Spelregler för ishockey 2026/2027

Revision 2

Innehåller

–

Svensk ishockeys officiella regelbok för ishockey säsongen 2026/2027 och har fastställts av Svenska Ishockeyförbundets styrelse.

–

swehockey.se

© 2026/2027 SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET. Alla rättigheter reserverade.

Ladda hem vår app
– där kan du hitta regelboken.

Apple

Android

@SWEHOCKEYSE

@SWEHOCKEYSE

@SWEHOCKEYSE

Förord

Spelregler för ishockey är svensk ishockeys officiella regelbok för alla ishockeymatcher på helplan. Spelreglerna är fastställda av Svenska Ishockeyförbundets (SIF) styrelse efter beredning av domarorganisationen.

Spelreglerna är utformade för att ge såväl spelare, ledare och funktionärer som supportrar och övriga intresserade rätt förutsättningar för spelet med utgångspunkt i att främja spelskicklighet i en säker miljö. Respekten för varandra liksom spelets regler är grundläggande förutsättningar och alla som på olika sätt deltar i en ishockeymatch är skyldiga att känna till spelets regler och respektera dessa. Det senare gäller även SIF:s tävlingsbestämmelser och övriga tävlingsregler.

Som tillägg till spelreglerna utger SIF:s domarorganisation bedömningsdirektiv med särskilda tolkningar av spelreglerna. Dessa återfinns i särtrycket ”Situationshandboken”. Vidare utger SIF ”Regelbok Anläggningar” där rinkens utformning och byggtekniska detaljer regleras mer i detalj.

Spelregler för ishockey bygger på det Internationella Ishockeyförbundets (IIHF) regelbok Unified Rulebook, men vissa nationella avvikelser förekommer.
För landskamper och andra matcher som administreras av IIHF används IIHF:s regelbok för professionell ishockey. För ishockey som utövas på annan yta än helplan används andra regelverk än de officiella spelreglerna.

Överträdelser mot spelreglerna ska uppmärksammas och beivras av domarna. Grova överträdelser, samt vissa typer av osportsligt uppträdande anmäls och utreds vidare av SIF:s disciplinnämnd i enlighet med Riksidrottsförbundets (RF) bestraffningsregler.

Välkommen till spel!

Johanneshov, juni 2026

Introduktion till ”Spelregler för ishockey”

Svenska ishockeyförbundet utger årligen såväl tävlingsbestämmelser, seriebestämmelser och andra regelverk för sporten ishockey. Dessa måste läsas och förstås för att få en komplett bild över hur ishockey ska spelas och hur respektive tävling eller serie ska regleras. Spelreglerna är däremot gemensamma för all ishockey och därmed blir det tvunget att i vissa åldrar anpassa reglerna.

Ambitionen är att spelreglerna (regelboken) ska återspegla de spelregler som upprättas av Internationella Ishockeyförbundet (IIHF). IIHF samlar ishockeysporten över hela världen och även om vissa ligor (mest framträdande NHL) står utanför IIHF:s regelverk så förs en tät dialog även med dem för att hålla ihop spelreglerna.

Den svenska regelboken utgör i huvudsak en översättning av IIHF:s spelregler. Vi har i översättningsarbetet dock valt att i vissa avseenden försöka förenkla språket så att reglerna ska bli lättare att förstå och tillämpa. I och med att den svenska regelboken inte bara ska användas på elitnivå, utan i all ishockey på helplan, så förekommer det även en del regler där särskilda tillämpningar måste förekomma.

Där regelboken skiljer sig i sin regel eller tillämpning från IIHF:s spelregler anges detta i en fotnot.

Där det finns tillämpningar för vissa tävlingsgrenar inom ishockey (damhockey, ungdomshockey, icke seniorelit etc) anges detta med en fotnot. Vissa mer omfattande tillämpningar återfinns i ett särtryck för respektive tävling.

Ändrad regeltext är gulmarkerad. I regler där text endast har tagits bort är rubriken gulmarkerad. Omstruktureringar som har gjorts för att efterfölja Unified Rulebook är inte markerade.

Utöver denna regelbok utges även en situationshandbok. Situationshandboken avser att ge regeltolkningar för specifika situationer till domarkåren och är ett levande dokument. Situationshandboken ges inte ut i tryck, men kan laddas ned från www.swehockey.se

FÖR SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET

Klas Östergren
Regelansvarig översättning och implementering av spelregler

Vanligt förekommande förkortningar i regelboken

Nedan listas en del vanligt förekommande förkortningar i denna regelbok. Detta är inte en komplett lista, men kan avvändas som referens för de vanligaste förkortningarna.

HA	HockeyAllsvenskan
HE	HockeyEttan
IIHF	Internationella ishockeyförbundet
NDHL	Nationella Damhockeyligan (Damettan)
RF	Riksidrottsförbundet
RIN	Riksidrottsnämnden
SDF	Specialidrottsdistriktsförbund
SDHL	Svenska Spel Damhockeyligan
SHL	Svenska Hockeyligan
SIF	Svenska Ishockeyförbundet
SM	Svenska Mästerskapen (utses på olika sätt i olika åldrar)

Foto domartecken: FotoKenne
Målvaktsutrustning: CCM
Översättning: Klas Östergren
Ursprunglig översättning: Björn Wettergren
Layout och grafik: John Alvemyr
Tryckt av Ågrenshuset AB 2026

Svenska Ishockeyförbundet vill tacka alla som bidragit till bokens färdigställande.

Sammanfattning av ändringar

Denna tabell sammanfattar de ändringar som införs för säsongen 2026/2027. För en komplett beskrivning hänvisas till respektive regel. Utöver det som beskrivs i tabellen har även förtydliganden och redaktionella ändringar gjort för vissa regler.

Regel	Beskrivning av ändring
6	Ett lag tillåts ha tre assisterande lagkaptener.
28	Om ett lag grovt bryter mot spelreglerna kan lagets huvudtränare anmälas till disciplinnämnden.
33	En anfallande spelare som är på väg att nå en lös puck och hindras otillåtet så att ett mål tilldöms ska krediteras för målet.
46	Större redaktionella ändringar har genomförts för ökad tydlighet.
60	Definitionen av hög klubba har förtydligats så att motståndarens axel måste befinna sig i höjd med midjan eller högre för att en utvisning för hög klubba ska kunna utdömas.
64	I SHL och HA kan Misconduct penalty utdömas i flagranta fall av diving / embellishment i tillägg till ett mindre straff.
76	Vid en förseelse mot nedsläppsreglerna ska felande lags center bytas ut från nedsläppet och ersättas av en lagkamrat på isen. Detta gäller inte efter icing då centern fortfarande ska varnas.
79	Om domaren bedömer att pucken har reflekterats på en spelares hand och laget inte vinner någon fördel, ska spelet inte stoppas för handpassning.
83	En anfallande spelare som kommer in i anfallszonen före pucken måste ta kontroll över pucken med klubban för att inte vara offside.
15 (Avd 13)	Alla U13-matcher ska spelas med samma utvisningslängd som i övriga matcher.
78 (Avd 13)	Regeln om målvaktens definierade område gäller även för U13-U15.

Innehållsförteckning

Förord ... 3
Introduktion till ”Spelregler för ishockey” ... 4
Vanligt förekommande förkortningar i regelboken ... 5
Sammanfattning av ändringar ... 6
Spelregler för elitishockey – Översikt ... 11

AVDELNING 1 – RINKEN ... 14
Regel 1 – Rinken ... 14
Regel 2 – Målburar ... 15
Regel 3 – Spelarbås ... 16
Regel 4 – Signal- och tidsanordningar ... 17

AVDELNING 2 – LAGEN ... 18
Regel 5 – Lagen ... 18
Regel 6 – Lagkapten och assisterande lagkaptener ... 20
Regel 7 – Start-Lineup ... 21
Regel 8 – Skadade spelare ... 21

AVDELNING 3 – UTRUSTNING ... 24
Regel 9 – Dräkten ... 24
Regel 10 – Klubbor ... 28
Regel 11 – Målvaktsutrustning ... 31
Regel 12 – Illegal equipment ... 34
Regel 13 – Pucken ... 35
Regel 14 – Justering av utrustning ... 35

AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR ... 36
Regel 15 – Utdömande av utvisning ... 36
Regel 16 – Mindre straffet ... 37
Regel 17 – Lagstraff ... 38
Regel 18 – Dubbla mindre straffet ... 38
Regel 19 – Kvittade straff / sammanfallande straff ... 39
Regel 20 – Större straff ... 40
Regel 21 – Dangerous actions ... 42
Regel 22 – Misconduct penalty ... 42
Regel 23 – Game misconduct ... 43
Regel 24 – Straffslag ... 47
Regel 25 – Tilldömt mål ... 50
Regel 26 – Uppskjutna straff ... 51
Regel 27 – Målvaktsutvisningar ... 52
Regel 28 – Tilläggsbestraffningar ... 53
Regel 29 – Domartecken ... 54

AVDELNING 5 – DOMARE OCH FUNKTIONÄRER 57
Regel 30 – Tillsättning av domare och funktionärer 57
Regel 31 – Huvuddomare 57
Regel 32 – Linjedomare 59
Regel 33 – Protokollförare 61
Regel 34 – Matchtidtagare 63
Regel 35 – Strafftidtagare 65
Regel 36 – Statistikpersonal 66
Regel 37 – Videobedömning 67
Regel 38 – Coach's challenge 70
Regel 39 – Abuse of officials 73
Regel 40 – Physical abuse of officials 76

AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSEELSER 77
Regel 41 – Boarding 77
Regel 42 – Charging 78
Regel 43 – Checking from behind 79
Regel 44 – Clipping 79
Regel 45 – Elbowing 80
Regel 46 – Fighting 81
Regel 47 – Headbutting 84
Regel 48 – Illegal check to the head 85
Regel 49 – Kicking 86
Regel 50 – Kneeing 87
Regel 51 – Roughing 87
Regel 52 – Slewfooting 88
Regel 53 – Throwing equipment 88

AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSEELSER 91
Regel 54 – Holding 91
Regel 55 – Hooking 91
Regel 56 – Interference 92
Regel 57 – Tripping 95

AVDELNING 8 – FÖRSEELSER MED KLUBBAN 97
Regel 58 – Buttending 97
Regel 59 – Crosschecking 97
Regel 60 – Highsticking 98
Hooking 99
Regel 61 – Slashing 99
Regel 62 – Spearing 100

AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSEELSER 101
Regel 63 – Delay of game 101
Regel 64 – Diving / Embellishment 104

Regel 65 – Equipment 105
Regel 66 – Avbruten match 105
Regel 67 – Handling the puck 105
Regel 68 – Illegal substitution 107
Regel 69 – Interference on the goalkeeper 108
Regel 70 – Leaving the bench 111
Regel 71 – För tidigt byte 114
Regel 72 – Refusing to play the puck 114
Regel 73 – Refusing to start play 115
Regel 74 – Too many players on the ice 116
Regel 75 – Unsportsmanlike conduct 117

AVDELNING 10 – MATCHGENOMFÖRANDE 120
Regel 76 – Nedsläpp 120
Regel 77 – Match- och paustid 125
Regel 78 – Mål 125
Regel 79 – Handpassning 128
Regel 80 – Spel med hög klubba 128
Regel 81 – Icing 129
Regel 82 – Spelarbyten 131
Regel 83 – Offside 133
Regel 84 – Overtime 136
Regel 85 – Puck ur spel 138
Regel 86 – Start av match och perioder 140
Regel 87 – Timeout 142

AVDELNING 11 – SPECIFIKA REGLER FÖR DAMISHOCKEY 143
Regel 101 – Illegal hit i damishockey 143
Regel 102 – Ansiktsskydd för damspelare 143

AVDELNING 12 – SPECIFIKA REGLER FÖR JUNIOR/UNGDOM 144
Regel 201 – Specifika utrustningsregler 144

AVDELNING 13 – SPECIFIKA INSTRUKTIONER OCH TILLÄMPNINGAR FÖR UNGDOMSISHOCKEY U15-U13 145
Regel 5.1 – Laguppställning 145
Regel 8.2 – Skadade målvakter 145
Regel 8.3 – Blod 145
Regel 9.7 – Ansiktsskydd 145
Regel 13 – Pucken 146
Regel 30 – Huvuddomare 146
Regel 41 & Regel 42 – Boarding & Charging 146
Regel 77 – Match och paustid 147
Regel 84 – Overtime 148
Regel 87 – Timeout 148

AVDELNING 14 – REGLER OCH RIKTLINJER FÖR UNGDOMSISHOCKEY U12 – TKH 149
TKH (D3) och U9 (D2) 149
U10 (D1) och U11 (C1) 152
U12 (C1) 156

Bilaga 1 – Domartecken 160
Bilaga 2 – Begrepp, definitioner och terminologi 164
Bilaga 3 – Ishockeyutrustning 172
Bilaga 4 – Översiktstabeller 179
Tabell 1 – Regel 15 Utdömande av utvisning 179
Tabell 2 – Regel 16 Mindre straffet 179
Tabell 3 – Regel 17 Lagstraff 180
Tabell 4 – Regel 18 Dubbla mindre straffet 181
Tabell 5 – Regel 20 Större straffet 181
Tabell 7 – Regel 22 Misconduct penalty 182
Tabell 8 – Regel 23 Game misconduct 183
Tabell 9 – Regel 24 Straffslag 184
Tabell 10.1 – Regel 25 Tilldömda mål 185
Tabell 10.2 – Regel 25 Tilldömda mål 185
Tabell 11 – Regel 27 Målvaktsutvisningar 185
Tabell 12 – Regel 16 Mindre straff 186
Tabell 13 – Regel 19 Kvittade straff / sammanfallande straff 193
Tabell 14 – Regel 69 Interference på målvakten 197
Tabell 15 – Regel 84 Overtime 202
Tabell 16 – Regel 84 Overtime 202
Tabell 17.1 – Anmälan till disciplinnämnden 203
Tabell 17.2 – Anmälan till disciplinnämnden 204
Tabell 17.3 – Anmälan till tävlingsnämnden 205
Bilaga 5 – Grafik 206
Bilaga 6 – Skillnader mellan Spelregler för ishockey och IIHF Unified Rulebook 214
Bilaga 7 – Differences between the Swedish Rulebook and IIHF Unified Rulebook (eng) ... 217

Spelregler för ishockey – Översikt

Integritet
Ishockey är en lagsport. Oavsett hur duktig en enskild spelare är, är hans eller hennes lagkamrater essentiella för lagets framgång. Ishockeysporten är speciell. Förutom de fysiska egenskaper som krävs, behövs också egenskaper som osjälviskhet, laganda, karaktär, hjärta, motivation, ledarskap och respekt för det egna samt motståndarnas lag.

Spelreglerna är ingenting om det inte finns respekt för idrotten som sådan. Med detta menas att matchfixning och dopning inte har någon plats inom ishockeyn och att alla spelare ska visa respekt för sina ledare och domare.

Passion
Ishockey är en sport som bygger på passion. Spelare, ledare, föräldrar, domare, supportrar och ideella funktionärer; utan dem är sporten ingenting. Den gnistan som tänds när du plockar upp din klubba och skrinnar ut på isen för första gången, den känslan, oavsett om den tänds i ungdomen eller hos en vuxen person för första gången, stannar livet ut.

Skicklighet
Ishockey är den snabbaste och mest spännande sporten av alla eftersom den kombinerar två idrotter; skridskoåkning och hockey. Skridskoåkning är en komplex, men samtidigt väldigt givande skicklighet att behärska, och för att behärska själva hockeyn krävs hängivenhet och mycket träning.

Skridskoåkning kräver styrka, balans och uthållighet. När en spelare behärskar förmågan att åka skridskor både framåt och bakåt, att svänga och stanna snabbt, att ta sig förbi en motståndare och undvika en tackling, då växer njutningen av spelet.

Ishockey består av tre basskickligheter; klubbhantering, passningar och skott. Klubbhantering kräver supersnabb hand-öga-koordination, förmågan att snappa åt sig en puck och finta en motståndare i precis rätt ögonblick. Passningar kräver spelförståelse, timing och förutseende. Skytte kräver övning, styrka och teknik.

Det som gör ishockeysporten så speciell är att den utmanar spelarna att lära sig att behärska en kombination av de tre basskickligheterna samtidigt som skridskoåkningen måste vara riktigt bra. Det är två sporter, inte en, men när de sammanfogas utgör de en fantastiskt givande utmaning.

Solidaritet
Dessa spelregler utgör basen för att förstå spelet, och ska vara ett verktyg för spelarna, tränarna, ligorna eller förbundet för att förklara och utveckla spelarnas egenskaper. Regelboken är det sätt idrotten kommunicerar hur den ska spelas på ett så sportsligt sätt som möjligt.

Disciplin och respekt
Alla deltagare vill vinna, men att vinna till varje pris visar på en bristande respekt för sporten. Respekt har ingenting att göra med att lyckas spela in pucken i motståndarnas målbur. Respekt handlar om medmänsklighet, om att tillgodose att alla kan delta på ett säkert och utvecklande sätt. Respekt handlar om att alla behandlas lika oavsett skicklighet, kroppskonstitution, etnisk tillhörighet, kön, sexuell läggning, politisk åskådning eller trosuppfattning.

Respekt handlar om att uppmuntra människor oavsett hudfärg eller religion, oavsett från vilket land de härstammar och oavsett bakgrund. Respekt handlar om inkludering, inte exkludering, om att höja varandra, inte racka ned på varandra. Ishockey är i sig en hyllning till lagarbete och en möjlighet att ta sig an en utmaning tillsammans. Kravet på samtliga deltagare är: håll sporten säker och juste!

Bedömningsfilosofi
Ingen domare – ingen match! Det går inte att genomföra en ishockeymatch utan domare. Domarna ska ha respekt från alla spelare, tränare, ledare och föräldrar, oavsett nivå matchen spelas på.

Att älska ishockey och att vilja spela ishockey börjar med att visa respekt för domarna. En elitdomare har spenderat många år för att utveckla sina egenskaper. En elitdomare ska vara en lika skicklig skridskoåkare som en elitspelare. En elitdomare ska därutöver besitta ytterligare egenskaper; rörlighet att snabbt kunna flytta sig undan spelet, förståelse för vad som sker oavsett om spelarna rör sig i full hastighet åt flera olika håll och tillämpning av alla spelregler under press och utan betänketid.

Även om huvudansvaret för respekten för spelreglerna ligger på spelarna själva, är det vitalt för sportens säkerhet och utveckling att respekten finns även hos tränare, föräldrar samt hos förbunds- och ligapersonal.

I slutändan utgör målskillnaden i matchen resultatet av densamma, men allas strävan att uppträda sportsligt är viktigare än en enskild match eftersom det är helt avgörande för att sporten ska kunna fortsätta växa och utvecklas.

Sammanfattning
Att älska sporten är att värdesätta sporten, och att värdesätta den är att respektera den. Ishockey är ett spel byggt kring fart och skicklighet, egenskaper som tilltalar, men som samtidigt skapar risk för skador om det hanteras på fel sätt.

Sportens framgång avgörs av att den spelas på ett sportsligt sätt på alla nivåer. Med detta menas att följa spelreglerna, att lyssna på sin tränare och att respektera domarnas beslut – för sportens skull!

Deltagande med hänsyn till kön
Deltagare av kvinnligt kön får delta i såväl dam- som herrishockey. Deltagare av manligt kön får endast delta i herrishockey. Deltagare som inte identifierar sig som vare sig kvinna eller man får delta i den tävlingsklass som SIF beslutar.

Administrerande förbund
SIF är administrerande förbund för alla förbundsserier. SDF eller SDF i samverkan (regioner och eller hockeykontor) är administratör för regions- och distriktsserier.

Administrerande förbund handlägger alltid disciplinärenden i de serier man administrerar, med undantag av HockeyEttan vars disciplinärenden handläggs av ett av SIF utsett regionalt disciplinorgan.

Alla förseelser där spelreglerna föreskriver anmälan till disciplinnämnden ska anmälas till det disciplinorgan (SIF:s disciplinnämnd eller regionernas/distriktens disciplinnämnder) som handhar disciplinärenden för den serie som ärendet berör.
Om olika disciplinnämnder hanterar samma serie ska anmälan ske till disciplinnämnden i den region/distrikt som laget tillhör.

Alla förseelser där spelreglerna föreskriver rapport till administratören ska anmälas till SIF:s tävlingsnämnd (se även nedan)

Ligamodellen
SDHL, NDHL, SHL, HA & HE är ligor som tillgodoser intresset för respektive serienivå och dess föreningar. Modellen ser lite olika ut för respektive liga. Vissa ligor handhar främst kommersiella intressen, medan till exempel SHL och HA även till stor del utgör administrerande förbund i en del ärenden. Man sköter till exempel domarorganisationen och man lägger självständigt spelschema.

När regelboken hänvisar till att en händelse ska rapporteras till administratören så innebär det då att den rapporten ska skickas till ligan och inte till förbundet. Ett sådant exempel är när en domare ska rapportera en utdömt misconduct för abuse of officials. I SHL och HA ska denna rapport skickas till respektive ligas domarchef. I övriga serier ska denna rapport skickas till administrerande förbunds domarorganisation. Även om SHL och HA administreras av SIF, så administrerar ligorna själva domarverksamheten och således är det ligorna som ska hantera ett sådant ärende. Exakta rutiner för varje serie för denna typ av händelser ryms inte i denna regelbok. Detta informeras berörda domare om på särskilt sätt.

Viktigt att komma ihåg är att ingen liga dock har delegation att sköta bestraffningsärenden under RF:s regelverk. Alla disciplinärenden sköts av SIF eller av SIF:s underliggande disciplinorgan.

Antidopning
Alla spelare lyder under Riksidrottsförbundets regelverk för dopning. Det är varje spelares skyldighet att känna till och förhålla sig till dessa regler.

Undantag från spelreglerna
Elitkommittén (dam och herr) äger rätt att besluta om undantag till reglerna avseende matcher i SHL, HA, SDHL och J20 Nationell.

AVDELNING 1 – RINKEN

NOTERA
För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning utgiven av Svenska ishockeyförbundet.

REGEL 1 - RINKEN

1.1 RINKEN

Alla matcher ska spelas på en yta av is, kallad ”rinken”. Rinken ska ha de dimensioner som anges i dessa spelregler. Inga markeringar får göras förutom de som anges i dessa spelregler eller efter skriftligt godkännande av SIF. Isdekaler får inte skymma de officiella markeringarna som finns där för att kunna genomföra sporten. I periodpauserna ska isen spolas om inte annat har överenskommits.

1.2 DIMENSIONER

Rinken ska vara 60 meter lång och 26–30 m bred. För detaljerade anvisningar, *se Regelbok Anläggning*.

1.3 SARG OCH SKYDDSGLAS

Rinken ska omges av en sarg och skyddsglas. För detaljerade anvisningar, *se Regelbok Anläggning*.

1.4 SKYDDSNÄT

Vid kortsidorna, ovanför skyddsglaset, ska ett skyddsnät hängas. För detaljerade anvisningar, *se Regelbok Anläggning*.

1.5 LINJER

Isytan ska delas på mitten av en röd mittlinje. De två ytterzonerna ska separeras från den neutrala zonen genom blålinjer. 4 meter från kortsargen ska en mållinje målas över hela rinkens bredd. Framför varje målbur ska ett målområde markeras. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

1.6 RINKENS INDELNING

Försvarszonen
Den del av isen där lagets egen målbur är placerad ska kallas ”försvarszon”.

Neutral zon
Den mittersta delen av isen ska kallas ”neutral zon”.

Anfallszon
Den del av isen som är längst bort från den egna målburen ska kallas ”anfallszon”.

1.7 MÅLOMRÅDE/DOMAROMRÅDE

Målområde (ismarkeringar)
Framför de båda målburarna ska målområdet markeras med en röd linje. Linjen tillhör målområdet.

Målområde (volym)
Målområdet innefattar hela isytan som markeras med linjen och även volymen ovanför isen upp till ribbans överkant.

Domarområde
Framför sekretariatet ska en halvcirkel målas. Denna halvcirkel ska kallas ”domarområde”. En 5 cm bred röd linje markerar detta område.

1.8 RESTRIKTIONSOMRÅDE FÖR MÅLVAKTER
Bakom varje målbur ska en yta med formen av en parallelltrapets markeras. Denna yta kallas ”restriktionsområde för målvakter”. Restriktionsområdet ska ha målburen som centrum och vara 6,80 m långt längs mållinjen och 8,60 m långt längs kortsargen. Det ska målas upp på sparklisten.

1.9 NEDSLÄPPSPUNKTER OCH CIRKLAR
Rinkens mitt ska markeras med en blå nedsläppspunkt. Runt denna punkt ska en blå mittcirkel målas. Utanför respektive blålinje, i neutral zon, ska två röda nedsläppspunkter målas.

I varje ytterzon ska två röda nedsläppspunkter, omgivna av varsin röd cirkel målas.
I anslutning till nedsläppspunkterna och nedsläppscirkeln i respektive ytterzon ska därutöver röda uppställningslinjer markeras i isen. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

1.10 RENGÖRING AV ISEN
Förutom att isen ska spolas i varje periodpaus får isen skrapas eller spolas enligt respektive administratörs anvisningar vid exempelvis reklamavbrott, inför overtime, inför straffslagsavgörande eller liknande.

REGEL 2 – MÅLBURAR
2.1 MÅLBURAR
Rinken ska vara utrustad med två målburar, en på varje sida av rinken. Målburarna ska bestå av en ram och ett nät med en öppen sida som ska vara vänd mot mittpunkten.

Målburarna ska vara placerade på mitten av mållinjen och ska vara fastsatta så att de inte flyttar på sig under spel. Målstolparna ska fästas i isen med hjälp av ”flexible goal pegs” så att de lossnar endast vid signifikant kontakt. Hålen för goal-pegsen ska vara placerade exakt på mållinjen.

Stolparna ska vara tillverkade av godkänt material och sträcka sig 1,22 m upp från isytan och vara placerade 1,83 m ifrån varandra mätt från insidan på respektive stolpe. En ribba ska av samma material som stolparna ska förbinda stolparna med varandra. Ribban och stolparna ska vara målade i rött och alla andra ytor på målburen ska vara vita.

2.2 NÄTEN

Målburarna ska kläs i ett vitt nät av nylontrådar. Nätet ska vara spänt på så sätt att en puck inte kan lägga sig tillrätta på utsidan av nätet, men samtidigt hållas kvar inne i nätet. Den nedre delen av näten ska vara försedda med en vit skyddsdyna i syfte att hindra nätet från att skäras sönder av skridskorna eller att gå sönder på annat sätt. Denna skyddsdyna får inte vara anbringad så att den kan hindra en puck från att helt passera mållinjen. Skyddsdynan ska börja 15 cm från insidan av stolparna och den får inte vara högre än 2,5 cm från botten av målburen.

Hela målburen ska draperas i nylonnätet, förutom framsidan där pucken ska kunna spelas in.

REGEL 3 – SPELARBÅS

3.1 SPELARBÅS

Spelarbåsen ska vara försedda med sittplatser avsedda till spelarna och ledarna i respektive lag. Lagen ska använda samma spelarbås hela matchen. Båda spelarbåsen ska vara likadana för båda lagen.

Spelarbåsen ska placeras direkt intill sargen så nära mitten av rinken som möjligt. Två dörrar ska finnas vid varje spelarbås. Dörrarna ska finnas på samma plats vid båda bänkarna.

Spelarbåsen ska vara minst 10 meter långa och 1,5 meter breda och avskilda från publiken med hjälp av skyddsglas.

Lagen ska ha sitt spelarbås på samma sida av mittlinjen som de har sina utvisningsbås och spelarbåsen ska vara separerade från varandra.

Alla dörrar i sargen ska öppnas utåt från rinken sett. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

3.2 UTVISNINGSBÅS

Utvisningsbåsen ska vara försedda med sittplatser avsedda till spelarna som är utvisade. Lagen ska ha varsitt utvisningsbås, vilket ska vara belägen på motsatt sida av rinken mot spelarbåsen och på samma planhalva som respektive lag har sitt spelarbås. Lagen ska inte byta utvisningsbås under matchens gång.

Utvisningsbåsen ska vara 4 meter långa och 1,5 meter breda och avskilda från publiken med hjälp av skyddsglas.

Båda utvisningsbåsen ska vara likadana för båda lagen och endast en dörr till rinken får finnas vid varje utvisningsbås. Denna dörr ska vara belägen i den neutrala zonen. Endast strafftidtagaren har rätt att öppna dörren till utvisningsbåsen.

Endast officiella matchfunktionärer, domare och utvisade spelare får uppehålla sig i utvisningsbåset. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

REGEL 4 – SIGNAL- OCH TIDSANORDNINGAR

4.1 SIGNALANORDNINGAR

Arenan ska vara utrustad med en signal som ljuder automatiskt vid periodslut. Om denna signal av någon anledning går sönder eller inte ljuder automatiskt vid periodslut, ska perioden ändå bedömas vara slut om matchklockan anger att tiden har löpt ut. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

4.2 TIDSANORDNINGAR

Arenan ska vara utrustad med en elektronisk matchklocka i syfte att informera publik, spelare, ledare och domare alla nödvändiga tidsangivelser så som återstående tid i perioden, återstående tid av utvisningar, periodpaus etc.

Tiden för såväl period som utvisningar ska visas som återstående tid, dvs. nedräkning. Tiden ska visas som tiondelar av en sekund under den sista minuten av periodtiden.[1]

Tiden ska mätas från det att pucken släpps vid ett nedsläpp till dess att spelet blåses av eller till dess att pucken går in i mål. För detaljerade anvisningar, se Regelbok Anläggning.

[1] Tillämpning: Liga/förbund kan anvisa att matchtiden ska mätas från 00:00 och uppåt i stället. SIF rekommenderar dock att matchtiden räknas med nedräkning.

AVDELNING 2 – LAGEN

REGEL 5 – LAGEN

5.1 KVALIFICERADE SPELARE

En match ska spelas mellan två lag under ledning av domarna. Ett lag ska bestå av maximalt 20 utespelare och 2 målvakter. Begreppet ”spelare” i regelboken avser oftast såväl utespelare som målvakter.

Innan varje match ska respektive lag lista alla spelare som ska delta i matchen. Endast kvalificerade spelare kan listas på laguppställningen. Laguppställningen ska lämnas in till protokollföraren senast 60 minuter före matchstart, men får korrigeras fram till 15 minuter innan matchstart.[2] Spelare som inte är listade på laguppställningen, men som är kvalificerade spelare (tillhör laget och ej avstängda) får deltaga på matchuppvärmningen ändå. Laguppställningen ska innehålla spelarnas namn och nummer.

Om en domare eller matchfunktionär upptäcker att en spelare som inte är listad på laguppställningen ändå är ombytt för spel, ska detta meddelas spelarens lag som kan göra nödvändig korrigering i laguppställningen, dock som senast 15 minuter före matchstart.

För att kunna starta en match måste båda lagen ha minst fem (5) utespelare och två (2) målvakter listade på laguppställningen och redo för spel.[3]

5.2 OKVALIFICERADE SPELARE / OTILLÅTEN SPELARE

Endast spelare som är listade på laguppställningen får deltaga i matchen. Den avgörande faktorn för om en spelare anses upptagen på laguppställningen är om spelarens namn är listat. Spelarens nummer kan justeras när som helst.

Med okvalificerad spelare menas en spelare som inte har rätt att deltaga i matchen. Det kan bero på att spelaren är avstängd eller att spelaren inte tillhör föreningen som spelaren deltar för.

Med otillåten spelare menas en spelare som är på isen, men som inte har rätt att vara det. Det kan bero på att spelaren egentligen är utvisad, eller har lämnat utvisningsbåset för tidigt, eller befinner sig på isen av någon annan otillåten anledning.

Om en okvalificerad spelare upptäcks av domarna eller matchfunktionärerna ska spelaren avvisas från matchen. Spelaren får inte ersättas av någon ny spelare på laguppställningen. Ingen utvisning ska utdömas, men händelsen ska rapporteras till administratören. För okvalificerad målvakt, se **5.3.**

[2] Tillämpning: Liga/förbund kan anvisa att laguppställningen får lämnas in med mindre än 60 minuter före matchstart om det är lämpligt för respektive tävling.
[3] Tillämpning: Liga/förbund får tillämpa ett annat minimiantal för såväl utespelare som målvakter.

Om en spelare upptäcks vara okvalificerad när denne ådöms eller avtjänar en utvisning, ska spelaren avvisas från matchen enligt ovan. Tränaren ska genom lagkaptenen utse en ersättare att avtjäna återstoden av utvisningen.

Om ett mål görs medan en okvalificerad spelare finns på isen för målgörande lag (oavsett om spelaren är involverad i målet eller ej), ska målet underkännas. Detta gäller endast om den okvalificerade spelaren upptäcks ha varit på isen innan matchen har återstartat. Tidigare mål i matchen påverkas inte. Den okvalificerade spelaren ska avvisas från matchen och rapporteras enligt ovan. Ingen utvisning ska utdömas.

Om ett mål görs medan en otillåten spelare finns på isen för målgörande lag (oavsett om spelaren är involverad i målet eller ej), ska målet underkännas. Detta gäller endast om den otillåtne spelaren upptäcks ha varit på isen innan matchen har återstartat. Tidigare mål i matchen påverkas inte. Den otillåtne spelaren ska inte avvisas från matchen men ska rapporteras enligt ovan. Ingen utvisning ska utdömas.

5.3 MÅLVAKTER

Ett lag ska tillåtas ha en målvakt på isen vid varje tillfälle spelet pågår. Målvakten får bytas ut och ersättas med en extra utespelare. Sådan extra utespelare har dock inte målvaktens privilegier.

Varje lag ska ha en ombytt reservmålvakt redo för spel.[4] Reservmålvakten ska befinna sig på spelarbåsen och vid varje tillfälle vara redo att bytas in. Endast om båda målvakterna skadar sig eller diskvalificeras får en utespelare byta om till målvakt.

Båda lagen kan på förhand lista en tredjemålvakt på laguppställningen som extramålvakt. Tredjemålvakten får bytas om redan när den första målvakten utgår ur matchen och tredjemålvakten får från och med då vistas i spelarbåset som ny reservmålvakt. Om tredjemålvakten byts om och tar plats i spelarbåset får dock inte den målvakt som utgått återvända. Om båda målvakterna utgår ur matchen i snabb följd ska tredjemålvakten ges en rimlig tid att byta om. Om tredjemålvakten däremot redan är ombytt och på plats i spelarbåset när den andra målvakten utgår ur matchen, ska tredjemålvakten omedelbart vara redo för spel utan uppvärmning.

Om ett lag inte har anmält någon tredje extramålvakt innan match och om båda målvakterna utgår ur matchen, får en valfri utespelare bytas om till målvakt. Ingen av de ordinarie målvakterna får därefter återinträda. Utespelaren som byter om till målvakt ska ges rimlig tid för sitt ombyte, men ingen uppvärmning ska tillåtas.

5.4 TRÄNARE OCH LEDARE

Förutom spelarna listade på laguppställningen får maximalt åtta (8) tränare och ledare i respektive lag befinna sig i spelarbåset. Därutöver får även en läkare eller sjukvårdare befinna sig i båset. Om ett lag har fler än tillåtet antal ledare ska händelsen rapporteras till administratören, men ingen ledare ska avvisas.

[4] Tillämpning: I matcher som inte ingår i en förbundsserie får administratören göra avsteg från kravet på reservmålvakt.

Varje lag måste ha minst en ledare i spelarbåset som inte är listad som spelare på laguppställningen.

5.5 LEDARE OCH ELEKTRONISK UTRUSTNING

Tränarna och ledarna får använda elektronisk utrustning, men om sådan utrustning används för att påverka domarna (på annat sätt än genom en tillåten coach's challenge) gäller Regel **39** – Abuse of officials.

5.6 MATCHUPPVÄRMNING

Under matchuppvärmningen på is ska fullständig skyddsutrustning användas av alla spelare. Det är inte tillåtet att värma upp på isen under periodpauserna eller under ett spelstopp.

REGEL 6 – LAGKAPTEN OCH ASSISTERANDE LAGKAPTENER

6.1 LAGKAPTEN

En lagkapten ska utses av respektive lag och denne är den ende i sitt lag som har rätt att ställa frågor om regeltolkningar till domarna under matchens gång. Lagkaptenen ska bära bokstaven "C" (c:a 8 cm högt och i kontrasterande färg) på bröstet.[5] Endast en lagkapten och tre assisterande lagkaptener tillåts.

Endast lagkaptenen, om denne inbjuds av domaren, har privilegiet att diskutera regeltolkningar med domarna. En lagkapten, en assisterande lagkapten eller någon annan spelare som kommer från spelarbåset och protesterar eller försöker påverka en domare på något sätt, ska ådömas mindre straffet för Regel **39** – Abuse of officials. Skulle denna protest fortgå, kan misconduct penalty utdömas och, om protesterandet fortsätter, game misconduct.

Ett klagomål över en utvisning är inte detsamma som att diskutera en regeltolkning och mindre straffet ska ådömas den lagkapten, assisterande lagkapten eller vilken annan spelare som helst som gör sig skyldig till detta.

Lagkaptenen och de assisterande lagkaptenerna ska listas som sådana i laguppställningen.

En spelande tränare, spelande ledare och ingen målvakt får vara lagkapten eller assisterande lagkapten.

6.2 ASSISTERANDE LAGKAPTENER

Om lagkaptenen inte är på isen, kan en assisterande lagkapten (om denne är på isen) tillfälligt överta lagkaptenens privilegium. De assisterande lagkaptenerna ska bära bokstaven "A" (c:a 8 cm högt och i kontrasterande färg) på bröstet.[6]

[5] Tillämpning: Administrerande förbund får göra avsteg från regeln om hur lagkaptenen markeras på så sätt att lagkaptenen istället har en armbindel.
[6] Tillämpning: Om avsteg gjorts enligt tillämpningen ovan kan assisterande lagkapten inte utses för det laget.

REGEL 7 – START-LINEUP[7]

7.1 START-LINEUP

Innan match ska bortalaget markera i laguppställningen vilka spelare de kommer att starta matchen med. När bortalaget har markerat sin startande femma och målvakt ska hemmalaget göra detsamma. Denna information ska vidarebefordras till respektive lag, media och till domarna.

Inga ändringar av startande femma eller målvakt får göras efter att den är markerad utan att domaren godkänner detta.

7.2 FÖRSEELSE

Vid en förseelse mot denna regel ska felande lag ådömas lagstraff. Detta är ett straff som bara kan utdömas vid en begäran till domarna, och denna begäran måste ställas till domarna innan spelet återstartas efter första spelstoppet i matchen. Om begäran avslås och inget regelbrott har begåtts ska spelet fortsätta som vanligt, det lag som begärt beslutet ska inte ådömas någon utvisning. Den avgörande faktorn för att avgöra rätt spelare är spelarens namn och inte spelarens nummer i laguppställningen.

Om ett lag gör mål i första bytet i matchen, och om det andra laget påtalar för domaren att det målgörande laget inte har haft rätt start-lineup på isen, ska målet ändå godkännas, men felande lag ska ådömas lagstraff för felaktig start-lineup. Om ett lag gör mål i första bytet i matchen och om samma lag påtalar till domaren att det lag som släppte in målet inte har haft rätt start-linup på isen, ska lagstraffet annulleras eftersom felande lag släppte in ett mål. Inga andra utvisningar ska utdömas.

REGEL 8 – SKADADE SPELARE

8.1 SKADADE SPELARE

Om en spelare skadar sig eller tvingas lämna matchen ska spelaren bytas ut och ersättas med en annan spelare, men matchen ska inte avbrytas och lagen ska stanna kvar på isen.

Om en spelare skadar sig under pågående spel får spelaren bytas ut på vanligt sätt vid spelarbåset, men inte genom någon annan utgång då detta innebär ett felaktigt spelarbyte och lagstraff ska utdömas.

Om en utvisad spelare är skadad och i behov av vård, får spelaren bege sig till omklädningsrummet i stället för utvisningsbåset. Laget ska omedelbart placera en ersättare i utvisningsbåset som måste vara kvar i utvisningsbåset till dess att den skadade spelaren kan ta tillbaka platsen eller till dess att utvisningen har löpt ut. Om den skadade spelaren kommer tillbaka innan utvisningen har löpt ut får spelaren ta tillbaka platsen i utvisningsbåset i nästa spelstopp.

[7] Denna regel tillämpas endast i SHL, HA och SDHL.

Om en skadad och utvisad spelare har fått vård och återvänder till spelarbåset innan utvisningstiden har löpt ut, så får spelaren ändå inte inträda i spel förrän utvisningstiden har löpt ut. Detta inkluderar även kvittade straff där ersättaren är kvar i utvisningsbåset i väntan på nästa spelstopp. Den skadade spelaren måste vänta i spelarbåset till dess att ersättaren har släppts ut ur utvisningsbåset på ett tillåtet sätt. Om det däremot blir ett spelstopp innan utvisningen har löpt ut, ska platsen i utvisningsbåset tas tillbaka och ersättaren blir fri att spela.

Om en spelare skadar sig och är oförmögen att fortsätta spela eller att ta sig till sitt spelarbås, ska spelet inte stoppas förrän den skadade spelarens lag erövrar kontroll av pucken. Om den skadade spelarens lag är i kontroll av pucken när skadan inträffar ska spelet stoppas omedelbart förutom om det föreligger en målchans.

Om det inträffar en uppenbart allvarlig skada får någon av domarna stoppa spelet omedelbart. Med allvarlig skada menas en skada som riskera att hota spelarens liv eller som riskerar att förvärra skadan om inte akut vård sätts in omedelbart.[8]
Om en allvarlig skada har inträffat får en läkare eller annan sjukvårdspersonal beträda isen utan att först få tillstånd av domaren, förutsatt att spelet är stoppat.

Om spelet stoppas för skadad spelare, eller om en spelare erhåller vård på isen i ett spelstopp av någon anledning, måste den skadade spelaren bytas ut och får inte ställa upp för nedsläpp. Spelaren får inte återinträda i spel förrän spelet har återstartat.

Om spelet stoppas för skadad spelare, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet. Om pucken befann sig i den skadade spelarens anfallszon, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon. Om den skadade spelaren befinner sig i sin försvarszon och det anfallande laget har kontroll på pucken i sin anfallszon, ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i försvarande lags försvarszon.

8.2 SKADADE MÅLVAKTER

En målvakt som skadar sig eller blir sjuk måste antingen ändå omedelbart fortsätta spela eller bytas ut mot reservmålvakten utan avbrott för uppvärmning.

Onödiga fördröjningar i samband med skadade målvakter ska rapporteras av domaren till respektive administratör.

Reservmålvakten ska delta under samma regler och med samma privilegier och skyldigheter som den ordinarie målvakten.

Om en målvakt byts ut pga. Skada och ersätts av reservmålvakten får inget ytterligare målvaktsbyte ske förrän i nästa spelstopp. Målvakt som byter tillbaka innan nästa spelstopp ska ådömas mindre straffet för Delay of game.

[8] SWE-svenskt förtydligande.

Om spelet har stoppats för skadad målvakt och om målvakten då åker till spelarbåset så måste målvakten bytas ut mot reservmålvakten utan fördröjning. En målvakt som däremot erhåller snabb vård på isen ska tillåtas fortsätta spela. Denna snabba vård får dock inte anses fördröja matchen enligt domarens bedömning och regeln får inte användas som kryphål för att slippa byta målvakt. Målvakten får exempelvis inte ges möjlighet till uppvärmning eller stretchövningar.

Om en målvakt är skadad och om spelet är stoppat får medicinsk personal beträda rinken i syfte att vårda målvakten utan att först få tillstånd av domaren.

8.3 BLOD

En spelare som blöder eller som har synligt blod på sin dräkt eller utrustning ska avvisas från isen vid nästa spelstopp. Sådan spelare ska inte tillåtas återvända i spel förrän blödningen är stoppad och blodet borttvättat och förrän utrustningen är sanerad eller utbytt.

AVDELNING 3 – UTRUSTNING

REGEL 9 – DRÄKTEN

9.1 LAGDRÄKT

Alla spelare i samma lag ska vara klädda i samma färg avseende hjälmar, tröjor, byxor, damasker och skridskor.

Alla tröjor för alla spelare i samma lag ska se likadana ut och de ska vara individuellt numrerade med nummer både på ryggen och på ärmarna. Om, enligt domarens bedömning, de båda lagen har tröjor som går att förväxla är det bortalagets skyldighet att byta dräkt.

Under matchuppvärmningen på is är det tillåtet att bära annorlunda tröjor än under själva matchen. Dessa måste dock vara numrerade på samma sätt som de vanliga matchtröjorna med nummer på rygg och ärm och spelaren måste bära det tröjnummer som anges på laguppställningen. Om en spelare deltar i uppvärmningen, men inte är uppsatt på laguppställningen så måste detta meddelas domarna i förväg med namn och nummer.[9]

Tröjorna får inte modifieras på något sätt och de måste ha en storlek som är anpassad för respektive spelare. Spelare eller målvakt som inte följer denna regel ska inte tillåtas delta i spel. Se **9.5.**

Det är inte tillåtet att byta tröjnummer efter att matchen har startat förutom om domaren tillåter detta pga. trasig eller blodig dräkt.

Varje lag ska bära dräkter vars huvudsakliga färg täcker 80% av tröjan och damaskerna exklusive namn och nummer.

Reklambudskap, graffittidesign, slogans, konstverk eller bilder som uppfattas som smädande eller obscena och som refererar till kultur, etnicitet eller religion är inte tillåtet på någon del av dräkten eller utrustningen.

Alla eventuella frågeställningar kring spelardräkten ska rapporteras av domaren till respektive administratör.

9.2 NUMMER OCH NAMN

Alla spelare ska bära ett individuellt nummer 25–30 cm högt på ryggen och 10 cm högt på båda ärmarna. Tillåtna nummer är 1–99 i heltal. Därutöver ska alla spelare i förbundsserier ha sitt efternamn tydligt angivet i axelhöjd på ryggen. Namnet ska skrivas med versaler och varje bokstav ska vara 10 cm höga. I övriga serier är det tillåtet (men inte obligatoriskt) att ha namn på tröjan. Reglerna ovan ska tillämpas i de fall namnet finns angivet på tröjan.

En spelare vars hår är så långt att det skymmer namnskylten och/eller numret ska sätta upp håret i en hästsvans, eller stoppa undan håret på annat sätt.

[9] SWE-svensk tillämpning.

9.3 UTESPELARNAS TRÖJOR

För målvaktströjor, se **9.4**. Alla spelare måste bära tröjor som följer spelarnas kroppsbyggnad och tröjan får inte utvidgas på något sätt. Tröjan får inte vara längre än maximalt till nederkanten av byxorna och ärmarna får inte vara längre än till där spelarens fingrar slutar. Ingen modifiering får göras på tröjan, den ska ha samma mått som den har ifrån tillverkaren.

Ärmarna på tröjan måste sträcka sig minst till manschetten på handskarna och tröjan måste bäras utanför byxorna och vara ordentligt fastspänd i fästhaken i byxorna (knäppt och åtdragen). En spelare ska varnas en gång för detta och vid nästa tillfälle tröjan bärs felaktigt ska spelaren ådömas mindre straffet för Delay of game (se **63.2**).

9.4 MÅLVAKTERNAS TRÖJOR

Alla målvakter måste bära tröjor som följer målvaktens kroppsbyggnad och tröjan får inte utvidgas på något sätt. Ingen modifiering får göras på tröjan, den ska ha samma mått som den har ifrån fabriken.

Det är inte tillåtet att knyta ihop tröjan vid handlederna om detta gör att tröjan stramas åt någonstans och skapar någon form av puckhindrande effekt som inte är avsedd från tillverkaren. Det är heller inte tillåtet att knyta ihop tröjan någonstans i syfte att skapa ett nät eller en håv som kan stoppa en puck.

Tröjan anses för lång om den täcker någon del av utrymmet mellan målvaktens ben.

9.5 SKYDDSUTRUSTNING

All skyddsutrustning förutom handskarna, hjälmen, tandskydd, halsskydd och målvaktens benskydd måste bäras under dräkten.

En spelare som bär någon utrustningsdetalj synlig eller utanför dräkten ska varnas av domaren och vid en andra förseelse av samma art av samma spelare ska mindre straffet för Illegal Equipment utdömas (se Regel **12**).

Om domaren anser att någon spelare bär någon utrustning som inte är tillåten eller avsedd för ishockey, ska domaren instruera spelaren att ta bort den felaktiga utrustningen. Om spelaren vägrar ska mindre straffet för Delay of game utdömas. Om spelaren återvänder i spel utan att ha korrigerat utrustningen ska misconduct penalty utdömas. Om detta händer en tredje gång ska spelaren ådömas game misconduct.

Alla spelares byxor måste ha samma färg och utseende. Byxorna får inte ha mer än en färg och de måste vara hela. Reklam får appliceras på byxorna enligt SIF:s och berörd ligas föreskrifter. Det är inte tillåtet att skära upp benen på byxan eller att spela med trasiga byxor.

9.6 HJÄLMARNA

Alla spelare ska bära en hjälm (med öronskydd) avsedd för ishockey. Hjälmen ska vara fastspänd på avsett sätt. Även under matchuppvärmningen och i spelar- eller utvisningsbåset ska hjälmen användas. Hjälmen ska spännas på så sätt att den inte faller av under normalt spel.

En spelare som tappar sin hjälm under pågående spel måste omedelbart åka för att byta. Det är inte tillåtet att sätta på sig hjälmen igen och spela vidare, inte ens om den knäpps fast igen. Spelare som bryter mot denna regel ska ådömas mindre straffet för Illegal Equipment (se Regel **12**).

En spelare som har tappat sin hjälm och som har bytts ut får bara återvända i spel efter att hjälmen har återplacerats på huvudet (och spänts fast korrekt).

En spelare som inträder i spel från spelar- eller utvisningsbåset utan att ha hjälmen på sig på ett korrekt sätt ska ådömas mindre straffet.

En spelare vars hakrem lossnar under spel får spela klart sitt byte fram till nästa spelstopp.

En spelare som avsiktligt drar av en motståndares hjälm ska ådömas mindre straffet för Roughing (Regel **51**).

Om en målvakt tappar sin hjälm/mask samtidigt som målvaktens lag har kontroll på pucken, ska spelet stoppas omedelbart. Om motståndarna däremot har kontroll på pucken ska spelet bara stoppas om det inte föreligger en omedelbar och uppenbar målchans. Endast huvuddomaren får stoppa spelet för att en målvakt har tappat sin hjälm eller mask. Om spelet har stoppats pga. Detta ska spelet återstarta på en av nedsläppspunkterna i målvaktens försvarszon.

Om en målvakt avsiktligt tar av sig sin hjälm eller mask i syfte att skapa ett spelstopp, ska domaren stoppa spelet enligt ovan och ådöma målvakten mindre straffet för Delay of game. Om en målvakt avsiktligt tar av sig sin hjälm eller mask när motståndarlaget har ett friläge, där kriterierna för straffslag är uppfyllda bortsett från kriteriet att förseelsen har skett bakifrån, eller under ett straffslag ska mål tilldömas till det anfallande laget.

Det är tillåtet att fästa ett klistermärke på hjälmen som visar spelarens nationalitet.[10]

9.7 ANSIKTSSKYDD OCH VISIR

Det finns tre typer av ansiktsskydd som kan fästas på en utespelares hjälm: visir, heltäckande visir och heltäckande galler.

Alla spelare måste åtminstone bära ett visir, korrekt monterat i hjälmen. Ett visir måste vara korrekt fastsatt på hjälmen samt täcka ögonen och näsan i sin helhet för att säkerställa tillräckligt ögonskydd. Det är inte tillåtet att delta i spelet med ett trasigt visir eller med ett visir som är vinklat på så sätt att skyddsfunktionen minskas, eller på så sätt att det riskerar att skada en motståndare. Ett visir får inte vara färgat eller tonat på ett sådant sätt att det inte går att ta ögonkontakt med spelaren.

För damspelare och junior/ungdomsspelare: se Regel **102** och **201**.

9.8 FARLIG UTRUSTNING

Det är inte tillåtet att använda någon form av skyddsutrustning tillverkad av metall eller annat material som kan skada en motståndare. Domarna äger rätt att avgöra om en

[10] SWE-svensk tillämpning.

utrustningsdetalj ska anses vara farlig eller ej och i så fall instruera spelaren att korrigera utrustningen. Spelaren ska varnas och vid en andra förseelse ådömas mindre straffet för Illegal Equipment (se Regel **12**).

Farlig utrustning inkluderar att bära sitt visir på ett sätt att det kan orsaka skada på en motståndare, att bära icke godkänd utrustning, att använda farliga eller otillåtna skridskor, att inte bära skyddsutrustning under dräkten så som reglerna föreskriver eller att skära upp handflatorna i handskarna.

En mask eller störtbåge som är godkänd av respektive administratör får bäras av en spelare i behov av detta pga. Ansiktsskada. Proceduren för detta är att laget utrustar spelaren med den mask eller störtbåge som lagets läkarteam förordar. Om motståndarlaget inte anser att utrustningen är korrekt eller rimlig ska de kontakta administratören för utredning. Domaren ska inte begära att denna typ av extra skyddsutrustning tas bort om det inte utgör en uppenbar fara för andra, eller skapar en uppenbar fördel i spelet.

Om en klubba har blivit modifierad och om det är uppenbart att kanterna inte är fasade på, efter huvuddomarens bedömning, rätt sätt, ska domaren bedöma klubban som farlig utrustning och klubban ska tas bort från matchen till dess att den har fått kanterna fasade. Ingen utvisning ska utdömas förutsatt att spelaren inte återvänder i spel utan att klubban är korrigerad, i vilket fall mindre straffet för Delay of game ska utdömas.

9.9 UTESPELARNAS BENSKYDD

Utespelarnas benskydd ska vara av sådan storlek att de ryms under vanliga damasker. Benskydden får inte modifieras så att de buktar ut mer än de är avsedda att göra.

9.10 UTESPELARNAS SKRIDSKOR

Skridskorna ska bestå av fyra delar; skon, skenan, skenhållaren och snörningen. Skon ska vara anpassad till spelarens fot och får inte vara förlängd eller har några modifieringar som gör den bredare eller längre.

Skenan får inte vara taggig och den ska sitta fast i skenhållaren på ett säkert sätt. Den främre och bakre delen av skenan får inte ha några vassa utstickande delar. Skenan får inte fortsätta framför tårna eller bakom hälen av skon.

Ingen mekanisk anordning eller andra hjälpmedel som bidrar till spelarens skridskoåkning får finnas på skridskon.

Snörningen ska vara knuten på så sätt att ingen del av snöret vidrör isen.

9.11 MÅLVAKTERNAS SKRIDSKOR

Målvaktsskridskorna ska ha en skyddskåpa längst fram på skon. Skenan ska vara rak och får inte vara längre än skon. Alla former av extra skenor eller andra typer av anordningar som syftar till att ge målvakten extrastöd mot isen förutom den vanliga skenan är otillåtna.

9.12 HALSSKYDD

Alla spelare ska bära halsskydd avsedda för ishockey. Halsskyddet ska bäras runt halsen på avsett sätt. Det är inte tillåtet att vika ned eller avsiktligt placera halsskyddet lågt.

Det är heller inte tillåtet att modifiera eller skära sönder eller på annat sätt ändra på halsskyddet. Det ska ha samma funktion och form som det har från tillverkaren. En spelare som bryter mot denna regel på något sätt ska avvisas från rinken och varnas. Vid en andra förseelse ska mindre straffet för Illegal Equipment utdömas (se Regel **12**). I SHL och i HA ska förseelser mot denna regel även anmälas till disciplinnämnden.

En målvakt får montera ett extra skydd för halsen och strupen på sin hjälm eller mask. Detta skydd måste vara tillverkat av ett material och på ett sådant sätt att det inte kan orsaka en skada på vare sig målvakten eller på någon spelare.

9.13 TANDSKYDD

Alla spelare som inte spelar med heltäckande ansiktsskydd ska använda tandskydd. Ett tandskydd syftar till att skydda tänderna och käken från skador. Tandskyddet ska vara anpassat för individen. En spelare som tappar sitt tandskydd under spel får spela klart bytet. En spelare som bryter mot denna regel på något sätt ska avvisas från rinken och varnas. Vid en andra förseelse ska mindre straffet för Illegal Equipment utdömas (se Regel **12**). I SHL och i HA ska förseelser mot denna regel även anmälas till disciplinnämnden.

REGEL 10 – KLUBBOR

10.1 UTESPELARNAS KLUBBOR

(För målvakter se **10.2**). Klubborna ska vara tillverkade av trä eller annat godkänt material. De får inte ha några utstående delar. Självhäftande tejp av valfri färg får lindas runt klubban på valfri plats i syfte att förbättra greppet eller i syfte att förbättra puckkontrollen.

Klubban får inte vara längre än 1,63 m mätt från hälen till toppen av skaftet, och inte längre än 32 cm mätt från hälen till änden av bladet. Skaftet på klubban, från toppen hela vägen ned till bladets början, ska vara rakt.

Spelare som är 2,0 m långa eller längre får begära dispens av administratören att spela med en klubba som är maximalt 1,65 m lång. Dispens för längre klubba än så får ej ges.

Toppen på skaftet av klubban måste ha någon form av skydd så att det inte finns några vassa kanter. Om sådant skydd saknas ska klubban anses vara farlig utrustning.

Klubbans blad får inte vara mer än 7,6 cm högt vid någon punkt från hälen och mätt till 1,5 cm in från mitten av bladets slut, och heller inte smalare än 5,0 cm. Alla kanter på bladet måste vara fasade (se **9.8**). Bladets böjning ska begränsas på så sätt att en tänkt vinkelrät linje dragen från någon del av hälen till bladets ände inte får ha ett större avstånd än 1,9 cm till den djupaste delen av böjningen.

10.2 MÅLVAKTERNAS KLUBBOR

Målvakternas klubbor ska vara tillverkade av trä eller annat godkänt material. De får inte ha några utstående delar. Självhäftande tejp av valfri färg får lindas runt klubban på valfri plats i syfte att förbättra greppet eller i syfte att förbättra puckkontrollen.

Målvaktsklubbor måste ha en knopp där skaftet slutar. Knoppen ska vara gjort av vit tejp eller annat godkänt material och måste vara minst 1,3 cm tjock längst upp på skaftet. En målvaktsklubba som saknar sådan knopp ska anses vara farlig utrustning. Klubban ska då bytas ut utan att utvisning utdöms.

Skaftet på klubban, från toppen hela vägen ned till bladets början, ska vara rakt.

Bladet på en målvaktsklubba får inte överstiga 9,0 cm i höjd vid någon punkt förutom vid hälen, där den dock inte får överstiga 11,5 cm. Klubbans blad får inte vara längre än 39,5 cm mätt från hälen till änden på bladet. Bladets böjning ska begränsas på så sätt att en tänkt vinkelrät linje dragen från någon del av hälen till bladets ände inte får ha ett större avstånd än 1,5 cm till den djupaste delen av böjningen.

Den vidare delen av målvaktsklubbans skaft som börjar sträcker sig uppåt från hälen får inte vara längre än 71 cm och inte bredare än 9,0 cm.

10.3 TRASIG UTESPELARKLUBBA

En trasig klubba är en klubba som domaren bedömer är obrukbar för vanligt spel.

En spelare får delta i spelet utan klubba. En spelare vars klubba gått sönder får fortsätta delta i spelet förutsatt att spelaren släpper den trasiga klubban till isen. Mindre straffet ska ådömas den spelare eller ledare som bryter mot denna regel.

En spelare som har tappat sin klubba eller som har släppt en trasig klubba får ta emot en ersättningsklubba från en lagkamrat. Överlämningen måste ske hand till hand oavsett om det sker från spelarbåset eller från en lagkamrat på isen. En spelare som skjuter, kastar, slänger, sparkar eller på något annat sätt spelar en klubba till en medspelare förutom att överlämna den hand till hand, ska utvisas. Detsamma gäller om en spelare plockar upp en motståndares klubba från isen och spelar med den. Det är heller inte tillåtet att delta i spelet med en målvaktsklubba. Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

En spelare som använder en klubba som har kastats in från spelar- eller utvisningsbåset ska inte utvisas. Däremot ska laget ådömas ett lagstraff om någon spelare eller ledare kastar in en klubba till en lagkamrat.

En spelare med en trasig klubba får åka med den raka vägen till spelarbåset. Det är alltså inte så att man måste släppa klubban till isen omedelbart. Det som är förbjudet är att delta i spelet med en trasig klubba.[11]

10.4 TRASIG MÅLVAKTSKLUBBA

En målvakt får fortsätta att delta i spelet trots att klubban är trasig. Detta gäller till nästkommande avblåsning eller till dess att målvakten får en ersättningsklubba av en lagkamrat. En ersättningsklubba för en trasig klubba får inte kastas in till målvakten från spelarbåset. Klubban måste lämnas över hand till hand av en lagkamrat. En spelare eller ledare som bryter mot denna regel ska ådömas mindre straffet/lagstraff.

[11] SWE-svenskt förtydligande.

Om en målvakt har tappat sin klubba och om klubban inte är trasig, får en lagkamrat förutom att överlämna klubban hand till hand, även hjälpa målvakten att få tillbaka klubban genom att förflytta den längs isen (skjuta, passa, osv) så länge detta inte hindrar eller distraherar spelet eller motståndarna på något sätt. Om denna handling hindrar eller distraherar spelet eller motståndarna ska mindre straffet eller straffslag utdömas. Se Regel **53** – Throwing equipment.

En målvakt vars klubba är trasig får inte åka till spelarbåset för att byta klubba utan måste erhålla en ny klubba av en lagkamrat enligt ovan. En målvakt som bryter mot denna regel ska ådömas mindre straffet.

En målvakt får delta i spelet med en utespelarklubba fram till dess att målvakten har fått tag i en målvaktsklubba på ett tillåtet sätt.

10.5 MÄTNING AV KLUBBOR

Endast en begäran per lag om mätning av en klubba kan begäras i varje enskilt spelstopp.

En begäran om mätning av en motståndares klubba måste göras av lagkaptenen eller en assisterande lagkapten och den måste göras medan motståndaren vars klubba ska mätas befinner sig på isen. När en begäran har gjorts och så länge domarna kan bibehålla ögonkontakt med berörd klubba så kan den bli föremål för mätning. Detta innebär att om spelaren vars klubba ska mätas kliver av isen, så kan klubban fortfarande mätas förutsatt att begäran gjordes medan spelaren var på rinken och så länge domarna kan bibehålla ögonkontakt med klubban hela tiden.

Begäran om mätning måste innehålla vilket mått som ska mätas.

Huvuddomaren ska ta klubban till ett av utvisningsbåsen där mätningen ska äga rum. Alla spelare i båda lagen ska under tiden befinna sig vid sina spelarbås. För att mäta böjningen på klubbladet ska domaren dra en tänkt linje längs skaften på klubban ned till hälen och sedan ut från hälen till bladets slut. Denna räta vinkel utgör hälen av klubban för mätningen. Huvuddomaren ska sedan använda ett officiellt mätinstrument som läggs an mot hälen på klubban och sedan mäta böjningen av bladet på valfri plats mellan hälen på klubban och bladets ände. Övriga typer av mätningar av klubban ska utföras med ett måttband.

Resultatet av mätningen ska bokföras av strafftidtagaren och sparas. Huvuddomaren ska meddela lagkaptenerna resultatet. Om klubban efter mätning visar sig vara otillåten, ska klubban inte lämnas tillbaka utan sändas till berörd administratör (med hjälp av domaren) för vidare utredning. Klubban ska i förekommande fall vara kvar i sekretariatet tills matchen är slut.[12]

En spelare vars klubba mäts och visar sig vara otillåten ska ådömas mindre straffet.

Om mätning utförs på en klubba och klubban visar sig vara korrekt ska det lag som begärde mätningen ådömas lagstraff för Delay of game.

En spelare som deltar i spelet hållandes i två klubbor (t.ex. om på väg med en ersättningsklubba till målvakten) ska ådömas mindre straffet.

[12] SWE-svensk tillämpning.

Begäran om mätning kan göras när som helst under ordinarie tid. Däremot kan inget mål underkännas som resultat av en mätning. Begäran om mätning kan ej göras efter mål i overtime. Begäran om mätning kan göras inför och under ett straffslagsavgörande (se **10.7**).

En spelare som avsiktligt förstör sin klubba inför en mätning eller som vägrar att lämna över sin klubba för mätning ska ådömas mindre straffet plus misconduct penalty.

10.6 MÄTNING AV KLUBBOR I SAMBAND MED STRAFFSLAG

Begäran om mätning av en klubba kan ske inför ett straffslag och då gäller nedan:
Om klubban är korrekt ska det lag som begärde mätningen ådömas ett lagstraff, och en ersättare ska placeras i utvisningsbåset på en gång. Oavsett resultatet av straffslag ska lagstraffet avtjänas.
Om klubban är otillåten ska spelaren ådömas mindre straffet enligt **10.5**. Spelaren ska ta plats i utvisningsbåset och en annan spelare ska utses till straffskytt.

Om straffskytten vägrar överlämna sin klubba för mätning, eller förstör klubban, ska misconduct penalty utdömas och spelaren ska anmälas till bestraffning enligt **10.5**. Straffslaget ska annulleras (inget mindre straff ska utdömas).

10.7 MÄTNING AV KLUBBOR UNDER ETT STRAFFSLAGSAVGÖRANDE[13]

Begäran om mätning under ett straffslagsavgörande måste ske innan domaren har blåst i visselpipan för att starta straffslaget.

Om klubban är korrekt ska det lag som begärde mätningen förlora sitt nästkommande straffslag. Eftersom nästkommande straffslag blir förlorat ska det bokföras som ”EJ MÅL”.

Om klubban är otillåten ska felande lag förlora det straffslaget och den spelaren ska diskvalificeras från att slå ytterligare straffslag. Aktuellt straffslag ska bokföras som ”EJ MÅL”.

10.8 OTILLÅTEN KLUBBA

En otillåten klubba definieras som en klubba som efter mätning konstaterats inte överensstämma med Regel **10**. En klubba är också otillåten att använda om den inte har lämnats över till spelaren på ett tillåtet sätt vid spelarbänken eller av en lagkamrat. Det är aldrig tillåtet att delta i spelet med en motståndares klubba.

REGEL 11 – MÅLVAKTSUTRUSTNING

11.1 MÅLVAKTSUTRUSTNING

Undantaget skridskorna och klubban är all målvaktsutrustning syftat till att skydda målvakten och ingen utrustning får modifieras eller förändras på något sätt så att utrustningen utgör en bättre puckstoppande funktion än vad tillverkaren avsett.

[13] SWE-Svensk tillämpning.

Respektive administratör ansvarar för att kontrollera och mäta all målvaktsutrusning (inklusive klubborna som dock även kan mätas vid match). Protokollen från dessa mätningar ska sändas till administratören och eventuella felaktigheter ska utredas och korrigeras.[14]

Målvaktsutrustning ska ej mätas under match av domarna (förutom klubban). Däremot ska uppenbart felaktig målvaktsutrustning tas bort, men målvakten ska ej utvisas. Sådan händelse ska rapporteras till respektive administratör.[15]

11.2 MÅLVAKTSBENSKYDD

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Ingen utrustning får anbringas i nederkant på målvaktens benskydd framför skridskorna så att utrymmet mellan isen och nederdelen av benskyddet täcks. Benskydden får vara maximalt 28 cm breda när de är fastspända på målvakten.

11.3 MÅLVAKTSKOMBINAT

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Målvaktens kombinat ska vara anpassat efter målvaktens kroppsbyggnad. Inga utbuktningar eller modifieringar får göras i kombinatet så att det utgör en bättre puckstoppande funktion än vad tillverkaren avsett. Det är däremot tillåtet att applicera ett extra lager skydd på framsidan av bröstkorgen i syfte att förbättra skyddet för revbenen. Tjockleken på detta extralager får maximalt vara lika tjockt som det lager som redan finns där, och kombinatet måste fortfarande följa med målvaktens kroppsbyggnad runt torson.

Om, när målvakten ställer sig en normal ihopkrupen position, kombinatet trycks upp från målvaktens axlar, ska kombinatet anses otillåtet.

Ett kombinat som vid kontroll anses för stort för målvaktens kroppsbyggnad ska anses vara otillåtet för den målvakten, oavsett om kombinatet varit godkänt sedan tidigare eller inte.

11.4 MÅLVAKTSBYXOR

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Målvaktens byxor ska vara anpassade efter målvaktens kroppsbyggnad. Ingen extra vaddering får anbringas vare sig inne i eller utanpå byxan förutom den som krävs för att skydda målvakten. Om målvakten bär byxorna så pass löst att de hänger ned och täcker utrymmet mellan benen ovanför benskydden när målvakten går ned i en ihopkrupen position, ska byxorna anses otillåtna.

Skydd för låren inne i byxorna måste följa kroppens form. Platta lårskydd är inte tillåtna.

[14] SWE-Svensk tillämpning: I SDHL, SHL och HA utför ligorna kontroll av målvaktsutrustning innan seriestart. Därefter utförs stickprovskontroller i samband med match. I dessa serier kan målvaktsutrustning inte mätas av domarna på begäran av motståndarlaget (undantaget klubban).
[15] Tillämpning: Detta stycke berör endast SDHL, SHL och HA. I övriga serier kan mätning begäras och domaren ska då utföra mätningen. Mätningen av målvaktens utrustning, undantaget klubban, kan endast begäras i en paus.

En byxa som vid kontroll anses för stor för målvaktens kroppsbyggnad ska anses vara otillåtet för den målvakten, oavsett om byxan varit godkänt sedan tidigare eller inte.

11.5 KNÄSKYDD

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Knäskydd måste vara fastspända och måste bäras under byxan. Flikar som är fastsatta på insidan av målvaktens benskydd ovanför knät och som inte bärs under byxan är inte tillåtna.

Knäskyddet ska ha en fästanordning som sitter på insidan av knät och som separerar knät från isen. Knäskyddet måste bäras hårt åtspänt så att det inte på något sätt utgör en puckstoppande funktion mellan målvaktens ben. Inga flikar eller förhöjda sömmar är tillåtna.

11.6 PLOCKHANDSKE

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Plockhandsken får ha en maximal omkrets av 114,3 cm mätt runt ytterkanten av plockhåven. Handledsskyddet ska vara 10,2 cm brett och maximalt 20,3 cm långt. Handledsskyddet anses vara den rektangulära ytan som är en del av handsken, men som inte är en del av plockhåven.

Det maximala avståndet från hälen på handledsskyddet till toppen på plockhåven får vara 45,7 cm.

11.7 KLUBBHANDSKE

För detaljerade anvisningar, se IIHF Goalkeeper Equipment Standards.

Klubbhandsken ska vara rektangulär. Fliken som skyddar tummen och som förbinder stoppytan med själva handen måste vara fastspänd och följa konturen av tummen och handleden samt inte överstiga 17,8 cm i längd. Utbuktningar eller förhöjda sömmar är inte tillåtna.

Klubbhandsken får inte överstiga 20,3 cm i bredd och 38,1 cm i längd, inkluderat alla fästen. Alla mått ska tas på baksidan av handsken.

11.8 MÅLVAKTSHJÄLM

Alla målvakter måste använda sig av målvaktsmasker avsedda för ishockey, eller en utespelarhjälm med heltäckande ansiktsskydd. Reservmålvakten måste inte ha hjälm eller mask på sig i spelarbåset.

En hjälm eller mask som anses vara konstruerad i syfte att utgöra extra puckstoppande funktioner ska inte tillåtas.

En mask eller ett galler ska vara konstruerat på så sätt att en puck inte kan gå igenom någon av öppningarna i gallret.

En målvaktshjälm eller mask måste inte ha samma färg som utespelarnas hjälmar.

För damspelare och underåriga spelare, se (Regel **102** och **201**).

11.9 INSPEKTIONER

Målvakter får inte delta i spel med utrustning som inte är godkänd vid en inspektion. Inspektioner kan äga rum när som helst under året, inklusive på matchdag.

En målvakt som efter att ha genomgått inspektion och fått ett föreläggande om en utrustningsdetalj, men som trots det vid en ny inspektion använder samma utrustning utan att ha korrigerat den ska anmälas till disciplinnämnden. Därutöver ska klubben anmälas till tävlingsnämnden.

Målvakt eller klubb som vägrar överlämna utrustning för kontroll vid en inspektion ska anses ha brutit mot denna regel och hanteras enligt ovan.

REGEL 12 – ILLEGAL EQUIPMENT

12.1 ILLEGAL EQUIPMENT

All skyddsutrustning förutom handskar, hjälm, tandskydd, halsskydd och målvaktens benskydd ska bäras under dräkten. Förseelse mot denna regel ska rendera i att felande spelare varnas och vid ett upprepat tillfälle ådöms mindre straffet.

Spelare som bryter mot denna regel ska inte tillåtas åter i spel förrän utrustningsdetaljen är korrigerad.

Bestraffningar för olika typer av felaktig utrustning:

- *(i) Bära utrustning som inte täcks av dräkten: varning, sedan mindre straffet.*
- *(ii) Bära felaktig, farlig eller otillåten utrustning: varning, sedan mindre straffet.*
- *(iii) Andra gången: misconduct penalty*
- *(iv) Tredje gången: game misconduct*

12.2 HANDSKAR

En handske där handflatan har gått sönder eller på något sätt skurits upp på så sätt att spelarens bara hand inte skyddas, ska anses vara otillåten. Spelare som använder sådan handske ska ådömas mindre straffet. Detta förutsätter dock att motståndarlaget begär kontroll av handsken.

Om ett lag begär kontroll av en motståndares handske och handsken bedöms tillåten ska det lag som begärde kontrollen ådömas lagstraff för Delay of game.

12.3 ARMBÅGSSKYDD

Ett armbågsskydd som inte har ett mjukt hölje på minst 1,3 cm ska anses vara farlig utrustning. Felande spelare ska varnas och vid en andra förseelse ådömas Mindre straffet.

12.4 FAIR PLAY

Dessa utrustningsregler (avdelning 3) är skrivna i andan av fair play. Om, vid något tillfälle, berörd administratör eller domare upplever att denna anda inte följs, ska utrustningen anses otillåten och berörd administratör ska utreda utrustningsdetaljen som inte får användas förrän denna utredning är färdig.

12.5 INSPEKTIONER

Berörd administratör kan när som helst kontrollera vilken utrustning som helst i vilket lag som helst. Protokollen från dessa mätningar ska sändas till administratören och eventuella felaktigheter ska utredas.

REGEL 13 – PUCKEN

13.1 DIMENSIONER

Pucken ska vara tillverkad av vulkaniserat gummi, eller annat godkänt material. Den ska vara 2,5 cm tjock och 7,6 cm i diameter. Den ska väga mellan 156 g och 170 g. Puckarna ska vara godkända av berörd administratör.

En logotyp och/eller reklam får tryckas på pucken. Denna logotyp får inte vara större än 4,5 cm i diameter och får inte ta upp mer än 35% av arean på respektive sida av pucken. Logotyp och/eller reklam får tryckas på båda sidor av pucken. I övrigt ska pucken vara svart.

13.2 TILLDELNING OCH FÖRVARING

Administratören eller hemmalaget ansvarar för att det finns erforderligt antal puckar att tillgå för såväl uppvärmning som till matchen. Reservpuckarna under pågående match bör förvaras nedkylda för bästa funktion. Dessa ska tillhandahållas i sekretariatet där en matchfunktionär ska vara ansvarig för puckarna.

13.3 OTILLÅTEN PUCK

Om en annan puck än den som är avsedd för spel upptäcks på isen under pågående spel ska spelet stoppas när pågående anfall är slutfört genom att anfallande lag tappar puckinnehavet.

REGEL 14 – JUSTERING AV UTRUSTNING

14.1 JUSTERING AV UTRUSTNING

Spelet ska inte stoppas och heller inte fördröjas för att någon ska justera sin dräkt, sina skridskor, sin klubba eller sin utrustning.

Ansvaret att hålla sin utrustning korrekt ligger på den enskilde spelaren. Om justering behövs ska spelaren lämna isen och spelet ska fortsätta med en ersättare.

Ingen fördröjning ska tillåtas för att reparera eller justera en målvakts utrustning. Om justering behövs ska målvakten lämna isen och omedelbart ersättas av reservmålvakten.

AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR

REGEL 15 – UTDÖMANDE AV UTVISNING

15.1 UTDÖMANDE AV UTVISNING

Om en förseelse inträffar som ska bestraffas med en utvisning och där felande lag har kontroll på pucken, ska huvuddomaren omedelbart använda visselpipan för att stoppa spelet och utvisa felande spelare.

Om en förseelse inträffar som ska bestraffas med en utvisning och där felande lag inte har kontroll på pucken, ska huvuddomaren sträcka sin arm i luften för att signalera en avvaktande utvisning. När felande lag får kontroll på pucken, ska domaren använda visselpipan för att stoppa spelet och utvisa felande spelare.

Om en spelare, tränare, ledare eller sjukvårdare diskvalificeras från matchen pga. En förseelse mot spelreglerna så måste den personen lämna spelarbåset och får inte på något sätt involvera sig i matchen. Detta inkluderar att dirigera laget från läktaren eller via telefon eller radiokommunikation. Den som bryter mot denna regel ska anmälas till disciplinnämnden.

Se Översiktstabeller – Tabell 1 – Översikt över utvisningar rörande tränare och ledare för en komplett lista över förseelser specifikt för denna grupp.

15.2 UTDÖMANDE AV MINDRE STRAFFET – MÅL

Om mindre straffet ska utdömas och ett mål görs av icke felande lag, ska mindre straffet ej utdömas. Större straff ska däremot utdömas på vanligt sätt även om icke felande lag gör mål.

Om två (2) eller fler mindre straff ska utdömas och icke felande lag gör mål, ska lagkaptenen i felande lag välja vilken utvisning som ska annulleras som följd av målet, och vilken som ska avtjänas.

15.3 UTDÖMANDE AV DUBBLA MINDRE STRAFFET – MÅL

När dubbla mindre straffet för Regel **47** ”Headbutting”, Regel **58** ”Buttending”, Regel **60** ”Highsticking” eller Regel **62** ”Spearing” ska utdömas och ett mål görs av icke felande lag, ska felande spelare ådömas två minuters utvisning. Detta ska annonseras som dubbla mindre straffet för den tillämpliga förseelsen, men att spelaren ska avtjäna endast två av dessa fyra minuter.

15.4 UTDÖMANDE AV UTVISNING – NUMERÄRT UNDERLÄGE – MÅL

Om ett lag spelar i numerärt underläge beroende av ett eller flera mindre straff eller lagstraff, och om huvuddomaren avvaktar ytterligare ett mindre straff eller lagstraff på detta lag när icke felande lag gör mål, ska målet godkännas. Den avvaktande utvisningen ska avtjänas och det straff som först påbörjades av de som redan avtjänas ska upphöra enligt Regel **16** – Mindre straff. Större straff ska utdömas på vanligt sätt oavsett om mål görs eller inte.

Om ett mindre straff eller lagstraff avvaktas på ett lag som är i numerärt underläge beroende av ett större straff, men icke felande lag gör mål innan spelet kan stoppas för att utdöma det mindre straffet eller lagstraffet, ska den avvaktande utvisningen annulleras som följd av målet.

Om en utvisning avvaktas mot ett lag som redan spelar i numerärt underläge beroende av ett eller flera mindre straff eller lagstraff, och den avvaktande utvisningen ska utdömas som ett straffslag, men icke felande lag gör mål innan spelet kan stoppas för att utdöma straffslaget, ska utvisningen som skulle renderat i ett straffslag i stället omvandlas till mindre straffet (eller dubbla mindre straffet eller större straffet) och utdömas som vanligt. Det straff som först påbörjades av de som redan avtjänas ska upphöra enligt Regel **16** – Mindre straff.

15.5 PLATS FÖR NEDSLÄPP

När spelare utvisas vid ett spelstopp på så sätt att en eller flera utvisningar sätts upp på matchklockan för ett lag, ska efterföljande nedsläpp ske på en av de två nedsläppspunkterna i felande lags försvarszon. Det finns bara tre (3) undantag till denna regel:

(i) Om en utvisning utdöms efter att ett mål har gjorts – nedsläpp på mittpunkten.
(ii) Om en utvisning utdöms efter att en period är slut (eller innan en period startar) – nedsläpp på mittpunkten.
*(iii) Om försvarande lag utvisas och anfallande lags spelare åker in i anfallszonen nedanför den övre delen av cirklarna kring nedsläppspunkterna – nedsläpp i neutral zon. Se Regel **76.2**.*

REGEL 16 – MINDRE STRAFFET

16.1 MINDRE STRAFFET

Vid ett mindre straff ska felande spelare, förutom en målvakt, utvisas i två (2) minuter och får inte ersättas på isen.[16]

16.2 NUMERÄRT UNDERLÄGE

Numerärt underläge innebär att ett lag har mindre numerär styrka än det andra laget när det blir mål. Det mindre straff eller lagstraff som då upphör automatiskt är det straff som har minst tid kvar på matchklockan. Således kan inte kvittade eller sammanfallande mindre straff på båda lagen orsaka att något av lagen blir i numerärt underläge (se Regel **19** – Kvittade straff / Sammanfallande straff).

Om ett lag är i numerärt underläge beroende av ett eller flera mindre straff eller lagstraff när motståndarna gör mål, ska det först påbörjade av dessa straff upphöra automatiskt.

Denna regel gäller också vid tilldömt mål. Denna regel gäller inte om ett mål görs på straffslag (felande lags utvisade spelare släpps inte ut pga. Mål på straffslag).

<u>Kriterier för när mindre straff upphör:</u>

(i) Är laget som släpper in målet i numerärt underläge?
(ii) Avtjänar laget som släpper in målet ett mindre straff på utvisningsklockan?

[16] Tillämpning: I ungdomsmatcher där speltiden avviker från 3x20 minuter kan administratören tillämpa andra längder på utvisningarna än vad som anges i denna regelbok.

Om båda kriterierna ovan stämmer ska det mindre straff med minst tid kvar på matchklockan upphöra förutom när sammanfallande utdömda straff avtjänas. Se Översiktstabeller – Tabell 12 – Mål gjorda mot lag i numerärt underläge.

Om två spelare i samma lag avtjänar mindre straff som har samma tid kvar på matchklockan ska lagkaptenen i det laget meddela domaren vem av de två spelarna som ska få återvända i spel. Domaren ska därefter meddela strafftidtagaren.

16.3 FÖRSEELSER

Se Översiktstabeller – Tabell 2 – Sammanfattning av mindre straff för en lista över förseelser som kan resultera i att mindre straffet utdöms (se specifika regelnummer för kompletta beskrivningar).

REGEL 17 – LAGSTRAFF

17.1 LAGSTRAFF

Vid ett lagstraff ska en spelare utvisas i två (2) minuter. Vilken spelare som helst, förutom en målvakt eller en redan utvisad spelare (eller ersättare) får utses av tränaren, förmedlat genom lagkaptenen, att avtjäna ett lagstraff. Denna spelare ska omedelbart ta plats i utvisningsbåset och avtjäna utvisningen som om den hade utdömts på honom eller henne.[17]

17.2 NUMERÄRT UNDERLÄGE

Se **16.2**.

17.3 FÖRSEELSER

Se Översiktstabeller – Tabell 3 – Sammanfattning av lagstraff för en lista över förseelser som kan resultera i att Lagstraff utdöms (se specifika regelnummer för kompletta beskrivningar).

REGEL 18 – DUBBLA MINDRE STRAFFET

18.1 DUBBLA MINDRE STRAFFET

Vid dubbla mindre straffet ska felande spelare, förutom målvakt, utvisas i fyra (4) minuter och får inte ersättas på isen.[18]

18.2 NUMERÄRT UNDERLÄGE

Se **16.2**.

När dubbla mindre straffet avvaktas av huvuddomaren och om det icke felande laget gör mål under denna avvaktning, ska ett av de två mindre straffen annulleras och felande

[17] Tillämpning: I ungdomsmatcher där speltiden avviker från 3x20 minuter kan administratören tillämpa andra längder på utvisningarna än vad som anges i denna regelbok.
[18] Tillämpning: I ungdomsmatcher där speltiden avviker från 3x20 minuter kan administratören tillämpa andra längder på utvisningarna än vad som anges i denna regelbok.

spelare ska avtjäna återstående två minuter av det dubbla mindre straffet. Utvisningen ska annonseras som dubbla mindre straffet, men endast två minuter ska sättas upp på matchklockan.

18.3 FÖRSEELSER

Se Översiktstabeller – Tabell 4 – Sammanfattning av dubbla mindre straffet för en lista över förseelser som kan resultera i att dubbla mindre straffet utdöms (se specifika regler för kompletta beskrivningar).

18.4 VIDEOBEDÖMNING AV DUBBLA MINDRE STRAFFET FÖR HIGH-STICKING[19]

Huvuddomaren som tar detta beslut får (men måste inte) använda videobedömning för att fastställa (eller ändra) beslutet på isen. Denna typ av videobedömning får bara begäras av huvuddomaren, som även får konsultera de övriga domarna.

Sådana videobedömningar ska utföras av huvuddomarna med hjälp av den monitor som finns i sekretariatet och med hjälp av videomåldomaren (se Regel **38.4**).

Videomåldomaren ska vara behjälplig med att leverera erforderliga reprisvinklar, men inte assistera i beslutet som sådant.

Videobedömningen kan resultera i:

(i) Att fastställa beslutet på isen.
(ii) Att annullera utvisningen helt.

REGEL 19 – KVITTADE STRAFF / SAMMANFALLANDE STRAFF

19.1 KVITTADE MINDRE STRAFF

När lika antal mindre straff (eller lagstraff) utdöms samtidigt på båda lagen ska utvisningarna kvittas mot varandra. De utvisade spelarna ska ta plats i utvisningsbåset (se **27.1** gällande målvakter), men kvittningen innebär att de får ersättas på isen. Den utvisade spelaren får återvända till rinken i första spelstopp efter det att utvisningstiden har löpt ut. Kvittade utvisningar påverkar inte Regel **26** – Uppskjutna straff.

När flera utvisningar ådöms båda lagen, ska lika antal mindre och större straff kvittas och resterande utvisningar ska sättas upp på utvisningsklockan och avtjänas som vanligt (se **19.4**). Om det inte blir några utvisningar över ska alla spelare avtjäna sina utvisningar, men de får inte återvända förrän första spelstoppet efter att respektive utvisning har löpt ut.

För kvittade utvisningar som förs över till overtime i grundseriematcher, se **84.3** samt Översiktstabeller – Tabell 15 – Pågående utvisningar vid start av overtime, och Översiktstabeller – Tabell 16 – Utvisningar utdömda i overtime i grundserien.

[19] Denna regel gäller endast i serier där videobedömning tillämpas.

19.2 KVITTADE STÖRRE STRAFF

När lika antal större straff utdöms samtidigt på båda lagen ska utvisningarna kvittas mot varandra. De utvisade spelarna ska ta plats i utvisningsbåset, men kvittningen innebär att de får ersättas på isen. Den utvisade spelaren får återvända till rinken i första spelstopp efter det att utvisningstiden har löpt ut. Kvittade utvisningar påverkar inte Regel **26** – Uppskjutna straff.

Om den utvisade spelaren även har ådömts game misconduct så behövs ingen ersättare i utvisningsbåset.

19.3 SISTA FEM MINUTERNA OCH OVERTIME

Under de sista fem (5) minuterna av ordinarie tid och när som helst under overtime gäller att: om mindre straffet/lagstraff (eller dubbla mindre straffet) ådöms en spelare i Lag A, och större straffet ådöms en spelare i Lag B och om detta sker i samma spelstopp, ska differensen på tre minuter (eller en minut) avtjänas som ett större straff.

Detta gäller också vid kvittningar av flera utvisningar där ovan exempel till slut återstår okvittat. I dessa fall måste laget som ådöms större straffet placera en ersättare i utvisningsbåset omedelbart.

Differensen som ska visas på matchklockan ska vara tre (3) minuter eller en (1) minut, och den tiden ska avtjänas som ett större straff. Denna regel ska gälla oavsett hur numerären såg ut på rinken när utvisningarna utdömdes.

19.4 TILLÄMPNING AV KVITTNINGSREGELN

När flera straff utdöms på båda lagen i samma spelstopp ska följande anvisningar tillämpas av domarna för att avgöra de numerära styrkorna:

(i) Kvitta så många större straff som möjligt.
(ii) Kvitta så många mindre straff, lagstraff och dubbla mindre straff som möjligt.

Se även Översiktstabeller – Tabell 13 – Kvittade straff.

REGEL 20 – STÖRRE STRAFF

20.1 STÖRRE STRAFF

Ett större straff ska ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare på ett sätt som enligt domarens bedömning inte på ett tillräckligt sätt kan bestraffas med mindre straffet eller dubbla mindre straffet. Bedömningen ska baseras på allvarlighetsgraden av förseelsen, graden av våld och den felande spelarens övergripande klandervärdighet.

För ett första större straff i samma match ska felande spelare, förutom målvakten, utvisas i fem (5) minuter och får inte ersättas på isen.[20]

Om en spelare ådöms större straffet och mindre straffet samtidigt, ska det större straffet avtjänas först, förutom om Regel **19.2** om kvittade straff tillämpas.

20.2 NUMERÄRT UNDERLÄGE

Även om ett större straff kan medföra att felande lag hamnar i numerärt underläge, så ska inget större straff upphöra på grund av att det andra laget gör mål. Felande spelare ska vara kvar i utvisningsbåset fram till dess att utvisningstiden har löpt ut.

20.3 ERSÄTTARE

Om en spelare ådöms större straffet och även diskvalificerats från matchen eller skadat sig ska felande lag placera en ersättare i utvisningsbåset omedelbart.

20.4 AUTOMATISKT GAME MISCONDUCT

I seniorishockey gäller att: Ett automatiskt game misconduct ska ådömas den spelare som ådöms större straffet för andra gången i samma match.

I junior- och ungdomsishockey gäller att: Ett automatiskt game misconduct ska alltid ådömas den spelare som ådöms större straffet.

Ett automatiskt game misconduct ska också tillämpas om en spelare ådöms ett större straff för någon av de förseelser som listas i Översiktstabeller – Tabell 6 – Översikt över större straff som resulterar i automatiskt game misconduct. Se specifika regler för kompletta beskrivningar.

Om ett större straff och ett automatiskt game misconduct utdöms, ska felande spelare diskvalificeras från resterande del av matchen, men en ersättare får inträda i spel efter att femminutersutvisningen har löpt ut.

20.5 FÖRSEELSER

Se Översiktstabeller – Tabell 5 – Översikt över större straff för en lista över de förseelser som kan resultera i att större straffet utdöms (se specifika regler för en komplett beskrivning).

20.6 VIDEOBEDÖMNING[21]

Huvuddomarna ska videobedöma alla större straff i syfte att antingen fastställa eller modifiera beslutet på isen. Undantag till denna regel är att ett större straff enligt Regel **46** – Fighting endast kan videobedömas om det faller under Regel **46.13** – Farligt Slag / Sucker Punch. Inga andra utvisningar under Regel **46** – Fighting kan videobedömas. Större straffet utan game misconduct för roughing kan inte heller videobedömas.

[20] Tillämpning: I ungdomsmatcher där speltiden avviker från 3x20 minuter kan administratören tillämpa andra längder på utvisningarna än vad som anges i denna regelbok.
[21] Denna regel gäller endast i serier där videobedömning tillämpas.

Sådana videobedömningar ska utföras av huvuddomarna med hjälp av den monitor som finns i sekretariatet och med hjälp av videomåldomaren (se Regel **38.4**).

Videomåldomaren ska vara behjälplig med att leverera erforderliga reprisvinklar, men inte assistera i beslutet som sådant.

Huvuddomarna ska ha följande alternativ i sitt beslutsfattande:

(i) fastställa det ursprungliga beslutet om större straffet,
(ii) ändra det ursprungliga beslutet till ett lägre straff av samma förseelse eller en omrubricerad förseelse,
(iii) att annullera utvisningen helt,
(iv) rubricera om straffet, men behålla större straffet.[22]

REGEL 21 – DANGEROUS ACTIONS

21.1 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT PENALTY

Större straffet med ett automatiskt game misconduct penalty ska ådömas den spelare som begår en handling som inte omfattas av någon annan regel och som, enligt huvuddomarens uppfattning, utsätter en person som är inblandad i matchen för en stor skaderisk.

21.2 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.3** – Böter och avstängningar – Generella kategorin.

Alla förseelser enligt denna regel kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 22 – MISCONDUCT PENALTY

22.1 MISCONDUCT PENALTY

När misconduct utdöms ska felande spelare (ej målvakt) sändas av isen i tio (10) minuter. En ersättare får omedelbart ta plats på isen. En spelare som avtjänar misconduct ska stanna kvar i utvisningsbåset till första spelstopp efter att utvisningen har löpt ut.

Om mindre än tio minuter återstår av perioden (eller om mindre än fem minuter återstår av tredje perioden i grundserien) ska felande spelare ändå ta plats i utvisningsbåset.[23]

En spelare som ådöms ett andra misconduct penalty i samma match ska även ådömas ett automatiskt game misconduct.

[22] SWE-svensk tillämpning.
[23] Tillämpning: I ungdomsmatcher där speltiden avviker från 3x20 minuter kan administratören tillämpa andra längder på utvisningarna än vad som anges i denna regelbok.

22.2 MISCONDUCT PENALTY – MÅLVAKT
Om en målvakt ådöms misconduct ska denna utvisning avtjänas av en lagkamrat som var på isen när spelet stoppades och utvisningen utdömdes. Denna spelare ska utses av tränaren och förmedlas till domaren genom lagkaptenen.

22.3 NUMERÄRT UNDERLÄGE
En spelare som ådöms misconduct orsakar inte ett numerärt underläge för sitt lag förutsatt att samma spelare inte också ådöms mindre straffet eller större straffet som tillägg till misconduct penalty.

Om en spelare ådöms mindre straffet och misconduct samtidigt, ska felande lag omedelbart placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straffet utan byte. Om icke felande lag gör mål under den tid som det mindre straffet avtjänas, ska det mindre straffet upphöra (förutsatt att inte **15.4** tillämpas) och misconduct-utvisningen ska börja räknas omedelbart.

Om en spelare ådöms större straffet och misconduct samtidigt, ska felande lag placera en ersättare i utvisningsbåset omedelbart på samma sätt som ovan.

22.4 RAPPORTERING
Alla misconduct penalty för Abuse of officials ska rapporteras till respektive administratör för vidare utredning.

22.5 FÖRSEELSER
Se Översiktstabeller – Tabell 9 – Översikt över misconduct penalty för en lista över förseelser som kan resultera i misconduct penalty (se specifika regler för en komplett beskrivning).

REGEL 23 – GAME MISCONDUCT

23.1 GAME MISCONDUCT
Game misconduct innebär att felande spelare eller ledare diskvalificeras för resterande del av matchen. En ersättare får omedelbart ta plats på banan. Tjugo (20) minuter ska bokföras i statistiken för felande spelare eller ledare.

23.2 ACKUMULERADE GAME MISCONDUCT SAMT ANMÄLAN
Förutsatt att en förseelse inte automatiskt ska anmälas till disciplinnämnden gäller att: En spelare eller ledare som ådöms game misconduct ska rapporteras till respektive administratör som avgör om förseelsen ska anmälas vidare till disciplinnämnden eller inte. I SHL och HA avgör en av ligaorganisationen utsedd funktion om en spelare eller ledare som ådömts game misconduct ska anmälas till disciplinnämnden. I övriga serier avgör domaren i samråd med respektive domarledning om förseelsen ska anmälas.

Vägledning om en förseelse ska anmälas till disciplinnämnden:

- En spelare som avsiktligt skadar eller avsiktligt försöker att skada sin motståndare ska alltid anmälas till disciplinnämnden.

  Med avsikt att skada menas en förseelse som vida överstiger den normalt förväntade graden av regelbrott. Det kan handla om en förseelse som inte har någon koppling till hur man normalt spelar ishockey, eller en förseelse som utförs på ett sätt där domaren bedömer att det finns antingen ett uppsåt att genom skada få bort motståndaren från matchen, alternativt en uppenbar likgiltighet inför följderna.

  Ett exempel på likgiltighet kan vara en våldsam tackling i huvudet från sidan på en motståndare. Ett exempel på uppsåt att få bort motståndaren från matchen kan vara en slashing i bakhuvudet på en motståndare, eller att dunka en motståndares huvud i isen under ett bråk.

- Vid övriga förseelser ska allvarlighetsgraden i förseelsen avgöra om spelaren ska anmälas till disciplinnämnden eller ej. Vid denna bedömning ska hänsyn bland annat tas till om förseelsen är skaderiskerande, om den attackerade spelaren är i en försvarslös position (exempelvis om en tackling sker från blind side), om den attackerade spelaren är puckförare eller ej, den felande spelarens uppsåt med sitt agerande, om den felande spelaren tacklar i en uppåtgående rörelse alternativt gör sig större för att träffa motståndaren, samt kraften i handlingen.

Game misconduct som anmälts till disciplinnämnden och där felande person döms till minst en match avstängning, eller ett game misconduct som leder till automatisk avstängning beroende av ackumulerade straff ska inte räknas in i de ackumulerade straffen beskrivna i denna regel.

Automatiska avstängningar som avtjänas utifrån denna regel ska upphöra automatiskt när serien tar slut. En automatisk avstängning beroende av ett game misconduct i den sista omgången i serien ska behandlas som ett slutspelsärende, vilket innebär att spelaren eller ledaren stängs av i en match i slutspelet och att det räknas som den första avstängningen i slutspelet i den kategorin.

I serier där det spelas höst- och vårserier, räknas båda serierna som samma serie vid beaktning av denna regel.

Alla avstängningar beroende av ackumulerade game misconduct ska upphöra inför varje ny säsong. Även själva ackumuleringen nollställs vid ny säsong.

I alla serier förutom SDHL, SHL & HA gäller att en spelare eller ledare som ådömts tre (3) game misconduct under serien (inklusive fortsättningsserier höst/vår) alternativt två (2) game misconduct under slutspel/kvalspel, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match (inklusive fortsättningsserier höst/vår). För varje ytterligare game misconduct ska spelaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

23.3 AVSTÄNGNING – GENERELLA KATEGORIN[24]

En spelare eller ledare som ådöms tre (3) game misconduct under serien för förseelser i den generella kategorin, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande seriematch. För varje ytterligare game misconduct i den generella kategorin i serien ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

I slutspelsmatcher gäller att en spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct för förseelser i den generella kategorin, ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande slutspelsmatch. För varje vidare game misconduct i den generella kategorin i slutspelet ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

Generella kategorin:

(i)	*Slagsmål utanför rinken*	*Regel 46*
(ii)	*Uppvigla en motståndare att begå en förseelse*	*Regel 75*
(iii)	*Blanda sig i ett pågående slagsmål*	*Regel 46*
(iv)	*Inte ha tröjan fastsatt i fästhaken under ett slagsmål*	*Regel 46*
(v)	*Osportsligt uppträdande*	*Regel 75*
(vi)	*Inte hörsamma en domare under ett slagsmål*	*Regel 46*
(vii)	*Ta av sig tröjan inför ett slagsmål*	*Regel 46*
(viii)	*Delta i ett andra slagsmål i samma match*	*Regel 46*
(ix)	*Ett andra Större straff i samma match*	*Regel 20*
(x)	*Ett andra Misconduct penalty i samma match*	*Regel 22*
(xi)	*Kasta en klubba ut från rinken*	*Regel 53*
(xii)	*Dangerous actions*	*Regel 21*
(xiii)	*Farligt slag / Sucker punch*	*Regel 46*
(xiv)	*Goalkeeper Roughing*	*Regel 51*
(xv)	*Throwing Equipment*	*Regel 53*
(xvi)	*Övriga förseelser som bestraffas med Game Misconduct och som inte listas i någon av kategorierna nedan*	

23.4 AVSTÄNGNING – ABUSE OF OFFICIALS[25]

En spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct under serien eller under slutspelet (räknat var för sig) för förseelser under Regel **39** Abuse of officials ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match. För varje vidare game misconduct i denna kategori ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

23.5 AVSTÄNGNING – FÖRSEELSER MED KLUBBAN[26]

En spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct under serien eller under slutspelet (räknat var för sig) för förseelser i denna kategori ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match. För varje vidare game misconduct i denna kategori ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

[24] Gäller endast SHDL, SHL och HA.
[25] Gäller endast SHDL, SHL och HA.
[26] Gäller endast SHDL, SHL och HA.

Kategori förseelser med klubban:

(i)	*Buttending*	*Regel 58*
(ii)	*Crosschecking*	*Regel 59*
(iii)	*Hooking*	*Regel 55*
(iv)	*Slashing*	*Regel 61*
(v)	*Spearing*	*Regel 62*

23.6 AVSTÄNGNING – FYSISKA FÖRSEELSER[27]

En spelare eller ledare som ådöms två (2) game misconduct under serien eller under slutspelet (räknat var för sig) för förseelser i denna kategori ska stängas av automatiskt i sitt lags nästkommande match. För varje vidare Game misconduct i denna kategori ska spelaren eller ledaren stängas av automatiskt med ytterligare en match för varje tillfälle (2 matcher, 3 matcher etc.).

Kategori fysiska förseelser:

(i)	*Boarding*	*Regel 41*
(ii)	*Charging*	*Regel 42*
(iii)	*Checking from behind*	*Regel 43*
(iv)	*Clipping*	*Regel 44*
(v)	*Elbowing*	*Regel 45*
(vi)	*Headbutting*	*Regel 47*
(vii)	*Illegal check to the head*	*Regel 48*
(viii)	*Interference eller late hit*	*Regel 56*
(ix)	*Kicking*	*Regel 49*
(x)	*Kneeing*	*Regel 50*
(xi)	*Slewfooting*	*Regel 52*
(xii)	*Tripping*	*Regel 57*
(xiii)	*Illegal hit*	*Regel 101*

23.7 AUTOMATISK GAME MISCONDUCT

Se **20.4**.

23.8 ÖVRIGA FÖRSEELSER SOM KAN RENDERA I GAME MISCONDUCT

Se Översiktstabeller – Tabell 8 – Översikt över game misconduct för en lista över förseelser som kan resultera i game misconduct (se specifika regler för en komplett beskrivning).

Därtill tillkommer nedan listade förseelser som också kan resultera i game misconduct:

(i) *Hindrande av åskådare*
(ii) *Rasistiska tillmälen eller sexuella kommentarer*
(iii) *Spotta på eller mot en motståndare eller åskådare*
(iv) *Bita en motståndare eller åskådare*

De fyra ovan nämnda förseelserna ska alltid anmälas till disciplinnämnden.

[27] Gäller endast SDHL, SHL och HA.

23.9 VIDEOBEDÖMNING[28, 29]

Huvuddomarna får (men måste inte) videobedöma Game Misconduct för Physical Abuse of Officials i syfte att antingen fastställa eller modifiera beslutet på isen.

Sådana videobedömningar ska utföras av huvuddomarna med hjälp av den monitor som finns i sekretariatet och med hjälp av videomåldomaren (se Regel **38.4**).

Videomåldomaren ska vara behjälplig med att leverera erforderliga reprisvinklar, men inte assistera i beslutet som sådant.

Huvuddomarna ska ha följande alternativ i sitt beslutsfattande:

(i) Att fastställa beslutet på isen.
(ii) Att annullera utvisningen helt.

REGEL 24 - STRAFFSLAG

24.1 STRAFFSLAG

Syftet med ett straffslag är att återställa en målchans som gått förlorad beroende av en förseelse av motståndarlaget.

24.2 PROCEDUR

Huvuddomaren ska antingen direkt i PA-systemet, eller med hjälp av speakern, annonsera anledningen till straffslaget samt vem i icke felande lag som ska slå straffslaget. Pucken ska placeras på mittpunkten och straffskytten ska, när huvuddomaren blåst i gång straffslaget, spela pucken från mittpunkten och försöka göra mål. Pucken måste hållas i rörelse i riktning mot motståndarnas mållinje och så snart pucken har skjutits så ska straffslaget anses vara över. Inget mål kan göras på en retur av något slag (förutom om pucken studsar i ribban eller i stolpen och sedan på målvakten och direkt in i mål), och så snart pucken antingen helt passerar mållinjen eller stannar och blir stilla, ska straffslaget anses vara över.

En ”lacrossliknande” rörelse där pucken läggs på klubbans blad och lyfts upp i luften för att därefter skjutas eller kastas framåt, ska vara tillåtet så länge pucken inte i denna rörelse förs över axelhöjd på straffskytten och så länge pucken inte är ovanför ribbans höjd när den lämnar klubban. Se **80.1**.

En ”spin-o-rama-rörelse” där straffskytten genomför en 360-graderssväng med pucken, ska inte tillåtas. Om en spelare genomför en sådan rörelse under ett straffslag, ska domaren blåsa av straffslaget och döma det som ej mål.

Endast målvakten eller reservmålvakten får försvara målet under ett straffslag.

Målvakten måste vara kvar i sitt målområde till dess att straffskytten har vidrört pucken.

Om, när straffslaget utdöms, felande lag har tagit ut sin målvakt och blivit ersatt med en extra utespelare, ska målvakten tillåtas återvända för att försvara straffslaget.

[28] SWE-svensk tillämning.
[29] Gäller endast i serier där videobedömning tillämpas.

Laget som får straffslaget dömt mot sig, får byta målvakt inför straffslaget om de vill. Dock måste i så fall den inbytta målvakten vara kvar i spel fram till nästa spelstopp.

Medan straffslaget utförs ska alla spelare i båda lagen befinna sig i eller direkt framför sina spelarbås.

24.3 STRAFFSKYTT

När ett straffslag utdöms ska tränaren i icke felande lag utse en valfri utespelare att utföra straffslaget. Denne spelare får dock inte vara utvisad eller avtjäna en utvisning. När straffskytten meddelats till domaren kan straffskytten inte ändras.

24.4 FÖRSEELSER UNDER ETT STRAFFSLAG

Om målvakten lämnar sitt målområde innan straffskytten har vidrört pucken, eller om målvakten begår någon annan förseelse, ska huvuddomaren ändå tillåta straffslaget att genomföras. Om skottet misslyckas ska det slås om.

Om målvakten begår en förseelse som normalt ska bestraffas med mindre straffet och om straffslaget inte resulterar i ett mål, ska ingen utvisning utdömas, men straffslaget ska slås om.

Skulle målvakten begå en förseelse även under det andra straffslaget och om det inte blir mål, ska misconduct penalty utdömas och straffslaget ska slås om igen.

En tredje sådan förseelse ska resultera i att målvakten ådöms game misconduct och att ett mål tilldöms motståndarlaget.

Om ett större straff ådöms målvakten under ett straffslag som inte resulterar i mål, ska straffslaget slås om och utvisningen ska verkställas på vanligt sätt.

Målvakten ska tillåtas försöka rädda straffslaget på vilket sätt som helst förutom att kasta sin klubba eller utrustning, avsiktligt ta av sig sin hjälm eller mask, eller genom att avsiktligt flytta på målburen, i vilket fall tilldömt mål ska dömas.

Under straffslaget, om målvakten i sitt försök att genomföra en räddning, oavsiktligt flyttar på målburen, ska huvuddomaren använda följande bedömningsgrunder:

(i) *Tilldöm mål om huvuddomaren anser att pucken hade gått i mål om målburen hade stått kvar.*

(ii) *Besluta om nytt straffslag om straffskytten missade sitt skott, eller om det inte går att bedöma om skottet skulle ha gått i mål eller inte om målburen hade stått kvar.*

(iii) *Om målburen flyttas efter det att pucken passerat mållinjen (vilket avslutar straffslaget), ska ovan bedömningsgrunder inte gälla. Straffslaget är avslutat.*

Om, under genomförandet av ett straffslag, någon spelare, tränare eller ledare i felande lag hindrar eller stör straffskytten, och om straffskytten därför misslyckas med att göra mål, ska straffslaget slås om. Huvuddomaren ska ådöma felande lag ett lagstraff, och om det är en spelare som är skyldig ska denne dessutom ådömas misconduct penalty. Om en tränare eller ledare är skyldig ska denne dessutom ådömas game misconduct samt anmälas till disciplinnämnden.

Om, under genomförandet av ett straffslag, någon spelare, tränare eller ledare i straffskyttens lag hindrar eller stör målvakten, och om målvakten därför släpper in ett mål, ska huvuddomaren underkänna målet och ådöma straffskyttens lag ett lagstraff. Om det är en spelare som är skyldig ska denne dessutom ådömas misconduct penalty. Om en tränare eller ledare är skyldig ska denne dessutom ådömas game misconduct samt anmälas till disciplinnämnden.

Om, under genomförandet av ett straffslag, någon åskådare kastar in något föremål på isen som enligt huvuddomarens bedömning hindrar antingen straffskytten eller målvakten, ska straffslaget slås om. Händelsen ska rapporteras till administratören.

För regler kring mätning av klubbor i samband med straffslag, se **10.5** och **10.6**.

24.5 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Om mål görs på straffslaget ska spelet återstartas på mittpunkten. Om mål inte görs ska spelet återstartas på någon av nedsläppspunkterna i ytterzonen för felande lag, förutsatt att spelreglerna inte föreskriver annat, tex. om en anfallande spelare har åkt in i anfallszonen nedanför den övre cirkelkanten eller om en anfallande spelare har utvisats i samma spelstopp (se Regel **76.2**).

24.6 RESULTAT AV STRAFFSLAG

Om mål görs på straffslag ska inga ytterligare utvisningar utdömas på felande spelare eller målvakt förutom om straffet gäller större straffet eller misconduct penalty.

Om förseelsen som orsakade straffslaget var av graden mindre straffet, ska ingen utvisning utdömas oavsett om mål görs eller ej.

Om förseelsen som orsakade straffslaget var av graden dubbla mindre straffet, eller om felande lag ådömdes ytterligare ett mindre straff samtidigt, ska det första mindre straffet strykas eftersom straffslaget syftar till att återställa målchansen. Det andra mindre straffet ska utdömas och ska avtjänas oavsett utgången av straffslaget. Detta ska annonseras som dubbla mindre straffet, men spelaren ska avtjäna endast två (2) minuter.

Ingen utvisning upphör pga. att mål görs på straffslag.

Om två straffslag utdöms samtidigt på samma lag i samma spelstopp (för två separata förseelser), kan ändå endast ett mål göras. Om det första straffslaget resulterar i mål, ska det andra straffslaget inte slås utan i stället avtjänas som en utvisning.

24.7 TIDTAGNING

Om förseelsen som resulterar i straffslaget inträffar under den effektiva speltiden, ska straffslaget utdömas och utföras på vanligt sätt, även om huvuddomaren avvaktar straffslaget tills felande lag får kontroll på pucken så pass länge att perioden hinner ta slut.

Matchklockan ska stå stilla under det att straffslaget utförs och den tid straffslaget tar ska inte räknas som effektiv speltid.

24.8 FÖRSEELSER

Om en spelare, i neutrala zonen eller i anfallszonen, har kontroll på pucken (eller är i bäst position att etablera besittning och kontroll av pucken), inte har någon annan

motståndare att passera än målvakten, trippas eller på annat sätt utsätts för en förseelse bakifrån och därmed går miste om en rimlig målchans, ska ”straffslag” utdömas. Huvuddomaren ska inte stoppa spelet förrän felande lag tar över spelinnehavet.

Syftet med denna regel är att återställa en rimlig målchans som har gåtts förlorad. Om den förfördelade spelaren däremot klarar av att återhämta sig och återigen tillskansa sig en rimlig målchans (eller om en lagkamrat etablerar en rimlig målchans), ska inget ”straffslag” utdömas. I stället ska lämplig utvisning avvaktas och utdömas förutsatt att situationen inte slutar i ett mål för icke felande lag.

Kontroll på pucken innebär att förflytta pucken med sin klubba, hand eller fot.

Det finns fyra (4) förutsättningar som måste uppfyllas för att huvuddomaren ska kunna utdöma ett Straffslag. Dessa är:

(i) *Förseelsen ska ha inträffat i den neutrala zonen eller i anfallszonen (utanför puckförarens egen blålinje).*

(ii) *Förseelsen ska ha inträffat bakifrån (förutom om målvakten begår en förseelse framifrån i ett friläge).*

(iii) *Spelaren i besittning eller kontroll av pucken (eller av huvuddomaren bedömd i bäst position att etablera besittning och kontroll av pucken) ska ha blivit berövad en rimlig målchans (det faktum att spelaren lyckas få i väg ett avslut ska inte per automatik eliminera straffslaget som möjlig bestraffning. Om förseelsen skedde bakifrån och spelaren blev berövad en mer rimlig målchans pga. förseelsen ska straffslag fortfarande utdömas).*

(iv) *Spelaren i besittning eller kontroll av pucken (eller av huvuddomaren bedömd bäst position att etablera besittning och kontroll av pucken) ska inte ha någon motståndare mellan sig själv och målvakten.*

Om, enligt huvuddomarens bedömning, en spelare först träffar pucken och direkt därefter fäller motståndaren ska inget ”straffslag” utdömas, men mindre straffet ska utdömas i stället.

Om en anfallande spelare är fri mot målvakten, och tar sig runt målvakten och i stället blir fri mot en öppen målbur och därefter fälls eller hindras bakifrån av målvakten eller någon annan spelare, ska ”straffslag” utdömas och inte ”tilldömt mål” eftersom målvakten inte är tagen av rinken.

Se Översiktstabeller – Tabell 9 – Översikt över straffslag för en lista över förseelser som kan resultera i straffslag (se specifika regler för en komplett beskrivning).

REGEL 25 – TILLDÖMT MÅL

25.1 TILLDÖMT MÅL

Om, när målvakten är tagen av isen, en spelare i neutrala zonen eller i anfallszonen, har kontroll på pucken (eller är i bäst position att etablera besittning och kontroll på pucken) hindras otillåtet utan att ha någon motståndare mellan sig själv och motståndarmålet och därmed går miste om en rimlig målchans, ska huvuddomaren omedelbart stoppa spelet och utdöma ”tilldömt mål” (se **25.3**).

25.2 FÖRSEELSER – NÄR MÅLVAKTEN ÄR PÅ ISEN

Tilldömt mål ska tilldelas anfallande lag om en anfallande spelare, med en omedelbar målchans, hindras från att göra mål genom att en försvarande utespelare eller målvakt flyttar på målburen antingen avsiktligt eller oavsiktligt (se **63.7**).

25.3 FÖRSEELSER – NÄR MÅLVAKTEN ÄR TAGEN AV ISEN

Om en spelare, i neutrala zonen eller i anfallszonen när motståndarlagets målvakt är tagen av isen, har kontroll på pucken (eller som är i bäst position att etablera besittning och kontroll på pucken) trippas eller på annat sätt hindras otillåtet utan att ha någon motståndare mellan sig själv och motståndarmålet och därmed går miste om en rimlig målchans, ska huvuddomaren omedelbart stoppa spelet och utdöma ”tilldömt mål”.

Se Översiktstabeller – Tabell 10 – Översikt över tilldömda mål (När målvakten har tagits av isen för att ersättas med en extra utespelare) för en lista över förseelser som kan resultera i tilldömt mål när målvakten har tagits av isen för att ersättas med en extra utespelare (se specifika regler för en komplett beskrivning).

25.4 FÖRSEELSER – UNDER GENOMFÖRANDET AV ETT STRAFFSLAG

Tilldömt mål ska tilldelas icke felande lag om målvakten försöker rädda ett straffslag genom att kasta sin klubba eller något annat föremål mot straffskytten eller genom att flytta på målburen antingen avsiktligt eller oavsiktligt (se **63.7**).

REGEL 26 – UPPSKJUTNA STRAFF

26.1 UPPSKJUTNA STRAFF

Om en tredje spelare i något lag utvisas när två spelare i det laget redan avtjänar pågående utvisningar på utvisningsklockan, ska den tredje spelarens utvisning inte börja räknas förrän någon av de två redan pågående utvisningarna upphör. Den tredje utvisade spelaren ska ta plats i utvisningsbåset, men får ersättas på isen så att lagets numerära styrka inte blir färre än tre utespelare.

26.2 UPPHÖRANDE AV UTVISNING

Om ett lag har tre spelare utvisade samtidigt och pga. regeln om uppskjutna straff har en ersättare för den tredje utvisade spelaren på isen, får inte någon av de tre utvisade spelarna återvända i spel förrän laget har rätt till fyra utespelare, eller i nästkommande spelstopp. När spelet stoppas får den spelare vars utvisningstid har löpt ut lämna utvisningsbåset.

Under pågående spel får strafftidtagaren släppa in spelarna i den ordning deras utvisningar har löpt ut, men bara när laget har rätt att ha fyra eller fler utespelare på isen. I annat fall måste spelarna vänta till första spelstopp efter det att deras utvisning har löpt ut innan de lämnar utvisningsbåset.

Om utvisningar för två eller fler spelare i samma lag löper ut samtidigt ska lagkaptenen i det laget meddela huvuddomaren i vilken ordning spelarna ska återvända i spel. Huvuddomaren ska därefter meddela strafftidtagaren (detta syftar också till att strafftidtagaren ska kunna släppa in rätt spelare utan dröjsmål om det andra laget gör mål i numerärt överläge).

26.3 STÖRRE OCH MINDRE STRAFF

Om ett större och ett mindre straff utdöms samtidigt på olika spelare i samma lag, ska strafftidtagaren se till att det mindre straffet avtjänas först.

REGEL 27 - MÅLVAKTSUTVISNINGAR

27.1 MINDRE STRAFFET UTDÖMT PÅ EN MÅLVAKT

En målvakt ska inte ta plats i utvisningsbåset för en förseelse som renderar mindre straffet. I stället ska utvisningen avtjänas av en utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades och utvisningen utdömdes. Denna spelare ska utses av tränaren och förmedlas till huvuddomaren genom lagkaptenen. När spelaren har utsetts får tränaren inte ändra sig och byta spelare.

En utvisad spelare kan inte utses att avtjäna en målvaktsutvisning.

Om målvakten gör sig skyldig till flera utvisningar och om dessa kvittas på så sätt att målvaktens lag ska spela i numerärt underläge får den extra ersättaren som ska avtjäna den utvisningstid som inte gick att kvitta bort vara vilken utespelare som helst (behöver ej ha varit på isen).

27.2 STÖRRE STRAFFET UTDÖMT PÅ EN MÅLVAKT

En målvakt ska inte ta plats i utvisningsbåset för en förseelse som renderar större straffet. I stället ska utvisningen avtjänas av en utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades och utvisningen utdömdes. Denna spelare ska utses av tränaren och förmedlas till huvuddomaren genom lagkaptenen. När spelaren har utsetts får tränaren inte ändra sig och byta spelare.

Om en målvakt ådöms större straffet + game misconduct och om denna utvisning kvittas bort helt behövs ingen ersättare för målvakten i utvisningsbåset eftersom målvakten har diskvalificerats från matchen.

Om en målvakt ådöms två större straff i samma match ska målvakten automatiskt ådömas game misconduct och diskvalificeras från matchen. Målvakten får ersättas på isen av reservmålvakten eller, om sådan inte finns tillgänglig, av valfri utespelare i sitt lag som i så fall ska ha rätt att byta om till full målvaktsutrustning.

27.3 MISCONDUCT PENALTY UTDÖMT PÅ EN MÅLVAKT

En målvakt som ådöms misconduct penalty ska inte ta plats i utvisningsbåset. I stället ska utvisningen avtjänas av en utespelare som befann sig på isen när spelet stoppades och utvisningen utdömdes. Denna spelare ska utses av tränaren och förmedlas till huvuddomaren genom lagkaptenen. När spelaren har utsetts får tränaren inte ändra sig och byta spelare.

27.4 GAME MISCONDUCT UTDÖMT PÅ EN MÅLVAKT

En målvakt som ådöms game misconduct diskvalificeras från matchen. Målvakten får ersättas på isen av reservmålvakten eller, om sådan inte finns tillgänglig, av valfri utespelare i sitt lag som i så fall ska ha rätt att byta om till full målvaktsutrustning.

27.5 MÅLVAKT SOM LÄMNAR MÅLOMRÅDET

Mindre straffet ska ådömas den målvakt som lämnar den omedelbara närheten av sitt målområde under ett gruff. Om gruffet äger rum i närhet till målområdet får huvuddomaren instruera målvakten till en neutral plats på isen och målvakten ska i så fall inte ådömas något straff. En målvakt ska heller inte ådömas något straff under denna regel om målvakten redan befinner sig väl utanför målområdet i syfte att åka till spelarbåset för att ersättas med en extra utespelare samtidigt som gruffet utbryter även om målvakten involveras i gruffet.

En målvakt som under ett spelstopp åker till spelarbåset för att byta klubba, korrigera utrustning, vårda en skada eller av någon annan anledning utan att huvuddomaren har givit sitt tillstånd till detta, ska bytas ut mot reservmålvakten utan fördröjning. Om målvakten vägrar byta eller fördröjer detta byte ska lagstraff för Delay of game utdömas.

27.6 MÅLVAKT SOM DELTAR I SPEL PÅ FEL PLANHALVA

En målvakt som deltar i spel på något sätt (avsiktligt spelar pucken eller tar fysisk kontakt med en motståndare) på sin anfallshalva, ska ådömas mindre straffet. Den avgörande faktorn för bedömningen är puckens placering.

27.7 RESTRIKTIONSOMRÅDE

En målvakt får inte spela pucken utanför det definierade området bakom den förlängda mållinjen (se Regelbok Anläggningar). En målvakt som spelar pucken bakom förlängda mållinjen och utanför det definierade området ska ådömas mindre straffet för Delay of game. Den avgörande faktorn för bedömningen är puckens placering. Mindre straffet ska inte utdömas om målvakten spelar pucken utanför det definierade området bakom förlängda mållinjen samtidigt som målvakten har kontakt med målområdet med minst en skridsko.

27.8 FÖRSEELSER UNIKA FÖR MÅLVAKTER

Se Översiktstabeller – Tabell 11 – Översikt över Målvaktsutvisningar för en lista över förseelser som kan resultera i utvisning för en målvakt (se specifika regler för kompletta beskrivningar).

REGEL 28 - TILLÄGGSBESTRAFFNINGAR

28.1 TILLÄGGSBESTRAFFNINGAR

Som tillägg till de automatiska avstängningar som beskrivs i dessa spelregler äger administrerande förbund rätt att utifrån Riksidrottsförbundets bestraffningsregler ålägga deltagare bestraffning. Sådan bestraffning kan vara avstängning, böter eller en kombination av dessa. Bestraffningsorgan för svensk ishockey är Svenska Ishockeyförbundets disciplinnämnd, eller disciplinorgan utsett av region eller distrikt. Därutöver kan även Svenska Ishockeyförbundets tävlingsnämnd, eller regions eller distrikts tävlingsorgan, pröva vissa ärenden och respektive administratör (t.ex. ligaorganisation) hanterar ärenden som är internt reglerade.

Huvudtränaren ansvarar för att laget uppträder i enlighet med gällande regler och tävlingsbestämmelser. Huvudtränaren ska anmälas till Disciplinnämnden om denne genom handling eller underlåtenhet har medverkat till, uppmuntrat, möjliggjort eller underlåtit att i rimlig omfattning motverka en regelöverträdelse som begåtts av lagets spelare eller ledare.

En person som är avstängd från matchen får inte uppehålla sig i utrymmen avsedda för deltagare från två timmar innan match till och med matchens slut. Överträdelse mot denna regel ska anmälas till disciplinnämnden då det kan röra sig om ett brott mot den utdömda avstängningen, och även till tävlingsnämnden då det kan röra sig om okvalificerat deltagande.

28.2 BYTE AV SPELÅR, TRÄNINGSMATCHER OCH CUPER

Reglerna om ackumulerade straff räknas bara inom respektive tävling och med en brytpunkt mellan grundserie och slutspel. På samma sätt nollställs ackumuleringen vid byte av spelår.

Game misconduct ackumuleras bara under tävlingsspel och ej i träningsmatcher eller cuper.

REGEL 29 - DOMARTECKEN

29.1 BOARDING

Slå en knuten näve in i en den öppna handflatan på den andra handen. Gör detta i brösthöjd.

29.2 BUTTENDING

Flytta den ena underarmen med knuten näve under den andra armen med öppen handflata vänd nedåt.

29.3 CHARGING

Rotera knutna nävar runt varandra i brösthöjd.

29.4 CHECKING FROM BEHIND

En framåtrörelse av båda armarna, med handflatorna öppna bort från kroppen, fullt utsträckt framför bröstet i axelhöjd.

29.5 CLIPPING

Slå på benet med en hand bakom knät medan båda skridskorna är i isen.

29.6 CROSSCHECKING

En framåt- och en bakåtrörelse av båda armarna, med båda nävarna knutna, fullt utsträckt framför bröstet i axelhöjd. Avståndet mellan nävarna ska vara ungefär 30 cm.

29.7 AVVAKTANDE OFFSIDE

Armen som inte används för visselpipan sträcks rakt upp i luften ovanför huvudet. För att annullera den avvaktande offsiden tar linjedomaren ned sin arm längs sidan.

29.8 AVVAKTANDE UTVISNING

Armen som inte används för visselpipan sträcks rakt upp i luften ovanför huvudet.

29.9 DELAY OF GAME

Armen som inte används för visselpipan, med handflatan öppen, placeras över bröstet på motsatt sida kroppen och sträcks sedan framåt i en båge där handflatan riktas rakt åt sidan.

29.10 ELBOWING
Klappa valfri armbåge med motsatt hand.

29.11 PUCK I MÅL
Peka med hela armen mot den målbur i vilken pucken är inspelad.

29.12 HANDPASSNING
Med handflatan öppen och riktad framåt förs armen framåt framför kroppen en eller två gånger för att visa att pucken spelades med handen.

29.13 HEADBUTTING
Inget tecken.

29.14 HIGHSTICKING
Håll båda nävarna knutna, den ena lite ovanför den andra, för att visa hur man håller en klubba. Detta görs i huvudhöjd.

29.15 HOLDING
Håll om en av handlederna med den andra handen framför bröstet.

29.16 HOLDING THE STICK
Ett tecken i två steg. Först görs Holdingtecknet och direkt därefter hålls händerna framför kroppen som greppet på en klubba.

29.17 HOOKING
En dragande rörelse med båda armarna som om något drogs mot kroppen.

29.18.1 ICING (A)
Den bakre linjedomaren sträcker sin arm i luften ovanför huvudet och behåller den där till dess att den främre linjedomaren antingen blåser av spelet för icing, eller slår av icingen.

29.18.2 ICING (B)
När spelet stoppas för icing ska den bakre linjedomaren peka i riktning mot nedsläppspunkterna i felande lags försvarszon och börja åka ditåt. I höjd med blålinjen ska linjedomaren vända till baklängesåkning och lägga armarna i kors framför bröstet för att indikera icing.

29.19 ILLEGAL HIT TO THE HEAD
Ett lätt slag med öppen handflata med den hand som inte har visselpipan mot sidan på hjälmen.

29.20 INTERFERENCE
Korsa armarna framför bröstet så att de bildar ett kryss.

29.21 KICKING
Inget tecken finns.

29.22 KNEEING
Slå på ena knät med ena handen medan båda skridskorna är i isen.

29.23 MISCONDUCT PENALTY, UNSPORTSMANLIKE CONDUCT, ABUSE OF OFFICIALS
Båda händerna på höfterna och sedan 10 eller 2 fingrar som visas framför kroppen. För Game misconduct ska istället för antal fingrar handflatan på handen som inte har en visselpipa läggas mot bröstet och sedan ska hela den armen sträckas rakt ut framåt.

29.24 STRAFFSLAG
Armarna korsas ovanför huvudet.

29.25 ROUGHING OCH FIGHTING
En av armarna sträcks rakt ut åt sidan med knuten näve.

29.26 SLASHING
En hackande rörelse med sidan av ena handen över den andra armens underarm framför bröstet.

29.27 SPEARING
En stickande rörelse med båda armarna utåt från kroppen och framåt. I princip en rak motsats till tecknet för hooking.

29.28 THROWING EQUIPMENT
Inget tecken finns.

29.29 TIMEOUT
Använd båda händerna och forma ett T framför bröstet.

29.30 TOO MANY PLAYERS ON THE ICE
Sex fingrar visas upp framför bröstet.

29.31 TRIPPING
Slå på ena benet under knät med ena handen medan båda skridskorna är i isen.

29.32 UNSPORTSMANLIKE CONDUCT
Samma tecken som Misconduct penalty och sedan 2 eller 10 fingrar framför bröstet.

29.33 WASHOUT
En svepande rörelse i sidled med båda armarna som börjar framför kroppen och fortsätter tills armarna är rakt ut åt sidan med handflatorna nedåt. Detta tecken ska användas av huvuddomarna för att signalera ej mål, och av linjedomarna för att signalera ej icing eller ej offside. Tecknet kan användas av alla domare för att slå av såväl handpassningar som spel med hög klubba.

29.34 ILLEGAL HIT (DAM & UNGDOM)
Samma tecken som Delay of game.

AVDELNING 5 – DOMARE OCH FUNKTIONÄRER

REGEL 30 – TILLSÄTTNING AV DOMARE OCH FUNKTIONÄRER

30.1 TILLSÄTTNING AV DOMARE OCH FUNKTIONÄRER

Domare och domarcoacher tillsätts av utsedd domartillsättare. I SHL och HA tillsätts domarna av respektive ligaorganisation. Personal i situationsrum eller videomåldomare tillsätts av respektive ligaorganisation. Matchdelegater kan tillsättas av såväl respektive ligaorganisation som av SIF eller region/distrikt.

Matchfunktionärer såsom personal i sekretariatet och statistikpersonal tillsätts av arrangören.

Alla funktioner nämnda ovan ska vid alla tillfällen åtnjuta respekt och ett värdigt uppträdande av alla spelare och ledare.

Administratören avgör om en match ska spelas med:
Fyradomarsystem (2 huvuddomare och 2 linjedomare)
Tredomarsystem A (1 huvuddomare och 2 linjedomare)
Tredomarsystem B (2 huvuddomare och 1 linjedomare)
Tvådomarsystem A (2 domare som är både huvud- och linjedomare)
Tvådomarsystem B (1 huvuddomare och 1 linjedomare)
Endomarsystem (1 domare som är både huvud- och linjedomare)

REGEL 31 – HUVUDDOMARE

31.1 KLÄDSEL OCH UTRUSTNING

Huvuddomarna ska vara klädda i av SIF eller administratören framtagen eller anvisad utrustning. De ska ha en officiell domartröja, svarta byxor, svart hjälm med visir, halsskydd och en visselpipa.

31.2 TVISTER

Huvuddomarna ska ha den övergripande tillsynen över matchen och ska ha fullt mandat över alla matchfunktionärer och spelare under matchen, inklusive under alla spelstopp. I händelse av tvist avgör huvuddomarna vars beslut är slutgiltigt.

Eftersom den mänskliga faktorn är inblandad när en domare ska till att stoppa spelet, kan domaren ha bedömt att spelet är stoppat strax innan visselpipan faktiskt ljuder. Det faktum att pucken kommer loss eller går i mål innan en avblåsning har ingen betydelse om domaren har beslutat sig för att stoppa spelet innan detta inträffar.

I händelse av att det uppkommer en tvist avseende matchtiden eller utvisningstiden avgör huvuddomaren, som får ta hjälp av videomåldomaren för att fastställa korrekt tid. Se **37.6**.

31.3 NEDSLÄPP

En av huvuddomarna ska släppa pucken vid varje periodstart under ordinarie speltid. Linjedomarna ska utföra alla andra nedsläpp.

31.4 ÖVERGRIPANDE ANSVAR

Det är huvuddomarnas ansvar att utdöma föreskrivna utvisningar utifrån de regelbrott som inträffar. Huvuddomarna har även ansvar att ha det avgörande beslutet avseende alla målsituationer, inklusive sådana som videobedöms eller utmanas (coachs' challenge). Huvuddomarna får konsultera linjedomarna i alla beslut.

Huvuddomarna ska inte stoppa spelet för förseelser mot Regel **83** – Offside, eller Regel **81** – Icing. Bedömningar kring dessa regler ansvarar linjedomarna för, förutom om något oförutsett inträffar som förhindrar linjedomaren från att utföra sitt arbete, i vilket fall huvuddomaren ska ta över linjedomarens ansvar till dess spelet är stoppat.

31.5 MÅL

Huvuddomaren ska annonsera beslutet om alla tveksamma målskott i PA-systemet (eller via speakern). Vid alla godkända mål ska protokollföraren och utsedd statistikansvarig kontrollera målskytten och utse assistpoäng. Se även Regel **78** – Mål.

Huvuddomaren ska annonsera anledningen till alla underkända målskott i PA-systemet (eller via speakern) om rinkens ljud- eller ljusanordning för målskott har gått igång av misstag. Detta ska göras i första spelstopp.

Huvuddomaren ska meddela protokollföraren vem som är målskytt, men ska inte utse assistpoäng.[30]

Målskytten och assistpoängen ska meddelas av speakern. I de fall huvuddomaren underkänner ett mål pga. någon förseelse mot reglerna, ska anledningen till detta meddelas protokollföraren, som med hjälp av speakern ska annonsera anledningen i PA-systemet.

31.6 MATCHFUNKTIONÄRER

Innan matchen startar ska huvuddomarna kontrollera att alla matchfunktionärer, inklusive matchtidtagaren, är på plats och att alla signal- och tidsanordningar fungerar.

31.7 UTVISNINGAR

Varje utdömd utvisning ska annonseras i PA-systemet av huvuddomaren (eller av speakern). Om spelare i båda lagen har utvisats samtidigt, ska bortalagets utvisningar redovisas först.

31.8 SPELARNAS DRÄKTER

Det är huvuddomarnas ansvar att kontrollera att alla spelare alltid har korrekta dräkter på sig.

[30] Tillämpning: Administratören får besluta att huvuddomaren även ansvarar för assistpoäng.

31.9 RAPPORTERING

Huvuddomarna ska rapportera alla detaljer kring nedanstående förseelser:

- *(i) Alla utdömda misconduct penalty för Abuse of officials**
- *(ii) Alla utdömda game misconduct**
- *(iii) Alla förekomster av fall där en spelare eller ledare är inblandade i ett bråk med en åskådare***
- *(iv) Alla ovanliga händelser som inträffar före, under eller efter match.**

NOTERA:
* ska rapporteras till respektive administratör för vidare hantering förutom om den specifika regeln föreskriver direkt anmälan till disciplinnämnden.
** ska anmälas till disciplinnämnden.

31.10 START OCH SLUT AV PERIODERNA

Huvuddomarna ska kommendera ut lagen på rinken inför match och inför varje period (det faktum att domarna kliver in på rinken ska tolkas som besked till lagen att göra detsamma). Om matchen fördröjs av någon anledning antingen innan den hunnit börja eller i någon periodpaus, ska händelsen rapporteras till respektive administratör.

Huvuddomarna ska vara kvar på rinken efter varje period till dess att alla spelare har lämnat för att bege sig till sina omklädningsrum.

31.11 OFÖRMÅGA ATT FORTSÄTTA

Om en huvuddomare oavsiktligt lämnar rinken eller skadar sig på så sätt att domaren inte kan fullfölja sina uppgifter medan spelet pågår, ska spelet stoppas. Om huvuddomaren inte är förmögen att fortsätta matchen ska den fortsätta med en huvuddomare och två linjedomare. Om matchen genomförs med tredomarsystem redan från början ska den fortsätta med de två linjedomarna som både huvud- och linjedomare. Om möjlighet finns kan ansvarig domartillsättare utse en ersättare till den skadade domaren.

Om de tillsatta huvuddomarna eller linjedomarna eller någon av dem inte infinner sig till match pga. olycka eller någon annan anledning, ska ansvarig domartillsättare utse en ersättare. Om sådan inte går att utse ska matchen genomföras med de domare som är på plats.

Om de ursprungliga domarna dyker upp under pågående match ska de omedelbart ersätta de tillfälliga domarna.

REGEL 32 - LINJEDOMARE

32.1 KLÄDSEL OCH UTRUSTNING

Linjedomarna ska vara klädda i av SIF eller administratören framtagen eller anvisad utrustning. De ska ha en officiell domartröja, svarta byxor, svart hjälm med visir, halsskydd och en visselpipa.

32.2 NEDSLÄPP
Linjedomarna ska utföra alla nedsläpp, förutom vid periodstart under ordinarie speltid.

32.3 ÖVERGRIPANDE ANSVAR
Linjedomarna är ansvariga för beslut gällande offside (Regel **83**) och icing (Regel **81**). De ska stoppa spelet för de förseelser som listas i sektion **32.4** och **32.5**.

32.4 RAPPORTERING TILL HUVUDDOMAREN
Linjedomaren kan rapportera sin tolkning av alla händelser som sker till huvuddomaren.

Linjedomaren ska stoppa spelet och rapportera till huvuddomaren vid:

(i)	*Too many players on the ice*	*Regel 74*
(ii)	*Föremål som kastas in på rinken från spelar- eller utvisningsbåset.*	*Regel 75*
(iii)	*Om en ledare hindrar en domare.*	*Regel 39*
(iv)	*Om en spelare har tappat sin klubba och får en ny på ett otillåtet sätt.*	*Regel 10*
(v)	*Om en identifierbar spelare från spelar- eller utvisningsbåset, med hjälp av sin klubba eller kropp, hindrar puckens rörelse eller en motståndare.*	*Regel 56*
(vi)	*Om en målvakt som spelar pucken bakom den förlängda mållinjen, men utanför det definierade området.*	*Regel 63*

Linjedomaren ska, i nästa spelstopp, rapportera alla händelser som rör:

(i)	*Större straff.*	*Regel 20*
(ii)	*Misconduct penalty.*	*Regel 22*
(iii)	*Game misconduct.*	*Regel 23*
(iv)	*Abuse of officials.*	*Regel 39*
(v)	*Physical abuse of officials.*	*Regel 40*
(vi)	*Unsportsmanlike conduct.*	*Regel 75*
(vii)	*Dangerous actions*	*Regel 21*

Om en linjedomare bevittnar en förseelse (ovan) utförd av en anfallande spelare (utan att huvuddomaren upptäcker samma sak) innan det att anfallande lag gör mål, ska linjedomaren rapportera detta till huvuddomaren. Målet ska underkännas och utvisning ska utdömas. Detsamma gäller även om en linjedomare missar att stoppa spelet för offside och ett mål görs innan pucken har hunnit lämna anfallszonen (om coach's challenge används i matchen gäller att detta endast kan ske efter en utmaning).[31]

Linjedomaren ska stoppa spelet omedelbart och rapportera till huvuddomaren om:

(i)	*Det inträffar en skada pga. en hög klubba som huvuddomaren inte har sett och som ska bestraffas med dubbla mindre straffet.*	*Regel 60*

[31] SWE-svensk tillämpning.

32.5 STOPPANDE AV SPELET

Linjedomaren ska stoppa spelet vid:

(i)	*För tidigt målvaktsbyte.*	*Regel 71*	
(ii)	*Om en spelare har skadat sig allvarligt och om huvuddomarna inte har upptäckt detta.*	*Regel 8*	
(iii)	*Vid otillåtet inträde i nedsläppscirkeln.*	*Regel 76*	
(iv)	*Om pucken dirigerats med handen till en lagkamrat i någon zon förutom försvarszonen och om detta inte har upptäckts av någon av huvuddomarna.*	*Regel 79*	
(v)	*Om pucken har slagits med handen av någon center i ett försök att vinna ett nedsläpp i någon zon.*	*Regel 76*	
(vi)	*Om pucken slås med klubban ovanför den normala axelhöjden och om detta inte har upptäckts av någon av huvuddomarna.*	*Regel 80*	
(vii)	*Om något lag spelar pucken till icing.*	*Regel 81*	
(viii)	*Vid inblandning av åskådare.*	*Regel 23*	
(ix)	*Vid förseelser mot offsideregeln.*	*Regel 83*	
(x)	*När pucken går ur spel eller blir ospelbar.*	*Regel 85*	
(xi)	*Om ett mål görs och om detta inte upptäcks av någon av huvuddomarna.*	*Regel 78*	
(xii)	*Om pucken hindras av någon otillåten spelare/person.*	*Regel 5* *Regel 74*	*Regel 78* *Regel 84*
(xiii)	*Utdömande av straffslag under regel 53.*	*Regel 53*	

32.6 OFÖRMÖGEN ATT FORTSÄTTA

Om en linjedomare skadar sig på så sätt att linjedomaren inte kan fullfölja sina uppgifter medan spelet pågår, ska spelet stoppas. Om linjedomaren inte är förmögen att fortsätta matchen ska den fortsätta med två huvuddomare och en linjedomare. Om matchen genomförs med tredomarsystem redan från början ska den fortsätta med en huvuddomare och en linjedomare. Om möjlighet finns kan ansvarig domartillsättare utse en ersättare till den skadade domaren.

Om de tillsatta huvuddomarna eller linjedomarna eller någon av dem inte infinner sig till match pga. olycka eller någon annan anledning, ska ansvarig domartillsättare utse en ersättare. Om sådan inte går att utse ska matchen genomföras med de domare som är på plats.

Om de ursprungliga domarna dyker upp under pågående match ska de omedelbart ersätta de tillfälliga domarna.

REGEL 33 - PROTOKOLLFÖRARE

33.1 ÖVERGRIPANDE ANSVAR

Innan varje match ska protokollföraren erhålla en lista från lagen med de spelare som ska deltaga i matchen. Från den listan ska protokollföraren upprätta den officiella laguppställningen. Listan över spelare ska lämnas till protokollföraren

senast 60 minuter före matchstart.[32] Det är bortalaget som ska lämna listan över sina spelare först. Protokollföraren ska delge båda lagen vilka spelare från motståndarlaget som ska spela i matchen.

Protokollföraren ska säkerställa att namnen på lagkaptenerna och de assisterande lagkaptenerna är korrekta, samt markera dessa i laguppställningen.

Protokollföraren ska notera alla gjorda mål, alla målskyttar och alla assistpoäng. Även alla utvisningar ska noteras på protokollet. Alla spelare som är upptagna på laguppställningen anses ha deltagit i matchen oavsett om de fått någon speltid eller ej.

Efter matchen ska protokollföraren skriva ut protokollet och få de signerat av huvuddomarna. Protokollet ska sedan skickas till administrerande förbund (detta sker elektroniskt i de flesta serier). Originalet i papper ska arkiveras av arrangören.

33.2 MÅL OCH ASSIST

Huvuddomarna ska rapportera alla målskyttar till protokollföraren. Protokollföraren ska kontrollera att målskytten är korrekt med hjälp av utsedd statistikpersonal. Statistikpersonalen ska även meddela assistpoäng. Protokollföraren har det slutgiltiga beslutet om assistpoäng.[33] Videomåldomaren/situationsrummet får assistera protokollföraren med mål- och assistpoäng om detta behövs. Målskytt och assistpoäng ska annonseras i PA-systemet av speakern. Eventuella ändringar av mål- och assistpoäng ska annonseras på samma sätt.

Begäran om ändring av mål- eller assistpoäng ska inte godkännas efter att matchen har tagit slut, förutom genom respektive ligaorganisation upprättad procedur.

I händelse av att ett mål godkänns efter videobedömning för en tidigare händelse (där spelet har fortsatt), ska målet bokföras vid den tidpunkt målet skedde. Protokollföraren, matchtidtagaren och videomåldomaren ska samarbeta för att fastställa korrekt tid. Matchklockan och eventuella utvisningstider ska backas tillbaka till tidpunkten för målet.

Mål ska krediteras den sista spelaren som vidrörde pucken i det målgörande laget innan pucken passerade mållinjen. När en anfallande spelare är på väg att nå en lös puck och blir otillåtet hindrad på ett sätt som förhindrar ett skott mot det öppna målet (när målvakten är tagen av banan), vilket leder till att ett mål tilldöms, ska den hindrade spelaren krediteras för målet.

Assist ska krediteras de spelare (maximalt två) i det målgörande laget som sist vidrörde pucken innan målskytten, utan att någon motståndare spelade eller var i besittning av pucken däremellan.

Assistpoäng kan delas ut till förtjänta spelare även vid tilldömt mål, om protokollföraren bedömer att spelaren skulle ha fått en assistpoäng om det hade blivit ett vanligt mål.

[32] Tillämpning: Administratören kan anvisa en annan tidsgräns.
[33] Tillämpning: Administratören får besluta att huvuddomaren även ansvarar för assistpoäng.

När ett mål görs under den sista minuten av en period då matchklockan visar tiden i tiondelar av en sekund, ska målet bokföras avrundat till närmsta passerade hela sekund.

33.3 LAGUPPSTÄLLNING

På laguppställningen ska det framgå vilka spelare som ska delta i matchen, vilka som är lagkapten eller assisterande lagkaptener, samt vilken målvakt och vilka fem utespelare som ska starta matchen.[34] Huvudtränaren i hemmalaget ska få listan av protokollföraren och därefter fylla i uppgifterna för sitt lag. Båda lagen har rätt att ändra i laguppställningen fram till 15 minuter före matchstart.

Om en tränare inte lämnar in sin laguppställning i tid ska detta meddelas huvuddomarna som ska rapportera händelsen till berörd administratör.

33.4 PROTOKOLLFÖRARENS PLACERING

Protokollföraren ska ha god uppsikt över rinken. Om protokollföraren inte har sin position i sekretariatet så ska en annan person med mandat att leda sekretariatet och samarbeta med domarna finnas på plats i sekretariatet under hela matchen.

33.5 UTVISNINGAR

Protokollföraren ska hjälpa strafftidtagaren med att kontrollera vilka spelare som är på isen i händelse av att en målvakt utvisas. Protokollföraren ska även notera alla spelare som lämnar spelarbåset eller utvisningsbåset i samband med ett slagsmål, samt i vilken ordning detta sker.

33.6 JUSTERING AV PROTOKOLL

I SHL och HA gäller att protokollet får justeras av ligaorganisationen i samråd med situationsrummet. Denna justering ska göras i direkt anslutning till matchdagen och ska syfta till att korrigera ett uppenbart felaktigt domslut eller att revidera graden av en utdömd diskvalificering efter behandling av situationsrummet och referensgruppen.

REGEL 34 - MATCHTIDTAGARE

34.1 ÖVERGRIPANDE ANSVAR

Matchtidtagaren ska notera klockslaget för varje periodstart och varje periodslut. Matchtidtagaren ska mäta den effektiva matchtiden genom att starta klockan när pucken släpps vid ett nedsläpp och stoppa klockan när en domare blåser i visselpipan, eller när det blir mål.

Matchtidtagaren ska med hjälp av speakern annonsera när det återstår en (1) minut av den första och den andra perioden, och när det återstår två (2) minuter av den tredje perioden samt av overtime.

[34] Tillämpning: Startande lineup anges endast i SDHL, SHL och HA.

34.2 PERIODPAUSER

I syfte att hålla publiken informerad av paustiden ska matchklockan räkna ned den återstående tiden av pausen. Paustiden ska börja räknas direkt när perioden slut.

Pausen ska i normala fall vara 18 minuter lång om inte annat är överenskommet.[35]
Om det förekommer någon oplanerad störning (bråk, isproblem, problem med arenan etc.) i samband med periodslutet ska paustiden inte börja räknas förrän störningen av pausen inte längre föreligger.

34.3 OVERTIME

I händelse av overtime i grundserien ska matchtidtagaren ställa in klockan på tre (3) minuter inför overtimeperioden.

I slutspelsmatcher tas periodpaus i vanlig ordning (18 minuter).

34.4 SIGNALANORDNINGAR

Om arenan inte är utrustad med en signalanordning som ljuder när perioden är slut, eller om denna anordning är trasig, ska matchtidtagaren signalera periodslut med hjälp av en visselpipa.

34.5 START AV PERIODER

Matchtidtagaren ska ge besked till domarna och till lagen när det är dags att starta matchen eller en period.

34.6 TV

Matchtidtagaren och ansvarigt produktionsbolag ska synkronisera matchtiden mellan sig.

34.7 FASTSTÄLLANDE AV TID

Eventuellt igångsättande av matchtiden eller utvisningstiden i samband med ett felaktigt nedsläpp ska omedelbart korrigeras. Videomåldomaren får konsulteras om så behövs.

I händelse av en tvist rörande matchtiden har huvuddomaren det avgörande ordet. Videomåldomaren får konsulteras om så behövs. Matchtidtagaren ska vid sidan av den elektroniska matchklockan även använda ett tidtagarur i reserv.

I händelse av att matchklockan inte startar när spelet startas, kan domarna välja att stoppa spelet om det inte föreligger en målchans, eller så kan de välja att låta spelet fortgå till nästa spelstopp innan matchtiden korrigeras.

I händelse att en videobedömning visar att ett mål har gjorts innan spelet har stoppats ska videomåldomaren informera matchtidtagaren och protokollföraren den korrekta tidpunkten för målet så att målet kan bokföras korrekt och så att matchtiden kan återställas till rätt tidpunkt.

[35] Tillämpning: Administratören får besluta om kortare, men inte längre, paustid.

REGEL 35 - STRAFFTIDTAGARE

35.1 ÖVERGRIPANDE ANSVAR

Strafftidtagaren ska föra noteringar över alla utdömda utvisningar inklusive namnen på de utvisade spelarna, förseelsens art, utvisningens längd och tidpunkten för utdömandet av respektive utvisning.

Strafftidtagaren ska informera de utvisade spelarna när de tillåts återvända i spel. I händelse av att utvisningsklockan inte fungerar ska matchklockan användas för att mäta utvisningstiden. I annat fall är det utvisningsklockan som officiellt avgör om ett lag ska spela med färre än fem (5) utespelare. Spelare ska bara släppas in från utvisningsbåset när utvisningsklockan är på noll, eller om spelreglerna tillåter det på annat sätt.

Förseelsen för vilken en spelare har utvisats ska annonseras i högtalarsystemet så som domaren har rapporterat den. Om spelare i båda lagen utvisas samtidigt, ska bortalagets utvisningar annonseras först. I situationer där det utdömts flera game misconduct på samma spelare i samma spelstopp, ska endast ett game misconduct annonseras.

Misconduct-utvisningar och samtidigt utdömda större straff ska inte mätas på utvisningsklockan. Spelare som ådöms en sådan utvisning ska släppas in i första spelstopp efter det att utvisningstiden har löpt ut.

Om en spelare ådöms misconduct penalty som tillägg till en annan utvisning, ska misconduct-utvisningen börja räknas när spelarens övriga utvisningar har löpt ut (eller upphört som följd av ett mål).

Om en spelare lämnar utvisningsbåset innan tiden har löpt ut, ska strafftidtagaren notera tidpunkten och meddela huvuddomarna så snart tillfälle ges.

Det är strafftidtagarens ansvar att se till att de spelare som ska vara i utvisningsbåset finns där innan en period startar. I händelse av att en utvisad spelare inte befinner sig i utvisningsbåset när en period ska starta, ska strafftidtagaren omedelbart meddela huvuddomarna samt hindra periodstarten fram till dess att spelaren är på plats.

35.2 UTRUSTNING

Strafftidtagaren ska tillhandahålla ett officiellt mätinstrument samt ett måttband åt domarna för mätning av klubbor.[36] Strafftidtagaren ska ha tillgång till ett manuellt tidtagarur att använda i händelse av att arenans ordinarie system inte fungerar.

35.3 MÅLVAKTSUTVISNINGAR

Om en målvakt utvisas ska utvisningen avtjänas av en spelare i målvaktens lag som var på isen när spelet stoppades och utvisningen utdömdes. Sekretariatet ska kunna kommunicera med statistikgruppen för att reda ut vilka spelare som var på isen om så behövs.

[36] Det är respektive administratörs skyldighet att utrusta alla deltagande lag med officiell mätutrustning.

35.4 STRAFFSLAG
Strafftidtagaren ska notera alla straffslag samt namnet på straffskytten och resultatet av straffslaget.

35.5 UTVISNINGSKLOCKAN
Strafftidtagaren är ansvarig för att korrekt utvisningstid sätts upp på utvisningsklockan. Om fel tid visas på utvisningsklockan ska strafftidtagaren omedelbart meddela huvuddomarna så att tiden kan korrigeras.

Om två (2) spelare från ett lag och en (1) spelare från motståndarlaget utvisas samtidigt ska strafftidtagaren genom huvuddomaren begära att lagkaptenen i det lag som kommer att ha kvar en utvisning efter kvittningen meddelar vilken utvisning som ska sättas upp på utvisningsklockan.

35.6 RAPPORTANSVAR
Om en spelare ådöms en utvisning som även ska innefatta automatiskt game misconduct, ska strafftidtagaren säkerställa att domaren dömer ut detta.

När matchen är slut ska strafftidtagaren kontrollera att alla utvisningar som är bokförda i protokollet stämmer.

Om en utvisning utdöms under den sista minuten i en match där tiondelar av en sekund visas på matchklockan, ska utvisningen bokföras på tidpunkten för närmast hela passerade sekund.

35.7 MÄTNING AV KLUBBOR
Strafftidtagaren ska nedteckna alla resultat av mätning av klubbor som sker under matchen. Anteckningarna ska sändas till berörd administratör.

35.8 FASTSTÄLLANDE AV MATCHTID
Om ett mål tilldöms efter videobedömning i en situation där spelet har fortsatt efter det att pucken var i mål, ska strafftidtagaren justera alla utvisningstider i samband med att matchtiden korrigeras. Klockan ska justeras tillbaka till tidpunkten för målet. Om en utvisning avvaktades vid spelstoppet, ska även den utvisningen bokföras på samma tidpunkt som målet.

REGEL 36 - STATISTIKPERSONAL

36.1 ÖVERGRIPANDE ANSVAR
Arrangören ansvarar för att erforderligt antal personal för statistikföring finns tillhanda till varje match. SIF eller respektive administratör utfärdar bestämmelser för hur statistikgruppen ska formeras.

36.2 PERSONAL
Statistikpersonalen ska bokföra de uppgifter som SIF eller respektive administratör begär. Som minimum ska statistikgruppen bokföra mål, assistpoäng, skottstatistik, räddningsstatistik, nedsläppsstatistik och istid.

36.3 RAPPORTANSVAR

I SHL och HA rapporteras statistiken i ISA-systemet. I övriga serier rapporteras statistiken i OVR-systemet. Rapporteringen sker i samverkan med protokollföraren. För detaljerade anvisningar, se respektive tävlingsföreskrifter och/eller ligamanual.

REGEL 37 - VIDEOBEDÖMNING

37.1 SITUATIONSRUMMET OCH VIDEOBEDÖMNING

SHL och HA tillsätter personal till ett centralt situationsrum. Situationsrummet överser alla matcher och arbetar tillsammans med matchfunktionärerna i sekretariatet och med domarna på isen. Situationsrummet bedömer alla målsituationer och alla begärda bedömningsbara situationer.

Varje klubb ska utse en VMD-koordinator som ska ha direktkontakt med situationsrummet. VMD-koordinatorn ska finnas i sekretariatet där denne ska ha tillgång till en monitor som visar de situationer som ska bedömas. VMD-koordinatorn ska vara länken mellan situationsrummet, övriga matchfunktionärer i sekretariatet och domarna på isen.

Situationsrummet ska ha tillgång till de båda kamerorna ovanför målburarna, och till Tv-produktionens bilder. Om situationsrummet bedömer att Tv-produktionens bilder inte är tillräckliga för att avgöra situationen kan andra bilder som situationsrummet har tillgång till användas. Inget annat bildmaterial får användas vid en bedömning eller vid en utmaning (coach's challenge).

37.2 MÅLBEDÖMNINGAR

Alla målsituationer ska granskas av situationsrummet. Om det finns behov av att fördröja återstarten av spelet efter ett mål ska VMD-koordinatorn signalera till domarna att avvakta med nedsläppet. Så fort situationsrummet har godkänt målet ska VMD-koordinatorn meddela detta till domarna så att spelet kan återstarta.

Om ett mål behöver bedömas mer grundligt ska videobedömning begäras av situationsrummet och VMD-koordinatorn ska annonsera detta i arenan genom att låta paussignalen ljuda. Speakern ska meddela att målet videobedöms på begäran av situationsrummet.

Om situationsrummet observerar ett misstänkt mål som domarna på isen inte lägger märke till, ska VMD-koordinatorn meddela domarna detta vid första spelstopp och situationen ska bedömas. Om bedömningen fastställer att målet ska godkännas, ska matchtiden justeras till tidpunkten för målet. Om bedömningen fastställer att det inte var mål ska matchtiden inte justeras.

Om det är uppenbart att pucken varit över mållinjen ska spelet anses stoppat och VMD-koordinatorn får då instruktioner av situationsrummet att stoppa spelet genom att låta paussignalen ljuda.

Endast ett mål kan godkännas i ett enskilt spelstopp. Om ett misstänkt mål görs av Lag A, som sedan fastställs av situationsrummet, kan inget mål som görs av Lag B därefter och innan spelstoppet godkännas. Om Lag A spelar pucken i mål på ett otillåtet sätt (t.ex. genom spark) kan Lag B ändå inte göra mål därefter eftersom pucken varit över mållinjen

och därmed ska spelet anses stoppat. Klockan ska återställas till tidpunkten för Lag A:s misstänkta mål, oavsett om det godkänns eller underkänns.

Alla utvisningar som avvaktas mellan det misstänkta målet och spelstoppet ska utdömas på vanligt sätt, förutom om ett mindre straff avvaktas på det lag som släpper in ett mål, vilket ska annulleras som följd av målet. Se Regel **16.2** och **18.2**. Om en förseelse av något lag inträffar efter spelstoppet som följer det misstänkta målet, ska utvisningen avtjänas på vanligt sätt oavsett resultatet av videobedömningen.

När en huvuddomare indikerar att en videobedömning ska genomföras ska alla spelare i båda lagen (förutom målvakterna) bege sig till sina spelarbås. Spelare som inte följer detta kan ådömas game misconduct för Unsportsmanlike conduct samt anmälas till disciplinnämnden.

Ett målskott kan bara videobedömas fram till och med efterföljande spelstopp. Inget mål kan dömas (eller underkännas) som resultat av en videobedömning när spelet har återstartat igen. Om videobedömningen begärs i omedelbar anslutning till att spelet återstartas ska bedömningen anses vara begärd innan återstarten och bedömningen ska genomföras på vanligt sätt.[37]

Under alla videobedömningar ska situationsrummet och de båda huvuddomarna titta på sekvensen tillsammans. Det slutgiltiga beslutet ska tas av huvuddomarna.

37.3 MÅLSITUATIONER SOM KAN VIDEOBEDÖMAS

Följande situationer får målsituationer videobedömas:

- *(i) Puck över mållinjen,*
- *(ii) Puck i mål innan målburen flyttas, eller om kriterierna för att tilldöma ett mål efter en flyttad målbur har uppfyllts,*
- *(iii) Puck i mål innan (eller efter) att periodtiden tagit slut,*
- *(iv) Puck sparkad i mål (distinkt sparkrörelse),*
- *(v) Puck avsiktligt dirigerad i mål på ett otillåtet sätt,*
- *(vi) Puck som studsar direkt in i mål via en domare,*
- *(vii) Puck som studsar eller spelas i mål via en klubba ovanför ribbans höjd,*
- *(viii) Puck i mål på korrekt sätt (framifrån, inte genom nätet eller under målburen),*
- *(ix) Puck i mål i samband med en för tidig avblåsning, men där puckens väg in i mål, eller spelarnas agerande, inte påverkades av avblåsningen.*
- *(x) Alla målskott vid straffslag eller straffslagsavgörande utifrån vad spelreglerna föreskriver (dubbelskott, målvakt som kastar klubban, målvakt som flyttar på målburen, straffskytt som spelar pucken med hög klubba, straffskytt som genomför spin-o-rama, straffskytt som inte åker i sin anfallsriktning, målvakt som lämnar målområdet för tidigt, etc.)*
- *(xi) Om coach's challenge inte används i matchen kan situationsrummet och/eller huvuddomaren själv begära videobedömning av Goalkeeper interference.*

37.4 DISTINKT SPARKRÖRELSE

Situationer där en puck går i mål som resultat av en ”distinkt sparkrörelse” ska bedömas som EJ MÅL. En ”distinkt sparkrörelse” ska bedömas vara en situation där videomaterialet gör

[37] SWE- svensk tillämpning.

gällande att en anfallande spelare avsiktligt har spelat pucken i mål med en spark (fot eller skridsko). Om en anfallande spelare spelar pucken med en distinkt sparkrörelse kan ett mål endast godkännas om pucken reflekteras på en utespelares klubba. Om pucken reflekteras på någon spelare eller på målvaktens klubba ska målet underkännas. Inget mål kan heller göras genom att sparka någon utrustning (klubban, handske, hjälm etc.) på pucken, inkluderat att sparka på sitt eget klubblad, så att pucken går i mål. En puck som studsar in i mål via en anfallande spelares skridsko utan att det är en distinkt sparkrörelse, ska bedömas som MÅL. En puck som dirigeras in i mål av en anfallande spelares skridsko ska också bedömas som MÅL, förutsatt att det inte föreligger en distinkt sparkrörelse. (se även Regel **49.2**).

37.5 PUCK SPELAD MED HÖG KLUBBA

Den avgörande faktorn för att spel med hög klubba in i mål är den punkt på klubban som pucken träffar i relation till ribbans höjd. Om pucken träffar den del av klubban som är i ribbans höjd eller lägre (oavsett om någon annan del av klubban är ovanför ribbans höjd) och går i mål, ska målet godkännas.

37.6 VIDEOBEDÖMNING FÖR ATT FASTSTÄLLA TIDEN

Videodomaren får konsulteras för att fastställa den korrekta matchtiden. Matchtiden bör vid alla tidpunkter gå att se för videomåldomaren.

Eventuell tidsförlust av match- eller utvisningstiden i samband med ett felaktigt nedsläpp eller i samband med att pucken går ur spel ska korrigeras på matchklockan. Videodomaren får konsulteras för att avgöra detta och videodomaren får också på eget bevåg instruera sekretariatet och/eller domarna att korrigera matchtiden om så behövs.

I händelse av tvist angående matchtiden ska videodomaren konsulteras, vars beslut ska vara slutgiltigt. Matchtidtagaren ska förutom arenans matchklocka även använda sig av ett stoppur.

I händelse av att en videodomare upptäcker att ett mål har gjorts, men att tiden fortsatte att räknas, ska videodomaren informera sekretariatet detta så att matchtiden kan återställas till tidpunkten för målet.

I händelse av att en videodomare upptäcker att ett mål har gjorts, men att spelet har fortsatt och att domarna inte har upptäckt att pucken har varit i mål, ska videodomaren informera sekretariatet som ska stoppa spelet med hjälp av arenans paussignal. Matchklockan ska återställas till tidpunkten för målet.

Om första spelstopp efter ett misstänkt mål är i samband med att perioden tar slut, ska domarna instruera spelarna att vara kvar i sina spelarbås till dess att videobedömningen är färdig.

37.7 VIDEOBEDÖMNING UTAN SITUATIONSRUM

Administratören kan, i samförstånd med SIF:s domarchef, besluta att videobedömning ska tillämpas även om förutsättningar inte finns för att arrangera ett centralt situationsrum. Administratören måste då tillse att ett reprissystem finns tillgängligt som domarna själva kan operera. Enbart de bilder som finns tillgängliga i detta reprissystem får användas vid en videobedömning. Baserat på de tekniska förutsättningarna avgör administratören, i samförstånd med SIF:s domarchef, vilka typer av situationer som kan videobedömas.

När videobedömning tillämpas utan ett situationsrum med videomåldomare gäller reglerna för videobedömning i tillämpbara delar.

REGEL 38 – COACH'S CHALLENGE

38.1 ÖVERSIKT

Videobedömning initierad genom coach's challenge kan bara användas i samband med målsituationer samt Delay of Game – Puck out situationer (Regel **63.2 III**) och ska användas sparsamt. Vid en coach's challenge, kan domarens beslut på isen ändras endast om det finns klargörande och obestridliga bevis på tv-bilderna att beslutet var felaktigt. Om en bedömning inte ger klara och obestridliga bevis eller om det finns något som helst tvivel över om beslutet på isen var korrekt, ska domarens ursprungliga beslut kvarstå.

38.2 SITUATIONER SOM KAN BLI FÖREMÅL FÖR COACH'S CHALLENGE

Ett lag kan endast utmana domslut i följande situationer:

(i) *Offside som leder till mål*
Ett beslut om mål där försvarande lag hävdar att anfallande lag äntrade anfallszonen genom en offside.

(ii) *Missat spelstopp i anfallszonen som leder till mål*
Ett beslut om mål där försvarande lag hävdar att spelet skulle ha stoppats i försvarszonen av någon anledning begången av anfallande lag, men där så inte skedde. Det enda undantaget till denna regel är när pucken har spelats ut från rinken av något av lagen och där detta inte upptäcktes av domarna.

(iii) *Målsituationer där det föreligger "Interference on the Goalkeeper"*
*Antingen en situation där mål döms och där försvarande lag hävdar att målet borde ha underkänts på grund av Interference on the Goalkeeper såsom det beskrivs i regel **69.1**, **69.3** och **69.4**; eller en situation där ej mål döms trots att pucken har gått in i mål och där huvuddomaren anser att det föreligger Interference on the Goalkeeper, men där anfallande lag hävdar att (A) det förelåg ingen kontakt initierad av en anfallande spelare mot målvakten; (B) anfallaren blev inknuffad, intryckt eller på ett otillåtet sätt försatt i kontakt med målvakten av en försvarande spelare; (C) anfallarens position i målområdet påverkade inte målvaktens förmåga att rädda skottet och hade ingen märkbar påverkan på situationen.*

(iv) *Utvisningssituationer för Delay of Game – Puck out*
*När ett mindre straff Delay of Game har utdömts enligt Regel **63.2** (III) för att skjuta eller slå pucken över sargen från den egna försvarszonen. Detta gäller enbart för utvisningar där pucken har reflekterats på en spelare, klubba, sarg, skyddsglas etc. och inte för bedömningssituationer. Ingen utmaning kan initieras för situationer där domaren inte har utdömt en utvisning enligt Regel **63.2** (III). En utmaning kan enbart användas för att annullera en utvisning och inte för att utdöma en utvisning. Vid en misslyckad utmaning ska ett lagstraff (eller dubbelt lagstraff vid en andra misslyckade utmaning) utdömas (i tillägg till det mindre straffet för Delay of Game).*

38.3 PROCEDUR FÖR ATT INITIERA COACH'S CHALLENGE

Alla utmaningar ska initieras muntligen till huvuddomaren innan nedsläppet på mittpunkten efter ett mål skett, eller i händelse av ett bortdömt mål för Interference on the Goalkeeper, eller vid ett mindre straff för Delay of Game – Puck out, innan spelet återstartas. Lagen får inte i onödan fördröja spelet för att utvärdera huruvida de ska utmana domslutet eller ej. En sådan fördröjningstaktik ska resultera i att utmaningen ej får göras, och enligt domarens bedömning, kan också resultera i ett lagstraff för "Delay of game" enligt Regel **63**.

I syfte att skynda på bedömningsprocessen, ska tränaren som initierar en Coach's challenge beskriva för domaren med en rimlig detaljrikedom både anledningen för utmaningen (t.ex. förseelsens art) samt den uppskattade tiden på matchklockan för när detta inträffade. Om tränaren som utmanar domslutet inte kan avge dessa beskrivningar riskerar utmaningen att inte beviljas att genomföras.

NOTERA: Endast en coach's challenge får göras i varje spelstopp.

38.4 PROCEDUR FÖR ATT BEDÖMA COACH'S CHALLENGE

Respektive administratör ska utrusta sekretariatet med en bildskärm och röstkommunikation mellan sekretariatet och situationsrummet eller videomåldomaren. Så långt det är möjligt ska domarna kunna se samma bilder som personalen i situationsrummet eller videomåldomaren ser.

När en Coach's challenge initieras ska videomåldomaren ta kontakt med den domare som är ansvarig för det domslut som utmanas. Videomåldomaren och ansvarig domare på isen ska, innan de börjar titta på bilderna, klargöra för varandra vad beslutet på isen är och vad domaren på isen anser sig ha sett.

Videomåldomaren ska assistera domaren på isen och ge sin input kring regeltolkningen, men det är domaren på isen som har det slutgiltiga beslutet. Domaren på isen och videomåldomaren ska tillsammans titta igenom situationen som är föremål för Coach's challenge och alla tillgängliga reprisvinklar ska användas. Videobedömningen ska resultera i att antingen fastställa eller ändra beslutet på isen. Så snart ett beslut är taget, ska huvuddomaren informera detta i PA-systemet (eller genom speakern).

38.5 RÄTT ATT INITIERA COACH'S CHALLENGE

Lagen har rätt att initiera Coach's challenge vid de tillgängliga situationerna när som helst under matchen.

38.6 RESULTAT VID EN FRAMGÅNGSRIK COACH'S CHALLENGE

När en Coach's challenge har initierats för "Offside innan ett mål" eller "Missat spelstopp i anfallszonen innan ett mål", och där beslutet efter videobedömningen är målet ska UNDERKÄNNAS, ska målet underkännas och matchklockan ska återställas till tidpunkten för när spelet borde ha stoppats. I dessa situationer ska nedsläppet ske på den nedsläppspunkt där spelet skulle ha återstartats om spelet hade stoppats korrekt av domarna. Om en eller flera utvisningar (mindre eller större straff) utdöms mellan tidpunkten för den missade avblåsningen och tidpunkten för videobedömningen av målskottet, ska felande spelare avtjäna utvisningen och den ska bokföras med tidpunkten för när spelet skulle ha stoppats.

När en Coach's challenge har initierats vid ett mål där försvarande lag hävdar att det

föreligger ”Interference på målvakten” så som Regel **69.1**, **69.3** och **69.4** föreskriver, och där beslutet efter videobedömningen är att målet ska UNDERKÄNNAS, ska målet underkännas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen. Videobedömning i dessa situationer ska uteslutande användas för att klargöra om det föreligger skäl att underkänna målet. Det får inte användas för något annat syfte, inklusive, specifikt, för att utdöma ett mindre eller ett större straff för Interference on the Goalkeeper.

När en Coach’s challenge har initierats vid EJ MÅL där pucken har gått i mål, men där domarna har underkänt målet på grund av ”Interference on the Goalkeeper”, och där beslutet efter videobedömningen är att målet ska GODKÄNNAS, ska målet godkännas och nedsläppet ska ske på mittpunkten.

Om en utvisning är utdömd för Interference on the Goalkeeper i samband med att ett mål underkänns på grund av denna förseelse, och en Coach’s challenge-procedur visar att det inte föreligger någon förseelse, ska utvisningen annulleras och målet ska godkännas. Övriga utdömda utvisningar som inte är relaterade till Interference on the Goalkeeper ska utdömas på vanligt sätt. Inga utvisningar får utdömas som resultat av en Coach’s challenge.

38.7 RESULTAT VID EN MISSLYCKAD COACH’S CHALLENGE

Om ett lag initierar en Coach’s challenge för något av de scenarion som listas i Regel **38.2** och videobedömningen inte resulterar i att domslutet på isen ändras, ska laget som initierade utmaningen ådömas lagstraff för Delay of game.

Om ett lag som tidigare i matchen redan har utnyttjat en eller flera Coach’s challenge, som misslyckats, initierar en Coach’s challenge för något av de scenarion som listas i Regel **38.2** och videobedömningen inte resulterar i att domslutet på isen ändras, ska laget som initierade utmaningen ådömas dubbelt lagstraff (4 minuter) för Delay of game.

Om en situation inte kan videobedömas av huvuddomarna eller linjedomarna på grund av ett tekniskt fel (till exempel en icke fungerande skärm i utvisningsbåset) ska domarnas slutgiltiga beslut på isen gälla. I detta fall ska utmaningen anses misslyckad men ingen utvisning ska utdömas till laget som utmanade domslutet.

38.8 BEDÖMNINGSKRITERIER VID COACH’S CHALLENGE – OFFSIDE

Kriterierna för att ändra ett domslut efter ett MÅL är att videodomaren och linjedomaren, efter att ha tittat på alla tillgängliga reprisvinklar, bedömer att en eller flera spelare i anfallande lag föregick pucken in i anfallszonen innan dess att målet gjordes, och att således spelet skulle ha varit stoppat vid målskottet; om dessa kriterier uppfylls ska målet underkännas.

Mål kan bara bli föremål för videobedömning för potentiell ”Offside” om pucken inte lämnar anfallszonen igen mellan tidpunkten för förseelsen och tidpunkten för målskottet.

38.9 BEDÖMNINGSKRITERIER VID COACH’S CHALLENGE – MISSAT SPELSTOPP I ANFALLSZONEN SOM LEDER TILL MÅL

Kriterierna för att ändra ett domslut efter ett MÅL är att videodomaren och domaren, efter att ha tittat på alla tillgängliga reprisvinklar, bedömer att spelet skulle ha stoppats vid något tillfälle efter att pucken äntrade anfallszonen, men innan den gick i mål; om dessa kriterier uppfylls ska målet underkännas.

Potentiella förseelser som kan föranleda ett spelstopp i anfallszonen inkluderar, men begränsas inte till: Handpassning (Regel **79**), Spel med hög klubba (Regel **80**) och Puck ur spel (Regel **85**). Sådana förseelser kan bara var grund för att underkänna ett MÅL om videon klart och tydligt bevisar att domarna har missat att stoppa spelet i anfallszonen. Om det missade spelstoppet rör sig om en missad utvisning som är upp till domarens bedömning, kan den missade förseelsen inte resultera i att ett MÅL underkänns, även om domaren under videobedömningen inser att en utvisning borde ha utdömts.

Mål kan bara bli föremål för videobedömning för potentiellt ”Missat spelstopp i anfallszonen som leder till mål” om pucken inte lämnar anfallszonen igen mellan tidpunkten för förseelsen och tidpunkten för målskottet.

38.10 BEDÖMNINGSKRITERIER VID COACH’S CHALLENGE – INTERFERENCE ON THE GOALKEEPER

Kriterierna för att ändra ett domslut efter ett MÅL är att videodomaren och huvuddomaren, efter att ha tittat på alla tillgängliga reprisvinklar, bedömer att målet skulle ha underkänts på grund av Interference on the Goalkeeper såsom Regel **69.1**, **69.3** och **69.4** föreskriver; om dessa kriterier uppfylls ska målet underkännas.

Kriterierna för att ändra ett domslut efter EJ MÅL är att videodomaren och huvuddomaren efter att ha tittat på alla tillgängliga reprisvinklar bedömer att målet ska godkännas eftersom: (i) det förelåg ingen kontakt initierad av en anfallande spelare mot målvakten; ii) anfallaren blev inknuffad, intryckt eller på ett otillåtet sätt försatt i kontakt med målvakten av en försvarande spelare; (iii) anfallarens position i målområdet påverkade inte målvaktens förmåga att rädda skottet och hade ingen märkbar påverkan på situationen.

38.11 BEDÖMNINGSKRITERIER VID COACH’S CHALLENGE – DELAY OF GAME - PUCK OUT

Kriterierna för att ändra ett domslut efter ett mindre straff för Delay of Game – Puck out är att videodomaren och huvuddomaren, efter att ha tittat på alla tillgängliga reprisvinklar, bedömer att pucken reflekterades på sargen, skyddsglaset, målburen eller liknande, eller inte passerade ut över skyddsglaset. I ett sådant fall ska det mindre straffet annulleras och nedsläppet ska ske i försvarszonen.

REGEL 39 – ABUSE OF OFFICIALS

39.1 ÖVERSIKT

Ingen utespelare, målvakt, tränare eller ledare får utmana eller protestera mot beslut fattade av en domare eller matchfunktionär före, under eller efter en match, varken på eller utanför rinken. Detta gäller hela arenabyggnaden och dess omedelbara närhet. Ingen utespelare, målvakt, tränare eller ledare får uppvisa någon form av osportsligt uppträdande inkluderat, men inte begränsat till: obscent, kränkande eller smädande språkbruk, gester eller kommentarer riktat mot och i syfte att nedvärdera en domare eller matchfunktionär, eller i syfte att fortsätta att ifrågasätta ett domslut efter att ha blivit tillsagd att sluta eller efter att redan ha blivit utvisad för sådant uppträdande.

NOTERA: När sådant uppträdande riktas mot någon annan än en domare eller en matchfunktionär ska Regel **75** användas.

39.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet för Abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

(i) *Den spelare som protesterar mot eller ifrågasätter ett domslut.*

(ii) *Den spelare som använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot en domare eller matchfunktionär.*
*NOTERA: En spelare som använder sig av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer ska som tillägg till mindre straffet ådömas game misconduct (se **39.5**).*

(iii) *Den spelare som slår i sargen eller skyddsglaset med sin klubba eller något annat föremål vid något tillfälle, eller som på något sätt visar bristande respekt för en domares beslut. Om detta görs i syfte att få en domares uppmärksamhet med ett legitimt skäl (t.ex. vid en allvarlig skada som domaren inte har uppmärksammat) ska domaren använda sitt omdöme om huruvida utvisning ska utdömas.*

(iv) *Den lagkapten eller assisterande lagkapten eller någon annan spelare som kommer från spelarbåset för att ifrågasätta eller protestera mot ett domslut.*

(v) *Den spelare som slår i sargen eller skyddsglaset i protest mot en match-funktionärs beslut. Om spelaren fortsätter ska misconduct penalty utdömas.*

(vi) *Om en utvisad spelare ådöms Abuse of officials antingen innan eller efter att spelaren börjat avtjäna sin ursprungliga utvisning, ska det utdömda mindre straffet för Abuse of officials läggas till den totala strafftiden och avtjänas i en följd.*

39.3 LAGSTRAFF

Lagstraff för Abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

(i) *Om en tränare eller ledare slår i sargen eller skyddsglaset med en klubba eller något annat föremål vid något tillfälle, eller som på något sätt visar bristande respekt för en domares beslut. Om detta görs i syfte att få en domares uppmärksamhet med ett legitimt skäl (t.ex. vid en allvarlig skada som domaren inte har uppmärksammat) ska domaren använda sitt omdöme om huruvida utvisning ska utdömas.*

(ii) *Om någon oidentifierbar spelare eller någon tränare eller ledare använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot en domare eller matchfunktionär eller använder en domares namn kopplat till någon högljudd kommentar.*
*NOTERA: Game misconduct ska utdömas som tillägg vid obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer (se **39.5**).*

(iii) *Om en spelare, tränare eller ledare på något sätt hindrar en domare eller matchfunktionär från att utföra sitt uppdrag.*

(iv) *Om en spelare, tränare eller ledare använder elektroniska hjälpmedel (såsom läsplattor eller liknande) i syfte att protestera mot ett domslut.*

39.4 MISCONDUCT PENALTY

Misconduct penalty för Abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

(i) *Om någon spelare fortsätter att använda oförskämt språkbruk eller gester mot en domare eller matchfunktionär efter att redan ha ådömts mindre straffet eller lagstraff för Abuse of officials.*
*NOTERA: Game misconduct ska utdömas som tillägg vid obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer (se **39.5**).*

(ii) Om en spelare avsiktligt stöter eller skjuter bort pucken när en domare ska till att hämta den.

(iii) Om en spelare, som efter att ha ådömts mindre straffet för Abuse of officials, fortsätter att klaga på domaren.

(iv) Om en spelare, som efter att ha ådömts mindre straffet för Abuse of officials, fortsätter att slå i sargen eller skyddsglaset.

(v) Om en spelare, förutom i syfte att åka till utvisningsbåset, åker in i eller uppehåller sig i domarområdet medan domarna befinner sig där för att rapportera någonting eller för att konsultera varandra eller någon matchfunktionär.

(vi) Om en utvisad spelare inte följer domarens instruktion att bege sig direkt till utvisningsbåset.

*(vii) Misconduct penalty (eller game misconduct efter domarens omdöme) ska ådömas den spelare som avsiktligt kastar någon utrustning ut från rinken. Om detta görs i protest mot ett domslut ska mindre straffet + game misconduct utdömas (se **39.5**).*

(viii) Om en spelare, efter att ha ådömts mindre straffet för Abuse of officials, fortsätter att slå i sargen eller skyddsglaset i protest mot en matchfunktionärs beslut.

(ix) Överlag ska den som uppvisar denna typ av beteende först ådömas mindre straffet, därefter misconduct penalty och slutligen game misconduct om de fortsätter.

39.5 GAME MISCONDUCT

Game misconduct för Abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

(i) Om en spelare, efter att ha ådömts misconduct penalty, fortsätter att klaga på domaren.

(ii) Om en spelare, tränare eller ledare använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot en domare eller matchfunktionär eller använder en domares namn kopplat till någon högljudd kommentar efter att redan ha ådömts lagstraff eller misconduct för Abuse of officials. Om detta inträffar efter att matchen är slut, på eller utanför rinken, ska game misconduct utdömas utan att någon tidigare utvisning behöver ha utdömts.

*(iii) En spelare som avsiktligt tillfogar en domare eller matchfunktionär fysisk kontakt på något sätt, som på något sätt försöker skada en domare eller matchfunktionär, som fysiskt trycker ned, eller som avsiktligt tillfogar en domare fysisk kontakt i syfte att komma loss från densamme under eller omedelbart efter ett gruff, ska ådömas game misconduct enligt Regel **40** – Physical abuse of officials.*

*(iv) Om en spelare som efter att ha klivit in i utvisningsbåset, lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut i syfte att klaga över ett domslut, ska ådömas game misconduct. Spelaren ska också anmälas till disciplinnämnden. Denna regel ersätter inte de strängare straff som kan utdömas för att lämna utvisningsbåset i syfte att starta eller deltaga i ett slagsmål. Se regel **70** – Leaving the bench.*

(v) Mindre straffet + game misconduct ska ådömas den spelare som kastar sin klubba, en del av klubban, eller någon annan utrustning ut från rinken i protest mot ett domslut.

(vi) Om en spelare, tränare eller ledare kastar eller skjuter någon utrustning eller något annat föremål i uppskattad riktning mot en domare eller matchfunktionär, men utan att vara nära att träffa. Detta oavsett om det sker på eller utanför rinken.

(vii) Överlag ska den som uppvisar denna typ av beteende först ådömas mindre straffet/lagstraff, därefter misconduct penalty (för spelare) och slutligen game misconduct om de fortsätter.

(viii) Om en spelare, tränare eller ledare spottar, smetar blod, använder rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande språkbruk mot en domare eller matchfunktionär under eller efter matchen, på eller utanför rinken. Detta gäller hela arenabyggnaden och dess omedelbara närhet. Vederbörande ska även anmälas till disciplinnämnden.

39.6 RAPPORTERING

Domaren ska anmäla till disciplinnämnden varje fall av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer. Domaren ska även anmäla till disciplinnämnden varje fall av spelare som lämnar utvisningsbåset i syfte att klaga på ett domslut.

Domaren ska rapportera till respektive administratör varje fall av utdömt game misconduct och varje fall av utdömt misconduct penalty under denna regel.

Alla abuse of officials-föreseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 40 – PHYSICAL ABUSE OF OFFICIALS

40.1 GAME MISCONDUCT

En spelare eller ledare som avsiktligt tillfogar en domare eller matchfunktionär fysisk kontakt på något sätt; som på något sätt försöker skada en domare eller matchfunktionär; som fysiskt trycker ned; eller som avsiktligt tillfogar en domare fysisk kontakt i syfte att komma loss från densamme under eller omedelbart efter ett gruff eller slagsmål, ska ådömas game misconduct och anmälas till disciplinnämnden.

Fysisk kontakt som hade kunnat undvikas och där spelaren eller ledaren uppvisat likgiltighet inför konsekvensen av sitt agerande ska betraktas som avsiktlig fysisk kontakt enligt denna regel, även i de fall där spelaren eller ledaren inte tydligt har haft som intention att initiera en fysisk kontakt med domaren.[38]

Huvuddomaren som tar detta beslut får (men måste inte) videobedöma situationen (se Regel **23**).[39, 40]

40.2 SÄKERHET

Arrangerande förening ska tillse att domarna åtnjuter en säker passage mellan rinken och omklädningsrummet. Bristande säkerhet ska rapporteras av huvuddomaren till berörd administratör.

[38] SWE-svensk tillämpning.
[39] SWE-svensk tillämpning.
[40] Gäller endast i serier där videobedömning tillämpas.

AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSEELSER

REGEL 41 – BOARDING

41.1 BOARDING

En boardingutvisning ska ådömas den spelare som tacklar eller knuffar en försvarslös motståndare på så sätt att motståndaren träffar sargen på ett våldsamt eller farligt sätt. Allvarlighetsgraden av boardingförseelsen ska baseras på domarens bedömning av det våld spelaren utsätts för genom att träffa sargen.

Bedömning av boarding kräver stort omdöme från domaren. Vikten vid bedömningen ska ligga på att spelaren som utdelar tacklingen säkerställer att motståndaren inte är i en försvarslös position och om så är fallet, säkerställa att kontakten undviks eller minimeras. För att avgöra om en sådan tackling är möjlig att undvika ska hänsyn tas till de omständigheter som föreligger vid tacklingstillfället, inklusive de fall där motståndaren själv sätter sig i en dålig position precis innan eller samtidigt som tacklingen inträffar. Huvuddomaren måste balansera dessa omständigheter i sin bedömning gällande denna regel.

All onödig kontakt mot en spelare som spelar efter pucken i samband med en icing- eller offsidesituation och som resulterar i att motståndaren träffar sargen på ett våldsamt sätt ska betraktas som boarding och ska bestraffas som sådan. I övriga fall, om det inte föreligger kontakt med sargen, ska förseelsen bedömas som charging.

41.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på graden av våld i träffen mot sargen, ådömas den spelare som gör sig skyldig till boarding mot en motståndare.

41.3 STÖRRE STRAFFET

Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en boarding och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff.

I junior- och ungdomsmatcher ska game misconduct alltid utdömas automatiskt när större straffet utdöms.

41.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en boarding och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett större straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

41.5 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla boardingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 42 - CHARGING

42.1 CHARGING

En chargingutvisning ska ådömas den spelare som åker på, hoppar in i eller som tacklar en motståndare onödigt hårt på något sätt.

Med onödigt hård tackling menas en spelare som närmat sig en motståndare i hög hastighet och som ett resultat av detta tacklar en motståndare på ett våldsamt sätt. En charging kan ske in i sargen, in i målburen eller på öppen is.

All onödig kontakt mot en spelare som spelar efter pucken i samband med en icing- eller offsidesituation och som resulterar i att motståndaren träffar sargen på ett våldsamt sätt ska betraktas som boarding och ska bestraffas som sådan. I övriga fall, om det inte föreligger kontakt med sargen, ska förseelsen bedömas som charging.

Vid förseelser som omfattas av såväl denna regel som regel **48** - Illegal check to the Head ska bestraffas enligt regel **48**. En utvisning enligt denna regel ska ådömas den spelare som gör sig skyldig till en charging på en målvakt inne i målområdet.

En målvakt är aldrig tacklingsbar även om målvakten befinner sig utanför sitt målområde. En utvisning ska utdömas i alla situationer där en motståndare utsätter en målvakt för onödig kroppskontakt. Tillfällig kontakt ska däremot tillåtas enligt huvuddomarens omdöme när målvakten är i färd med att spela pucken utanför sitt målområde förutsatt att den anfallande spelaren har gjort en rimlig ansträngning att undvika kontakten.

42.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden i tacklingen, ådömas den spelare som gör sig skyldig till charging mot en motståndare.

42.3 STÖRRE STRAFFET

Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en charging och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff.

I junior- och ungdomsmatcher ska game misconduct alltid utdömas automatiskt när större straffet utdöms.

42.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en charging och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett större straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

42.5 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla chargingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 43 – CHECKING FROM BEHIND

43.1 CHECKING FROM BEHIND
En Checking from behind är en tackling som utdelas på en spelare som inte är medveten om den kommande tacklingen och som därför är oförmögen att skydda eller försvara sig, och där kontakten i tacklingen sker mot den bakre delen av kroppen. Om en spelare avsiktligt vänder sig om för att skapa kontakt i ryggen, ska ingen utvisning utdömas under denna regel. Däremot kan fortfarande andra typer av utvisningar utdömas.

43.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet kan ej utdömas för Checking from behind.

43.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare bakifrån.

43.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla checking from behind-förseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 44 – CLIPPING

44.1 CLIPPING
Clipping (eller “låg tackling”) innebär att en spelare kastar sig ned och träffar en motståndare på eller under knäna från vilket håll som helst.

Det är inte tillåtet att utdela en clipping på något sätt och i det inkluderas även att sänka sin egen kropp och tackla en motståndare på eller under knäna.

En otillåten ”låg tackling” är en tackling som utdelas av en spelare som, oavsett om en eller båda skridskorna är i isen, siktar in sig på området kring knäna på en motståndare när spelaren utdelar tacklingen. Det är inte tillåtet att sänka sin egen kroppsposition i syfte att tackla en motståndares knän.

Det är inte tillåtet att krypa ihop längs med sargen när man ska bli tacklad, och på så sätt få motståndaren, som tacklar, att ramla över en själv.

44.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som gör sig skyldig till clipping.

44.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en clipping och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

44.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla clippingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 45 - ELBOWING

45.1 ELBOWING
Elbowing innebär användande av en utsträckt armbåge i ett slag eller en tackling på en motståndare, oavsett om det kan orsaka en skada eller inte.

45.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som gör sig skyldig till elbowing.

45.3 STÖRRE STRAFFET
Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en elbowing och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff.

45.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en elbowing och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett större straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

45.5 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla elbowingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 46 - FIGHTING

46.1 FIGHTING

Slagsmål är inte en del av sportens DNA.

En spelare som frivilligt deltar i ett slagsmål (frivillig deltagare), ska ådömas större straffet och game misconduct. Detta är standardstraffet för en spelare som deltar i ett slagsmål. Ytterligare disciplinära åtgärder kan vidtagas.

Ett slagsmål ska anses ha inträffat när minst en (1) spelare slår eller försöker slå en motståndare upprepade gånger, eller när två (2) spelare brottas med varandra på ett sätt som gör det svårt för linjedomarna att ingripa och sära på spelarna.

Huvuddomarna ska tillåtas ett stort tolkningsutrymme i sin bedömning under denna regel. Detta i syfte att ge dem möjlighet att kunna differentiera mellan uppenbara fall av olika ansvarsgrad mellan deltagarna i ett slagsmål. Detta tolkningsutrymme ska användas på ett realistiskt sätt.

NOTERA: Spelare, tränare eller ledare som lämnar spelar- eller utvisningsbåset hanteras under Regel **70** – Leaving the bench.

46.2 PÅDRIVARE

En pådrivare av ett slagsmål ska anses vara den spelare som fortsätter att utdela slag i ett försök att straffa en motståndare som befinner sig i en försvarslös position eller som är en ”ovillig deltagare”.

En spelare som klart och tydligt ”vinner” ett slagsmål, men som fortsätter att slå slag i ett försök att ytterligare straffa eller skada motståndaren som inte längre kan försvara sig själv, ska anses vara pådrivare.

En spelare som bedöms vara pådrivare av ett slagsmål ska ådömas mindre straffet för att vara pådrivare i ett slagsmål plus större straffet för Fighting och game misconduct (2+5+GM).

En spelare som försvarar sig själv mot en pådrivare eller anstiftare kan anses som en ovillig deltagare och kan, efter domarens omdöme, ådömas större straffet för fighting utan game misconduct.

En spelare som bedöms vara pådrivare av ett slagsmål ska anmälas till disciplinnämnden.

En spelare som bedöms vara både anstiftare och pådrivare i ett slagsmål ska ådömas mindre straffet för anstiftan till slagsmål plus mindre straffet för att vara pådrivare i ett slagsmål plus större straffet för Fighting och game misconduct (2+2+5+GM).

46.3 GRUFF

Ett gruff är en situation som involverar två (2) spelare där minst en (1) av dem utvisas.

46.4 LÄMNA SLAGSMÅLSOMRÅDET

När ett slagsmål uppstår ska alla spelare som inte är inblandade omedelbart bege sig till sina spelarbås, förutom om det är där som slagsmålet pågår, i vilket fall spelarna ska bege sig till sin försvarszon.

Målvakter ska vara kvar i sitt målområde, förutom om ett slagsmål utbryter i direkt närhet i vilket fall huvuddomaren ska instruera målvakten vart denne ska bege sig.

Den som bryter mot denna regel kan, om huvuddomaren anser att uppträdandet bidragit till en större oreda, anmälas till disciplinnämnden.

46.5 FORTSÄTTA ELLER FÖRSÖKA FORTSÄTTA ETT SLAGSMÅL ELLER GRUFF

En spelare som framhärdar i att fortsätta eller som försöker fortsätta ett slagsmål eller gruff efter att ha blivit tillsagd av domarna att sluta, eller som hindrar en linjedomare som utför sitt uppdrag, ska efter huvuddomarens omdöme ådömas misconduct penalty eller game misconduct i tillägg till eventuella övriga utvisningar.

46.6 HJÄLMAR

En spelare som tar av sig sin hjälm innan eller under ett slagsmål ska ådömas mindre straffet för Unsportsmanlike conduct. Om en hjälm däremot lossnar på grund av gruffen eller slagsmålet i sig, ska ingen utvisning utdömas.

46.7 SLAGSMÅL UTANFÖR RINKEN

Större straffet för fighting och game misconduct ska ådömas den spelare som är utanför rinken och slåss, eller den spelare som är på rinken men som slåss med en spelare utanför rinken.

En tränare eller ledare som deltar i ett gruff eller ett slagsmål med en motståndarspelare, motståndartränare eller motståndarledare på eller utanför rinken, ska ådömas game misconduct och anmälas till disciplinnämnden.

46.8 SLAGSMÅL UTANFÖR PÅGÅENDE PERIOD

Alla personer som deltar i ett gruff eller i ett slagsmål vid någon annan tidpunkt än under en period, ska, ådömas större straffet för fighting och game misconduct samt rapporteras till berörd administratör för utredning om eventuell anmälan till disciplinnämnden.

En spelare som försvarar sig själv mot en pådrivare eller anstiftare kan anses som en ovillig deltagare och kan, efter domarens omdöme, ådömas större straffet för fighting utan game misconduct.

En spelare som bedöms vara anstiftare eller pådrivare vid någon annan tidpunkt än under en period ska, förutom att ådömas straff enligt **46.10** och **46.2** även anmälas till disciplinnämnden.

Om spelare kliver in på isen i samband med slutsignalen av en period innan det utbryter ett gruff eller ett slagsmål, ska de inte utvisas (förutsatt att de inte inblandar sig i bråket).

46.9 SLAGSMÅL INNAN NEDSLÄPP

Förutom om detta inträffar innan matchstart eller innan periodstart (se **46.8**), ska ett slagsmål som inträffar innan ett nedsläpp hanteras som om det inträffade under en period.

Om huvuddomaren bedömer att ett eller båda lagen byter in spelare i syfte att få till ett slagsmål, ska utvisningar utdömas som vanligt. Händelsen ska rapporteras till respektive administratör för vidare utredning gällande berörda spelarnas och coachers agerande.

46.10 ANSTIFTARE

En anstiftare av ett slagsmål ska anses vara den spelare som genom sitt agerande eller uppträdande visar sin vilja att slåss bedömt enligt följande kriterier: den distans spelaren åker för att komma fram, den som först kastar av sig sina handskar och därmed tydliggör sin vilja att slåss, den som slår det första slaget och därmed startar ett slagsmål, den som genom sin attityd eller kroppsspråk visar en tydlig vilja att slåss, den som verbalt talar om sin vilja att slåss eller som hotar någon att slåss, den som hämnas en incident i en tidigare match och därmed startar ett slagsmål, den som uppenbart hämnas en incident från tidigare i samma match.

En spelare som bedöms vara anstiftare av ett slagsmål ska ådömas mindre straffet för anstiftan till slagsmål plus större straffet för fighting och game misconduct (2+5+GM). En spelare som försvarar sig själv mot en pådrivare eller anstiftare kan anses som en ovillig deltagare och kan, efter domarens omdöme, ådömas större straffet för fighting utan game misconduct.

En spelare som bedöms vara anstiftare av ett slagsmål under de sista 5 minuterna under ordinarie speltid eller närsomhelst under overtime ska anmälas till disciplinnämnden. När en spelare utvisas enligt denna regel ska även lagets huvudtränare anmälas till disciplinnämnden för att pröva dennes eventuella ansvar enligt Regel **28**.

En spelare som bedöms vara både anstiftare och pådrivare i ett slagsmål ska ådömas mindre straffet för anstiftan till slagsmål plus mindre straffet för att vara pådrivare i ett slagsmål plus större straffet för fighting och game misconduct (2+2+5+GM).

46.11 TRÖJOR

En spelare som avsiktligt tar av sig sin tröja inför ett gruff eller som tydligt bär en tröja som inte följer Regel 9, ska ådömas mindre straffet för Unsportsmanlike conduct och game misconduct som tillägg till övriga straff. Om gruffet aldrig startar, ska spelaren som tagit av sig sin tröja ådömas mindre straffet för Unsportsmanlike conduct och misconduct penalty.

46.12 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och game misconduct ska ådömas den spelare som slåss.

Notera: En spelare som försvarar sig själv mot en pådrivare eller anstiftare kan anses som en ovillig deltagare och kan, efter domarens omdöme, ådömas större straffet för fighting utan game misconduct.

46.13 FARLIGT SLAG / SUCKER PUNCH

En spelare som bär någon form av tejp eller annat material på sina händer (nedanför handleden) och som skär eller skadar en motståndare under ett gruff eller under ett slagsmål ska ådömas större straffet och game misconduct som tillägg till övriga utvisningar.

Större straffet och game misconduct ska ådömas den spelare som slår en ovetande eller ”ovillig deltagare” (sucker punch) och därigenom utsätter motståndaren för en skaderisk.

46.14 TREDJE SPELARE IN

Game misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som är först att ingripa i ett pågående gruff eller i ett pågående slagsmål. Denna utvisning ska utdömas som tillägg till övriga eventuella straff.

Om en utvisning för att vara pådrivare utdöms i det ursprungliga slagsmålet kan domaren välja att inte utdöma game misconduct för att vara ”tredje spelare in” om domaren bedömer att spelaren som är ”tredje spelare in” ingriper för att stoppa ett pågående slagsmål med en ovillig deltagare. Detta under förutsättning att det inte görs för att starta ett nytt slagsmål.

Denna regel gäller även därpå följande spelare som väljer att blanda sig i samma eller ett annat redan pågående gruff eller slagsmål i samma spelstopp. Generellt ska denna regel tillämpas vid konkreta slagsmål.

46.15 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.3** – Böter och avstängningar – Generella kategorin.
Alla fightingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 47 – HEADBUTTING

47.1 HEADBUTTING

Headbutting innebär att en spelare gör en skallningsrörelse som avsiktligt träffar, eller som försöker träffa en motståndare med huvudet och/eller hjälmen.

47.2 DUBBLA MINDRE STRAFFET

Dubbla mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som försöker träffa en motståndare med en headbutting. Med försöker att träffa menas även situationer där lättare kontakt huvud mot huvud uppstår.[41]

47.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som träffar en motståndare med en headbutting. Se **47.2** ovan för situationer där lättare kontakt uppstår.

[41] SWE-svenskt förtydligande.

47.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla headbuttingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 48 – ILLEGAL CHECK TO THE HEAD

48.1 ILLEGAL CHECK TO THE HEAD

En tackling som resulterar i kontakt med en motståndares huvud och där huvudet är den huvudsakliga kontaktytan och där kontakten med huvudet var möjlig att undvika, är inte tillåten.

En spelare som åker skridskor och håller upp blicken får inte tacklas i huvudet, oavsett om spelaren är tacklingsbar eller inte. En spelare som utdelar en tackling på en motståndare, som åker med pucken utan att hålla upp blicken i riktning mot spelaren, ska inte bestraffas under denna regel så länge det inte används en uppåtdrivande rörelse mot huvudet.

Nedan punkter utgör exempel på Illegal check to the head:

- *(i) En spelare som riktar en tackling mot en motståndares huvud eller nacke, eller som pressar eller tvingar en motståndares huvud in i sargen eller skyddsglaset.*
- *(ii) En spelare som leder en tackling med sina armar och träffar en motståndare i huvudet.*
- *(iii) En spelare som gör en uppåtgående rörelse och träffar en motståndare i huvudet i samband med en tackling.*
- *(iv) En spelare som hoppar och lämnar isen med sina skridskor och träffar en motståndare i huvudet*

För att avgöra huruvida kontakt med motståndarens huvud vad möjlig att undvika, ska följande omständigheter beaktas:

- *(i) Huruvida spelaren försökte att tackla rakt igenom motståndarens kropp och där huvudet inte angrips som ett resultat av dålig timing, dålig vinkel eller genom en onödig uppåtdrivande rörelse.*
- *(ii) Huruvida motståndaren sätter sig själv i en sårbar position genom att inta en kroppshållning som gör att det uppstår huvudkontakt som är omöjlig att undvika i en tackling som annars hade varit tillåten.*
- *(iii) Huruvida motståndaren i väsentlig grad ändrar sin kroppsposition eller positionen av sitt huvud precis innan eller samtidigt som tacklingen och som därigenom avsevärt bidrar till huvudkontakten.*

48.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som gör sig skyldig till Illegal check to the head.

48.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska ådömas den spelare som med avsikt delar ut en tackling som träffar i huvudet på en motståndare under förutsättning att den tacklande spelaren ”äger situationen” och visar likgiltighet inför konsekvensen av tacklingen.

48.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för Illegal check to the head, men alla förseelser gällande Illegal check to the head kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 49 – KICKING

49.1 KICKING

Kicking innebär att en spelare, genom att avsiktligt använda sina skridskor med en sparkande rörelse, förflyttar pucken eller skapar kontakt med en motståndare.

49.2 MÅL

Att sparka pucken är tillåtet i alla zoner. Ett mål kan däremot inte göras av en anfallande spelare som använder en distinkt sparkrörelse för att spela pucken i mål. Ett mål kan heller inte göras genom att en anfallande spelare sparkar pucken så att den studsar in i mål via en annan spelare, målvakt eller domare.

En puck som studsar in i mål via en anfallares skridsko som inte gör en distinkt sparkrörelse, ska dömas som mål. En puck som dirigeras in i mål av en anfallares skridsko ska dömas som mål så länge det inte föreligger en distinkt sparkrörelse. Nedan listas några olika situationer där en puck går i mål via en skridsko:

- *(i) En sparkad puck som studsar via kroppen på en spelare i något av lagen (inklusive målvakten) ska dömas som EJ MÅL.*
- *(ii) En sparkad puck som studsar via en klubba på någon spelare (förutom målvakten) ska dömas som MÅL.*
- *(iii) Ett mål ska godkännas om en anfallande spelare sparkar pucken och pucken studsar på spelarens egen klubba och sedan in i mål.*
- *(iv) Ett mål ska godkännas om en puck går i mål efter att ha studsat på en anfallares skridsko när spelaren var i färd att bromsa eller stanna.*
- *(v) Ett mål ska underkännas om en spelare bromsar mot en stillaliggande puck så att den sätts i rörelse in i mål.*[42]

Inget mål kan göras av en anfallande spelare genom att sparka någon utrustning (klubba, handske, hjälm etc.) på pucken, inklusive att sparka på klubbans blad, så att pucken går i mål.

49.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska ådömas den spelare som enligt domarens bedömning sparkar eller som försöker sparka en motståndare.

49.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för Kicking, men alla förseelser gällande Kicking kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

[42] SWE-svenskt tillämpning.

REGEL 50 – KNEEING

50.1 KNEEING

Kneeing innebär att en spelare leder en tackling med sitt knä och i vissa fall att en spelare sträcker ut sitt ben för att ta kontakt med en motståndare.

50.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som gör sig skyldig till Kneeing.

50.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en Kneeing och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

50.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla Kneeingförseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 51 – ROUGHING

51.1 ROUGHING

Roughing innebär att slå eller drämma till en motståndare, vanligtvis i huvudet eller ansiktet, eller att avsiktligt ta av en motståndares hjälm under pågående spel (se Regel **9.6**).

Roughing är en mindre typ av gruff som inte övergår till ett slagsmål. Ett gruff är en situation som involverar två spelare där minst en av dem utvisas medan ett slagsmål ska anses ha inträffat när minst en (1) spelare slår eller försöker slå en motståndare upprepade gånger, eller när två (2) spelare brottas med varandra på ett sätt som gör det svårt för linjedomarna att ingripa och sära på spelarna.

51.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska ådömas den spelare som slår en motståndare med sin hand eller knytnäve, eller som avsiktligt tar av en motståndares hjälm under pågående spel (se Regel **9.6**).

En spelare som framhärdar i att fortsätta involveras i en roughingsituation ska hanteras under Regel **46** – Fighting.

51.3 STÖRRE STRAFFET[43]

Större straffet ska ådömas den spelare som framhärdar i att fortsätta involveras i en roughingsituation och som enligt huvuddomarens bedömning inte bestraffas tillräckligt med mindre straffet.

Ett gruff som övergår till ett slagsmål ska hanteras under Regel **46** – Fighting.

51.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska ådömas den målvakt som enligt huvuddomarens bedömning använder sin klubbhandske för att slå motståndaren och utsätter motståndaren för en skaderisk.

51.5 STRAFFSLAG

Se Regel **24.8** – Straffslag.

51.6 TILLDÖMT MÅL

Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

51.7 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för Roughing, men alla förseelser gällande Roughing kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 52 – SLEWFOOTING

52.1 SLEWFOOTING

Slewfooting innebär att en spelare använder sitt ben eller sin fot för att stöta eller sparka undan en motståndares fötter, eller som trycker en motståndares överkropp bakåt med en arm eller armbåge samtidigt som en framåtgående rörelse görs med ett av benen, eller samtidigt som motståndarens fötter sparkas eller stöts undan, vilket får motståndaren att falla våldsamt till isen.

52.2 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska ådömas den spelare som enligt huvuddomarens bedömning gör sig skyldig till Slewfooting mot en motståndare.

52.3 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för Slewfooting, men alla förseelser gällande Slewfooting kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 53 – THROWING EQUIPMENT

53.1 THROWING EQUIPMENT

Ingen spelare ska tillåtas kasta en klubba eller något annat föremål i någon zon. En spelare som har tappat eller brutit sin klubba får endast ta emot en ny klubba vid sitt eget spelarbås, eller ta emot en klubba hand-till-hand från en lagkamrat på isen (se **10.3**).

[43] SWE-svensk tillämpning.

53.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska utdömas:

(i) *För kastad klubba om en spelare på rinken kastar sin klubba eller någon del av klubban eller något annat föremål i riktning mot pucken eller mot en motståndare i någon zon, förutom om denna handling bestraffas med ett Straffslag enligt **53.7** eller Tilldömt mål enligt **53.8**.*

(ii) *För kastad klubba om en försvarande spelare skjuter eller kastar en klubba eller något annat föremål i sin försvarszon, men inte i riktning mot pucken eller puckföraren (förutom en hel klubba tillbaka till målvakten, som inte stör motståndarna eller pucken).*

(iii) *För interference om en spelare flyttar på en klubba som inte är trasig och på så sätt hindrar en motståndare (förutom om Straffslag **24.8**, eller Tilldömt mål **25.3** ska tillämpas istället), eller som hindrar en motståndare från att plocka upp klubban.*
NOTERA 1: Ingen utvisning ska utdömas om flytten av klubban inte påverkade spelet eller hindrade en motståndare från att plocka upp den.
NOTERA 2: Om en spelare gör sig av med en bruten klubba eller en del av en bruten klubba eller något annat föremål genom att kasta det eller skjuta det åt sidan (men inte över sargen) på ett sätt som inte på något vis hindrar spelet eller någon motståndare, ska ingen utvisning utdömas.

(iv) *För abuse of officials (plus Game misconduct – **53.5**) om en spelare kastar sin klubba eller någon del av den eller något annat föremål eller utrustningsartikel ut från rinken i protest mot ett domslut.*

53.3 LAGSTRAFF

Om en spelare, tränare eller ledare kastar in någonting på rinken från spelarbåset under pågående spel eller under ett spelstopp, ska lagstraff för Unsportsmanlike conduct utdömas (se **73.3**).

53.4 MISCONDUCT PENALTY

Misconduct penalty ska utdömas om en spelare av misstag kastar sin klubba eller en del av den eller något annat föremål eller utrustningsartikel ut från rinken.

53.5 GAME MISCONDUCT

Game misconduct ska ådömas den spelare som avsiktligt kastar sin klubba eller del av den eller något annat föremål eller utrustningsartikel ut från rinken.

Om denna förseelse görs i syfte att klaga på ett domslut ska även Mindre straffet för Abuse of officials (se **53.2**) utdömas.

53.6 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska ådömas den spelare som enligt huvuddomarens bedömning kastar sin klubba, ett annat föremål eller en utrustningsartikel på en motståndare, tränare eller ledare och utsätter denne för en skaderisk. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

53.7 STRAFFSLAG

Straffslag ska utdömas om en deltagare i det försvarande laget, inklusive tränaren eller ledarna, kastar eller skjuter en klubba eller del av en klubba eller något annat föremål eller utrustningsartikel mot pucken eller puckföraren i felande lags försvarszon. Domarna ska låta spelet fortsätta och om mål inte görs ska straffslag utdömas.

Om en spelare som befinner sig i ett friläge i den neutrala zonen eller i sin anfallszon hindras av en klubba eller något annat föremål eller utrustningsartikel som kastas av en deltagare i det försvarande laget, inklusive tränaren eller ledarna, ska Straffslag utdömas. Se även Regel **24.8** – Straffslag för förseelser bakifrån på en spelare i ett friläge.

Om en spelare som befinner sig i ett friläge i den neutrala zonen eller i sin anfallszon hindras av ett föremål som kastas in på rinken av en åskådare på så sätt att spelaren förlorar besittning av pucken, ska domaren utdöma Straffslag för att återställa målchansen.

53.8 TILLDÖMT MÅL

Om, när motståndarnas målvakt har tagit av isen, en deltagare i det försvarande laget, inklusive tränaren eller ledarna, kastar eller skjuter en klubba eller ett föremål eller en utrustningsartikel mot pucken eller puckföraren i den neutrala zonen eller i felande lags försvarszon, och därigenom hindrar puckföraren från att skjuta in pucken in i öppet mål, ska mål tilldömas.

Med öppet mål menas en målbur som inte längre försvaras av en målvakt eftersom denne är tagen av isen för att ersättas med en extra utespelare. Målvakten räknas som tagen av isen när den extra utespelaren har minst en skridsko på isen.

53.9 BÖTER OCH AVSTÄNGNINGAR

Se Regel **23.2** och **23.3** – Böter och avstängningar – Generella kategorin.

Alla förseelser gällande ”Throwing equipment” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSEELSER

REGEL 54 – HOLDING

54.1 HOLDING
Holding innebär att en spelare håller eller hindrar en motståndare från att röra sig fritt, oavsett om det är med eller utan pucken.

54.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska ådömas den spelare som håller en motståndare genom att använda händerna, armarna eller benen.

Det är tillåtet att använda en arm och sin styrka för att blockera en motståndare, förutsatt att man redan äger ytan och inte även använder händerna för att hålla i spelaren när så sker.

Det är inte tillåtet att hålla i en motståndares klubba. Mindre straffet ska ådömas den spelare som håller i en motståndares klubba (annonseras som ”Holding the stick”). Det är däremot tillåtet att försvara sig själv mot en motståndares klubba. I dessa fall måste man dock omedelbart släppa klubban igen.

54.3 STRAFFSLAG
Se Regel **24.8** – Straffslag.

54.4 TILLDÖMT MÅL
Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

REGEL 55 – HOOKING

55.1 HOOKING
Hooking innebär att en spelare använder sin klubba på ett sätt som hindrar en motståndare. Om klubban används mot en motståndares händer eller nära en motståndares händer, ska ”hooking” utdömas.

Det är tillåtet att checka en motståndare på så sätt att det uppstår kontakt klubba mot klubba.

55.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska ådömas den spelare som hindrar en motståndare från att röra sig fritt. Mindre straffet ska också ådömas den spelare som använder skaftet på sin klubba ovanför den övre handen för att haka en motståndare.

55.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som vårdslöst angriper en motståndare genom en ”hooking” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

55.4 STRAFFSLAG
Se Regel **24.8** – Straffslag.

55.5 TILLDÖMT MÅL
Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

55.6 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla förseelser gällande ”hooking” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 56 – INTERFERENCE

56.1 INTERFERENCE
Interference innebär att en spelare obstruerar eller hindrar en motståndare som inte är i besittning av pucken från att åka skridskor, ta emot en passning eller röra sig fritt på isen.

En sen tackling (late hit) innebär en vårdslös tackling på en spelare som inte längre är i besittning av pucken. En spelare som är på väg att göra sig av med pucken eller som håller på att förlora besittning av pucken är tacklingsbar förutsatt att den som utdelar tacklingen befinner sig i spelarens omedelbara närhet.

En strikt bedömningsnivå ska upprätthållas avseende interference. Detta gäller överallt på rinken.

Kroppsposition

Kroppsposition avgörs om en spelare åker framför eller vid sidan av en motståndare, i samma riktning. En spelare som befinner sig bakom sin motståndare, som inte har pucken, får inte använda sin klubba, sin kropp eller sin fria hand för att hindra motståndaren, utan måste åka skridskor och etablera korrekt kroppsposition för att få ta kroppskontakt.

En spelare ska anses äga ”sin is” och behöver inte flytta på sig för att låta en motståndare passera. Det är tillåtet att blockera vägen för en motståndare förutsatt att man befinner sig framför motståndaren och rör sig i samma riktning. Det är inte tillåtet att flytta sig i sidled för att därefter ta kroppskontakt med en icke-puckförare. Detta ska beivras som ”interference”. En spelare är alltid tillåten att använda sig av sin kroppsposition för att förlänga en motståndares väg till pucken, förutsatt att spelaren inte använder sin klubba för att göra sig själv större och därigenom ytterligare avsevärt förlänga motståndares väg. Den fria handen får heller inte användas och det är inte tillåtet att använda sin kroppsposition för att utdela en otillåten tackling.

Besittning av pucken Den spelare som senast vidrörde pucken, förutom målvakten, ska anses vara i besittning av pucken. Spelaren i besittning av pucken är tacklingsbar förutsatt att tacklingen sker omedelbart när spelaren har spelat iväg pucken.

Hindra Att hindra en motståndare innebär att en spelare som inte har kroppsposition i stället använder otillåtna medel (t.ex. hakar med klubban, håller med händerna, trippar med klubban eller på något annat sätt) för att hejda en motståndare som inte är i besittning av pucken. Otillåtna medel innebär handlingar som tillåter en spelare eller målvakt att etablera, behålla eller återta kroppsposition på annat sätt än genom skridskoåkning.

Oväntat angrepp/Pick Ett oväntat angrepp (eng.: pick) innebär att en spelare tacklar en motståndare som inte är i besittning av pucken och som är omedveten om den kommande tacklingen. En spelare som är medveten om en inkommande tackling, men som inte är tacklingsbar, får inte hindras av ett oväntat angrepp. Ett oväntat angrepp innebär att en spelare kliver in i motståndarens åkväg utan att från början ha kroppsposition och därmed sätter motståndaren ur spel. Om detta sker ska interference utdömas.

Fria handen När den fria handen används för att hålla, dra, slita, greppa eller på annat sätt fysiskt hindra en motståndare från att röra sig fritt, ska ”Holding” utdömas. Den fria handen får användas för att parera en motståndare eller dennes klubba, men inte för att hålla en motståndares klubba eller kropp.

Klubba En spelare som inte har kroppsposition mot sin motståndare och som använder sin klubba (antingen bladet eller skaftet) för att hindra eller förebygga att motståndaren kan röra sig fritt, ska utvisas för ”Hooking”.

56.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska utdömas när:

(i) *En spelare som hindrar eller hejdar en motståndare som inte är i besittning av pucken från att ta sig fram.*

(ii) *En spelare som hindrar en motståndare från att forechecka.*

(iii) *En spelare som avsiktligt tacklar en motståndare (inklusive målvakten) som inte längre är i besittning av pucken.*

(iv) *En spelare som tvingar en motståndare som inte är i besittning av pucken att åka offside och därigenom skapa ett spelstopp. Om detta i stället skapar en avvaktande offside (och inte ett spelstopp) får huvuddomaren använda sitt omdöme för att avgöra om utvisning ska utdömas eller inte.*

(v) *En spelare som avsiktligt slår klubban ur händerna på en motståndare eller som hindrar en motståndare från att plocka upp en klubba eller annan utrustning från isen (se även **53.2**).*

(vi) En spelare som skjuter en övergiven eller trasig klubba, en otillåten puck eller något annat föremål i riktning mot en motståndare som har kontroll på pucken och orsakar denne ett störningsmoment.

(vii) En identifierbar spelare i spelarbåset eller i utvisningsbåset som med hjälp av sin klubba eller kropp hindrar en motståndare eller pucken under pågående spel.

(viii) En spelare som är på väg att bytas in som spelar pucken medan en eller båda skridskorna fortfarande är i spelar- eller utvisningsbåset.

Om en spelare i spelar- eller utvisningsbåset angriper eller ger sig på en motståndare på rinken under ett spelstopp ska utvisning utdömas under lämplig regel. Tilläggsbestraffning kan förekomma (se **28**).

56.3 LAGSTRAFF

Lagstraff ska utdömas om en oidentifierbar spelare i spelar- eller utvisningsbåset, eller om en tränare eller ledare på något sätt med hjälp av klubba eller kroppen hindrar en motståndare eller pucken under pågående spel.

56.4 STÖRRE STRAFFET

Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en ”Interference” eller en ”Late hit” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff.

I junior- och ungdomsmatcher ska game misconduct alltid utdömas automatiskt när större straffet utdöms.

56.5 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme ådömas den som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare med en ”Interference” eller en ”Late hit” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett större straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

56.6 STRAFFSLAG

Om en spelare i kontroll av pucken i den neutrala zonen eller i anfallszonen utan att ha någon annan motståndare att passera än målvakten, hindras av en klubba eller en del av en klubba eller något annat föremål eller någon utrustningsartikel som kastas eller skjuts av någon deltagare i det försvarande laget inklusive tränaren eller en ledare, ska ”straffslag” utdömas. Om en tränare eller ledare gör sig skyldig till detta ska även game misconduct utdömas och vederbörande ska även anmälas till disciplinnämnden.

56.7 TILLDÖMT MÅL

Om, när målvakten är tagen av isen, en deltagare (inklusive målvakten) som inte har rätt att befinna sig på isen, inklusive tränaren eller någon ledare, med hjälp av sin kropp, klubba eller något föremål eller någon utrustningsartikel, hindrar pucken eller en motståndare i neutrala zonen eller i anfallszonen, ska domaren omedelbart utdöma ”tilldömt mål”.

Om en tränare eller ledare gör sig skyldig till detta ska även game misconduct utdömas och vederbörande ska även anmälas till disciplinnämnden.

56.8 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla förseelser gällande ”Interference” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

56.9 INTERFERENCE AV ÅSKÅDARE

Om någonting kastas in på rinken under pågående spel och om detta hindrar spelet, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där spelet stoppades. Ovan gäller ej vid friläge där straffslag kan utdömas (se **53.7**).

Om en spelare hålls fast eller hindras av en åskådare ska spelet stoppas förutom om spelarens lag är i besittning av pucken i vilket fall spelet ska fortgå tills spelinnehavet förändras.

Alla former av åskådarpåverkan ska rapporteras till respektive administratör.

REGEL 57 – TRIPPING

57.1 TRIPPING

Tripping innebär att en spelare använder sin klubba, knä, fot, arm, hand eller armbåge på så sätt att motståndaren fås på fall.

Oavsiktliga fällningar som sker samtidigt med att en spelare avslutar ett annat handlande ska inte bestraffas. Detsamma gäller oavsiktliga fällningar i samband med att spelet stoppas.

57.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som placerar sin klubba eller någon del av sin kropp på så sätt att en motståndare faller.

57.3 STÖRRE STRAFFET

Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare genom ”tripping” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff.

I junior- och ungdomsmatcher ska game misconduct alltid utdömas automatiskt när större straffet utdöms.

57.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT

Större straffet ska, efter huvuddomarens omdöme ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare genom ”tripping” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett större straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

57.5 STRAFFSLAG

Se Regel **24.8** – Straffslag.

57.6 TILLDÖMT MÅL

Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

57.7 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla förseelser gällande ”Tripping” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

AVDELNING 8 – FÖRSEELSER MED KLUBBAN

REGEL 58 – BUTTENDING

58.1 BUTTENDING
Buttending innebär att en spelare använder skaftet på klubban, ovanför den övre handen, för att tackla en motståndare på något sätt, eller som stöter eller försöker stöta en motståndare med klubbskaftet, oavsett om kontakt sker eller ej.

58.2 DUBBLA MINDRE STRAFFET
Dubbla mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som försöker utföra en ”Buttending”. Med försöker att träffa menas även situationer där lättare kontakt uppstår.[44]

58.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som träffar med en ”Buttending”. Se **58.2** ovan för situationer där lättare kontakt uppstår.

58.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.5** – Böter och avstängningar – Förseelser med klubban.

Alla förseelser gällande ”Buttending” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 59 – CROSSCHECKING

59.1 CROSSCHECKING
Crosschecking innebär att använda skaftet mellan handskarna när klubban hålls i två händer för att kraftigt tackla en motståndare.

59.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den som gör sig skyldig till ”Crosschecking”.

59.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden i förseelsen ådömas den som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare genom en ”Crosschecking” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

59.4 STRAFFSLAG
Se Regel **24.8** – Straffslag.

[44] SWE-svensk tillämpning.

59.5 TILLDÖMT MÅL
Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

59.6 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.5** – Böter och avstängningar – Förseelser med klubban.

Alla förseelser gällande ”Crosschecking” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 60 – HIGHSTICKING

60.1 HIGHSTICKING
För ”spel med hög klubba” se Regel **80**.

Highsticking innebär att en spelares klubba träffar en motståndare ovanför axelhöjden på motståndaren under förutsättning att motståndarens axlar är i normal midjehöjd eller högre. Alla spelare är ansvariga för sin egen klubba. Emellertid ska oavsiktlig kontakt tillåtas om det sker i samband med en normal skottrörelse (bakåtsvingen eller fullföljandet). Även oavsiktlig kontakt på motståndarnas center i samband med ett nedsläpp ska tillåtas. En vild sving mot en studsande puck ska inte anses vara en normal skottrörelse och om kontakt sker ovanför en motståndares axlar ska utvisning utdömas.

”Normal skottrörelse” innefattar alla situationer där man spelar pucken, eller försöker spela pucken, med klubban på ett normalt sätt som exempelvis ett skott mot mål, en passning eller när man skjuter ner pucken i motståndarlagets försvarszon.[45]

60.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska utdömas vid kontakt med klubban ovanför en motståndares axlar.

60.3 DUBBLA MINDRE STRAFFET
Om en orsakar en kontakt med sin klubba i huvudet, ansiktet eller nacken (över motståndarens normala midjehöjd) som resulterar i en skada där motståndaren börjar blöda eller skadas på något annat sätt, ska huvuddomaren utdöma dubbla mindre straffet.

Huvuddomaren som tar detta beslut får (men måste inte) använda videobedömning för att fastställa (eller ändra) beslutet på isen (se Regel **18.4**).

60.4 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare genom en ”Highsticking” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

[45] SWE-svenskt förtydligande.

60.5 STRAFFSLAG
Se Regel **24.8** – Straffslag.

Notera: När ett straffslag utdöms för en hög-klubba som orsakade en skada ska den felande spelaren avtjäna två minuter av de ursprungliga fyra minuterna oavsett utfallet av straffslaget.

60.6 TILLDÖMT MÅL
Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

60.7 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för ”Highsticking”, men alla förseelser gällande ”Highsticking” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

HOOKING
Även om Hooking kan klassificeras som en förseelse med klubban, har denna förseelse placerats i avdelning 7 – Spelförstörande förseelser som Regel **55** eftersom denna förseelse tenderar att vara mer tillämplig som spelförstörande förseelse.

REGEL 61 – SLASHING
61.1 SLASHING
Slashing innebär att en spelare svingar sin klubba mot en motståndare, oavsett om den träffar eller inte. ”Icke aggressiva” slag som träffar byxorna eller framsidan på benskydden, ska inte bedömas som ”slashing”.

Ett kraftfullt slag eller hugg med klubban på en motståndares kropp, klubba eller händer (på eller nära) som efter huvuddomarens omdöme inte är i syfte att spela mot pucken, ska bedömas som ”slashing”.

61.2 MINDRE STRAFFET
Mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, baserat på kraften och allvarlighetsgraden, ådömas den spelare som gör sig skyldig till ”Slashing”.

61.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den som på ett vårdslöst sätt angriper en motståndare genom en ”Slashing” och där spelaren inte bestraffas tillräckligt genom ett mindre straff. Bedömningen ska grundas på handlingens allvarlighetsgrad, kontaktens allvarlighetsgrad, graden av våld och spelarens likgiltighet inför konsekvensen av handlingen.

61.4 STRAFFSLAG
Se Regel **24.8** – Straffslag.

61.5 TILLDÖMT MÅL
Se Regel **25.3** – Tilldömt mål.

61.6 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.5** – Böter och avstängningar – Förseelser med klubban.

Alla förseelser gällande ”Slashing” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 62 – SPEARING

62.1 SPEARING
Spearing innebär att en spelare sticker en motståndare med spetsen på klubbladet, oavsett om kontakt sker eller ej.

62.2 DUBBLA MINDRE STRAFFET
Dubbla mindre straffet ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som försöker utföra en ”Spearing”. Med försöker att träffa menas även situationer där lättare kontakt uppstår.[46]

62.3 STÖRRE STRAFFET OCH GAME MISCONDUCT
Större straffet och Game Misconduct ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som träffar med en ”Spearing”. Se **62.2** ovan för situationer där lättare kontakt uppstår.

62.4 BÖTER OCH AVSTÄNGNING
Se Regel **23.2** och **23.5** – Böter och avstängningar – Förseelser med klubban.

Alla förseelser gällande ”Spearing” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

[46] SWE-svensk tillämpning.

AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSEELSER

REGEL 63 – DELAY OF GAME

63.1 DELAY OF GAME

Delay of game kan utdömas när en spelare eller ett lag, enligt domarens bedömning, fördröjer matchen på något sätt.

63.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet för ”Delay of game” ska utdömas om:

(i) *En spelare, inklusive målvakten, håller, blockerar eller spelar pucken med klubban, skridskorna eller kroppen på så sätt att ett avsiktligt spelstopp orsakas. Gällande målvakten så gäller denna regel endast utanför målområdet.*

(ii) *En spelare som avsiktligt skjuter eller slår (med hand eller klubba) pucken ut från rinken (från vilken del av rinken som helst) och därmed orsakar ett spelstopp.*

(iii) *En spelare som skjuter eller slår (med hand, ben, fot, arm, klubba etc.) pucken direkt (utan att den studsar på någon eller någonting) ut från rinken från sin egen försvarszon, förutom där det saknas ett skyddsglas. Den avgörande faktorn för denna bedömning är puckens position när den sköts eller slogs i väg av felande spelare. Om pucken senast spelas från försvarszonen och går direkt ur spel ska mindre straffet utdömas. Om pucken skjuts över ett skyddsglas som omgärdar spelarbåset, ska utvisning utdömas.*
NOTERA: Om pucken skjuts in i ett spelarbås, ska ingen utvisning utdömas. Om pucken skjuts direkt ur spel från ett nedsläpp, ska ingen utvisning utdömas.

(iv) *En spelare som fördröjer matchen genom att avsiktligt flytta på målburen från sin normala position. Huvuddomaren ska stoppas spelet omedelbart när felande lag får kontroll på pucken.*
*NOTERA: Om en spelare avsiktligt flyttar på målburen från sin normala position när en motståndare har en omedelbar målchans mot en öppen målbur, ska huvuddomaren tilldöma mål (se även **63.7**).*

(v) *En spelare, annan än målvakten, som avsiktligt faller på eller drar åt sig pucken mot sin kropp.*
NOTERA: En spelare som går ned på knä för att blockera ett skott ska inte utvisas om pucken skjuts in under spelaren, eller fastnar i spelarens dräkt eller utrustning, men alla former av att med händerna greppa efter pucken för att göra den ospelbar ska bestraffas med utvisning.

(vi) *En målvakt som åker ut från sitt målområde för att försöka vara först till pucken före en anfallare, men som blockerar pucken istället för att spela den och därmed skapar ett spelstopp.*
NOTERA: Om målvakten kommer ut från sitt målområde för att skära av vinkeln på ett skott och blockerar pucken i samband med räddningen, så ska det tillåtas.

(vii) *En målvakt som i sitt eget målområde avsiktligt faller på eller blockerar pucken mot sin kropp eller som håller eller placerar pucken mot någon del av målburen på så sätt att ett spelstopp orsakas, förutom om målvakten är pressad av en motståndare.*

(viii) En målvakt som spelar pucken bakom den förlängda mållinjen, men utanför det definierade området. Den avgörande faktorn är puckens position. NOTERA: Mindre straffet ska inte utdömas om målvakten spelar pucken och samtidigt har skridskokontakt med målområdet.

(ix) För justering av dräkten, utrustning, skridskor eller klubba. NOTERA: Ingen utvisning ska utdömas om en vattenflaska levereras till målvakten. Detta ska dock normalt utföras vid en time-out eller vid ett reklamavbrott och om huvuddomaren bedömer att detta görs i syfte att avsiktligt fördröja spelet ska mindre straffet utdömas.

(x) Ingen fördröjning ska tillåtas för att reparera eller justera målvaktens utrustning. Om justering behövs, ska målvakten lämna isen och omedelbart ersättas av reservmålvakten. För en förseelse mot denna regel ska målvakten ådömas mindre straffet.

63.3 LAGSTRAFF

Lagstraff ska ådömas det lag som efter att genom lagkaptenen eller assisterande lagkaptenen ha varnats av huvuddomaren att placera rätt antal spelare på isen för att fortsätta spelet, ignorerar huvuddomarens uppmaning och därigenom orsakar en fördröjning genom att göra ytterligare spelarbyten (inklusive men inte begränsat till, att ständigt byta målvakt för att fördröja spelet), genom att framhärda i att ha spelare på fel sida av nedsläppspunkten, eller på något annat sätt.

63.4 AVVAKTANDE AVBLÅSNING

Om en målbur flyttas från sin normala position av en anfallande spelare och om det försvarande laget har kontroll på pucken och är på väg framåt på isen ut ur sin försvarszon, ska spelet fortsätta till dess att icke felande lag förlorar kontroll på pucken.

Nästkommande nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon som spelet stoppades, förutom om pucken är i icke felande lags försvarszon då nedsläppet istället ska flyttas ut till närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

Reglerna tillåter att ett mål görs på ena sidan av rinken samtidigt som målburen är flyttad på den andra sidan av rinken förutsatt att det lag som gör mål inte är det lag som har flyttat på målburen.

63.5 FÖREMÅL KASTAT IN PÅ RINKEN FRÅN ÅSKÅDARE

I händelse att något föremål kastas in på isen så att spelet påverkas ska huvuddomaren stoppa spelet och spelet ska återstarta på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades. Se även regel **53.7** gällande inkastade föremål vid ett friläge.

Alla former av ordningsstörningar enligt ovan ska rapporteras till respektive administratör.

63.6 STRAFFSLAG

Om en ny utvisning för avsiktligt flyttad målbur inte kan avtjänas i sin helhet för att det återstår för lite tid på matchklockan i den tredje perioden eller när som helst i overtime, alternativt beroende av redan utdömda utvisningar i den tredje perioden, eller vid vilken tidpunkt som helst i overtime, ska i stället ”straffslag” utdömas.

Ingen försvarsspelare, förutom målvakten, får falla på pucken, hålla i pucken, plocka upp pucken eller blockera pucken mot sin kropp inom målområdet. Om så sker ska ”straffslag” utdömas. Denna regel ska tolkas på så sätt att ”straffslag” bara utdöms om pucken är inne i målområdet när förseelsen sker. Om pucken däremot är utanför målområdet när förseelsen sker, kan mindre straffet fortfarande utdömas. Den avgörande faktorn är puckens placering när den blockeras eller plockas upp. En spelare som själv befinner sig inne i målområdet, men som blockerar en puck utanför målområdet, ska ådömas mindre straffet. På samma sätt ska en spelare som själv är utanför målområdet, men som blockerar en puck inne i målområdet, ådömas ”straffslag”. Se även Regel **67** – Handling the puck.

63.7 TILLDÖMT MÅL

Om målburen är flyttad, avsiktligt eller oavsiktligt, av en försvarande spelare innan en puck passerar mållinjen mellan den normala positionen för målstolparna, kan huvuddomaren utdöma ”tilldömt mål”.

För att tilldöma mål i denna situation ska:

1) målburen ha flyttats av en försvarande spelares agerande,
2) den anfallande spelaren ska ha en omedelbar målchans innan målburen flyttades och,
3) det måste fastställas att pucken passerat mållinjen mellan den normala positionen för målstolparna.

Om målburen avsiktligt flyttas av målvakten under ett friläge, ska ”tilldömt mål” dömas.

Om målburen har flyttats avsiktligt av försvarande lag när deras målvakt är tagen av isen och ersatt med en extra utespelare, och anfallande lag därmed gått miste om ett mål, ska huvuddomaren döma ”tilldömt mål”.

Målburen anses flyttad om en eller båda ”goal-pegsen” inte längre är i sina respektive hål i isen, eller om målburen är helt av den ena eller båda sina ”goal-pegs”, innan dess att en puck går i mål.

63.8 FÖRBJUDET SPELARBYTE

NOTERA: Denna regel tillämpas inte för U15 och yngre.[47]

Om en målbur flyttas oavsiktligt av en försvarsspelare och spelet därmed stoppas, ska efterföljande nedsläpp ske på en av de båda nedsläppspunkterna i försvarszonen. Felande lag ska inte tillåtas byta några spelare i detta spelstopp.

Det är däremot tillåtet att göra ett spelarbyte för att:

1) byta in en målvakt som har bytts ut för en extra utespelare,
2) byta ut en skadad spelare,
3) utföra spelarbyten om en utvisning också utdöms som förändrar den numerära styrkan för något lag.

Om en puck skjuts in i ytterzonen av anfallande lag från sin egen planhalva och motståndarnas målvakt blockerar pucken vilket orsakar ett spelstopp, ska efterföljande nedsläpp ske i målvaktens försvarszon och försvarande lag ska inte tillåtas byta spelare förutom enligt punkt 2 och 3 ovan.

[47] SWE-svensk tillämpning.

I båda fallen beskrivna ovan ska anfallande lag få välja vilken sida de vill att nedsläppet ska ske på.

63.9 FÖRSEELSER

Nedan listas olika förseelser som ska resultera i någon form av straff (mindre straffet, lagstraff, straffslag eller tilldömt mål).

I. Avsiktligt skjuta pucken ur spel.
II. Avsiktligt kasta eller slå pucken ur spel.
III. Skjuta eller slå pucken (med handen eller klubban) över skyddsglaset från försvarszonen.
IV. Avsiktligt flytta på målburen från sin normala position (eller oavsiktligt av en försvarande spelare avseende tilldömt mål).
V. Vägra att placera rätt antal spelare på isen.
VI. Framhärda i att ha spelare på fel sida av nedsläppspunkten.
VII. Avsiktligt falla på pucken.
VIII. Justering av utrustning eller dräkt.

REGEL 64 – DIVING / EMBELLISHMENT

64.1 DIVING / EMBELLISHMENT

En spelare som uppenbart kastar sig, förskönar ett fall eller en reaktion, eller som simulerar en skada, ska ådömas mindre straffet.

En målvakt som avsiktligt initierar kontakt med en anfallande spelare förutom i syfte att etablera position i målområdet, eller som på annat sätt agerar för att skapa intryck av annat än ”tillfällig kontakt” med en anfallande spelare, ska ådömas mindre straffet för ”diving” eller ”embellishment”.

NOTERA: Med kastar sig (eng. diving) menas ett agerande av en spelare i syfte att försöka få en motståndare utvisad, medan förskönа ett fall (eng. embellishment) menas vara ett agerande som syftar till att få en förseelse att verka grövre än den är, även om det de facto förekommer en förseelse.

64.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

64.3 MISCONDUCT PENALTY [48, 49]

I SHL och HA kan misconduct penalty, efter huvuddomarens omdöme, ådömas den spelare som flagrant bryter mot denna regel i tillägg till ett mindre straff.

64.4 BÖTER

I SDHL, SHL och HA kan ”diving” eller ”embellishment” anmälas till disciplinnämnden som tillägg till mindre straffet. Detta gäller även om förseelsen inte beivrades under match.

[48] SWE-svensk tillämpning.
[49] Gäller endast i SHL och HA.

REGEL 65 – EQUIPMENT

65.1 EQUIPMENT

Alla spelare ansvarar alltid för att hålla sin utrustning och dräkt regelmässig. Spelarnas utrustning består av klubbor, skridskor, skyddsutrustning och dräkten.

Komplett utrustning ska bäras även under uppvärmningen, förutom att reklamtröjor får användas i stället för de vanliga matchtröjorna. Dessa måste vara numrerade på samma sätt som de vanliga matchtröjorna med nummer på rygg och ärm och spelaren måste bära det tröjnummer som anges på laguppställningen. Domarna kan begära att en spelare tar bort smycken eller liknande utsmyckningar om dessa bedöms utgöra en fara för spelaren själv eller för en motståndare.

65.2 MINDRE STRAFFET

All skyddsutrustning, förutom handskarna, hjälmen och målvakternas benskydd ska bäras under dräkten. Mindre straffet ska ådömas den som inte följer denna regel efter att ha varnats av huvuddomaren. Spelare som inte följer denna regel ska inte tillåtas delta i spelet förrän utrustningen har korrigerats.

Spelet ska inte stoppas eller fördröjas för att en spelare ska justera sin dräkt, utrustning, skridskor eller klubba. Mindre straffet ska ådömas den spelare som fördröjer spelet genom att justera sin utrustning.

Spelet ska inte fördröjas för att reparera eller justera målvaktens utrustning. Om justering behövs ska målvakten lämna rinken och ersättas med reservmålvakten. Mindre straffet ska ådömas den målvakt som bryter mot denna regel.

REGEL 66 – AVBRUTEN MATCH

66.1 AVBRUTEN MATCH

Om ett lag inte kan ställa upp med rätt antal spelare på isen under matchens gång ska matchen avbrytas.

I samtliga fall av avbrutna eller inställda matcher ska omständigheterna rapporteras till administratören innan ett formellt beslut tas om vinst och förlust. Därutöver äger administrerande förbund rätt att utdöma tilläggsbestraffningar avseende såväl klubb som enskild företrädare, samt disciplinära åtgärder.

REGEL 67 – HANDLING THE PUCK

67.1 HANDLING THE PUCK

Denna regel beskriver de förseelser som kan resultera i utvisning när en spelare eller målvakt på ett otillåtet sätt använder sin hand på pucken. Se Regel **79** – Handpassning för referens gällande spel med handen.

67.2 MINDRE STRAFFET – UTESPELARE

Det är tillåtet att fånga pucken i luften med handen, men pucken måste omedelbart släppas ned till isen. Mindre straffet för ”Closing hand on the puck” ska utdömas om:

(i) *En utespelare fångar pucken och åker iväg med den, antingen för att undvika en tackling eller för att tjäna spelmässig fördel gentemot sin motståndare.*

(ii) *En utespelare placerar sin hand över pucken medan den är på isen i syfte att gömma pucken eller i syfte att hindra en motståndare från att spela pucken. NOTERA: Om detta görs i målområdet ska ”straffslag” eller ”tilldömt mål” utdömas, se Regel **67.4** och **67.5**.*

(iii) *En utespelare som plockar upp pucken från isen med sin hand medan spelet pågår.*

Mindre straffet för ”Delay of game – Förseelse mot nedsläppsreglerna”, ska utdömas om:

(i) *En center försöker vinna ett nedsläpp genom att stöta pucken med sin hand. NOTERA: De två (2) spelarna som är involverade i nedsläppet får inte spela pucken med handen utan att ådömas utvisning under denna regel förrän en tredje spelare (från något av lagen) har, som minst, vidrört pucken. Så snart ett nedsläpp är bedömt avslutat (och en vinnare av nedsläppet kan utses) ska handpassning bedömas enligt Regel **79**.*

67.3 MINDRE STRAFFET – MÅLVAKTER

Syftet med denna regel är att hålla igång spelet och att den målvakt som på ett onödigt sätt orsakar ett spelstopp ska utvisas utan varning.

Utvisning för ”Delay of game” ska ådömas den målvakt som:

(i) *Håller pucken med sina händer under en längre period än tre (3) sekunder utan att vara pressad av en motståndare,*

(ii) *Avsiktligt håller pucken på ett sätt, som enligt huvuddomarens bedömning, orsakar ett onödigt spelstopp,*

(iii) *Kastar pucken framåt i riktning mot motståndarnas målbur,*
NOTERA: Om pucken kastas framåt, men spelas av en motståndare först, ska huvuddomaren låta spelet fortsätta och om mål görs av icke felande lag ska ingen utvisning utdömas. Om mål inte görs ska målvakten ådömas mindre straffet.
NOTERA 2: Med ”framåt” menas en tänkt linje dragen från stolparna uppåt i banan mot nedsläppspunkterna. Om pucken kastas inom denna triangel ska den anses ha kastats framåt. Om pucken däremot kastas åt sidan ut mot sargen, bakom den tänkta linjen, ska pucken inte anses ha kastats framåt.[50]

(iv) *Släpper ned pucken innanför sina benskydd eller ovanpå målburen,*

(v) *Avsiktligt bygger upp en snövall eller något annat hinder framför eller nära målburen på ett sätt, som enligt huvuddomarens bedömning, kan hindra en puck från att gå i mål.*

67.4 STRAFFSLAG

Om en försvarande utespelare faller på pucken, håller i pucken, plockar upp pucken, eller på annat sätt blockerar pucken med sin kropp när pucken är i målområdet, ska spelet omedelbart stoppas och straffslag ska utdömas. Se även Regel **63** – Delay of game.

[50] SWE-svenskt förtydligande.

67.5 TILLDÖMT MÅL

Om en målvakt, innan denne ska bytas ut mot en extra utespelare, lämnar kvar en klubba eller någon utrustningsartikel, bygger en snövall eller placerar något föremål nära målburen på ett sätt som, enligt huvuddomarens bedömning, kan förhindra ett mål, ska tilldömt mål utdömas. För att tilldömt mål ska kunna utdömas, måste målvakten ha bytts ut mot en extra utespelare. I annat fall ska mindre straffet utdömas.

Om målvakten är utbytt mot en extra utespelare, och en utespelare faller på pucken, håller i pucken, plockar upp pucken, eller på annat sätt blockerar pucken med sin kropp när pucken är i målområdet, ska spelet omedelbart stoppas och tilldömt mål ska utdömas.

67.6 UNDERKÄNT MÅL

Inget mål kan göras av en anfallande spelare som slår eller dirigerar pucken med sin hand in i mål. Inget mål kan göras av en anfallande spelare som slår eller dirigerar pucken så att den sedan studsar in i mål via någon spelare eller domare.

Om pucken går i mål genom en klar studs via en handske, ska målet godkännas.

REGEL 68 – ILLEGAL SUBSTITUTION

68.1 ILLEGAL SUBSTITUTION

Ett otillåtet spelarbyte ska anses ha skett om en spelare inträder i spel från spelarbåset när den medspelaren som ska bytas ut inte befinner sig inom 1,5m från sargen (se även Regel **74** – Too many players on the ice), från utvisningsbåset (innan utvisningstiden har löpt ut), eller när en spelare otillåtet inträder på rinken i syfte att hindra en motståndare från att göra mål under ett friläge (se **68.3** och **68.4**).

Om en skadad spelare är utvisad och lämnar matchen, får denne inte återvända i spel förrän utvisningstiden har löpt ut. Detta inkluderar även fall där utvisningen är kvittad eller där spelaren av annan anledning ännu inte får delta i spel. Den skadade spelare måste vänta till dess att ersättare på ett tillåtet sätt får återvända i spel, innan deltagande i spelet tillåts (se **8.1**).

68.2 LAGSTRAFF

Om en spelare ådöms större straffet och misconduct eller game misconduct samtidigt, eller om en skadad spelare ådöms större straffet, men är oförmögen att avtjäna utvisningen själv, ska felande lag placera en ersättare i utvisningsbåset omedelbart och ingen ersättare ska tillåtas inträda i spel från någon annan plats än från utvisningsbåset. Ett lag som bryter mot denna regel ska ådömas lagstraff.

68.3 STRAFFSLAG

Se Regel **70.7**.

68.4 TILLDÖMT MÅL

Se Regel **70.8**.

68.5 UNDERKÄNT MÅL

Om en utvisad spelare återvänder från utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut antingen på grund av ett misstag av strafftidtagaren eller på eget bevåg, ska inget mål för felande lag godkännas så länge den spelaren är otillåtet på isen (eller den spelarens ersättare om spelaren hunnit bytas ut). Däremot ska eventuella utvisningar som utdöms avtjänas. Den utvisade spelaren ska sändas tillbaka till utvisningsbåset och avtjäna den tid som återstod vid det felaktiga inträdet (samt ett extra mindre straff för att ha lämnat utvisningsbåset om så skedde på eget bevåg).

Om en spelare inträder otillåtet på isen från sitt eget spelarbås eller från någon annan plats på rinken, ska inget mål för felande lag godkännas så länge spelare befinner sig otillåtet på isen. Däremot ska eventuella utvisningar som utdöms avtjänas.

68.6 AVSIKTLIGT OTILLÅTET BYTE

Se Regel **74** – Too many players on the ice.

REGEL 69 – INTERFERENCE ON THE GOALKEEPER

69.1 INTERFERENCE ON THE GOALKEEPER

Denna regel baseras med utgångspunkten att den anfallande spelarens position, om den är innanför eller utanför målområdet, inte i sig självt avgör om ett mål ska godkännas eller underkännas. Med andra ord kan ett mål i vissa fall godkännas även om anfallande spelare befinner sig i målområdet. Ett mål ska underkännas endast om:

(i) *en anfallande spelare, antingen genom sin position eller genom relevant kontakt, hindrar målvaktens förmåga att röra sig fritt inne i målområdet eller att rädda ett skott; eller*

(ii) *en anfallande spelare initierar medveten eller avsiktlig kontakt med målvakten, inne i eller utanför målområdet.*

Tillfällig kontakt med målvakten ska tillåtas och mål som tillkommer i samband med detta ska godkännas om sådan kontakt är initierad utanför målområdet och förutsatt att den anfallande spelaren har gjort en rimlig ansträngning att undvika kontakten. Denna regel ska tillämpas exklusivt utifrån huvuddomarens bedömning, men kan bli föremål för en Coach's challenge i enlighet med Regel **38**.

För bedömning av denna regel ska "relevant kontakt", oavsett om den sker tillfälligt eller inte, innefatta all form av kontakt som sker mellan målvakten och anfallande spelare, antingen genom klubban eller kroppen. Det övergripande syftet med regeln är att målvakten ska ha möjlighet att röra sig fritt inne i målområdet utan att hindras av ett agerande av en anfallande spelare.

Om en anfallande spelare åker in i målområdet och därigenom hindrar målvaktens förmåga att rädda ett skott, ska målet underkännas.

Om en anfallande spelare befinner sig i målområdet och inte omedelbart lämnar detsamma, har huvuddomaren möjlighet att stoppa spelet och flytta ut efterföljande nedsläpp till närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

Om en anfallande spelare har blivit knuffad, intryckt, eller hamnat i målområdet på grund av en förseelse av en försvarande spelare, och därigenom kommit i kontakt med målvakten, ska kontakten inte anses vara initierad av den anfallande spelaren förutsatt att anfallaren har gjort en rimlig ansträngning att undvika kontakten.

Om en försvarande spelare har blivit knuffad, intryckt, eller hamnat i målområdet på grund av en förseelse av en anfallande spelare, och därigenom kommit i kontakt med målvakten, ska kontakten anses vara initierad av den anfallande spelaren och om nödvändigt ska en utvisning ådömas den anfallande spelaren. Om mål görs i denna situation ska målet underkännas.

69.2 UTVISNING

I samtliga fall där en anfallande spelare initierar medveten eller avsiktlig kontakt med målvakten, oavsett om målvakten är innanför eller utanför målområdet, och oavsett om mål görs eller inte, ska den anfallande spelaren utvisas (mindre straffet eller större straffet efter huvuddomarens bedömning). Denna utvisning ska annonseras som ”Interference on the goalkeeper”.

Vid bedömning av denna regel ska huvuddomaren lägga större vikt vid graden av våld i kontakten mot målvakten än vid den exakta positionen som målvakten hade när kontakten skedde.

69.3 KONTAKT INNE I MÅLOMRÅDET

Om en anfallande spelare initierar relevant kontakt med en målvakt, tillfällig eller på annat sätt, medan målvakten befinner sig i sitt målområde, ska ett mål som görs i samband med detta underkännas.

Om en målvakt som är på väg att etablera sin position i målområdet, initierar kontakt med en anfallande spelare som befinner sig inne i målområdet och hindras att rädda ett skott på grund av denna kontakt, ska målet underkännas.

Om en anfallare hamnar i kontakt med målvakten inne i målområdet när denne är på väg att etablera sin position, och inte direkt lämnar målområdet (ger plats åt målvakten), ska ett mål som görs i samband med detta underkännas.

I samtliga fall ovan ska anfallande spelare utvisas för Interference on the goalkeeper.

Om en anfallande spelare etablerar betydande position inne i målområdet och därmed obstruerar målvaktens synfält eller på annat sätt hindrar målvakten från att rädda ett skott, ska ett mål som görs i samband med detta underkännas. Med ”etablera betydande position inne i målområdet” menas att spelaren, efter huvuddomarens omdöme, med sin kropp eller betydande del av sin kropp, är inne i målområdet mer än tillfälligt.

Se också Översiktstabeller – Tabell 14 – Interference on the Goalkeeper.

69.4 KONTAKT UTANFÖR MÅLOMRÅDET

Om en anfallande spelare initierar relevant kontakt med målvakten, förutom tillfällig kontakt, medan målvakten befinner sig utanför sitt målområde, och om mål görs i samband med detta, ska målet underkännas.

En målvakt är inte tacklingsbar bara för att kontakten sker utanför målområdet. Lämplig utvisning ska utdömas i alla fall där en anfallande spelare tar onödig kontakt med målvakten.

Däremot ska tillfällig kontakt tillåtas om målvakten är i färd att spela pucken utanför målområdet förutsatt att den anfallande spelaren har gjort en rimlig ansträngning att undvika onödig kontakt.

Om en målvakt har spelat pucken utanför målområdet och därefter hindras från att återvända till målområdet på grund av en avsiktlig handling av en anfallande spelare, ska utvisning för ”Interference on the goalkeeper” utdömas.

På samma sätt ska en målvakt utvisas om denne genom sitt handlande utanför målområdet avsiktligt hindrar en anfallande spelare som försöker spela på pucken eller mot en motståndare.

69.5 COACH’S CHALLENGE

Se Regel **38**.

69.6 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Om huvuddomaren stoppar spelet för att underkänna ett mål på grund av relevant kontakt med målvakten (tillfällig eller annan), ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen utanför anfallszonen för felande lag.

69.7 RETURER OCH LÖSA PUCKAR

Under en retursituation, eller under en situation där målvakten och anfallaren går mot samma lösa puck samtidigt, ska tillfällig kontakt med målvakten tillåtas både inne i och utanför målområdet. Ett mål som görs i samband med detta ska godkännas.

Om målvakten, efter att ha stannat, trycks in i målburen tillsammans med pucken av en anfallande spelare, ska målet underkännas och lämpliga utvisningar ska utdömas. Om däremot, enligt huvuddomarens bedömning, den anfallande spelaren knuffades eller på annat sätt orsakades att i sin tur trycka in målvakten av en försvarande spelare, kan målet godkännas.

Om pucken har fastnat under en spelare, i eller utanför målområdet, kan inget mål göras genom att trycka in spelaren i målburen tillsammans med pucken. Lämplig utvisning ska utdömas, inklusive ”straffslag” om en försvarande utspelare blockerade pucken i sitt målområde (se även Regel **63** – Delay of game).

69.8 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Det finns inga specifika tilläggsbestraffningar för ”Interference on the Goalkeeper”, men alla förseelser gällande ”Interference on the Goalkeeper” kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 70 – LEAVING THE BENCH

70.1 LEAVING THE BENCH

Ingen spelare får lämna spelar- eller utvisningsbåset vid något tillfälle under ett gruff eller i syfte att starta ett gruff eller ett slagsmål.

70.2 TILLÅTET SPELARBYTE

En spelare som byts in från spelarbåset medan spelet pågår, eller som lämnar utvisningsbåset när tiden har löpt ut, och som startar ett gruff eller ett slagsmål kan anmälas till disciplinnämnden (se Regel **28**).

En spelare (eller flera spelare) som har klivit in på isen i ett spelstopp i syfte att vara på isen vid nästkommande nedsläpp och som deltar i ett gruff ska utvisas under lämplig regel och kan anmälas till disciplinnämnden, se Regel **28** (game misconduct är inte nödvändigt i denna situation, men kan utdömas om huvuddomaren anser att det behövs utifrån förseelsens art).

70.3 LÄMNA SPELARBÅSET

Det är inte tillåtet att kliva in på isen från spelarbåset under ett spelstopp eller i samband med slutsignalen av den första eller andra perioden i syfte att värma upp. Spelare som bryter mot denna regel ska rapporteras till administratören som avgör om händelsen ska anmälas till disciplinnämnden eller ej.

Förutom när en period är slut eller för att bytas in i spel under en pågående period, får ingen spelare beträda isen från spelarbåset. Om det är nödvändigt att beträda isen för att ta sig från sitt spelarbås till sitt omklädningsrum, måste spelaren vänta till dess att spelet är stoppat samt säkerställa att det inte pågår något gruff eller slagsmål innan spelaren beträder isen.

Den första och andra spelaren i varje lag som lämnar spelar- eller utvisningsbåset under ett gruff eller under ett slagsmål ska ådömas Game Misconduct samt rapporteras till administratören som avgör om felande spelare ska anmälas till disciplinnämnden (se **70.10**).

När en spelare utvisas enligt denna regel ska även lagets huvudtränare anmälas till disciplinnämnden för att pröva dennes eventuella ansvar enligt Regel **28**.

70.4 LÄMNA UTVISNINGSBÅSET

Förutom vid periodslut eller när en utvisningstid har löpt ut får ingen spelare vid något tillfälle lämna utvisningsbåset.

En spelare som avtjänar en utvisning i utvisningsbåset, och som ska bytas ut efter att utvisningen har löpt ut, måste kliva in på isen från utvisningsbåset och åka över isen till sitt spelarbås där bytet kan göras. Vid en förseelse mot denna regel ska lagstraff utdömas för ”Too many players on the ice” (se även Regel **74**).

En utvisad spelare som lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut, oavsett om det sker under pågående spel eller i ett spelstopp, ska ådömas mindre straffet som ska avtjänas direkt efter den pågående utvisningen.

En spelare som, efter att ha klivit in i utvisningsbåset, lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut i syfte att ifrågasätta ett domslut, ska ådömas game misconduct samt anmälas till disciplinnämnden. Denna regel ersätter inte andra strängare straff som kan ådömas spelare i samband med en sådan händelse.

En utvisad spelare som lämnar utvisningsbåset i samband med ett spelstopp när det samtidigt pågår ett gruff eller ett slagsmål, ska ådömas mindre straffet plus game misconduct. Det mindre straffet plus återstoden av den ursprungliga utvisningen ska avtjänas av en ersättare som utses av tränaren.

Om en spelare lämnar utvisningsbåset innan utvisningen är till fullo avtjänad, ska strafftidtagaren notera tidpunkten för förseelsen och meddela domarna på isen som ska stoppa spelet när felande lag får kontroll på pucken. Mindre straffet ska ådömas felande spelare och utvisningen ska avtjänas direkt efter den ursprungliga utvisningen (denna tid beräknas från den tidpunkt spelaren lämnade utvisningsbåset).

Om en spelare återvänder till isen för tidigt på grund av ett fel begånget av strafftidtagaren, ska ingen extra utvisning utdömas, men återstoden av utvisningstiden vid tidpunkten för det felaktiga inträdet ska avtjänas.

Den spelare som involverar sig i ett gruff eller ett slagsmål efter att ha inträtt på isen från spelar- eller utvisningsbåset i ett spelstopp, ska ådömas lämplig utvisning plus game misconduct och anmälas till disciplinnämnden, se även **70.10**. Om spelaren som inträder på isen involverar sig i ett gruff eller slagsmål med en motståndare som bedöms vara anstiftare till slagsmålet enligt Regel **46**, ska inte game misconduct utdömas och ingen anmälan ska upprättas för denna förseelse.

När en spelare utvisas enligt denna regel ska även lagets huvudtränare anmälas till disciplinnämnden för att pröva dennes ansvar enligt Regel **28**.

70.5 LAGSTRAFF

Lagstraff ska ådömas det lag vars spelare lämnar spelarbåset för något annat syfte än ett spelarbyte. Detta gäller inte när det pågår ett gruff eller ett slagsmål.

Om en tränare eller ledare beträder isen (förutom när tillstånd har fåtts av en domare t.ex. för att vårda en skadad spelare) efter att en period har börjat och innan perioden har tagit slut, ska lagstraff utdömas och tränaren eller ledaren ska anmälas till disciplinnämnden.

NOTERA: Om en allvarlig skada har inträffat får en läkare eller annan sjukvårdspersonal beträda isen utan att först få tillstånd av domaren, förutsatt att spelet är stoppat.

70.6 GAME MISCONDUCT

Game misconduct ska ådömas den första och den andra spelaren i varje lag som lämnar ett spelar- eller utvisningsbås medan det pågår ett gruff eller ett slagsmål (se även **70.10**). Felande spelare ska även rapporteras till respektive administratör som avgör om en anmälan till disciplinnämnden ska göras eller ej.

När en spelare utvisas enligt denna regel ska även lagets huvudtränare anmälas till disciplinnämnden för att pröva dennes ansvar Regel **28**.

En utvisad spelare som lämnar utvisningsbåset under ett spelstopp medan det pågår ett gruff eller ett slagsmål ska ådömas mindre straffet plus game misconduct. Det mindre straffet ska avtjänas i direkt följd av den redan pågående utvisningen av en ersättare som tränaren utser.

En spelare som har beordrats till omklädningsrummet av domarna (t.ex. vid ett matchstraff) och som av någon anledning återvänder till spelarbåset eller till isen innan utvisningen eller matchen är slut, ska ådömas game misconduct och anmälas till disciplinnämnden.

När en spelare har klivit in i utvisningsbåset för att avtjäna en utvisning måste spelaren vara kvar där till dess att utvisningstiden har löpt ut och till dess att spelaren åter får beträda isen på ett tillåtet sätt, förutom vid periodslut eller om domarna ger spelaren tillstånd. En spelare som inte följer denna regel ska ådömas game misconduct.

70.7 STRAFFSLAG

Om en spelare i anfallande lag, som är i besittning av pucken och endast har målvakten kvar att passera, hindras av en spelare i motståndarlaget som befinner sig otillåtet på rinken, ska straffslag utdömas.

70.8 TILLDÖMT MÅL

Om, när målvakten är tagen av isen, en spelare i anfallande lag hindras i neutral zon eller i anfallszonen av en spelare som befinner sig otillåtet på rinken, ska tilldömt mål utdömas.

70.9 UNDERKÄNT MÅL

Se **68.5**.

70.10 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Den första och andra spelaren i varje lag som lämnar spelar- eller utvisningsbåset under ett gruff eller under ett slagsmål ska rapporteras till administratören som avgör om felande spelare ska anmälas till disciplinnämnden.

Även alla andra spelare som lämnar spelar- eller utvisningsbåset under ett gruff eller ett slagsmål, men som inte är först eller näst först och som därmed inte ådöms game misconduct, ska rapporteras enligt ovan och kan anmälas till disciplinnämnden.

För att avgöra vilka spelare som var först och näst först att lämna ett bås för respektive lag kan huvuddomarna konsultera de båda linjedomarna samt sekretariatet. Om det är omöjligt att avgöra vilka spelare som är skyldiga, får administratören/ligan efteranmäla händelsen med hjälp av de videosekvenser som finns tillgängliga.

Ett lag vars spelare gör sig skyldiga till att ha lämnat ett spelar- eller utvisningsbås under ett gruff eller ett slagsmål kan anmälas till tävlingsnämnden och felande spelare kan anmälas till disciplinnämnden. Även felande lags huvudtränare kan anmälas till disciplinnämnden då huvudtränaren är ansvarig för sitt lags uppträdande.

Riktlinjer för anmälan till disciplinnämnden:
Anmälan bör upprättas om en spelare eller ledare genom sitt agerande skapar större oro på isen än vad som redan fanns, eller om en spelare eller ledare genom sitt agerande klart och tydligt driver på eller eskalerar en situation. I grunden är detta en anmälningsbar förseelse och endast vid förmildrande omständigheter bör anmälan inte upprättas.[51]

En klubbföreträdare, som inte normalt befinner sig i spelarbåset, beträder isen under en pågående period, ska anmälas till disciplinnämnden.

En spelare som har beordrats till omklädningsrummet av domarna (t.ex. vid ett matchstraff) och som av någon anledning återvänder till spelarbåset eller till isen innan utvisningen eller matchen är slut, ska ådömas game misconduct och anmälas till disciplinnämnden.

REGEL 71 – FÖR TIDIGT BYTE

71.1 FÖR TIDIGT BYTE

När en målvakt lämnar sitt målområde för att åka till spelarbåset och bytas ut under pågående spel mot en extra utespelare, får utespelaren inte beträda isen förrän målvakten är inom 1,5 m från spelarbåset. Om bytet görs för tidigt, ska domarna stoppa spelet omedelbart förutom om icke felande lag har besittning av pucken (då spelet ska fortsätta tills spelinnehavet förändras).

Ingen utvisning ska utdömas för denna förseelse. Efterföljande nedsläpp ske antingen på mittpunkten om spelet stoppades på offensiv planhalva för felande lag, eller på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades, om spelet stoppades på felande lags försvarshalva.

I övriga situationer som inte beskrivs ovan, ska Regel **74** – ”Too many players on the ice”, tillämpas.

71.2 ANNONSERING

Huvuddomaren ska annonsera denna förseelse som: ”Spelet har stoppats på grund av för tidigt målvaktsbyte”.

REGEL 72 – REFUSING TO PLAY THE PUCK

72.1 VÄGRA ELLER AVSTÅ FRÅN ATT SPELA PUCKEN

Syftet med denna regel är att upprätthålla rörelse i spelet och såväl huvuddomarna som linjedomarna ska tolka och tillämpa denna regel.

72.2 HANDPASSNING

Om en handpassning initieras av en spelare till en medspelare och medspelaren väljer att inte spela pucken i syfte att undvika ett spelstopp, och om även motståndarna väljer att inte spela pucken (t.ex. för att låta en utvisning löpa ut), ska domarna stoppa spelet och nedsläppet ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades.

[51] SWE-svenskt förtydligande.

72.3 SPEL MED HÖG KLUBBA

Om pucken spelas med hög klubba av en spelare till en medspelare och medspelaren väljer att inte spela pucken i syfte att undvika ett spelstopp, och om även motståndarna väljer att inte spela pucken (t.ex. för att låta en utvisning löpa ut), ska domarna stoppa spelet och nedsläppet ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades (se även **76.2**).

72.4 ICING

Om, enligt domarnas bedömning, det försvarande laget avsiktligt avstår från att jaga en icingpuck ned till den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna så som icingregeln föreskriver, ska spelet stoppas och nedsläppet ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den ytterzonen som pucken befinner sig.

72.5 UTVISNING

Om huvuddomaren avvaktar en utvisning på det ena laget och en spelare i det laget avsiktligt avstår från att spela pucken i syfte att få tiden att gå, ska huvuddomaren stoppa spelet och nedsläppet ska ske på vanligt sätt i felande lags försvarszon (se även **76.2**).

REGEL 73 – REFUSING TO START PLAY

73.1 REFUSING TO START PLAY

Denna regel ska användas om ett lag vägrar att spela när båda lagen är vid rinken, eller om ett lag lämnar rinken och vägrar att spela, eller om ett lag vägrar att lämna sitt omklädningsrum efter en paus när huvuddomaren beordrar dem att göra det.

73.2 PROCEDUR – LAG VID RINKEN

Om, när båda lagen är vid rinken, ett lag vägrar att spela (av någon anledning), ska lagets lagkapten varnas att de har femton (15) sekunder på sig att ställa upp för spel. Om laget fortfarande vägrar efter den tiden, ska lagstraff för ”Delay of game” utdömas. Om samma lag vägrar att spela igen, ska lagets huvudtränare ådömas game misconduct (i tillägg till ett nytt lagstraff). Om laget därefter fortfarande vägrar ska matchen avbrytas. Händelsen ska rapporteras till administrerande tävlingsnämnd.

<u>Första förseelsen</u>

- *(i) Varna lagkaptenen i felande lag och ge en betänketid på 15 sekunder.*
- *(ii) Om laget fortfarande vägrar, utdöm lagstraff.*

<u>Andra förseelsen i samma match</u>

- *(i) Varna lagkaptenen i felande lag och ge en betänketid på 15 sekunder.*
- *(ii) Om laget fortfarande vägrar, utdöm lagstraff.*
- *(iii) Coachen ska ådömas game misconduct.*
- *(iv) Om laget fortfarande vägrar ska matchen avbrytas (se även Regel **66** – Avbruten match). Händelsen ska rapporteras till administrerande tävlingsnämnd.*

Notera: Denna regel tillämpas från det att ett lag beträder isen eller spelarbåset inför en period till dess att perioden är över. Det innebär att även om alla spelare i ett lag lämnar isen och går in i spelarbåset ska det betraktas vara vid rinken.

73.3 PROCEDUR – LAG UTANFÖR RINKEN

Om ett lag som inte är vid rinken (i omklädningsrummet) vägrar att spela efter att ha fått fem (5) minuters betänketid, ska matchen avbrytas. Huvudtränaren ska anmälas till disciplinnämnden och händelsen ska rapporteras till administrerande tävlingsnämnd. Se även Regel **66** – Avbruten match.

(i) Så snart det står klart att ett lag vägrar att spela ska lagstraff utdömas för ”Delay of game”.
(ii) Fem (5) minuters betänketid ska ges till felande lag.
(iii) Efter att de fem (5) minuterna har passerat och om felande lag fortfarande inte har återvänt till rinken, ska matchen avbrytas.
(iv) Om laget återvänder inom den fem (5) minuterna, ska lagstraff utdömas enligt (i) ovan.
(v) Oavsett om laget återvänder i spel eller ej ska felande lags huvudtränare anmälas till disciplinnämnden.
(vi) Händelsen ska rapporteras till administrerande tävlingsnämnd.

REGEL 74 – TOO MANY PLAYERS ON THE ICE

74.1 TOO MANY PLAYERS ON THE ICE

Spelare har rätt att byta under pågående spel förutsatt att detta sker vid spelarbåset och att spelaren som lämnar isen befinner sig inom 1,5 m från spelarbåset när ersättaren inträder på isen. Se även Regel **71** – För tidigt byte.

Om domarna bedömer att ersättaren kliver in på isen innan spelaren som ska lämna isen är inom 1,5 m från spelarbåset (och därmed klart och tydligt orsakar laget att vara för många spelare på rinken) ska lagstraff utdömas.

Med hänsyn till Regel **70** – Leaving the bench, ska en spelare som befinner sig inom 1,5 m från spelarbåset ansetts ha lämnat isen när ersättaren beträder isen.

Om, under ett pågående spelarbyte, någon av spelarna som är inblandade i bytet spelar pucken, tacklar eller tar kontakt med en motståndare medan båda (i bytet inblandade) spelarna fortfarande är på isen, ska lagstraff för ”Too many players on the ice” utdömas.

Om, under ett pågående spelarbyte, någon av spelarna som är inblandade i bytet träffas oavsiktligt av pucken, ska spelet fortsätta och ingen utvisning ska utdömas.

En spelare som byts ut under pågående spel måste lämna isen vid sitt spelarbås och inte genom någon annan utgång. Lagstraff för ”Illegal substitution” ska utdömas om ett lag bryter mot denna regel.

En spelare som byts in anses vara på isen när båda skridskorna är det. Om denna spelare spelar pucken eller hindrar en motståndare medan minst en av skridskorna fortfarande är kvar i spelarbåset, ska utvisning utdömas för ”Interference”. Se Regel **56**.

74.2 LAGSTRAFF

Lagstraff för ”Too many players on the ice” ska utdömas om ett lag bryter mot denna regel. Denna utvisning kan utdömas av såväl huvuddomarna som av linjedomarna. Om ett mål görs av felande lag innan dess att en domare hinner stoppa spelet för denna förseelse, ska målet underkännas och laget ska ådömas lagstraff.

74.3 UTVISNINGSBÅSET

En spelare som lämnar utvisningsbåset och som ska bytas ut, måste fortsätta över isen och genomföra bytet vid spelarbåset på vanligt sätt. Ett lag som bryter mot denna regel ska ådömas lagstraff för ”Illegal substitution”.

74.4 AVSIKTLIGT OTILLÅTET SPELARBYTE

Om ett lag avsiktligt bryter mot regeln om för många spelare på isen när det på grund av matchtiden eller utdömda utvisningar återstår mindre tid av den tredje perioden för att ett lagstraff ska kunna avtjänas i sin helhet, eller när som helst under overtime, ska istället straffslag utdömas.

REGEL 75 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT

75.1 UNSPORTSMANLIKE CONDUCT

Spelare, tränare och ledare är ansvariga för sitt uppträdande vid alla tillfällen och de ska sträva efter att alltid uppträda på ett sportsligt sätt såväl under som efter en match, både på rinken och i hela arenabyggnaden. Domarna kan utdöma utvisningar för osportsligt uppträdande om detta inte efterlevs.

NOTERA: Om olämpligt uppträdande riktas mot en domare eller en matchfunktionär, ska Regel **39** – Abuse of officials användas.

75.2 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet för ”Unsportsmanlike conduct” ska utdömas vid följande tillfällen:

(i) *En identifierbar spelare som använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot någon person.*
NOTERA: En spelare som använder sig av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer ska som tillägg till mindre straffet ådömas game misconduct.

(ii) *En spelare som gör sig skyldig till ”unsportsmanlike conduct” vilket inkluderar, men inte begränsas till: dra någon i håret, dra eller greppa någons ansiktsskydd, slå med klubban eller något annat föremål i sargen eller skyddsglaset under pågående spel eller i ett spelstopp. Om huvuddomaren bedömer att en handling, som inte är beskriven i någon annan regel, begås i och där motståndaren utsätts för en stor skaderisk ska spelaren ådömas Större straffet och Game Misconduct (se Regel **21**).*

(iii) En spelare som kastar in ett föremål på isen från spelar- eller utvisningsbåset (eller från någon annan plats).

(iv) En spelare som sitter på sargen med åtminstone en skridsko exponerad mot isen.
Huvuddomaren ska varna båda lagen (coacher och spelare). Vid varje efterföljande förseelse ska ett mindre straff utdömas.

*(v) En spelare som avsiktligt tar av sig sin tröja innan ett slagsmål eller ett gruff, eller som klart och tydligt har modifierat sin tröja så att den inte följer Regel **9** – dräkten, ska ådömas mindre straffet och game misconduct. Om gruffet inte blir av, ska spelaren istället ådömas mindre straffet och misconduct penalty.*

(vi) En spelare som avsiktligt tar av sig sin hjälm innan ett slagsmål eller gruff. Om hjälmen kommer av under slagsmålet eller gruffet ska inte resultera i en utvisning enligt denna regel.

Om en spelare ådöms Unsportsmanlike conduct efter eller innan spelaren börjar avtjäna en annan utvisning, ska den extra utvisningen läggas till den redan utdömda utvisningen och avtjänas i direkt följd.

75.3 LAGSTRAFF

Lagstraff för ”Unsportsmanlike conduct” ska utdömas vid följande tillfällen:

(i) Om en spelare fortsätter att uppvisa ett uppträdande för vilket spelaren tidigare har ådömts ett mindre straff.

(ii) En oidentifierbar spelare, tränare eller ledare som använder sig av obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot någon person.

(iii) En tränare eller ledare som använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk eller gester riktade mot någon person.
NOTERA: En tränare eller ledare som använder sig av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer ska som tillägg till lagstraff ådömas game misconduct.

75.4 MISCONDUCT PENALTY

Misconduct penalty ska utdömas vid följande tillfällen:

(i) Om en spelare fortsätter att uppvisa ett uppträdande för vilket spelaren tidigare har ådömts ett mindre straff.

(ii) En spelare som avsiktligt kastar någon utrustning ut från rinken. Efter huvuddomarens omdöme kan även game misconduct utdömas.

(iii) En spelare som framhärdar i att uppföra sig på ett sätt (inklusive hotelser eller nedsättande språkbruk, gester eller liknande) som syftar till att få en motståndare att ådra sig en utvisning.

(iv) En utvisad spelare som ifrågasätter ett domslut eller en matchfunktionär efter att spelet har återstartat.

(v) Överlag ska den som uppvisar denna typ av beteende först ådömas mindre straffet, därefter misconduct penalty och slutligen game misconduct om de fortsätter.

75.5 GAME MISCONDUCT

Game misconduct ska utdömas vid följande tillfällen:

- *(i) En spelare som fortsätter att uppföra sig på ett olämpligt sätt efter att redan ha ådömts misconduct penalty.*
- *(ii) En spelare, tränare eller ledare som använder sig av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer under eller efter matchen på rinken eller någonstans i arenabyggnaden eller dess omedelbara närhet. Händelsen ska även anmälas till disciplinnämnden utan rekommenderad påföljd.*
- *(iii) Tränare eller ledare som tidigare i matchen har ådömts lagstraff för osportsligt uppträdande. Händelsen ska även anmälas till disciplinnämnden.*
- *(iv) En spelare, tränare eller ledare som genom sitt agerande mot en annan person som inte är en spelare, riskerar att skada eller skadar denne. Händelsen ska även anmälas till disciplinnämnden.*
- *(v) En spelare, tränare eller ledare som använder obscent, kränkande eller smädande språkbruk mot någon person efter att matchen har tagit slut. Detta kan vara på eller av rinken.*
- *(vi) En spelare, tränare eller ledare som spottar på eller mot en motståndare.*
- *(vii) En blödande spelare som avsiktligt smetar blod på en motståndare.*
- *(viii) Överlag ska den som uppvisar denna typ av beteende först ådömas Mindre straffet, därefter misconduct penalty och slutligen game misconduct om de fortsätter.*

75.6 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Domaren ska anmäla varje fall av obscena gester, rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande kommentarer till disciplinnämnden.

Alla unsportsmanlike conduct-förseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

AVDELNING 10 – MATCHGENOMFÖRANDE

REGEL 76 – NEDSLÄPP

76.1 NEDSLÄPP

Ett nedsläpp innebär att en domare släpper ned pucken mellan klubborna tillhörande en spelare från vardera lag i syfte att starta eller återstarta spelet. Nedsläppet börjar när domaren har pekat ut nedsläppspunkten och när domaren och spelarna har intagit sina positioner. Nedsläppet slutar när pucken släpps.

En målvakt får inte delta i ett nedsläpp.

76.2 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Alla nedsläpp ska utföras på någon av de nio (9) nedsläppspunkterna som är markerade i isen.

Om två regelförseelser sker samtidigt och orsakar ett spelstopp (t.ex. spel med hög klubba och avsiktlig offside) ska efterföljande nedsläpp ske på den punkt där felande lag får minst fördel.

Om spelet stoppas av någon anledning som inte går att lasta något av lagen medan pucken är i neutralzon, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta punkt utanför blålinjen. Om det är oklart vilken av de fyra punkterna som är närmast ska en av punkterna som ger hemmalaget spelmässig fördel användas.

Om spelare utvisas i ett spelstopp på så sätt att utvisningar sätts upp på utvisningsklockan för ett lag, ska efterföljande nedsläpp ske på en av de två nedsläppspunkterna i felande lags försvarszon. Det finns endast tre (3) undantag till denna regel:

- *(i) Om en utvisning utdöms efter att ett mål har gjorts – nedsläpp på mittpunkten.*
- *(ii) Om en utvisning utdöms efter att en period är slut (eller innan en period startar) – nedsläpp på mittpunkten.*
- *(iii) Om försvarande lag utvisas och anfallande lags spelare åker in i anfallszonen nedanför den övre delen av cirklarna kring nedsläppspunkterna – nedsläpp i neutral zon (se elfte stycket i denna regel).*

Det lag som tilldelas numerärt överläge får välja vilken av de två nedsläppspunkterna som ska användas när spelet återstartas för att starta det numerära överläget.

Om regelbrott har skett från spelare i båda lagen vilket resulterat i spelstoppet, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades, förutsatt att inget av lagen ska spela i numerärt överläge.[52]

NOTERA: Vid beräkning av numerären ska utgångspunkten vara att numerären var jämn vid spelstoppet. Redan pågående utvisningar ska alltså inte räknas med när nedsläppspositionen ska bestämmas.[53]

[52] SWE-svenskt förtydligande.
[53] SWE-svenskt förtydligande

Om spelstoppet sker mellan nedsläppspunkterna och kortsargen, ska efterföljande nedsläpp ske på den nedsläppspunkt som är belägen på samma sida som där spelstoppet skedde, förutom om annat föreskrivs i dessa regler.

Inget nedsläpp ska ske på någon annan plats än på en nedsläppspunkt.

Om pucken går direkt i mål efter att ha studsat på en domare, ska målet underkännas och efterföljande nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon som pucken studsade på domaren.

Om pucken går i mål efter att på ett otillåtet sätt ha spelats i mål av en anfallande spelare genom spark, dirigering med kroppen eller spel med hög klubba, ska målet underkännas och efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

Om spelet stoppas av någon anledning som inte är beskriven i spelreglerna, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades.

Om en eller båda anfallande backarna, ”point players” eller någon annan anfallande spelare som kommer från spelarbåset, åker in i anfallszonen nedanför den övre delen av cirklarna kring nedsläppspunkterna under ett slagsmål, en situation med samlade spelare eller ett gruff, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen. Denna regel gäller även i samband med icing, avsiktlig offside eller vid utdömande av en utvisning där efterföljande nedsläpp bestäms till försvarszonen för felande lag. Om någon av spelaren i icke felande lag då åker in i sin anfallszon nedanför den övre delen av cirklarna kring nedsläppspunkterna under ett slagsmål, en situation med samlade spelare eller ett gruff, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen.

Vid en förseelse mot Regel **71** – För tidigt byte, ska efterföljande nedsläpp ske antingen på mittpunkten om spelet stoppades på offensiv planhalva för felande lag, eller på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades, om spelet stoppades på felande lags försvarshalva.

Om spelet stoppas på grund av skadad spelare, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades. Om den skadade spelarens lag hade kontroll på pucken i sin anfallszon, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen. Om den skadade spelaren befinner sig i sin försvarszon och om motståndarna anfaller och har kontroll på pucken i anfallszonen, ska efterföljande nedsläpp ske i den skadade spelarens försvarszon.

76.3 PROCEDUR

Så snart huvuddomaren är färdig med proceduren för spelarbyten ska huvuddomaren ta ned sin arm för att indikera att inga fler byten får göras. Linjedomaren som ska utföra nedsläppet ska då blåsa i visselpipan. Denna signal innebär att lagen nu har fem (5) sekunder på sig att ställa upp för nedsläppet. När de fem (5) sekunderna har passerat (eller tidigare om båda centrarna är redo), ska linjedomaren släppa pucken. Om däremot något av nedan inträffar, ska felande lags center omedelbart bytas ut:

(i) En eller båda centrarna ställer inte upp korrekt,
(ii) En eller båda centrarna sätter inte ned klubban i isen,
(iii) Någon spelare gör intrång i nedsläppscirkeln,
(iv) Någon spelare tar fysisk kontakt med en motståndare,

(v) Någon spelare ställer upp i offsideposition (på fel sida av nedsläppspunkten),
(vi) En av centrarna vinner nedsläppet genom att använda skridskorna.

Under de sista två (2) minuterna av ordinarie speltid och när som helst i overtime, ska linjedomaren fortfarande blåsa i visselpipan för att starta nedsläppet, men femsekundersgränsen ska inte tillämpas. Däremot ska spelarna fortfarande följa linjedomarens instruktioner för att nedsläppet ska ske snabbt och på ett rättvist sätt.

76.4 NEDSLÄPPSPROCEDUR – CENTRAR

Pucken ska släppas av domaren ned till isen mellan klubborna på de i nedsläppet deltagande centrarna. Spelarna ska stå ansikte mot ansikte mot varandra på ungefär en klubblängds avstånd. De ska ha bladet av klubban i isen.

Vid de nedsläppspunkter där det finns uppställningsmarkeringar i isen, ska centrarna använda sig av dessa. Klubborna ska sättas i isen i den vita markerade ytan i nedsläppspunkten. På de åtta röda nedsläppspunkterna (alla utom mittpunkten) ska försvarande center sätta ned sin klubba först, omedelbart följd av anfallande centers klubba. Vid nedsläpp på mittpunkten ska gästande center sätta ned sin klubba först.

Om en spelare som ska delta i ett nedsläpp inte omedelbart intar korrekt position när linjedomaren säger till, kan linjedomaren välja att byta ut spelaren som utför nedsläppet mot en lagkamrat som är på isen.

Om en center inte är uppställd för nedsläpp när den fem (5) sekunderna har förflutit, ska linjedomaren släppa pucken ändå. Om centern står en bit bort från nedsläppspunkten eller vägrar att komma fram och inta rätt position när linjedomaren instruerar om detta, eller om centern är sen och inte framme när de fem (5) sekunderna har förflutit, ska pucken släppas. Om centern försöker komma fram precis när de fem sekunderna har förflutit i syfte att komma med fart och få en fördel i nedsläppet, ska centern bytas ut och ersättas av en lagkamrat. Om en center begår en andra förseelse mot nedsläppsreglerna ska lagstraff utdömas.

När en spelare byts ut för förseelse mot nedsläppsreglerna, ska ersättaren omedelbart inta rätt position eller riskera att pucken släpps utan att spelaren är redo alternativt att lagstraff utdöms för en andra förseelse under samma nedsläpp.

Efter en icing ska den första nedsläppsförseelsen för respektive lag inte leda till att centern byts ut. Centern ska då varnas av linjedomaren för nedsläppsförseelsen och en andra förseelse ska lagstraff utdömas.

76.5 DELAY OF GAME

De två centrarna får inte spela pucken med handen vid ett nedsläpp innan en tredje spelare (från något av lagen) har spelat pucken. En spelare som bryter mot denna regel ska ådömas en utvisning enligt Regel **67.2**. När nedsläppet är över (och ena laget tydligt har vunnit nedsläppet) ska handpass hanteras enligt Regel **79**.

76.6 NEDSLÄPPSPROCEDUR – ÖVRIGA SPELARE

Inga andra spelare än centrarna ska tillåtas åka in i nedsläppscirkeln eller komma närmre nedsläppspunkten än 4,5 m. Alla spelare ska placeras sig på rätt sida om nedsläppspunkten.

Under alla nedsläpp i en ytterzon ska samtliga spelare placera sig på sin egen sida av de markeringar som finns i ytterkant av cirkeln.

Om någon annan spelare än centrarna åker in i nedsläppscirkeln innan pucken är släppt, ska felande lags center bytas ut från nedsläppet. Detta räknas som en förseelse mot nedsläppsreglerna.

Spelarna i det anfallande laget (utöver centern) måste inta sina positioner först och sedan kan det försvarande laget inta sina positioner. Dessa positioner ska hållas till dess att pucken släpps. Om denna procedur inte följs ska det betraktas som en nedsläppsförseelse och linjedomaren ska byta ut felande lags center.

Om en anfallande spelare försöker inta en ny position innan nedsläppet, och om detta gör att försvarande center backar undan för att positionera om sina egna lagkamrater, ska anfallande lag anses ha gjort sig skyldig till en nedsläppsförseelse och centern ska bytas ut. Anfallande lag är skyldiga att inta sina positioner först.

76.7 FÖRSEELSER

Om en center rör sig för tidigt innan ett nedsläpp, eller om domaren släpper pucken på ett orättvist sätt, ska nedsläppet göras om.

När en andra förseelse begås av samma lag under samma nedsläpp, ska lagstraff utdömas på felande lag. Denna utvisning ska annonseras som ”lagstraff för Delay of game – Förseelse mot nedsläppsreglerna”.

Förseelse mot nedsläppsreglerna summeras nedan och vem som helst av de fyra domarna får besluta om detta:

(i) *Intrång av någon spelare (förutom centrarna) i nedsläppsområdet innan pucken släpps. Spelarna på kanten av nedsläppscirkeln ska ha båda skridskorna utanför cirkeln. Skridskokontakt med själva linjen är tillåten. Om en spelares skridsko korsar linjen in i nedsläppscirkeln innan pucken släpps, ska detta anses vara en förseelse mot nedsläppsreglerna. En spelares klubba får placeras inne i nedsläppscirkeln förutsatt att det inte blir någon kontakt mot en motståndares klubba.*

(ii) *Intrång av någon spelare i området mellan uppställningsmarkeringarna utanför nedsläppscirkeln i ytterzonen innan pucken släpps. Spelarna ska se till att deras skridskor inte korsar dessa markeringar. Skridskokontakt med linjen är tillåten. Om en spelares skridsko korsar linjen in i området mellan markeringarna innan pucken släpps, ska detta anses vara en förseelse mot nedsläppsreglerna. En spelares klubba får placeras inne i området mellan markeringarna förutsatt att det inte blir någon kontakt mot en motståndares klubba.*

(iii) Någon fysisk kontakt med en motståndare innan pucken släpps. Om någon av centrarna initierar hjälm-mot-hjälmkontakt med motståndarcentern är detta en förseelse mot nedsläppsreglerna. Om domaren inte kan avgöra vem som initierade kontakten har båda centrarna begått en förseelse mot nedsläppsreglerna. NOTERA: om en utvisningsförseelse utförs ska utvisning utdömas direkt (t.ex. en slashing eller en crosschecking).[54]

*(iv) En center som inte positionerar sig korrekt med hänsyn till uppställningslinjerna, eller som inte placeras sin klubba i isen på korrekt sätt så som Regel **76.4** beskriver. Med korrekt position menas att centern ska placera en fot på var sida av uppställningsmarkeringarna som löper parallellt med långsargen (kontakt med linjen är tillåten), och att skridskons tåspets inte korsar den uppställningsmarkering som löper parallellt med kortsargen. Klubbans blad ska placeras på isen (som minst klubbladets tå) i den vita markeringen i nedsläppspunkten, och där ska klubban vara kvar tills pucken släpps. Om en center bryter mot denna regel är det en förseelse mot nedsläppsreglerna.*

När ett lag begår två förseelser mot nedsläppsreglerna vid samma nedsläpp ska huvuddomaren omedelbart ådöma det felande laget ett lagstraff för Delay of Game. Utvisningen ska annonseras som ”Lagstraff för Delay of Game – Förseelse mot nedsläppsreglerna”.

Spelare som är sena till ett nedsläpp och som därför befinner sig i en offside-position ska varnas en gång per match. Denna varning ska utdelas till felande lags tränare. I denna situation ska felande lags center inte bytas ut från nedsläppet. Om samma lag begår samma fel igen i samma match ska lagstraff för ”Delay of game” utdömas. Denna utvisning ska annonseras som ”lagstraff för delay of game – Sen uppställning för nedsläpp”).

Under ett nedsläpp får ingen center ta fysisk kontakt med motståndaren oavsett om detta sker med kroppen eller klubban, förutom om det sker när spelaren spelar mot pucken. Detta gäller fram till dess att nedsläppet är avslutat. En center som tar fysisk kontakt med motståndaren i stället för att spela på pucken ska, efter huvuddomarens omdöme, ådömas mindre straffet. Om förseelsen skedde innan pucken släpptes ska centern bytas ut från nedsläppet och ersättas av en annan spelare på isen.
NOTERA: om en utvisningsförseelse utförs ska utvisning utdömas direkt utan varning (t.ex. en slashing eller en crosschecking).[55]

Nedsläppsreglerna gäller på samma sätt oavsett var på rinken nedsläppet sker, men eftersom endast de fyra (4) nedsläppspunkterna i ytterzonerna har uppställningsmarkeringar och cirklar, ska linjedomarna använda sitt omdöme för att avgöra om en förseelse har skett vid nedsläpp på någon annan nedsläppspunkt. Alla spelare ska hålla samma avstånd från nedsläppet, oavsett om det sker på en punkt med cirkel och markeringar eller om det sker på en annan punkt.

[54] SWE-svenskt förtydligande.
[55] SWE-svenskt förtydligande.

76.8 SPELARBYTEN

Inga spelarbyten ska tillåtas förrän nedsläppet är utfört och spelet är återupptaget förutom om en utvisning utdöms som påverkar den numerära styrkan på rinken.

Om en domare upptäcker att försvarande lag har placerat för få spelare på isen inför ett nedsläpp, ska huvuddomaren i den neutrala zonen instruera laget att placera in rätt antal spelare på isen. Om huvuddomaren bedömer att laget ”maskar” ska felande lags tränare varnas och om det händer igen ska lagstraff för ”Delay of game” utdömas.

Om en domare upptäcker att anfallande lag har placerat för få spelare på isen inför ett nedsläpp, ska nedsläppet utföras ändå. Anfallande lag är själva ansvariga för att placera rätt antal spelare på rinken.

76.9 FASTSTÄLLANDE AV TID

Eventuell tidsförlust i samband med ett felaktigt nedsläpp ska korrigeras på matchklockan. Videodomaren får användas för att fastställa tiden.

Visselpipan ska inte användas för att starta spelet. Spelet anses startat när pucken släpps och stoppat när spelet blåses av eller när mål görs.

REGEL 77 – MATCH- OCH PAUSTID

77.1 MATCHTID

En match ska spelas över tre (3) perioder om tjugo (20) minuter vardera.[56]

77.2 PAUSTID

Spelet ska återupptas femton (15) eller arton (18) minuter efter att en period har tagit slut.[57] Paustiden för den aktuella serien framgår av seriebestämmelserna. Paustiden ska börja räknas direkt vid periodslut.[58] Se även Regel **34** – Matchtidtagare.

I syfte att hålla åskådarna informerade om återstående paustid, ska matchklockan användas för att räkna ned paustiden.

77.3 FÖRDRÖJNINGAR

Om någon oförutsedd fördröjning inträffar med mindre än fem (5) minuter kvar av den första eller andra perioden, kan huvuddomaren beordra pausen att starta omgående.[59] Resterande tid av perioden ska då slutföras efter pausen och lagen ska då försvara samma mål som tidigare. När perioden tar slut ska lagen byta sida och den nya perioden ska börja direkt.

REGEL 78 – MÅL

78.1 MÅL– OCH ASSISTPOÄNG

Huvuddomarna ansvarar för att utse målskytt vid ett mål. Protokollföraren ansvarar med hjälp av statistikgruppen för att utse assistpoäng, men ska även kontrollera målskytt.[60]

[56] Tillämpning: Administratören kan besluta om annan speltid.
[57] SWE-svensk tillämpning – internationellt är paustiden 15 minuter.
[58] Tillämpning: Administratören kan besluta att paustiden ska börja räknas vid annan tidpunkt.
[59] SWE-svensk tillämpning – internationellt är tidsgränsen 10 minuter.
[60] Tillämpning: Administratören kan besluta att domaren även utser assistpoäng.

Videodomaren får konsulteras för att avgöra målskytt och assistpoäng. Det är av yttersta vikt att protokollföraren är bekant med alla aspekter av denna regel så att eventuella felaktigheter kan korrigeras. Protokollföraren ska vara neutral i sin bedömning.

I händelse av att det föreligger ett uppenbart fel gällande målskytt eller assistpoäng, ska det korrigeras omgående, men inga justeringar får göras i protokollet efter att huvuddomaren har signerat det förutom enligt respektive administratörs upprättade procedur gällande korrigering av mål- och assistpoäng.

Det lag som gör flest mål under de tre perioderna ska utses till vinnare av matchen och ska erhålla tre poäng. Om vinnare utses efter overtime eller straffslagsavgörande ska segrande lag erhålla två poäng och förlorande lag ett poäng.[61]

78.2 INDIVIDUELLA POÄNG VID MÅL

Ett mål ska registreras på den spelare som spelar pucken in i motståndarnas målbur. Ett mål ska ge en poäng i poängligan. Endast ett målpoäng kan utdelas vid varje enskilt mål.

78.3 INDIVIDUELLA ASSISTPOÄNG

Vid ett mål, kan assistpoäng utdelas till de (maximalt två) spelare som senast vidrörde pucken innan målskytten, förutsatt att ingen motståndare kontrollerade pucken däremellan. En assist ska ge en poäng i poängligan. En spelare kan endast erhålla ett poäng för varje mål.

78.4 GODKÄNT MÅL

Ett mål ska anses godkänt om pucken spelas in i målet helt över mållinjen, mellan stolparna och under ribban med hjälp av en anfallande spelares klubba. Målburen ska anses vara i normal position så länge en del av goal-pegsen har kontakt med både stolparna och hålen i isen. Goal-pegsen kan böjas, men så länge det fortfarande finns kontakt mellan målburen och hålen i isen ska målburen anses vara i normal position. Målburen kan resas något, men så länge goal-pegsen fortfarande förbinder målburen med hålen i isen ska målburen anses vara i normal position.

NOTERA: Särskilda anvisningar avseende utformningen av fästpluggar (goal-pegs) finns i Regelbok Anläggning.[62]

Ett mål ska godkännas om pucken skjuts i mål av en försvarande spelare på vilket sätt som helst. Den anfallande spelare som senast vidrörde pucken ska registreras som målskytt, men inga assistpoäng ska utdelas. Om ingen anfallande spelare har vidrört pucken från nedsläppet fram till målet, ska anfallande lags center (som deltog i nedsläppet) registreras som målskytt.[63]

Om pucken går i mål genom att studsa på en anfallande spelares skridsko, kropp, eller på något annat sätt, ska målet godkännas. Den spelare på vilken pucken studsade ska registreras som målskytt.

Om en spelare spelar pucken in i motståndarnas målområde på ett tillåtet sätt och om pucken blir eller är lös och en annan anfallare spelar pucken i mål, ska målet godkännas.

[61] Ytterligare anvisning kan finnas i såväl tävlings- som seriebestämmelserna.
[62] SWE-svenskt förtydligande.
[63] SWE-svenskt förtydligande.

78.5 UNDERKÄNDA MÅL

Mål ska underkännas av huvuddomaren och annonseras i PA-systemet (eller via speakern) vid följande tillfällen:

(i) *Om pucken styrs med någon kroppsdel (skridskorna exkluderade), slås eller kastas in i mål av en anfallande spelare på något annat sätt än med klubban. Om detta sker, och om det bedöms avsiktligt, ska målet underkännas. Inget mål kan göras om pucken avsiktligt slås med någon del av en anfallares kropp in i mål.*

(ii) *Om pucken sparkas i mål med en distinkt sparkrörelse.*

(iii) *Om pucken studsar direkt i mål via en domare.*

(iv) *Om ett mål görs av ett lag som har en otillåten spelare på isen.*

(v) *Om en anfallande spelare hindrar målvakten i målområdet.*

(vi) *Om pucken går i mål efter att ha träffat en anfallande spelares klubba ovanför ribbans höjd. Där pucken träffar klubban är den avgörande faktorn. Se **37.5**.*

(vii) *Om videobedömning gör gällande att ett mål har gjorts på ena sidan av rinken kan inget mål godkännas på den andra sidan.*

(viii) *Om en linjedomare rapporterar dubbla mindre straffet för high-sticking eller större straffet på det lag som gjort mål, ska målet underkännas och utvisning ska utdömas. Detsamma gäller om en linjedomare rapporterar att målet föregåtts av en offside (förutsatt att coach's challenge inte tillämpas).*[64]

(ix) *Om målvakten trycks in i målburen tillsammans med pucken efter att ha räddat ett skott. Se även **69.7**.*

(x) *Om målburen flyttas oavsiktligt. Målburen anses flyttad när en eller båda goal-pegsen inte längre förbinder stolparna med hålen i isen, eller om målburen helt förlorat en eller båda peggarna när pucken går i mål. Om detta inträffar som ett resultat av en handling från en försvarande spelare kan mål dömas. Se **63.7**.*

(xi) *Under en avvaktande utvisning kan felande lag inte göra mål, förutom om icke felande lag gör självmål genom att skjuta pucken i sitt eget mål. Med detta menas att om pucken studsar på en spelare i felande lag eller om någon spelare i felande lag på något sätt fysiskt påverkar situationen så att pucken gå i mål, ska målet underkännas. Spelet ska stoppas innan pucken går i mål (om möjligt) och utvisning ska utdömas på vanligt sätt.*

(xii) *Om huvuddomaren bedömer att spelet är stoppat, även om det inte funnits tid att hinna blåsa av.*

(xiii) *Alla mål som görs på något annat sätt än vad reglerna tillåter, ska underkännas.*

[64] SWE-svensk tillämpning.

REGEL 79 – HANDPASSNING

79.1 HANDPASSNING

Det är tillåtet att stoppa eller slå pucken i luften med öppen hand, eller att trycka pucken längs med isen med hjälp av handen, och spelet ska inte stoppas förutom om det, enligt domarnas bedömning, föreligger en handpassning till en lagkamrat, eller om laget får en fördel, och i och med detta, kontroll och besittning av pucken erövras av felande lag antingen direkt eller via en studs på någon spelare eller domare. Om domaren bedömer att pucken har reflekterats på en spelares hand och laget inte vinner någon fördel, är detta inte en förseelse enligt denna regel.

För förseelser gällande ”Closing hand on the puck”, se Regel **67** – Handling the puck.

79.2 FÖRSVARSZONEN

Spelet ska inte stoppas med anledning av handpassning av spelare i sin egen försvarszon. Puckens placering antingen när handpassningen sker eller när den tas emot är avgörande för att bestämma vilken zon handpassningen skett i. För att en handpassning ska vara tillåten ska den både passas och tas emot inne i försvarszonen.

79.3 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Om spelet stoppas för handpassning, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där förseelsen skedde, eller där passningen togs emot (den plats där felande lag får minst fördel), förutsatt att inte annat beskrivs i dessa regler. Om en handpassning sker i anfallszonen ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den neutrala zonen.

REGEL 80 – SPEL MED HÖG KLUBBA

80.1 SPEL MED HÖG KLUBBA

För förseelser gällande High-stick, se Regel **60** – Highsticking.

Det är inte tillåtet att spela pucken med klubban över den normala axelhöjden. Om en puck träffas av en hög klubba och därefter hamnar i besittning eller kontroll av en spelare i felande lag (inklusive den spelare som träffade pucken), antingen direkt eller via en studs på någon annan spelare eller domare, ska spelet stoppas.

Om pucken träffas av hög klubba, ska spelet fortsätta förutsatt att:

(i) Pucken slås till en motståndare (i detta fall ska huvuddomaren signalera wash-out),

(ii) Pucken spelas i eget mål av en försvarande spelare. Målet ska godkännas.

Att lägga upp pucken på klubbladet (lacrossrörelse) ovanför den normala axelhöjden är inte tillåtet och spelet ska stoppas om så sker. Om detta görs av en spelare under ett straffslag eller under ett straffslagsavgörande, ska straffslaget stoppas och anses förverkat.

80.2 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Om spelet stoppas för spel med hög klubba ska efterföljande nedsläpp ske på den nedsläppspunkt där felande lag får minst fördel, antingen där pucken spelades eller där den togs emot. Om anfallande lag orsakar ett spelstopp under denna regel i sin anfallszon, ska nedsläppet ske på närmsta punkt i den neutrala zonen.

80.3 UNDERKÄNT MÅL

Om en anfallande spelare orsakar att pucken går i motståndarnas mål genom att träffa pucken ovanför ribbans höjd, antingen direkt eller via en studs på en spelare eller domare, ska målet underkännas. Den avgörande faktorn är var pucken träffar klubban.

Om pucken träffar klubban i ribbans höjd eller lägre, ska målet godkännas.

Ett självmål av en försvarande spelare som görs genom att pucken träffar klubban ovanför ribbans höjd, ska godkännas.

REGEL 81 – ICING

81.1 ICING

För användning av denna regel delar mittlinjen rinken i två delar. Om en spelare i ett lag som är antingen i samma numerära styrka eller större, än motståndarlaget, skjuter, slår, returnerar eller på något annat sätt spelar pucken från sin egen planhalva direkt ned bakom motståndarnas förlängda mållinje, ska spelet stoppas. Med returneras menas studsar på spelare där pucken skjutits eller spelats först av en spelare i samma lag.

Den punkt där pucken senast vidrördes av en spelare i felande lag ska användas för att avgöra om pucken är spelad från egen planhalva. Med andra ord räcker det att erövra mittlinjen för att inte göra sig skyldig till icing. Med att erövra mittlinjen menas att pucken, medan den är på spelarens klubblad (inte skridsko) ska ha kontakt med mittlinjen när den spelas iväg.

Vid bedömning av denna regel ska två kriterier användas. Först ska linjedomaren bedöma att pucken spelats över den förlängda mållinjen. När pucken har spelats över den förlängda mållinjen ska icing dömas utifrån en bedömning om vilken spelare (en anfallare eller en försvarare) som skulle kunna spela pucken först. Denna bedömning ska göras senast i samma stund som den första spelaren når en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i ytterzonen. Om pucken skjuts på så sätt att den går runt längs sargen och kommer ut på andra sidan, upp mot nedsläppspunkten, ska samma bedömning göras, på ett liknande avstånd.

Bedömningen som ska göras ska vara vilken spelare som kan spela pucken först, inte vilken spelare som är först till nedsläppspunkten.

Om ett race efter pucken är så pass lika att linjedomaren inte kan göra sin bedömning när den första spelaren når nedsläppspunkten, ska icing dömas.

En puck som träffar eller studsar på en domare annullerar inte en icing per automatik.

Om det inte är något race efter pucken ska icing dömas först när en försvarande spelare passerar sin egen blålinje och pucken har passerat den förlängda mållinjen.

81.2 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Efter en icing ska icke felande lag ges rätt att välja vilken sida de vill att efterföljande nedsläpp ska ske på.

Om, enligt huvuddomarens bedömning, det försvarande laget avsiktligt avstår från att spela pucken när de är i position att göra det, ska spelet stoppas och efterföljande nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig.

Om linjedomaren stoppar spelet felaktigt för icing (oavsett om det beror på att laget som spelade pucken är i numerärt underläge eller ej), ska nedsläppet ske på mittpunkten.

81.3 MÅLVAKTEN

Om, enligt linjedomarens bedömning, målvakten fintar att spela pucken, försöker spela pucken, eller åker i riktning mot pucken under en icingsituation, ska icingen annulleras och spelet ska fortsätta.

Om målvakten däremot befinner sig utanför sitt målområde när pucken skjuts i väg, och endast åker tillbaka till sitt målområde utan att försöka spela pucken eller att finta att spela pucken, ska icingsituationen fortgå.

81.4 SPELARBYTEN EFTER ICING

Felande lag ska inte tillåtas utföra spelarbyten i spelstoppet efter en icing. Ett lag får däremot byta tillbaka en uttagen målvakt, ersätta en skadad spelare, eller utföra spelarbyten om det utdöms en utvisning som påverkar numerären för något lag. Avgörande faktor för vilka spelare som befann sig på isen är den tidpunkt pucken lämnar felande spelares klubba.

NOTERA: I U15 och yngre ska spelarbyten tillåtas även efter icing.[65]

81.5 EJ ICING

Om pucken skjuts och returneras på en motståndare och studsar hela vägen ned över den förlängda mållinjen ska icing inte dömas.

Om en puck skjuts av en försvarande spelare från sin egen planhalva och därefter studsar flera gånger på olika spelare, ska icingen annulleras om minst en av dessa studsar är på en motståndare.

Om pucken skjuts till icing direkt vid ett nedsläpp, ska icingen annulleras.

Om, enligt linjedomarens bedömning, någon spelare (förutom målvakten) i motståndarlaget kan spela pucken innan den passerar den förlängda mållinjen, men avstår från att göra det, ska spelet fortsätta och icingen ska annulleras. Detta inkluderar situationen där motståndarlaget är i färd att genomföra spelarbyten, och kan spela pucken, men avstår från att göra det i syfte att inte bryta mot regeln om Too many players on the ice. Icing ska inte utdömas i denna situation.

Om pucken vidrör någon del av en utespelare i motståndarlaget, inklusive dennes klubba eller skridskor, innan den passerar den förlängda mållinjen, eller om pucken vidrör målvakten eller dennes klubba eller skridskor innan eller efter att den passerat den förlängda mållinjen, ska icingen annulleras.

[65] SWE-svensk tillämpning.

Om målvakten på något sätt försöker spela loss pucken från baksidan på målburen, ska icingen annulleras.

81.6 NUMERÄR STYRKA

Icing kan inte begås av ett lag i numerärt underläge. Om en utvisning är på väg att löpa ut samtidigt som en icingsituation uppstår, ska avgörandet för den numerära styrkan göras när utvisningstiden löper ut. Om pucken då redan har spelats i väg, kan icing inte begås. Att den utvisade spelaren stannar kvar i utvisningsbåset efter att utvisningstiden har löpt ut påverkar inte icingbedömningen.

REGEL 82 – SPELARBYTEN

82.1 SPELARBYTEN

I samband med ett spelstopp ska gästande lag omedelbart placera en femma på isen redo att återstarta spelet. Inga byten får göras därefter till dess att spelet är återstartat. Hemmalaget får därefter göra önskade byten, förutom där reglerna förbjuder det.

Med ”placera en femma på isen” menas att båda lagen ska byta in maximalt antal spelare som de har rätt till i samband med nedsläppet. Detta ska göras inom den tillåtna tiden.

Om det förekommer någon form av fördröjning i ett spelarbyte ska huvuddomaren beordra felande lag att inta sina positioner utan att få göra några ytterligare byten.

Så snart en femma har bytts, ska inga ytterligare byten tillåtas förrän nedsläppet är utfört på korrekt sätt, förutom om utvisningar utdöms som påverkar numerären för något av lagen. Detta inkluderar utvisningar utdömda efter att spelarbytet är genomfört, samt utvisningar relaterade till felaktigt nedsläpp.

Ett lag som har brutit mot Regel **63.8** – Delay of game, eller Regel **81** – icing, ska inte tillåtas genomföra några spelarbyten innan spelet är återstartat, förutom för att byta tillbaka en uttagen målvakt, ersätta en skadad spelare eller om utvisningar har utdömts som påverkar numerären för något av lagen. Avgörande faktor för vilka spelare som var på rinken är när pucken lämnade klubban (vid en icing). Detta gäller inte i U15 och yngre.[66]

Målvaktsbyten ska genomföras under samma tidsgränser som vanliga spelarbyten. Ingen extratid ska ges för att utföra målvaktsbyten, förutom om en målvakt är skadad.

82.2 SPELARBYTEN - PROCEDUR

I samband med ett spelstopp ska huvuddomaren följa nedan procedur för att styra spelarbytena:

- *(i) Huvuddomaren ska ge gästande lag fem (5) sekunder att genomföra sitt spelarbyte,*
- *(ii) Huvuddomaren ska höja sin arm i luften för att indikera att inga fler spelarbyten får göras för gästande lag, och för att indikera att hemmalaget nu får byta spelare,*
- *(iii) Huvuddomaren ska ge hemmalaget åtta (8) sekunder att genomföra sitt spelarbyte,*

[66] SWE-svensk tillämpning.

(iv) Huvuddomaren ska sänka sin arm för att indikera att inga fler spelarbyten får göras av hemmalaget,

(v) Inga försök, av något lag, att byta spelare efter huvuddomarens signal, att försöka placera för många spelare på isen, eller att försöka byta spelare på något annat sätt, ska tillåtas. Huvuddomaren ska varna felande lag (genom tränaren) att en ytterligare förseelse under resterande del av matchen (inklusive overtime) resulterar i ett lagstraff för Delay of game. Denna utvisning ska annonseras som "lagstraff för Delay of game – Felaktigt spelarbyte".

*(vi) Linjedomaren som utför nedsläppet ska blåsa i visselpipan (så snart huvuddomaren har tagit ned sin arm) för att indikera att alla spelare ska vara i position och på rätt sida för nedsläppet inom fem (5) sekunder. Nedsläppet ska därefter utföras enligt Regel **76** – Nedsläpp.*

(vii) Spelare som är för långsamma till nedsläppspunkten (efter femsekundersvarningen) och som befinner sig på fel sida om punkten, ska varnas en gång per match av huvuddomaren. Denna varning ska ges till felande lags tränare. I denna situation ska ingen varning utdelas av linjedomaren till centern. Ett lag som bryter mot denna regel igen i samma match ska ådömas lagstraff för Delay of game.

(viii) Under de sista två minuterna i tredje perioden och när som helst i overtime, ska inte punkt vi och vii användas. Linjedomaren ska ge lagen tillräcklig tid att ställa upp så snart punkt 1 till 5 är uppfyllda.

82.3 LAGSTRAFF

Hemmalaget har rätt att göra sina spelarbyten sist. Detta innebär att tränaren för bortalaget ska sända ut sina spelare på isen först, och därefter ska hemmalagets tränare göra detsamma. Om något av lagen inte genomför spelarbytena omedelbart, ska huvuddomaren inte tillåta det laget att genomföra några byten alls. Ett lag som inte följer denna regel, eller som dröjer med att följa regeln, ska varnas en gång och vid nästa brott mot denna regel i samma match ska lagstraff för "Delay of game" utdömas. Spelarna ska, när de är inbytta, bege sig omedelbart mot nedsläppspunkten.

Alla försök att fördröja spelet genom att dröja med bytena eller på något annat sätt ska resultera i ett lagstraff för "Delay of game". Denna utvisning ska annonseras som: "lagstraff för Delay of game – Sen uppställning för nedsläpp".

Under spelets gång gäller att om en spelare ska bytas ut så ska detta ske vid spelarbåset. Ett byte får inte ske på någon annan plats eller vid någon annan utgång från rinken. Ett sådant felaktigt spelarbyte ska resultera i lagstraff för Illegal substitution.

REGEL 83 – OFFSIDE

83.1 OFFSIDE

Det anfallande lagets spelare får inte inträda i anfallszonen före pucken.

Skridskornas placering för de anfallande spelarna är avgörande vid bedömning av offside. En spelare är offside om spelarens båda skridskor är helt förbi den främre kanten på blålinjen.

En spelare är onside om en eller båda skridskorna är i kontakt med blålinjen, eller den sida av linjen som är i neutral zon vid det tillfälle som pucken helt och hållet går över och förbi den främre kanten på blålinjen. Vid tillämpningen av denna regel avses med ”skridskon” enbart skenan på skridskon. Den egna sidan av linjen ska definieras som ett plan där blålinjen sträcker sig rakt uppåt i luften. Om en spelare ännu inte är helt förbi detta plan med sina skridskor vid det tillfälle pucken helt och hållet går över och förbi den främre kanten på blålinjen, ska spelarens bedömas vara onside.

Om, under en avvaktande offside, en anfallande spelare i sin anfallszon väljer att åka till sitt spelarbås (som sträcker sig in i anfallszonen), för att ersättas av en lagkamrat, ska spelaren anses ha lämnat zonen när båda skridskorna är helt av isen och när linjedomaren bedömer att spelaren har lämnat isen.

En spelare som har kontroll på pucken och som inträder i anfallszonen före pucken ska inte anses offside förutsatt att spelaren hade besittning och kontroll av pucken med klubban innan båda skridskorna helt och hållet passerade den främre kanten på blålinjen.

Även om en spelare befinner sig i en offsideposition, kan ingen offsidebedömning göras förrän det att pucken helt och hållet går över och förbi den främre kanten på blålinjen.

Om en spelare på ett tillåtet sätt dribblar, passar eller spelar pucken in i sin egen försvarszon medan det finns motståndarspelare där, ska offsiden ignoreras och spelet ska fortsätta.

83.2 STUDSAR OCH RETURER

Denna regel hänvisar till en situation där det redan är fastställt att en anfallande spelare har inträtt i anfallszonen före pucken.

Om en försvarande spelare spelar pucken ut ur sin egen försvarszon och pucken därefter klart och tydligt studsar eller returneras på en försvarande spelare i den neutrala zonen, tillbaka in i försvarszonen, är alla anfallande spelare tillåtna att spela pucken. Om det däremot är så att studsen eller returen på den försvarande spelaren orsakades av en handling av en anfallande spelare (t.ex. stöt med klubban, tackling, fysisk kontakt) ska avvaktande offside signaleras av linjedomaren.

En puck som studsar tillbaka in i försvarszonen via en domare innebär en offsidesituation (avvaktande offside).

En puck som studsar på en anfallande spelare utanför blålinjen, oavsett vem som spelade pucken innan och oavsett varifrån pucken spelades, är en offsidesituation (avvaktande offside).

83.3 AVVAKTANDE OFFSIDE

En offside ska avvaktas om en eller flera anfallande spelare har inträtt i anfallszonen före pucken, men det försvarande laget är i position att spela pucken ut ur försvarszonen utan fördröjning eller kontakt från en anfallande spelare och om de anfallande spelarna är i färd att lämna anfallszonen.

Om en offside avvaktas, ska linjedomaren ta ned sin arm och annullera offsiden om:

(i) Alla spelare i felande lag lämnar anfallszonen samtidigt (minst skridskokontakt med blålinjen) vilket gör att de anfallande spelarna kan inträda i zonen igen,

(ii) Det försvarande laget spelar pucken ut ur sin försvarszon.

Om, under en avvaktande offside, någon i anfallande lag vidrör pucken, försöker erövra besittning av en lös puck, tvingar en försvarande puckförare djupare ned i sin försvarszon, eller är på väg att ta fysisk kontakt med en försvarande spelare, ska linjedomaren stoppa spelet för offside.

Om, under en avvaktande offside, en anfallande spelare i sin anfallszon väljer att åka till sitt spelarbås (som sträcker sig in i anfallszonen), för att ersättas av en lagkamrat, ska spelaren anses ha lämnat zonen när båda skridskorna är helt av isen och när linjedomaren bedömer att spelaren har lämnat isen. Om ersättaren inträder på isen inne i anfallszonen medan den avvaktande offsiden fortfarande pågår, måste även denna spelare lämna zonen. Så snart alla anfallande spelare har lämnat zonen och linjedomaren har tagit ned sin arm, får alla anfallande spelare återigen inträda i zonen och spela mot pucken.

83.4 UNDERKÄNT MÅL – OFFSIDE

Om pucken skjuts in i anfallszonen och orsakar en avvaktande offside, ska spelet fortsätta under förutsättningarna som beskrivs ovan. Om pucken, som ett resultat av skottet, går in i försvarande lags målbur, antingen direkt eller via målvakten, en utespelare, sargen, skyddsglaset, någon utrustningsartikel, eller via en domare, ska målet underkännas eftersom puckens väg in i anfallszonen var offside. Det faktum att anfallande lag hinner lämna zonen innan dess att pucken går i mål spelar ingen roll. Nedsläppet ska ske på närmsta plats varifrån pucken sköts som inte ger felande lag någon spelmässig fördel.

Det enda sätt som anfallande lag kan göra mål på under en situation med avvaktande offside, är om försvarande lag skjuter eller spelar pucken in i eget mål utan påverkan från anfallande lag.

Förutom under vad som beskrivs ovan och för vad som anges under Regel **38** – Coach's challenge, kan inget mål underkännas på grund av offside förutom om den mänskliga faktorn gör att domaren inte hinner stoppa spelet eller om det klart och tydligt går att fastställa att pucken äntrade anfallszonen genom offside och linjedomaren informerar huvuddomaren om detta i samband med målskottet. Denna situation får dock inte videobedömas om inte coach's challenge tillämpas.[67]

83.5 COACH'S CHALLENGE

Se Regel **38**.

[67] SWE-svensk tillämpning.

83.6 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Vid förseelse mot denna regel ska spelet stoppas och efterföljande nedsläpp ska ske på närmsta punkt i neutral zon om förseelsen sker genom att anfallande lag dribblar in pucken i anfallszonen, eller på närmsta punkt i den zon varifrån pucken sköts eller passades in i anfallszonen där felande lag inte får någon spelmässig fördel (oavsett om den studsar på någon anfallare, försvarare eller domare på vägen).

Vid avvaktande offside, inklusive avsiktlig offside, ska linjedomaren höja sin arm (där visselpipan inte är placerad). Spelet ska tillåtas fortsätta och om spelet stoppas finns det fyra möjliga nedsläppsplatser:

(i) *Om pucken dribblades över blålinjen – nedsläpp utanför blålinjen.*

(ii) *Om pucken sköts (eller felpassades) in i zonen – nedsläpp på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts eller passades där felande lag inte får någon spelmässig fördel (även om den studsar på en anfallare, försvarare eller domare).*

(iii) *Om den försvarande spelaren sätts under press eller är på väg att tacklas av en anfallande spelare – närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts eller passades där felande lag inte får någon spelmässig fördel (även om den studsar på en anfallare, försvarare eller domare).*

(iv) *Om avsiktlig offside bedöms föreligga – nedsläpp i felande lags försvarszon.*

Om linjedomaren signalerar avvaktande offside och en försvarande spelare skjuter pucken ut över sargen och skyddsglaset, ska efterföljande nedsläpp ske i försvarszonen på vanligt sätt för utvisning (och försvarande lag ska ådömas utvisning enligt Regel **63** – Delay of game.

Om linjedomaren signalerar avvaktande offside och skottet in i zonen studsar på en försvarande spelare och ut ur spel, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts.

Om det försvarande lag är på väg att utvisas i sin försvarszon och om linjedomaren samtidigt avvaktar en offside mot anfallande lag, ska efterföljande nedsläpp ske i försvarszonen på vanligt sätt för utvisning.

83.7 AVSIKTLIG OFFSIDE

En avsiktlig offside är en offside som görs i syfte att skapa ett spelstopp, oavsett anledning och oavsett om det föreligger ett numerärt underläge.

Om det, enligt linjedomarens bedömning, föreligger en avsiktlig offside, ska efterföljande nedsläpp ske i felande lags försvarszon.

Om, medan en avvaktande offside föreligger, en spelare i felande lag avsiktligt vidrör pucken i syfte att skapa ett spelstopp, ska linjedomaren döma avsiktlig offside.

Om, enligt linjedomarens bedömning, det anfallande laget gör en ansträngning att lämna zonen samtidigt som pucken skjuts in, ska ingen avsiktlig offside dömas.

REGEL 84 – OVERTIME

84.1 OVERTIME – GRUNDSERIEN

Om en match i grundserien slutar oavgjort efter tre (3) perioder, ska de båda lagen erhålla en (1) poäng vardera i tabellen.

Lagen ska spela ytterligare fem (5) minuters overtime där det lag som gör mål först ska vinna matchen. Segrande lag i overtime erhåller ytterligare en (1) poäng i tabellen. Under overtime ska lagen spela med en numerär styrka av tre (3) utespelare och en (1) målvakt.

Overtimeperioden ska börja tre (3) minuter efter att den tredje perioden är slut.[68] Respektive administratör kan utfärda särskilda förskrifter kring isskrapning och paus innan overtime. Lagen ska byta sida inför overtime även i grundserien även om isen inte spolas.[69]

Under pausen mellan den tredje perioden och overtime ska alla spelare bege sig till sina spelarbås (förutom utvisade spelare som ska vara kvar i utvisningsbåset). Om en utvisad spelare försöker lämna utvisningsbåset ska spelaren sändas tillbaka av matchfunktionärerna eller domarna. Ingen utvisning ska utdömas i detta fall förutom om spelaren gör sig skyldig till någon annan förseelse. Lagen ska inte tillåtas bege sig till sina omklädningsrum.

84.2 OVERTIME –EXTRA UTESPELARE

Det är tillåtet att ta ut sin målvakt och ersätta denne med en extra utespelare under overtime.

84.3 OVERTIME – GRUNDSERIEN – UTVISNINGAR[70]

Om lagen spelar 5 mot 3 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 5 mot 3. Så snart numerären når 5 mot 4 eller 5 mot 5, ska numerären justeras i nästa spelstopp till 4 mot 3 eller 3 mot 3.

Om lagen spelar 4 mot 4 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 3 mot 3. Se även Översiktstabeller – Tabell 17 – Utvisningar utdömda innan overtime.[71]

Om lagen spelar 3 mot 3 när ordinarie tid tar slut, ska overtime starta 3 mot 3. Så snart numerären når 4 mot 4, 5 mot 4 eller 5 mot 5, ska numerären justeras i nästa spelstopp till 3 mot 3 eller 4 mot 3.

Inget lag ska vid något tillfälle ha färre än tre (3) utespelare på isen. Detta innebär att ett lag kan behöva placera en extra fjärde eller femte utespelare på isen för att kompensera för att det andra laget utvisas. Om utvisning utdöms i overtime ska lagen spela 4 mot 3.

Om båda lagen utvisas med mindre straffet i samma spelstopp (utan att några andra utvisningar föreligger), ska lagen spela 3 mot 3. Om ett lag får två utvisningar i overtime och hamnar i numerärt underläge med två spelare, ska felande lag fortfarande ha tre (3) utespelare på isen, men det andra laget ska ha fem (5) utespelare på isen. I det

[68] Tillämpning: Administratören kan tillämpa annan pauslängd.
[69] SWE-svensk tillämpning.
[70] Denna regel tillämpas i alla matcher där overtime spelas 3 mot 3.
[71] SWE-svenskt förtydligande.

första spelstoppet där det numerära underläget med två spelare inte längre gäller, ska numerären justeras tillbaka till 4 mot 3 eller 3 mot 3.

Se även Översiktstabeller – Tabell 16 – Utvisningar utdömda i Overtime.

84.4 STRAFFSLAGSAVGÖRANDE

Om matchen fortfarande är oavgjord efter den fem (5) minuter långa overtimeperioden, ska matchen avgöras med ett straffslagsavgörande. Reglerna för straffslagen är desamma som de som beskrivs i Regel **24** – Straffslag.

Straffslagen ska genomföras enligt nedan:

(i) *Respektive tävlingsföreskrifter avgör om isen ska skrapas innan straffslagen. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget.*

(ii) *Lagen ska turas om att slå tre (3) straffslag vardera. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffslagsavgörandet. De tre straffslagen ska slås av olika spelare.*

(iii) *Utvisad spelare som inte har avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset eller i omklädningsrummet. Ovan gäller även för spelare som avtjänar ett lagstraff, en kvittning eller som av annan anledning inte får delta i spel.*

(iv) *Bortalaget lägger den första straffen.*

(v) *Målvakterna från respektive lag får bytas mellan straffslagen.*

(vi) *Straffslagen utförs enligt Regel **24**.*

(vii) *Lagen utför tre straffslag vardera. Lagen lägger varannan straff. Om ett avgörande sker tidigare, exempelvis 2-0, ska inte resterande straffslag slås.*

(viii) *Om resultatet är oavgjort efter tre straffslag, ska straffslag utföras enligt sudden-death, med samma eller nya spelare. Turordningen ska inte skiftas inför sudden death-straffarna. Samma spelare kan användas för straffslagen i sudden-death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal straffslag, har segrat.*

(ix) *Protokollföraren ska anteckna alla spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.*

(x) *Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet, och den målvakt det berör.*

(xi) *Under straffslagen ska alla spelare som inte deltar i straffslaget befinnas sig antingen i utvisningsbåset, spelarbåset eller i omklädningsrummet. Målvakt som ska försvara kommande straffslag får placera sig i hörnet av zonen istället för i spelarbåset.*

84.5 OVERTIME – SLUTSPEL

Om en match är oavgjord efter tre perioder i en slutspelsmatch, ska matchen avgöras med overtime. Vanlig paus ska genomföras och matchen ska spelas vidare i perioder om 20 minuter tills nästa mål görs.[72]

[72] Tillämpning: Administratören kan utfärda andra regler för längd på overtime samt för paus innan overtime.

84.6 OVERTIME – GRUNDSERIEN – SPELA UT PUCKEN UR ANFALLSZONEN[73, 74]

Notera: Nedanstående är ett test som genomförs i HockeyAllsvenskan under säsongerna 2025/2026 och 2026/2027. Detta test kommer att ligga till grund för en utvärdering av nuvarande regelverk inför efterföljande säsonger.

I spel i overtime i grundserien får anfallande lag inte spela ut pucken ur sin anfallszon och sedan spela pucken utanför anfallszonen innan en motståndare har spelat pucken. Om det sker ska spelet stoppas omedelbart förutom om det föreligger en klar och tydlig möjlighet för icke felande lag att spela pucken i sin anfallsriktning. I sådana fall ska spelet fortsätta förutom om icke felande lag väljer att avstå från att spela pucken då spelet ska stoppas för den ursprungliga förseelsen. Vid en förseelse mot denna regel ska nedsläpp ske i felande lags försvarszon, felande lag får inte byta spelare och icke felande lag får välja vilken sida nedsläppet ska ske på. Om samma sak inträffar en andra gång (eller fler) i samma match ska felande lag ådömas lagstraff för delay of game.

Med att spela ut pucken menas att pucken lämnar anfallszonen från en anfallande spelares kontroll. Detta inkluderar om en spelare som har pucken inom spelbart avstånd låter bli att spela pucken. Om ett skott skjuts mot mål, men missas och pucken går i rundeln och ut ska det inte betraktas som ett brott mot denna regel. Om en försvarande spelare fysiskt checkar (med kropp eller klubba) en anfallare så att han tappar ut pucken, eller om en puck returneras via en försvarande spelare och ut, ska det inte betraktas som ett brott mot denna regel. Inte heller om pucken spelas direkt ut från anfallszonen från ett nedsläpp utan att en anfallande spelare kunnat spela pucken ska det betraktas som ett brott mot denna regel. Däremot ska felpassningar (även via touch på någon annan person utan större riktningsförändring), misslyckade dribblingar eller tappade puckar som lämnar anfallszonen ut i neutral zon anses vara att ha spelat ut pucken och därmed i strid med denna regel.

Regeln gäller ej vid spel i numerärt över- eller underläge.

Såväl huvuddomare som linjedomare får stoppa spelet för denna förseelse. Situationen kan ej videobedömas.

REGEL 85 – PUCK UR SPEL

85.1 PUCK UR SPEL

Om pucken lämnar spelytan genom att antingen helt passera sargen eller skyddsglaset, genom att träffa något hinder ovanför isen förutom sargen eller skyddsglaset, genom att orsaka att skyddsglaset, belysningen, tidsanordningen eller dess infästningar att gå sönder, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts eller studsade ur spel.

Om domarna bedömer att pucken gick ur spel genom ett skott eller en studs från neutral zon eller en ytterzon, ska nedsläppet ske på närmsta punkt där pucken sköts eller studsade, där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

Om pucken lägger sig tillrätta ovanpå sargen, ska den anses vara i spel och kan spelas med klubban eller händerna.

[73] SWE-svensk tillämpning.
[74] Gäller endast i HA

Om pucken går ur spel direkt på ett nedsläpp, oavsett vilken spelare som sist vidrörde pucken, ska nedsläppet ske på samma nedsläppspunkt och ingen utvisning ska utdömas.

Om en puck skjuts och vidrör händerna eller kroppen på en spelare som hänger över sargen vid spelarbåset, eller om pucken går in i spelarbåset genom en öppen båsdörr, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts. Om det däremot handlar om en motståndarspelare som träffas av pucken, eller att pucken skjuts in i motståndarbåset genom en öppen båsdörr, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt utanför motståndarnas spelarbås.

Om pucken träffar den böjda delen av skyddsglaset vid slutet av spelarbåsen ska spelet stoppas om detta upptäcks av domarna på isen. Efterföljande nedsläpp ska ske på samma sätt som övriga puck ur spel-situationer.

Om pucken träffar skyddsnätet ovanför skyddsglaset på kortsidorna ska spelet stoppas och efterföljande nedsläpp ska ske på samma sätt som övriga puck ur spel-situationer. Om domarna inte upptäcker detta ska spelet fortsätta som vanligt. Ingen spelare ska sluta spela innan domaren har blåst av.

85.2 OSPELBAR PUCK

Om pucken fastnar i nätet på målburens utsida på så sätt att den blir ospelbar, eller om den blockeras mellan två motståndare avsiktligt eller oavsiktligt, ska huvuddomaren stoppa spelet.

Pucken får spelas loss från målnätet av vem som helst, men om pucken blir kvar i tre (3) sekunder ska spelet stoppas. Om målvakten använder sin klubba eller handske för att blockera pucken på baksidan av målburen eller om en försvarande spelare skärmar bort en anfallande spelare från att spela pucken från målnätet, ska nedsläppet ske i försvarszonen.

Om pucken passerar under målburen från någon sida, eller genom nätet, och om detta upptäcks av en domare, ska spelet stoppas omedelbart och efterföljande nedsläpp ska ske på närmsta punkt i den zon där spelet stoppades.

85.3 PUCK SKYMMES FÖR DOMAREN

Om pucken skymmes för huvuddomaren genom att flera spelare samlas tätt ihop, eller om någon spelare faller på pucken oavsiktligt, ska huvuddomaren stoppa spelet. Nedsläppet ska ske i samma zon som spelet stoppades, förutsatt att inte annat föreskrivs i dessa regler.

85.4 PUCK SOM TRÄFFAR DOMAREN

Spelet ska inte stoppas för att pucken träffar en domare, oavsett var på isen det sker och oavsett om något lag är i numerärt underläge eller ej.

En puck som studsar tillbaka in i försvarszonen via en domare kan dömas som offside enligt Regel **83**.

En puck som studsar eller träffar en domare kan inte upphäva en icing.

Om en puck träffar en domare och därefter går ur spel, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon som domaren träffades av pucken.

Om en puck studsar på en domare och går i direkt i mål, ska målet underkännas.

85.5 PLATS FÖR NEDSLÄPP

Om någon spelare orsakar att pucken går ur spel i någon zon, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon som pucken sköts ifrån. Om pucken sköts och sedan studsade på någon, ska nedsläppet ske på närmsta punkt i den zon pucken studsade. Om denna zon är neutral zon ska den punkt som ger felande lag minst spelmässig fördel användas.

Om en puck blir ospelbar på grund av att den fastnar i målnätet eller mellan två spelare, ska efterföljande nedsläpp ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken sköts, om inte annat föreskrivs i dessa regler.

Om anfallande lag skjuter in pucken i anfallszonen och avvaktande offside signaleras, eller om anfallande lag begår någon annan matchgenomförande förseelse så som att spela pucken med hög klubba eller passa pucken med handen (och därmed orsakar ett spelstopp), ska efterföljande nedsläpp ske i neutral zon utanför blålinjen för felande lags anfallszon.

85.6 MINDRE STRAFFET

Mindre straffet för Delay of game ska ådömas den målvakt som avsiktligt släpper ned pucken i målnätet för att orsaka ett spelstopp. Se Regel **67.3**.

85.7 FASTSTÄLLANDE AV MATCHTIDEN

Eventuell tidsförlust på match- eller utvisningsklockan på grund av att en puck går ur spel ska återställas. Videomåldomaren får användas för att fastställa korrekt tid.

REGEL 86 – START AV MATCH OCH PERIODER

86.1 START AV MATCH OCH PERIODER

Matchen ska startas på utsatt tid genom ett nedsläpp på mittpunkten.

86.2 LAGSTRAFF

Lagstraff för Delay of game ska utdömas om ett eller båda lagen:

(i) *Inte är på isen eller kan ses vara på väg till isen för att starta den andra-, tredje- eller någon overtimeperiod när paustiden har löpt ut.*

(ii) *Inför den andra-, tredje- eller någon overtimeperiod ska alla spelare som inte ska spela det första bytet bege sig omedelbart till sina respektive spelarbås. Det är intet tillåtet att värma upp eller utföra några andra aktiviteter på isen.*

(iii) *När gästande lag måste beträda isen för att komma till sitt omklädningsrum efter en period, måste de vänta på att en domare signalerar att de får beträda isen. Förseelse mot denna regel ska rendera i lagstraff.*

86.3 VAL AV SIDA

När matchen startar ska lagen försvara det mål som är beläget på samma planhalva som de har sitt spelarbås. Lagen ska byta sida inför varje period, inklusive overtime.[75]

[75] SWE-svensk tillämpning.

86.4 FÖRDRÖJNINGAR

Inga fördröjningar av matchstarten ska tillåtas på grund av någon form av ceremoni, uppvisning, demonstration, presentation eller liknande, förutom om respektive administratör har godkänt detta i förväg, samt att gästande lag och domarna har informerats av hemmalaget i god tid före matchdagen.

86.5 PERIODSLUT

När en period tar slut ska hemmalaget omedelbart bege sig till sitt omklädningsrum och bortalaget ska, om de måste beträda isen, vänta på domarnas signal att göra detsamma. Förseelse mot denna regel ska rendera lagstraff för Delay of game.[76]

Ingen spelare ska tillåtas beträda isen under ett spelstopp eller i samband med ett periodslut i syfte att värma upp eller liknande. Huvuddomaren ska rapportera förseelser mot denna regel till administratören för eventuell vidare anmälan till disciplinnämnden.

86.6 UPPVÄRMNING INNAN MATCH

Under uppvärmningen innan match (som inte får överstiga 20 minuter i längd) och inför varje periodstart, ska lagen endast tillåtas befinna sig på egen planhalva.

Matchtidtagaren ska ansvara för att signalera när matchuppvärmningen tar slut. Tjugo (20) minuter innan matchen ska börja ska lagen lämna isen och bege sig till sina omklädningsrum medan isen spolas. Båda lagen ska få information av matchtidtagaren när det är dags att återvända till rinken för matchstart. Om ett körschema är upprättat i förväg av arrangerande klubb behöver matchtidtagaren inte informera lagen.

86.7 MATCHSTART

Om ett lag inte infinner sig i tid inför matchstart ska händelsen anmälas till tävlingsnämnden.

86.8 PERIODSTART

Vid start av andra och tredje perioden samt vid start av overtime i slutspelet måste lagen vara på isen eller ses vara på väg till isen när pausen är slut. Förseelse mot denna regel ska rendera i lagstraff för Delay of game.

Inför start av andra-, tredje, och alla overtimeperioder ska lagen bege sig direkt till sina spelarbås. Endast den startande femman får vara kvar på isen. Gästande lag ska omedelbart placera sin startande femma vid mittcirkeln och hemmalaget ska göra detsamma direkt därpå efter att huvuddomaren har låtit hemmalaget byta spelare om de så önskar. Ingen skridskoåkning, uppvärmning eller andra isaktiviteter av icke startande spelare är tillåten och lagstraff ska ådömas det lag som bryter mot denna regel.

Ingen uppvärmning med puckar får ske för målvakten inför någon period. Om detta fortsätter efter att felande lag har varnats, ska lagstraff för Delay of game utdömas.

86.9 MATCHSLUT

När matchen är slut ska förlorande lag lämna isen först. Segrande lag ska vänta tills förlorande lag har lämnat isen. När den sista spelaren i förlorande lag har lämnat isen ska domarna signalera till segrande lag att de får lämna isen.

Denna regel gäller endast om båda lagen använder samma utgång.

[76] SWE-svensk tillämpning.

REGEL 87 – TIMEOUT

87.1 TIMEOUT

Båda lagen har rätt att ta varsin trettio (30) sekunder lång timeout när som helst under matchen. Under en timeout får alla spelare, inklusive målvakterna, bege sig till sina spelarbås (ej utvisade spelare).

Timeout ska begäras under ett normalt spelstopp. Endast en timeout, vanlig eller reklamtimeout, får beviljas i ett enskilt spelstopp. En reklamtimeout är en officiell timeout som inte lastas något av lagen.

Vilken spelare som helst som utses av tränaren får begära timeout av huvuddomaren. Detta måste göras innan pucken släpps vid ett nedsläpp. Huvuddomaren ska rapportera timeouten till matchtidtagaren, som ska ansvara för att signalera när de trettio sekunderna har löpt ut.

Ingen timeout ska beviljas efter en varning vid ett nedsläpp.

Ingen timeout ska beviljas till felande lag efter en icing, efter att målvakten har orsakat ett spelstopp från ett inspel från den bortre planhalvan, eller efter att en försvarande spelare oavsiktligt har flyttat på sin egen målbur och därmed orsakat ett spelstopp.

När ett straffslag är utdömt, ska ingen timeout beviljas efter det att straffskytten och målvakten intagit sina positioner. Ingen timeout ska heller beviljas under ett straffslagsavgörande.

Ingen uppvärmning med eller utan puckar ska tillåtas för målvakten eller reservmålvakten under en timeout. Om detta fortsätter efter en varning av huvuddomaren, ska felande lag ådömas lagstraff för Delay of game.

87.2 REKLAMTIMEOUT

Föreskrifterna för reklamtimeout utfärdas av respektive administratör. Ingen reklamtimeout får dock ske vid följande situationer:

a) När ett mål har gjorts,
b) När ett straffslag är utdömt,
c) När ett av lagen spelar i numerärt underläge, undantaget när ett lag spelar i numerärt underläge beroende på ett större straff,
d) När ett slagsmål utbryter,
e) När pucken har spelats till icing,
f) När målburen har flyttats oavsiktligt av en försvarande spelare, och
g) När målvakten har blockerat pucken och orsakat ett spelstopp efter ett inspel från den bortre planhalvan.

Undantag gäller för punkterna e-g ovan när en utvisning som påverkar numerären utdöms i spelstoppet.

AVDELNING 11
– SPECIFIKA REGLER FÖR DAMISHOCKEY

REGEL 101 – ILLEGAL HIT I DAMISHOCKEY

101.1 ILLEGAL HIT I DAMISHOCKEY

Tacklingar är generellt sätt tillåtna på samma sätt som i herrishockey, förutom den typ av tacklingar som delas ut på öppen is där båda spelarna åker i motsatt åkriktning till varandra (nord-syd). En sådan tackling ska bestraffas med mindre straffet eller större straffet + automatiskt game misconduct för Illegal hit.[77]

101.2 BÖTER OCH AVSTÄNGNING

Se Regel **23.2** och **23.6** – Böter och avstängningar – Fysiska förseelser.

Alla illegal hit-förseelser kan bli föremål för anmälan till disciplinnämnden (se Regel **28**).

REGEL 102 – ANSIKTSSKYDD FÖR DAMSPELARE

102.1 ANSIKTSSKYDD FÖR DAMSPELARE – SENIOR

Alla spelare som är äldre än kategorin J18 ska använda sig av heltäckande ansiktsskydd korrekt monterat på hjälmen.

Spelare utan korrekt ansiktsskydd ska inte tillåtas delta i spel. Spelare som bryter mot denna regel ska, efter att ha varnats av domaren, ska ådömas mindre straffet (se Regel **12**). Spelare som är klassificerade som J18 eller yngre, men som deltar i seniorspel ska förhålla sig till Regel **102.2**.

102.2 ANSIKTSSKYDD FÖR DAMSPELARE – J18 OCH YNGRE

Alla spelare som är klassificerade som J18 eller yngre ska använda sig av heltäckande ansiktsskydd korrekt monterat på hjälmen.

Alla målvakter i denna kategori ska använda ett ansiktsskydd som är konstruerat på så sätt att vare sig en puck eller ett klubblad kan tränga igenom öppningarna.

Spelare utan korrekt ansiktsskydd ska inte tillåtas delta i spel.

[77] SWE-svensk tillämpning.

AVDELNING 12
– SPECIFIKA REGLER FÖR JUNIOR/UNGDOM

REGEL 201 – SPECIFIKA UTRUSTNINGSREGLER

201.1 ANSIKTSSKYDD FÖR I J20

J20-spelare ska använda visir och tandskydd på samma sätt som en seniorspelare. J20-spelare som deltar som överåriga i matcher som klassificeras som J18 eller lägre ska fortfarande följa reglerna för J20-spelare avseende utrustning.[78]

201.2 ANSIKTSSKYDD FÖR J18 OCH YNGRE

Spelare som är klassificerade som J18 eller yngre ska använda sig av heltäckande ansiktsskydd korrekt monterat på hjälmen.

Alla målvakter i denna kategori ska använda ett ansiktsskydd som är konstruerat på så sätt att vare sig en puck eller ett klubblad kan tränga igenom öppningarna.

Spelare utan korrekt ansiktsskydd ska inte tillåtas delta i spel.

201.3 TANDSKYDD FÖR J20

Se **9.13**.

201.4 TANDSKYDD FÖR J18 OCH YNGRE

Tandskydd är inte obligatoriskt för spelare i kategorin J18 och yngre, men det rekommenderas starkt då ett korrekt utformat tandskydd skyddar tänderna.

[78] SWE-svensk tillämpning.

AVDELNING 13 – SPECIFIKA INSTRUKTIONER OCH TILLÄMPNINGAR FÖR UNGDOMSISHOCKEY U15-U13

Regelverket som beskrivs nedan ska användas för matcher i respektive ålderskategori och kompletterar övriga spelregler.

REGEL 5.1 – LAGUPPSTÄLLNING

Laguppställningen ska vara inlämnad till protokollföraren senast 30 minuter före match. Ändringar får inte göras i laguppställningen med mindre än 5 minuter kvar till matchstart.

REGEL 8.2 – SKADADE MÅLVAKTER

Om en målvakt skadar sig eller blir sjuk måste laget ersätta denne med reservmålvakten. Reservmålvakten får inte värma upp på isen innan spelet återstartar.

Om spelet stoppas på grund av skadad målvakt ska domaren tillåta laget en kortare tid för att avgöra om målvakten måste bytas ut eller ej. Om målvakten måste få behandling i spelarbåset ska reservmålvakten omedelbart bytas in och laget anses då ha avgjort att målvakten inte omedelbart kan fortsätta spela. Om laget inte har någon reservmålvakt kan domaren tillåta något längre tid för att avgöra om målvakten måste bytas ut.

Om reservmålvakten skadar sig precis innan match ska en utespelare redan då byta om till reservmålvakt.

REGEL 8.3 – BLOD

Domaren ska omedelbart stoppa spelet om en spelare börjar blöda under pågående spel.

REGEL 9.7 – ANSIKTSSKYDD

I denna tävlingskategori finns det en typ av heltäckande ansiktsskydd (i galler eller visir typ). Alla former av heltäckande visir och ansiktsskydd ska vara avsedda för ishockey. Varje spelare ska säkerställa att denne bär sitt ansiktsskydd korrekt fastsatt och inte på ett sätt som riskerar att skada vare sig själv eller en motståndare.

För utespelare gäller att ansiktsskyddet ska vara så konstruerat att varken en puck eller ett klubblad kan tränga igenom gliporna.

Om ett ansiktsskydd eller visir går sönder under pågående spel så ska domaren omedelbart stoppa spelet.

REGEL 13 – PUCKEN

Blå puck ska ej användas i denna kategori. En vanlig svart godkänd matchpuck ska användas.

REGEL 30 – HUVUDDOMARE

Efter match är det endast DAIF, domarcoach, protokollförare och annan person som domarna har beviljat tillträde som har rätt att vistas i domarnas omklädningsrum. Den som bryter mot denna regel, eller på något sätt uppvisar ett olämpligt uppträdande i domarnas omklädningsrum, ska anmälas till disciplinnämnden.

REGEL 41 & REGEL 42 – BOARDING & CHARGING

Dessa båda regler kräver stort omdöme från domaren. Att särskilt beakta är den skaderisk som föreligger vid otillåtna tacklingar.

Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare in i sargen, på öppen is eller t.ex. in i målburen på ett våldsamt sätt så att denne riskerar att skada sig, eller så att denne skadar sig, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Utdömande av otillåten tackling kräver stort omdöme från domaren. Eftersom tacklingar är en naturlig del av spelet måste domaren ha god kunskap om vilken typ av tacklingar in i sargen som utförs på ett onödigt våldsamt sätt. Ansvaret för den spelare som utför en tackling är stort. Den tacklande spelaren måste respektera tacklingsmottagaren och om tacklingen utdelas på en spelare som inte är beredd måste tacklingen anpassas därefter. Samtidigt måste den spelare som tar emot tacklingen ansvara för att inte sätta sig själv i en skaderiskerande situation precis innan tacklingen utförs. Vid en våldsam smäll ska domaren avgöra vilken part som var ansvarig. Endast om det är den spelare som utdelar tacklingen som anses skapa den våldsamma smällen ska utvisning utdömas.

All kontakt efter avblåsning ska bedömas strikt då det inte är tillåtet att tacklas när spelet är stoppat. Domarna måste vara extra uppmärksamma på detta i synnerhet efter icingavblåsningar då det kan föreligga hög hastighet och därmed stor skaderisk.

Situation 1
En tacklingsbar spelare angrips av en motståndare på ett sätt som domaren bedömer ska bestraffas med mindre straffet för otillåten tackling. Precis innan angreppet inträffar förändrar mottagaren sin kroppsposition på ett sätt som skapar en skaderisk för honom eller henne själv. Skada uppstår.

Domslut: *Mindre straffet för boarding/charging ska utdömas. Domaren ska ta hänsyn till att angreppet i sig ligger på en nivå av mindre straffet och att den mottagande spelaren sätter sig i en farlig position. Skadan ska därför inte bedömas ha orsakats av ett vårdslöst, obehärskat eller våldsamt beteende utan av mottagarens agerande.*

REGEL 77 – MATCH OCH PAUSTID

Matchtid för en ishockeymatch är anpassad efter respektive tävlingsnivå enligt nedan. Detta gäller så länge inga regionala eller lokala avvikelser är implementerade. U13 – 3 x 15 minuter

U14 – 3 x 20 minuter
U15 – 3 x 20 minuter

Matchtiden ska mätas i effektiv tid. Tiden ska starta i samband med nedsläpp och stoppas när domaren blåser i visselpipan samt om slutsignalen ljuder eller om pucken spelas in i mål.

Lagen ska byta sida inför varje period och inför overtime.

Vid matcher på utomhusbanor ska spelet stoppas 10:00 i den tredje perioden och lagen ska byta sida utan paus.

Paus ska ske mellan varje period och vara i 15 eller 18 minuter enligt nedan. Under pausen ska isen prepareras av isvårdspersonal. Om paustiden ska vara 15 eller 18 minuter framgår av seriebestämmelserna. Detta gäller så länge inget av nedan undantag träder i kraft eller administrerande förbund beslutat om annat.

U13 – Paus 1, 4 minuter utan isvård. Paus 2, 15 eller 18 minuter med tillhörande isvård.

U14-U15 – Paus 1 och 2 ska vara 15 eller 18 minuter långa och isvård ska ske i dessa pauser.

Om overtime ska spelas i 20 minuter ska paus tas som vanligt.

Om overtime ska spelas i 5 eller 10 minuter ska pauslängden vara maximalt 3 minuter och banan ska inte spolas.

Paustiden ska börja räknas omedelbart vid periodslut.

Om båda lagen använder samma utgång från banan ska hemmalaget ges möjlighet att lämna banan först i varje paus. Efter match ska förlorande lag lämna banan först.

REGEL 84 – OVERTIME

Administratörens regler kan då föreskriva att overtime ska spelas för att avgöra en oavgjord match. I overtime fortsätter matchen tills något lag gör mål. Det lag som gör mål först vinner matchen.

Overtimelängd – Overtime spelas i en fem minuters period. Vid overtime ska banan inte spolas och pausen ska vara maximalt 3 minuter. Lagen ska byta sida inför starten av overtime.

Resultat av overtime – Om inget mål görs under en overtimeperiod så avgör resultatet från det straffslagsavgörande som genomfördes innan matchens start.

Administratören ska klargöra vad som gäller i seriebestämmelserna i respektive serie.

Antal spelare i overtime – Under overtime ska samma antal spelare användas som vid ordinarie matchtid.

Alla utvisningar inför overtime följer med under overtime förfarandet och alla utvisningar utdömda under overtime hanteras som under ordinarie matchtid.

REGEL 87 – TIMEOUT

Om en DAIF eller domarcoach är närvarande under matchen har denne rätt att vid ett tillfälle (dock ej under numerärt över/underläge) via speakerbåset påkalla en domartimeout om 60 sekunder i samband med ett spelstopp för att stötta domarteamet.

Om en hotfull stämning uppstår mot domarteamet har DAIF eller domarcoach alltid rätt att initiera en domartimeout enligt ovan. Vid dessa tillfällen har domartimeouten ingen tidsbegränsning utan pågår till dess att den hotfulla stämningen har upphört.

AVDELNING 14 – REGLER OCH RIKTLINJER FÖR UNGDOMSISHOCKEY U12 – TKH

Regelverket som beskrivs nedan ska användas för matcher i respektive ålderskategori och ersätter övriga spelregler i sin helhet. Regelverket används tillsammans med ramverket för anpassade spelformer.

TKH (D3) och U9 (D2)

I matcher i dessa ålderskategorier spelas matcherna 3 mot 3 på 1/6 av helplan.

REGEL 1 – LAG

1.1 Spelare

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska liten målbur användas. I de här åldrarna är det rekommenderat att ha mellan sex och nio utespelare plus en målvakt i varje lag.

1.2 Ledare

Varje lag ska ha minst en ledare per spelplan som ansvarar för sina spelare. Ledare ansvarar även för att planavdelaren återplaceras om den hamnar ur läge.

REGEL 2 – MATCHLEDARE

2.1 Matchledaren

Till varje match ska arrangerande förening utse en matchledare samt en licensierad domare för respektive match. Matchledaren ska vara minst en tränare/ledare från hemma eller bortalaget. Utses av arrangerande förening.

2.2 Matchledarens uppgifter och ansvar

Matchledaren ansvarar för att regler och riktlinjer för match följs. Plus att ha kontakt med både ledare och eventuell annan matchledare om något inträffar med spelare eller spelplanens utrustning.

2.3 Matchledarens utrustning

Varje matchledare ska vara utrustad med:

- Visselpipa
- Hjälm
- Skridskor
- Halsskydd

(Extra puckar får gärna ligga på målburarna för att snabbt komma igång igen om pucken åker ur spel.)

REGEL 3 – SPELTID

3.1 Tidtagning

Oavsett hur många matcher som genomförs så används samma matchklocka för alla matcher. Det fungerar bra då matcherna spelas med rullande matchtid.

3.2 Speltid

En match är minst 15 minuter. Vid varje matchtillfälle ska minst tre matcher för varje lag genomföras.

3.3 Signaler vid start och stopp

En signal ska ljuda när nedsläpp ska ske samt vid matchens slut. En ljudsignal ska också ljuda var 60:e sekund för att indikera spelarbyte, då också speltiden pausas till dess att nedsläpp görs.

3.4 Övriga händelser

Speltiden ska normalt få löpa fritt, och stoppas bara under pågående spel om:

- En större skada uppstår
- Ett större anläggningsproblem uppstår

REGEL 4 – START AV SPEL

4.1 Start av spel – Generellt

När spelet ska startas upp så är målet att komma igång så snabbt och säkert som möjligt. Spelet ska startas antingen genom:

• **Nedsläpp** – Två spelare ställer upp mot varandra för ett nedsläpp vid mittpunkten, resterande spelare ska befinna sig bakom sin lagkamrat tills dess att nedsläpp skett. Ett synkroniserat nedsläpp sker genom att domaren räcker upp handen när spelarna är redo och när ljudsignal ljuder sker nedsläpp.

• **Uppstart** – Matchledaren använder en ny puck som kastas/läggs i någon av planens två dropprutor som ligger bakom de två målburarna.

4.2 Efter Mål

När det blir mål ska laget som gjort målet omedelbart röra sig mot sitt eget mål. Motståndarna får då en möjlighet att starta med pucken i dropprutan bakom sitt eget mål.

4.3 Efter målvaktsblockering

Om målvakten blockerar pucken blåser matchledaren i sin visselpipa och kastar in en ny puck i dropprutan. Anfallande laget ska omedelbart röra sig mot sitt eget mål och ge motståndarna en möjlighet att starta med pucken genom uppstart från sin droppruta.

4.4 Efter stopp för förseelse

När en spelare har fått tillsägelse på grund av en förseelse som genomförts (regelbrott) så ska matchledaren ge ej felande lag pucken genom uppstart i sin droppruta för att starta spelet.

4.5 Pucken utanför banan
Om pucken skjuts utanför banan ska matchledaren blåsa av spelet och ge laget som inte sköt ut den puckinnehav genom uppstart från sin droppruta. Om pucken tar i skyddsnätet och studsar in på banan igen så fortgår spelet. Om pucken skjuts in på en annan spelplan så sätter matchledaren igång spelet igen med en ny puck. Matchledaren på den andra planen plockar upp den inkomna pucken och spelet stoppas inte på någon av planerna.

4.6 Efter spelarbyten
När ett spelarbyte har genomförts så ska matchledaren genomföra ett nedsläpp på mitten av banan. Alla spelare ska befinna sig på sin planhalva när nedsläpp sker. Alla planer startar igång spelet samtidigt.

4.7 Övriga stopp
Om spelet skulle stoppas av någon anledning som inte nämns ovan så ska matchledaren genomföra ett nedsläpp på mitten av banan.

REGEL 5 – FYSISK KONTAKT
5.1 Tillåten fysisk kontakt
En spelare får använda sin klubba för att spela pucken och erövra puckinnehav. Fysisk kontakt kan uppstå mellan spelare och är okej så länge inte kontakten är av en karaktär som beskrivs under 5.2.

5.2 Otillåten fysisk kontakt
En otillåten fysisk kontakt är en kontakt som uppstår när en spelare:
- Använder sin kropp för att stoppa motståndaren utan att spela med klubban på pucken.
- Hoppar mot en spelare.
- Knuffar en spelare.
- Slår eller försöka slå en spelare med klubban eller händerna.
- Fäller eller försöka fälla en spelare med klubban eller kroppen.
- Håller fast en spelare.
- Spelar på ett farligt sätt.
- Hindra en motspelares förflyttning när den inte har pucken.
- All fysisk kontakt med målvakt är otillåten (rita gärna upp en målgård med en ispenna).

REGEL 6 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE
En spelare som använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska ges en tillsägelse direkt i anslutning till att förseelsen skett. Spelet blåses av och matchledaren tillrättavisar spelaren. Uppstart av spel sker sedan från icke felande lags droppruta. Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte följer reglerna och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.

REGEL 7 – MÅL

7.1 Mål

Matchledaren ska döma mål om en spelare, med sin klubba, spelat pucken över den uppritade mållinjen eller på ett omedvetet sätt styrt pucken i mål.

7.2 Ej mål

Ett mål kan inte godkännas om:

- Spelaren använder klubban över axelhöjd.
- Spelaren påverkar eller tar fysisk kontakt med målvakten.
- Spelaren medvetet använder något annat än sin klubba för att göra mål.
- Målburen är flyttad ur läge.

U10 (D1) och U11 (C1)

I matcher i dessa ålderskategorier spelas matcherna 3 mot 3 på 1/4 av helplan.

REGEL 1 – LAG

1.1 Spelare

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas. I de här åldrarna är det rekommenderat att ha mellan sex och nio utespelare plus en målvakt i varje lag.

1.2 Ledare

Varje lag ska ha minst en ledare per spelplan som ansvarar för sina spelare. Ledaren ansvarar även för att sargen/puckstopparen återplaceras om den hamnar ur läge.

REGEL 2 – MATCHLEDARE

2.1 Matchledaren

Till varje match ska arrangerande förening utse en matchledare samt en licensierad domare för respektive match. I U-11 kan matchledare ersättas med ytterligare 1 licensierad domare.

2.2 Matchledarens uppgifter och ansvar

Matchledaren ansvarar för att regler och riktlinjer för match följs. Plus att ha kontakt med både ledare och eventuell annan matchledare om något inträffar med spelare eller spelplanens utrustning.

2.3 Matchledarens utrustning
Varje matchledare ska vara utrustad med:
- Visselpipa
- Domartröja (U11)
- Hjälm med visir (U11)
- Skridskor
- Halsskydd

(Extra puckar får gärna ligga på målburarna för att snabbt komma igång igen om pucken åker ur spel.)

REGEL 3 – SPELTID
3.1 Tidtagning
Oavsett hur många matcher som genomförs så används samma matchklocka för alla matcher. Det fungerar bra då matcherna spelas med rullande matchtid.

3.2 Speltid
En match är minst 15 minuter. Vid varje matchtillfälle ska minst tre matcher för varje lag genomföras.

3.3 Signaler vid start och stopp
I U-10 ska en ljudsignal ska också ljuda var 60:e sekund för att indikera spelarbyte, då också speltiden pausas till dess att synkroniserat nedsläpp görs. I U-11 spelas det med fria byten och en signal ska ljuda när matchtiden startar och vid matchens slut.

3.4 Övriga händelser
Speltiden ska normalt få löpa fritt, och stoppas bara under pågående spel om:
- En större skada uppstår
- Ett större anläggningsproblem uppstår

REGEL 4 – START AV SPEL
4.1 Start av spel – Generellt
När spelet ska startas upp så är målet att komma igång så snabbt och säkert som möjligt. Spelet ska startas antingen genom:

• **Nedsläpp** – Två spelare ställer upp mot varandra för ett nedsläpp vid mittpunkten, resterande spelare ska befinna sig bakom sin lagkamrat tills dess att nedsläpp skett. Ett synkroniserat nedsläpp sker genom att domaren räcker upp handen när spelarna är redo och när ljudsignal ljuder sker nedsläpp.

• **Uppstart** – Matchledaren använder en ny puck som kastas/läggs i någon av planens två dropprutor som ligger bakom de två målburarna.

4.2 Efter Mål
När det blir mål ska laget som gjort målet omedelbart röra sig mot sitt eget mål. Motståndarna får då en möjlighet att starta med pucken i dropprutan bakom sitt eget mål.

4.3 Efter målvaktsblockering
Om målvakten blockerar pucken blåser matchledaren i sin visselpipa och kastar in en ny puck i dropprutan. Anfallande laget ska omedelbart röra sig mot sitt eget mål och ge motståndarna en möjlighet att starta med pucken genom uppstart från sin droppruta.

4.4 Efter stopp för förseelse
Jaktstraff* (förklaras under Regel 6) startar igång spelet efter förseelse. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas.

4.5 Pucken utanför banan
Om pucken skjuts utanför banan ska matchledaren blåsa av spelet och ge laget som inte sköt ut den puckinnehav genom uppstart från sin droppruta. Om pucken tar i skyddsnätet och studsar in på banan igen så fortgår spelet. Om pucken skjuts in på en annan spelplan så sätter matchledaren igång spelet igen med en ny puck. Matchledaren på den andra planen plockar upp den inkomna pucken och spelet stoppas inte på någon av planerna.

4.6 Efter spelarbyten
När ett spelarbyte har genomförts så ska matchledaren genomföra ett nedsläpp på mitten av banan. Alla spelare ska befinna sig på sin planhalva när nedsläpp sker. Alla planer startar igång spelet samtidigt.

4.7 Övriga stopp
Om spelet skulle stoppas av någon anledning som inte nämns ovan så ska matchledaren genomföra ett nedsläpp på mitten av banan.

REGEL 5 – FYSISK KONTAKT
5.1 Tillåten fysisk kontakt
En spelare får använda sin klubba för att spela pucken och erövra puckinnehav. Fysisk kontakt kan uppstå mellan spelare och är okej så länge inte kontakten är av en karaktär som beskrivs under 5.2.

5.2 Otillåten fysisk kontakt

En otillåten fysisk kontakt är en kontakt som uppstår när en spelare:

- Använder sin kropp för att stoppa motståndaren utan att spela med klubban på pucken.
- Hoppar mot en spelare.
- Knuffar en spelare.
- Slår eller försöka slå en spelare med klubban eller händerna.
- Fäller eller försöka fälla en spelare med klubban eller kroppen.
- Håller fast en spelare.
- Spelar på ett farligt sätt.
- Hindra en motspelares förflyttning när den inte har pucken.
- All fysisk kontakt med målvakt är otillåten (rita gärna upp en målgård med en ispenna).

REGEL 6 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE

En spelare som använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska ges en tillsägelse direkt i anslutning till att förseelsen skett. Förfördelade laget tilldelas ett straffslag som genomförs genom jaktstraff*.

**Jaktstraff – Strafflaggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar strafflaggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet. Blir det mål på straffen så spelar försvarande lag igång spelet genom uppstart från sin droppruta. I matcher där målvakt ej används genomförs jaktstraff med ett skott/avslut från mittpunkten. I övriga samma förfarande.*

Matchledaren är den som avgör huruvida spelaren inte följer reglerna och ansvarar för att ta bort spelare från matchen som upprepade gånger spelar ovårdat på något sätt.

REGEL 7 – MÅL

7.1 Mål

Matchledaren ska döma mål om en spelare, med sin klubba, spelat pucken över den uppritade mållinjen eller på ett omedvetet sätt styrt pucken i mål.

7.2 Ej mål

Ett mål kan inte godkännas om:

- Spelaren använder klubban över axelhöjd.
- Spelaren påverkar eller tar fysisk kontakt med målvakten.
- Spelaren medvetet använder något annat än sin klubba för att göra mål.
- Målburen är flyttad ur läge.

U12 (C1)

I matcher i dessa ålderskategorier spelas matcherna 3 mot 3 på 1/3 av helplan.

REGEL 1 – LAG

1.1 Spelare

Lagen spelar med tre utespelare och en målvakt. Spelas matchen utan målvakter så spelar varje lag med tre utespelare. Målvakt kan inte ersättas med extra utespelare. Vid tillfälle där målvakt saknas ska alternativa målburar användas. I de här åldrarna är det rekommenderat att ha mellan sex och nio utespelare plus en målvakt i varje lag.

1.2 Ledare

Varje lag ska ha minst en ledare per spelplan som ansvarar för sina spelare. Ledaren ansvarar även för att sargen/puckstopparen återplaceras om den hamnar ur läge.

1.3 Spelarbyte

Ledare för respektive match ansvarar för att byten genomförs under löpande spel. Spelare får inte hoppa in på banan förrän spelaren från banan har klivit in i bytesområdet. Byte sker med handklapp mellan spelarna som byter.

REGEL 2 – MATCHLEDARE

2.1 Matchledaren

Till varje match ska arrangerande förening utse minst en licensierad domare för respektive match.

2.2 Matchledarens uppgifter och ansvar

Matchledaren ansvarar för att regler och riktlinjer för match följs. Plus att ha kontakt med både ledare och eventuell annan domare om något inträffar med spelare eller spelplanens utrustning.

2.3 Matchledarens utrustning

Varje matchledare ska vara utrustad med:

- Visselpipa
- Domartröja
- Hjälm med visir
- Skridskor
- Halsskydd

(Extra puckar får gärna ligga på målburarna för att snabbt komma igång igen om pucken åker ur spel.)

REGEL 3 – SPELTID

3.1 Tidtagning

Oavsett hur många matcher som genomförs så används samma matchklocka för alla matcher. Det fungerar bra då matcherna spelas med rullande matchtid.

3.2 Speltid

En match är 2 perioder á 8 minuter. Vid varje matchtillfälle ska minst tre matcher för varje lag genomföras.

3.3 Signaler vid start och stopp

En signal ska ljuda när matchtiden startar och vid respektive periods slut.

3.4 Övriga händelser

Speltiden ska normalt få löpa fritt, och stoppas bara under pågående spel om:

- En större skada uppstår
- Ett större anläggningsproblem uppstår

REGEL 4 – START AV SPEL

4.1 Start av spel – Generellt

När spelet ska startas upp så är målet att komma igång så snabbt och säkert som möjligt. Spelet ska startas antingen genom:

• **Nedsläpp** – Två spelare ställer upp mot varandra för ett nedsläpp vid mittpunkten, resterande spelare ska befinna sig bakom sin lagkamrat tills dess att nedsläpp skett. Ett synkroniserat nedsläpp sker genom att domaren räcker upp handen när spelarna är redo och när ljudsignal ljuder sker nedsläpp.

• **Uppstart** – Målvakten använder sig vid mål/blockering av samma puck och sätter igång spelet genom att passa en medspelare. När pucken når första medspelaren så får motståndaren träda in i spelet. Utespelare startar i gång spelet genom uppstart via droppruta om pucken lämnar banan. Vid alla uppstarter ska motståndaren röra sig mot sitt mål.

4.2 Efter Mål

När ett mål har gjorts så blåser domaren i sin pipa och anfallande lag ska röra sig mot sitt eget mål. Målvakten tar ut pucken ur målet och spelar igång den genom att passa en medspelare. När pucken når en av utespelarna får motståndarna träda in i spelet.

4.3 Efter målvaktsblockering

Om målvakten blockerar pucken blåser domaren i sin pipa och anfallande lag ska röra sig mot sitt eget mål. Målvakten spelar igång spelet genom att passa en medspelare. När pucken når en av utespelarna får motståndarna träda in i spelet.

4.4 Efter stopp för förseelse
Jaktstraff* (förklaras under Regel 6) startar igång spelet efter förseelse. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas.

4.5 Pucken utanför banan
Om pucken skjuts utanför banan ska matchledaren blåsa av spelet och ge laget som inte sköt ut den puckinnehav genom uppstart från sin droppruta. Om pucken tar i skyddsnätet och studsar in på banan igen så fortgår spelet.

4.6 Efter spelarbyten
Ingen signal för spelarbyten på denna nivå, spelarna byter med så kallade flygande byten och inget spelstopp sker.

4.7 Övriga stopp
Om spelet skulle stoppas av någon anledning som inte nämns ovan så ska matchledaren genomföra ett nedsläpp på mitten av banan.

REGEL 5 – FYSISK KONTAKT
5.1 Tillåten fysisk kontakt
En spelare får använda sin klubba för att spela pucken och erövra puckinnehav. Fysisk kontakt kan uppstå mellan spelare och är okej så länge inte kontakten är av en karaktär som beskrivs under 5.2.

5.2 Otillåten fysisk kontakt
En otillåten fysisk kontakt är en kontakt som uppstår när en spelare:
- Använder sin kropp för att stoppa motståndaren utan att spela med klubban på pucken.
- Hoppar mot en spelare.
- Knuffar en spelare.
- Slår eller försöka slå en spelare med klubban eller händerna.
- Fäller eller försöka fälla en spelare med klubban eller kroppen.
- Håller fast en spelare.
- Spelar på ett farligt sätt.
- Hindra en motspelares förflyttning när den inte har pucken.
- All fysisk kontakt med målvakt är otillåten (rita gärna upp en målgård med en ispenna).

REGEL 6 – OTILLÅTET SPEL OCH OLÄMPLIGT UPPTRÄDANDE
Om en spelare använder sig av otillåten fysisk kontakt, spelar på ett farligt eller oaktsamt sätt eller genom uppträdande och språkbruk inte efter lever fair play och respekt ska matchledaren blåsa av i direkt anslutning till att förseelsen skett och tilldöma en jaktstraff*. Spelare från icke felande lag lägger pucken på och ställer upp på mittpunkten. Om signal för matchslut ljuder så läggs en vanlig straff innan matchen avslutas.

**Jaktstraff – Straffläggaren står med pucken på mittpunkten och resterande spelare står bredvid målet bakom. Vid signal från matchledaren så startar straffläggaren sitt straffslag och spelarna bakom får börja åka. Missas straffen så fortgår spelet.*

Domaren är den som avgör huruvida spelaren inte följer reglerna.

Domaren ansvarar för att avisa en spelare från matchen vid en grövre förseelse. Är förseelsen av grövre art så ska anmälan till bestraffning göras på avsedd blankett till administrerande förbund.

REGEL 7 – MÅL

7.1 Mål

Domaren ska döma mål om en spelare, med sin klubba, spelat pucken över den uppritade mållinjen eller på ett omedvetet sätt styrt pucken i mål.

7.2 Ej mål

Ett mål kan inte godkännas om:

- Spelaren använder klubban över axelhöjd.
- Spelaren påverkar eller tar fysisk kontakt med målvakten.
- Spelaren medvetet använder något annat än sin klubba för att göra mål.
- Målburen är flyttad ur läge.

BILAGA 1 – DOMARTECKEN

Se regel 29

Huvuddomares tecken – utvisningar

29.1 Boarding

29.2 Butt-Ending

29.3 Charging

29.4 Checking from Behind

29.5 Checking to the head

29.6 Clipping

29.7 Crosschecking

29.8 Delay of game – puck out (1)

29.8 Delay of game – puck out (2)

29.9 Avvaktande utvisning

29.10 Elbowing

29.11 Illegal handling the puck

29.12 High-sticking

29.13 Holding

29.14 Holding the stick (1)

29.14 Holding the stick (2)

29.15 Hooking (1)

29.15 Hooking (2)

29.16 Interference

29.17 Illegal Hit

29.18 Kneeing

29.19 Late hit

29.20 Abuse of officials / Unsportsmanlike Conduct

29.21 Roughing/Fighting

29.22 Spearing

29.23 Slashing

29.24 Straffslag

29.25 Tripping

Huvuddomares tecken – övriga tecken

29.26 Mål

29.27 Spelarbyte

29.28 Spelare i målområdet

29.29 Time-out

29.30 Videomålbedömning

29.31 Wash out

Linjedomares tecken

29.32 Avvaktande icing / offside

29.33 Icing (Främre linjeman)

29.34 Icing (bakre linjeman)

29.35 Too many players

29.36 Offside

29.37 Wash out

BILAGA 2
– BEGREPP, DEFINITIONER OCH TERMINOLOGI

Administrerande förbund

(Proper Authorities)

Administrerande förbund avser det organ som har beslutanderätt över tävlingen. För svensk elitishockey är detta huvudsakligen Svenska Ishockeyförbundet (SIF).

Svenska HockeyLigan (SHL) utgör i vissa fall administrerande organ för matcher med SHL-lag.

Svenska DamHockeyLigan (SDHL) utgör i vissa fall administrerande organ för matcher med SDHL-lag.

HockeyAllsvenskan (HA) utgör i vissa fall administrerande organ för matcher med HA-lag.

HockeyEttan (HE) utgör i vissa fall administrerande organ för matcher med HE-lag.

NationellaDamHockeyLigan (NDHL) utgör i vissa fall administrerande organ för matcher med NDHL-lag.

Övriga serier administreras i sin helhet av SIF eller av region eller distrikt.

Anfallande spelare
(Attacking player)

En spelare vars lag har kontroll på pucken och som avancerar med pucken mot motståndarnas mål. Även alla spelare som befinner sig i sin anfallszon.

Anfallszon
(Attacking zone)

Ett lags anfallszon är mellan motståndarnas blålinje och sargen bakom motståndarnas målbur.

”Avsikt att skada”

Med avsikt att skada menas en förseelse som vida överstiger den normalt förväntade graden av regelbrott. Det kan handla om en förseelse som inte har någon koppling till hur man normalt spelar ishockey (t.ex. en spark eller en slewfoot), eller en förseelse som utförs på ett sätt där domaren bedömer att det finns antingen ett uppsåt att genom skada få bort motståndaren från matchen, eller en uppenbar likgiltighet inför följderna. Ett exempel på likgiltighet kan vara en våldsam tackling i huvudet från sidan på en motståndare. Ett exempel på uppsåt att få bort motståndaren från matchen kan en slashing i bakhuvudet på en motståndare, eller att dunka en motståndares huvud i isen under ett bråk. Se även Regel **21**.

Avslutat eller förändrat spelinnehav
(Completion of play)

Avslutat spelinnehav innebär att laget i besittning av pucken blir av med denna besittning genom att motståndarlaget erövrar kontroll av pucken eller att pucken blockeras.

Returer från målvakt, annan motståndarspelare, målbur, utrustning eller sarg förändrar inte spelinnehavet.

Avstängningar
(Game suspensions)

En spelare eller ledare som är avstängd är inte tillåten att deltaga i match förrän avstängningen har upphört. Avstängd deltagare får inte uppehålla sig i utrymmen avsedda för deltagare från två timmar innan match till dess att matchen är slut. Se även Regel **28**.

Avvaktande offside
(Delayed off-side)

En situation där en anfallande spelare har kommit före pucken in i anfallszonen, men där det försvarande laget har erövrat besittning av pucken och är i position att spela pucken framåt i rinken ut ur sin försvarszon utan fördröjning eller kontakt med någon anfallande spelare.

Besittning av pucken
(Possession of the puck)

Den senaste spelaren som fysiskt vidrört eller träffats av pucken med sin klubba eller kropp ska anses vara i besittning av pucken.

En spelare kan vara i besittning av pucken utan att ha kontroll på pucken, men kan inte ha kontroll på pucken utan att vara i besittning av den.

Blind side-tackling
(Blind-sided hit)

En spelare som är i besittning eller i kontroll av pucken är skyldig att vara medveten om att han eller hon är tacklingsbar när som helst.

Spelaren måste därför vara medveten om sin omedelbara omgivning på isen och alltid vara förberedd på inkommande tacklingar. Däremot ska spelaren bara anses behöva vara förberedd på tillåtna tacklingar.

En spelares perifera synfält är begränsat och det kan inteanses vara rimligt att förvänta sig att någon spelare har fullständig uppsikt över allting som sker på isen hela tiden.

En spelare som förbereder sig för att utdela en tackling på en motståndare som är i besittning eller i kontroll av pucken måste göra allting i sin makt för att utdela tacklingen på ett tillåtet och vältajmat sätt. Spelaren måste också tillse att tacklingen utdelas på ett sådant sätt att motståndaren har en rimlig möjlighet att

uppfatta den inkommande kroppskontakten i sitt perifera synfält och därmed har en chans att på ett erforderligt sätt spjärna emot.

En spelare som utdelar en tackling på en motståndare utanför dennes perifera synfält ska anses ha utdelat en ”blind-side hit”, vilket inte ska anses vara en bra hockeytackling. En sådan tackling kan efter domarens omdöme beivras med utvisning.

Dirigera pucken
(Directing the puck)

Att avsiktligt dirigera pucken innebär att positionera sin kropp, skridsko eller klubba på så sätt att puckrinken förändras i avsedd riktning.

Domare
(On-ice officials)

Domare är de som är tillsatta för att döma matchen på isen. Begreppet domare innefattar såväl huvuddomare som linjedomare.

Effektiv speltid
(Game Action)

Den tid under vilket spelet pågår och matchklockan är igång.

Friläge
(Breakaway)

Ett tillstånd där en spelare har kontroll på pucken utan att ha någon motståndare att passera mellan sig själv och målburen, och har en rimlig målchans.

Försvarszon
(Defending zone)

Ett lags försvarszon är området mellan lagets blålinje och kortsargen på den planhalva där lagets målbur är belägen.

Gruff
(Altercation)

Fysiskt interagerande mellan två motståndare vilket resulterar i att minst en utvisning utdöms. Ett gruff inträffar oftast i samband med ett spelstopp och oftast inte under pågående spel, och inkluderar en samling av minst två motståndare som interagerar mot varandra på ett sätt att domarna måste separera dem från varandra.

Kamp om puck
(Competitive contact)

Kroppskontakt mellan två eller flera spelare som är i omedelbar närhet till pucken och som försöker vinna besittning över pucken. I detta läge ska spelarna tillåtas en rimlig grad av kroppskontakt genom att knuffa och eller luta sig mot varandra förutsatt att pucken är det primära målet för agerandet.

Klubbans häl
(Heel of the stick)

Den punkt på klubban där skaftet och bladets underkant möts.

Kontroll på pucken
(Control of the puck)

Att förflytta pucken med sin klubba, hand eller fot. Kontroll på pucken upphör inte bara för att en motståndare stöter till pucken, eller bara för att pucken returneras på någon eller något, förutsatt att spelaren direkt fortsätter att förflytta pucken med kontroll.

Kontroll på pucken är en utökad och mer behärskad form av puckinnehav jämfört med ”besittning av pucken”.

Kroppskontakt
(Body Contact)

Fysisk kontakt mellan två motståndare under normalt spel när bägge två försöker spela pucken, förutsatt att det inte förekommer någon uppenbar höft-, axel- eller armkontakt som fysiskt tvingar bort motståndaren från pucken.

Kroppstackling
(Bodychecking)

En tillåten kroppstackling är en tackling som utdelas på en spelare som är i besittning av pucken. Tacklingen utdelas med höften eller överkroppen framifrån, snett framifrån eller rakt från sidan.

En tillåten kroppstackling syftar till att skilja motståndaren från pucken och den måste träffa motståndaren ovanför knäna och på eller nedanför axlarna.

Kvittad utvisning/ Sammanfallande utvisning
(Coincedental penalty)

Sammanfallande utvisning är en utvisning med samma straff (t.ex. mindre straffet eller större straffet) som utdelas vid samma spelstopp på båda lagen. Sammanfallande utvisningar orsakar aldrig numerära underlägen och kan inte upphöra pga. mål.

Kvittad utvisning är en sammanfallande utvisning som utdömts när det sedan tidigare finns en utvisning på utvisningsklockan, eller när flera olika utvisningar utdöms på båda lagen. En kvittat utvisning påverkar inte antalet spelare på rinken då spelaren ska ersättas av en lagkamrat. En kvittad utvisning visas aldrig på utvisningsklockan.

Late hit
(Late hit)

Late hit innebär att vårdslöst angripa en motståndare som inte längre har kontroll eller besittning av pucken. Alla spelare som är på väg att avsiktligt eller oavsiktligt ge upp eller förlora puckinnehavet är tacklingsbara så länge den tacklande spelaren är i omedelbar närhet till spelaren som ska bli tacklad.

Om den tacklande spelaren måste ändra åkriktning och dessutom utdelar en kraftfull tackling, riskerar spelaren att göra sig skyldig till Late hit istället för en tillåten kroppstackling. Denna bedömning ska baseras på sårbarheten av spelaren som blir tacklad och på graden av kraft i tacklingen.

Ledare
(Team personell / Team official)

Ledare är alla personer som befinner sig i spelarbåset och som inte är ombytta som spelare.

En av ledarna ska vara utnämnd som huvudtränare.

En spelare som inte kan deltaga i matchen, men som ändå är listad på laguppställningen får befinna sig i spelarbåset om spelaren är fullt ombytt som spelare. I annat fall ska spelaren räknas som ledare om spelaren befinner sig i spelarbåset.

Ingen avstängd person får befinna sig i spelarbåset under match.

Matchfunktionärer
(Off-ice officials)

Matchfunktionärer är alla som har en för matchens genomförande viktig funktion. För att räknas som matchfunktionär ska det tydligt gå att urskilja vederbörande från allmän publik. Detta kan ske genom ackreditering, profilkläder, uniform etc. En matchfunktionär åtnjuter skydd av reglerna på samma sätt som en domare.

Normalt förekommande matchfunktionärer är: protokollförare, matchtidtagare, speaker, strafftidtagare, videodomarkoordinator, vaktmästare, reklamtimeoutpersonal, statistikpersonal, videomåldomare, ordningsvakt, polis i uniform, publikvärd, domarsupervisor, gamesupervisor eller annan av SIF eller liga utsedd delegat.

Fotografer, journalister och annan mediapersonal är dock inte matchfunktionärer.

Huvudansvaret för matchgenomförandet ligger på huvuddomarna, som är de som ska avgöra i händelse av tvist.

En matchfunktionär ska uppträda neutralt.

Målområden
(Creases)

Målområdet är en yta på isen markerad framför respektive målbur. Målområdet syftar till att ge målvakten ett område skyddat från anfallande spelare.

Målvakt
(Goalkeeper)

En målvakt är en spelare som är listad som målvakt i laguppställningen. Målvakten får bära speciell målvaktsutrustning i syfte att skydda sig, och har vissa restriktioner och privilegier beträffande spel av puck. Målvakten får inte utdela tacklingar och det är heller inte tillåtet att tackla en målvakt.

Nedsläpp
(Face off)

Spelet startar alltid med ett nedsläpp genom att en domare släpper pucken till isen mellan två motståndare och deras klubbor.

Nedsläppsproceduren börjar när domaren har pekat ut den punkt som ska användas för spelstarten, och när domarna är i sina positioner. Nedsläppsproceduren avslutas genom att pucken släpps till isen och sätts i spel på ett enligt reglerna tillåtet sätt.

Neutral zon
(Neutral zone)

Den del av rinken som finns mellan de två blålinjerna. Kallas även för mittzon.

Numerär styrka
(Numercial strenght)

Om ett lag har fler spelare än det andra laget på rinken pga. en eller flera utvisningar så är det laget i numerärt överläge. Det andra laget är i så fall i numerärt underläge.

Numerärt underläge
(Short-handed)

Ett lag i numerärt underläge har färre spelare på rinken än motståndarna beroende av en eller flera utvisningar (se även numerär styrka).

Procedur för spelarbyten
(Line change procedure)

Spelarbyten i spelstopp.

Reservmålvakt
(Substitute goalkeeper)

Reservmålvakten ska vara listad på laguppställningen som målvakt. Reservmålvakten ska vara fullt ombytt och vara redo att inträda i spel. En reservmålvakt får bara deltaga i spel som målvakt.

Rinken
(Playing area)

Den tredimensionella volym som utgörs från isytan inringad av sargen och skyddsglaset, och uppåt utan begränsning i höjdled.

Skada
(Injury)

En skadad spelare är en spelare som på grund av skada inte omedelbart kan återgå i spel.

Blod är inte en avgörande faktor för att avgöra om en spelare är skadad. En spelare kan vara skadad utan att blöda och en spelare kan blöda utan att vara skadad. Den avgörande faktorn är om spelaren enligt domarens bedömning kan återgå i spel.

Exempelvis en skada orsakad av en hög klubba i ansiktet kan ha ett av följande karakteristika: svåra blåmärken, skavsår, ärr, skärsår eller skadade tänder.

Skyddsutrustning
(Protective equipment)

Utrustning som bärs av spelarna och som syftar till att skydda dem från skada. All skyddsutrustning ska vara tillverkad för ishockey och måste bäras på avsett sätt.

Spelmässig fördel
(Territorial advantage)

Ett beslut som flyttar ett nedsläpp närmare försvarszonen är ett beslut som tas i syfte att inte ge ett felande lag någon spelmässig fördel.

Sårbar position
(Vulnareble position)

En utespelare anses vara i en sårbar position när spelaren inte längre är i besittning av pucken och inte heller medveten om en inkommande tackling, eller om spelaren inte är förberedd på tacklingen.

En kroppstackling som delas ut på en motståndare i en sårbar position ska automatiskt anses vara vårdslös även om samma tackling skulle anses tillåten på en icke sårbar motståndare.

Tappat puckinnehav
(Change of control)

Målvaktsreturer ska inte anses utgöra tappat puckinnehav eller avslutat anfall för anfallande lag under Regel **15** – Utdömande av utvisning.

Torso
(Torso)

Med avseende på en spelare som förlorar sin tröja under ett slagsmål, ska begreppet torso innebära spelarens överkropp.

Om en spelare fortfarande har en arm i tröjans ärm och om tröjans krage fortfarande sitter runt huvudet, ska tröjan inte räknas som helt av spelarens torso.

Om däremot båda armarna är ute ur tröjans ärmar och tröjan bara hänger i kragen runt nacken på spelaren, ska tröjan anses helt av torson.

Om en spelare har båda armarna kvar i tröjans ärmar, men inte längre sitt huvud genom kragen, ska också anses ha tröjan av torson.

Touch
(Deflection of the puck)

En pucktouch innebär att puckrinken förändras, oftast oavsiktligt. En touch kan ske genom att pucken träffar och studsar vidare från en klubba, kropp, målbur, sarg, skyddsglas etc.

Tränare
(Coach)

En tränare är en person som är ansvarig för att dirigera och guida spelarna i sitt lag. Tränaren är tillsammans med övriga ledare ansvarig för sina spelares uppträdande innan, under och efter match.

Utvisning
(Penalty)

Utvisning är ett straff för den spelare eller ledare som bryter mot en spelregel. Normalt innebär en utvisning att spelaren tillfälligt diskvalificeras från att delta i spelet på isen.

Om en utvisning ska utdömas på en person i ett lag som är i besittning och kontroll av pucken, ska spelet omedelbart stoppas och utvisningen ska verkställas.

Om icke felande lag har pucken i besittning ska huvuddomaren indikera en avvaktande utvisning genom att sträcka en arm i luften. Spelet ska stoppas först när felande lag får besittning och kontroll på pucken.

I vissa fall kan utvisning innebära ett straffslag eller ett tilldömt mål.

Vårdslöst angrepp
(Reckless endangerment)

En handling som utsätter en motståndare för fara.

BILAGA 3 – ISHOCKEYUTRUSTNING

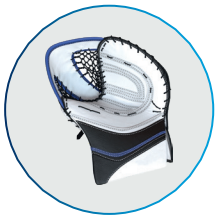
HELMET & MASK

NECK GUARD

CHEST & ARM PROTECTION

BLOCKING GLOVE

PANTS



CATCHING GLOVE

STICK

LEG GUARDS

SKATES

HELMET &
FACE PROTECTION

NECK GUARD

CHEST PROTECTOR

ELBOW PADS

GLOVES

PANTS

SKATES

SHIN PADS

STICK

Goalkeeper Helmet and Face Mask
RULE 11.8

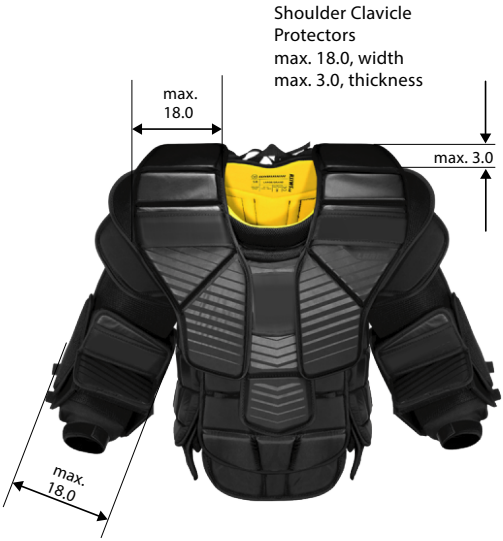
Players Helmet and Facial Protection
RULE 9.6 & 9.7

VISOR PROTECTION

CAGE PROTECTION

FULL PROTECTION

Goalkeeper Chest and Arm Protector
RULE 11.3

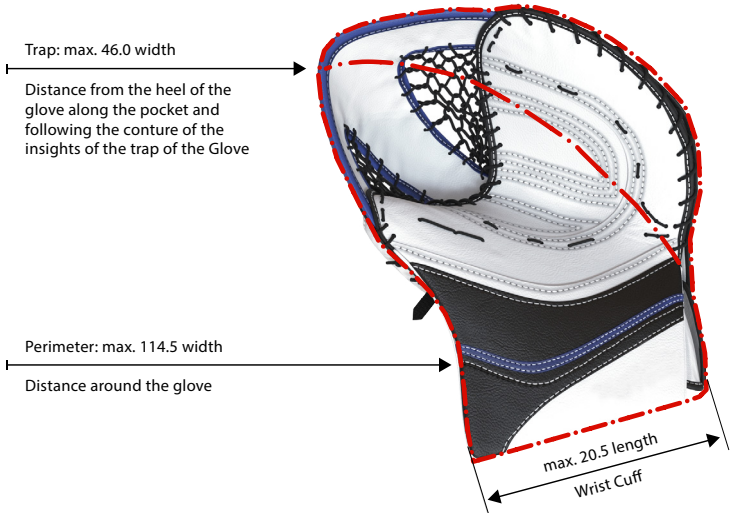


Layering at the elbows
both across the front and
down the side, max. 18.0

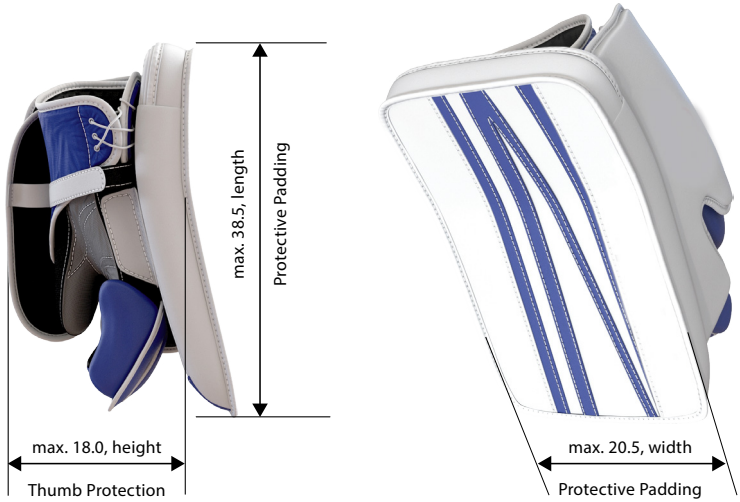
Neck Laceration Protector
RULE 9.12

Alla mått anges i cm.

Goalkeeper Catching Glove
RULE 11.6



Goalkeeper Blocking Glove
RULE 11.7

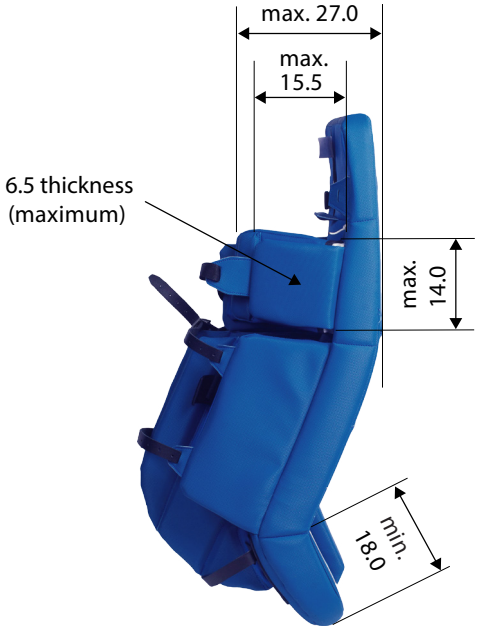


Alla mått anges i cm.

Goalkeeper Pants
RULE 11.4

Goalkeeper Knee Pad
RULE 11.5

Goalkeeper Leg Guards
RULE 11.2



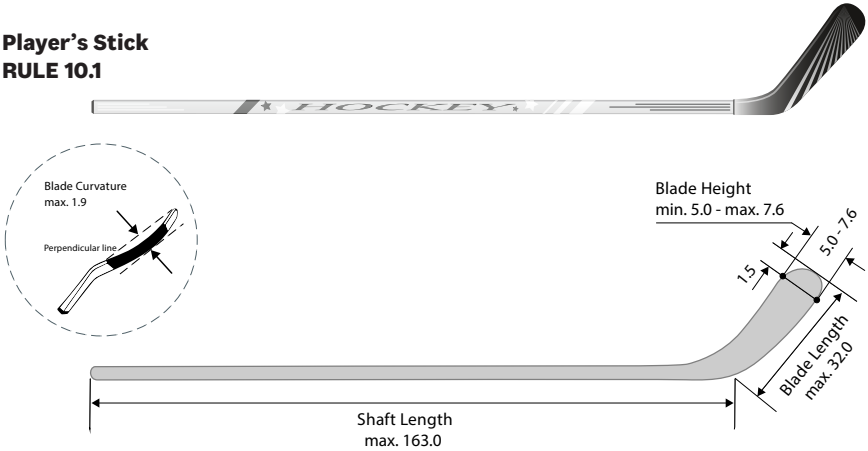
Alla mått anges i cm.

Goalkeeper & Skater Skates
RULE 9.10, 9.11

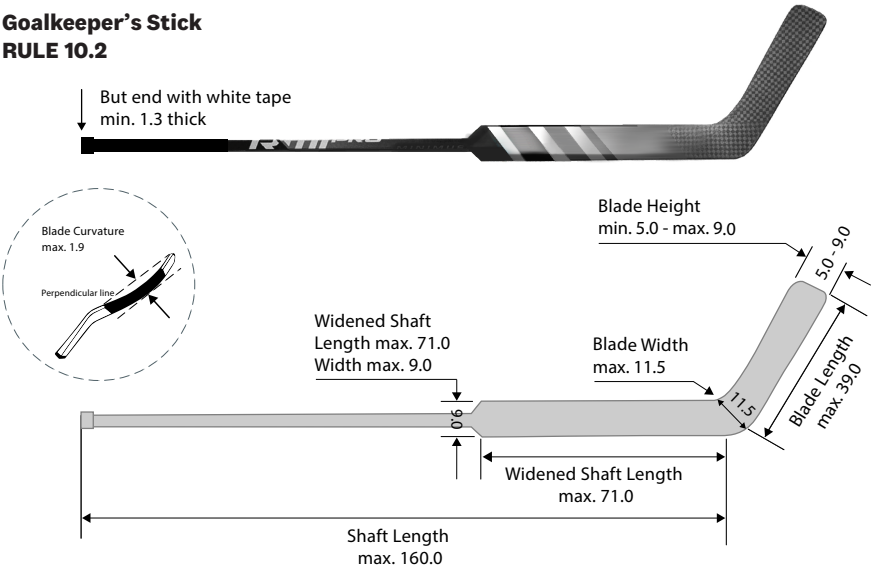
GOALKEEPER SKATES

SKATER SKATES

Player's Stick
RULE 10.1



Goalkeeper's Stick
RULE 10.2



Alla mått anges i cm.

BILAGA 4 – ÖVERSIKTSTABELLER

TABELL 1 – REGEL 15 UTDÖMANDE AV UTVISNING
ÖVERSIKT ÖVER UTVISNINGAR PÅ TRÄNARE ELLER LEDARE

BESKRIVNING	REGEL
Interference med en domare	Regel 39.3
Interference med en motståndare eller pucken när målvakten är tagen av rinken	Regel 56.7
Interference med en motståndare i ett friläge	Regel 56.6
Interference med pucken eller en motståndare under pågående spel	Regel 56.3
Kasta en klubba (försvarszon)	Regel 53.7
Kasta en klubba (vid ett friläge mot öppet mål)	Regel 53.8
Kasta en klubba in på rinken till en spelare som har tappat eller brutit sin klubba	Regel 39.3
Kasta något föremål in på rinken	Regel 75.3
Lämna spelarbåset genom att kliva in på rinken innan en period är slut	Regel 70.5
Obscent språkbruk eller gester	Regel 39.3, 39.5, 75.3, 75.5
Physical abuse of official	Regel 40.1
Refusing to start play (lag i omklädningsrummet)	Regel 73.3
Refusing to start play (lag vid rinken)	Regel 73.2
Slå i sargen med en klubba	Regel 39.3

TABELL 2 – REGEL 16 MINDRE STRAFFET
ÖVERSIKT ÖVER MINDRE STRAFFET

BESKRIVNING	REGEL
Anstiftare	Regel 46
Boarding	Regel 41
Broken stick	Regel 10
Charging	Regel 42
Clipping	Regel 44
Closing hand on puck	Regel 67
Crosschecking	Regel 59
Delay of game	Regel 63
Deltagande i spel på fel planhalva (målvakt)	Regel 27
Dölja pucken med handen	Regel 67
Elbowing	Regel 45
Goalkeeper interference	Regel 69
Highsticking	Regel 60

Holding	Regel 54
Holding the stick	Regel 54
Hooking	Regel 55
Illegal check to the head	Regel 48
Illegal equipment	Regel 12
Illegal stick	Regel 10
Interference	Regel 56
Kasta pucken framåt (målvakt)	Regel 67
Kneeing	Regel 50
Leaving the crease (målvakt)	Regel 27
Leaving the penalty bench too early	Regel 70
Roughing	Regel 51
Pådrivare	Regel 46
Slashing	Regel 61
Throwing stick	Regel 53
Tripping	Regel 57
Unsportsmanlike conduct	Regel 75
Use of hand on faceoff	Regel 76

TABELL 3 – REGEL 17 LAGSTRAFF
ÖVERSIKT ÖVER LAGSTRAFF

BESKRIVNING	**REGEL**
Abuse of officials	Regel 39
Avsiktligt felaktigt spelarbyte	Regel 74
Delay of game	Regel 63
Felaktig begäran om mätning	Regel 10
Felaktigt startlineup	Regel 7
Förseelse mot nedsläppsreglerna	Regel 76
Illegal substitution	Regel 68
Interference av en domare	Regel 39
Interference från spelar- eller utvisningsbåset	Regel 56
Kasta in föremål på rinken	Regel 63
Kliva in på rinken (tränare)	Regel 70
Leaving the bench vid periodslut	Regel 86
Refusing to start play	Regel 73
Too many players on the ice	Regel 74
Unsportsmanlike conduct	Regel 75

TABELL 4 – REGEL 18 DUBBLA MINDRE STRAFFET
ÖVERSIKT ÖVER DUBBLA MINDRE STRAFFET

BESKRIVNING	REGEL
Buttending	Regel 58
Delay of game (coach's challenge)	Regel 38
Headbutting	Regel 47
Highsticking	Regel 60
Spearing	Regel 62

TABELL 5 – REGEL 20 STÖRRE STRAFFET
ÖVERSIKT ÖVER STÖRRE STRAFFET

BESKRIVNING	REGEL	STÖRRE	STÖRRE+GM
Boarding	Regel 41	✓	✓
Buttending	Regel 58		✓
Charging	Regel 42	✓	✓
Checking from behind	Regel 43		✓
Clipping	Regel 44		✓
Crosschecking	Regel 59		✓
Dangerous actions	Regel 21		✓
Elbowing	Regel 45	✓	✓
Fighting (frivillig/aktiv deltagare)	Regel 46		✓
Fighting (ovillig deltagare)	Regel 46	✓	
Fighting utanför rinken	Regel 46		✓
Fighting utanför speltiden för en period	Regel 46		✓
Fighting innan nedsläpp	Regel 46		✓
Goalkeeper Roughing (slå med klubbhandsken)	Regel 51		✓
Headbutting	Regel 47		✓
Highsticking	Regel 60		✓
Hooking	Regel 55		✓
Illegal Check to the Head	Regel 48		✓
Illegal hit	Regel 101		✓
Interference	Regel 56	✓	✓
Kicking a player	Regel 49		✓
Kneeing	Regel 50		✓
Slashing	Regel 61		✓

Slewfooting	Regel 52		✓
Spearing	Regel 62		✓
Sucker punch (slå en omedveten spelare – Fighting)	Regel 46		✓
Throwing equipment	Regel 53		✓
Tripping	Regel 57	✓	✓

TABELL 7 – REGEL 22 MISCONDUCT PENALTY
ÖVERSIKT ÖVER MISCONDUCT PENALTY

BESKRIVNING	REGEL
Använda oförskämt eller smädande språk	Regel 75
Avsiktligt ha sönder klubban inför mätning	Regel 10
Avsiktligt kasta någon utrustningsdel (inklusive klubban) ut från rinken	Regel 39, 53
Fortsätta eller försöka fortsätta ett slagsmål eller gruff	Regel 46
Hindra eller störa en motståndare under ett straffslag	Regel 24
Lämna spelarbåset för att prata med en domare	Regel 6
Reta en motståndare att ådra sig en utvisning	Regel 75
Skjuta iväg pucken för en domare	Regel 39
Slå med klubban eller något annat föremål i sargen eller skyddsglaset	Regel 39
Slå med klubban i sargen i protest	Regel 39
Verbalt smäda en domare	Regel 39
Vägra att justera en utrustning efter att ha varnats av domaren	Regel 9, 12
Åka in i eller vara kvar i domarområdet	Regel 39

TABELL 8 – REGEL 23 GAME MISCONDUCT
ÖVERSIKT ÖVER GAME MISCONDUCT

BESKRIVNING	REGEL
Bita en motståndare eller åskådare	Regel 23
Blanda sig i ett pågående bråk	Regel 46
Boarding	Regel 41
Buttending	Regel 58
Charging	Regel 42
Checking from behind	Regel 43
Clipping	Regel 44
Crosschecking	Regel 59
Dangerous actions	Regel 21
Elbowing	Regel 45
Felaktigt fastsatt tröja under ett gruff	Regel 46
Fighting (frivillig/aktiv deltagare)	Regel 46
Fighting utanför rinken	Regel 46
Fighting utanför speltiden för en period	Regel 46
Fighting innan nedsläpp	Regel 46
Fortsätta eller försöka fortsätta ett slagsmål eller gruff	Regel 46
Framhärda i att protestera mot ett domslut	Regel 39
Första eller andra spelaren som lämnar båset under ett gruff eller för att starta ett gruff	Regel 70
Första spelare att blanda sig i ett bråk (tredje spelare in)	Regel 46
Goalkeeper Roughing (slå med klubbhandsken)	Regel 51
Headbutting	Regel 47
Hooking	Regel 55
Illegal Check to the Head	Regel 48
Interference	Regel 56
Interference med en matchfunktionär eller domare	Regel 39
Kasta en klubba eller ett föremål ut från rinken	Regel 53
Kicking a player	Regel 49
Kneeing	Regel 50
Komma tillbaka till rinken efter att ha beordrats till omklädningsrummet	Regel 70
Lämna utvisningsbåset under ett gruff	Regel 70
Motarbeta en linjedomare i dennes arbete under ett slagsmål	Regel 39
Obscent språk eller gester	Regel 39, 75

Physcial abuse of official	Regel 40
Rasistiska tillmälen eller sexuella kommentarer	Regel 23
Reta en motståndare att ådra sig en utvisning	Regel 75
Slashing	Regel 61
Slewfooting	Regel 52
Slåss för andra gången i samma match	Regel 46
Spearing	Regel 62
Spottar eller smetar blod på eller mot en motståndare eller åskådare	Regel 23
Större straffet för andra gången i samma match	Regel 20
Sucker punch (slå en omedveten spelare – Fighting)	Regel 46
Ta av sig tröjan inför ett slagsmål	Regel 46
Tripping	Regel 57

TABELL 9 – REGEL 24 STRAFFSLAG
ÖVERSIKT ÖVER STRAFFSLAG

BESKRIVNING	REGEL
Avsiktligt felaktigt spelarbyte	Regel 68
Avsiktligt flyttad målbur när en utvisning inte kan avtjänas i sin fulla längd inom ordinarie speltid	Regel 63
Blockera pucken i målområdet	Regel 63
Plocka upp pucken från isen i målområdet	Regel 63
Skjuta eller kasta ett föremål mot pucken i försvarszonen	Regel 53
Spelare i friläge som hindras av en spelare som är otillåtet på isen	Regel 70
Spelare i friläge som hindras av ett föremål som kastats eller skjutits av en försvarande spelare	Regel 53, 56
Spelare i friläge som hindras bakifrån	Regel 24, 54, 55, 57, 59, 60, 61

TABELL 10.1 – REGEL 25 TILLDÖMDA MÅL
ÖVERSIKT ÖVER TILLDÖMDA MÅL (NÄR MÅLVAKTEN ÄR TAGEN AV ISEN)

BESKRIVNING	REGEL
Delay of game	Regel 63
Förseelse bakifrån – inklusive hooking, holding, slashing, tripping etc.)	Regel 25
Handling the puck	Regel 67
Illegal substitution	Regel 68
Interference	Regel 56
Leaving the bench	Regel 70
Throwing stick	Regel 53

TABELL 10.2 – REGEL 25 TILLDÖMDA MÅL
ÖVERSIKT ÖVER TILLDÖMDA MÅL (NÄR MÅLVAKTEN ÄR KVAR PÅ ISEN)

BESKRIVNING	REGEL
Avsiktligt flytta på målburen under ett friläge	Regel 63
Avsiktligt ta av sig målvaktsmasken under ett friläge eller straffslag	Regel 9
Oavsiktligt flyttad målbur vid en omedelbar målchans	Regel 63

TABELL 11 – REGEL 27 MÅLVAKTSUTVISNINGAR
ÖVERSIKT ÖVER MÅLVAKTSUTVISNINGAR

BESKRIVNING	REGEL
Avsiktligt blockera pucken utanför målområdet	Regel 63
Avsiktligt skjuta eller slå pucken ur spel	Regel 63
Avsiktligt släppa pucken i skydden eller i målnätet	Regel 67
Bygga en snövall eller ett hinder	Regel 67
Delta i spelet på fel planhalva	Regel 27
Illegal equipment	Regel 9, 12
Illegal stick	Regel 10
Kasta pucken framåt i riktning mot motståndarmålet	Regel 67
Leaving the goalcrease	Regel 27
Otillåtet åka till spelarbåset	Regel 27
Otillåtet åka till spelarbåset för att byta klubba	Regel 10
Slå med klubbhandsken (roughing)	Regel 51
Spela pucken utanför det definierade området	Regel 1, 27, 63

TABELL 12 – REGEL 16 MINDRE STRAFF
MÅL MOT ETT LAG I NUMERÄRT UNDERLÄGE

Kriterier för när ett mindre straff ska strykas

(i) Är laget som släpper in målet i numerärt underläge?
(ii) Avtjänas ett mindre straff på utvisningsklockan?
(iii) Om svaret är ja på båda frågorna, stryk det mindre straff som har minst tid kvar på klockan, förutom om det är utdömt sammanfallande med det andra laget.

Ex	TID	LAG A	LAG B	SVAR	KOMMENTAR
A: En spelare med Dubbla mindre straffet					
A1	3:00 4:30	A15 2+2	**MÅL**	Ingen spelare återvänder	Den första utvisningen stryks. Den andra startar 4:30
A2	3:00 5:30	A15 2+2	**MÅL**	A15 återvänder	Den första utvisningen har löpt ut och den andra stryks vid målet.
B: En spelare med ett Mindre och ett Större straff					
B1	3:00 4:30	A15 5+2	**MÅL**	Ingen utvisning upphör	Det större straffet ska avtjänas först.
B2	3:00 8:30	A15 5+2	**MÅL**	A15 återvänder	Den första utvisningen har löpt ut och den andra stryks vid målet.
C: Två spelare i samma lag – kombination av Mindre och Större straff – avvaktande (A*)					
C1	3:00 4:00 4:30	A15 2 A23 2	**MÅL**	A15 återvänder	
C2	3:00 4:00 4:30	A15 2 A21 5	**MÅL**	A15 återvänder	
C3	3:00 4:00 4:30	A15 5 A23 2	**MÅL**	A23 återvänder	
C4	3:00 4:00 4:30 5:30	A15 2+2 A23 2	**MÅL** **MÅL**	Ingen återvänder A23 återvänder	Första mindre stryks. A23 har minst tid kvar.
C5	3:00 A* 4:30	A15 2 A23 2+2	**MÅL**	A15 återvänder	Den avvaktande utvisningen utdöms som vanligt.

C6	3:00 4:00 4:30	A15 5+2 A23 2	 **MÅL**	 A23 återvänder	 A15 ska avtjäna sitt större straff först.
C7	3:00 7:30 8:30	A15 5+2 A23 2	 **MÅL**	 A23 återvänder	 A23 har minst tid kvar att avtjäna.
C8	3:00 6:00 8:00	A15 5+2 A23 2	 **MÅL**	 Både A15 och A23 återvänder	 A15 har avtjänat sitt större straff och det mindre stryks vid målet. A23:s mindre straff upphör 8:00 ändå.
C9	3:00 8:00 9:00	A15 5+2 A23 2	 **MÅL**	 Lagkaptenens val	 Större straffet för A15 har upphört. Båda mindre straffen upphör samtidigt.
D: Tre spelare i samma lag – Uppskjutet straff (U) eller Avvaktande straff (A*)					
D1	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00 5:30	A15 2 A23 2 A6 2 (U)	 **MÅL** **MÅL** **MÅL**	 A15 återvänder A23 återvänder A6 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff
D2	3:00 3:30 A* 4:30 5:00	A15 2 A23 2 A6 2	 **MÅL** **MÅL**	 A15 återvänder A23 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff
D3	3:00 3:30 A* 4:30	A15 5 A23 2 A6 2	 **MÅL**	 A23 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff
D4	3:00 7:30 A* 8:00	A15 5 A23 2 A6 2	 **MÅL**	 A23 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff, A15:s utvisning är slut.
E: En spelare i vardera lagen – kombination av Mindre och Större straff					
E1	3:00 3:30 4:30 5:00	A15 2	 B12 2 **MÅL** **MÅL**	 Ingen återvänder A15 återvänder	 Samma numerära styrka Utvisningen är slut

E2	3:00 3:30 4:30	A15 5+2	 B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Samma numerära styrka
E3	3:00 7:30 8:00	A15 5+2	 B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Det större straffet är slut men det är samma numerära styrka
E4	3:00 3:30 4:30 5:00 5:30	A15 2+2	 B12 2 **MÅL** **MÅL** **MÅL**	 Ingen återvänder Ingen återvänder A15 återvänder	 Samma numerära styrka Samma numerära styrka Det första mindre straffet för A15 och mindre straffet för B12 har upphört. Lag A i numerärt underläge.
E5	3:00 6:00 8:00	A15 5+2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 Det större straffet för A15 och det mindre straffet för B12 har upphört. Lag A i numerärt underläge
E6	3:00 3:30 A* 4:10	A15 2 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Målet stryker den avvaktande utvisningen på A23. Anledning: Lag A är inte i numerärt underläge.
F: Olika antal spelare – kombination av Mindre och Större straff					
F1	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A15 har minst tid kvar
F2	3:00 3:30 4:00 5:00	A15 2 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A15:s utvisning är slut, lagen är i samma numerära styrka.
F3	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	
F4	3:00 3:30 4:00 4:30	 A15 2 A23 5	B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A15 har minst tid kvar.

F5	3:00 3:30 4:00 4:30 5:00	 A15 2 A23 2 	B12 2 **MÅL** **MÅL**	 A15 återvänder A23 återvänder	 A15 har minst tid kvar. Lag A i numerärt underläge
F6	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5 A23 2 	 B12 5 **MÅL**	 A23 återvänder	 Lag A i numerärt underläge pga. det mindre straffet
F7	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 5 	 B12 5 **MÅL**	 A15 återvänder	 Lag A i numerärt underläge pga. det mindre straffet
F8	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5 A23 2 	 B12 2 **MÅL**	 A23 återvänder	 Numerärt underläge
F9	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 5 A23 2 	 B12 2 **MÅL**	 A23 återvänder	 Numerärt underläge
F10	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2 A23 5 	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 Numerärt underläge
F11	3:00 3:30 4:00 4:30	 A15 2 A23 2 	B12 5 **MÅL**	 A15 återvänder	 Minst tid kvar
F12	3:00 3:30 4:00 4:30	A15 2+2 A23 2 	 B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Första mindre straffet för A15 stryks.
F13	3:00 3:15 3:30 3:45 4:00 4:30	A15 2 A23 2 A6 2 (U) 	 B12 2 **MÅL** **MÅL**	 A15 återvänder A23 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff Minst tid kvar
F14	3:00 3:15 3:30 5:00	A15 2 A23 2 A6 2 	B12 2 B3 2 **MÅL**	 A23 återvänder	A15 och B12 samt A6 och B3 kvittas.

F15	3:00 3:30 4:00 A* 4:30	A15 2 A23 2 **MÅL**	 B12 2 B3 2	 B3:s utvisning annulleras	 Lag B ej i numerärt underläge
F16	3:00 3:30 4:00 A* 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A6 påbörjar sitt straff
G: Kvittade eller sammanfallande utvisningar – samma antal spelare i vardera lagen					
G1	3:00 4:30	A15 5+2	B12 2+2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Samma numerära styrka
G2	3:00 4:30	A15 5+2	B12 5 **MÅL**	 Ersättare för A15 återvänder	 Kvittade större straff
G3	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A23 och B12 kvittas
G4	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 **MÅL**	 A23 återvänder	A15 och B12 kvittas
G5	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas. Ej numerärt underläge pga. ett mindre straff
G6	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	B12 5 **MÅL**	 A15 återvänder	 Numerärt underläge pga. mindre straffet
G7	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 2	 **MÅL**	 A15 återvänder	
G8	3:00 3:30 4:30	A15 2 A23 5	 B12 5 **MÅL**	 A15 återvänder	 Kvittade större straff
G9	3:00 3:30 4:30	A15 5 A23 2	 B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	A15 avtjänar ett större straff. A23 och B12 kvittas
G10	3:00 3:30 4:30	A15 5 A23 2	 B12 5 **MÅL**	 A23 återvänder	 Numerärt underläge pga. mindre straffet

G11	3:00 3:30 4:30	A15 2+2 A23 2	B12 5 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Första mindre straffet för A15 stryks
G12	3:00 3:30 A* 4:30	A15 2 A23 5 A6 2	B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	 Utvisningen för A26 verkställs ej (så länge det inte är ett större straff).
G13	3:00 3:30 4:00 4:30 4:45	A15 2 A23 2 A6 2	 B12 2 **MÅL** **MÅL**	 A15 återvänder A6 återvänder	 A23 och B12 kvittas
G14	3:00 3:30 A* 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	 B12 2 **MÅL**	 A15 återvänder	 A23 och B12 kvittas A6 påbörjar sitt straff
G15	3:00 3:30	A15 2+2	B12 2 **MÅL**	 Ersättaren för A15 återvänder	A15 och B12 kvittas på så sätt att Lag A får 2 minuter på utvisningsklockan. Vid tiden 3:30 ska A15 ha två minuter kvar att avtjäna, men det ska inte påverka numerären på isen.
H: Kvittade eller sammanfallande utvisningar – olika antal spelare					
H1	3:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 2 **MÅL**	 Lagkaptenens val	Lagkaptenen ska välja vem i Lag A som ska kvittas. Valet ska göras direkt 3:00
H2	3:00 4:30	A15 2 A23 5	B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas Större straff stryks ej vid mål.
H3	3:00 4:30	A15 2 A23 2	B12 5 **MÅL**	 Lagkaptenens val	
H4	3:00 4:30	A15 2 A23 5	B12 5 **MÅL**	 A15 återvänder	Kvittade större straff
H5	3:00 4:30	A15 5 A23 2	B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	A23 och B12 kvittas Större straff stryks ej vid mål

H6	3:00 4:30	A15 2+2 A23 2	B12 2 **MÅL**	 Lagkaptenens val	B12:s mindre straff kan kvittas mot valfritt mindre straff i Lag A. Beroende av lagkaptenens val kan A23 eller ersättaren för A15 återvända (om A15 fick ett mindre straff kvittat och lagen spelade 3 mot 5), eller A15:s första mindre straff stryks (om A23 fick sitt mindre straff kvittat och lagen spelade 4 mot 5).
H7	3:00 4:30	A15 2 A23 2+2	B12 2 **MÅL**	 Lagkaptenens val	B12:s mindre straff kan kvittas mot valfritt mindre straff i Lag A. Beroende av lagkaptenens val kan A15 eller ersättaren för A23 återvända (om A23 fick ett mindre straff kvittat och lagen spelade 3 mot 5), eller A23:s första mindre straff stryks (om A15 fick sitt mindre straff kvittat och lagen spelade 4 mot 5).
H8	3:00 4:00 4:30	A15 2 A23 2 A6 2	B12 2 **MÅL** **MÅL**	 Lagkaptenens val Återstående spelare återvänder	B12 kvittas mot valfri spelare i Lag A. Spel 3 mot 5.
H9	3:00 4:30	A15 5 A23 2 A6 2	B12 2 **MÅL**	 Lagkaptenens val	B12 kvittas mot A23 eller A6. Spel 3 mot 5. A23 eller A6 återvänder.
H10	4:00 4:30 5:00	A15 2 A23 2+2	B12 2 **MÅL**	 Ingen återvänder	A15 och B12 kvittas. A23:s första mindre straff stryks
NOTERA: Alla kvittade utvisningar ska avtjänas i sin helhet.					

TABELL 13 – REGEL 19 KVITTADE STRAFF / SAMMANFALLANDE STRAFF
ALLA UTVISNINGAR UTDÖMDA I SAMMA SPELSTOPP

Ex	LAG A	UTVISNINGAR	LAG B	UTVISNINGAR	NUMERÄR STYRKA
Exempel 1	A3	2	B10	2+2	Lag B ska spela i numerärt underläge i två minuter. Lag B måste placera en ersättare i utvisningsbåset.
Exempel 2	A3 A5	2 2+2	B10 B12	2+2 2	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 3	A3 A5	2+2 5	B10 B12	2+2 5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 4	A3	2+5	B10 B12	2 5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 5	A3 A5	2+5 2	B10 B12	2 5	Lag A ska vara i numerärt underläge med en spelare i två minuter. Lagkaptenen ska välja vilken utvisning som ska kvittas. Om A3 väljs att vara på klockan måste en ersättare placeras i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straffet.
Exempel 6	A3 A5	2+2 5	B10	2+2	Lag A är i numerärt underläge i fem minuter.
Exempel 7	A3 A5	2+2 2	B10	2	Lagkaptenen i Lag A får välja mellan att spela med en spelare mindre i fyra minuter eller två spelare mindre i två minuter. En ersättare behövs om A3:s enda mindre straff kvittas.

Exempel 8	A9 A24	2 2	B2 B18	2+2 2	Lag B ska vara i numerärt underläge i två minuter. Lagkaptenen ska välja vilket mindre straff som ska kvittas. Om lagkaptenen väljer att en av B2:s mindre straff ska kvittas, måste laget placera en ersättare i utvisningsbåset.
Exempel 9	A3	5	B5	5	Båda lagen ska spela med full styrka
Exempel 10	A3	5	B5 B7	5 5	Lag B ska spela i numerärt underläge i fem minuter. Lagkaptenen väljer vilken utvisning som ska kvittas.
Exempel 11	A3 A4	5 5	B5 B7	5 5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 12	A3	5+5	B5	5	Lag A ska spela i numerärt underläge i fem minuter. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. En ersättare ska placeras i utvisningsbåset innan det större straffet löper ut.
Exempel 13	A3	5+5	B5 B7	5 5	Båda lagen ska spela med full styrka. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. Ingen ersättare behövs.
Exempel 14	A3 A4	5+5 5	B7	5	Lag A får välja mellan att antingen kvitta ett större straff för A3, eller för A4. Oavsett ska A3 ådömas Game misconduct. Ersättare för A3 behövs innan utvisningen löper ut.

Exempel 15	A3 A4	5+5 5	B5 B7	5 5	Lag A ska spela i numerärt underläge i fem minuter. A3 ska ådömas automatiskt Game misconduct. Lag A väljer vilka större straff som ska kvittas. Om A3 väljs att löpa på klockan måste en ersättare placeras i utvisningsbåset innan utvisningen löper ut.
Exempel 16	A3	2+5	B7 5		Lag A måste placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna A3:s mindre straff.
Exempel 17	A3	2+5	B7	2+5	Båda lagen ska spela med full styrka.
Exempel 18	A3	2+5	B5 B7	5 5	Lag A ska spela med fyra spelare i två minuter. Lag B ska spela med fyra spelare i fem minuter. Lag B ska välja vilket större straff som ska kvittas.
Exempel 19	A3	2	B5	5	Om detta sker under de sista fem minuterna av den tredje perioden eller när som helst i overtime ska dessa straff kvittas så att Lag B spelar i numerärt underläge i tre minuter (avtjänas som ett större straff).
Exempel 20	A3	2+2	B5	5	Om detta sker under de sista fem minuterna av den tredje perioden eller när som helst i overtime ska dessa straff kvittas så att Lag B spelar i numerärt underläge i en minut (avtjänas som ett större straff).
Exempel 21	A3	5	B5 B7	2 2	Detta ska inte kvittas även om det sker under de sista två minuterna av den tredje perioden eller i overtime. Spel 4 mot 3.

Exempel 22	A3 A4	5 2	B5 B7	2+2 2	Detta exempel möter kriterierna i 19.3 och ska kvittas under de sista fem minuterna av den tredje perioden och när som helst i overtime så att Lag A spelar i numerärt underläge i en minut (avtjänat som ett större straff).
Exempel 23	A3	2+5	B5	2+2+5	Lag B ska spela i numerärt underläge i två minuter. En ersättare behövs.
Exempel 24	A3 A4	2+5 5	B5 B7	5 5	Lag A ska spela i numerärt underläge i två minuter. En ersättare behövs.
Exempel 25	A3 A4	2+5 2+2+5	B5 B7	2+5 5+5	Lag A ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i fyra minuter eller med två spelare i två minuter, lagkaptenens val. Lag B:s lagkapten ska också göra ett val avseende vilket större straff som ska kvittas. B7 ska ådömas automatiskt game misconduct.
Exempel 26	A3 A4	2+5 5	B5 B7	2+2+5 5+5	Lag B ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i sju minuter eller med två spelare i två minuter och en spelare i ytterligare tre minuter. Lagkaptenen väljer. B7 ska ådömas automatiskt game misconduct.
Exempel 27	A3 A4	2+5 5	B5	5	Lag A ska spela i numerärt underläge antingen med en spelare i sju minuter, eller med två spelare i två minuter och en spelare i ytterligare tre minuter. Lagkaptenens val.

Exempel 28	A3	2+5+5	B5 B7	2+5 5	A3 ska ådömas automatiskt game misconduct. Lagen ska spela med full styrka.
Exempel 29	A5 A6 A7	2 5+5 5	B12 B13 B14	5+5 2 5	A6 och B12 ska ådömas automatiskt game misconduct. Lagen ska spela med full styrka.
Exempel 30	A3	2+10	B5	2	Lagen ska spela 5 mot 5.
Exempel 31	A3	2+10	B5	2+10	Lagen ska spela 5 mot 5.
Exempel 32	A3 A4	2 10	B5 B7	5 10	Lagen ska spela 4 mot 4.

TABELL 14 – REGEL 69 INTERFERENCE PÅ MÅLVAKTEN
SITUATIONER MED INTERFERENCE PÅ MÅLVAKTEN

SITUTATION	BEDÖMNING
1: Målvakten är i sitt målområde	
A: En anfallande spelare står inne i målområdet när pucken går in i målområdet och sedan in i mål. Spelaren stör inte målvaktens förmåga att försvara målet på något sätt.	**GODKÄNT MÅL.**
B: En anfallande spelare tar tillfällig kontakt med målvakten, men inget mål görs.	Spelet ska fortsätta.
C: En anfallande spelare tar tillfällig kontakt med målvakten samtidigt som ett mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel. Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.
D: En anfallande spelare tar mer än tillfällig kontakt med målvakten, men inget mål görs.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
E: En anfallande spelare tar mer än tillfällig kontakt med målvakten samtidigt som mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel. Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.
2: Målvakten är utanför sitt målområde	
A: En anfallande spelare tar tillfällig kontakt med målvakten, men inget mål görs.	Spelet ska fortsätta.
B: En anfallande spelare tar tillfällig kontakt med målvakten samtidigt som mål görs.	**GODKÄNT MÅL.**

C: En anfallande tar mer än tillfällig kontakt med målvakten, men inget mål görs.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
D: En anfallande spelare tar mer än tillfällig kontakt med målvakten samtidigt som mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
3: En spelare trycker, knuffar eller orsakar en motståndare att komma i kontakt med målvakten genom en förseelse, i eller utanför målområdet	
A: Den anfallande spelaren kommer i kontakt med målvakten efter att ha gjort en rimlig ansträngning att undvika kontakten. Mål görs.	**GODKÄNT MÅL.**
B: Kontakten med målvakten från den anfallande spelaren är mer än tillfällig och huvuddomaren bedömer att anfallaren inte gjorde en rimlig ansträngning att undvika kontakten, men inget mål görs i situationen.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
C: Kontakten med målvakten från den anfallande spelaren är mer än tillfällig och huvuddomaren bedömer att anfallaren inte gjorde en rimlig ansträngning att undvika kontakten. Mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
D: En anfallande spelare orsakar att en försvarande spelare kommer i kontakt med målvakten samtidigt som mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
4: Spel om en lös puck mellan en anfallare och målvakten när målvakten är i eller utanför målområdet	
A: En anfallande spelare tar tillfällig kontakt med målvakten när båda två försöker spela en lös puck. Mål görs.	**GODKÄNT MÅL.**
B: En anfallande spelare tar mer än tillfällig kontakt med målvakten när båda två försöker spela en lös puck. Mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
5: Screeningsituationer	
A: En anfallande spelare åker in framför målvakten i toppen av målområdet samtidigt som ett mål görs. Spelaren är hela tiden i rörelse och behåller aldrig en signifikant position inne i målområdet framför målvakten.	**GODKÄNT MÅL.**
B: En anfallande spelare åker in framför målvakten, väl inne i målområdet samtidigt som ett mål görs. Spelaren är hela tiden i rörelse, men behåller enligt huvuddomarens bedömning en signifikant position inne i målområdet framför målvakten, vilket i sin tur orsakar att målvakten inte kan försvara sitt mål.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.

C: En anfallande spelare åker in framför målvakten, utanför målområdet, samtidigt som mål görs. Spelaren är hela tiden i rörelse, men skymmer målvakten, vilket i sin tur orsakar att målvakten inte kan försvara sitt mål.	**GODKÄNT MÅL.**
D: En anfallande spelare positionerar sig själv inne i målområdet och obstruerar målvaktens synfält, vilket i sin tur orsakar att målvakten inte kan försvara sitt mål. Mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.
E: En anfallande spelare positionerar sig själv på målområdets linje eller utanför målområdet och obstruerar målvaktens synfält, vilket i sin tur orsakar att målvakten inte kan försvara sitt mål. Mål görs.	**GODKÄNT MÅL.**
6: Närkontakt med målvakten	
A: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare när målvakten ska etablera sin position inne i målområdet. Den anfallande spelaren flyttar sig omedelbart. Inget mål görs.	Spelet ska fortsätta.
B: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare när målvakten ska etablera sin position inne i målområdet. Den anfallande spelaren flyttar sig inte omedelbart, men inget mål görs. Huvuddomaren kan utdöma utvisning på den anfallande spelaren i denna situation beroende på graden av kontakt, motstånd och om målvakten faktiskt enbart försökte etablera sin position.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa anfallaren under lämplig regel. Anfallaren löper risk att ”dåliga saker händer” om spelaren självmant placerar sig i målområdet.
C: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare när målvakten ska etablera sin position inne i målområdet. Den anfallande spelaren flyttar sig omedelbart, samtidigt som mål görs. Även om anfallaren flyttade sig omedelbart så påverkade anfallaren målvaktens förmåga att rädda målet.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.
D: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare när målvakten ska etablera sin position inne i målområdet. Anfallaren flyttar inte på sig och mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Ingen utvisning ska utdömas (endast underkänt mål). Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference mot målvakten”.
E: En målvakt tar avsiktlig kontakt med en anfallande spelare i annat syfte än att etablera sin position inne i målområdet.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa målvakten under lämplig regel.

F: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare i syfte att etablera sin position inne i målområdet, men detta görs på ett överdrivet kraftfullt sätt, eller på ett sätt som bedöms vara en utvisningsbar förseelse. Anfallaren vägrar att flytta på sig och mål görs.	Båda spelarna ska, efter huvuddomarens omdöme, utvisas. Här måste huvuddomaren tydligt visa att utvisningarna utdömdes innan målet skedde, och således kan målet inte godkännas.
G: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare i syfte att etablera sin position inne i målområdet, men detta görs på ett överdrivet kraftfullt sätt, eller på ett sätt som bedöms vara en utvisningsbar förseelse. Anfallaren flyttar sig samtidigt som mål görs.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Målvakten ska, efter huvuddomarens omdöme, utvisas. Detta är ett exempel på när målvakten inte kan utföra sitt arbete i målområdet på grund av en anfallande spelares position. Situationen ska annonseras som: ”Ej mål på grund av interference på målvakten (plus målvaktens utvisning).
H: En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare i syfte att etablera sin position inne i målområdet, men detta görs på ett överdrivet kraftfullt sätt, eller på ett sätt som bedöms vara en utvisningsbar förseelse. Anfallaren flyttar sig, men inget mål görs.	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa målvakten under lämplig regel.
7: Kontakt med målvakten	
A: En anfallande spelare initierar kontakt med målvakten innanför eller utanför målområdet på ett sätt som bedöms vara en utvisningsbar förseelse (t.ex. kör över målvakten).	Huvuddomaren ska, utifrån sitt omdöme, utvisa spelaren under lämplig regel.
B: En anfallande spelare är i målområdet och försöker ta sig därifrån när målvakten initierar kontakt i syfte att förstärka situationen och få anfallaren utvisad. Inget mål görs.	Detta ska bedömas som diving och mindre straffet ska ådömas målvakten.
C: En försvarande spelare dirigerar pucken i eget mål samtidigt som en anfallande spelare initierar kontakt med målvakten.	**MÅLET SKA UNDERKÄNNAS.** Därutöver ska huvuddomaren, utifrån sitt omdöme, utvisa anfallaren under lämplig regel.
D: En försvarande spelare dirigerar pucken i eget mål samtidigt som en anfallande spelare står i målområdet. Anfallaren påverkar inte på något sätt målvaktens förmåga att rädda pucken.	**GODKÄNT MÅL.**

Regel 69 – Interference på målvakten – Definition av relevant kontakt	
Relevant kontakt De överlappande delarna i venndiagrammet nedan ska ses som när kriterierna för relevant kontakt är uppfyllda.	**Kontaktpunkt** Var någonstans (på målvaktens kropp eller utrustning) gjordes kontakten? Är kontaktpunkten essentiell för målvaktens förmåga att utföra sitt försvarsarbete?
Kontaktens kraft Med vilken kraft och med vilken effekt gjordes kontakten med målvakten? Gjorde kraften att målvakten inte kunde utföra sitt försvarsarbete tillräckligt väl?	**Tidsaspekten i kontakten** När skedde kontakten med målvakten? Hade målvakten möjlighet att återta sin position efter kontakten?

TABELL 15 – REGEL 84 OVERTIME
UTVISNINGAR UTDÖMDA INNAN OVERTIME I GRUNDSERIEN

Exempel	Tid i 3e per	Lag A	Lag B	Kommentar
1	19:10	A5 – 2 min	B17 – 2 min	A5 och B17 kvittas direkt när straffen utdöms.
2	19:10 19:50	A5 – 2 min A7 – 2 min	B17 – 2 min	A5 och B17 kvittas när straffen utdöms. Lagen ska börja overtime i spel 4 mot 3.
3	19:10 19:25 19:40	A5 – 2 min A7 – 2 min	B17 – 2 min	Overtime ska börja med spel 3 mot 4. Spelarna återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det potentiellt sätt bli spel 5 mot 5 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras så fort spelet stoppas.
4	19:10 19:30 19:40	A5 – 2 min A7 – 2 min	B17 – 2 min B36 – 2 min	Lagen ska starta overtime 3 mot 3. Utvisningarna för A5 och B17 kvittas när de utdöms. A7 och B36 återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det bli spel 4 mot 4 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras så fort spelet stoppas.
5	19:10 19:20 19:30 19:50	A5 – 2 min A7 – 2 min	B17 – 2 min B36 – 2 min	Overtime ska börja 3 mot 3. Spelarna återvänder utifrån när deras utvisningar löper ut. Om spelet fortsätter kan det potentiellt sätt bli spel 5 mot 5 innan spelet stoppas. Numerären ska justeras till 4 mot 3 eller 3 mot 3 så fort spelet stoppas.

TABELL 16 – REGEL 84 OVERTIME
UTVISNINGAR UTDÖMDA I OVERTIME

Exempel	Tid i overtime	Lag A	Lag B	Numerär
1	00:30 01:00 01:30	A23 – 2 min A7 – 2 min	B17 – 2 min	3 mot 4 3 mot 3 3 mot 4
När Lag A ådöms sitt andra mindre straff måste båda lagen utöka sin potentiella numerär med varsin spelare. Om A23:s utvisning löper ut under spel innan B17:s utvisning har löpt ut, kommer lagen att spela 4 mot 4. I nästa spelstopp ska numerären justeras tillbaka till 3 mot 3. Om det är ett spelstopp efter att B17:s utvisning har löpt ut, men innan A7:s utvisning har löpt ut ska numerären justeras till 3 mot 4. Om det inte är något spelstopp alls innan lagen spelar 5 mot 5, ska numerären justeras till 3 mot 3 i nästa spelstopp.				

TABELL 17.1 – ANMÄLAN TILL DISCIPLINNÄMNDEN
ÖVERSIKT ÖVER SITUATIONER SOM ALLTID SKA ANMÄLAS TILL DISCIPLINNÄMNDEN

BESKRIVNING	REGEL
Spel utan, eller med felaktigt halsskydd (endast SHL och HA)	Regel 9
Spelare med visir som spelar utan tandskydd (endast SHL och HA)	Regel 9
Straffskytt som vägrar lämna över klubban för mätning	Regel 10
Målvakt som vid upprepade inspektioner har felaktig utrustning (samma utrustningsdetalj).	Regel 11
Spelare eller ledare som diskvalificerats från matchen och fortsätter att involvera sig i matchen	Regel 15
Bita en motståndare eller åskådare	Regel 23
Hindrande av åskådare	Regel 23
Rasistiska tillmälen eller sexuella kommentarer	Regel 23
Spelare som avsiktligt skadar eller avsiktligt försöker skada en motståndare	Regel 23
Spotta på eller mot en motståndare eller åskådare	Regel 23
Ledare som vid straffslag hindrar eller stör straffskytten eller målvakten	Regel 24
Huvudtränare som genom handling eller underlåtenhet har medverkat till, uppmuntrat, möjliggjort eller underlåtit att i rimlig omfattning motverka en regelöverträdelse som begåtts av lagets spelare eller ledare	Regel 28
Avstängd person som uppehåller sig i utrymmen avsedda för deltagare.	Regel 28
Spelare eller ledare är inblandade i ett bråk med en åskådare	Regel 31
Utespelare som vid videobedömning inte beger sig till sitt spelarbås (om spelaren ådöms mindre straffet för detta)	Regel 37
Spelare eller ledare som spottar, smetar blod, använder rasistiska tillmälen eller sexuellt nedsättande språkbruk mot en domare eller matchfunktionär	Regel 39
Spelare som lämnar utvisningsbåset för att klaga på ett domslut	Regel 39
Physical abuse of officials	Regel 40
Ledare som deltar i ett slagsmål	Regel 46
Spelare som bedöms vara pådrivare av ett slagsmål	Regel 46
Spelare som involverar sig i ett gruff eller ett slagsmål efter att ha inträtt på isen från spelar- eller utvisningsbåset i ett spelstopp	Regel 46
Spelare som är anstiftare till ett slagsmål vid annan tidpunkt än under en period	Regel 46

Spelare som bedöms vara anstiftare av ett slagsmål under de sista 5 minuterna under ordinarie speltid eller närsomhelst under overtime	Regel 46
Huvudtränaren för det lag vars spelare anstiftar ett slagsmål under matchens fem sista minuter eller under overtime	Regel 46
Ledare som kastar in ett föremål som hindrar en motståndare i ett friläge	Regel 56
Ledare som beträder isen under en period utan tillåtelse av domaren (ej vid allvarlig skada)	Regel 70
Spelare som beordrats till omklädningsrummet av domaren och som återvänder till isen eller spelarbåset	Regel 70
Huvudtränaren för det lag vars spelare ådöms Game Misconduct för att ha lämnat spelar- eller utvisningsbåset under ett slagsmål eller gruff	Regel 70
Huvudtränare vars lag inte är vid rinken och vägrar att spela. Händelsen ska även rapporteras till tävlingsnämnden	Regel 73
Ledare som ådöms Game Misconduct för osportsligt uppträdande efter att tidigare i matchen ha ådömts ett lagstraff	Regel 75
Spelare eller ledare som genom sitt agerande mot en annan person som inte är en spelare, riskerar att skada eller skadar denne	Regel 75

TABELL 17.2 – ANMÄLAN TILL DISCIPLINNÄMNDEN

ÖVERSIKT ÖVER SPECIFIKA SITUATIONER SOM KAN ANMÄLAS TILL DISCIPLINNÄMNDEN. UTÖVER DESSA KAN SPELSITUATIONER ANMÄLAS DÄR SÅ ÄR BESKRIVET UNDER RESPEKTIVE REGEL.

BESKRIVNING	REGEL
Spelare eller ledare som ådöms game misconduct ska rapporteras till respektive administratör som avgör om förseelsen ska anmälas till disciplinnämnden	Regel 23
Utespelare som inte deltar i ett slagsmål och som inte omedelbart beger sig till sitt spelarbås och därigenom bidragit till en större oreda	Regel 46
Målvakt som lämnar målområdet vid slagsmål och bidragit till en större oreda	Regel 46
Spelare som deltar i ett gruff eller i ett slagsmål vid någon annan tidpunkt än under en period ska rapporteras till berörd administratör för utredning om eventuell anmälan till disciplinnämnden	Regel 46

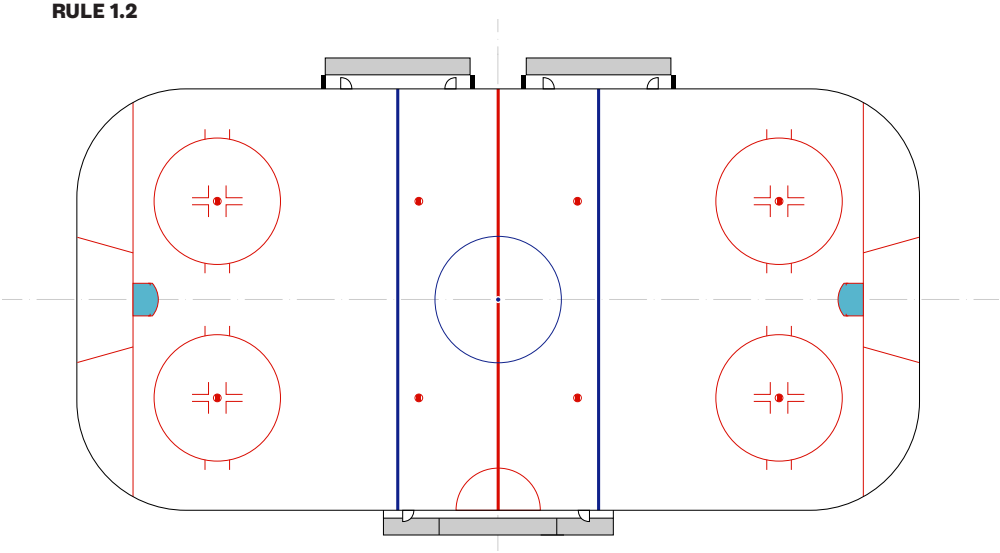
Spelare som byts in från spelarbåset medan spelet pågår, eller som lämnar utvisningsbåset när tiden har löpt ut, och som startar ett gruff eller ett slagsmål	Regel 70
Spelare som har klivit in på isen i ett spelstopp i syfte att vara på isen vid nästkommande nedsläpp och som deltar i ett gruff	Regel 70
Spelare som kliver in på isen från spelarbåset under ett spelstopp eller i samband med slutsignalen av den första eller andra perioden i syfte att värma upp ska rapporteras till administratören som avgör om händelsen ska anmälas till disciplinnämnden	Regel 70
Spelare som lämnar spelar- eller utvisningsbåset under ett gruff eller under ett slagsmål ska rapporteras till administratören som avgör om felande spelare ska anmälas till disciplinnämnden	Regel 70
Huvudtränaren för det lag vars spelare lämnar spelar- eller utvisningsbåset under ett gruff eller slagsmål	Regel 70

TABELL 17.3 – ANMÄLAN TILL TÄVLINGSNÄMNDEN
ÖVERSIKT ÖVER SITUATIONER SOM ALLTID SKA ANMÄLAS TILL TÄVLINGSNÄMNDEN

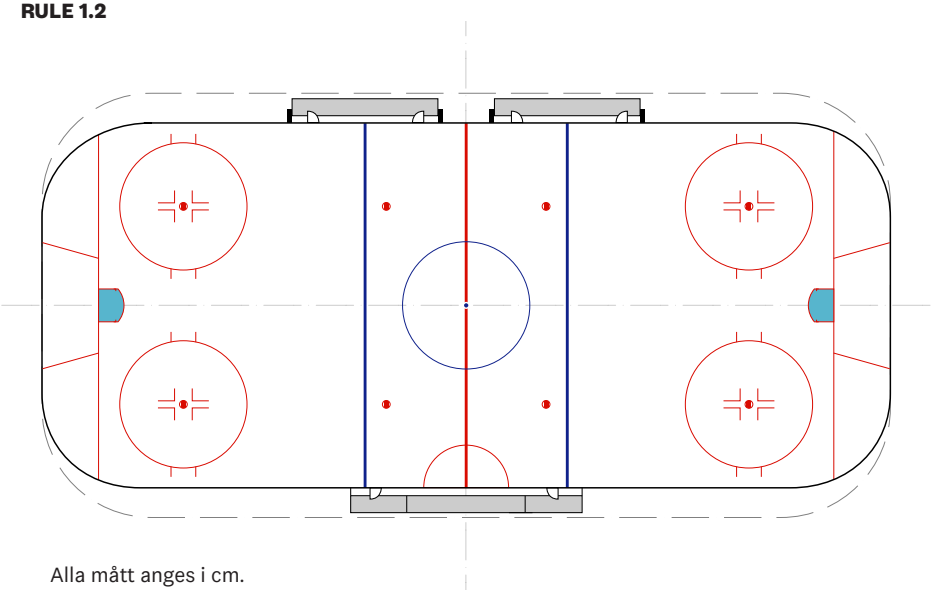
BESKRIVNING	REGEL
Lag som spelar med okvalificerad spelare	Regel 5
Lag som har fler än tillåtet antal ledare i spelarbåset	Regel 5
Målvakt som vid upprepade inspektioner har felaktig utrustning (samma utrustningsdetalj).	Regel 11
Avstängd person som uppehåller sig i utrymmen avsedda för deltagare.	Regel 28
Avbruten match	Regel 66
Lag som inte är vid rinken och vägrar att spela.	Regel 73
Lag som inte infinner sig i tid inför matchstart	Regel 86

BILAGA 5 – GRAFIK

Rink Dimensions – 60 m length x 30 m width
RULE 1.2

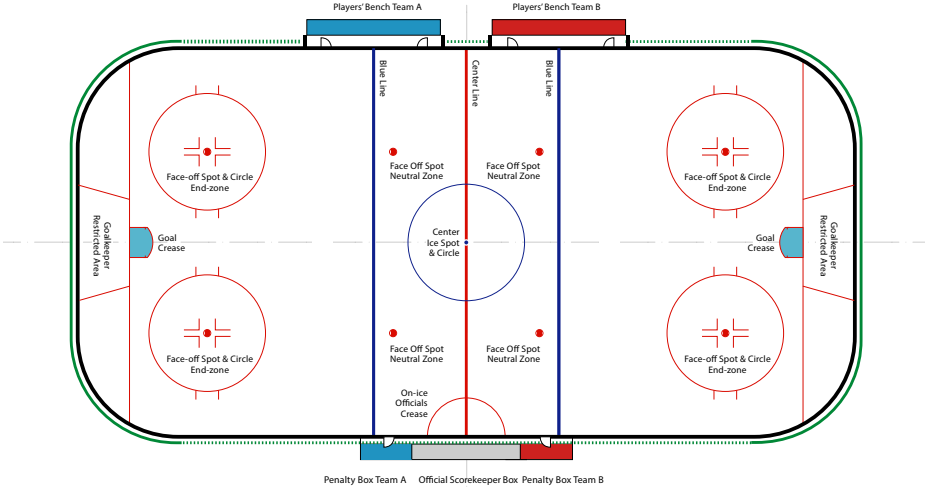


Rink Dimensions – 60 m length x 26 m width
RULE 1.2

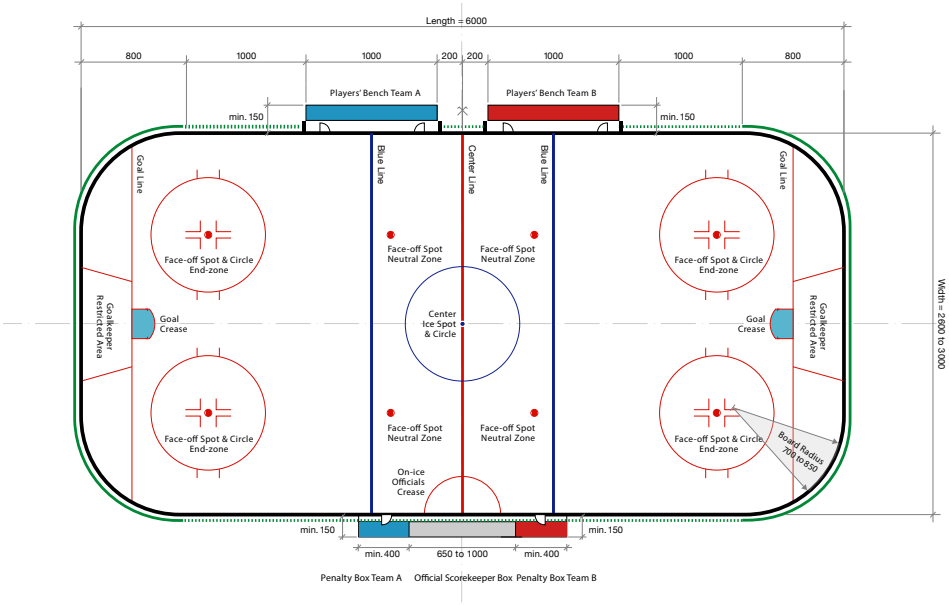


Alla mått anges i cm.

Rink & Definitions
RULE 1.1

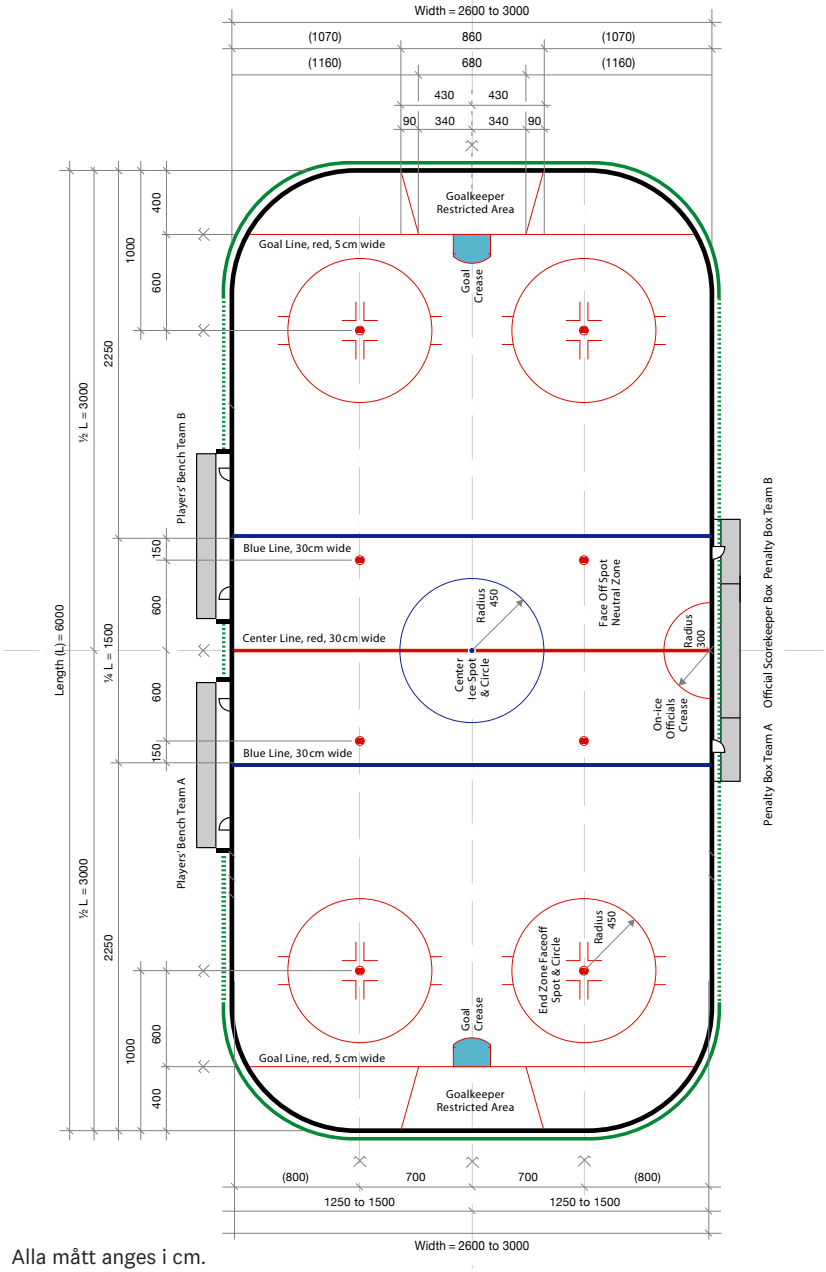


Rink Dimensions
RULE 1.2, 1.3, 3.0



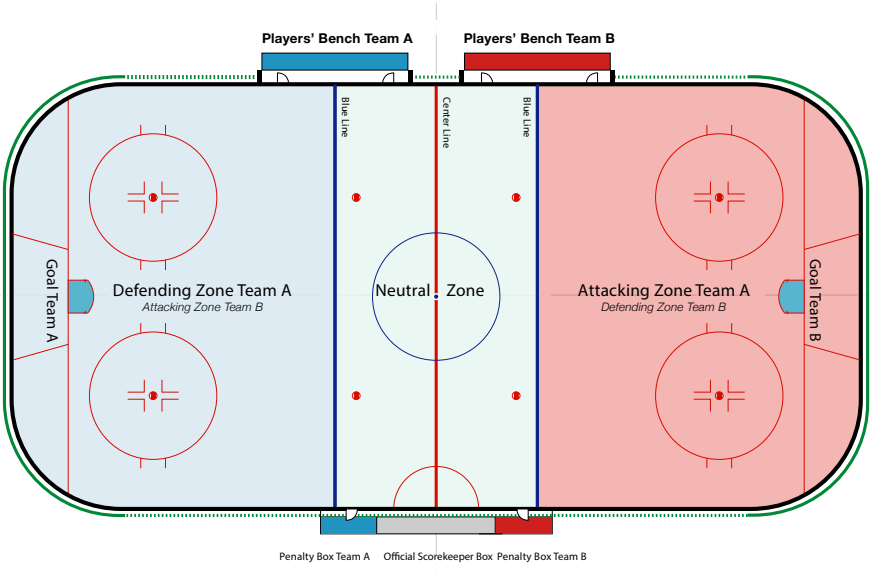
Alla mått anges i cm.

Rink Lines
RULE 1.5, 1.7, 1.8, 1.9

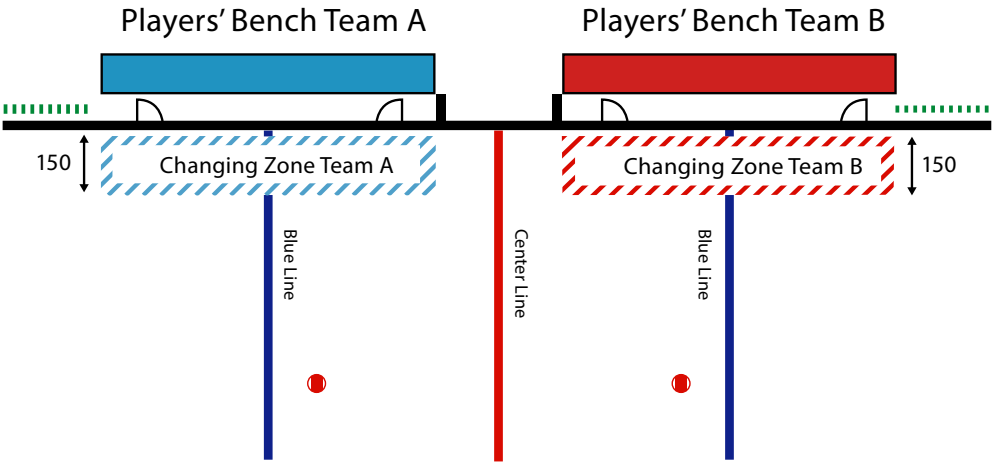


Alla mått anges i cm.

Division of Ice Surface
RULE 1.6

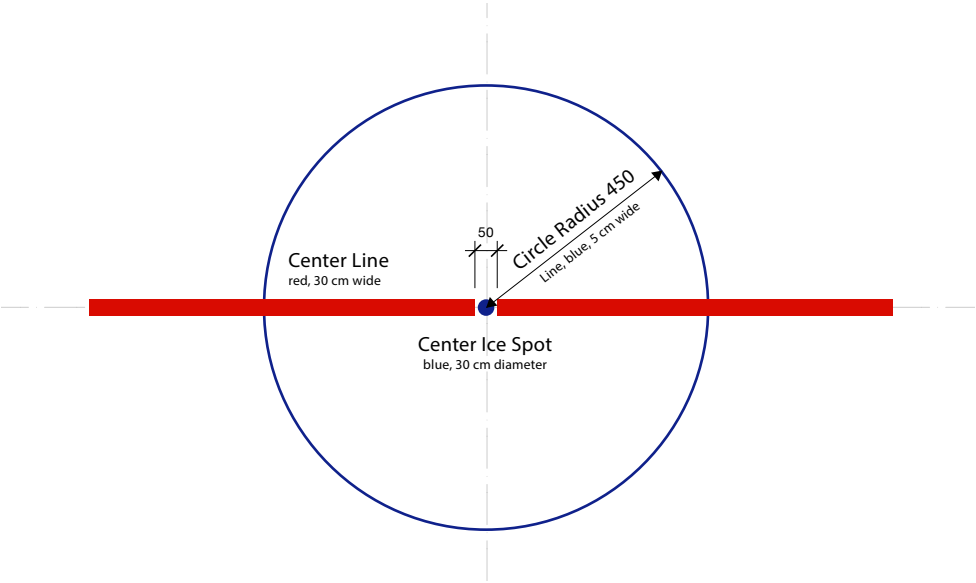


Player's Changing Zone
RULE 74

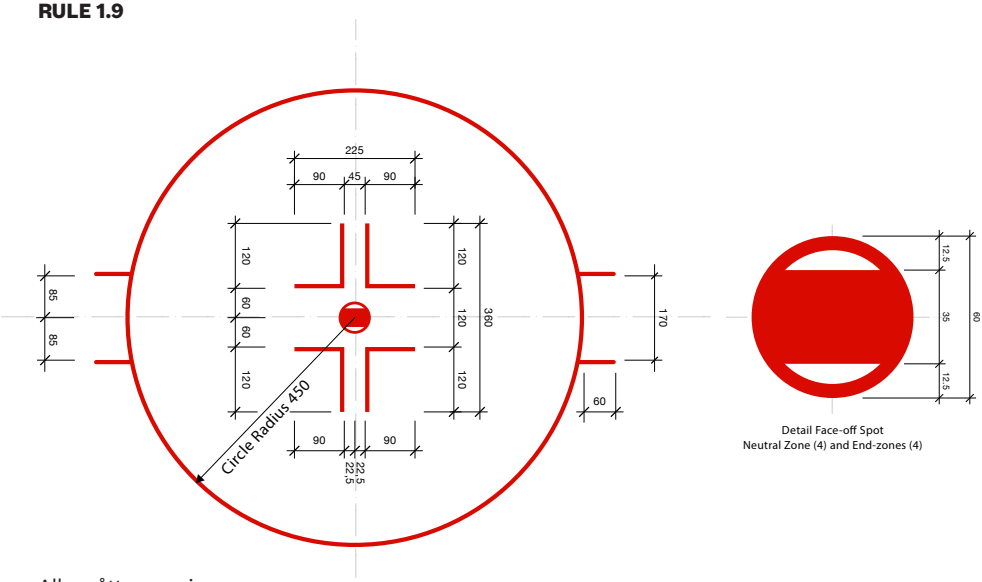


Alla mått anges i cm.

Face-off Spot And Circle at Center ice
RULE 1.9

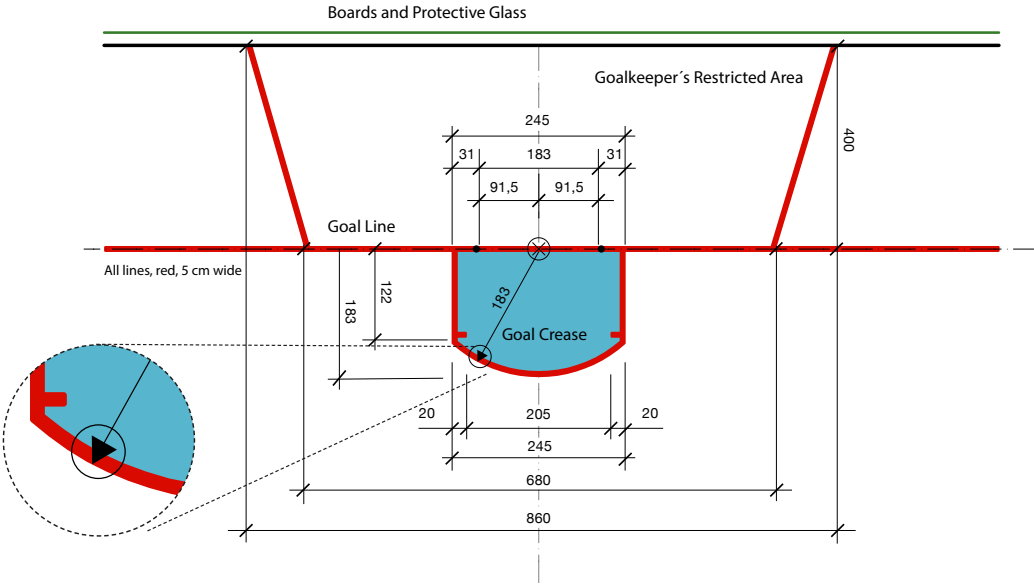


Face-off Spot and Circle End Zones
RULE 1.9

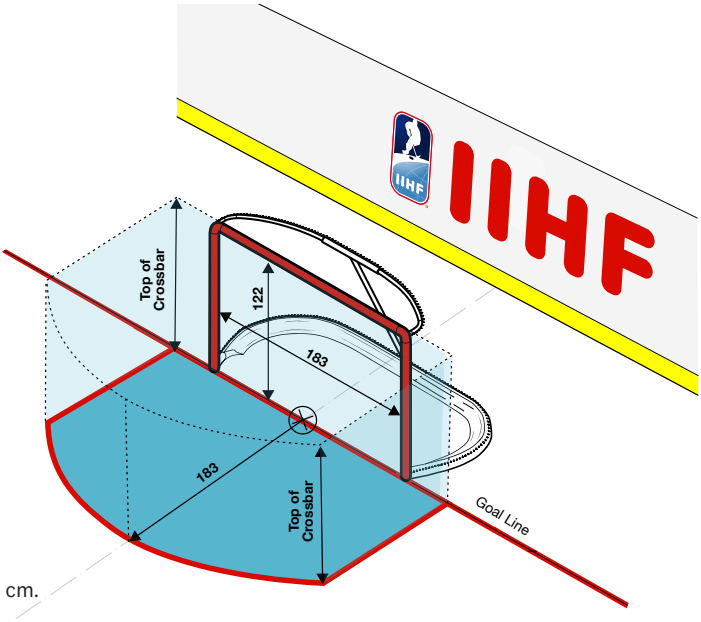


Alla mått anges i cm.

Goal Crease And Goalkeeper's Restricted Area
RULE 1.7, 1.8

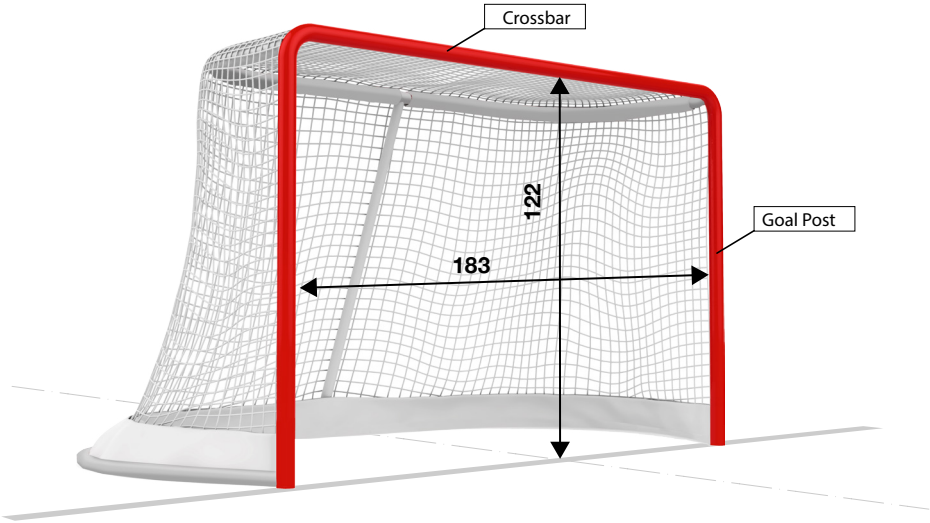


Goal Crease Area / 3D
RULE 1.7

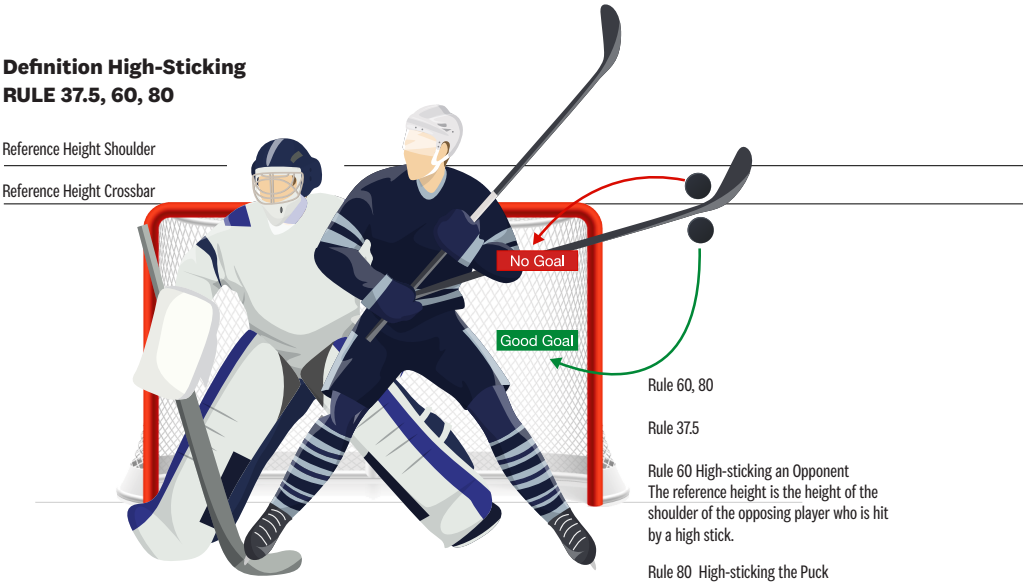


Alla mått anges i cm.

Goal Posts And Nets
RULE 2.1, 2.2



Definition High-Sticking
RULE 37.5, 60, 80



Rule 60, 80

Rule 37.5

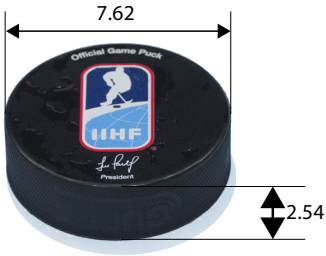
Rule 60 High-sticking an Opponent
The reference height is the height of the shoulder of the opposing player who is hit by a high stick.

Rule 80 High-sticking the Puck
The reference height is the normal height of the shoulder of the player who is playing the puck with a high stick.

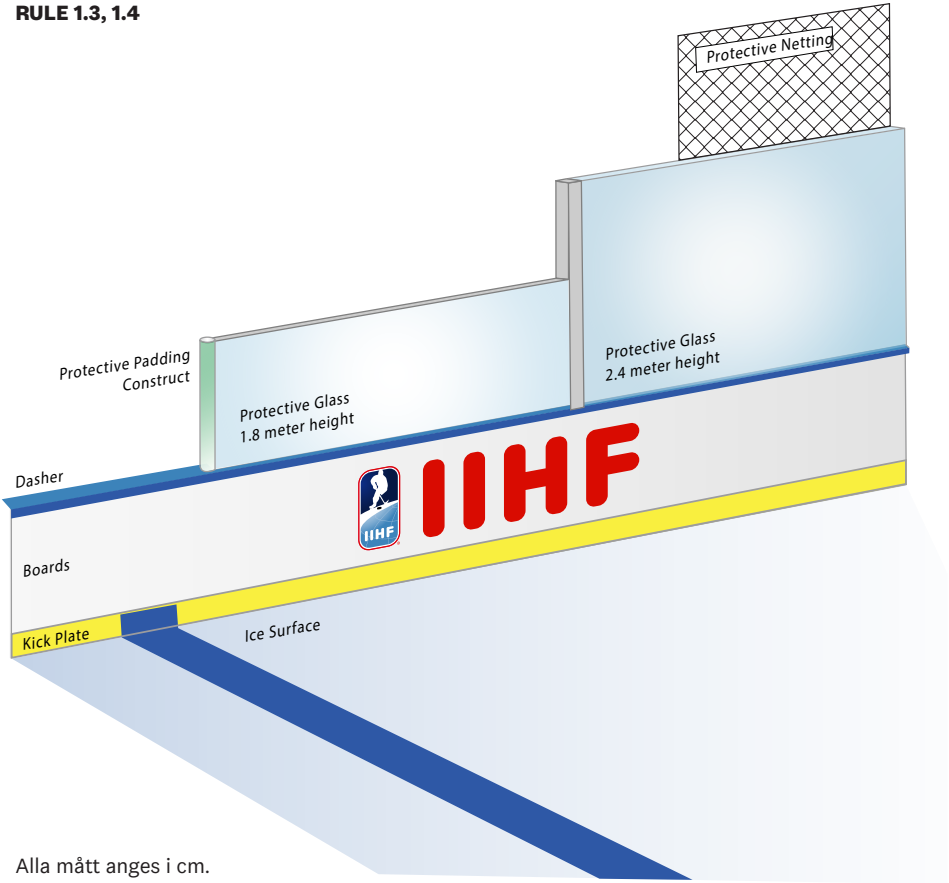
Rule 37.5 High-sticking the Puck into the Goal
Puck struck or deflected into the net with a high-stick, above the height of the crossbar. The reference height is the height above the crossbar where the puck hit the stick.

Alla mått anges i cm.

Puck
RULE 13



Boards and Protective Glass and Netting
RULE 1.3, 1.4



Alla mått anges i cm.

BILAGA 6 – SKILLNADER MELLAN SPELREGLER FÖR ISHOCKEY OCH IIHF UNIFIED RULEBOOK

Sammanställningen syftar till att beskriva skillnaderna mellan Spelregler för ishockey och IIHF Unified Rulebook och omfattar inte eventuella skillnader mellan den svenska Situationshandboken och IIHF Situation Handbook. Observera att respektive regelbok alltid är gällande före denna sammanställning.

REGEL 6 – LAGKAPTEN

- Internationellt kan ett lag ha antingen en lagkapten och två assisterande lagkaptener eller ingen lagkapten och tre assisterande lagkaptener.

REGEL 7 – START-LINEUP

- Regeln gäller inte i IIHF-turnering.

REGEL 9 – DRÄKTEN

- I Sverige får lagen ha speciella uppvärmningströjor vilket inte är tillåtet internationellt.
- I Sverige är det tillåtet att ha ett klistermärke på hjälmen som visar spelarens nationalitet.

REGEL 10 – KLUBBOR

- En klubba som vid mätning konstaterats felaktig ska i Sverige inte återlämnas till laget utan sändas till administratören. Internationellt ska klubban återlämnas till laget.
- I Sverige är det möjligt att mäta en klubba under ett straffslagsavgörande, vilket det inte är internationellt.

REGEL 20 – STÖRRE STRAFF

- I Sverige kan ett större straff som videobedöms omrubriceras oavsett om det större straffet kvarstår eller ändras till ett mindre straff. Internationellt är det inte möjligt att omrubricera straff efter videobedömning.

REGEL 23 – GAME MISCONDUCT

- I IIHF-turneringar ackumuleras inte Game Misconduct.
- Game Misconduct för Physical Abuse kan videobedömas i Sverige men inte internationellt.

REGEL 32 – LINJEDOMARE

- I Sverige kan ett mål underkännas om linjedomaren efter målet rapporterar en offside. Detta är inte möjligt internationellt.

REGEL 37 – VIDEOBEDÖMNING

- I Sverige ska en videobedömning genomföras om den begärs av videomåldomaren innan spelet återstartas. Detta även om pucken har släppts innan sekretariatet hinner uppmärksamma domarna på att en videobedömning är begärd. Internationellt kan videobedömning inte genomföras om spelet har återstartats.

REGEL 38 – COACH'S CHALLENGE

- Regeln tillämpas inte i Sverige. Internationellt tillämpas den i vissa A-turneringar. Regeltexten i den svenska regelboken är en direkt översättning av Unified Rulebook.

REGEL 40 – PHYSICAL ABUSE OF OFFICIALS

- I Sverige omfattas Physical abuse av handlingar med likgiltighetsuppsåt.
- Game Misconduct för Physical Abuse kan videobedömas i Sverige men inte internationellt.

REGEL 47 – HEADBUTTING

- I Sverige finns ett förtydligande att försök innefattar även situationer där lättare kontakt uppstår.

REGEL 49 – KICKING

- I Sverige ska ett mål underkännas om en anfallare har bromsat mot en stillaliggande puck så att den har satts i rörelse in i mål. Detta är inte uttryckligen omnämnt i Unified Rulebook men i IIHF Situation Handbook finns en situation som beskriver motsvarande bedömning som i Sverige.

REGEL 51 – ROUGHING

- I Sverige kan större straffet utan Game Misconduct utdömas för Roughing, vilket inte är möjligt internationellt.

REGEL 58 – BUTTENDING

- I Sverige finns ett förtydligande att försök innefattar även situationer där lättare kontakt uppstår.

REGEL 62 – SPEARING

- I Sverige finns ett förtydligande att försök innefattar även situationer där lättare kontakt uppstår.

REGEL 64 – DIVING/EMBELLISHMENT

- I SHL och HA kan misconduct penalty utdömas till tillägg till mindre straffet vid flagranta fall av diving/embellishment.

REGEL 67 – HANDLING THE PUCK

- En målvakt som kastar pucken framåt mot motståndarnas målbur ska ådömas mindre straffet. Det gäller både i Sverige och internationellt. I Sverige finns en tolkning att med framåt menas en tänkt linje dragen från stolparna uppåt i banan mot nedsläppspunkterna. Om pucken kastas inom denna triangel ska den ha ansetts ha kastats framåt. I Unified Rulebook finns inte detta definierat utan det är upp till domaren att avgöra vad som är ett kast framåt mot motståndarnas målbur.

REGEL 77 – MATCH- OCH PAUSTID

- I Sverige kan domaren besluta att en periodpaus ska tidigareläggas vid en oförutsedd händelse om det återstår mindre än 5 minuter av perioden. Internationellt är denna gräns 10 minuter.

REGEL 78 – MÅL

- I Sverige finns ett förtydligande att ett självmål, där pucken inte har vidrört någon spelare i det anfallande laget sedan senaste nedsläppet, ska krediteras anfallande lags center.
- I Sverige kan ett mål underkännas om linjedomaren efter målet rapporterar en offside. Detta är inte möjligt internationellt.

REGEL 84 – OVERTIME

- I Sverige ska lagen alltid byta sida inför overtime. Internationellt byter lagen inte sida inför overtime men däremot mellan overtimeperioder.

REGEL 86 – START AV MATCH OCH PERIODER

- I Sverige ska lagen alltid byta sida inför overtime. Internationellt byter lagen inte sida inför overtime men däremot mellan overtimeperioder.
- I Sverige ska ett lagstraff för Delaying the game ådömas hemmalaget om de inte direkt lämnar isen i periodpaus. Bortalaget ska ådömas samma straff om de inte följer domarnas anvisning om när de ska beträda isen och gå till omklädningsrummet. Internationellt ska ingen utvisning utdömas men händelsen ska rapporteras.

REGEL 101 – ILLEGAL HIT I DAMISHOCKEY

- I Sverige är tacklingar generellt tillåtna på samma sätt som i herrishockey, förutom tacklingar som delas ut på öppen is där båda spelarna åker i motsatt åkriktning till varandra (nord-syd). Internationellt är sådana tacklingar inte tillåtna.

REGEL 201 – SPECIFIKA UTRUSTNINGSREGLER FÖR JUNIOR

- Förfarandet vid utrustningsfel skiljer sig åt. Internationellt gäller att vid utrustningsfel ska båda lagen varnas. Vid nästa fel (oavsett spelare och lag) ska spelaren ådömas Misconduct Penalty.

BILAGA 7 – DIFFERENCES BETWEEN THE SWEDISH RULEBOOK AND IIHF UNIFIED RULEBOOK (ENG)

The purpose of this summary is to describe the differences in the Swedish Rulebook compared to the IIHF Unified Rulebook. It does not cover possible differences between the Swedish Situation Handbook and the IIHF Situation Handbook. Please note that the respective rulebook always takes precedence over this summary.

RULE 6 – CAPTAIN AND ALTERNATE CAPTAINS

- Each team shall appoint one captain and can appoint maximum three alternate captains.

RULE 7 – STARTING-LINE-UP

- The teams shall name their starting line-ups before the game. A bench minor penalty shall be assessed for a violation of this rule if the opposing team appeals to the Referee prior to the second face-off.

RULE 9 – UNIFORMS

- Teams are allowed to use different jerseys during the warm-up than during the game. The warm-up jerseys must have individual numbers according to the same rules as for the match jerseys.
- It is allowed to wear a sticker on the helmet with a flag showing the nationality of the player.

RULE 10 – STICKS

- An illegal stick should not be given to the team after it has been measured. It should be sent to the league.
- It is possible to measure a stick during a penalty shootout.

RULE 20 – MAJOR PENALTY

- The label of a major penalty can be changed after video review. This also applies if the major penalty is reduced to a lesser penalty.

RULE 23 – GAME MISCONDUCT

- Each Game Misconduct that does not result in a suspension is accumulated and after a given number of accumulated penalties the player is suspended for one game.
- In games where video review is used, the referee has the option of reviewing a Game Misconduct Penalty for Physical Abuse of Officials to either confirm or nullify the penalty.

RULE 32 – LINESPERSONS

- A goal can be disallowed if the Linesperson reports to the Referee that the goal was preceded by an offside.

RULE 37 – VIDEO REVIEW

- A video review should be conducted if the review is initiated by the Video Review Consultant before the game is restarted. This includes situations where the puck has been dropped before the scorekeeper's bench staff has had a chance to inform the referees that a video review has been requested.

RULE 38 – COACH'S CHALLENGE

- This rule is not used in Sweden. However, the standard for potential goaltender interference described in this rule applies to video reviews conducted under Rule 37.

RULE 40 – PHYSICAL ABUSE OF OFFICIALS

- This means that physical contact that could have been avoided and where the player or team personnel showed indifference to the consequences of their actions shall be considered intentional physical contact under this rule, even in cases where the player or team personnel did not clearly intend to initiate physical contact with the official.
- In games where video review is used, the referee has the option of reviewing a Game Misconduct Penalty for Physical Abuse of Officials to either confirm or nullify the penalty.

RULE 47 – HEADBUTTING

- It is clarified that even light contact with a head-butting shall be considered as an attempt and a double-minor penalty shall be assessed.

RULE 49 – KICKING

- A goal shall be disallowed if the puck that is stationary on the ice is propelled into the net as a part of a stopping motion. This is not explicitly mentioned in the Unified Rulebook, but there is a situation in the IIHF Situation Handbook that describes the call equivalent to Sweden's.

RULE 51 – ROUGHING

- A major penalty for Roughing may be assessed to a player who persists in continuing to be involved in a roughing situation and who, in the opinion of the head referee, is not sufficiently punished by the minor penalty.

RULE 58 – BUTT-ENDING

- It is clarified that even light contact with a butt-ending shall be considered as an attempt and a double-minor penalty shall be assessed.

RULE 62 – SPEARING

- It is clarified that even light contact with a spearing shall be considered as an attempt and a double-minor penalty shall be assessed.

RULE 64 – DIVING/EMBELLISHMENT

- In SHL and HA, a misconduct penalty may be assessed in addition to a minor penalty for flagrant cases of diving/embellishment.

RULE 67 – HANDLING THE PUCK

- A goalkeeper who throws the puck forward towards the opponent's net should be assessed a minor penalty. This applies both in Sweden and internationally. In Sweden, there is an interpretation that forward towards the opponent's net means an imaginary line drawn from the posts up the rink towards the face-off spots. If the puck is thrown within this triangle, it is considered to have been thrown forward.

RULE 77 – GAME AND INTERMISSION TIMING

- If any unusual delay occurs within 5 minutes of the end of the first or second periods, the Referee may order the next regular intermission to be taken immediately.

RULE 78 – GOALS

- It is clarified that an own goal, where the puck has not touched a player of the attacking team since the last face-off, shall be credited to the center of the attacking team.
- A goal can be disallowed if the Linesperson reports to the Referee that the goal was preceded by an offside.

RULE 84 – OVERTIME OPERATIONS

- The teams shall change ends before the overtime period in all games.

RULE 86 – START OF GAME AND PERIODS

- The teams shall change ends before the overtime period in all games.
- If the home team does not leave the ice immediately after a period, a Bench Minor penalty shall be assessed. The same penalty shall be assessed to the away team if it fails to comply with the instructions of the officials to enter the ice and go to the dressing room.

RULE 101 – ILLEGAL HIT IN WOMEN'S HOCKEY

- Body checks are generally allowed in the same manner as in men's hockey with the exception of open ice hits where both players are skating in opposite directions (north-south hits).

RULE 202 – SPECIFIC EQUIPMENT RULES FOR JUNIORS

- The procedure for non-compliance of equipment rules is the same for senior and junior games. The player will be given a warning, and a minor penalty will be assessed for the next infraction for the same player.

Anteckningar

Anteckningar

Anteckningar

Anteckningar

Anteckningar

Anteckningar

Anteckningar

Spelreglerna är utformade för att ge såväl spelare, ledare och funktionärer som supportrar och övriga intresserade förutsättningarna för spelet med utgångspunkt från att främja spelskicklighet i en säker miljö. Respekten för varandra liksom spelets regler är grundläggande förutsättningar och alla som på olika sätt deltar i en ishockeymatch är skyldiga att känna till spelets regler och respektera dessa.

swehockey.se

www.swehockey.se

twitter.com/swehockeyse | instagram.com/swehockeyse | facebook.com/swehockeyse