



UTVECKLINGSTRAPPAN SENIOR

RIKTLINJER



INLEDNING

Detta dokument behandlar Skoghalls Innebandys utvecklingstrappa som omfattar de lag som befinner sig på SIU-modellens steg Röd 1 och högre.

För Skoghalls Innebandy är detta i dagsläget föreningens A-, division 2-, JAS-, HJ- och F/P15-lag.

I nästa kapitel visas en bild på SIU-modellen och var i denna våra olika lag kan inordnas. Det framgår tydligt av denna bild att de lag som har resultatmässiga mål är A-lag samt JAS-lag. Övriga lag har mål som är inriktade mot att utveckla spelare så att de kan delta på högre nivå.

Detta dokument är tänkt att vara ett hjälpmedel för föreningens ledare som företräder lag på denna nivå.

Dokumentet ska ge vägledning i hur föreningen anser att man ska tänka, agera, kommunicera mellan ledare och lag, samt vilken ledare som har sista ordet i vissa situationer.

Dokumentet kan med fördel användas i kommunikation med spelare, föräldrar och ledare.

Hammarö 2018-12-01

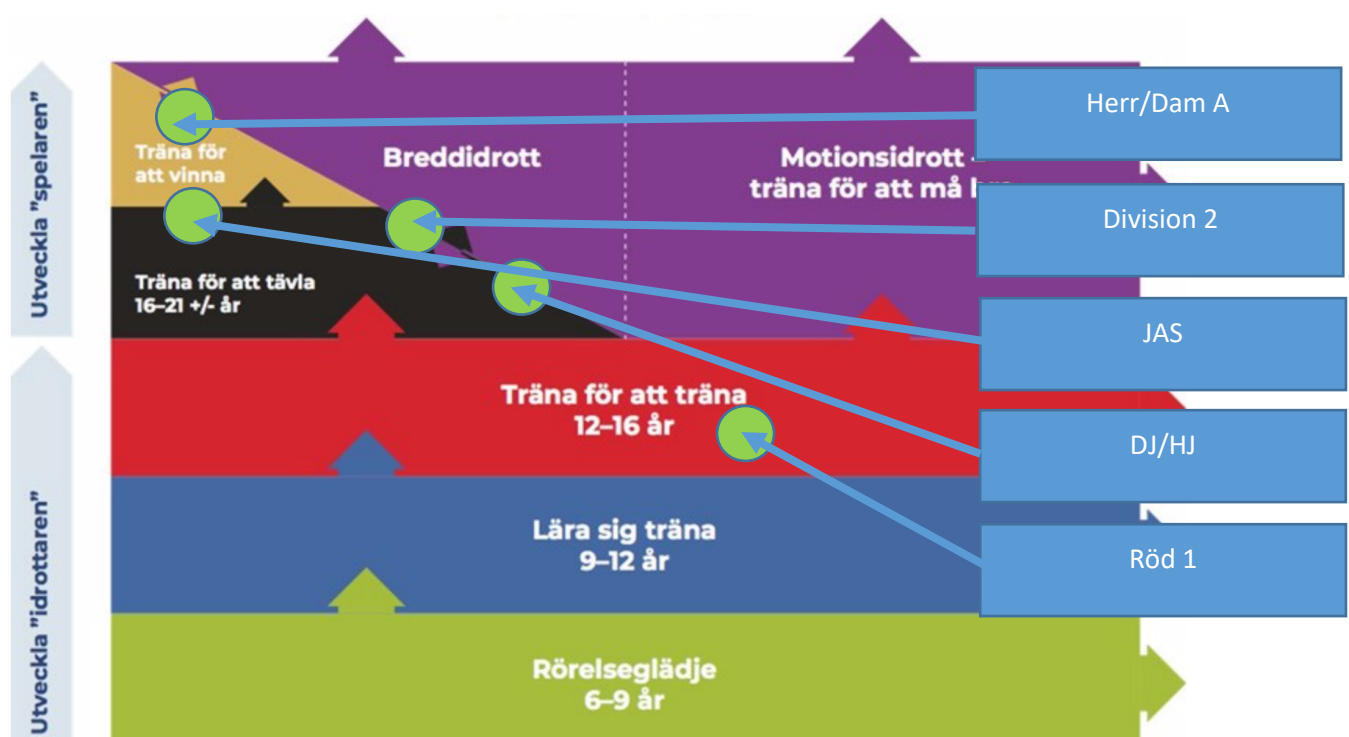
Styrelsen

Skoghalls Innebandy

SIU-MODELLEN

Skoghalls Innebandy verkar med hjälp av Svensk Innebandys Utvecklingsmodell – SIU-modellen. Det är med hjälp av denna modell vi formar vårt tankesätt och utformar vårt arbete med att utveckla föreningens spelare.

För att ge hjälp att förstå vad föreningens lag har för målsättning och inriktning är lagen inplacerade i modellen enligt nedan:



Ledarskap

Som ledare i Skoghalls Innebandy är man en otroligt viktig representant för föreningen och kugge i maskineriet för att utveckla innebandyspelare som tycker det är roligt att spela innebandy, delta i träningar och match och på så sätt utvecklas.

Som ledare är det viktigt att utveckla individer så att dessa på bästa sätt kan samarbeta tillsammans, och fungera i ett lag som tillsammans presterar bra innebandy.

För Skoghalls Innebandy innebär detta att ledare i representationslagen – Dam A, Herr A och JAS – tillåts ett resultatmässigt mål, medan det i division 2, DJ/HJ och ungdomslagen nästan uteslutande handlar om att utveckla innebandyspelare som därmed kan få de verktyg som krävs för att kunna delta på nästa nivå.

För ledare i Skoghalls Innebandy betyder detta bl a att man **skall**:

- Ta hand om, utbilda och utveckla **alla** spelare i sin trupp.
- Behandla alla lika utifrån de eventuella regler och krav man sätter upp.
- Inte favorisera någon – alla är lika viktiga.
- Komma väl förberedd till träning och match och i tid.
- Coacha alla spelare och hjälpa dem att utvecklas.
- Vara väl förtrogen med det spelsystem som gäller på högre nivå så att spelare som lånas/skickas upp är förberedda för vad som väntar och med kort uppstartsperiod kan bli en värdefull tillgång för lag på högre nivå.
- Skapa en miljö där utveckling är möjlig. Är det spelare som med dåligt fokus eller dålig inställning förstör träningar eller matcher så ska detta återkopplas till den enskilde som då ska få möjlighet att bättra sig.
- Tillse att alla spelare utmanas i matchsituation – match är bara ytterligare ett träningsstillfälle.
- Ha i åtanke att det tar mycket lång tid att bygga självförtroende hos en spelare, medan detta kan raderas på mycket kort tid.
- Med den trupp som tas ut till match försöka prestera så bra innebandy som möjligt. På Division 2/DJ/HJ-nivå medges inte alls samma möjligheter till matchcoaching som på högre nivå då det i första hand handlar om att utveckla spelare, och utvecklas gör man på planen – inte på bänken.

Innebandy är ett lagspel och det är viktigt att som ledare få alla och envar i ett lag att förstå att man ska sätta laget före jaget. Det är som lag man lyckas och vinner, det är som lag man förlorar. Tillsammans.



Division 2

Syfte

Utveckla spelare till förbunds nivå d v s Skoghalls Innebandys A-lag.

Resultatmässiga mål

Behålla serietillhörighet i division 2

Kommunikation

A-lagets huvudtränare begär, när det erfordras, namngivna spelare från division 2 för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

A lagets huvudtränare kan även begära att A-lagsspelare ska erbjudas matchtid i division 2.

Division 2:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

Regler

A-lagets tränare har alltid sista ordet. Division 2-truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar.

DJ/HJ-spelare kan användas för att fylla ut träningstrupp vid behov.

Instruktion

I division 2 erbjuds truppen speltid. Matchcoachning ska användas sparsamt så länge tabelläget är tryggt och laget ej riskerar att åka ur.



JAS

Syfte

Tävling för föreningens bästa juniorer.

Resultatmässiga mål

Ta sig så långt som möjligt.

Kommunikation

JAS huvudtränare begär spelare från A-lag, Division 2, DJ/HJ eller ungdomslag.

Ledare för de lagen kommunicerar åsikt om begärda spelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår en annan spelare.

Regler

Huvudtränare JAS har alltid sista ordet och kallar matchtrupp. Undantag är A-lagsspelare som i första hand prioriterar A-lagets verksamhet. Uttagning av A-lagsspelare sker endast efter medgivande från A-lagets huvudtränare.

Instruktion

I JAS erbjuds truppen speltid. Matchcoachning kan användas i syfte att vinna matcher, dock krävs att spelarna förberetts på att detta är ett faktum på denna nivå.



DJ/HJ

Syfte

Utveckla spelare till Division 2 och för spel i JAS

Resultatmässiga mål

Inga.

Huvudmål

Efter en säsong ska mer än 50% av truppen kunna ingå i Division 2.

Kommunikation

Division 2:s huvudtränare begär, när det erfordras, namngivna spelare från DJ/HJ för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

Division 2:s huvudtränare kan även begära att Division 2-spelare ska erbjudas matchtid i DJ/HJ-matcher.

DJ/HJ:s huvudtränare kommunicerar åsikt om begärda pelare och om någon inte är lämplig eller tillgänglig, föreslår annan spelare.

DJ/HJ:s huvudtränare begär, när det erfordras, spelare från ungdomslag för att fylla upp tränings- och matchtrupp.

DJ/HJ-ledare återkopplar ungdomsspelarens insats och om det är lämpligt att denne ska skickas upp igen.

Regler

Division 2:s tränare har alltid sista ordet. DJ/HJ-truppen får dock ej minskas så att den ej kan få kvalitativa träningar – minst 15 utespelare och 2 målvakter ska finnas kvar.

När spelare begärs från ungdomslag får dessa inte vara namngivna – endast position ska anges.

Ungdomslagets huvudtränare väljer vilka spelare som ska skickas upp, eller om förfrågan ska avslås.

Förstärkning av DJ/HJ-trupp med hjälp av ungdomsspelare får endast ske om inte HJ-laget själva har 15 stycken utespelare och 2 stycken målvakter som kan delta i aktuell match.



Instruktion

Till varje match ska 15 utespelare och 2 målvakter tas ut. Samtliga spelare spelar från start.

Matchcoaching får användas restriktivt och endast:

- Vid boxplay och powerplay
- För att stänga sista minuterna i matchen.
- I sista perioden för de spelare som under två perioder gravt underpresterat utifrån **deras egen** innebandykompetens.

Spelare som ingår i DJ/HJ-truppen skall prioriteras för att delta i lagets matcher.

Spelare som tillhör DJ/HJ-truppen och tränar innebandy regelbundet – oavsett vilket lag i föreningen de tränat med – ska få spela lika många DJ/HJ-matcher som sina lagkamrater.

Division 2-spelare får endast användas då Division 2:s huvudtränare begär att spelare ur dennes trupp – som ej spelar JAS - ska få matchtid i DJ/HJ-match.

DJ/HJ-spelare som regelbundet spelar JAS-matcher ska inte spela alla DJ/HJ-matcher. Inträffar DJ/HJ- och JAS-match under samma helg rekommenderar Skoghalls Innebandy att JAS-spelare endast deltar i JAS-matchen.

DJ/HJ-spelare som får speltid (2 perioder eller mer) i division 2-match bör stå över DJ/HJ-match.

Spelare ska tillåtas träna och spela i sin valda position. Om det är aktuellt med byte av position ska detta ske i samråd med spelaren och motiveras.

Spelare ska få möjlighet att spela ihop sig i backpar och kedjor. Detta innebär dock inte att backpar och kedjor alltid spelar tillsammans.