



Simtävling

Handbok – Tävlingsledare





Tränarmöte

- Hälsa alla välkomna och pricka av att alla är här med upprop. Ta gärna namn på tränarna och klubbarna.
- Upplägg av tävling. Tävlingsfacken bakom avskärmning. Matbiljetter (Vart), listor, resultat (protestförfarande)
- Start vid 25m
- Avsim. Vart
- Hängande start.
- App för strykningar och laguppställningar en timme före passets start.
- Inmarscher: prisutdelningar, klubbpresentation.
- Pauser och prisutdelningar enligt anslag på heatlistor.
- Bedömningar – Start ska vara still(strikt), Fjäril 25 m diskas vi tydliga fall.
- Logi för gästande klubbar. Funderingar Fråga dagen efter.
- Tejpningar/sjukvård/plåster mm SKA rapporteras in till TL före tävlingen. Händer det något under tävlingen kom och prata med TL. Grund för diskning.
- **FIKA**

Funktionärsmöte före passet

- Hälsa alla välkomna och pricka av att alla är här med upprop.
- Måldomarprotokoll vid manuell tidtagning.
- TL extra klocka om vi inte har folk.
- Tummar till vem? Beroende på antal funktionärer. Även TL till Sekretariat vid avslutad gren.
- **Vändningar:** Tjuvstarter tar TL och Starter. Kolla +5 m ut. Handisättning ska vara samtidiga, Glidning ryggsim, 90° vid vändning rygg, Byte av simsätt i Medley ska vara målgång i respektive sätt. Stanna under ett lopp. Tappa/rätta till utrustning.
- Skulle det vara funderingar och frågor under loppet vinka till bandomare eller TL.
- **Långlopp:** Tavlans placering (H/V) siffran på tavlan (800m – 31 och 1500m – 59). På Startsidan visselpipa. Blåses vid sista 50m.
- Diskningar ska vara strikt bedömning. Fråga om ni har funderingar. Osäker alltid till simmarens fördel.
- Lunch: Står man två pass bjuds det på lunch. Matbiljett.
- **FIKA**

Funktionärsmöte efter passet

- Berätta om diskningar vi har haft. Erfarenheter.
- Städning efter pass/tävling.
- Tacka alla och speciellt gästande funktionärer
- Funktionärskläder i gröna tunnor.

