



Simtävling

Handbok – Grodan





Wingrodan är ett administrativt tävlingssystem som används inom **svensk simidrott**, framför allt för att hantera **tävlingar**, **anmälningssystem** och **resultatrapportering**.

Vad är Wingrodan?

Wingrodan är ett datorprogram utvecklat i Sverige som används av **tävlingsarrangörer inom simning** för att:

- Ta emot anmälningar från simklubbar
- Skapa heatlistor och tidsprogram
- Genomföra tävlingar (styrning av starter och tidtagning)
- Samla in och presentera tävlingsresultat
- Generera resultatfiler till förbund och statistiksystem (t.ex. Tempus)

Funktioner i Wingrodan:

Funktion	Beskrivning
Anmälningshantering	Importerar anmälningar från simklubbar, vanligtvis via filer från system som Tempus Anmälan
Heatindelning	Deltagare seedas automatiskt in i heat baserat på anmälningstider
Startlistor & tidsprogram	Systemet skapar dokument som arrangören kan skriva ut och använda under tävlingen
Resultatrapportering	Inmatning av tider, diskningar och placeringar sker löpande under tävlingen
Koppling till tidtagningssystem	Wingrodan kan kopplas till elektroniska tidtagningssystem (t.ex. Ares eller Quantum)
Export till Tempus	Efter tävlingen exporteras resultaten tillbaka till Tempus för nationell statistik och ranking





Exempel på arbetsflöde med Wingrodan:

1. **Inläsning av anmälningsfiler** (från Tempus Anmälan)
2. **Skapande av tävlingen** i Wingrodan grenprogram, åldersklasser, regler etc. Görs innan tävlingen av en chefstränare.
3. **Seedning** – systemet placerar simmare i rätt heat och banor. Görs när strykningarna är låsta, sker ca. en timme före start.
4. **Tidsprogram & heatlistor** genereras och skrivs ut. Måste skrivas ut till funktionärer och tränare.
5. **Tävlingsgenomförande** – tider matas in eller hämtas från tidtagningssystem (Ares). Även eventuella diskvalifikationer, tomma banor, avbrutna lopp ska matas in.
6. **Resultatlistor** skrivs ut och publiceras på Swimify
7. **Export av resultat** till Tempus och ev. rapportering till förbund. Görs av chefstränare efter avslutad tävling.

