



Färdighetsövning - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

Organisation

6-11 spelare, yta 15x10 m, en boll per spelare

Anvisningar

Alla spelare har varsin boll och står på ena kortlinjen. Uppgiften är att efter signal driva bollen till motsatt kortsida.

Progression 1: Mötas

Spelarna står på delas upp på kortsidorna och driver samtidigt till motsats kortsida undvik att krocka

Progression 2: Byta riktning

På tränarens signal ska spelarna byta riktning: Tränaren säger höger, vänster eller bakåt - spelarna vänder och driver.

Progression 3: Försvarare

Spelare med boll på ena kortsidan. En eller två försvarare startar bakom mittlinjen och har som uppgift att bryta. Efter brytning ska de driva bollen över den kortsida anfallarna kom ifrån. Anfallare som blir av med sin boll försöker ta tillbaka bollen och driva över kortlinjen.

Progression 4: Kasta, fånga, rulla

Spelarna kastar och fångar bollen på vägen över. Nästa gång rullar spelarna bollen framåt, springer ifatt bollen och tar upp den.



Färdighetsövning - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

6 barn, yta 18 x 15 meter, bollar och koner.

Anvisningar

Barnen driver var sin boll mellan rektangelns kortsidor.

Stegring

1. Det börjar 3 från varje kortsida – driver på given signal samtidigt till motsats sida utan att krocka
2. Alla driver runt sin boll i kvadraten.
3. Ett barn är jägare och ska kulla de övriga. Den som blir kullad blir ny jägare.

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

1. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
2. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
3. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 - Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Färdighetsövning - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

10 barn, yta 25 x 20 meter, bollar och koner.
Ställ ut flertalet koner runt om i ytan

Anvisningar

Barnen driver bollen mot olika koner och vänder med bollen.

Barnen driver med både höger och vänster fot

Barnen vänder med både insidan och utsidan

Utveckling

Ta bort konerna och uppmana i stället barnen att vända när de möter varandra för att undvika kollision.

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

4. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 5. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 6. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Färdighetsövning - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

8 barn, yta 15 x 15 meter, bollar och koner.

Anvisningar

Barnen placerar sig parvis vid kvadratens hörn och med en boll per par.

A driver bollen till en kona i mitten av kvadraten, vänder 180 grader och driver tillbaka till B som upprepar.

Låt barnen vända åt både höger och vänster.

Låt barnen driva med både höger och vänster fot

Variant

Barnen vänder 90 grader och driver mot ett annat hörn.

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

7. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 8. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 9. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Färdighetsövning - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.

Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

ca.10 barn, yta 25 x 20 meter, bollar och koner.

Anvisningar

Rävarna – 8 barn med var sin boll springer lösa i hönsgården. Bönderna – 2 barn utan boll – jagar bort rävarna genom att sparka ut bollarna från hönsgården. "Bortjagade" rävar blir bönder tills bara en räv återstår.

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

10. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 11. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 12. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Spelövning (smålagsspel) - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

4-8 spelare, bollar, yta 20x15m, 2 västfärger

Anvisningar

Fritt spel. 2-3 spelare per lag. Mål genom att driva över motståndarens kortlinje.

Progression - byt spelriktning

Anfall mot spelytans långlinjer. Det gör att linjen att driva över blir större och uppmuntrar till vändningar och riktningsförändringar.

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

1. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 2. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 3. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Spelövning (smålagsspel) - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

6 barn, spelplan 20 x 20 meter med 4 konmål, bollar, koner och västar.

1 konmål per sida

Anvisningar

Spel 3 mot 3.

Lagen gör mål genom att driva in bollen i valfritt mål

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

4. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 5. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 6. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!



Spelövning (smålagsspel) - Driva

Vad?

Speluppbyggnad - Driva

Syfte:

Utveckla spelarnas i att driva bollen för att kunna ta sig framåt med boll på effektivt sätt.
Öva på att hitta fria ytor

Utveckling

Anfallsspel

- Driva
- Spelförståelse

Försvarsspel

- Ta bollen

Fotbollsfys

Taktik

- Samarbete

Organisation

6 barn, spelplan 25 x 20 meter, 4 konmål, bollar, koner och västar.

Anvisningar

Spel 3 mot 3.

Lagen anfaller mot 2 konmål och försvarar 2 konmål.

Mål görs genom att driva genom konmålen

Tips!

För att få spelarna att nå önskat syfte:

7. Låt spelarna upptäcka hur de kan lyckas – beröm när de gör det beteendet du vill se
 8. Förklara hur spelarna kan nå önskat beteende – beröm när de lyckas
 9. Visa hur spelarna kan göra för att nå önskat beteende – beröm när de lyckas
- Repetera, repetera, repetera! Beröm, beröm, beröm!