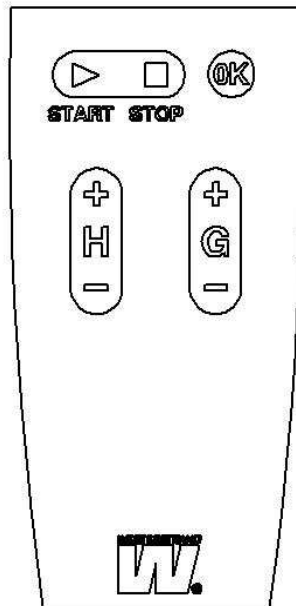


Instruktion Fotboll

för 7-knappars manöverapparat.
LED och elektromekanisk resultattavla

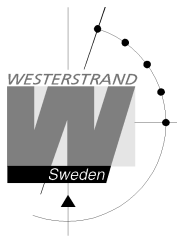


Igångsättning

Slå på strömmen till resultattavlan.

Kontrollera att manöverapparaten har fungerande AA-batterier.

Om realtid är aktiverad så visas nuvarande klock-tid, annars är tavlan svart.



Tangenter

Vissa tangenter har dubbla funktioner.

Extrafunktionen fås genom att hålla inne tangenten drygt 2 sekunder. Detta anges med LÅNG i tangentnamnet, t.ex. [OK-LÅNG].

[START]	Start
[STOP]	Stop / Avbryt pågående programmering utan att spara
[OK]	OK
[H+]	Öka hemma resultatet/blinkande värde
[H-]	Minska hemma resultatet/blinkande värde
[G+],	Öka borta resultatet/blinkande värde
[G-]	Minska borta resultatet/blinkande värde
[START-LÅNG]	Ny match
[STOP-LÅNG]	Avsluta matchen/realtid
[OK-LÅNG]	Korrigera matchtiden
[H-LÅNG]	Ändra periodens längd
[G+LÅNG]	Ny halvlek

1. Ny Match [START-LÅNG]

Tryck [START-LÅNG] tills tavlan visar en ny match.

2. Tidtagning

- Tryck [START] eller [STOP].

Om tid återges med enbart minutsiffror, så visas OK snabbt på tavlan.

Automatiskt stopp:

Om Dip5 (se appendix) omkopplare 2 är ON så stannar tiden automatiskt vid periodens slut.

Om signalhorn är anslutet, så ljuder detta 3 sekunder.

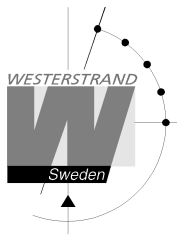
3. Mål

- Tangent [H+] eller [G+] ökar resultatet för hemma respektive gästande lag.
- Tangent [H-] eller [G-] minskar resultatet för hemma respektive gästande lag.

Om option 'goal' (se appendix) är aktiverad så ersätts tiden med blinkande text 'GOAL' under några sekunder.

4. Ny period [G+LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangenten [STOP].
- Tryck [G+LÅNG]. Matchtiden sätts till nästa periodtid.



5. Ändra periodens längd [H-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [H-LÅNG]. Nuvarande längd blinkar.
- Ändra minuter med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Ändra sekunder med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- 'UP' eller 'dn' blinkar på tavlan.
- Välj upp- ('UP') eller nedräkning('dn') med tangenter [H+] och [H-]. Bekräfta med tangent [OK].
- Om nedräkning valts blinkar nu antalet perioder på tavlan. Max fyra perioder kan väljas.
- Ändra antal med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Tryck [START] för att starta matchen.

Observera att inställningarna inte sparas. Nästa gång tavlan startar upp så gäller standardvärdet.

6. Korrigera matchtiden [OK-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Tryck [OK-LÅNG]. Nuvarande matchtid blinkar.
- Ändra minuter med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Ändra sekunder med [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Aktuell period visas.
- Ändra period med tangenter [H+] och [H-].
- Bekräfta med tangent [OK].
- Tryck [START] för att fortsätta matchen.

Om Dip 5 nummer 1 är ON, så anges även halvvlek.

7. Avsluta match / Realtid [STOP-LÅNG]

- Stoppa matchtiden med tangent [STOP].
- Om ny match ska spelas:
- Tryck [START-LÅNG] tills en ny match visas på tavlan.

Om INTE fler matcher ska spelas:

- Tryck [STOP-LÅNG]
- Om tavlan kan visa realtid så visas:

OF Släck tavlan. Nästa gång tavlan startar är den släckt.

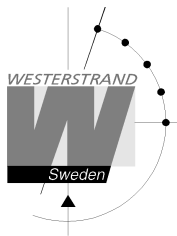
on Visa realtid. Nästa gång tavlan startar visas realtid automatiskt.

SE Ändra realtiden.

Välj rätt värde med [H+] och acceptera med [OK].

Om 'SE' valdes så visas nuvarande år blinkande. Ändra året med [H+] och [H-]. Acceptera med [OK].

Fortsätt på samma sätt med månad, dag, timma, minut och sekund.



Appendix

Optioner och tavlans utseende väljs med 2 dip-omkopplare på tavlans elektronikkort.

HHH,HH,H	Hemma,	GGG,GG,G	Borta, gäster
MM	Minut,	SS	Sekund
:	Kolon, prick.		

Dip 8	Förklaring
8xxx xxxx	Självtest
x7xx xxxx	ON: Ljussensor
xx65 xxxx	Tavlans adress. Standard båda OFF
xxxx ----	HH GG MM : SS
xxxx ---1	HH GG MM
xxxx --2-	H G MM : SS
xxxx --21	H G MM
xxxx -3--	H MM : SS G
xxxx -3-1	HH MM : SS GG
xxxx -32-	H MM G
xxxx -321	H G
xxxx 4---	HH GG
xxxx 4--1	HH GG MM :
xxxx 4-2-	HHH GGG (HHH och GGG är höger-justerade)
xxxx 43--	HHH GGG MM:SS
xxxx 43-1	GG HH MM :

Dip5	Förklaring
- -xxx	Halvlekens längd
- 4xxx	45 minuter
5 -xxx	40 minuter
5 4xxx	35 minuter (20 minuter om programvara FB7K-MH används)
	30 minuter
xx3xx	ON: Visa 'GOAL' blinkande vid mål
xxx2x	ON: Automatiskt stopp
xxxx1	OFF: Räkna 0-45, 45-90, ON: Räkna 0-45 båda halvlekarna