

SEKRETARIATSUTBILDNING



Skillnad från EB till seriespel

- 4 x 8 minuters speltid (6 x 5)
- Ej rullande tid (5 minuters rullande tid)
- 5 mot 5 från U14(4 mot 4)
- Höga korgar (Låga korgar)
- Uppkast (Inkast från sidan)
- Man kan bänka spelare (Alla ska spela minst 2 p.)
- Man spelar med bollstorlek 6 (Bollstorlek 5)
- Föra protokoll (Inget protokoll)
- Pilen (Används inte)
- Synlig poängtavla (Resultatet får ej synas)
- Straffkast (Man får 1 bonuspoäng)
- Time out (Inga time out)
- Byten (Inga byten i perioderna)
- 5 sekunders regel (Man får hålla i bollen längre)
- Stor hall (Små hallar eller tvärsöver på stor)



Innehåll

- Snabbinkastregeln (Ny regel)
- Allmänt om sekretariatsarbetet
- Protokoll
- Matchklockan
- 24 sekunders klockan





Snabbinkast

[Ny regel ger mer fart och intensitet - Svenska basketbollförbundet](#)

Ny regel: Snabbinkast

- När ett lag får inkast på sin bakre planhalva behöver de inte "checka" bollen med domaren
- Gäller ej vid foul eller uppkastsituation
- Gäller ej sista 2 minuterna av ordinarie tid eller sista 2 minuterna av eventuella förlängningsperioder
- Endast laget som ska ta snabbinkastet kan byta eller ta timeout
- Om laget som ska ta snabbinkast begär byte/timeout får även motståndarlaget byta eller ta timeout

Vilka roller finns det i sekretariatet

- Tidtagare
- Sekreterare
- 24-sekunderstidtagare (U14 och äldre)
- (Assisterande sekretaerare)



Utrustning i sekretariatet

- Tidtagarur
- Dator (Finns i sekretariatsskåpet)
- 24 sekunders dosa
- Spelriktningspil
- Foulspadar
- Lagfoulsräknare
- Lagfoulslampor



Tidtagarur



Spelriktningspil



Foulspadar



Lagfoulsräknare & Lougfoulslampor



Tidtagning

- Vad gör tidtagaren?
 - Sköter tidtagningen
 - Sköter resultattavlan
- Tända lagfoulslamporna
- Signalera för byte eller timeout



Tidtagning

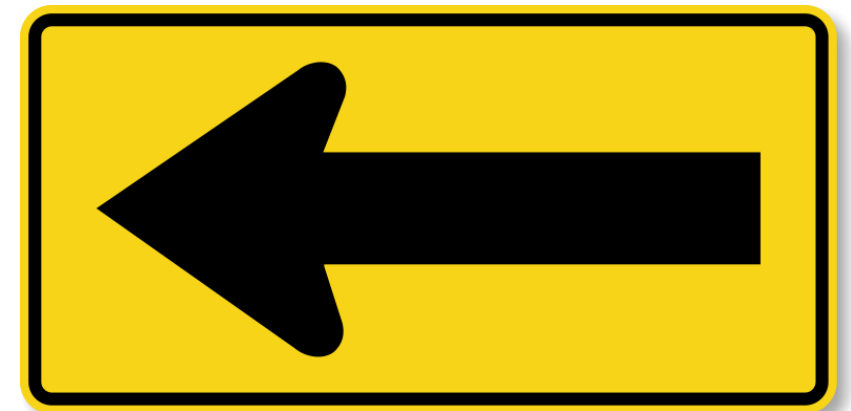
- **Klockan startas**
 - När första spelare på planen rör bollen efter ett uppkast, inkast eller straffkast.
 - Klockan stoppas
 - När domare blåser
 - Efter mål i de sista två minuterna av matchen
 - Vid snabbinkast (nytt för 24/25)
 - Klockan stoppas **inte**
 - Efter spelmål (förutom under matchens sista två minuter)
- * / prio: stoppa klockan, signal för byte/time out, sätt upp poäng på tavlan.



Bollinnehavspil

- Avgör vem som får bollen vid uppkastsituation eller start av period
- Ställs i spelriktning för laget som inte vinner uppkastet i början av matchen
- Matchen inleds med uppkast.
- De efterföljande perioderna startas med inkast från mittlinjen.
- **Byt riktning vid**
 - En uppkastsituation efter att inkastet är genomfört
 - Efter att inkastet är genomfört i början av en period
 - Under halvtidspausen då lagen byter sida

kommunicera med domaren när pilen vänds i halvtid



Timeout

- Varje lag har rätt till två time-out i första halvlek och tre time-out i den andra halvleken. Om den första time-outen i den andra halvleken inte har tagits ut när det endast återstår två minuter av matchen, så stryker man den. Lagen får endast ha med sig två time-outs in i de två sista minuterna.
- Outnyttjade time-outs kan inte överföras till nästa halvlek.
- I förlängning har lagen rätt till en timeout/förlängningsperiod.
- Timeout begärs av coacher till sekretariatet.

Timeout beviljas:

- vid alla spelavbrott.
- när motståndarlaget gör poäng (gäller även straffkast).

Timeout beviljas ej:

- När laget själva har gjort mål
- Eller vid snabbinkast av det laget som inte har bollen



Poängräkning

- Straffkast = 1 poäng
- Skott innanför trepoängslinjen = 2 poäng
- Skott utanför trepoängslinjen = 3 poäng

OBS! Kolla domarens signal. Sekreterare bekräftar trepoängare



Spelarbyte

- Byte begärs till sekretariatet av spelaren som skall byta in
- Byten beviljas (av domaren):
 - Vid alla spelavbrott.
 - Efter sista straffkast som resulterar i poäng.
 - När motståndarlaget gör poäng och matchklockan visar 2.00 min eller mindre av fjärde perioden/förlängningsperioder.
- Byten beviljas **ej** när motståndarlaget har snabbinkast



Foulförkortning

P – Personlig foul

U – Osportligfoul

T – Tekniskfoul

F – Fightingfoul

D - Diskvalificerande

B – Bänktekniskfoul (Endast coach kan få det, räknas ej in i lagfoulen)

CT – Coachtekniskfoul (räknas ej in i lagfoulen)



Foul



- Personliga foul
 - Visa foulspaden tydligt och sök gärna ögonkontakt med coachen. I synnerhet viktigt när spelare får sin tredje och fjärde foul.
 - Uppmärksamma domaren när en spelare har fått sin 5:e foul
 - Uppmärksamma domaren när en spelare får sin andra tekniska/osportsliga foul
- Lagfoul
 - Blädra lagfoulen vid varje personlig foul
 - Tänd lampan när spelet återupptas EFTER fjärde foul i samma period
 - Uppmärksamma domaren på att det är lagfoul vid femte foul och framåt
- Vid periodens slut – nollställ lagfoulsräkningen samt släck lampan om den är tänd.



Sekreterare

Vad gör sekreteraren?

- Markerar poäng och fouls i protokollet
- Visar foluen med foulspadarna
- Antecknar timouten
- Sköter pilen för bollinnehav



20 minuter innan matchstart ska protokollet vara ifyllt.



10 minuter innan
matchstart ska
coacherna angett
sin startfemman.



24- sekunderstidtagning



- Ett lag har 24-sekunder på sig att göra ett målförsök
- Vid offensiv retur eller anfall som startar med inkast på främre planhalvan har man endast 14 sekunder
- Målförsök = bollen har lämnat skyttens hand innan signalen ljuder och nuddar ringen eller går i korgen

24-sekundersklockan återställs

- När försvarande lag tar **kontroll** över bollen = 24 sekunder
- När anfallande lag tar en offensiv retur efter att bollen nuddat ringen = 14 sekunder
- När laget som **inte** hade bollen tilldelas inkast
 - Bakre planhalvan = 24 sekunder
 - Främre planhalvan = 14 sekunder
- Vid foul eller spark av försvarande laget
 - Bakre planhalva = 24 sekunder
 - Främre planhalva = 14 sekunder

24-sekundersklockan återställs inte

- Vid inkast där samma lag behåller kontroll över bollen
- Vid ett skottförsök där bollen inte nuddar ringen
- Vid foul eller spark där inkast tilldelas på främre planhalvan och 14 eller fler sekunder återstår på klockan