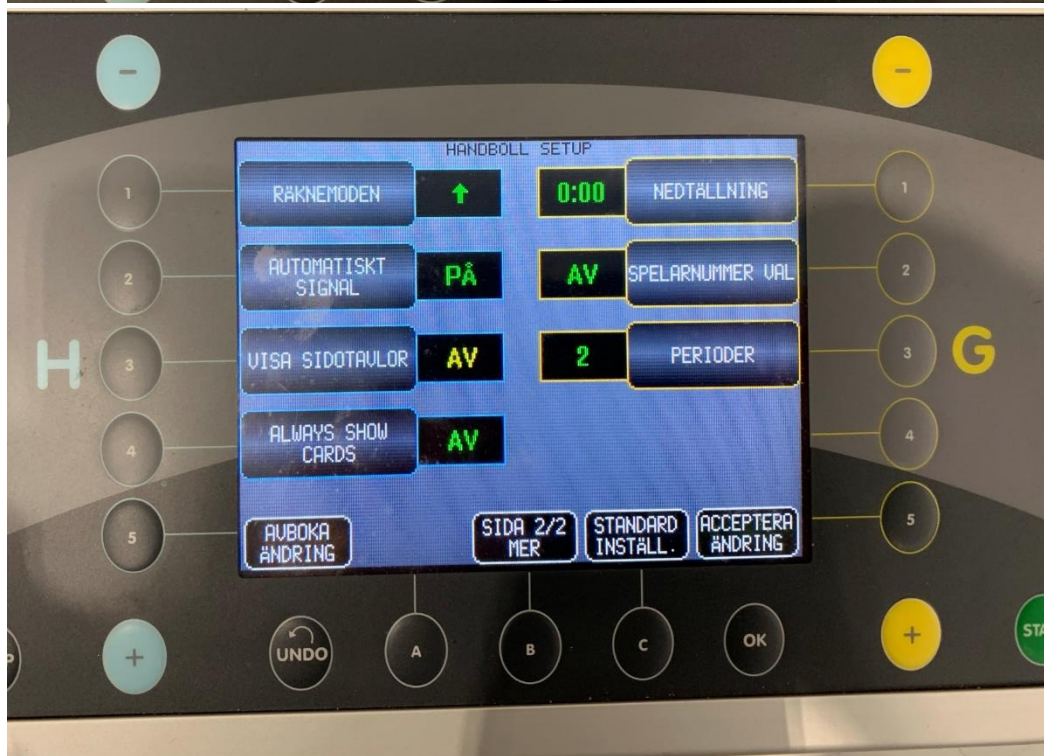
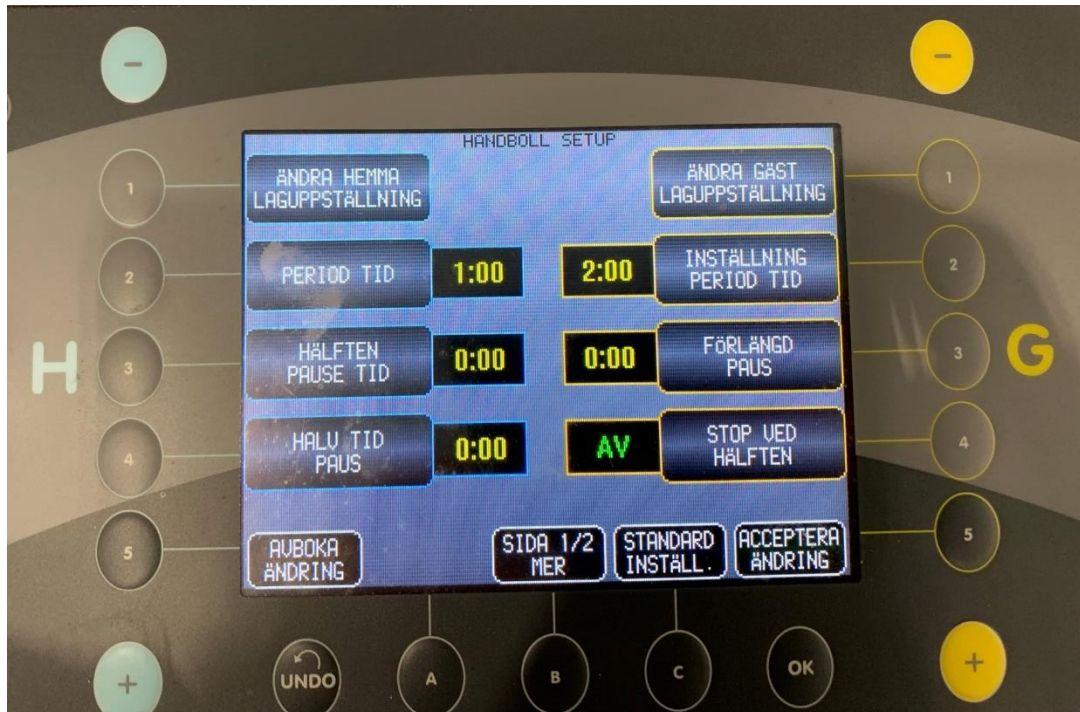


## Ställa in matchklocka

- Starta klocka och ställ in följande:
  - Återställ klocka med menu och exit sport
  - Välj sport oftast handboll i Vassunda
  - Klicka **Setup** för att komma till inställningar.
  - H1 "Ändra hemma laguppställning" **Används ej**
  - H2 "Period tid" **Ange längd på period**
  - H3 "Hälften Pause Tid" **Ange 0**. Används normalt ej. Funktionen är att visa nedräkning hur lång tid det är kvar på halvtidsvilan.
  - H4 "Halv tid paus" **Ange 0** Används normal ej. Funktionen är att visa nedräkning hur lång tid det är kvar på halvtidsvilan när man spelar under förlängning. Normal tid är 1 minut.
  - G1 "Ändra gäst laguppställning" **Används ej**.
  - G2 "Inställning period tid" **Ange 0**.
  - G3 "Förlängd paus" **Ange 0**. Funktionen anger tid för paus mellan ordinarie speltid och förlängning. Normalt 1 min.
  - G4 "Stop ved hälften" **Skall vara AV**. Funktionen innebär att klockan ackumulerar tiden under andra halvlek. T ex. Speltid 20 min. Fem minuter in i andra halvlek visar klockan 25 min. (20+5min)
  - Det finns fler inställningar på sida 2. Dessa behöver normalt inte ändras men n kan kontrollera att de är korrekta. Klicka på B längst ner. "Sida 1/2 mer"
  - H1 "Räknemetoden" Ska vara **PIL UPP**. Anger om klockan räknar från 1 till 20 eller från 20-1.
  - H2 "Automatiskt signal" **Ska vara PÅ**. Val om klockan ska tuta automatiskt vid halvtid och matchslut.
  - H3 "Visa sidotavlor" **Ska vara AV**. Används ej då vi inte har några sidotavlor till klockan.
  - H4 "Always show cards" **Ska vara AV**. Används om man sätter upp varning och röda kort på matchklockan. Används ej.
  - G1 "Nedtällning" **Ska vara 0**. Funktionen räknar ned tid inför avkast. Använd ej.
  - G2 "Spelarnummer val" **Ska vara AV**. Används endast om ni arbetar med laguppställning i klockan.
  - G3 "Perioder" **Ska vara 1 eller 2**. Anger antalet halvlekar.



Vassunda IF





Vassunda IF

### Under match

Start -startar klockan

Stop -stannar klockan

+ och – för hemma och gästlag lägger till och drar ifrån mål.

H1 / G1 startar time out för respektive lag. Sätter upp en nedräkningstimer på 1 min. Bör användas. Oavsett vilken timer man använder ska tidtagaren blåsa / tuta när det har gått 50 sekunder.

H2 / G2 Anger utvisning för respektive lag. Glöm inte att skriva på wb tavlan vem som är utvisad och vilken tid spelaren får komma in på plan igen. Om domaren dömer ut en två + två alltså 4 minuters utvisning så lägger man till tid genom att trycka längst ner på extra utvisning C-knappen.

Om man gör ett misstag så kan man backa ett steg med undo knappen. Klickar man en gång till så blir den en redo. Alltså återställer backningen.

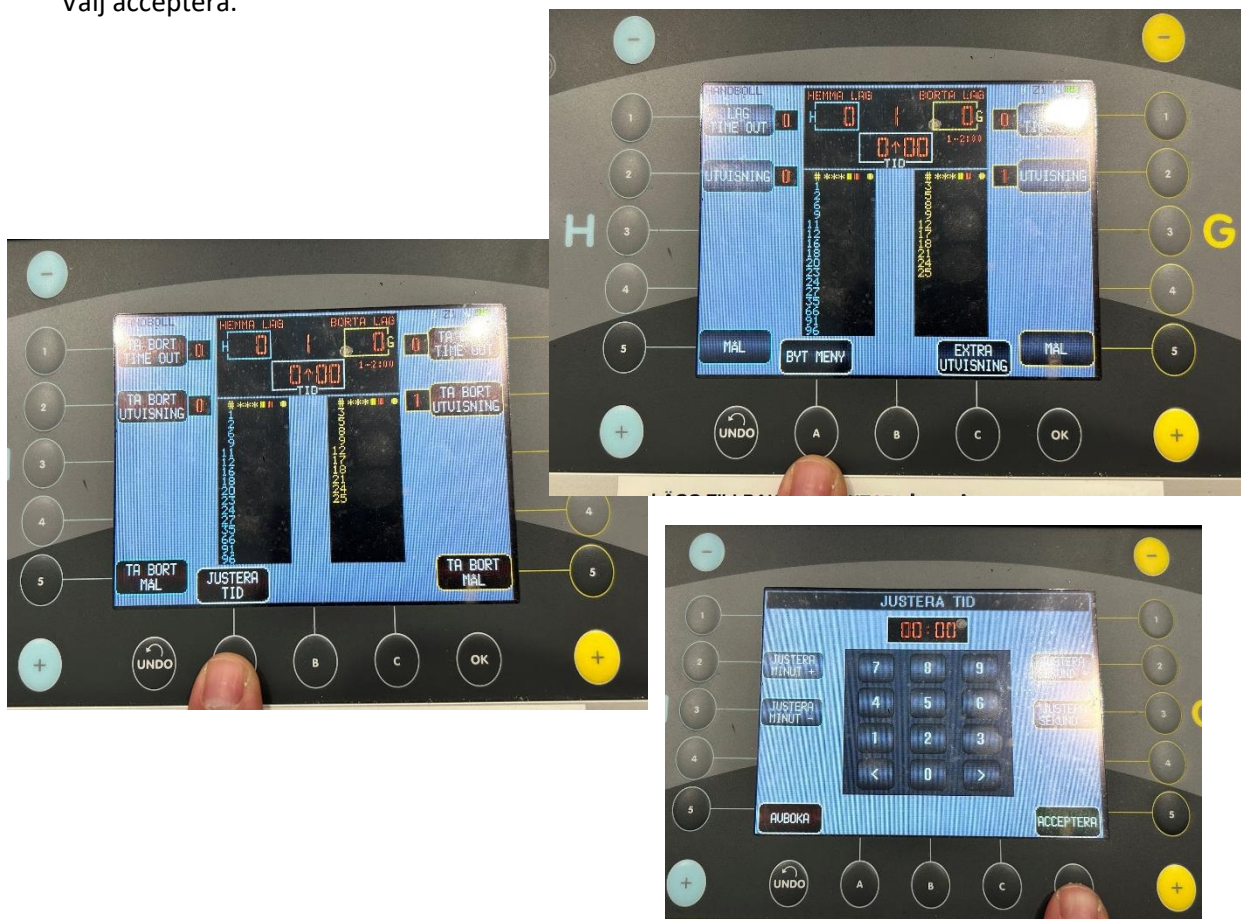
Behöver man backa flera steg kan man göra det under ändra meny och rätta i den menyn som visas. Godkänn med OK knappen.

Ny halvlek väljer men med knappen till höger "Time reset"

### Justera tiden på klockan

Tryck på "Byt meny" knapp A. Justera tiden framåt eller bakåt eller ange en ny tid.

Välj acceptera.





Vassunda IF

### Förlängning

Om en match går till förlängning gör man följande åtgärder efter full matchtid.

Klicka på SETUP och ändra PERIOD TID till 5 minuter. Klicka på spara.

Du ska inte välja TIME RESET.

När förlängningen startar tryck på start. Det står E1 högst upp i manöverpanelen.

När första förlängningen är klar ljuder signalen.

För att starta 2:a förlängningen. Tryck endast på START. Klockan börjar räkna uppåt och det står E2 högst upp i mitten på manöverpanelen.

Sekreterare

I grundinställningen i Profixio ange 5 min förlängning.

Vi full tid klicka på knappen förlängning där du normalt väljer andra halvlek.



### Shootout

Om det efter förlängningen fortfarande är oavgjort blir det shootout

Sekreterare

Klicka på REGISTRERA MATCHHÄNDELSE och välj SHOOTOUT.

Obs ingen tid registreras under Shootout.