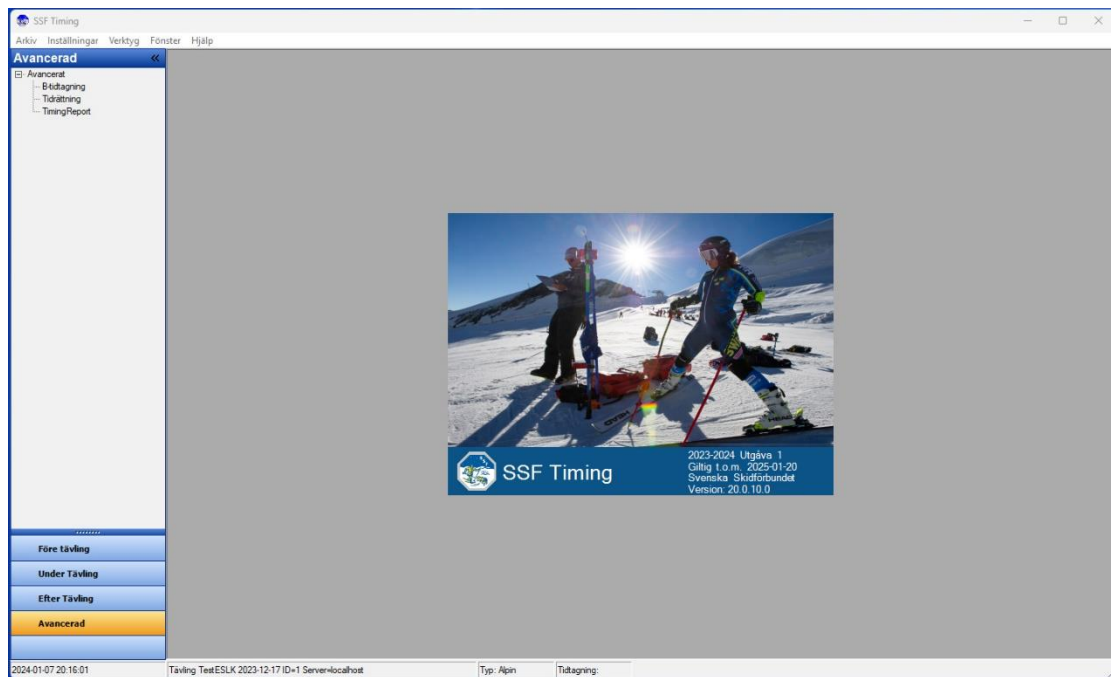


SSF Timing

2023-2024

Alpint



SSF Timing Manual Alpint 2023-2024

(SSFTiming Alpint Manual 2024.docx)

Sparat datum 2024-01-07 Rev: 2024.0.1 Sid 2(63)

1	Inledning.....	4
2	Hantera en tävling i SSF TA.....	4
2.1	Att använda SSF TA.....	4
3	Hantera en tävling i SSF Timing.....	4
3.1	Allmänt om användargränssnittet i SSF Timing.....	4
3.1.1	Standard, enkelt, avancerat eller speakerläge.....	4
3.1.2	Att skriva i rutnäten i SSF Timing.....	6
3.1.3	Stäng för att spara!.....	7
3.1.4	Utskrift och export av rapporter.....	7
3.2	Förbereda.....	9
3.2.1	Skapa ny tävling.....	9
3.2.2	Lägg in personfilen.....	10
3.2.3	Importerera anmälningar.....	11
3.2.4	Definiera tävlingen.....	13
3.2.5	Tävlingsdata Bandata.....	16
3.2.6	Klasser.....	16
3.2.7	Klubbar.....	17
3.2.8	Deltagare.....	18
3.2.9	Söka efter en deltagare.....	20
3.2.10	Ändra data för en enskild deltagare.....	20
3.2.11	Tag in efteranmälningar mha personfilen.....	21
3.2.12	Tips för hantering av anmälan.....	24
3.2.13	Göra startlistan: Lotta.....	25
3.2.14	Skriv ut startlista.....	27
3.2.15	Att köra SSF Timing i datornätverk.....	30
3.3	Kör tävlingen.....	30
3.3.1	Tidtagningsfönstret.....	30
3.3.2	Speakerstöd.....	33
3.3.3	Live Webresultat.....	35
3.3.4	”Övriga funktioner”.....	42
3.4	Resultat.....	43
3.4.1	Resultatlistor.....	43
3.4.2	FIS-punktsberäkningar.....	43
3.4.3	Export till SSF TA.....	44
3.4.4	Export till FIS.....	44
3.4.5	Ladda upp resultat till SSF TA.....	44
3.4.6	Export Excel.....	44
3.4.7	Export Press.....	45
3.5	Faktureringsunderlag.....	45
3.5.1	Inställningar – Arrangör.....	45
3.5.2	Efter Tävling - Arrangörsdata för fakturering.....	45
3.5.3	Klubbdatabas.....	45
3.5.4	Anmälningsavgift.....	45
3.5.5	Utskrift faktureringsunderlag.....	46
4	Skillnader mellan discipliner.....	47
4.1	Slalom, Storslalom, Super G, Störtlopp och Superkombination.....	47
4.2	Knockoutslalom.....	47
4.3	Parallell.....	48
4.4	Lagtävlingar.....	49
4.5	Kombinationstävlingar.....	49
5	Hantera Databasen bakom SSF Timing.....	50
5.1	Allmänt om SQL Server 2014 Express, SSF Timings databas och OLA.....	50
5.2	Skapa den första tävlingen.....	50
5.3	Skapa en säkerhetskopia.....	52
5.4	Läsa in en säkerhetskopia.....	52
6	Inställningar.....	52
7	Appendix A Kringutrustning.....	53

7.1	Klockor.....	53
7.1.1	Inledning.....	53
7.1.2	B-klocka.....	53
7.1.3	Alge	54
7.1.4	Tag Heuer	57
7.1.5	Hego	58
7.1.6	Microgate.....	59
7.2	Displaystyrning.....	59
7.2.1	Allmänt	59
7.2.2	Inställningar	59
7.2.3	Aktivera funktionen	59
7.2.4	Alge	59
7.2.5	Emit	60
7.2.6	Tag Heuer	60
8	Appendix B Operativsystem.....	60
8.1	Operativsystem som stöds	60
8.2	Speciella krav på inställningar för Nya versioner av Windows.	60
8.2.1	Kontroll av användarkonton (UAC)	60
8.2.2	Windows Brandvägg	61
9	Appendix C Installation och setup Sportsign Flex	61

1 Inledning

Denna manual beskriver i stort hur SSF Timing fungerar. Vissa stycken är kanske inte helt uppdaterade eller fullständiga. Om du har några frågor som inte täcks av innehållet, eller hittar information som är felaktig, vänligen kontakta supporten.

2 Hantera en tävling i SSF TA

2.1 Att använda SSF TA

För att läsa om hur man ansöker om tävlingar mm läs hjälpen för SSF TA.

Se <http://www.skidor.com/tavling>

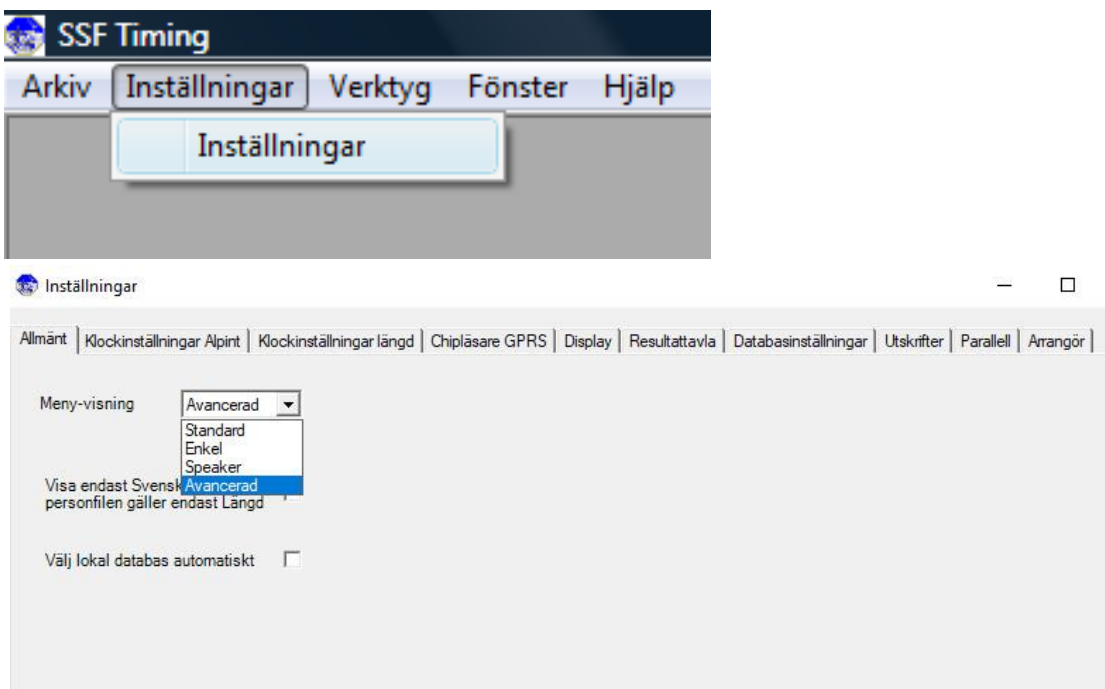
3 Hantera en tävling i SSF Timing

3.1 Allmänt om användargränssnittet i SSF Timing

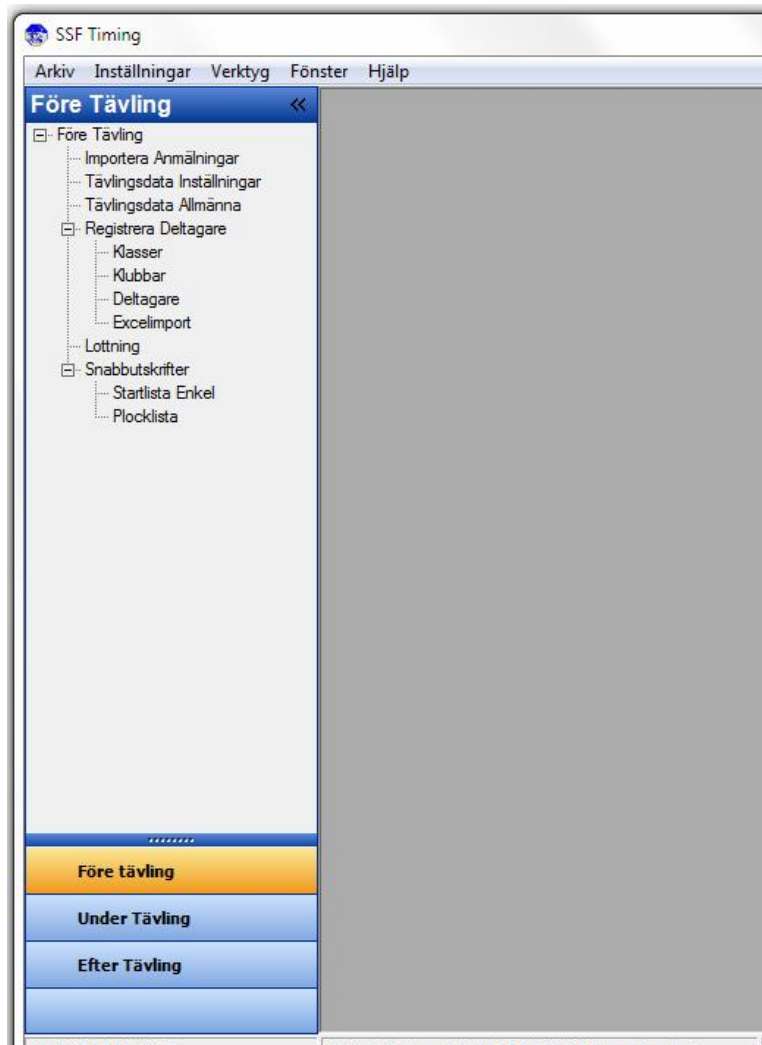
3.1.1 Standard, enkelt, avancerat eller speakerläge

Man kan välja att köra SSF Timing i 4 olika lägen som visar olika mycket av SSF Timings funktioner: enkelt, avancerat eller speaker. I enkelt läge syns de funktioner som används vid mindre klubb- och ungdomstävlingar, i standard-läge finns alla SSF Timings funktioner tillgängliga och i speaker finns endast funktioner för speaker tillgängligt. För alpint är det inte någon skillnad på standard och avancerad i denna version. Enkelt är tänkt för ovana tidtagare som då slipper se onödiga funktioner och lättare hittar i gränssnittet. Enkelt, standard eller speaker läge ställer man in under Inställningar.

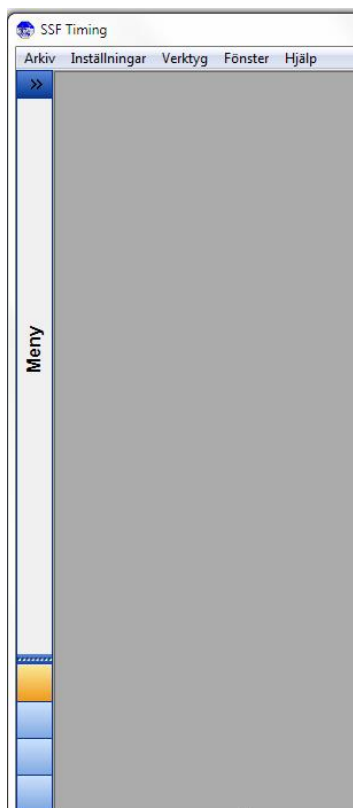
Ändrad inställning slår igenom direkt.



Efter installation visas enkelt läge. I enkelt läge finns de funktioner som behövs för att köra mindre tävlingar, övriga funktioner är dolda. I övriga fall använd avancerat läge.



Menyn kan förminskas när man inte använder den, detta gör man genom att klicka på de svarta pilarna i det blå fältet högst upp. För att återställa menyn klickar man på pilarna igen.



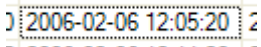
3.1.2 Att skriva i rutnäten i SSF Timing

Många av fönstren i SSF Timing innehåller rutnät med information. Det gäller t ex fönstren för klasser, klubbar, deltagare och lottning.

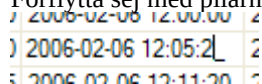
3.1.2.1 Fält utan valalternativ

Så här fungerar fält som ska innehålla data som man kan skriva fritt.

Om man vill ändra information i ett sådant fält kan man göra så här:

1. Enkelklicka i fältet så att det blir en svart prickad ram runt det:

2. Därefter kan man ”komma in i” fältet genom att trycka ”Enter” så att fältet blir blåmarkerat:

3. Sedan kan man hantera det som är markerat. T ex
 - Kopiera det som är markerat
 - Klistra in något man kopierat från något annat ställe
 - Förflytta sej med pilarna åt vänster och höger om man vill ändra något:



Om man ska ändra något litet i fältet kommer man snabbast till skott genom att dubbelklicka istället för att enkelklicka från början.

Snabbaste sättet att:

- Ändra något litet i ett fält:
Dubbelklicka där du vill ändra

- Kopiera ett fälts innehåll:
 1. Vänsterklicka i fältet
 2. Tryck på Enter knappen (=Hela fältets innehåll blir markerat)
 3. Tryck Ctrl-C (=Kopiera)
- Klistra in något som är kopierat:
 1. Vänsterklicka i fältet
 2. Tryck på Enter knappen (=Hela fältets innehåll blir markerat)
 3. Tryck Ctrl-V (=Klistra in)

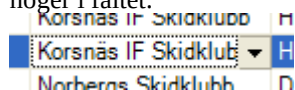
I vissa fönster, åtminstone lottningsfönstren, har ”delete”-knappen en speciell funktion som skiljer sig från ”backspace”/”bakåttsteg”. Med ”delete” rensar man fältets innehåll helt, se kapitel 3.2.13.1 på sidan 25.

3.1.2.2 Fält med valalternativ

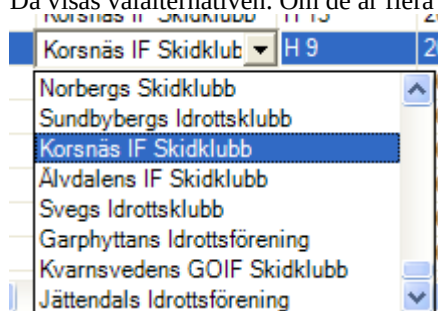
Så här fungerar fält som ska innehålla data som man väljer bland givna alternativ på en lista.

Om man vill ändra information i ett sådant fält kan man göra så här:

1. Enkelklicka i fältet så att det blir en svart prickad ram runt det och ”listbox”-symbolen visas till höger i fältet:



2. Därefter kan man ”komma in i” fältet genom att trycka ”Enter” så att fältet blir blåmarkerat. Då visas valalternativen. Om de är flera visas en rullist:



3. Sedan kan man välja bland de alternativ som finns på listan. Man kan inte kopiera eller klistra in i fält med valalternativ. Man kan välja bland alternativen genom att:
 - Dra i rullisten
 - Gå upp och ned med pilarna
 - Hoppa mellan alternativ som börjar på samma bokstav genom att trycka på den bokstaven upprepade gånger. Detta kan man även göra direkt då man markerat fältet (steg 1 ovan)
 - Man kan komma till rätt alternativ genom att snabbt slå de första bokstäverna. Detta går dock först då man redan ”kommit in” i fältet.
4. För att lämna fältet kan man trycka ”Enter” eller gå åt höger eller vänster med pilarna.

3.1.3 Stäng för att spara!

Många av fönstren i SSF Timing där man kan ändra data som ska sparas fungerar så att de ändringar man gjort sparas när man klickar på ”OK” och stänger fönstret.

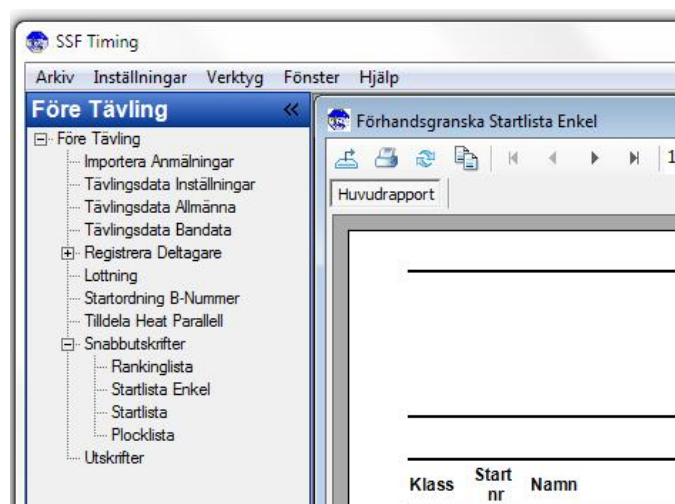
Stäng fönster som du inte arbetar med. Detta är extra viktigt med Deltagarfönstret eftersom det visar data som kan ändras från andra funktioner som t ex tidtagningsfönstret och lottningsfönstret.

De flesta fönster som kan spara har en ”Avbryt”-knapp som stänger fönstret utan att spara.

3.1.4 Utskrift och export av rapporter

Utskrift kan antingen ske genom att välja snabbutskrift eller via utskriftsmenyn (avancerade inställningar). Som snabbutskrift finns några av de vanligaste listorna man använder, under utskriftsmenyn finns alla listor.

När man beställer en rapport med snabbutskrift, t ex en startlista eller resultatlista, får man antingen förhandsgranskning eller utskrift beroende på vilken inställning som är gjord, default är förhandsgranskning. På vissa listor får du välja klass och/eller typ (Officiell/Preliminär/Träning).



Om du är nöjd med utseendet i förhandsgranskningen kan du skriva ut rapporten på en skrivare mha skrivarknappen (den med hjälptexten "Print Report").

Förhandsgranskningen visar bara en sida åt gången. Knapparna till vänster om skrivarknappen kan användas för att bläddra mellan de olika sidorna i utskriften:

- Hoppa till första sidan
- Gå till föregående sida
- Gå till nästa sida
- Hoppa till sista sidan

Knapparna till höger om skrivarknappen är:

- Refresh (Uppdaterar inte data till rapporten, då det finns inläst i minnet)
- Export Report
Med denna kan du exportera rapporten till en fil istället för att direkt skriva ut den.
- Toggle group tree
Med denna kan man för Presslistorna få ett extra sätt att bläddra mellan rapportens sidor.
- Zoom
- Search text

De exportformat som stöds av Crystal Reports är:

- Crystal Reports: .rpt
- Adobe Acrobat: .pdf
Detta ger en fil som är lämplig att använda som den officiella utskriften för sändning med e-post, publicering på en webbplats etc.
- Microsoft Excel: .xls
- Microsoft Excel endast data: .xls
Här kan man få ut innehållet i en lista, det finns dock en separat Excelexport som oftast är bättre.
- Microsoft Word: .doc
Detta ger en fil som man senare kan ändra med Word. Det är tyvärr inte helt enkelt om man vill göra större ändringar, men om man vill ändra småsaker utan att lägga till fält är det oftast inget problem.
- Rich Text Format: .rtf
Detta format kan man använda ungefär på samma sätt som .doc.

Man kan exportera resultat i ett textformat som många tidningar vill ha. Detta görs inte av Crystal Reports utan av en separat funktion som beskrivs i kapitel 3.4.7.

Första utskriften man gör efter att man startat SSF Timing tar extra lång tid eftersom rapportgeneratören Crystal Reports först ska startas.

Logotypen uppe till höger är Internationella Skidförbundets om det är en internationell tävling och annars är det Svenska Skidförbundets logotyp.

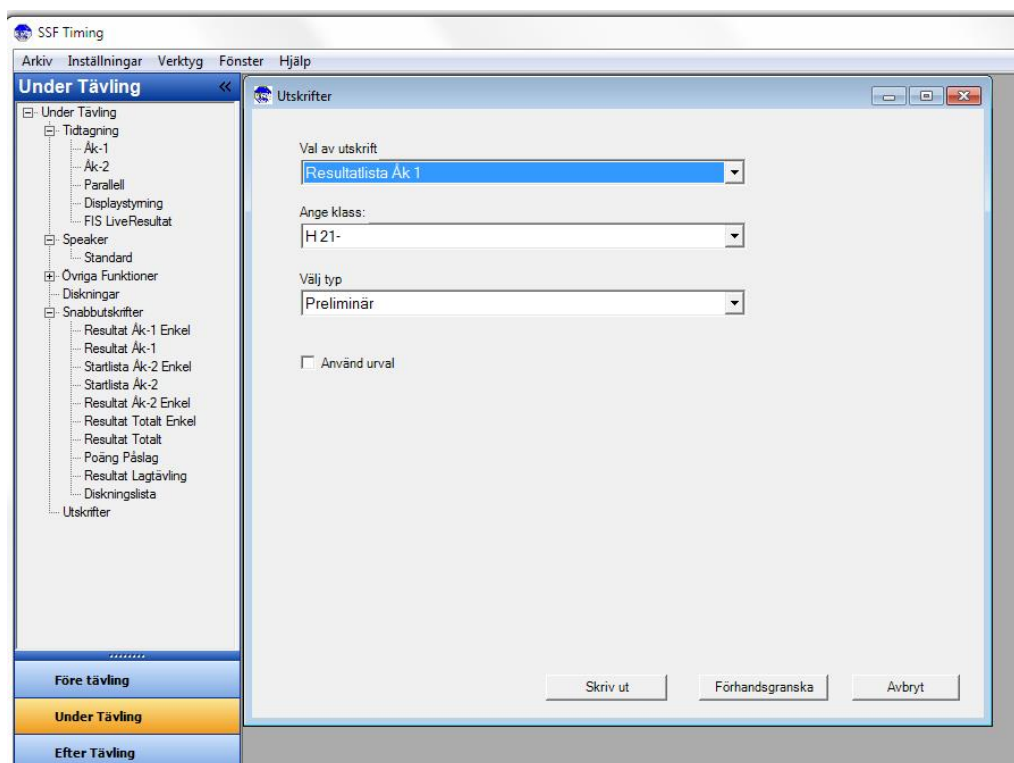
Klubbmärket (se kapitel 3.2.4.2 sidan 15) visas normalt uppe till vänster.

När man beställer en rapport med bara en klass ska man först ange vilken klass man vill skriva ut.



De klassvisa rapporterna innehåller all information om klassen och tävlingen.

Om man väljer utskrift så får man upp ett fönster där man kan välja vilken lista man vill skriva ut, klass, typ beroende på vilken lista man väljer, på vissa resultatlistor kan man även göra ett urval till exempel om man vill skriva ut en viss åldersgrupp.



3.2 Förbereda

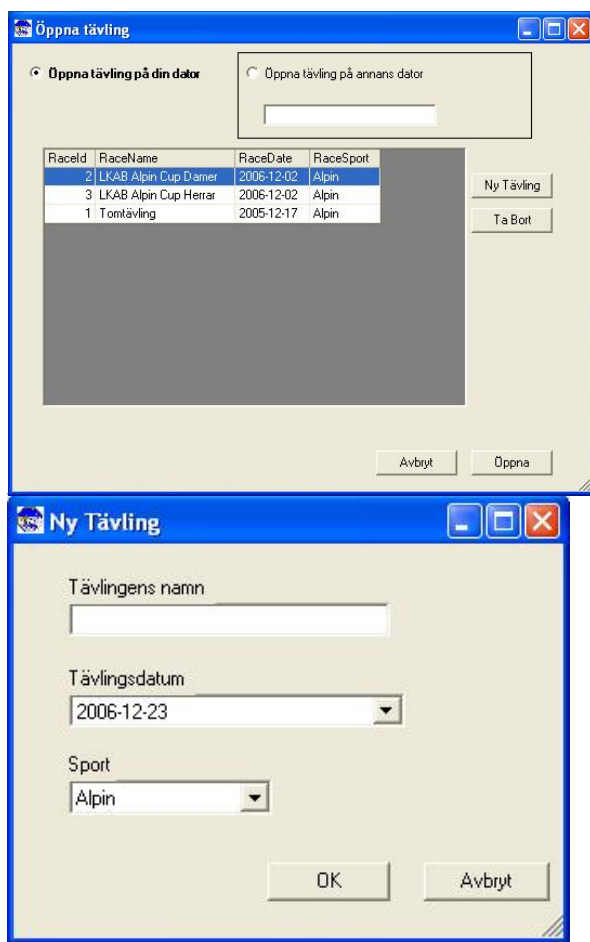
3.2.1 Skapa ny tävling

När du skapar den första tävlingen bör du direkt öppna den första tävlingen. Skapa inte flera tävlingar direkt från början. Kapitel 5.2 på sidan 50 beskriver hur det ser ut när man skapar den första tävlingen.

Du skapar en ny tävling i SSF Timing under menyn Arkiv-> Ny/Öppna.

I fönstret "Öppna tävling" skapar du en ny tävling så här:

1. Klicka på Ny Tävling
2. Ange tävlingens namn
3. Välj tävlingsdatum
4. Välj sport: Alpin eller Längd



Du kan skapa flera varianter av samma tävling för att testa innan den verkliga tävlingen.
Du öppnar tävlingen genom att välja tävlingen i listan och klicka OK.

Om du använder flera datorer ska en dator vara server för de andra. När du sitter vid en dator som inte är server och ska öppna tävlingen på serverdatorn gör du så här:

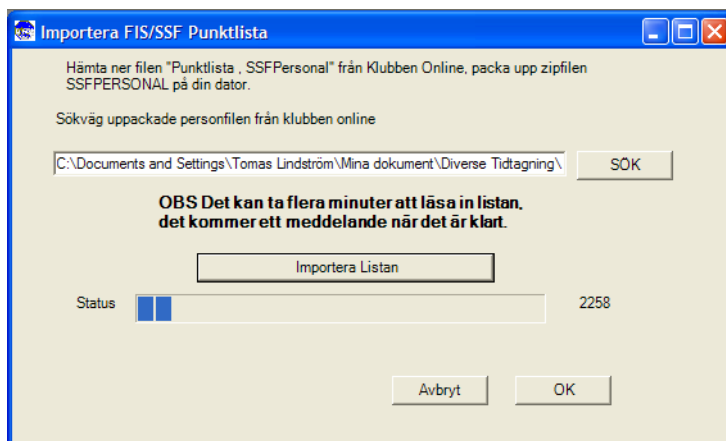
1. Välj "Öppna tävling på annans dator".
2. Skriv serverdatorns namn eller IP-adress i det vita fältet
3. Klicka på Anslut

Nu ska du få upp en lista som ser ut som den i bilden ovan med de tävlingar som finns på serverdatorn. Välj tävlingen i listan och klicka Öppna.

Om du klickar på "Ta Bort" raderas tävlingen ur databasen. OBS! Detta kan inte ångras, gör alltid en säkerhetskopia först.

3.2.2 Lägg in personfilen

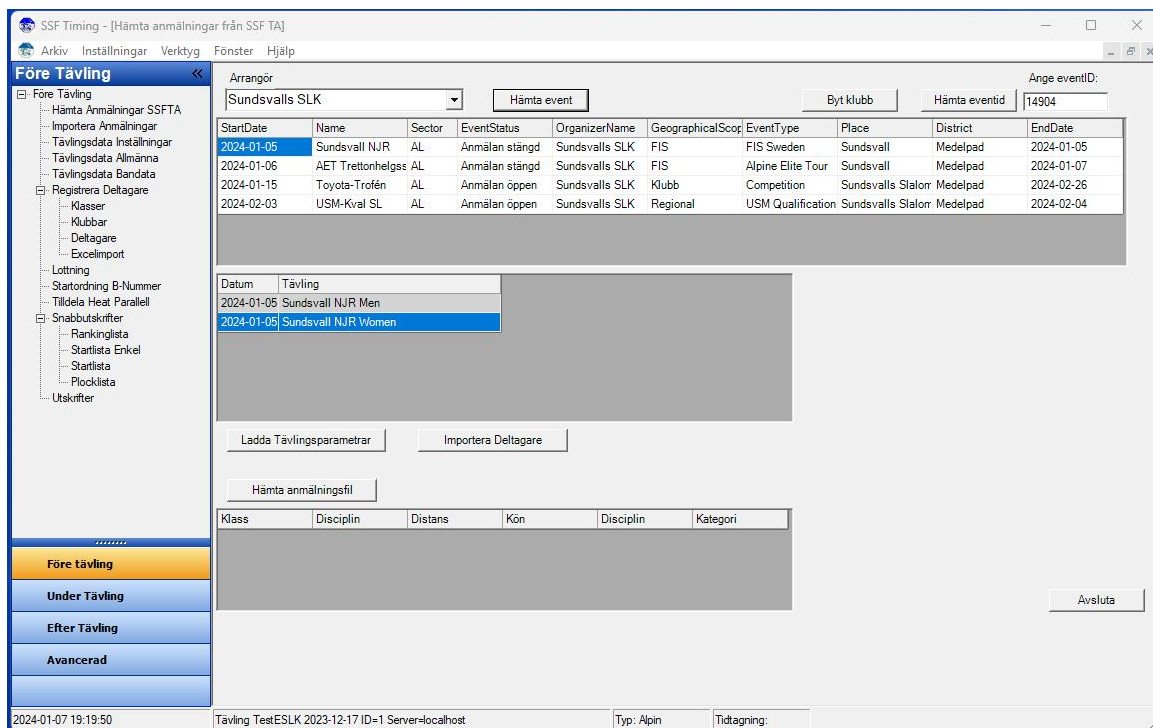
Efter att ha laddat hem och packat upp personfilen ska du importera den till databasen på datorn. Det görs med menyn Verktyg->Importera SSF Personfil.



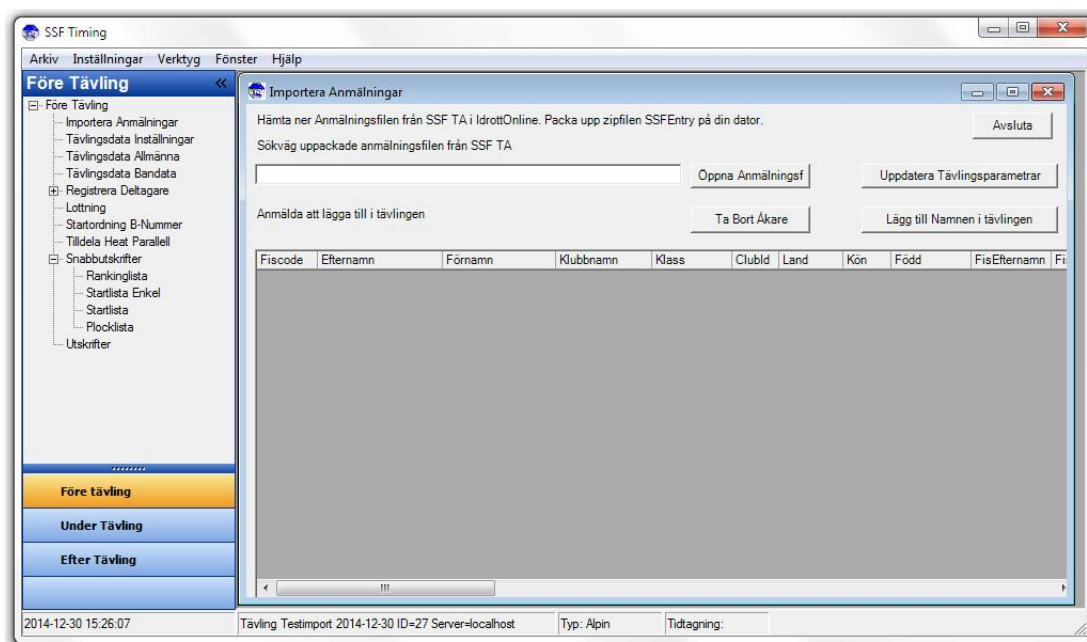
Under importen visar det blå fältet och räknaren till höger om det hur långt importen kommit.

3.2.3 Importera anmälningar

Efter att ha skapat tävlingen ska de anmälda från SSF TA importeras genom funktionen Hämta Anmälningar SSFTA. Fyll i klubbnamnet under Arrangör och välj Hämta event så kommer era tävlingar upp. OBS! För närvarande kommer inte klubb- eller lokala tävlingar upp i listan så för de tävlingarna ska ni använda den andra metoden med nedladdning via SSF TA. Markera önskad tävling och välj Ladda Tävlingsparametrar och sedan Importera Deltagare för att lägga till åkarna i tävlingen och Avsluta.



Det går fortfarande att göra som tidigare och ladda ner anmälingarna från SSF TA och sedan importera dem till SSF Timing. Det görs med fönstret "Importera Anmälningar". Det ser först ut så här:



Du läser in anmälningsfilen genom att klicka på ”Hämta Anmälningar”. Leta reda på filen som innehåller anmälningarna. När du läst in den visas alla personer som den innehåller:



Namnen har ännu inte lagts till i tävlingen. Du kan välja att plocka bort personer innan listan läggs in i tävlingen genom att du klickar på ”Lägg till namnen i tävlingen”.

För att läsa in allmänna tävlingsparametrar från anmälningsfilen ska du klicka på ”Uppdatera Tävlingsparametrar”.

Samma anmälningsfil kan importeras till flera olika tävlingar i SSF Timing. På det sättet kan du skapa en eller flera testtävlingar och börja förbereda dig för den riktiga tävlingen redan då ett fåtal har anmält sig. Anmälningsfilen kan laddas hem hur många gånger som helst och det kan man göra redan innan anmälningstiden har gått ut.

3.2.4 Definiera tävlingen

3.2.4.1 Tävlingsdata inställningar

I fönstret ”Tävlingsdata Inställningar” gör du inställningar som styr hur programmet hanterar tävlingen.

	DH	SL	GS	SG	SC
FIS					
Faktorer	1350.00	610.00	880.00	1030.00	0.00
Ber.Punkter	310	145	200	250	0.00
Adder	0	13	0	0	0.00
Z-Value	0.00	-0.04	0.00	0.00	0.00

Tävlingstyp SSF Timing

Anger vilken typ av tävling man kör. Startordning åk 1 och 2 styrs from v 2007 med separat inställning.

- Ungdom
 - Ungdoms-, klubb- och övriga tävlingar
 - Listor på svenska
- Nationell
 - Nationella tävlingar
 - Listor på svenska
- FIS
 - FIS, ENL och EC tävlingar
 - FIS punktberäkning
 - Listor på engelska

Tävlingstyp SSF Nivå

Kommer med vid import från SSF TA och anger vilka defaultval som ställs in, den skickas också med vid resultatrapporteringen.

Disciplin styr vilken text som skall stå på vissa listor, utseende samt vilka värden som används vid punktberäkning.

Kön vid Int är till för att rapporteringen till FIS skall bli korrekt.

Startordning Åk-1

Anger vilken typ av startordning/sidning som används vid lottning

- Fri Lottning
 - Åkarna lottas slumpmässigt inom respektive klass
- FIS Punkter
 - Åkarna sorteras efter inmatade fispunkter i respektive gren
 - De 15 bästa lottas inbördes om alla 15 har punkter

- Övriga startar i fispunksordning, lika punktade och opunktade lottas inbördes
- Europacup
 - Åkarna sorteras efter startgrupp och inmatade fispunkter i respektive gren där rankingen i första hand sker enligt Europa Cup-poäng och sedan FIS-punkter. Se aktuella regler för Europa Cup för startordningen.
- Startgrupper
 - Används lämpligen vid USM och liknande tävlingar
 - Åkarna sidas efter det värde som angivits i fältet startgrupp med det lägsta värdet först
 - Åkarna i varje grupp lottas inbördes

Startordning Åk-2

Här anger man vilken startordning som gäller i åk 2

- BIBBO
 - Åkarna startar efter placering i åk 1 med de 30 bästa (antal i vända åk 2 fältet) i omvänd ordning
 - Används när man använt sidning i åk 1 och inte använt fri lottning
- Omvänd
 - Den som startade sist 1 första åket startar först osv i varje klass
 - Används normalt när man använt fri lottning i första åket för att jämna ut förutsättningarna
- Lika som Åk-1
 - Åkarna har samma startordning i åk 2 som i åk 1
 - Bra vid träningstävlingar och liknande

Startande Åk-2: Här väljer man om åkare som inte fullföljde åk 1 skall få delta i åk 2 eller om man vill begränsa startfältet till åk 2.

Vända Antal BIBBO Åk-2: Här anger man hur många som skall vändas på i åk 2 vid nationell och FIS tävling, normalt skall här stå 30.

Max antal i Åk-2: Här anger man hur många som skall få åka åk 2 om man valt att begränsa startfältet.

Antal mellantider: Här anger man hur många mellantider som skall registreras per åkare i tidtagningen.

Antal ÅK: Anger i hur många åk tävlingen genomförs, viktigt för att programmet skall veta om slutresultatet skall vara efter åk 1 eller 2.

Inladdad Lista SSFPersonal anger vilken FIS rankinglista som personfilen innehåller. Den skall vara samma som Använd lista.

Använd lista anger vilken FIS rankinglista som används för sidningen i aktuell tävling och skall alltid ange gällande FIS rankinglista för det aktuella tävlingsdatumet om FIS punkter används för sidning. Uppgifter om vilken lista som gäller går att läsa på www.fis-ski.com

Punktberäkningsparametrar

För att punktberäkningen på FIS (ENL, EC) tävlingar skall bli korrekt är det viktigt att faktorer, beräkningspunkter, adder, z-värde samt min- och maxpåslag är korrekta för aktuell tävlingstyp. (Nationella tävlingar punktberäknas inte längre.)

Lagtävling: Här anger man hur lagtävling skall beräknas. Måste ställas in om man vill kunna skriva ut resultat för lagtävling.

Kombination: Här anger man med vilken annan tävling som kombination skall beräknas.

3.2.4.2 Tävlingsdata Allmänna

I fönstret ”Tävlingsdata Allmänna” matar man in information som ska visas i resultatlistorna samt för resultatrapportering.

Exemplet nedan visar en FIS tävling

Tävlingsens namn	LKAB Alpin Cup	Väder	Sunny
Tävlingsdatum	2006-12-02	Snö	Hard
Datum dag2		Temp.Start	-2
Arrangör	Luleaa AK	Temp.Mål	-2
FisCodex	1234	Sidfot text	http://sp.skidor.com/ssftiming
Tävlingsort	Luleaa	Klock fabrikat	Alge
Nation	SWE		
Tävlingsledare	Efternamn Förnamn	TD FIS	Efternamn Förnamn Nation
Banchef		TD Nr	Norman Ole NOR
3:e Jurymedlem		Tävlingsledare	Svensson Sven SWE
SSF TK		Referee	Andersson Anders SWE
		Ass. Referee	

Sökväg Sidhuvud
[] Sök Radera
Storlek 165*30 mm

Sökväg Sidfot
[] Sök Radera
Storlek 165*20 mm

Sökväg Klubbmärke
[] Sök Radera
Storlek 14,5*14,5

Avbryt Spara och stäng

Klubbmärket är till för en grafikbild som visas överst till vänster på de flesta rapporterna (se kapitel 3.1.4 på sidan 7).

Sidhuvud och Sidfot är grafik som visas på de klassvisa rapporterna.

Grafiken importerar från grafikfiler i något av följande format:

- .jpg
- .bmp
- .tif
- .png

Grafiken kommer att visas med de mått som beskrivs. De importerade bilderna bör ha samma proportioner, men absolutmått på dem spelar inte så stor roll. Inom rimliga gränser förstoras eller förminskas de så att de passar.

Sidhuvud och Sidfot är tänkt för t ex flera sponsors ihopklippta logotyper. Detta kan man t ex göra med Microsoft Paint eller något annat rit- eller bildbehandlingsprogram, se t ex kapitel 3.2.14.1.3 på sidan 28.

3.2.5 Tävlingsdata Bandata

I fönstret Tävlingsdata Bandata beskrivs de banor som ska användas. Så här ser fönstret ut där man matar in bandata:

Med knappen Kopiera Data från åk 1 kan man börja inmatningen av data för t ex åk 2 med att kopiera data från åk 1. Detta gör att man inte behöver mata in saker fler gånger än nödvändigt.

3.2.6 Klasser

Klassnamn *	Klassordning	SSF Klassnr	Första Startnr	Sista startnr	Tidtagningstyp	Startavgift	N3 Sportid
H 16-		4154			Tidordning	200	281325

Lägg inte manuellt till klasser förrän du läst in anmälningsfilen, se kapitel 3.2.3 på sidan 11.

Efter att anmälningsfilen lästs in, skapas eventuellt de klasser som inte lades upp vid inläsningen.

Kontrollera/sätt parametrar för klasser: (Alla *-markerade fält måste vara ifyllda)

- **Klassnamn***
Om du vill använd ett klassnamn utöver de som finns definierade i listan kan du skriva ett eget klassnamn.
- **Klassordning**
Anger vilken ordning klasserna ska starta.
OBS! Om du fyller i detta måste du göra det på alla klasser.
- **Startavgift**
Anger hur mycket varje deltagare ska betala (Visas på plocklista och klubblista)

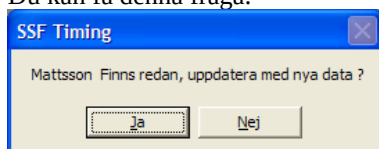
OBS:

- Radera inte en klass som används av deltagare.
Om du gör det kommer dessa deltagare att få en siffra som klass.

- Radera inte en klass som är importerad med anmälningsfilen. Klasser som du skapar manuellt känns inte med säkerhet igen när resultaten laddas tillbaka till IdrottOnline. De saknar IdrottOnline-identitetsnummer.

Om du raderat en klass som fanns i anmälningsfilen och vill återställa den kan du göra så här:

1. Gå till Importera Anmälningar KO och tag in anmälningsfilen en gång till.
2. Innan du klickar på "Lägg till Namnen i tävlingen" raderar du alla deltagare utom en som tillhör den klass du vill återskapa.
3. Lägg till åkaren i tävlingen.
4. Du kan få denna fråga:



Svara Ja så skapas klassen.

5. Kontrollera om data behöver korrigeras för deltagaren. Data ändras troligen inte, men kontrollera.
6. Om det fanns deltagare som använde klassen innan den togs bort behöver klassen nu troligen ändras för dessa åkare.

3.2.7 Klubbar

Här kan du se vilka klubbar som har åkare med i tävlingen, här behöver du normalt inte lägga till några klubbar, det gör man i deltagarfönstret. (Klubben läggs till automatiskt när man lägger till en åkare.)

Klubbnamn *	klubbld	Distrikt	Kontaktperson	Adress	Postnr	Ort	Telefon	Fax	Mobil	E-Post
Östersunds Skidlöpareklubb	65508									
Ulricehamns Idrottsförening	31431									
Piteå Elit	44013									
IF Hallby Skid o Orienteringsklubb	78942									
Idrottsklubben Hakarpspojarna	27758									
IFK Moras Skidklubb	44209									
Svenska Skidförbundet	58									
Timrå Skid o Orienteringsklubb	31175									
Salsåker-Ullångers IF	30248									
Hudiksvalls Idrottsförening	28032									
Idrottsklubben Jarl Rättvik	28515									
IFK Umeå	28440									
Myssjö-Ovikens Idrottsförening	88158									
Husums IF Skidklubb	46435									
Domnarvets Gymnastik O IF	26989									
Bergeforsens Sportklubb	26517									
Jäderfors Sportklubb	28547									
Häggelunds Idrotts o FK	28085									
Åsarna Idrottsklubb	32017									
Frösö Idrottsförening	27360									
Storviks Idrottsförening	30811									
Jädraås Allmänna Idrottsklubb	28549									
Orsa Skidklubb	41710									
IFK Hedemora Skidklubb	42165									
Mullsjö Skid O OK	29509									

Man inte ska ha med klubb "Svenska Skidförbundet" så som i detta exempel. Då är något fel för någon deltagare.

Efter att man tagit in efteranmälningar från personfilen (se kapitel 3.2.9 på sidan 20) kan man lägga till klubbar som saknas och som har åkare som måste läggas in manuellt.

Undvik i möjligaste mån att manuellt skapa nya klubbar. Det finns risk för att deltagare från klubbar som manuellt skapas i SSF Timing inte kommer att knytas till rätt klubb i resultatrapporten på IdrottOnline.

Om klubben inte finns med i personfilen bör klubben och aktuellt distrikt meddelas, gärna med ett mail med kopia till Svenska Skidförbundet. I detta fall kan klubben läggas till i tävlingen genom att man manuellt skriver klubbnamnet när man anger ny deltagare i deltagarfönstret.

3.2.8 Deltagare

I deltagarfönstret finns två flikar Enskilt och Lista, med dessa kan man välja om man vill se alla deltagare eller en i taget. Beroende på val finns lite olika information tillgänglig.

Deltagarna läggs normalt till vid import från IdrottOnline, men de åkare som anmält sig på annat sätt måste läggas till i deltagarfönstret (t.ex. utlännningar vid FIS-tävling).

Lägg inte manuellt till deltagare förrän du läst in anmälningsfilen och lagt till efteranmälningar från personfilen, se kapitel 3.2.9 på sidan 20.

Alla deltagare visas i ”Deltagarfönstret”. Deltagarfönstret har två vyer: Lista och Enskild.

När man öppnar fönstret visas Lista. I listvyn visas en deltagare per rad medan i enskilt visas data om en åkare

Deltagare													
Antal anmälda: 25													
Ta bort Hämta/ Ny deltagare Avsluta													
Enskilt Lista													
Startno	Förnamn	Efternamn	Klubb	Klass	Födelseår	Fiscode	Country	Fispoints	FisFirstName	FisLastName	KombiID	RegDatum	RegStatus
	Oskar	Andersson	Tärna IK Fjällvinden	H 16-	1990-01-13	501422	SWE	9999.00	Oskar II	ANDERSSON		2006-11-02	GO
	Oscar	Andersson	Sundsvalls SLK	H 16-	1982-06-11	500909	SWE	7.34	Oscar	ANDERSSON		2006-11-04	GO
	Magnus	Andersson	Sundsvalls SLK	H 16-	1981-06-25	500819	SWE	11.26	Magnus	ANDERSSON		2006-11-04	IN
	Andreas	Andersson	Valjällets SLK	H 16-	1990-06-22	501421	SWE	9999.00	Andreas	ANDERSSON		2006-11-05	GO
	Thomas	Baumann	Åre SLK	H 16-	1988-07-24	501291	SWE	9999.00	Thomas	BAUMANN		2006-11-02	IN
	André	Björk	Luleå AK	H 16-	1982-02-11	500321	SWE	9999.00	Andre	BJÖRK		2006-11-05	GO
	Philip	Brattström	Huddinge SK AF	H 16-	1988-03-21	501293	SWE	9999.00	Philip	BRATTSTROEM		2006-11-03	IN
	Harald	Carlsson	Karlstads SLK	H 16-	1988-03-06	501295	SWE	9999.00	Harald	CARLSSON		2006-11-06	GO
	Tom	Dyborn	Funäsdalens SLK	H 16-	1986-01-15	501165	SWE	9999.00	Tom	DYBORN		2006-11-07	GO
	Mats	Emlen	Gällivare SK	H 16-	1986-07-19	501166	SWE	9999.00	Mats	EMLEN		2006-11-06	GO
	Calle	Enocson	Tärna IK Fjällvinden	H 16-	1984-05-13	501105	SWE	9999.00	Calle	ENOCSON		2006-11-06	GO
	Daniel	Ericsson	Täby SLK	H 16-	1987-08-15	501230	SWE	9999.00	Daniel	ERICSSON		2006-11-02	GO
	Alexander	Hjort	Sälens IF	H 16-	1989-09-13	501373	SWE	9999.00	Alexander	HJORT		2006-11-04	IN
	Viktor	Kingstad	Östersund-Frösö SLK	H 16-	1989-09-16	501379	SWE	9999.00	Viktor	KINGSTAD		2006-11-01	GO
	Fredrik	Kingstad	Östersund-Frösö SLK	H 16-	1983-08-08	501010	SWE	9999.00	Fredrik	KINGSTAD		2006-11-01	GO
	Jonatan	Lindberg	Kramfors AK	H 16-	1987-05-25	501248	SWE	9999.00	Jonatan	LINDBERG		2006-11-05	GO
	Filip	Lundmark	Nalovardo AK Sorsele	H 16-	1990-09-11	501464	SWE	9999.00	Filip	LUNDMARK		2006-11-03	GO
	Olle	Nordenberg	Örebro SLF	H 16-	1988-02-05	501318	SWE	9999.00	Olle	NORDENBERG		2006-11-05	IN
	Christoffer	Norell	Brännans IF	H 16-	1986-05-20	501193	SWE	9999.00	Christoffer	NORELL		2006-11-03	GO
	Kalle	Olofsson	Huddinge SK AF	H 16-	1990-06-29	501482	SWE	9999.00	Kalle	OLOFSSON		2006-11-07	IN
	Matts	Olsson	Valjällets SLK	H 16-	1988-12-01	501324	SWE	9999.00	Matts	OLSSON		2006-11-03	GO
	Jacob	Ringbrant	Tärna IK Fjällvinden	H 16-	1989-10-05	501397	SWE	9999.00	Jacob	RINGBRANT		2006-11-07	GO
	Tobias	Steffensen	Järfalla AK	H 16-	1987-07-14	501265	SWE	9999.00	Tobias	STEFFENSEN		2006-11-05	GO
	Johan	Syversson	Valjällets SLK	H 16-	1984-02-20	501088	SWE	9999.00	Johan	SYVERSSON		2006-11-06	GO
	Oscar	Trygg	IFK Moras AK	H 16-	1988-03-23	501334	SWE	9999.00	Oscar	TRYGG		2006-11-01	GO

Genom att markera en deltagare och välja fliken ”Enskild” kan man se all information om en enskild deltagare.

Innehållet i deltagarfönstrets Listvy, och de flesta andra fönster med rutnät, är alltid sorterat på något sätt. Deltagarfönstret är normalt sorterat på efternamn.

Genom att klicka i rubriken för en kolumn sorterar du baserat på den kolumnen. Med ett andra klick byter du till omvänd sorteringsordning. När du sorterar baserat på en annan kolumn än efternamn sorteras fönstret i andra hand på efternamn. I oövakade ögonblick kan SSF Timing välja att byta tillbaka till att bara sortera baserat på efternamn...

Data att importera+kontrollera eller mata in (Alla *-markerade fält måste vara ifyllda):

- **Namn:**
Förnamn*, **Efternamn***, **FIS Förnamn**, **FIS Efternamn**
FIS-namnen behövs för FIS-klasser. SSF Timing skapar automatiskt FIS-namn för de åkare som saknar det. Detta sker när man stänger deltagarfönstret. Det kan behövas flera stängningar för att alla ska få både FIS Förnamn och FIS Efternamn.
- **Klubb***
- **Klass***
- **FIS-kod** (Måste vara med för ALLA åkare vid ENL, FIS och EC-tävlingar)
- **Födelsedatum**
Fält som matas in/används senare:
- **Startnummer** (se kapitel 3.2.12.2 sidan 24)

För tävlingar som administreras via IdrottOnline och FIS, ska normalt endast anmälningsfilen och personfilen användas för att mata in deltagare och klubbar.

För klubb-tävlingar och andra tävlingar som inte administreras via IdrottOnline kan ytterligare två sätt användas:

- Mata in klasser och därefter deltagare och klubbar manuellt.
De *-markerade kolumner måste fyllas i för alla deltagare i alla tävlingar.
Deltagare som av någon anledning varken finns i anmälningsfilen eller i personfilen kan matas in manuellt även för FIS-tävlingar, men detta leder med stor sannolikhet till manuellt extraarbete efter tävlingen.
- Import från Excel-fil

1. Skapa en Excel-fil med förnamn, efternamn, klubb, klass och eventuellt startnummer (se kolumner i fönstret).
2. Fält med stjärna är obligatoriska (Förnamn, Efternamn, Klubb, Klass)
3. Använd fönstret "Excelimport" i menygrenen "Registrera Deltagare".
4. Sök reda på filen med Öppna Excelarket.
Alla uppgifter i filen kommer upp i fönstret.
5. Om du redan har skapat klasserna och vill vara säker på att det inte skapas nya klasser måste du kontrollera att du stavat dem likadant som de som redan finns.
6. Klicka på Importera Deltagare
Import kan göras hur många gånger som helst, om deltagarna har likadana obligatoriska fält så importeras de inte. Det går att välja om övriga värden skall uppdateras.

frmExcelimport

Förnamn (A) *	Efternamn (B) *	Klubb (C) *	Klass (D) *	Startnr (E)	Starttid (F)	Födelsedatum (G) *
---------------	-----------------	-------------	-------------	-------------	--------------	--------------------

☐ Uppdatera befintliga åkare

Öppna Excelark

Importera Deltagare

Stäng

Fält med stjärna är obligatoriska, övriga är valfria. Excelarkets kolumner skall motsvara ovanstående och om du vill använda rubriker skall de heta som ovan (Förnamn, Efternamn etc)

3.2.9 Söka efter en deltagare

Man kan söka efter en deltagare genom att trycka <ctrl>+a för att söka efter ett namn och <ctrl>+t för att söka efter ett startnummer. Man måste först klicka i något fält för att sökningen skall fungera. Ibland får man växla mellan lista och enskild för att sidan skall uppdatera sig. F3 gör att man söker efter nästa med samma villkor.

3.2.10 Ändra data för en enskild deltagare

I Deltagarfönstrets vy "Enskild" kan man ändra all data för en deltagare. Namn och klubbuppgifter för deltagare som importerats från IdrottOnline får inte uppdateras. När man lämnar fältet sparas ändringarna automatiskt.

Deltagare

Antal anmälda: 25 Ta bort Hämta/ Ny deltagare Avsluta

Enskilt Lista

<< < 1(25) > >>

Förnamn: Oskar Efternamn: Andersson Födelsedatum: 1990-01-13

Klubb: Tärna IK Fjällvinden Nation: SWE

Klass: H 16-

Fiscod: 501422 FIS Förnamn: Oskar II FIS Efternamn: ANDERSSON

Startnr: Starttid: Måltid: Status: Åktid:

Fispunkter: 9999.00

Tider och status

Dag	Starttid	Måltid	Status	Åktid
-----	----------	--------	--------	-------

Mellantider

Dag	Mellantid Nr	Passertid	Åktid
-----	--------------	-----------	-------

Detta är det enda ställe där man kan få en översikt över en åkares alla tider.

De obligatoriska fälten är gulbruna (Förnamn, Efternamn, Klubb, Klass).

Det är två fönster med Tider och status. Det övre är för start- och måltider och det undre är för mellantider.

3.2.11 Tag in efteranmälningar mha personfilen

Deltagare som saknas i anmälningsfilen kan läggas till i tävlingen från personfilen.

Öppna fönstret för listanmälan med knappen "Hämta /Ny deltagare" i Deltagarfönstret.

Så här kan det fönstret se ut när man öppnar det:

Listanmälan

Anmälda att lägga till i tävlingen: FisLista=1 Natlista=1 Tävlings=FIS Disiplin=SL
Inladdad FIS lista=1 NAT lista=1

Ny Ta Bort Lägg till i tävlingen Avsluta

Fiscode	Efternamn	Förnamn	Klubbnamn	Klass	Clubid	Land	Kön	Född	FisEfternamn	FisFörnamn
7016	Jannerberg	Fredrik	Sälens IF		30998	SWE	M	1969-		
7017	Eriksson	Anna	Örebro PIF		32140	SWE	K	1972-		
7081	Andersson	Daniel	Hagaby GOIF		27740	SWE	M	1978-		
74596	SWE/ITA					FIS	T	1900-		
74597	RUS/POL					FIS	T	1900-		
74598	BLR/KAZ					FIS	T	1900-		
74602	SWE/FIN					FIS	T	1900-		
74603	ITA/AUT					FIS	T	1900-		
74605	UKR/RUS					FIS	T	1900-		
74607	CANADA					CAN	T	1900-		
74608	GER/SUI/ITA					FIS	T	1900-		
74609	USA/SWE					FIS	T	1900-		
74610	POL/UKR					FIS	T	1900-		
74611	NOR/SWE					FIS	T	1900-		
74615	GER/SUI					FIS	T	1900-		
74617	BLR/KAZ/RUS					FIS	T	1900-		
74733	RUS/RUM					FIS	T	1900-		
76684	UKR/SVK					FIS	T	1900-		

Fiscode + Efternamn Förnamn Klubb Nation Filter

Dubbelklicka på ett namn för att lägga till: SORTERA genom att klicka på column rubriken SÖKA: klicka i sökcolumn skriv sedan sökordet

Genom att skriva i Fiscode-fältet och slå Enter kan man snabbt lägga in åkare vars FIS-kod man känner till. Om man inte känner till FIS -koden eller åkaren saknar FIS -kod så kan man använda övriga fält som är filter-fält. Genom att fylla i filterfälten görs en filtrering i listan så att bara de personer som uppfyller filtertexten visas.

Så här kan det se ut om man som filter fyller i att Efternamnet ska börja på "Pä" och förnamnet ska börja på "A"

Listanmälan

Anmälda att lägga till i tävlingen: FisLista=1 Natlista=1 Tävlings=FIS Disiplin=SL
Inladdad FIS lista=1 NAT lista=1

Ny Ta Bort Lägg till i tävlingen Avsluta

Fiscode	Efternamn	Förnamn	Klubbnamn	Klass	Clubid	Land	Kön	Född	FisEfternamn	FisFörnamn
505483	Pärson	Anja	Täna IK Fjälvinden		27245	MON	K	1981-04-		

Fiscode + Efternamn Förnamn Klubb Nation Filter

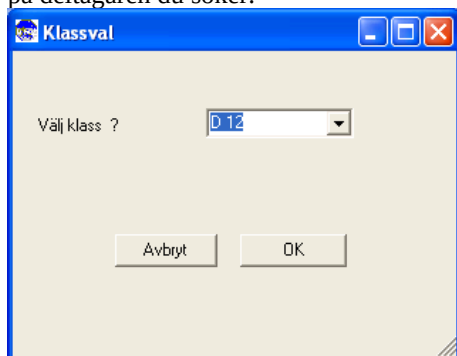
Dubbelklicka på ett namn för att lägga till: SORTERA genom att klicka på column rubriken SÖKA: klicka i sökcolumn skriv sedan sökordet

Man kan även sortera listan efter lämpligaste kolumn genom att klicka på kolumnrubriken.

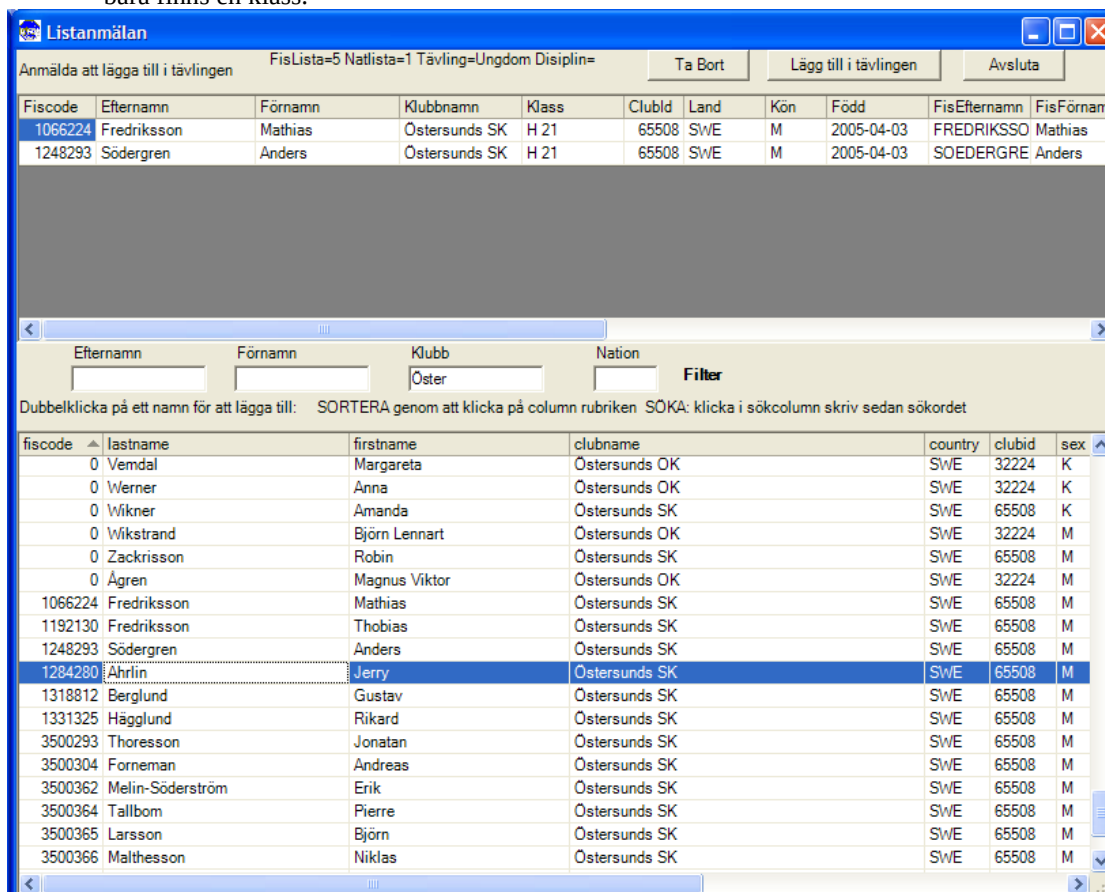
Ett sätt att söka i listan är att:

- Sortera listan efter lämpligaste kolumn genom att klicka på kolumnrubriken.
- Klicka i en ruta i den kolumn du söker.
- Skriv in början på det du söker (t ex efternamn eller klubbnamn) så bläddrar listan ner till första träff.

När du hittat en person som ska läggas till i tävlingen dubbelklickar du med musen eller trycker Enter på deltagaren du söker.



- Ange klass för den deltagaren och klicka OK.
Deltagaren läggs upp i den övre delen av fönstret så som Mathias Fredriksson och Anders Södergren i bilden nedan. Fönstret "Klassval" kommer ihåg senast valda klass. Detta gör det enklare att mata in många deltagare i samma klass. Vid fistävling visas inte klassvalet, då det bara finns en klass.



- Upprepa tills alla deltagare är utvalda.
- När deltagare ligger i den övre delen av fönstret kan man ändra information som blivit fel, innan de läggs in i tävlingen.
- Klicka på "Lägg till i tävlingen" när du plockat fram de du sökte och sedan Avsluta.
Precis som det är bra att ofta spara en fil man jobbar med i en ordbehandlare för att minska effekten av ett ofrivilligt stopp av datorn eller programmet, kan det vara bra att lägga till

deltagare i mindre grupper. De deltagare som ligger i den övre delen av fönstret är bara utvalda men ännu inte tillagda i tävlingen. Om programmet avbryts innan de är tillagda i tävlingen måste du leta reda på dem en gång till senare. Kontrollera att du fått med rätt deltagare.

3.2.12 Tips för hantering av anmälan

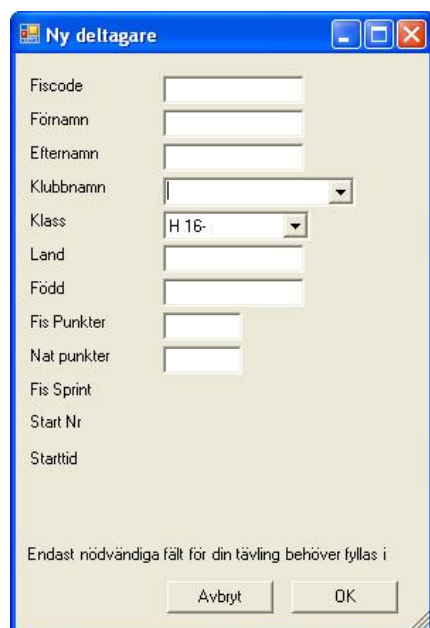
3.2.12.1 Tips om efteranmälningar från listan

Några tips om hur du jobbar effektivt om du har en stor bunt med efteranmälningar och har en möjlighet att sortera lapparna (eller listan eller vad du nu har) med anmälningarna:

- Om det är många personer per klubb och det är många personer per klass inom en klubb:
 - Sortera alla lapparna med efteranmälningarna i klubbordning
 - Sortera lapparna i klassordning inom klubbarna och i bokstavsordning inom klassen
 - Skriv in början av klubbens namn i filterfältet för Klubb
 - Låt listan vara sorterad på efternamn
 - Leta reda på personerna och välj ut dem. Eftersom de är sorterade i klassordning behöver du inte byta klass i fönstret "Klassval" för varje åkare. För varje ny klass får du scrolla tillbaka till början av klubben.
 - När du är färdig med en klubb byter du namnet i filterfältet
- Om det är många personer per klubb och det är få personer per klass inom en klubb:
 - Sortera alla lapparna med efteranmälningarna i klubbordning
 - Sortera lapparna i bokstavsordning inom klubbarna
 - Skriv in början av klubbens namn i filterfältet för Klubb
 - Låt listan vara sorterad på efternamn
 - Leta reda på personerna och välj ut dem.
 - När du är färdig med en klubb byter du namnet i filterfältet
- Om det är många personer per klass men få personer per klubb:
 - Sortera alla lapparna med efteranmälningarna i klassordning och i bokstavsordning inom klassen
 - Om det är mest svenska åkare: Skriv SWE i filterfältet för Nation.
 - Låt listan vara sorterad på efternamn
 - Leta reda på personerna och välj ut dem. Eftersom de är sorterade i klassordning behöver du inte byta klass i fönstret "Klassval" för varje åkare. För varje ny klass får du scrolla tillbaka till början av listan.
- Om det är många personer som är spridda på många klubbar och många klasser:
 - Sortera alla lapparna med efteranmälningarna i bokstavsordning.
 - Om det är mest svenska åkare: Skriv SWE i filterfältet för Nation.
 - Låt listan vara sorterad på efternamn
 - Leta reda på personerna och välj ut dem.

3.2.12.2 Manuell anmälan

Om man, till tävlingar som administreras i IdrottOnline, får efteranmälningar för personer, som varken finns i anmälningsfilen eller i personfilen eller att tävlingen har deltagare som normalt inte tävlar så kan de läggas in genom att välja ny i fönstret för listanmälan. Mata in nödvändiga data, samt välj klass och klubb i listan. Om klubben inte finns med kan man skriva in den manuellt. (Gör endast detta om klubben saknas). Klicka OK och fortsätt i övrigt som tidigare.



3.2.12.3 Deltagare med felaktig information

Korrigera i första hand information på IdrottOnline. Korrigeringar som görs i SSF Timing gäller bara en tävling och de kanske inte ens syns i resultatvisningen på IdrottOnline. Om inte felet åtgärdas i berörd klubbs medlemsregister får nästa tävling samma problem. Kontakta därför de klubbar vars åkare har felaktig information i anmälningsfilen eller i personfilen. SSF Timing har spärrar mot att ändra namn och klubb på deltagare som har importerats från IdrottOnline.

Gör gärna detta med ett mail med kopia till Svenska Skidförbundet.

Felaktiga FIS-punkter eller FIS-koder bör meddelas till Svenska Skidförbundets kansli.

Korrigeringar som görs i en klubbs medlemsregister kommer med nästa gång en anmälningsfil hämtas. De kommer med i personfilen dagen efter att de görs eftersom personfilen byggs ihop varje natt.

Om förnamn eller efternamn är fel i en anmälan från IdrottOnline kan du inte ändra dem, se nedan. I så fall får du istället radera deltagaren och skapa en ny. Om du ändrar FIS Förnamn, FIS Efternamn eller FIS-kod kommer det att slå igenom i resultatrapporten som IdrottOnline skickar till FIS men det innebär inte att något ändras i medlemsregistret i IdrottOnline.

3.2.12.4 Byt inte namn på deltagare

När man tar in deltagare från anmälningsfilen från IdrottOnline eller från personfilen följer det med ett identifieringsnummer som används av IdrottOnline då resultaten rapporteras tillbaka till IdrottOnline. För sådana deltagare är det inte tillåtet att ändra namnet. Det är spärrat i programmet.

3.2.13 Göra startlistan: Lotta

3.2.13.1 Förbereda för lottning

Lottning sker delvis utifrån vad som kommer från IdrottOnline och vad som matats in i klassfönstret. I övrigt görs förberedelserna inför lottning i lottningsfönstret.

Lottningen sker enligt tre olika principer beroende på vad som ställts in i Tävlingsdata Inställningar

FIS Punkter	15 med bäst fispunkter lottas inbördes, sedan lottas de som har lika punkter och sist de som saknar punkter
Fri Lottning	Fri lottning av alla deltagare i en klass
Startgrupper	Deltagarna sorteras efter startgrupp och lottas inom varje grupp



Namn	Antal	Vak. Före	Vak. Efter	Första Startnr	Sista Startnr	Använda nr
H 16-	25			1	25	1-25

I lottningsfönstret kommer klassnamnen i den klassordning som angavs i klassfönstret, antal anmälda i varje klass hämtas upp automatiskt. Några standardvärden finns redan inskrivna men kan ändras efter egna förutsättningar.

De värden man kan ange per klass är:

- Vakanta före
- Vakanta efter
- Klassens första startnummer

De andra kolumnerna kommer att beräknas av SSF Timing.

Att skapa luckor i startlistan

Om man vill skapa luckor mellan klasser kan man välja att lägga in vakanta före och/eller efter de anmälda i klasserna eller att manuellt justera första startnr för klasserna.

Om man vill ha vakanta nummer fyller man i vakanta efter.

Man kan också flytta klassens första startnummer manuellt.

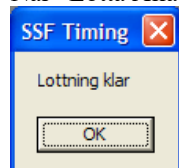
3.2.13.2 Att lotta

Efter att man är nöjd med satta startnummer kan man endera välja

1. "Publiklottning" - Lottar enstaka klass med visning på skärmen. Den markerade klassen lottas. Om du väljer manuell vid lottning efter fispunkter eller europacup får du möjlighet att lotta externt och sedan mata in lottade startnummer i fönstret

2. "Lotta Alla" - Lottar alla klasser.

När "Lotta Alla" är färdigt meddelas det med detta fönster:



Publiklottsfningsfönstret kan se ut så här:

Startnummer	Fisco	Förnamn	Efternamn	Klubb	country	Fispoints	Klass
	500909	Oscar	ANDERSSON	Sundsvalls SLK	SWE	7.34	H 16-
	500819	Magnus	ANDERSSON	Sundsvalls SLK	SWE	11.26	H 16-
	500678	Per	ROENMARK	Luleå AK	SWE	14.62	H 16-
	500735	Magnus	ERIKSSON	Luleå AK	SWE	15.91	H 16-
	500760	Andreas	JOHANSSON	IFK Moras AK	SWE	20.12	H 16-
	501048	Andreas	BAGGSTROEM-PALM	Edsbyns IF Alpir	SWE	23.51	H 16-
	501075	Joergen	OLLAS	Rättviks SLK	SWE	24.06	H 16-
	501143	Jesper	SUNDBERG	Huddinge SK AF	SWE	27.42	H 16-
	500907	Martin II	ANDERSSON	Hallens SK	SWE	27.74	H 16-
	501107	Olle	FRIBERG	Åre SLK	SWE	30.92	H 16-
	501196	Erik	OLSSON	IFK Borlänge	SWE	32.95	H 16-
	501122	Eric	MURANDER	Örebro SLF	SWE	33.37	H 16-
	501066	John	LINDH	AK Skellefteå	SWE	34.75	H 16-
	501013	Patrik	LARSSON	Bjursås IK	SWE	35.06	H 16-
	501194	Albin	OEHRN	Örebro SLF	SWE	40.06	H 16-
	501203	Fredrik	SOEDERBERG	Bergsjö IF	SWE	40.47	H 16-
	501171	Anders	GUSTAVSSON	Huddinge SK AF	SWE	42.44	H 16-
	501081	Rickard	QUICK	Höghedens SLK	SWE	43.28	H 16-
	501140	Jesper	STENMARK	Åre SLK	SWE	44.28	H 16-
	501154	Jonas	LINDBERG	Bygdsiljums SK	SWE	51.60	H 16-

Namn: [] Startnr: [] Lagsta Startnummer: 1 [v] ☒ Auto ☐ Manuell ☐ Långsam Lottning

[Lotta] [Avbryt]

3.2.14 Skriv ut startlista

När lottningen är gjord kan man skriva ut startlistor. Det finns några olika listor att välja på:

- Plocklista/Klubblista
- Rankinglista
- Startlista
- Startlista Enkel

3.2.14.1.1 Plocklista

Plocklistan är till för t ex de funktionärer som ska plocka ihop nummerlappar och för klubbledare som har hand om att betala anmälningsavgifterna.

Förhandsgranska Plocklista				
Main Report				
LKAB Alpin Cup				
MEN'S SLALOM 2006-12-24				
Startlist by Team				
Gällivare SK				
Bib	Fiscode	Name	Class	Startfee
21	501208	TURDELL Johan	H 16-	200.00
47	501306	HÖRNMAN Niklas	H 16-	200.00
58	501166	EMLÉN Mats	H 16-	200.00
79	501501	TURDELL Kristoffer	H 16-	200.00
Number of Competitors: 4			Total:	800.00

3.2.14.1.2 Rankinglista

Rankinglistan är till för arbetet innan startlistan är färdig:

LKAB Alpin Cup				
MEN SLALOM				
LIST OF COMPETITORS BY FIS POINTS				
Number of Competitors: 87				
Fiscode	Name	Nation	FisPoints	
500909	ANDERSSON Oscar	SWE	7.34	
500819	ANDERSSON Magnus	SWE	11.26	
500678	ROENMARK Per	SWE	14.62	
500735	ERIKSSON Magnus	SWE	15.91	
500760	JOHANSSON Andreas	SWE	20.12	
501048	BAGGSTROEM-PALM Andreas	SWE	23.51	
501075	OLLAS Joergen	SWE	24.06	
501143	SUNDBERG Jesper	SWE	27.42	
500907	ANDERSSON Martin II	SWE	27.74	
501107	FRIBERG Oile	SWE	30.92	
501196	OLSSON Erik	SWE	32.95	
501122	MURANDER Eric	SWE	33.37	
501000	TURDELL Johan	SWE	34.75	

3.2.14.1.3 Startlista

Startlista är en rapport med endast en klass.

LKAB Alpin Cup			MEN SLALOM 1st RUN			START LIST		
Jury			Technical Data					
TD FIS	O.NORMAN	NOR	Course Name	Maatsund				
Referee	A.ANDERSSON	SWE	Start Altitude	144m				
Chief of Race	S.SVENSSON	SWE	Finish Altitude	22m				
			Vertical Drop	122m				
			Homologation Number	4140/13/94				
Race Information 1st Run			Race Information 2nd Run					
Course Setter	LERIKSSON	SWE	Course Setter	LERIKSSON	SWE			
Number of Gates	46		Number of Gates	48				
Turning Gates	44		Turning Gates	46				
Start Time	10:00		Start Time	13:00				
Forerunners	A - N.NILSSON	SWE	Forerunners	A - N.NILSSON	SWE			
	B - J.JANSSON	SWE		B - J.JANSSON	SWE			
	C - J.SVENSSON	SWE		C - J.SVENSSON	SWE			
Number of Competitors: 87								
Bib	Fiscode	Name	Year of Birth	Nation	Time			
1	501194	OEHRN Albin	1986	SWE	_____			
2	501066	LINDH John	1984	SWE	_____			
3	500678	ROENMARK Per	1979	SWE	_____			
4	500819	ANDERSSON Magnus	1981	SWE	_____			
5	501143	SUNDBERG Jesper	1985	SWE	_____			
6	501122	MURANDER Eric	1985	SWE	_____			
7	501107	FRIBERG Olle	1985	SWE	_____			
8	500907	ANDERSSON Martin II	1982	SWE	_____			
9	501196	OLSSON Erik	1986	SWE	_____			
10	501075	OLLAS Joergen	1984	SWE	_____			

3.2.14.1.4 Startlista Enkel

Startlista Enkel är en förenklad rapport med alla klasser.

Förhandsgranska Presslista/startlista

Main Report

2006-12-24			LKAB Alpin Cup			MEN'S SLALOM 1st RUN			OFFICIAL STARTLIST		
Number of Competitors: 87											
Bib	Name	Team	1st Run	2nd Run	Total						
1	ÖHRN Albin	Örebro SLF	_____	_____	_____						
2	LINDH John	AK Skellefteå	_____	_____	_____						
3	RONMARK Per	Luleå AK	_____	_____	_____						
4	ANDERSSON Magnus	Sundsvalls SLK	_____	_____	_____						
5	SUNDBERG Jesper	Huddinge SK AF	_____	_____	_____						
6	MURANDER Eric	Örebro SLF	_____	_____	_____						
7	FRIBERG Olle	Åre SLK	_____	_____	_____						
8	ANDERSSON II Martin	Hallens SK	_____	_____	_____						
9	OLSSON Erik	IFK Borlänge	_____	_____	_____						
10	OLLAS Jörgen	Rättviks SLK	_____	_____	_____						
11	ERIKSSON Magnus	Luleå AK	_____	_____	_____						
12	ANDERSSON Oscar	Sundsvalls SLK	_____	_____	_____						
13	BAGGSTRÖM-PALM Andreas	Edsbyns IF Alpina Förening	_____	_____	_____						
14	JOHANSSON Andreas	IFK Moras AK	_____	_____	_____						
15	LARSSON Patrik	Bjursås IK	_____	_____	_____						
16	SÖDERBERG Fredrik	Bergsjö IF	_____	_____	_____						
17	GUSTAVSSON Anders	Huddinge SK AF	_____	_____	_____						
18	QUICK Rickard	Höghedens SLK	_____	_____	_____						
19	STENMARK Jesper	Åre SLK	_____	_____	_____						
20	LINDBERG Jonas	Bygdsiljums SK	_____	_____	_____						

Current Page No.: 1 Total Page No.: 2 Zoom Factor: 100%

3.2.15 Att köra SSF Timing i datornätverk

3.2.15.1 Uppdelning av arbetet mellan datorer

Om ni har tillgång till flera datorer kan ni dela upp arbetet på flera maskiner som är sammankopplade med en nätverksswitch eller hubb.

Några exempel:

2 datorer:

- Tidtagning och resultat
- Speaker

3 datorer:

- Tidtagning med kommunikation med klocka
- Med denna kan ni skriva ut klassresultat efterhand som de är färdiga, utan att störa tidtagningen.
- Speaker

Se även kapitel 3.3.2 på sidan 35 angående var speakerstödet ska köras.

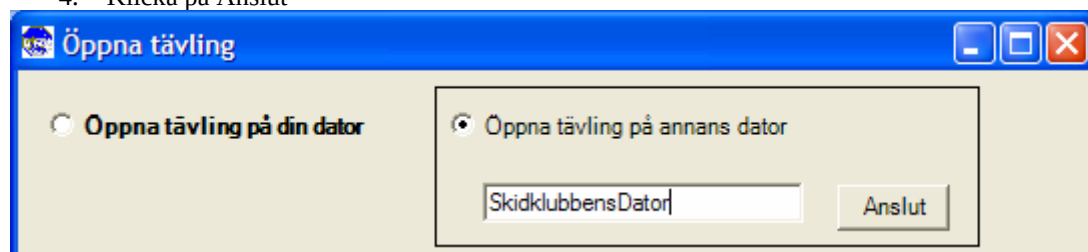
3.2.15.2 Öppna tävling på serverdator

När man använder flera datorer för en tävling är en dator server och de andra är klienter. Den dator som är server ska köra SQL Server. De andra behöver inte göra det. Det är till och med lämpligt att stänga av SQL server i klientdatorerna för att minska risken att man ansluter till den lokala databasen istället för till serverns databas.

Du stänger av SQL Server genom att välja Verktyg och databasverktyg och sedan klicka på stoppa.

För att ansluta en klientdator till servern gör du så här:

1. Välj Arkiv -> Öppna Tävling
2. Klicka i "Öppna tävling på annans dator". Nu visas ett nytt fält för datornamn.
3. Skriv in serverdatorns namn eller ip-adress
4. Klicka på Anslut



Därefter fungerar allt på samma sätt som om du körde tävlingen på din egen dator, se kapitel 3.2.1 på sidan 9.

3.3 Kör tävlingen

3.3.1 Tidtagningsfönstret

Innan du startar Tidtagningsfönstret bör du kontrollera att inställningarna för kommunikationen med klockan är rätt. Se Appendix A K.

Så här ser tidtagningsfönstret ut:

Tidtagning Åk-1

Auto på

Manuell

Radera Startt

Föråkare

Utskrift på klockan

På Start 40st.

Till start

Ej Start

I Banan

M1 M2 M3 M4 Mål

Min 15 30

Max 30 45

Manuell Tid

m:ss, hh

Brutit

Auto på

Avsluta

Manuell

Radera Måltid

Prel. Resultat

Spärra Mål

7 Lina Gustafs Karlstads SLK D 17-

8 Emma-Stina Jons Klövsjö Alpina D 17-

9 Louise Lundquist Saltsjöbadens D 17-

10 Sophie Nyberg Åre SLK D 17-

11 Esther Nordberg Mälarsörnas AI D 17-

12 Astrid Hedin Sundsvalls SLK D 17-

13 Tomasine De Brit Åre SLK D 17-

14 Madeleine Björk Åre SLK D 17-

15 Liza Backlund Sundsvalls SLK D 17-

16 Natalia Sahlman Huddinge SK A D 17-

17 Sanna Norberg UHSK Umeå SI D 17-

18 Elsa Berg UHSK Umeå SI D 17-

19 Iris Öien Kils SLK D 17-

20 Ellen Petrelius Kungsbergets Å D 17-

21 Malva Beiming Huddinge SK A D 17-

22 Amber Adsten Åre SLK D 17-

23 Mathilda Hoel He Järfälla AK D 17-

6 00:00:41 0:21:20 0:32:11 Emma Holm

1 00:00:30:95 Olivia Anders Taby SLK D 17-

2 00:00:29:66 Linnea Nilsson Kiruna BK D 17-

3 00:00:27:96 Stella Rodling Östersund-Fr D 17-

4 00:00:27:92 Julia CLASON IL Heming D 17-

5 DNF Josephine Ror Stabaek If D 17-

Tidtagningsfönstret består i huvudsak av tre delar. Till vänster ser vi en lista över vilka åkare som finns på start, i mitten ser vi de åkare som befinner sig i banan och till höger ser vi de som gått i mål. Fönstret har ett antal knappar och funktioner för att vi skall kunna hantera de flesta uppkomna situationer. Dessa funktioner beskrivs nedan.

3.3.1.1 Normal funktion

När åkaren öppnar startgrinden registrerar klockan vid vilken tid detta skedde och att signalen är en start. Klockan skickar denna tid till tidtagningsfönstret som tilldelar tiden automatiskt till den som står högst upp i vänstra kolumnen (på start), denna åkare flyttas sedan till mitten och en klocka börjar rulla i fönstret. Om man valt att använda mellantid (antal ställs in i Tävlingsdata Inställningar) så kommer mellantiden att synas i ett fält till höger om den rullande tiden, detta fält visas endast om man valt att använda mellantider. När åkaren passerar mållinjen och bryter fotocellens stråle registrerar klockan vid vilken tid det skedde och att det var en målgång (mellantid registreras på samma sätt). Klockan skickar informationen till tidtagningsfönstret som tilldelar måltiden till den åkare som är högst upp i mittersta kolumnen (i banan), som flyttas till den högra kolumnen och en åktid visas i fältet. Så länge inga avvikelser sker så fortsätter starter och målgångar att komma in och åkarna förflyttas automatiskt till rätt position enligt ovanstående beskrivning. Det finns inga begränsningar i programmet för hur många åkare som kan åka samtidigt, men kör inte fler än att du klarar av att hantera dessa om något händer. När tävlingen är klar skall det vara tomt i den vänstra kolumnen och alla åkare skall vara i den högra.

3.3.1.2 Ej start

Om en åkare är struken eller inte finns på start skall man ange detta i tidtagningsfönstret. Se till att åkaren är markerad i den vänstra kolumnen (på start) och klicka på knappen "Ej Start" strax ovanför. Åkaren kommer då att flyttas till den högra kolumnen med status DNF (Ej Start)

3.3.1.3 Brutit

Om en åkare bryter efter att ha startat skall detta anges. Se till att den åkare som har brutit är markerad i den mellersta kolumnen och tryck på knappen "Brutit", åkaren kommer då att flyttas till den högra kolumnen och ges statusen DNF (Brutit).

3.3.1.4 Ångra brutit

Markera åkaren som du bröt i högra kolumnen och klicka på pilen mellan den mittersta kolumnen och den högra kolumnen. Åkaren flyttas nu ut i banan och kan gå i mål som vanligt. Om du inte hann i tid får du markera målgångstiden uppe till höger och klicka på Manuell bredvid eller vid behov korrigera enligt 3.3.1.8

3.3.1.5 Oavsiktligt öppnad startgrind

Om man av misstag råkar öppna startgrinden kommer den åkare som står på tur att få en starttid och flyttas ut i banan. För att åtgärda detta, markera aktuell åkare i mittkolumnen med musen och klicka på pilen mellan vänstra kolumnen och mittenkolumnen. Åkare kommer då att flyttas tillbaka till starten och starttiden placeras i fönstret (fönster för oparade starttider) uppe till vänster. Åkaren kan nu starta som vanligt.

3.3.1.6 Fel åkare har startat

Om man av misstag skickat iväg fel åkare till exempel på grund av att en åkare inte kom till start så kan man åtgärda detta enligt följande. Markera aktuell åkare i mittkolumnen med musen och klicka på pilen mellan vänstra kolumnen och mittenkolumnen. Åkare kommer då att flyttas tillbaka till starten och starttiden placeras i fönstret (fönster för oparade starttider) uppe till vänster. Sätt status Ej start på den åkare som inte startat enligt 3.3.1.2. Se till att rätt åkare är markerad i vänstra kolumnen, markera starttiden uppe till vänster och klicka på Manuell. Starttiden kommer nu manuellt att tilldelas den åkare som är markerad i vänstra kolumnen.

3.3.1.7 Åkare kör om varandra i banan

Om en åkare kör förbi en annan i banan kan man enkelt byta plats på dessa i mittenkolumnen genom att peka med musen på det grå fältet med startnumret, hålla ner vänster musknapp och dra åkarna i rätt ordning så att den som kommer i mål först är högst upp.

3.3.1.8 Korrigering av felaktig måltid

Om någon funktionär, åskådare korsat mållinjen eller två åkare går i mål i fel ordning kan du rätta till det så här. Markera den åkare i högra kolumnen som fått fel måltid (repetera vid flera) och klicka på pilen mellan mittersta kolumnen och den högra kolumnen. Markerad åkare kommer nu att flyttas tillbaka ut i banan och måltiden placeras i rutan uppe till höger (oparade måltider), här lagras även målgångstider som skett när det inte finns någon åkare i banan eller när mintiden inte uppnåtts. När du skickat ut en eller flera åkare i banan så markerar du den målgångstid som hör ihop med den åkare som är markerad i mittenkolumnen och klickar på Manuell bredvid fönstret med tiderna. Upprepa detta tills alla fått sina korrekta tider.

3.3.1.9 Omåk

Om en åkare som brutit beviljas ett omåk så markerar du åkaren i den högra kolumnen och klickar på knappen Till Start mellan mittenkolumnen och den högra kolumnen. Åkaren kommer nu att flyttas till den vänstra kolumnen och placeras sist. När åkaren är redo så markera åkaren i vänstra kolumnen och klicka på knappen Till Start ovanför eller peka med musen i det gråa fältet till vänster, håll ner vänster musknapp och dra åkaren högst upp.

3.3.1.10 Manuell tid

Se till att den åkare som du vill ge en manuell tid är markerad i den vänstra kolumnen. Skriv in åktiden i fältet högst upp i mitten (m:ss,hh). Och klicka på Manuell Tid. Åkaren flyttas nu till den högra kolumnen och tilldelas den manuella åktiden

3.3.1.11 Föråkare

Om funktionen Föråkare aktiveras kommer start och måltiderna att tilldelas till Föråkare (A,B,C...) i stället för den åkare som står på start. Funktionen aktiveras med knappen Föråkare som blir grön när funktionen är aktiv, för att återgå till tävlingsläge så klickar man på knappen igen så att den blir grå.

3.3.1.12 Utskrift på klockan

Om kryssrutan Utskrift på klockan är ikryssad så kommer starttid, måltid och åktid parade med startnummer och åk (endast Timy) att skrivas ut på klockans remsa (fungerar på Alge Timy och Tag Heuer)

T.ex. Alge Timy för startnummer 1 i åk 2

(B=Bib/Startnummer, S=Start, F=Finish/Mål, T=Time/Åktid, R=Run/Åk)

5 C0 10:00:01.1234

B1 S:10:00:01.1234 R2

6 C1 10:00:55.2345

B1 F:10:00:55.2345 R2

B1 T:00:00:54.11 R2

3.3.1.13 Min- och Maxtid

Genom att sätta en mintid för Mål och Mellantider kommer programmet att inte bry sig om en tid som är lägre än den satta mintiden. Det är ett bra sätt att skydda sig mot oönskade impulser vid målgång eller mellantid. Maxtid fungerar likadant fast då bryr sig programmet inte om tider som är högre än den satta maxtiden. OBS! Maxtid för målgång bör användas med försiktighet och inte sättas för lågt. Min- och Maxtider ställs in under Inställningar och Klockinställningar Alpint men kan även skrivas i direkt i tidtagningsfönstret men då sparas de inte när man stänger fönstret.

Inställningar

Alpint

Almänt | Klockinställningar Alpint | B-system Alpint | Parallell | Display | Resultattavla | Databasinställningar | Utskrifter | Arrangör

Tidtagningsklocka: Tag Heuer CP 540 ☐ Utskrift på klockan

Anslutning: Seriell

Serieport: COM6

Serieportshastighet: 9600

☐ Klocksimulator i Tidtagningen

	Mintid	Maxtid	Port
Start			1
Mål	15	999999	4 Red
Mellantid 1	5	15	2 Blå
Mellantid 2	10	25	3
Mellantid 3	0	180	5
Mellantid 4	0	240	6

Hjälp om portar

OK Avbryt

3.3.2 Speakerstöd

SSF Timing har två olika speakerfönster:

- Inbyggd (se kapitel **Fel! Hittar inte referensälla.**)
ett litet speakerfönster som ligger inne i huvudfönstret för SSF Timing.
Det är tänkt för ett enkelt arrangemang med bara en dator där speakern tittar på samma skärm som tidtagaren alternativt för att ge tidtagaren en överblick över tävlingen.
Detta fönster är likadant för alpint och längd.
Fönstret visar:
 - Senaste målgång
 - Resultatlista med de 8 bästa i mål för en klass
- Standard (se kapitel 3.3.2.1)
Ett större speakerfönster som ligger utanför huvudfönstret för SSF Timing.

Det är tänkt att köras på en separat skärm alternativt på en helt separat dator.

Fönstrets utseende skiljer mellan längd och alpint

För alpint visar fönstret:

- Åkare på start
- Åkare i banan med rullande åktid
- De senaste målgångarna
- Resultatlista med de 11-12 bästa i mål för en klass

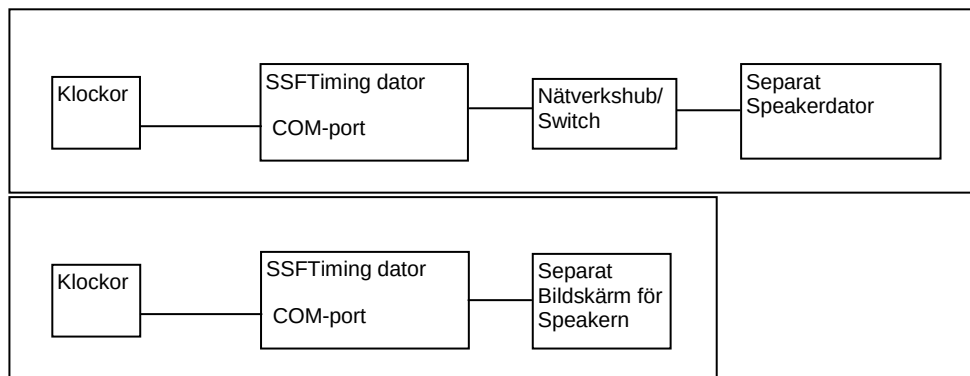
De går att förändra storleken på de olika delarna i fönstret beroende på vad man har för upplösning på sin bildskärm.

3.3.2.1 Speaker Standard

Speaker							20:51:38	
Åk-1	H 16-	Autoklass på						
Plac	Stnr	Namn	Klubb	Klass	Tid	Tid Efter		
	9	Erik Olsson	IFK Borlänge	H 16-				
	10	Jörgen Ollas	Rättviks SLK	H 16-				
	11	Magnus Eriksson	Luleå AK	H 16-				
	12	Oscar Andersson	Sundsvalls SLK	H 16-				
	13	Andreas Baggström-Palm	Edsbyns IF Alpina Förening	H 16-				
	14	Andreas Johansson	IFK Moras AK	H 16-				
	15	Patrik Larsson	Riihimäki IK	H 16-				
		8 II Martin Andersson	Hallens SK	H 16-	0:13			
Plac	Stnr	Namn	Klubb	Tid	Tid efter	Åk-2	Mellantid1	Mellantid2
7	7	Olle Friberg	Åre SLK	0:37.00	0:07.00			
6	6	Eric Murander	Örebro SLF	0:36.00	0:06.00			
2	5	Jesper Sundberg	Huddinge SK AF	0:31.00	0:01.00			
4	4	Magnus Andersson	Sundsvalls SLK	0:34.00	0:04.00			
5	3	Per Rönmark	Luleå AK	0:34.00	0:04.00			
3	2	John Lindh	AK Skellefteå	0:31.00	0:01.00			
Plac	Stnr	Namn	Klubb	Tid	Tid efter	Åk-2	Mellantid1	Mellantid2
1	1	Albin Öhm	Örebro SLF	0:30.00	0:00.00			
2	5	Jesper Sundberg	Huddinge SK AF	0:31.00	0:01.00			
3	2	John Lindh	AK Skellefteå	0:31.00	0:01.00			
4	4	Magnus Andersson	Sundsvalls SLK	0:34.00	0:04.00			
5	3	Per Rönmark	Luleå AK	0:34.00	0:04.00			

3.3.2.2 Var köra Speakerstödet?

Med SSF Timing kan man välja att köra speakerstöd på flera sätt. Vi rekommenderar att man kör speakerfönstret på en separat dator, men det går också att köra det på en extra bildskärm kopplad till tidtagningsdatorn.

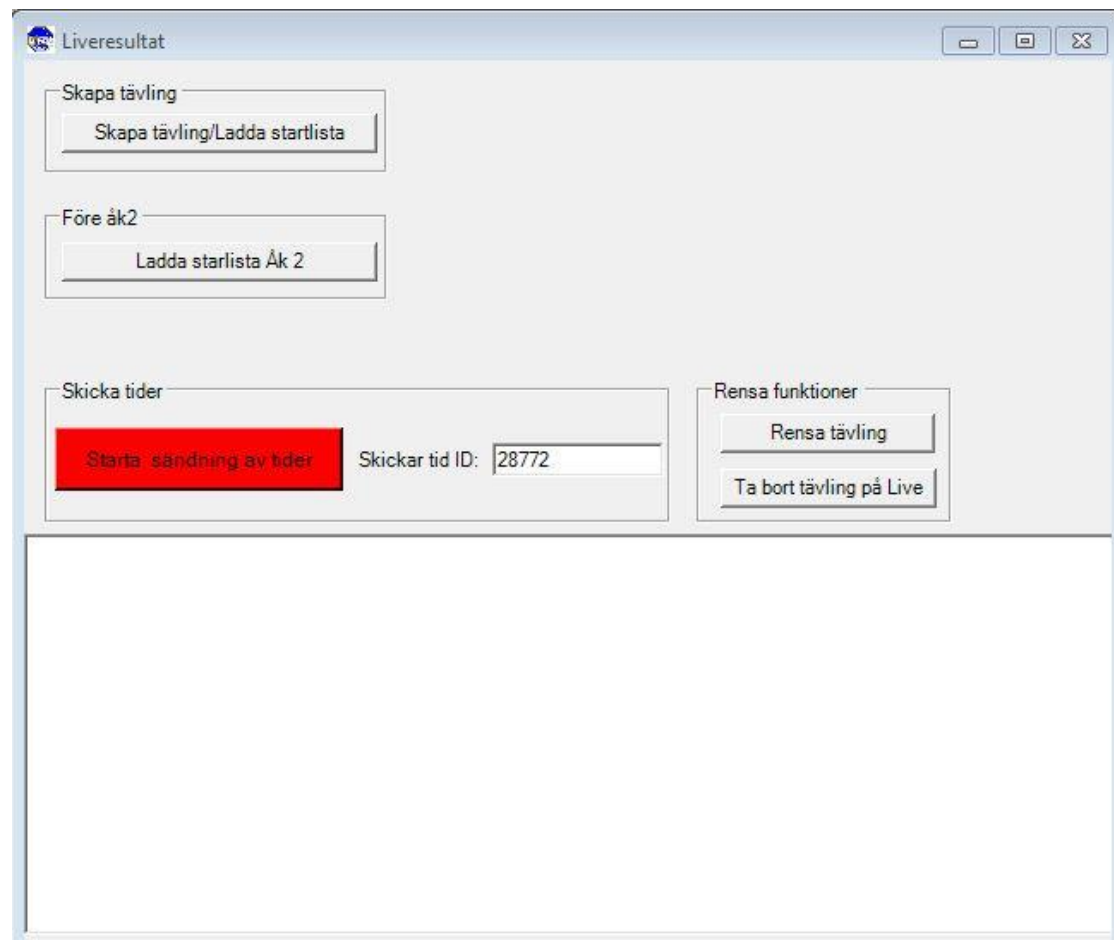


Se även kapitel 3.2.15 på sidan 30 angående att bygga nätverk.

3.3.3 Live Webresultat

3.3.3.1 Live SSF LiveResultat

Från och med säsongen 2015-2016 kan SSF Timing skicka liveresultat till en central webserver för liveresultat. Arrangören behöver inte hantera någon webserver. Det enda kravet är en internetförbindelse. Efter att man lottat så alla deltagare har startnummer kan man starta kommunikationen mellan SSF Timing och webservern. Det görs via menyalternativet SSF LiveResultat. Till 2019 är funktionen helt ombyggd med betydligt bättre funktionallitet.



När man trycker på "Skapa tävling/Ladda startlista" skickar SSF Timing information om tävlingen till webservern. Webservern lägger då upp tävlingen för visning. SSF Timing får även information från webservern som SSF Timing fortsättningsvis använder för att identifiera tävlingen i kommunikationen med webservern. Det innebär att om förbindelsen bryts kan SSF Timing återuppta kommunikationen med webservern och fortsätta uppdatera rätt tävling.

För att aktivera sändning av tider trycker man "Starta sändning av tider"

Efter åk 1 är klart kan man ladda upp startlista Åk-2 genom att trycka på Ladda startlista Åk 2.

Funktionen visar information om vad den gör i rutan under knappen.

Alla tävlingar som använder SSF LiveTiming kommer att visas via <http://live.skidor.com>.
Så här ser det ut på websidan

← → ↻ ⓘ Not secure | live.skidor.com ☆ 🔧 ⌵ ⋮

SVENSKA SKIDFÖRBUNDET*
Swedish Ski Association

Tävlingar

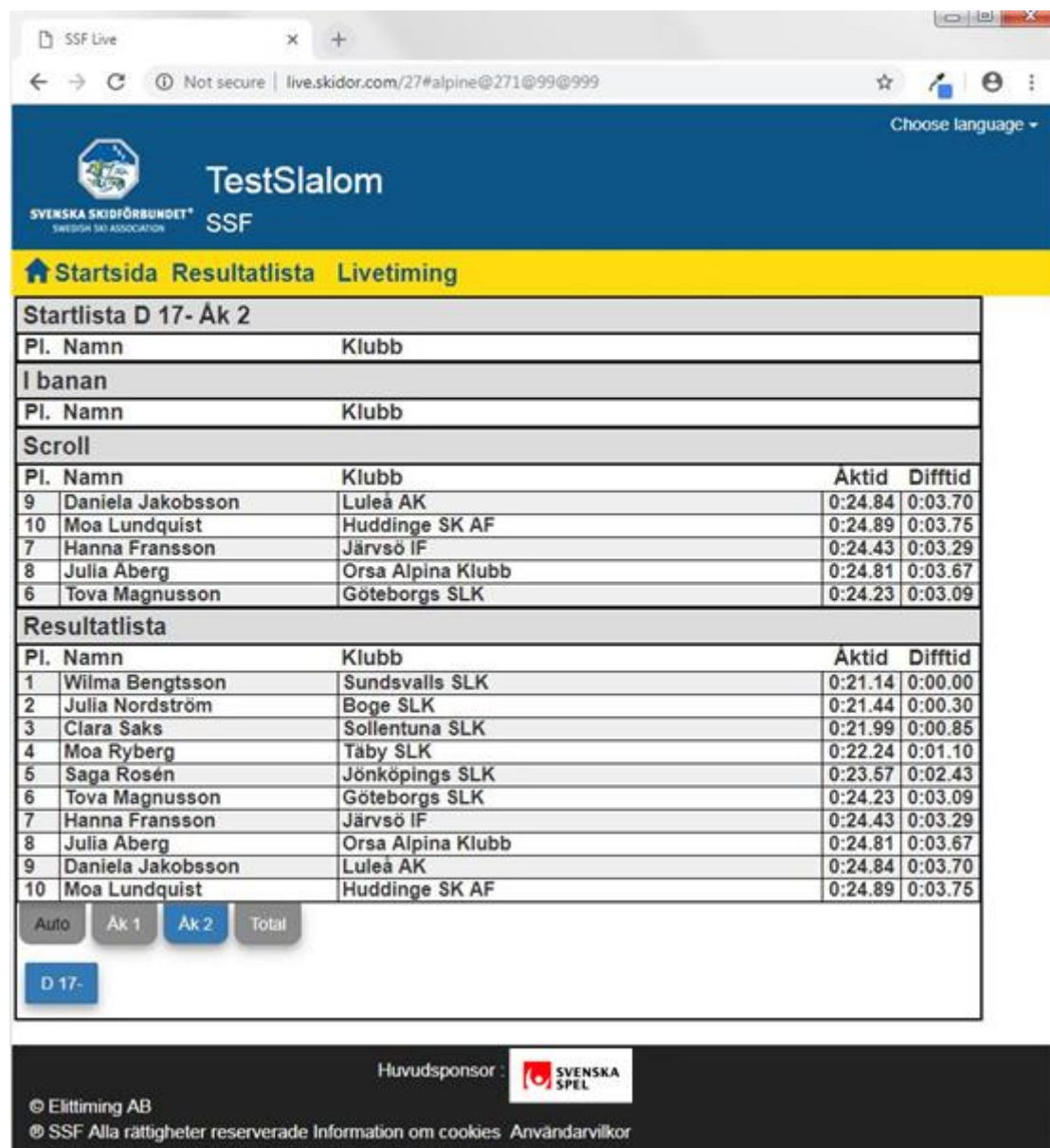
Choose language ▾

↑ Tidigare tävlingar ↓ Kommande tävlingar

15 DEC	Scandinavisk Cup 🏠 Östersunds SK 🌐 Östersund
16 DEC	Skandinavisk Cup o VW Cup 🏠 Östersunds SK 🌐 Östersund
28 DEC	TestSlalom 🏠 SSF 🌐
29 DEC	Vittjärvshus nyårsknall 🏠 Sävest Ski Team IF 🌐 Boden
29 DEC	TestSlalom 2 🏠 SSF 🌐

Huvudsponsor: 

© Elittiming AB
© SSF Alla rättigheter reserverade Information om cookies Användarvillkor



SSF Live

Not secure | live.skidor.com/27#alpine@271@99@999

Choose language ▾

TestSlalom

SVENSKA SKIDFÖRBUNDET* SSF

Startsida Resultatlista Livetiming

Startlista D 17- Åk 2

Pl.	Namn	Klubb
I banan		
Pl.	Namn	Klubb

Scroll

Pl.	Namn	Klubb	Aktid	Diffid
9	Daniela Jakobsson	Luleå AK	0:24.84	0:03.70
10	Moa Lundquist	Huddinge SK AF	0:24.89	0:03.75
7	Hanna Fransson	Järvsö IF	0:24.43	0:03.29
8	Julia Åberg	Orsa Alpina Klubb	0:24.81	0:03.67
6	Tova Magnusson	Göteborgs SLK	0:24.23	0:03.09

Resultatlista

Pl.	Namn	Klubb	Aktid	Diffid
1	Wilma Bengtsson	Sundsvalls SLK	0:21.14	0:00.00
2	Julia Nordström	Boge SLK	0:21.44	0:00.30
3	Clara Saks	Sollentuna SLK	0:21.99	0:00.85
4	Moa Ryberg	Täby SLK	0:22.24	0:01.10
5	Saga Rosén	Jönköpings SLK	0:23.57	0:02.43
6	Tova Magnusson	Göteborgs SLK	0:24.23	0:03.09
7	Hanna Fransson	Järvsö IF	0:24.43	0:03.29
8	Julia Åberg	Orsa Alpina Klubb	0:24.81	0:03.67
9	Daniela Jakobsson	Luleå AK	0:24.84	0:03.70
10	Moa Lundquist	Huddinge SK AF	0:24.89	0:03.75

Auto Åk 1 Åk 2 Total

D 17-

Huvudsponsor: SVENSKA SPEL

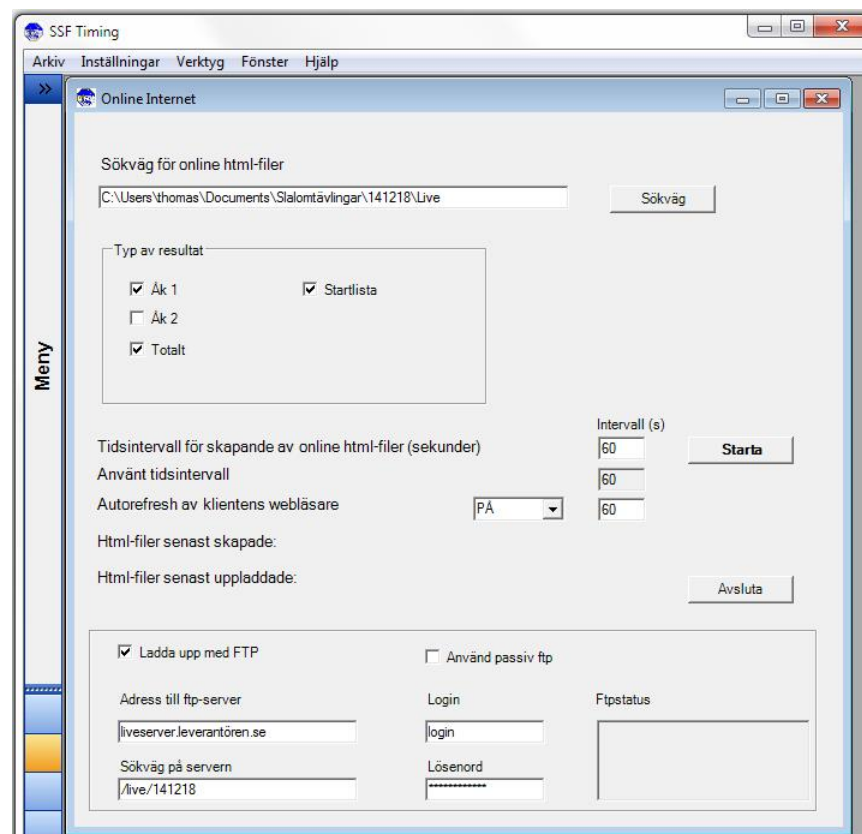
© Elittiming AB
© SSF Alla rättigheter reserverade Information om cookies Användarvillkor

Om information på webservern behöver uppdateras kan man behöva stänga fönstret och starta om det.

Man kan radera en tävling från webservern genom att knapparna i livefönstret.

3.3.3.2 Online Internet (Denna funktion uppdateras inte längre)

SSF Timing kan skapa html-sidor som han läggs på en publik webbserver för webbåtkomst under tävlingen. Vi rekommenderar att man kör denna typ av funktioner i ett eget SSF Timing fönster antingen på en egen dator eller på samma dator så att det inte påverkar tidtagningen. (det går att starta SSF Timing flera gånger på samma dator för olika ändamål)



HTML-filerna skapas i den sökväg som angivits. Standardkatalogen är C:\Program\SSF Timing\online. Programmet skapar en fil med måltider och en per mellantid.

Resultatet vid målgång (alpint antingen åk 1 eller totalt beroende på val) läggs i filen <klass>finish.htm och eventuella mellantider skapas i filerna <klass>itime<pos>.htm

Man kan ställa in hur ofta filerna skall skapas.

Med "Auto refresh på" och "Intervall i sekunder" kan man välja att de som läser resultatsidorna automatiskt ska få sidorna uppdaterade och hur ofta. Tänk på att om man har många besökare kan detta bli tungt för webbservern så denna funktion bör användas med försiktighet.

Genom att kryssa i "Ladda upp med FTP" och fylla i uppgifter för inloggning på ftp-server, kan programmet föra över HTML-filerna till en webbserver.

När funktionen körs skapas det också en sida med en meny med länkar till resultatsidorna.

Under C:\Program\SSF Timing\online finns det från början några sidor som ett exempel på hur man kan skapa sin sida. Dessa kan du använda eller göra egna:

- index.htm (grundsida med ramar)
- start.htm (startsida i huvudramen)
- banner.htm (sidhuvud)
- head.gif (logotyp till sidhuvudet)

Övriga sidor som skapas från programmet:

- Menu.htm (innehållsförteckning till den vänstra ramen)

Resultatfiler exempel:

- D 21.finish.htm
- D21itime1.htm

Så här kan det se ut:

OKTOBERSPRINTEN				
Mora Skidstadion, Hemus (SWE)				
Mål				
Klass: D 21				
Plac	Namn	Startnr	Klubb	Tid
1	Lina Andersson	153	Piteå Elit SK	03:25.5
2	Anna Dahlberg	151	Åsarna IK	03:29.6
3	Ingrid Vikman	159	Östersunds SK	03:31.9
4	Anna-Karin Strömstedt	155	Vansbro AIK	03:35.1
5	Julia Limby	158	IFK Moras SK	03:36.4
6	Ida Ingemarsdotter	160	Åsarna IK	03:36.4
7	Marlene Grön (Dahlberg)	156	Häggunds IoFK	03:36.7
8	Susanne Nyström	157	Piteå Elit SK	03:40.6
9	Jenny Limby	162	IFK Moras SK	03:40.9
10	Maria Gräfnings	165	Domnarvets GOIF	03:42.2
11	Sofia Bleckur	161	IFK Moras SK	03:45.3
12	Song BO	164	CHN	03:46.2
13	Xu YINGHUI	163	CHN	03:50.9
14	Paula Daabach	166	Hede SK	04:10.0
15	Camilla Axelsson	167	Hedesunda IF	04:24.4

3.3.3.3 FIS Live Timing

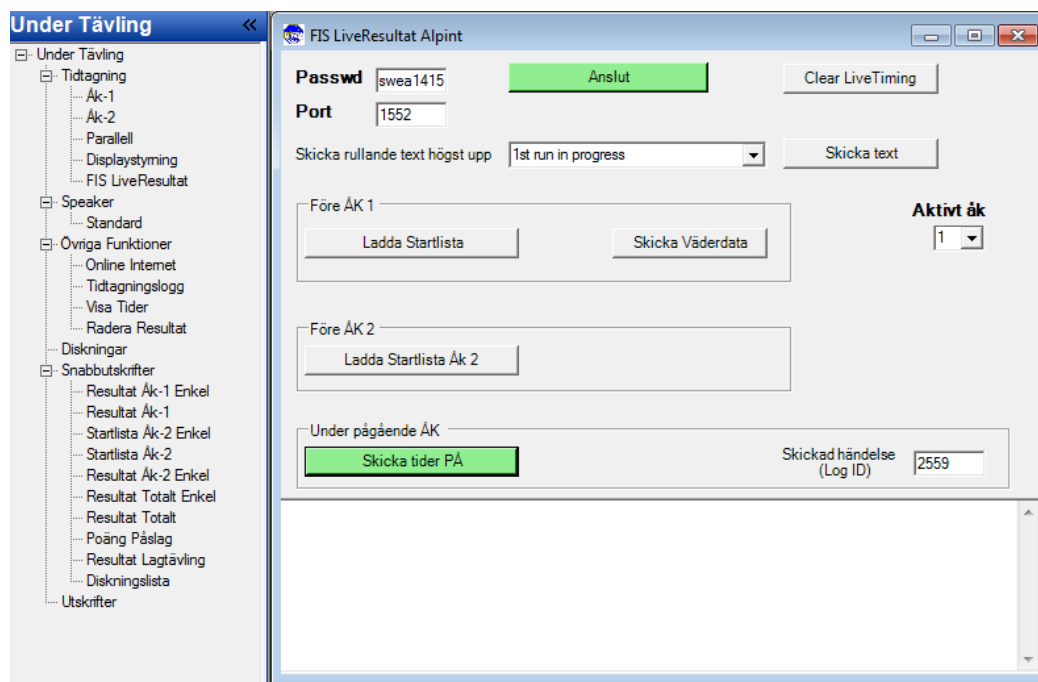
SSF Timing stöder från och med version 2014-2015 FIS Live Timing.

För att använda FIS Live Resultat krävs naturligtvis en internetuppkoppling och vi rekommenderar att ni kör i nätverk så att datorn för FIS Live Resultat inte är samma som tidtagningsdatorn.

Sedan måste ni kontakta SSF Alpint senast två veckor innan tävlingarna och be dem att aktivera FIS Live Timing för era tävlingar. När det är gjort får ni ett email med bekräftelse på att det är gjort och normalt är det portnummer 1550 för herrtävlingar och 1551 för damtävlingar.

Det är viktigt att ni har rätt FIS codex inlagd under Tävlingsdata Allmänna. Se också till att ni har lagt in det som ska stå under Tävlingsdata Inställningar och Tävlingsdata Bandata och sparat det.

För att starta FIS Live Timing så finns den under Tidtagning som en egen rad, FIS LiveResultat.

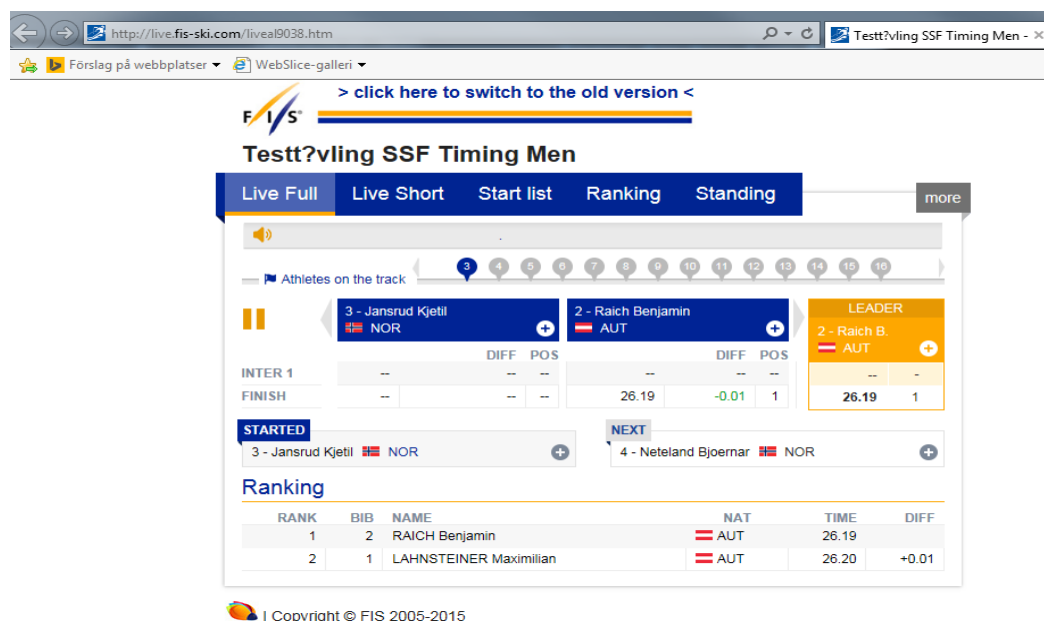


Om ni vill testa kan ni skapa en testtävling inne som då ska ha FIS-codex 9757.

Under Passwd ska det stå swea1617

Under Port ska det stå 1550.

På <http://live.fis-ski.com/liveal9757.htm> kan ni se testtävlingen live när ni testar.



För att starta FIS Live Timing, tryck Anslut (ska bli grön som på bilden).

I rutan skicka rullande text längst upp kan ni skriva i vad ni vill eller välja förutbestämd text med droppilen, för att skicka text, klicka på Skicka text.

För att skicka startlista åk 1 klickar ni på Ladda startlista

För att skicka väderdata (som finns under tävlingsdata allmänna) klickar ni på Skicka väderdata

För att börja skicka resultat ska ni klicka på Skicka tider av så att det står skicka tider på och att den är grön som på bilden.

För att skicka startlista åk 2 väljer ni naturligtvis Ladda Startlista Åk 2

För att avsluta stänger ni bara fönstret.

När ni kör dam- och herrtävlingar samma dag måste ni vara uppmärksamma på att inställningarna för lösenord och portnummer ligger kvar från föregående tävling och då måste ni manuellt byta portnummer då det är olika portnummer för dam- och herrtävlingar.

OBS! När man kör FIS Live Timing ska man inte riktiga åkare som föråkare i tidtagningen utan antingen skapar ni en föråkartävling för föråkarna och byter till den skarpa tävlingen när det är dags eller också startar ni tidtagningsfönstret och sätter rött ”start av” på starten så att när en föråkare startar får ni upp tiden i fönstret ovanför starten och när åkaren går i mål hamnar måltiden i målfönstret för även om det står kvar på grönt ”mål på” har ju ingen åkare hoppat ut i banan. Kom bara ihåg då att när det är dags för startnummer 1 så ska ju starten vara grön ”start på”.

3.3.4 ”Övriga funktioner”

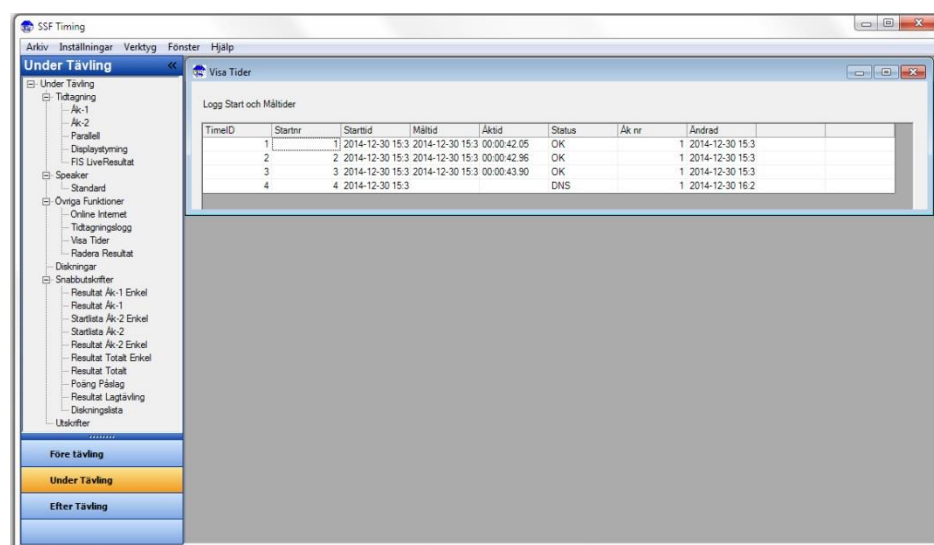
3.3.4.1 Visa tider

Under menyn ”Övriga funktioner” finns alternativet Visa Tider. Där visas:

- Startnr
- Starttid
- Måltid
- Åktid
- Status
- Tid då något data ändrats för åkaren.

Status DNS betyder Ej start, DNF är Brutit och DSQ är Diskvalificerad.

Status ”Start” är den interna texten för ”i banan”.

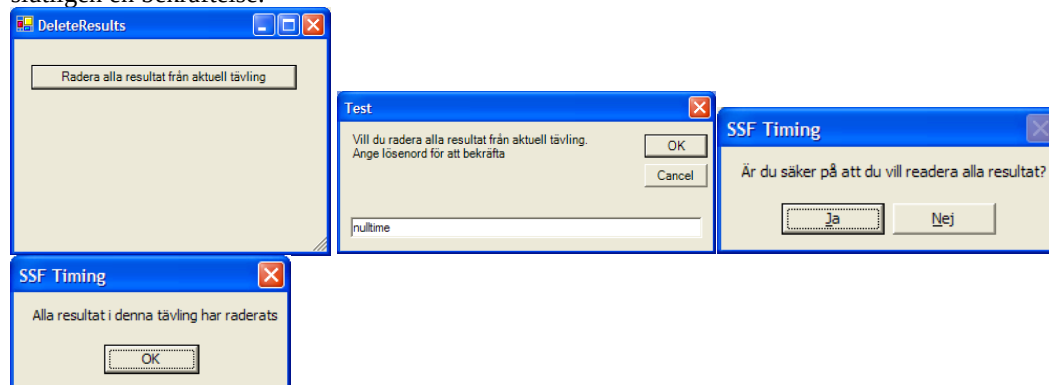


3.3.4.2 Tidtagningslogg

Det lagras två stycken loggfiler under c:\Program\SSF Timing\Log för varje tävling. Dessa heter Klocklog<idnr>.txt och Racelog<idnr>.txt. Klocklog innehåller i princip samma som klockans remsa. Racelog innehåller alla händelser från tidtagningsfönstret. För att titta på innehållet i dessa väljer man Tidtagningslogg under Övriga funktioner

3.3.4.3 Radera Resultat

Med menyvalet Radera Resultat kan man radera alla tider som är registrerade i aktuell tävling. Om man klickar på den knappen får man klicka på en knapp till och sedan skriva in ett kodord för att verkställa raderingen. Kodordet är "nulltime". Därefter får man ytterligare en säkerhetsfråga och slutligen en bekräftelse:



3.4 Resultat

3.4.1 Resultatlistor

Resultatlistor skrivs ut under menyn Under Tävling/Utskrifter. Det finns ett antal olika resultatlistor för olika användningsområden:

- Resultat Enkel (alla klasser) för åk-1, åk-2 och totalt
- Resultat Enkel Klassvis (klassvis) för åk-1, åk-2 och totalt
- Resultat (klassvis) för åk-1, åk-2 och totalt
- Resultat Lagtävling (klassvis)
- Poängpåslag (klassvis)

Allmänna principer för rapporter beskrivs i kapitel 3.1.4 på sidan 7.

3.4.2 FIS-punktsberäkningar

Vid FIS-tävlingar skall det beräknas punkter. Reglerna för detta står i dokumentet RULES OF THE FIS POINTS. (Dokumentet finns att ladda hem.)

<http://www.fis-ski.com/inside-fis/document-library/alpine-skiing/index.html#deeplink=rules>

FIS-punkterna består av två delar som summeras. Dessa är Påslaget som bestäms av tävlingens kvalitet samt åkarens tävlingspunkter som beror på tidsavståndet till segraren.

3.4.2.1 Påslag

Beräknas enligt följande (för mera detaljer läs reglerna).

Summan av punkterna för de 5 bästa på start

Summan av punkterna för de 5 bäst rankade av de 10 bästa i mål

Dessa summeras och sedan dras tävlingspunkterna för de 5 bäst rankade av de 10 bästa i mål bort.

Summan delas sedan med 10

För fistävling läggs även en adder till och ett Z värde dras bort. Det värde som nu beräknats är påslaget om det ligger mellan min och maxpåslag. Vissa tävlingar kan ha fast påslag.

3.4.2.2 Individuella FIS-punkter (Racepoints)

Åkarnas tävlingspunkter beräknas enligt följande

$$P = Tx * F / To - F$$

där

P = Åkarens tävlingspunkter

F = Faktor

Tx = Åkarens tid (i sekunder)

To = Bästa tid (i sekunder)

Faktorn är olika för olika discipliner:

Faktorerna sätts i Tävlingsdata Inställningar, se kapitel 3.2.4.1 på sidan 13.

3.4.3 Export till SSF TA

När de officiella resultatlistorna är färdiga och godkända ska resultaten exporteras till IdrottOnline.

OBS! Från och med version 2007 sker export och uppladdning till FIS separat.

Gör så här för att exportera resultaten för SSF TA:

1. Välj Export FIS och SSF TA.
2. Klicka på "Spara som ..." eller skriv in en fullständig katalogsökväg.
3. Filen kommer att få namnet SSFTA_<TävlingsID>_<Tävlingsdatum>.xml
4. Klicka på Skapa SSF TA xml fil
5. Logga in på IdrottOnline och ladda upp filen i SSF TA.

3.4.4 Export till FIS

Då du kör en FIS, ENL eller EC tävling är det viktigt att snarast skicka resultatet till FIS så att det kommer med i nästa rankinglista. För att säkerställa att detta fungerar så sker detta separat från denna version av SSF Timing.

1. Välj Export FIS och SSF TA.
2. Klicka på "Spara som ..." eller skriv in en fullständig katalogsökväg.
3. Filen kommer att få namnet <Nation><Codex>.xml t.ex. swe1234.xml vilket gör det lätt att känna igen vilken tävling den tillhör
4. Klicka på Skapa FIS xml fil
5. När du har skapat filen skall du snarast skicka den till alpineresults@fisski.ch
6. Inom några minuter får du ett svar som anger om uppladdningen av resultatet gick bra, du kan nu gå in på www.fis-ski.com och se resultatet

Om filen innehöll fel anges det i svaret som kom tillbaka från FIS. Om felet var så allvarligt att FIS inte accepterade resultatet så måste du rätta felet och skicka en ny fil. Om felet beror på ett felaktigt angivet värde i programmet kan du ändra det och göra en ny fil. Om det inte går att rätta i programmet kan du rätta direkt i filen med wordpad. Om det blir fel pga. SSF Timing meddela snarast supporten support@ssftiming.skidor.com och bifoga filen + en säkerhetskopia av tävlingen.

3.4.5 Ladda upp resultat till SSF TA

När du har skapat en resultatfil ska du ladda upp den till SSF TA på IdrottOnline.

Se Manual på <http://www.skidor.com/tavling> för instruktioner.

3.4.6 Export Excel

Skapar en Excelfil med antingen startlista eller resultat.

3.4.7 Export Press

Skapar en kommaseparerad fil med resultat avsedd för tidningarna.

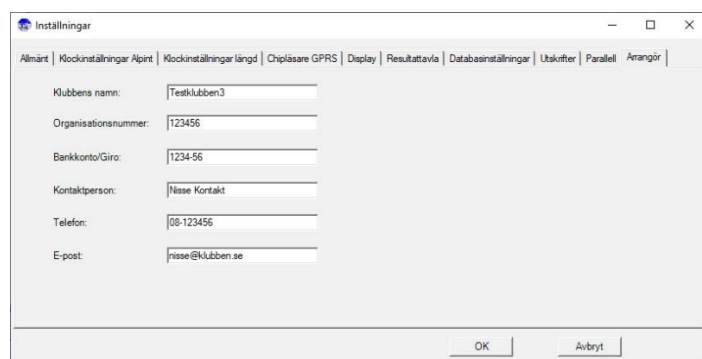
3.5 Faktureringsunderlag

För tävlingar där fakturering används kan programmet skapa ett fakturaunderlag. Information om arrangören spara på två sätt:

- Under inställningar kan data om arrangören lagras, detta läggs automatiskt in när en ny tävling skapas. Detta lagras i datorn och finns kvar när databasen rensas.
- Arrangördata för fakturering (Efter Tävling). Här kan data om arrangören läggas in för aktuell tävling, det finns också möjlighet att hämta från eller uppdatera datat som lagrats i Inställningar.

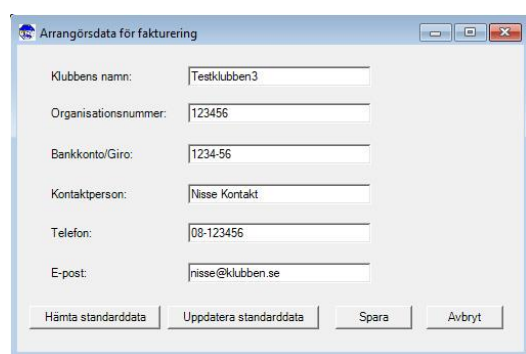
3.5.1 Inställningar – Arrangör

Här ställer man in klubbens standarddata för fakturaunderlag. Dessa kommer automatiskt att läggas in i tävlingar som skapas på den här datorn.



3.5.2 Efter Tävling - Arrangördata för fakturering

Här kan du ändra arrangördata för aktuell tävling, samt uppdatera eller hämta standarddata. Dessa data lagras i aktuell tävling.



3.5.3 Klubbdata

I nuvarande version måste klubbdata matas in manuellt i klubbfenstret, i kommande kommer en importfunktion att skapas. De fält som behöver fyllas i är:

- Kontaktperson
- Adress
- Postnummer
- Ort

3.5.4 Anmälningsavgift

Anmälningsavgift kan anges på två ställen, i klassfenstret eller på respektive åkare i deltagarfenstret. Avgiften på åkaren överrider den på klassen. Om man angett anmälningsavgift i SSF TA eller använt

betalfunktionen så kommer den informationen med i anmälningsfilen. Information om vilka som redan betalt kan också anges manuellt i deltagarfönstret. När man skriver ut fakturaunderlaget sammanställs denna informationen.

3.5.5 Utskrift faktureringsunderlag

Underlaget visar en sida per klubb med information om arrangerande klubb, deltagande klubb, vilken tävling det gäller samt vilka deltagare som avses.

På varje deltagare anges ordinarie anmälan (om klassens avgift används eller den som angetts på åkaren är lika eller lägre), efteranmälan (om man angett högre avgift på åkaren än klassen) samt hur mycket åkaren redan betalt. Detta summeras sedan på klubb.

4 Skillnader mellan discipliner

4.1 Slalom, Storslalom, Super G, Störtlopp och Superkombination

Slalom, storslalom, super G, störtlopp och superkombination är de vanligaste disciplinerna.

I fönstret Före Tävling > Tävlingsdata Inställningar (se kapitel 3.2.4.1 på sidan 13) görs de inställningar som behövs för att genomföra de vanligaste formerna av dessa tävlingar.

I fältet "Startande Åk-2" kan man välja "Ej Diskade, Brutna". Detta innebär att åkare som blivit diskvalificerade eller har brutit i åk 1 inte får starta i åk 2. Alternativet "Med Diskade, Brutna" innebär att alla åkare som startade i åk 1 även får starta i åk 2.

För nationella och internationella tävlingar är startordningen i andra åket enligt Bibbo-regeln (då man startat efter ranking). Antalet som vänds enligt denna regel anges i fältet "Vända Antal Åk-2".

Det finns möjlighet att begränsa antalet startande i andra åket. Denna inställning görs i fönstret Före Tävling > Tävlingsdata Inställningar genom att välja "Kvalificerade till Åk-2" i fältet "Startande Åk-2" samt ange antalet i fältet "Max antal Åk-2". Detta fungerar dock inte i nuvarande version av SSF Timing.

För tävlingar i super G och störtlopp som genomförs i ett åk anges detta i fältet "Antal Åk". För att slutliga resultatlistor och export till Idrott Online ska fungera vid enåkstävlingar måste detta värde sättas till 1.

För superkombination vid FIS-tävlingar gäller speciella regler. Lottning till åk 1 sker på superkombinationspunkter men efter lottning byter man disciplin under Tävlingsdata inställningar till störtlopp eller super G beroende på vilken farddisciplin som ingår i tävlingen. Antal åk sätts till 1 varpå man genomför åket. Efter genomfört åk ska man kontrollera att man har rätt värden för faktorer, beräkningspunkter med mera för den valda farddisciplinen, ändrar codex till den som avser farddelen varefter man skriver ut officiell resultatlista, påslagsberäkning samt rapporterar första åket som en ettåkstävling till FIS. Efter detta gjorts ska man ställa om disciplinen till superkombination igen, ändra till 2 åk samt byta till rätt codex för superkombinationstävlingen.

4.2 Knockoutslalom

En knockoutslalomtävling är en utslagstävling där åkarna kör en och en i samma bana. Den avgörs med upp till sex åk. Alla åkare får åka de två första åken. Därefter går ca 60% vidare till nästa åk och övriga blir utslagna. Slutligen är det åtta åkare i final. Se § 619 i Svenska Skidförbundets Alpina tävlingsregler.

SSF Timing har inte och kommer förmodligen inte få något särskilt stöd för knockoutslalomtävlingar.

För att kunna köra en knockoutslalomtävling krävs en hel del manuell hantering. Här följer ett förslag på hur det kan hanteras mha SSF Timing och Excel.

Åk 1 körs som en vanlig slalomtävling för ungdom.

Lägg upp övriga åk (Åk 2A, Åk 2B, Åk 3A, Åk 3B osv.) som egna tävlingar i SSF Timing. För att underlätta kan man använda Importera Anmälningar KO för att Uppdatera Tävlingsparametrar från XML-filen från IdrottOnline, men importera inte anmälda åkare. Lägg in åkets benämning i Tävlingens namn under Tävlingsdata Allmänna.

Ta fram en resultatlista Åk-1 Press och exportera den till formatet "Microsoft Excel Data Only". Öppna Excel-filen och ta bort åkare som inte har gått vidare till Åk 2A. Anpassa formatet på Excel-filen för import enligt Excelimport i SSF Timing. Öppna tävlingen för Åk 2A i SSF Timing och importera Excel-filen. Öppna "Startordning B-Nummer" och ändra ordningen på åkarna så att den snabbaste står sist, dvs. i startordning för Åk 2A. Kör åket mha Tidtagning Åk-1.

Gör på samma sätt för övriga åk.

4.3 Parallell

En parallelltävling är en utslagstävling där två tävlande åker likartat sida vid sida i två banor. Endast tidsdifferensen vid målgång mäts mellan de båda åkarna. Den åkare som efter två åk i sin omgång har den bästa sammanlagda tidsdifferensen har vunnit och går vidare till nästa omgång. Se § 618 i Svenska Skidförbundets Alpina tävlingsregler.

En kvältävling kan köras antingen som en vanlig slalomtävling eller som en parallell där åktiderna räknas (funktionen Kval_Parallell). Parallellen kan antingen rangordnas efter bästa åktid av två eller Total åktid

Att köra alpin parallell med SSF Timing

Det finns två sätt att skapa en parallell på.

- Kör en kvältävling och skapa tävlingen från den
- Skapa en tävling på vanligt sätt (Lotta eller tilldela startnummer manuellt)

Skapa tävling från kvältävling

Ni ska vara inne i den tävling som är kvältävling och sedan under Efter tävling väljer ni Skapa ny parallell.

Välj klass och skapa parallell

Fyll i starttabellen, spara och fortsätt

Fyll i tävlingens namn och datum

Placera in i heat

Öppna den nya tävlingen och under Före tävling väljer ni Tilldela heat parallell

Välj vilka klasser som ska vara med och välj storlek och typ av stega för varje klass

Välj storlek på stegen (8, 16 eller 32 finns att välja just nu)

Välj typ av stega (just nu finns bara FIS men det kan tillkomma andra varianter).

Sedan väljer ni Tilldela heat.

Tidtagning

Sedan går ni till Under tävling och tidtagning och väljer Parallell.

Se till att tidtagningen för röd respektive blå bana är korrekt inkopplad så att startgången är röd bana och målgången är blå bana.

Sätt den maxtid som är bestämd av tävlingsledningen.

Välj klass

Välj heat

Välj omgång

Hämta (åkarna så att de syns i fönstren för röd resp. blå bana).

Kontrollera att rätt åkare står på startlinjen och i rätt bana, byt plats annars med "byt plats" knappen eller välj rätt åkarpar genom att markera paret och tryck Till Start.

När allt är klart tryck Tidtagning Redo och vänta på målgång.

Vinnande bana visar 0.000 och förlorande visar differensen.

Bekräfta resultatet så att det sparas i fönstret nedtill innan ni går vidare med nästa par.

Tillbaks till Start gör åkarna klara igen ifall något brutit tidtagningen innan de startade t.ex. OBS! Blir en målgång i ena banan måste man trycka en manuell i andra för att stoppa tidtagningen.

I statusfönstret kan ni välja DNS, DNF eller DSQ

OBS! Tidtagning redo tar bort tiderna om ni inte har bekräftat dem.

När ett heat är klart kan ni välja omgång 2 eller gå vidare med nästa klass.

När båda omgångarna körts i ett heat väljer ni nästa heat från 32 till 16 t.ex. och börjar med omgång 1 igen och upprepar ovanstående tills ni är klara.

Utskrift av stega

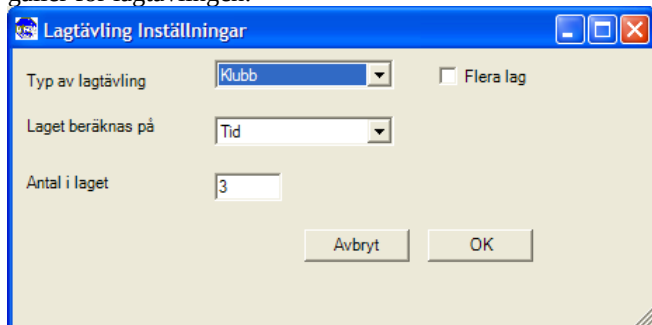
Under utskrifter kan ni välja Parallellslalomstega 16 eller 32 och där ser ni hur heaten ser ut och där ni efter varje heat kan skriva ut nya och se vilka som gått vidare och vilka tidsdifferenser det blev.

Utskrift av resultatlista

Efter tävlingen kan ni under utskrifter skriva ut Resultatlista Parallellslalom där åkarna skrivs ut i tabellform och placeringarna 1-4 rankas utifrån stegen sedan blir 4 på femteplats, 8 på niondeplats och 16 på sjuttonde plats i rankingordning från kvältävlingen.

4.4 Lagtävlingar

För att få ut resultat för lagtävling öppnar man fönstret Före Tävlning > Tävlingsdata Inställningar (se kapitel 3.2.4.1 på sidan 13) och klickar på knappen Lagtävling. I detta fönster väljer man vad som gäller för lagtävlingen.



Typ av lagtävling kan vara "Klubb", "Region" eller "Distrikt".

Kopplingen mellan klubb och region distrikt/region sker i klassfönstret. Distrikt kommer normalt med från SSF TA medans region inte gör det när detta skevs, men planeras komma med framöver.

Om klubbar, regioner eller distrikt kan ha fler än ett lag, kryssar man i "Flera lag".

När de respektive klasserna har kört klart skriver man ut "Resultat Lagtävling", som finns Under Tävlning > Snabbutskrifter.

4.5 Kombinationstävlingar

Kombinerade alpina tävlingar kan vara av följande slag:

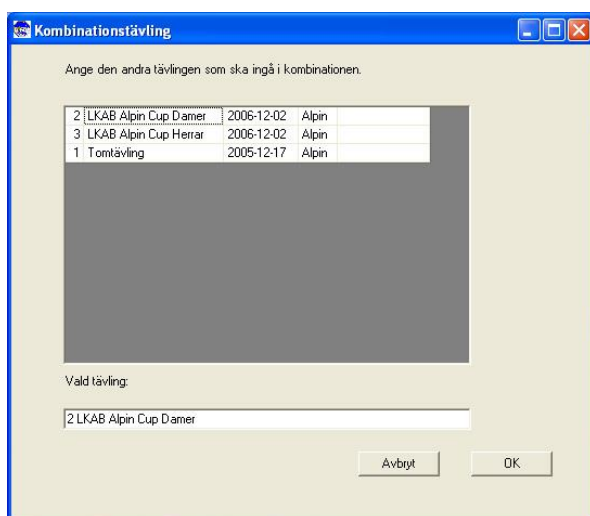
2-kombination – det normala med en kombination av störtlopp och slalom. Alternativt kombination av två valfria tävlingar.

3-kombination – kombination av tre valfria tävlingar.

Resultaten i kombinerad alpin tävling fås genom summering av erhållna tider, tävlingspoäng eller platssiffra i varje gren som ingår i kombinationen.

SSF Timing har stöd för 2-kombination med summering av tider.

För att få ut resultat från en kombinationstävling öppnar man fönstret Före Tävlning > Tävlingsdata Inställningar (se kapitel 3.2.4.1 på sidan 13) och klickar på knappen Kombination. I detta fönster väljer man den andra tävlingen som ska ingå i kombinationen.



2	LKAB Alpin Cup Damer	2006-12-02	Alpin
3	LKAB Alpin Cup Herrar	2006-12-02	Alpin
1	Tomtävling	2005-12-17	Alpin

Sedan går man till Efter Tävlning > Utskrifter och väljer utskriften "Resultatlista Kombinationstävling". För att identifiera att en åkare är samma i bägge tävlingarna används fältet kombinationsid. Detta fält sätts automatiskt för dem som är anmälda via IdrottOnline eller via listan, övriga måste du tilldela ett unikt nummer som är lika i bägge tävlingarna, annars kommer de inte med.

5 Hantera Databasen bakom SSF Timing

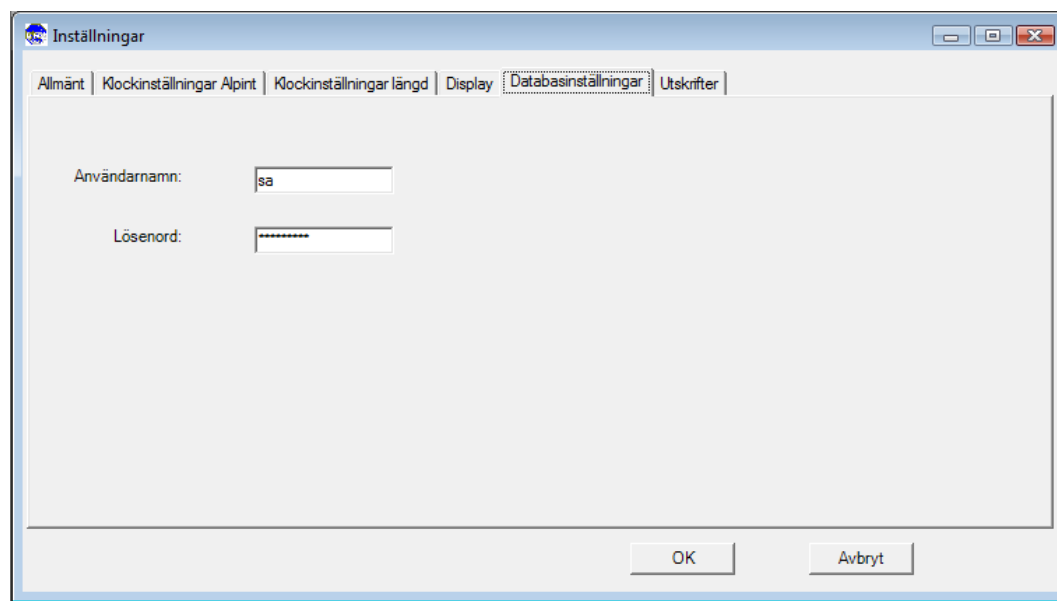
5.1 Allmänt om SQL Server 2014 Express, SSF Timings databas och OLA

SSF Timing använder Microsoft SQL Server 2014 Express som databashanterare.

Den är en gratis och kan laddas hem från Microsoft. Du bör använda den version som levereras tillsammans med SSF Timing för då sätts lösenordet för SQL Servers SA-konto till "ssftiming" vilket är det som programmet använder, vid denna installation sätts också på vilket sätt SQL-server tillåts kommunicera, om du har goda kunskaper om SQL Server kan du givetvis använda en annan installation. (se separat anvisning för manuell installation av SQL Server)

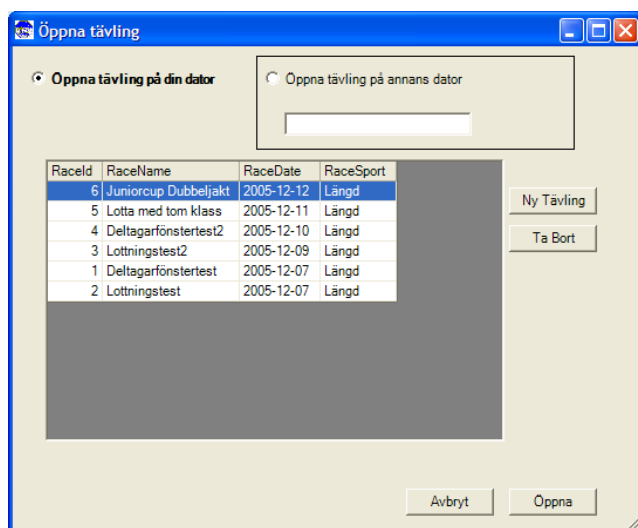
SSF Timing använder en databas som har namnet "ssftiming". Den databasen används för alla tävlingar som du hanterar med din dator. Du ska normalt aldrig behöva hantera de filer som databasen lagras i. Det gör SSF Timing mha SQL Server. Databasen ligger kvar oberoende av programmet SSF Timing. Med närliggande versioner av SSF Timing kan man uppgradera SSF Timing och fortsätta använda den databas som skapades av versionen före uppgraderingen, vid start av programmet sker en automatisk uppgradering av databasen till aktuell version. Om du har andra program som använder SQL Server i samma dator kan du få konflikter vad gäller åtkomsträttigheter. Då den version av SQL Server som följer med SSF Timing installeras initieras även åtkomsträttigheterna till databaserna som SQL Server hanterar för att passa programmet. Om åtkomsträttigheterna redan är initierade av något annat program kan du få en konflikt mellan programmets rättigheter.

Ett program man kan få konflikt med är Orienteringsförbundets program OLA. För OLA kan man dock ställa in det lösenord för SA-kontot som programmet ska använda. Om man sätter det till ssftiming kan man använda OLA och SSF Timing i samma dator. Om du installerat SSF Timing före OLA är detta inget problem, då kan du bara sätta lösenordet för sa-kontot i OLA, om du däremot installerat OLA först så kan du ställa in det i inställningsfönstret, för hjälp med det kontakta SSF Timing support. I version 5.0 är standardinställningarna att kontot "sa" används med lösenordet "ssftiming", om du vill använda någon annan inställning måste du se till att detta stämmer med vad som är inställt i SQL Servern.



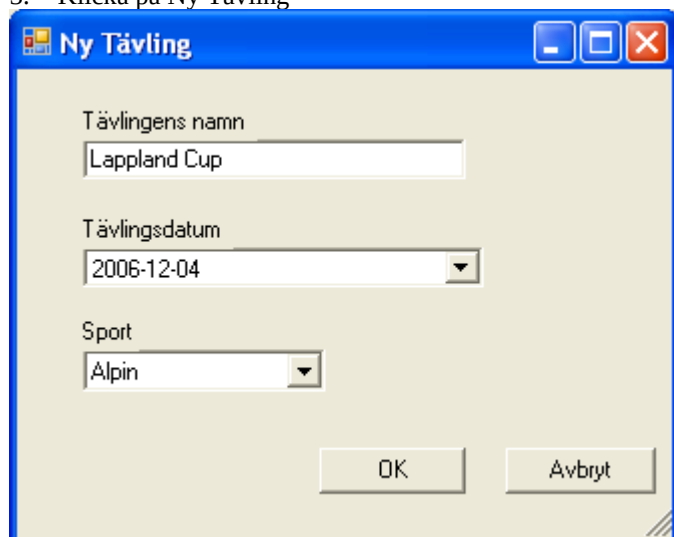
5.2 Skapa den första tävlingen

Den första gång du väljer menyn Arkiv -> Ny/Öppna skapar SSF Timing databasen ssftiming mha SQL SERVER. Svara ja på frågan om databasen ska skapas. Då visas detta fönster utan några tävlingar:



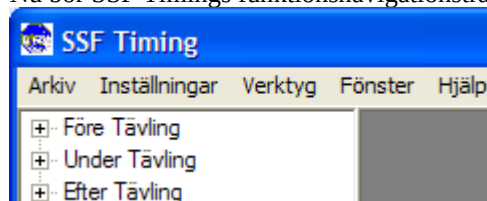
. Gör så här när du skapar den första tävlingen:

1. Klicka i "Öppna tävling på din dator"
2. Svara ja på frågan om databasen ska skapas.
3. Klicka på Ny Tävling

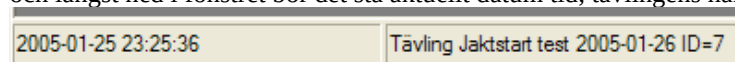


4. Mata in det namn du vill ange som identifiering av tävlingen
5. Välj Sport (Längd eller Alpin) och tävlingsdatum
6. Klicka på OK
Nu stängs dialogrutan och du kan välja vilken tävling du vill öppna
7. Nu bör den nyligen skapade tävlingen visas med RaceId=1.
RaceId används internt i SSF Timing för att hålla ordning på olika tävlingar som ligger i samma databas.
8. Markera raden med den nya tävlingen
9. Klicka på Öppna

Nu bör SSF Timings funktionsnavigationsträd visas:

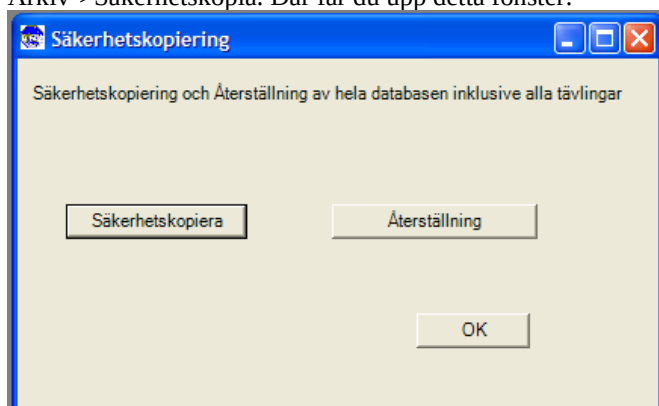


och längst ned i fönstret bör det stå aktuellt datum tid, tävlingens namn, tävlingsdatum och ID:



5.3 Skapa en säkerhetskopia

Du kan skapa en säkerhetskopia av det som lagrats i databasen ssftiming. Det gör du med menyn Arkiv->Säkerhetskopia. Där får du upp detta fönster:



För att skapa en säkerhetskopia klickar du på "Säkerhetskopiera".

När du gjort det får du ett fönster med rubriken "Spara som". SSF Timing föreslår ett namn som innehåller dagens datum. Om du gör flera säkerhetskopior under samma dag måste filerna ha olika namn.

Du kan skapa en säkerhetskopia när som helst då du gjort något som du tror kan vara bra att kunna återvända till, t ex

1. Precis efter att ha skapat den första tävlingen efter att ha installerat programmet. Denna kan vara bra att kunna gå tillbaka till eftersom det är en minimal databas. Inför skapandet av en ny tävling kan du ladda in denna säkerhetskopia innan du skapar den nya tävlingen. Då får du en databas med i princip bara den nya tävlingen.
2. Efter att du lagt in alla anmälningar från IdrottOnline
3. Efter att du lagt in andra anmälningar (innan du lottar)
4. Efter att du lottat
5. Efter att du lagt in efteranmälningar
6. Efter att du kört första åket
7. Efter att alla precis gått i mål
8. Efter att du gjort XML export till IdrottOnline

5.4 Läs in en säkerhetskopia

Om du vill backa till ett känt tillstånd, flytta tävlingar etc. kan du läsa in en säkerhetskopia.

För att vara säker på att det går som det ska kan du ta för vana att göra så här:

1. Stoppa SSF Timing t ex mha Arkiv -> Avsluta
2. Starta SSF Timing igen
3. Öppna direkt Arkiv->Säkerhetskopia.
(Gå inte först in och öppna någon tävling.)
4. Klicka på Återställning
5. Leta reda på filen med säkerhetskopian, markera den och klicka på Öppna för att läsa in den.
6. Ibland behöver man starta om SSF Timing igen

Vid fel prova en gång till, alternativt starta om datorn och försök igen. Om problemet kvarstår, kontakta supporten.

6 Inställningar

För att göra inställning som styr hur programmet fungerar och kommunicerar med kringutrustning används fönstret Inställningar. Dessa inställningar är kopplade till respektive dator och följer inte med någon tävling.

Följande saker kan ställas in:

- Allmänt
 - Avancerad/Enkel/Speaker visning
- Klockinställningar Alpint
 - Typ av klocka med tillhörande parametrar (se klockor 7.1)

- Klockinställningar Längd
 - Klockinställningar för längdtävlingar
- Display
 - Typ av display med tillhörande parametrar (se Displaystyrning 7.2)
- Databasinställningar
 - Ange konto och lösenord för kommunikation med databasen
- Utskrifter
 - Ange defaultval för listor
 - Ange om listor skal förhandsgranskas vid snabbutskrifter och i tidtagningen

7 Appendix A Kringutrustning

7.1 Klockor

7.1.1 Inledning

Vi har tre typer av positioner i banan där vi registrerar passeringar, start, mellantid (max 4 st.) och mål. Dessa definieras genom inställningar i programmet som skall matcha till vilken ingång på klockan man kopplat in respektive startgrind och fotoceller. När en åkare startar eller passerar en fotocell skickar klockan vilken kanal som registreringen kommit in på och vid vilket klockslag till tidtagningsdatorn via serieporten. Tidtagningsfönstret fångar upp detta och tilldelar händelsen till nästa åkare på tur (på start, närmast aktuell position).

Nedanstående stycke beskriver hur man ställer in och kopplar in olika klockor.

För parallell är inställningarna för Röd och Blå bana färgmarkerade i inställningsfönstret, vid kval ansluts starten till start som vanligt.

7.1.2 B-klocka

Vid internationella tävlingar ska en Timing Report skickas till FIS och under Inställningar och B-system Alpint kan en klocka till kopplas in till datorn. Under fliken Avancerat finns det ett val B-tidtagning där man startar tidtagningen av B-systemet genom att klicka på Tidtagning På så att det blir grönt ovanför. Sedan kan man efter tävling öppna Timing Report och fylla i det som ska fyllas i och under fliken Data får man in tidtagningsuppgifterna för förste, siste och snabbaste åkare i varje åk genom att trycka på Hämta data. Sedan kan man spara filen genom att under Timing Part 2 fylla i det sista och välja Save XML så har man en fil som kan skickas till FIS. OBS! För närvarande fungerar inte Tag Heuer CP540 via TCP/IP-anslutning.

Event data	Timing Equipment	Timing Support	Data
Timing Report			
Synchronization			
System A (at finish)	System B (at finish)	Hand	
Synchronization time	15:00:00	15:00:00	
Synchronization confirmation	15:00:01.12345	15:00:01.12346	
Timing Part 1			
Select runs used: 2 runs			
Hämta data			
1st Run			
System A (at finish)	System B (at finish)	System Handtime (at finish)	
Start TOD First	15:34:49.36190	15:34:49.37020	
Finish TOD First	15:35:20.35872	15:35:20.36704	
Net Time SystemA/BIB First	0:30.99	1	
Start TOD Last	19:53:54.77860	15:43:22.35066	
Finish TOD Last	19:54:50.60949	15:43:50.27798	
Net Time SystemA/BIB Last	0:55.83	6	
Net Time SystemA/BIB Best	0:27.90	3	
2nd Run			
System A (at finish)	System B (at finish)	System Handtime (at finish)	
Start TOD First			
Finish TOD First			
Net Time SystemA/BIB First			
Start TOD Last			
Finish TOD Last			
Net Time SystemA/BIB Last			
Net Time SystemA/BIB Best			

7.1.3 Alge

Alge benämner sina kablar exempelvis 001-01 där 001 står för hur kabeln är kopplad och 01 för längden 1m. Vanligt använda kablar är:

000-xx Start (banankontakter)

001-xx Mål

003-xx Mellantid

Se Alges manualer för mera info.

Alge Timy

Timy har ett antal inbyggda program och ett antal kanaler för inkoppling av startgrind och fotoceller. När man använder Timy med SSF Timing så använder man programmet **Backup**. Klockan skall ställas till aktuell tid (använd gärna Fröken ur). Klockan har ett antal in/utgångar på sidorna. På höger sida finns tre anslutningar för banankontakter och en för din-kontakt. Två av anslutningarna för banankontakt är C0 och C1 vilka är avsedda för startgrind och fotocell. Det tredje paret är för anslutning av display (D-out). Denna funktion går inte att använda med SSF Timing, men kan vara bra om man använder klockan för träning med det inbyggda träningsprogrammet och inte använder någon dator. Din-kontakten har flera olika funktioner beroende på vilka stift man kopplat in sig på. Man kan ansluta både C0, C1, C2 och extern strömförsörjning via den kontakten. På vänster sida finns en usb-kontakt om man vill använda den väljer man kommunikationsmetod USB, det finns också en anslutning för extern ström och en multikontakt. Till multikontakten ansluter man normalt seriekommunikationen med datorn, men man kan också köpa till en expansionsbox (Tido) som ger fler ingångar och talförstärkare. Multikontakten beskrivs närmare i klockans manual. Seriekommunikationen med datorn sker normalt med 9600bps, men är ställbart i klockan, det är nödvändigt att man ställt in samma hastighet i programmet och klockan för att det skall fungera.

Vi rekommenderar att man använder klockan så här:

Program - Backup

Klocktid – Fröken ur

Serieport – Valfri

Startgrind: **C0** (Banankontakt)

Fotoceller i mål: **C1** (via din med 001-xx kabel eller banankontakt)

Fotoceller vid mellantid: **C2** (C3-C5 vid flera endast via multikontakt)

Var noga med polariteten, då man kan få konstiga fenomen annars.

Uppstart av klockan:

1. Slå på klockan genom att trycka på On/Start (Grön knapp)
2. Stega med pilarna och välj programmet backup
3. Välj clr för att rensa minnet om frågan kommer upp
4. Ställ tid och datum efter ”Fröken Ur”
5. Starta klockan genom syncpuls eller genom att trycka på start
6. Klockan är nu klar att användas

Klockan sköter nu sig själv och det enda man behöver göra är att hålla koll på att det kommer in tider och att skrivaren skriver på remsan. Om man väljer utskrift på klockan kommer parade tider att skrivas från programmet till klockan

Inställningar

Alpint

Allmänt | Klockinställningar Alpint | B-system Alpint | Parallell | Display | Resultattavla | Databasinställningar | Utskrifter | Arrangör

Tidtagningsklocka: Tag Heuer CP 540 ☐ Utskrift på klockan

Anslutning: Seriell

Serieport: COM6

Serieports hastighet: 9600

	Mintid	Maxtid	Port	
Start			1	
Mål	15	999999	4	Röd
Mellantid 1	5	15	2	Blå
Mellantid 2	10	25	3	
Mellantid 3	0	180	5	
Mellantid 4	0	240	6	

☐ Klocksimulator i Tidtagningen

Hjälp om portar

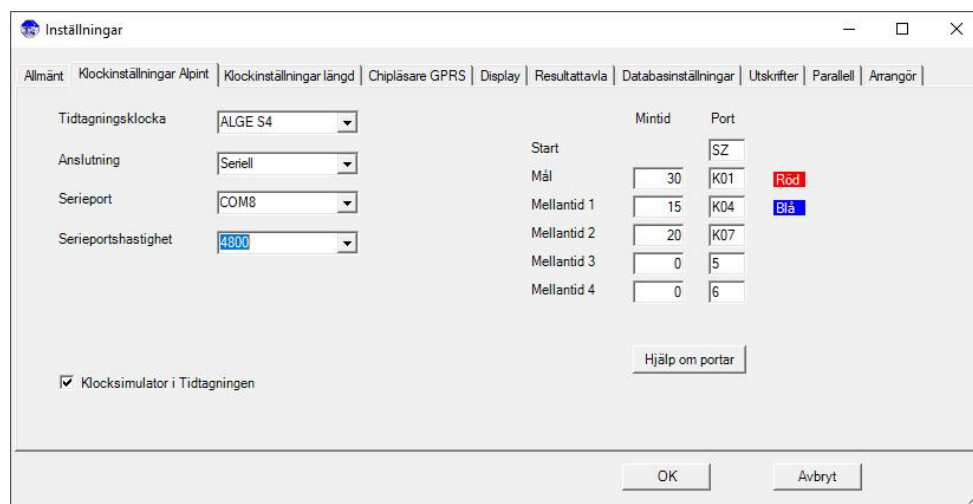
OK Avbryt

Alge S4

S4 har ett antal inbyggda program och ett antal kanaler för inkoppling av startgrind och fotoceller. När man använder S4 med SSF Timing så använder man programmet **Pr3** 18-kanals timer. På klockans baksida finns det sex stycken ingångar för startgrind och fotocell, 4 st med banankontakt och tre med din-kontakt. Det normala är att man ansluter starten till C0 och målet till A samt mellantid till c3, c6, B eller C. Med en AO1-nnn kabel får man olika kanal beroende på vilket uttag man ansluter den i, om du vill läsa mer om detta så står det i klockans manual. I klockan finns också en inbyggd talförstärkare som du kan använda ihop med den som finns inbyggd i flera av Alges startgrindar eller ihop med Alges externa talförstärkare. Du ansluter bara ett headset till din-kontakten på respektive (se symbolen på klockan). Övriga anslutningar på klockan är "extern supply" för anslutning av laddare/extern matning, "display board" går inte att använda med SSF Timing, "RS232" anslutning för kommunikation med datorn, "printer" för anslutning av remsskrivaren.

Vi rekommenderar att man använder klockan så här:

Program: **Pr3**
Klocktid: **Fröken ur**
Serieport: **Com1** (eller annan valfri)
Hastighet: **4800** (standard i normala S4 ställbart mellan 1200 och 9600 (18400 för vissa))
Startgrind: **c0** (skickar SZ till datorn)
Fotoceller i mål: **A** (med 001-xx kabel skickas K01 till datorn)
Fotoceller vid mellantid: **B** (med 001-xx kabel skickas K04 till datorn)
C (med 001-xx kabel skickas K07 till datorn)
c3 (skickar K03 till datorn)
c6 (skickar K06 till datorn)

**Att välja program i klockan och att starta klockan:**

1. Håll in next (gul knapp) och håll vippbrytaren (program+line test) uppåt samtidigt som du slår på strömmen.
2. Stega med gul knapp till Pr.3
3. Håll sedan in gul knapp + tryck in röd och släpp bägge. Klockan bläddrar nu förbi Full:0000 (hur många lagrade tider den har) och visar sedan 0:00.00.
4. Håll in gul knapp + tryck på röd och släpp bägge, klockan skall nu visa HP 0:00.00.
5. Ställ klockan genom att stega upp timmarna med röd knapp och minuterna med gul.
6. Du kan nu starta klockan genom att trycka vippbrytaren "delay time" neråt eller genom en synkpuls från en annan klocka, tryckknapp eller startgrind.

Om du redan tidigare valt program 3 och detta visas när klockan startar kan du hoppa över steg 1-3 och börja med 4, om klockan visar Clr. JA vid start så gör enligt punkt 4 en extra gång.

Att radera minnet.

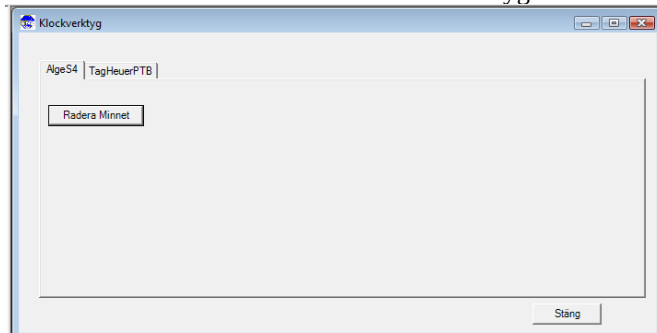
När S4 får fullt minne slutar den att skicka tider till datorn, men skriver fortfarande på remsan. Klockan rymmer 8000 tider, men vi rekommenderar att man raderar minnet före varje tävling eller vid behov. Det lämpligaste är att ställa in klockan så att minnet raderas vid varje start.

För att ställa in radering:

1. Håll vippbrytaren (program+line test) uppåt samtidigt som du slår på strömmen
2. Vippa vippbrytaren (program+line test) uppåt en gång, nu visar fönstret Clr. JA eller Clr. nEIn
3. Stega med den gula knappen så att Clr. JA visas
4. Håll in gul knapp + tryck på röd och släpp bägge

Clr. Ja kommer nu upp varje gång du startar klockan, för att fortsätta så gör enligt punkt 4 ovan.

Du kan också använda funktionen under Verktyg/Klockverktyg för att radera tiderna i klockan.



7.1.4 Tag Heuer

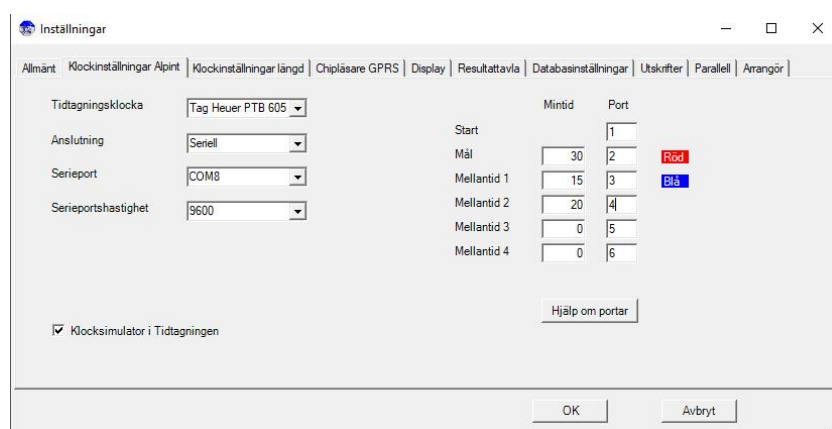
7.1.4.1 CP520

CP 520 är en enkel klocka mycket lämplig för alpin tidtagning. Klockan har två ingångar med banankontakter 1 och 2 på baksidan, dessa motsvarar port 1 och 2. En för startgrind och en för målfotocell. Klockan innehåller flera olika program men till SSF Timing skall man använda NET Time som är default.

Tänk på att aktivera ingångarna genom att trycka på de röda knapparna!

7.1.4.2 PTB 605/606

PTB 60x är en utmärkt klocka för de flesta behov vid alpin tidtagning. Klockan har fyra ingångar med banankontakter på baksidan. En för startgrind, två för mellantider och en för målfotocell. Normalt använder man 1 för start och 4 för mål samt 2 och 3 för eventuella mellantider. Hastigheten skall vara 9600.



För att ställa tiden i PTB använder man Verktyg /Klockverktyg i programmet.

1. Koppla ihop sync-ingångarna på det klockor du vill synkronisera och anslut en tryckknapp eller motsvarande
2. Slå på klockorna
3. Anslut den klocka du vill ställa tiden i till datorn och ställ tiden med hjälp av programmet
4. Upprepa på alla PTB du vill synkronisera
5. Om du har CP 520 ställ in tiden via tangentbordet och se till att dessa är redo för synkronisering
6. Starta alla klockor gemensamt genom att trycka på tryckknappen (kortsluta sync-ingången)
7. Gör en teststart efter en minut och kontrollera synkroniseringen
Försök alltid att få tiden så nära Fröken Ur som möjligt, då har de flesta en så gemensam tidsuppfattning som möjligt.



Tänk på att aktivera ingångarna genom att trycka på de röda knapparna!

Det finns också ett gratisprogram SC Excel att ladda ner från www.vola.fr där man kan hantera det mesta på PTB-klockan, synkning, tömma minnet, ställa låstid på ingångar m.m.

7.1.4.3 CP 705

CP 705 är en utmärkt klocka för de flesta behov vid alpin tidtagning. Klockan har fyra ingångar med banankontakter på baksidan samt en speciell ingång för synkning. En för startgrind, två för mellantider och en för målfotocell. Normalt använder man 1 för start och 4 för mål samt 2 och 3 för eventuella mellantider. Hastigheten skall vara 9600. Den ska köras i läge Net Time och Manual, se klockans bruksanvisning för mer information. Glöm inte att aktivera ingångarna genom att trycka på de röda knapparna!

7.1.4.4 CP 540

CP 540 är den modernaste Tag Heuer-klockan som fungerar utmärkt för de flesta behov vid alpin tidtagning. Klockan har fyra ingångar med banankontakter på baksidan. En för startgrind, två för mellantider och en för målfotocell. Normalt använder man 1 för start och 4 för mål samt 2 och 3 för eventuella mellantider. Hastigheten skall vara 9600. Den ska köras i läge PTB Sequential 1-4. Glöm inte att aktivera ingångarna genom att trycka på de röda knapparna. Klockan kan också köras via TCP/IP och vi rekommenderar att ni ställer in en fast ip-adress på datorn som ligger i samma område som klockan. På klockan trycker ni på F funktionsknappen, gå ned till Parameters, bekräfta med Enter, gå ned till Ethernet, bekräfta och välj On och bekräfta igen. Skriv in önskat IP-nummer, default står det 192.168.1.50 och bekräfta och avsluta genom att konfirmera med *. Gå sedan tillbaka till PTB Sequential 1-4 så är det klart. I SSF Timing väljer ni TCP/IP som anslutning och skriver i IP-adressen på klockan och välj TCP-port. 7000 fungerar på alla CP 540 men har ni en nyare programvara kan ni välja någon av de andra portnumren vilket är att rekommendera att ni gör. När ni startar tidtagningen ska klockan skriva ut TCP Open socket 0 på remsan, då har ni kontakt.

	Mintid	Port
Start	30	1
Mål	20	2
Mellantid 1	10	3
Mellantid 2	0	4
Mellantid 3	0	5
Mellantid 4	0	6

7.1.4.5 HL 440 Mini Timer

HL 440 är en enkel och modern Tag Heuer-klockan som fungerar utmärkt för de flesta behov vid alpin tidtagning som liksom PTB 605/606 helt styrs från dator. Klockan har fyra ingångar med banankontakter på baksidan. En för startgrind, två för mellantider och en för målfotocell. Normalt använder man 1 för start och 4 för mål samt 2 och 3 för eventuella mellantider. Hastigheten skall vara 9600. Den ska köras i läge PTB Sequential, se klockans bruksanvisning för mer information. Glöm inte att aktivera ingångarna genom att trycka på de röda knapparna! I SSF Timing väljer man CP 540 som klockval.

7.1.5 Hego

7.1.6 Microgate

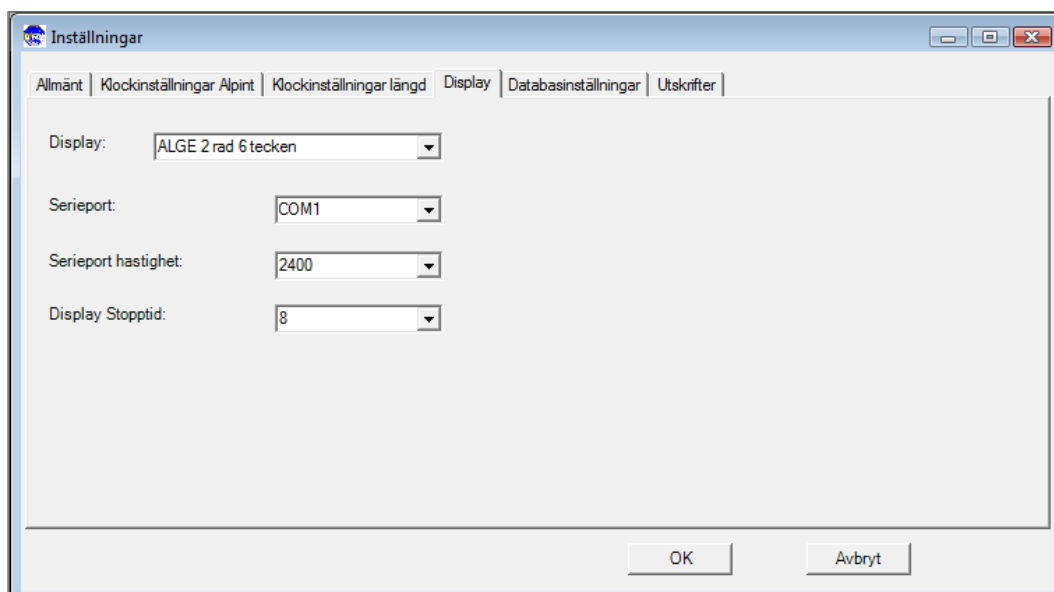
7.2 Displaystyrning

7.2.1 Allmänt

En eller flera tavlor kan anslutas via en separat serieport till på antingen tidtagningsdatorn, speakerdatorn (om separat sådan används) eller annan dator i nätverket. Tavlorna styrs via ett separat fönster för displaystyrning.

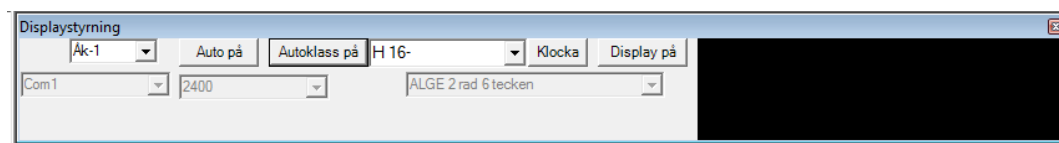
7.2.2 Inställningar

Inställningar görs på fliken Display i inställningsfönstret.



7.2.3 Aktivera funktionen

Displaystyrningen aktiveras när fönstret för displaystyrning öppnas på den dator som displayen är kopplad till. I det svarta fönstret visas vilken data som skickas till displayen (beroende på modell), till numeriska skyltar skickas bara delar av informationen.



7.2.4 Alge

7.2.4.1 GAZ 4

Displayen styrs genom ett tumhjul och en trelägesbrytare på sidan. Om tumhjulet står på 0 visar skylten rullande åktid och måltiden under den tid som definierats i displaystoptid.

Om tumhjulet visar 1 visar skylten ledarens tid

Flera skyltar kan kopplas ihop

Trelägesbrytaren avgör vilket format skylten skall visa. Den skall stå i mitten för att visa hundra delar.

Hastighet: 2400

7.2.5 Emit

7.2.5.1 Sportsign

7.2.6 Tag Heuer

8 Appendix B Operativsystem

8.1 Operativsystem som stöds

- Windows 7 (fungerar troligen men testas ej längre)
- Windows Server 2008 (fungerar troligen men testas ej längre)
- Windows Server 2008 R2 (fungerar troligen men testas ej längre)
- Windows 8 (ej Windows RT.)
- Windows 10
- Windows 11
- Windows Server 2012
- Windows Server 2012R2
- Windows Server 2016
- Windows Server 2019

Windows 7 och Windows Server 2008 (R2) är inte längre supporterade av Microsoft. Vi rekommenderar därför att man byter ut dessa till en aktuell Windowsversion

8.2 Speciella krav på inställningar för Nya versioner av Windows.

säkerhetsfunktioner i Windows som Kontroll av användarkonton (UAC) och påslagna brandväggar kräver viss anpassning.

8.2.1 Kontroll av användarkonton (UAC)

Windows har en funktion som heter Kontroll av användarkonton (UAC) som skapar problem för SSF Timing. När man har UAC aktiverat så körs alla program med behörighet som vanlig användare och vid behov får användaren vanligen en fråga om han vill tillåta att funktionen som man försöker köra får köra med administratörsbehörighet. Den kontrollerar också vem som är utgivare av programmet genom att kontrollera en digital signatur. Beroende på version av Windows kan en del meddelanden se annorlunda ut eller inte alls visas. Hur påverkar detta SSF Timing?

1. SSF Timing ställer klockan i din dator och alla andra datorer som kör SSF Timing. För att detta skall fungera måste programmet ha rätt att ställa klockan. För att lösa detta problem så kan man köra programmet som administratör. Detta sker numera automatiskt, tidigare var man tvungen att ställa in detta manuellt.

2. När man försöker starta programmet kommer datorn att visa meddelandet "Ett okänt program försöker komma åt datorn" rutan kommer också att tala om att programmet heter SSF Timing.exe och med okänd utgivare. Här måste du välja tillåt för att programmet skall starta.

8.2.2 Windows Brandvägg

För att du skall kunna köra SSF Timing med flera datorer i ett nätverk måste tidtagningsdatorn tillåta TCP port 1433 (SQL Server), så att övriga kommer åt att ansluta. Övriga datorer måste tillåta UDP port 10123 för att kunna ta emot klocksynkronisering.

Ett alternativ är att stänga av brandväggen, vilket endast är lämpligt om det inte finns någon Internetanslutning.

9 Appendix C Installation och setup Sportsign Flex



Sätt ihop modulerna och koppla ihop medföljande kablar. Modulerna kan placeras i vilken ordning som helst.

Led display controller ansluts till HDMI utgång på din dator, Om datorn har DVI krävs adapter.

Koppla in Ethernetkabeln till Flexled på OUT1, OBS Out2 ger samma bild på alla modulerna endast en Modul

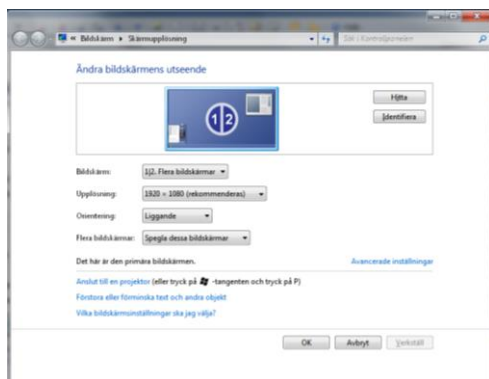
Ethernetkabeln från Displaycontroller ska anslutas till Modul1 till vänster sett framifrån.

OBS Max 100meter Ethernetkabel, OBS Ej nätverk anslut inte en Switch

Slå på strömmen .

Datorn hittar nu displayen och anslut den som speglad display, bästa upplösning är 1366*768 eller 1920*1080.

Den ska nu bli bild på displayen, Datorns skärms övre vänstra hörn är samma som displayens övre vänstra hörn.



Mjukvara:

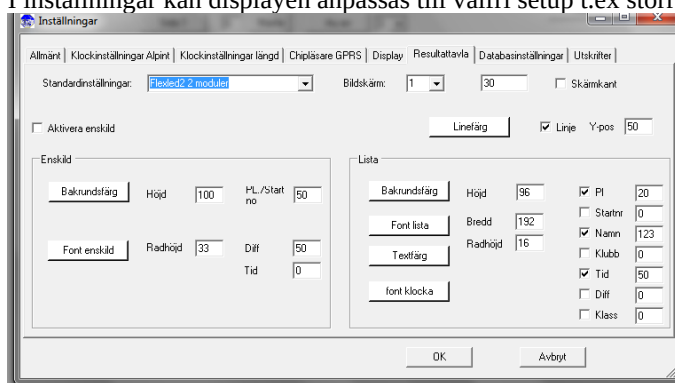
SSF Timing har fullstöd för displayerna ingen installation krävs.

Starta SSF Timing gå in under Inställningar välj Resultattavla och välj i boxen er display typ.

Flexled2 är den nyare med Silverbaksida från 2015

Systemet har en försinsallda värden som fungerar bäst ,med skärmen

I inställningar kan displayen anpassas till valfri setup t.ex större typsnitt mm



Tävling:

Starta Resultattavla styrningen det blir nu ett litet svart fönster längst upp till vänster.

Konfiguration och visning av tävlingsinformation se nedan.

Display setup, kan man ange storlekar på fälten och vilka fält som ska visas.

Testa olika varianter och när man är klar klicka på spara.

SSF Timing Speaker styrning av information som ska till displayen.

Display Setup avancerad:

Klicka på INS i Resultattavla fönstret för att få fram display setupen.

Klicka i det fält som ska visas ange bredd på kolumnen i pixlar, klicka Verkställ för att testa

Klicka på spara av inställningar, OBS alla inställningar och varianter sparas inte i nuläget.

Vid uppstart hämtar SSF setup automatiskt alla inställningar.

Label	Value
Bredd	80
Höjd	240
Pos rödlinje	90
Pos Övrig Singel	29
Stnr Bredd Singel	45
Diff Tid Bredd Singel	50
Tid Bredd Singel	60
Rad Höjd	70

Other settings visible in the grid include: Ramkort, Bakgrundsfärg, Textfärg, font, font klocka, Verkställ, Knappar Hide, Hämta setup, and Spara setup.

SSF Timing Styrning av display:

Vid uppstart startar SSF Resultattavla displayfönstret som visas övre vänstra hörnet och hämtar era parametrar för displayen.

Ställ in displaystyrningen för din display och vad som ska visas.

TÄVLINGSLÄGE klicka på knappen för tävling, displayen visar då åker i banan, på start, sista i mål, samt top2 el3 i resultat

RESULTATVISNING klicka på knappen, displayen skiftar till resultatvisning och byter sidan automatiskt var 3 sekund

Ins: Öppnar inställningar i displaysetup fönstret

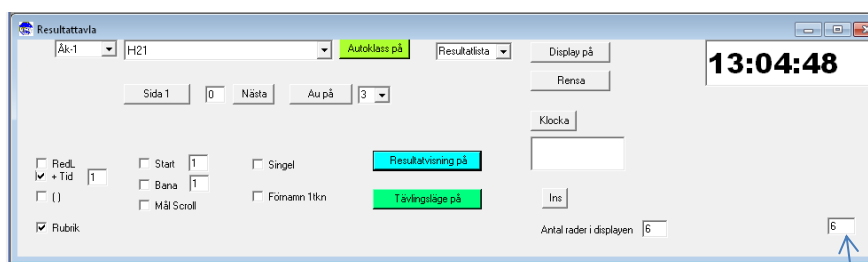
Klocka: Fungerar bara med Display av, Visar aktuell tid på displayen Ange valfri text i Textrutan visas ovanför klockan

Display på/av skickar data till displayen

Sida1: Sida 1 vid resultat visning

Nästa : bläddra till nästa sida vid resultatvisning

Au av/på: Automatisk bläddring av resultat visning , tid anges i komboboxen



Antal Rader av åkare på start I kyssat visar åkare

Antal Rader av åkare i Banan

Antal Rader av åker som gått i mål

+ Tid visar difftid efter ledande

Singel visar aktuell åkare i banan

() parentes runt placering

Antal rader totalt i displayen

Tid som tiden står stilla vid Singel

Rubrik Visar klassens namn överst

Förnamn 1Tkn Förkortar alla förnamn till ett.

kalle1	Anka	
Thomas1	Isbera	48:32.7
(4)	Thomas	Isbera 0:29.12
(1)	kalle	Anka 6.39
(2)	Siotrid1	Andersson +2.69
(3)	Alfred 1	Andersson +7.33