

# Matchfunktionärsutbildning



Jämtland/Härjedalen 2019

# Båsfunktionärsutbildning

- Kursstart
- Regelkunskap med kvittning och först in – först ut
- Matchfunktionärernas uppgifter
- Matchprotokoll
- Övrigt/frågor
- Avslut



# Mål och syfte med kvällen

- Att ge dig som matchfunktionär en god kunskap om de regler och kunskaper du behöver kunna för att jobba i matchfunktionärsbåset under en match.
- Få kunskap om matchfunktionärernas roller
- Få kunskap om kvittning och först in – först ut
- Få kunskap om uppskjutna straff
- Kunna fylla i ett matchprotokoll



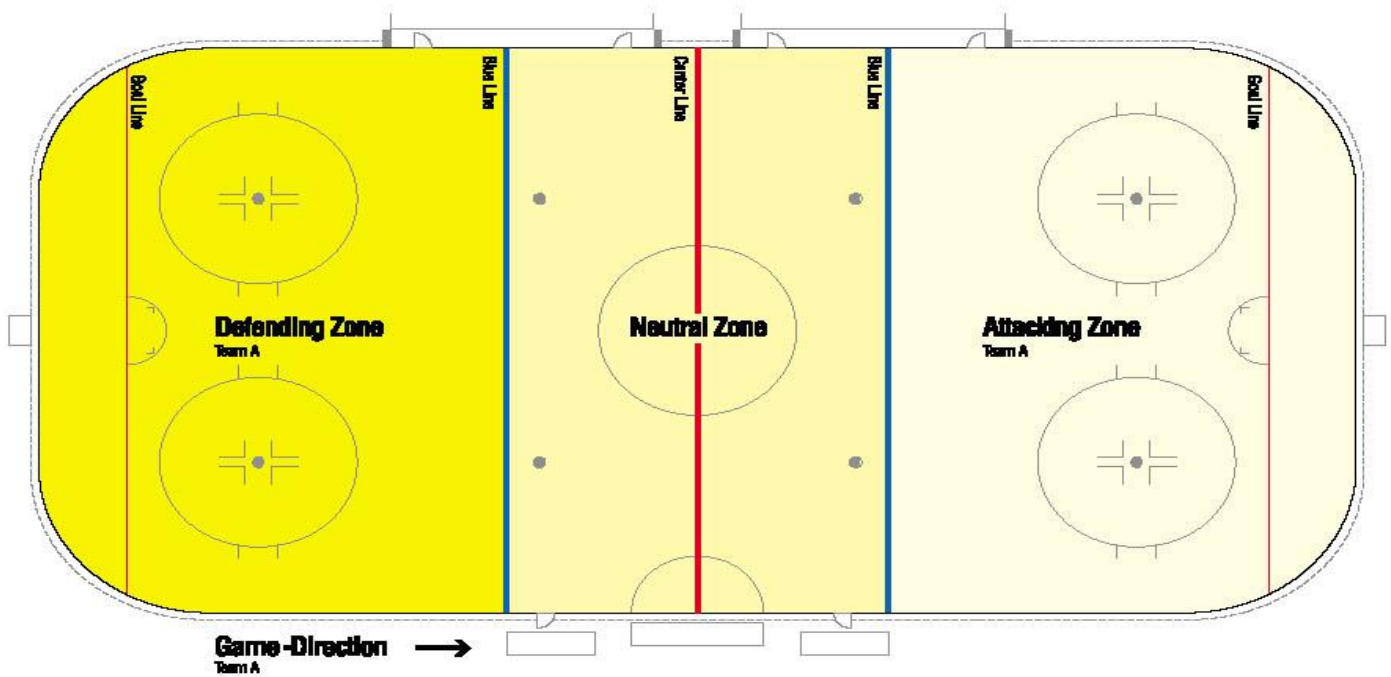
# Bemanning i sekretariatet

Följande bemanning ska finnas i sekretariatet

- En protokollförare
- En matchtidtagare
- En speaker
- Två strafftidtagare



# Bemanning i sekretariatet



**Strafttidtagare**



**Protokollförare**  
**Tidtagare**      **Speaker**



**Strafttidtagare**



# Generella regler

Musik får spelas under uppvärmningen och spelstopp

Musik får spelas under pågående spel eller time-out (Nytt från säsongen 2018-2019)

Ingen musik spelas under en skada och under pågående spel

Lufthorn och visselpipor är inte tillåtna i arenan



# Generella regler

Inga byten eller tillägg får ske på matchprotokollet efter att matchen har startat

Observera vid mål och utvisningar om spelaren finns med i matchprotokollet eller inte, gäller även passningsläggare

Försök hinna se detta innan nedsläpp och meddela domaren  
(Vid mål ska målet inte godkännas och spelaren tas bort från matchen)  
(Finns spelaren med men har fel nummer – ändra till rätt nummer)

NYTT: Minsta antalet spelare som ska finnas med i laguppställningen för att starta en match är 10 utespelare + korrekt antal målvakter för aktuella serien.



# Protokollföraren

Under matchen är det protokollförarens uppgift att löpande bokföra matchens händelser

Protokollföraren ansvarar för matchfunktionärsbåset och de olika funktionerna.

Protokollföraren blir domarens förlängda arm för att säkerställa att beslut och händelser på isen protokollförs på rätt sätt.

**Protokollföraren är navet i matchfunktionärsbåset**



# Protokollföraren

Protokollföraren kan dela upp sina arbetsuppgifter efter olika delar av matchens genomförande:

- Före matchen
- Under matchen
- Efter matchen



# PROTOKOLLFÖRARE – Före matchen

## Före match:

Var på plats en timme före matchstart och påbörja arbetet.

- Erhåll laguppställningar från respektive lag. Säkerställ att en lagkapten och två assisterande kaptener är markerade.
- 20 minuter innan matchstart, efter isuppvärmningen, fyll i den officiella startuppställning för respektive lag i OVR-systemet.
- Säkerställ de olika funktionerna i matchfunktionärsbåset, vilka är där och vilka uppgifter har respektive individ? Är det någon som är osäker på sitt uppdrag? Ta då lite extra tid och gå igenom detta med individen så att alla känner sig trygga.



# Protokollföraren – före matchen

- Gå in till domarna och presentera dig
- Gå igenom eventuella "bra-att-ha-saker" med domarna
  - Är det något speciellt innan matchen idag?
  - Nationalsång
  - Line-up?
  - Något annat som domaren bör veta om, ex. avtackning eller luciatåg?
- Kan du/ni domartecken bra eller mindre bra?
- Hur löser vi eventuella problem med klockan?
- Vill du kommunicera på något speciellt sätt efter mål?



# Protokollföraren – före matchen

- Ställ krav på domaren
  - Ha inte för bråttom vid utvisningar
  - Vänta till utvisningen är uppe på klockan
  - Stanna kvar till vi är säkra på eventuella kvittningar och utvisningar



# Protokollföraren – under matchen

- Mål med målskytt, passningsläggare och tid för målet
- Utvisningar med utvisad spelare, orsak, straffets storlek och tidpunkt.
- Periodstatistik med skottstatistik och periodresultat.
- När ett mål blir underkänt, meddela orsaken till det när domaren rapporterar det.
- Ändringar av målskytt eller passningsläggare sker i periodpausen  
Domaren meddelar eventuella ändringar – inte spelare!



# Protokollföraren – under matchen

## Skottstatistik

- Skott som går i mål ska räknas.
- Skott som målvakten räddar som annars skulle gått i mål skall bokföras som skott.
- Skott i stolpe eller ribban ska inte räknas som skott.
- Tar målvakten en puck som tydligt går bredvid målet eller över målet ska inte det bokföras som ett skott.
- Räddar en spelare ett skott skall det inte bokföras i skottstatistiken.
- **Undantag:** I samband med avgörande straffslag efter ordinarie speltid skall endast det avgörande målet räknas



# Protokollföraren – under matchen

## Periodslut

- Efter varje periodslut så sammanställs mål och skottstatistik
- I förloppskolumnen dras ett horisontellt streck för att avskilja perioderna från varandra.
- För att göra protokollet tydligare ska matchtiden anges från 0 till 60 min (Ex 3.20 i andra period bokförs 23.20)



# Protokollföraren – protokollet

Tiden 11.00 gör hemmalaget 1-0 genom nr 21 med pass från nr 23 och nr 12

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass  | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|-------|----------|-------|
| 11.00 | 21  | A   | 1-0      | 23/12 |          |       |

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 minuter för *slashing*.

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 13.30 | 7   | B   |          |      | 2        | SLASH |



# Protokollföraren – protokollet

Tiden 11.00 utvisas nr 12 i hemmalaget och nr 7 i bortalaget två minuter vardera för *roughing*

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 11.00 | 12  | A   |          |      | 2        | Rough |
| 11.00 | 7   | B   |          |      | 2        | Rough |

Tiden 13.30 utvisas nr 7 i bortalaget 2 + 10 minuter för *Checking to the head.*

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 13.30 | 7   | B   |          |      | 2        | Che-H |
| 13.30 | 7   | B   |          |      | 10       | Misc  |



# Protokollföraren – protokollet

Tiden 15.00 utvisas nr 17 i hemmalaget större straffet + game misconduct för *kneeing*.

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 15.00 | 17  | A   |          |      | 5        | Knee  |
| 15.00 | 17  | A   |          |      | 20       | Game  |

Tiden 13.30 ådöms nr 10 i bortalaget match penalty för *checking from behind*.

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 13.30 | 10  | B   |          |      | 25       | Che-B |
|       |     |     |          |      |          |       |



# Protokollföraren – protokollet

Tiden 15.00 utvisas nr 17 mindre straffet för *tripping* samt mindre straffet för *abuse of officials*

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 15.00 | 17  | A   |          |      | 2        | Trip  |
| 15.00 | 17  | A   |          |      | 2        | Abuse |

Tiden 13.30 ådöms bortalaget ett lagstraff för *too many players on the ice*.

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|-------|
| 13.30 | L   | B   |          |      | 2        | Too-M |
|       |     |     |          |      |          |       |



# Protokollföraren – protokollet

Tiden 15.00 tilldöms hemmalaget ett *straffslag* och på straffslaget gör man mål.

| Tid   | Nr. | Lag | Resultat | Pass | Utv. min | Orsak  |
|-------|-----|-----|----------|------|----------|--------|
| 15.00 | L   | B   |          |      |          | P-shot |
| 15.00 | 17  | A   | 2-0      |      |          |        |



# Protokollföraren – efter matchen

- Efter matchen sammanställs mål och skottstatistiken i matchen
- Eventuell matchstraff fylls i på de separata raderna av domaren
- Domaren signerar protokollet i domarrummet
- Kopia av protokollet lämnas till respektive lagledare
- Originalprotokollet sänds in till serieadministratören

**PROTOKOLL**



# PROTOKOLLFÖRARE – Efter matchen

Protokollförarens uppgift är att protokollföra det domaren meddelar om mål och utvisningar, domaren avgör om ev. justeringar av protokollet efter matchen.

## **Viktigt!**

”Stäng” inte matchen innan domaren har signerat det officiella matchprotokollet! Efter signerat protokoll kan inga ändringar göras. Stäm av med domaren efter avslutad match så att exempelvis eventuella matchstraff stämmer, innan du stänger matchen och ger lagen sina exemplar.

***Gäller även OVR-matcher!***



# Protokollföraren – tips

- Skriv på kopia av protokollet under matchen, då gör det inget om du skriver fel
- Renskriv sedan protokollet i varje periodpaus.



# Matchtidtagaren

- Det är matchtidtagaren som tar den officiella tiden.
- Tiden räknas från det pucken släpps tills spelet avblåses.
- Vid matchstart och periodstart skall tidtagaren ta ögonkontakt med domaren så att båda är överens.
- Matchtidtagaren ska automatiskt eller manuellt signalera period, förlängningsperiod eller matchen är slut.
- Matchtidtagaren skall via speakern meddela då en minut kvar av första och andra perioden och två minuter av matchen/ordinarie matchtid samt två minuter kvar av overtime.
- Matchtidtagaren ska ta tid vid timeout 30 sek en gång per match för vardera laget.  
Båda lagen kan ta timeout i samma spelstopp.



# Matchtidtagaren

- Matchtidtagaren ska starta, se till att klockan startar vid periodpaus 15/18 min  
Paustiden ska starta direkt vid periodslut!
- Matchtidtagaren skall förvissa sig att klockan startar och stannar
- Reservur ska finnas till hands om matchuret ej fungerar
- **Ingen tid ska gå under utförandet av ett straffslag**



# Strafftidtagare

Strafftidtagaren är den som ansvarar för utvisningsbåset och spelarna som blir utvisade.

Strafftidtagaren ska säkerställa att:

- Spelarna sitter av den korrekta utvisningstiden.
- Att rätt spelare kommer ut vid flera utvisade spelare och att kvittningsregeln efterföljs.
- Informera protokollförare vid ev. för tidigt inträdande av utvisad spelare.
- Informera spelare om längden på utvisningen och tiden kvar av straffet.
- Hjälpa domaren med att kontrollera om en spelare lämnar utvisningsbåset för tidigt.
- Hjälpa domaren med att kontrollera vilka spelare som var på isen vid ett lagstraff.



# Strafftidtagare

- Strafftidtagaren ska känna till "FÖRST IN-FÖRST UT".
- Strafftidtagaren ska känna till "KVITTNING".



# Strafftidtagare

Tips och råd:

För att underlätta arbetet skapa någon form av tabell/mall för att sortera och organisera utvisningarna. Försök att få en bra mall i er förening som kan finnas på plats under alla matcher.



# Speaker – före match

- Hälsa publik, gästande lag och matchfunktionärer välkomna
- Presentera de båda lagens laguppställningar med namn och nummer.

## **Gästande lag först**

- Presentera domarna med namn
- Helt okej att göra innan lagen/domarna äntrar banan, kanske när det återstår 8 minuter innan match.



# SPEAKER: Före matchen

Talexempel för speaker inför matchstart:

*"IFK Strömsund välkomnar publik, domare, samt gästande Järpens IF till dagens match i Hockeytean. Järpens IF ställer upp med följande laguppställning:*

*Här läser du upp bortalagets laguppställning.*

*IFK Strömsund ställer upp med följande laguppställning:*

*Här läser du upp hemmalagets laguppställning.*

*Kvällens domartrio består av huvuddomaren Christer Andersson, och vid sin sida har han linjedomarna Mikael Grönlund och Niclas Aspegren."*



# SPEAKER – Under matchen

Under matchen fyller speakern en viktig funktion för att informera spelare, ledare och publik om händelserna i matchen. Så som:

- Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.
- Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.
- Informera om utvisningar meddelade av domaren.
- Meddela när det återstår en minut av första och andra perioden, samt när det återstår två minuter av matchen/ordinarie matchtid och OT.
- Fullt synliga och lättförståeliga händelser behöver inre rapporteras. Till exempel målvaktsblockering och puck över sarg när det inte blir utvisning.



# Speaker – under match

Informera om gjorda mål, målskytt, passningsläggare och tiden för målet.

Ex 1:

*Nora IK tar ledningen med 1-0 genom spelare nr 4 Åke Karlsson, assisterad av nr 14 Mikael Eriksson och 23 Hans Persson. Tiden för målet 12.35*

Ex 2:

*Vansbro IF kvitterar till 1-1 genom spelare nr 15, Pär Hansson utan assist. Tid 16.15*



# Speaker – under match

I händelse av kvittning bör speakern meddela utvisningarna på vanligt sätt samt ange att kvittning tillämpas och ange hur många spelare lagen ska ha på isen.

Ex:

*Vansbro nr 20, Fredrik Olsson och Nora nr 21 Per Svensson, utvisas vardera två minuter för slashing, tid 8.15.*

*Utvisningarna kvittas och lagen fortsätter spela 4 mot 5.*

Meddela då numerären på banan förändras beroende på att strafftiden på utvisningar tar slut.

Ex:

*Vansbro är fulltaligt / Vansbro spelar nu med fyra utespelare*



# Speaker – efter match

- Meddela resultat och skottstatistik i den sista perioden och totalt.
- Tacka spelare, publiken och domare för matchen.
- Hälsa välkomna till nästa hemmamatch som spelas den...



# Speaker – under match

Informera om utvisning, utvisad spelare, orsak, straffets längd samt tiden för utvisningen

Ex 1:

*Nora IK´s nr 12 Karl Eriksson utvisas två minuter för hooking, tid 13.13*

Då spelare från båda lagen visas ut samtidigt, ska gästernas spelare läsas upp först

Ex 2:

*Nr 11 i Vansbro Stefan Nilsson och nr 4 Erik Nilsson Nora utvisas vardera två minuter för roughing, tid 17.55*



# Speaker

- Neutral, korrekt och saklig
- Regelkunnig
- Placerad intill protokollföraren
- God högtalarröst/mikrofonteknik
- Uttrycka sig lättfattlig och tydlig
- Meddela domarens beslut gällande:
  - Utvisningar
  - Mål
- Övriga besked från domaren/linjemannen
- Tecken från domare/linjemannen = TALA
- Inget tecken = TYSTNAD



# Speaker – att undvika!

- (målvakts) blockering
- Domaren tyckte att...
- Laget ökar ytterligare till...
- Hemma-/bortalaget drabbas av en utvisning...
- Spelare nr 12 verkar trivas i utvisningsbåset, här kommer han en gång till...



# De olika straffen

Alla straff är indelade i olika kategorier och avtjänas i effektiv tid

- Mindre straff (2 min)
- Lagstraff (2 min)
- Större straff (5 min) kombineras alltid med game misconduct
- Misconduct penalties (10 min)
- Game Misconduct penalty (20 min)
- Match Penalty (25 min)
- Straffslag



# De olika straffen

**Större Straffet** - innebär 5 minuters utvisning och automatiskt Game Misconduct penalty. Det innebär att den skyldige spelaren utvisas för resten av matchen och en lagkamrat avtjänar det större straffet på utvisningsbänken.

**Misconduct penalty** är ett personligt straff på tio minuter. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget.

**Game Misconduct penalty** är ett personligt straff och innebär utvisning för resten av matchen. Eftersom straffet är personligt får laget spela med fullt manskap på isen, om inga andra utvisningar ådömts laget.



# De olika straffen

**Mindre straffet** innebär två minuters utvisning för spelaren som begått förseelsen

Om målvakten ådöms ett mindre straff, ska det avtjänas av en spelare som var på isen när spelet stoppades.  
(Ex. tripping, hooking, interference)

**Lagstraff** innebär två minuters utvisning

En spelare som var på isen när spelet stoppades, utom målvakten eller redan utvisad spelare, får avtjäna straffet.

*Utvisningen ska inte bokföras på den spelare som avtjänar straffet.*

(Ex. för många spelare på banan, olämpligt uppträdande från spelarbåset)



# De olika straffen

**Match Penalty** innebär utvisning för resten av matchen för spelaren/ledaren som gjort förseelsen. En spelare i laget skall avtjäna fem minuters utvisning.

Match penalty protokollförs som 25 minuter.

**Straffslag** ska protokollföras som en förseelse i protokollet. Viktigt att komma ihåg är att matchklockan inte skall gå under genomförandet av ett straffslag.



# Utvisningar

Tilldöms en spelare mindre straffet plus misconduct (2+10) så ska en ersättare avtjäna det mindre straffet.

Misconductutvisningen börjar räknas när tiden för det mindre straffet har gått ut.

Det gäller även om det mindre straffet kvittas.

Om ett mål görs så faller det mindre straffet och misconductutvisningen börjar räknas.



# Kvittning

## *Grundregler*

- Kvitta så många straff som möjligt
- Kvitta straff så att det blir så många spelare som möjligt på isen
- Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks

OBS! Det är viktigare att få så många spelare som möjligt på isen än att undvika ersättare på utvisningsbänken

Undantaget:

Vid spel 5-5 och en spelare i respektive lag ådöms ett mindre straff/lagstraff så ska lagen spela 4-4



# Kvittning

Vid tillämpning av kvittningsregeln så jämställs mindre straffet med lagstraff.



# Kvittning - exempel

## Lag A

1. A6 – 2 min 3.00

## Lag B

B11 – 2 min 3.00

3.00 spelar lagen 4 mot 4 (undantaget)



# Kvittning - exempel

## Lag A

A6 – 2 min 3.30

A9 – 2 min 4.00

## Lag B

B11 – 2 min 4.00

A9 och B 11 kvittas, fortsatt spel 4-5



# Kvittning - exempel

## Lag A

A6 – 5 min + GM 4.00

A9 – 2 min 4.00

## Lag B

B11 – 5 min + GM 4.00

B15 – 2 min 4.00

Samtliga spelare kvittas, fortsatt spel 5-5  
(Inga ersättare för A6 och B11)



# Kvittning - exempel

## Lag A

A6 – 2 min 3.00

A9 – 2 min 3.30

## Lag B

B11 – 2 min 3.00

B11 – 2 min 3:30

3.00 spelar lagen 4 mot 4

3.30 spelar lagen 4 mot 4, A9 kvittas mot B11



# Kvittning - exempel

## Lag A

A6 – 2+2 min 4.00

## Lag B

B – Lagstraff 4.00

A6 ena "tvåa" kvittas mot lagstraffet, ersättare för A6 som kommer in efter två minuter.

4-5 i två minuter

A6 kommer in första avblåsningen efter fyra minuter



# Kvittning - exempel

## Lag A

A6 – 2 min 4.00

A9 – 2 min 4.00

A7 – 2 min 4.00

## Lag B

B3 – 2 + 2 min 4.00

Vad ska upp på utvisningstavlan?

A6, A7 eller A9 – Kaptenens val



# Kvittning – slutprov ;)

## Lag A

A6 – 2 min 4.00

A9 – 2 + 2 min 4.00

A7 – 2 + MP 4.00

## Lag B

B3 – 2 + 2 min 4.00

B8 – 5 + GM 4.00

Vad ska upp på utvisningstavlan?

A9 i 4 minuter



# Först ut – först in

Fråga dig:

1. Har laget en eller flera spelare utvisade p.g.a. mindre straffet eller lagstraff?
2. Är laget underlägset i spelarantal på isen?
3. Görs mål emot det underlägsna laget?

Om alla tre svaren är JA skall det först påbörjade mindre straffet eller lagstraffet upphöra.

Utvisas två spelare i samma lag får lagkaptenen bestämma vilken av spelarna som får komma in om mål göras



# Först ut – först in

## Lag A

A6 – 2 min 3.00

A9 – 2 min 3.30

## Lag B

B11 – 2 min 3.00

Mål 4.00

3.00 spelar lagen 4 mot 4

3.30 spelar lagen 3 mot 4

A9 återvänder 4.00 då den spelaren orsakar underläget



# Först ut – först in

## Lag A

A6 – 2 min 3.30

A9 – 2 min 4.00

## Lag B

B11 – 2 min 3.00

Mål 4.30

A6 återvänder 4.30



# Först ut – först in

## Lag A

A6 – 2+5 min + GM

A9 – 2 min 8.00

## Lag B

4.00 Mål 9.15

A6 utvisas för resten av matchen  
Ersättare på utvisningsbänken för A6

A9 återvänder 9.15, eftersom det mindre straffet påbörjades först.



# Först ut – först in

## Lag A

A6 – 2 + 2 min 3.30

## Lag B

Mål 4.30

Vad händer 4.30?

A6 första mindre straff stryks.  
A6 andra tvåa börjar räknas 4.30



# Först ut – först in

## Lag A

A6 – 2 + 2 min 3.30

## Lag B

B11 – 2 min 3.30

Mål 4.30

Vad händer 4.30?

Ersättaren för A6 återvänder 4.30

När får A6 återvända?

A6 kommer in första avblåsningen efter 7.30



# Först ut – först in, slutprov ;)

## Lag A

A6 – 2+5 min + GM 4.00

A9 – 2 min 9.10

## Lag B

Mål 9.15

Vad händer vid målet?

Ersättaren för A6 återvänder då den tvåan började räknas 9.00



# Uppskjutna straff

## Lag A

A6 – 2 min 4.00

A9 – 2 min 4.30

A7 – 2 min 5.00

## Lag B

Utvisningen på A7 börjar räknas 6.00

A6 kommer in första avblåsningen efter 6.00, alternativt 6.30 om ingen avblåsning sker innan dess.

(Regel 113 ii – spelarna ska återvända i den ordning de utvisades i)



# Uppskjutna straff

## Lag A

|                 |       |
|-----------------|-------|
| A6 – 2 + 10 min | 15.00 |
| A6 – 2 min      | 20.00 |

## Lag B

A6 har börjat avtjäna sina 10 minuter 17.00  
När nästa period börjar spelar lagen 4-5  
A6 andra mindre straff avtjänas först (av en ersättare),  
de återstående sju minuterna återstartar 2.00.

A6 återvänder vid första avblåsningen efter 9.00



# Uppskjutna straff

## Lag A

A6 – 2 min 4.00

A9 – 2 min 4.00

A7 – 5 min 4.00

## Lag B

Utvisningen på A6 och A9 börjar räknas 4.00  
6.00 kommer A6 eller A9 in (Kaptenens val)

6.00 börjar A7 räknas



# Uppskjutna straff

Ådöms två olika spelare i samma lag större respektive mindre straffet skall spelaren som ådömdes det mindre straffet avtjäna sin utvisning i första hand.



# Uppskjutna straff

Ådöms en spelare större straffet och mindre straffet skall det större straffet avtjänas först.



# Regelnyheter

Ett lag behöver inte sätta en ersättare i utvisningsbåset vid ett större straff om utvisningstiden inte kan gå ut under innevarande period.

Exempel:

Vid tiden 17:00 i andra tilldöms en spelare större straffet plus game misconduct.

Laget behöver inte placera en ersättare i utvisningsbåset förrän tredje perioden startar.



# Regel 63 – Brytande av match

## 63.1 – Brytande av match

Domaren ska avbryta en match och rapportera det inträffade till administrerande förbunds tävlingsorgan om:

*ii. Ett lag som inte längre har minst en myndig ledare i spelarbåset (se även regel 5-lagen).*



# Regel 77 – Nedsläpp

## 77.6 – Förseelser

Om någon spelare bryter mot nedsläppsreglerna ska felande lags center **varnas**. Den linjedomare som släpper pucken ska ha huvudansvaret för att bedöma detta förutom avseende spelarna som positionerar sig bakom ryggen på linjedomaren, vilka faller under gemensamt ansvar på övriga domare.

En center varnas genom att linjedomaren lyfter sin arm på den sidan linjedomaren har felande lags center. Centern ska även verbalt meddelas att varning är utdelad.

Om fel begås av båda lagen samtidigt ska linjedomarna avgöra vilket lag som orsakade den första förseelsen och varna endast det lagets center. Det går inte att varna båda lagens centrar samtidigt.

Ett lag som har fått sin center varnad och som begår en ny förseelse mot nedsläppsreglerna under samma nedsläpp eller som dröjer med att omedelbart göra sig redo för nedsläppet efter en varning, ska ådömas lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game*.



# Regel 87 – Timeout

## 87.1 – Timeout

Timeout får inte begäras av ett lag som spelat pucken till icing.

Timeout kan inte begäras inför ett straffslagsavgörande eller inför en period.



SLUT!

