

## INKOPPLING AV LJUDANLÄGGNING

### Musikskåpet:

- Nyckel till hänglåset till musikskåpet finns i lådan för mixerbordet.
- Sätt igång strömmen på knapparna "1"
- Vår musikanläggning är inkopplad på ingång ST1. Säkerställ att både Z1 och Z2 lyser vid "2". Om inte, tryck på knapparna SEL märkt "3" tills det ser ut som på bilden under ST1. Volymreglaget kan vara som på bilden eller lite högre.



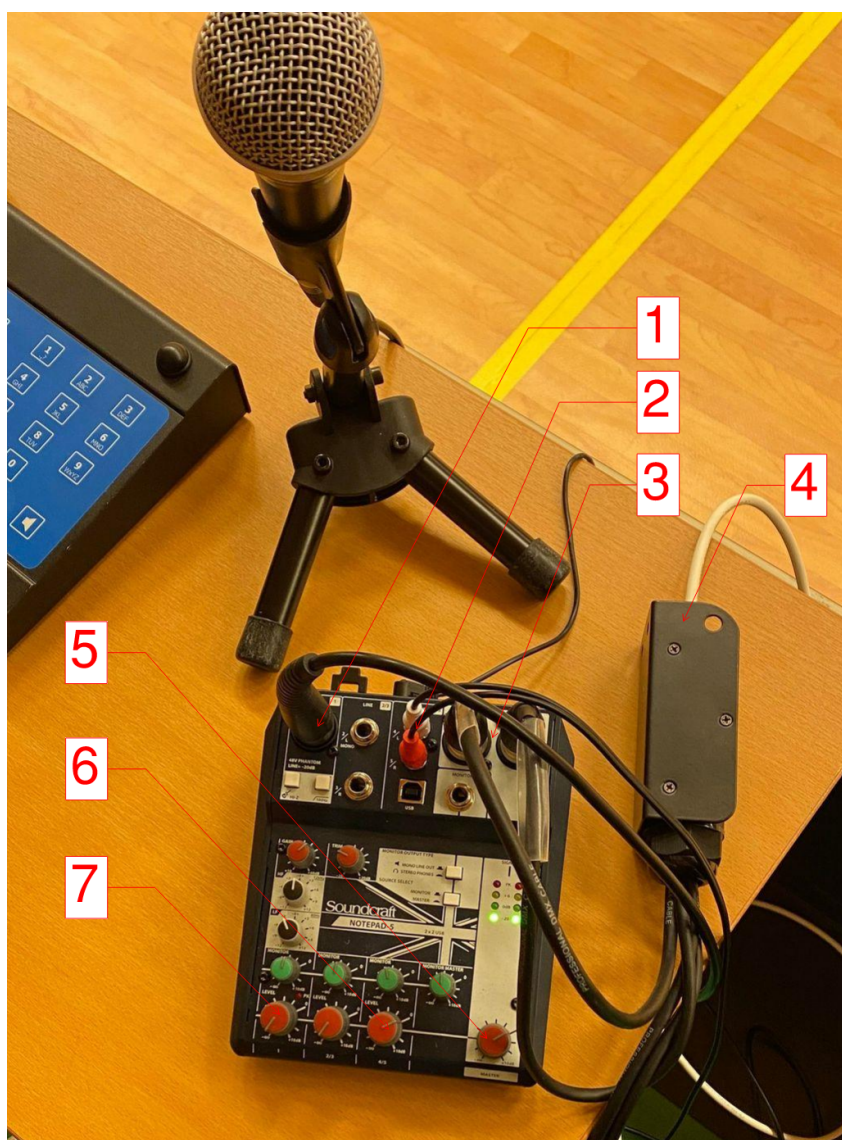
#### Mixerbordet & mikrofon:

- Anslut ström till mixerbordet
- Mikrofon ansluts till "1"
- Ljudkälla (t.ex. telefon) ansluts till "2"
- Kopplingsbox "4" ansluts till "3". Använd kabel märkt RÖD och SVART.
- Anslut kopplingsboxen "4" med kabel till uttag på väggen bakom sekretariatet.

Ljudnivå för allt utgående ljud regleras med "5"

Ljudnivå för musik från t.ex. telefon regleras med "6"

Ljudnivå för mikrofon regleras med "7"



#### Efter match:

Packa ner mixeranläggning i dess låda, stäng av strömmen till musikskåpet och lås skåpet. Nyckeln läggs i lådan för mixerbordet. Ställ lådan i föreningens skåp under läktaren.

## MANUAL FÖR SPEAKER

- INNAN MATCH: Testa ljudet (ljudnivå) innan du börjar prata. Ljudnivå på mikrofon och musik regleras på mixer. Mikrofon kan även regleras med strömbrytare på mikrofonen.
- Hälsa publiken välkommen till dagens match.
- Informera om det finns sponsorer för matchen.

## NÄR LAGEN KOMMER IN

- Hälsa lagen välkomna och speciellt bortalaget.
- Läs upp laguppställningar, bortalagets först.
- Hälsa domarna välkomna och presentera dem.

## Under matchen:

- Meddela endast domarnas tecken, inga egna åsikter.
- Vid avblåsning för mål och utvisningar, börja med att notera tiden, sedan spelarnummer, lag, assist.
- Vid ex mål säger speakern: " 1-0 till hemmalaget – målskytt nr 12 Pelle Karlsson – assist nr 11 Kent Persson och 9 Sven Hansson – Tid 11:04.
- Vid utvisning: " Nr 11 i hemmalaget, Pelle Jonsson utvisas 2 min för tripping – tid 14:04"
- Blir det problem med klockan eller att sekretariatet inte uppfattat vad domaren sagt – tveka inte påkalla domarens uppmärksamhet.

## ÖVRIG INFO UNDER MATCHEN:

- Informera om att det återstår 1 min av första och andra perioden.
- I tredje perioden informeras att det återstår 2 min av denna.
- Om skottstatistik förs meddela i så fall direkt efter varje period.

## VID MATCHSLUT:

- Tacka spelare, ledare och domar för väl genomförd match.
- Tacka även ev sponsorer en gång till