



Instruktion för resultattavlan och hur man styr den.

(Allt som står med VERSALER symboliserar en tangent)

1. Starta upp enheten och resultattavlan.

- Slå på strömmen till resultattavlan
- (Fäst tastaturmallen för innebandy på manöverenheten. Vi har bara den mallen.)
- Anslut manöverenheten i det andra taget från höger.
- Sätt i manöverenheten för start och stopp av utvisningen i ett av de vänstra uttagen (sett framifrån) på baksidan av manöverenheten, om det ska användas.

2. Bra att veta

Hemmalag	H
Bortalag	G
OK / Ja - gå vidare	Tangent YES
Avbryta / Nej	Tangent NO
Ta bort allt	Tangent NEW MATCH – NO - YES
Utvisning	Visas enl. följande: • I displayen med * för antalet utvisade spelare. (* =1 spelare, **=2 spelare) • På resultattavlan visas en gul prick/utvisad spelare. • Utvisningstider visas ej på resultattavlan. Utan detta får man hålla koll på och meddela tiden spelaren får återgå till spelet.

3. Starta innebandyprogrammet

- Tryck på NO tills displayen visar *SVENSK INNEBANDY*
- Tryck på YES

4. Tidtagning

- Tryck på START , tangenten STOP eller med start/stop-handtaget.
- Om utvisningstiden ska stoppas vid avblåsning : med straffurens start/stop handtag
- **Rätta till felaktig tid – se punkt 10**

5. Vid mål

- Tryck på SCORE + , för hemma- eller bortalag.
- För att rätta till mål: tryck på SCORE - , för hemma-eller bortalag.

6. Utvisning (fler utvisningar kan matas in samtidigt)

- Om endast grundtavlan finns (som de är för ÅIBK) :
 - Tryck på tangenten 2 MIN för hemma-eller bortalag. (fler utvisningar kan anges)
 - Tryck sedan på START för att starta nedräkning.
- Avbryta utvisning
 - Tryck på tangenten **→0** för hemma-eller bortalag.
 - Tryck på NO eller YES
 - Trycker man på NO, stegar man fram till nästa utvisning.

7. Ny period

- 15 sekunder efter periodslut startar 5 minuters pausnedräkning UTAN att man behöver trycka på något. 😊
- När nedräkningen är avslutad, ändras periodsiffran och tidtagningen nollställs automatiskt.
- Avbryta pausnedräkningen (om man vill ha kortade paus än 5 minuter) tryck på STOP.

8. Manuell signal

- Tryck på tangenten  och en 3 sekunders signal hörs.

9. När matchen är slut

- Tryck på NEW MATCH
- Ska fler matcher spelas direkt efter: tryck på YES efter NEW MATCH.
- Ska inte fler matcher spelas: tryck på NO sedan YES

10. Rätta felaktig tid

- Tryck på STOP
- Tryck på CHANGE

- Skriv in rätt tid med sifbertangenterna (alltid 4 siffror)
- Tryck på START