



Detaljerade OVR-instruktioner representationslagen samt U16

Före match (som startar 19.00)

- 17.45 Plocka fram dator (PIN: 1991) från säkerhetsskåpet i sek. Nyckel i lilla, svarta nyckelskåpet (2018). Kodlås bänk (1607).
OVR för A-lag = 080223_meloko med PW 'melanie'
Jackor till båspersonal finns i skåpet vid publikentrén.
- 18.00 Om lagen fyllt i rostern innan, vilket de ska, hämtas trupperna via '[Fetch team roster](#)'
Annars skriv ut och lämna '[Preliminary Team roster](#)' till lagen. Be om snabb retur av listan och regga alla spelare och ledare enligt den.
Om ni fyllt i eller korrigerat laguppställningarna i OVR så ska '[Official Team roster](#)' lämnas till lagen för kontroll och signatur.
Har de själva signat matchroster i appen innan behövs ingen underskrift.
- 18.30 Domarna ska få den korrekta '[Official Team roster](#)' SENAST 30 min före matchstart
- 19.00 Starta matchen i OVR när matchen startar

Pauser Fyll i periodens skottstatistik, även publiksiffran kan läggas in nu.

Efter matchen

Sammanställ skottstatistiken, kolla i appen att allt ser rätt ut.
Normal avslutning av matchen i OVR, stäng INTE helt förrän domarna godkänt och signat '[Off. Game Sheet](#)'
Få domarens underskrift på '[Off. Game Sheet](#)' (skriv bara ut sida 1)
Stäng matchen (dvs 'Final Score') och lägg in datorn i säkerhetsskåpet igen.
Plocka ner avspärningen nedanför trappa och lämna in i fiket.
'[Off. Game Sheet](#)' och '[Official team roster](#)' (bägge underskrivna) lämnas till kansliet via
Återlämna lånade jackor.