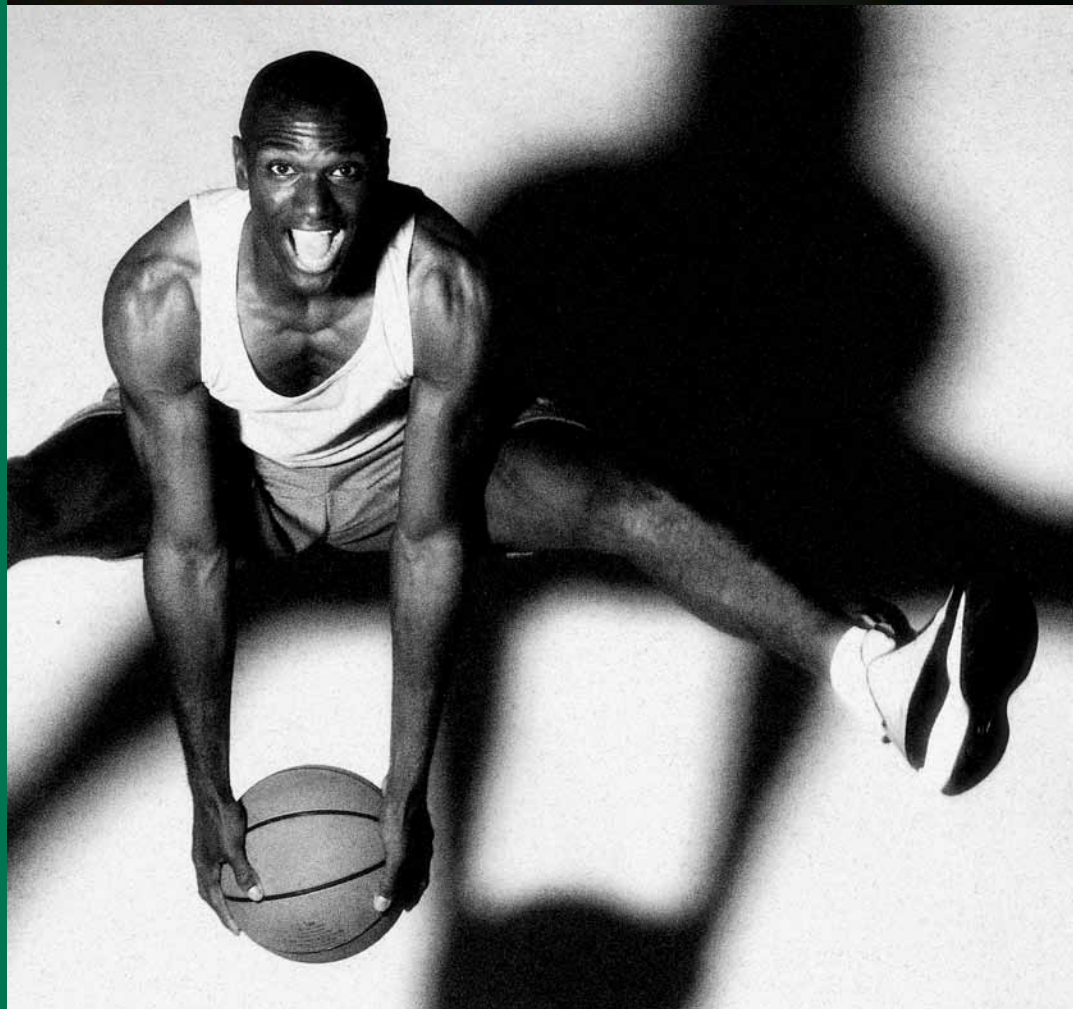


NAUTRONIC SCOREBOARD SYSTEM

Användarhandbok NAUCON-1000

V BJELICA
MARKOVIC



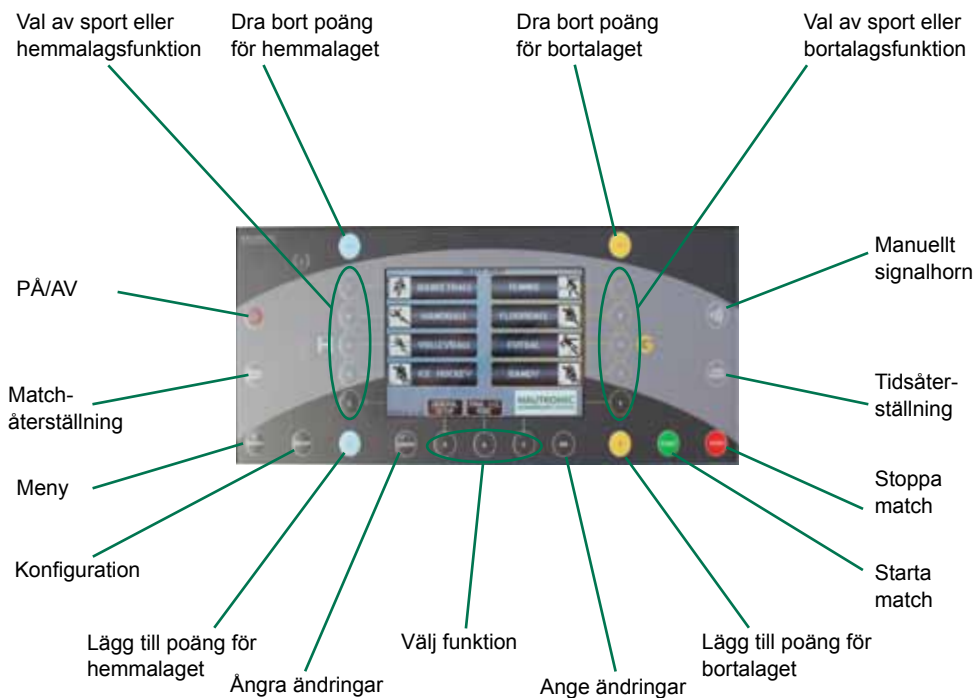
NAUCON-1000 – Användarhandbok

Innehåll	Sida
1. NAUCON-1000 – Användarhandbok	3
2. Navigera i menyerna på NAUCON-1000-enheten	3
2.1 Grundläggande användning	4
2.2 Indikatorikoner	4
3. General setup-menyn (Allmänna inställningar)	5
4. Service-menyn	7
5. Extra-menyn	11
6. Select sport-menyn (Välj sport)	12
6.1 Basket	12
6.1.1 Basketinställningar	13
6.2 Tennis	13
6.3 Handboll	14
6.3.1 Handbollsinställningar	15
6.4 Innebandy	15
6.4.1 Innebandyinställningar	16
6.5 Volleyboll	17
6.5.1 Volleybollinställningar	17
6.6 Futsal	17
6.6.1 Futsalinställningar	18
6.7 Ishockey	18
6.7.1 Ishockeyinställningar	19
6.8 Bandy	20
6.8.1 Bandyinställningar	20
6.9 Fotboll	21
6.9.1 Fotbollsinställningar	21
6.10 Sidokonsol	22
6.11 Minihockey	22
6.11.1 Minihockeyinställningar	23
6.12 Amerikansk fotboll	24
6.12.1 Amerikansk fotbollsinställningar	24
6.13 Boxning	25
6.13.1 Boxningsinställningar	25
6.14 A-H	26
6.15 Vattenpolo	26
6.15.1 Vattenpoloinställningar	26
7. Konfiguration av tavelzoner	27
7.1 Allmän beskrivning	27
7.2 Standardadresser för resultattavlor	28
7.3 Kontrollera resultattavlans adress	28
7.4 Konfiguration av tavelzoner	28
7.5 Konfigurera en zon	29
7.5.1 Konfiguration av tavelzoner med fyra oberoende resultattavelsystem	29
7.5.2 Exempel på ett system med en resultattavla i en arena	30
7.5.3 Exempel på konfigurationer med två resultattavlor i en arena	30
7.5.4 Överföra konfigurationen till resultattavlorna	30
7.6 Val av tavelzon	31
7.7 Trådlösa kanaler	31
8. Tavelinformation	31
8.1 Diagnostic-menyn (Diagnostik)	31
8.2 Felsökningsguide	33
9. Val av spelarnummer	34
10. Redigera reklam	34
11. Redigera hemma- och bortalagets laguppställningar	35
11.1 Funktioner för hemma- och bortalagets startuppställningar	35
12. Correct-menyn (Korrigera)	36
13. Total återställning	36
14. Uppdatera NAUCON-1000-programvaran	36
15. Hur man kontrollerar programvaruversionen	37
16. Felsökning	37
16.1 Hur man känner igen resultattavlor i NG08/NG12-generationen	37
16.2 Lysdioder, säkringar och kontakter	38
16.3 Felsökning	38
17. Installation	39

1. NAUCON-1000 – Användarhandbok

Den här användarhandboken har utvecklats med syfte att beskriva hur man navigerar i, konfigurerar och använder NAUCON-1000-enheten.

2. Navigera i menyerna på NAUCON-1000-enheten



2.1 Grundläggande användning

Slå på konsolen:

Tryck på



Stäng av konsolen:

Tryck på



och



Välj sport:

Tryck på pekskärmen

eller på de blåa och gula knapparna 1-4



Avsluta sport:

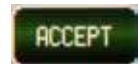
Tryck på



och



och sedan



Starta/stoppa spel:

Tryck på



eller



Lägg till/dra bort poäng för hemmalaget:

Tryck på



eller



Lägg till/dra bort poäng för bortalaget:

Tryck på



eller



Återställ matchtid:

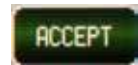
Tryck på



och



sedan



Manuellt signalhorn:

Tryck på



Ångra det senaste valet:

Tryck på



2.2 Indikatorikoner

Dessa indikatorikoner är placerade i det övre högra hörnet av skärmen.

Batteriindikatorer:

Batteri



Batteriet laddas



Svagt batteri



eller



Batteriet nästan helt tomt

BATTERY LOW

Zonindikatorer:

Alla zoner aktiva 

Zoner avaktiverade 

Zon 1 

Zon 2 

Zon 3 

Zon 4 

Kollision 

Om detta visas, finns den en annan NAUCON-1000 som sänder i samma zon.

Signalhornsindikatorer:

Automatiskt signalhorn PÅ 

Automatiskt signalhorn AV 

3. General setup-menyn (Allmänna inställningar)

Den här menyn kan nås från välj Select sport-menyn (Välj sport) längst ned på skärmen. Man kan navigera i menyn med hjälp av fysiska knappar och via pekskärmen.

Date day/month (Datum dag/månad): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där dag och månad kan redigeras.

Time of day (Tid på dagen): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där det aktuella klockslaget kan redigeras.

Date year (20XX) (Datum år (20XX)): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där det aktuella året kan redigeras.

Note on time, date and year (Kommentar om tid, datum och år): När den här informationen har angetts skickar NAUCON-1000-enheten informationen till huvudresultattavlan. NAUCON-1000-enheten kommer därefter ta emot information om tid, datum och år från huvudresultattavlan eftersom NAUCON-1000 inte har en inbyggd timer.

Wireless channel (Trådlös kanal): Tryck på knappen för att välja mellan de trådlösa kanalerna (1 till 4). Detta alternativ används om flera NAUCON-1000-enheter har placerat i samma arena eller på samma idrottsplats.

Exempel: Om två NAUCON-1000-enheter använder samma trådlösa kanal, är det möjligt att de kan störa varandra och gör att resultattavlorna som de styr inte svarar ordentligt.

Language (Språk): Språket för NAUCON-1000 kan väljas genom att man trycker flera gånger på knappen Language (Språk). Språket kan uppdateras via **funktionen Import language** (Importera språk) på Service-menyn, se avsnitt 4.

Board zone selection-menyn (Val av tavelzon): När det här alternativet väljs visas menyn för val av tavelzon. Detta alternativ används om NAUCON-1000-enheten ska styra oberoende resultattavlekonfigurationer. Dessa konfigureras i **Board zones setup** (Konfigurera tavelzoner), se avsnitt 7 för ytterligare förklaringar. Standardinställningen är ALL (ALLA).

Start-up sport (Startsport): Tryck på knappen för att välja mellan startsporterna för NAUCON-1000.

Board info (Tavelinfo): När du väljer det här alternativet öppnas Board Info-menyn (Tavelinfo) i NAUCON-1000 och systemet söker efter de resultattavlor som har konfigurerats i inställningarna för tavelzoner i Service-menyn. När NAUCON-1000-enheten har slutfört sökningen visas de resultattavlor som är konfigurerade att fungera med NAUCON-1000-enheten. Se **Tavelinfo** i avsnitt 8 för vidare förklaring.

Board watch on time (Påslagningstid för tavelklocka): Det här alternativet ställer in den tid som resultattavlornas klocka slås på. När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där klockslaget kan redigeras. Standardinställningen är 07:00.

Exempel: Om det är inställt på 07:00 slås resultattavlornas klocka på klockan 07:00. Innan detta klockslag visas inte klockan.

Board watch off time (Avstängningstid för tavelklocka): Det här alternativet ställer in den tid som resultattavlornas klocka stängs av. När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där klockslaget kan redigeras. Standardinställningen är 24:00.

Exempel: Om det är inställt på 24:00 stängs resultattavlornas klocka av kl. 24:00 och slås på igen på den andra inställda tiden.

Time of day clock, always ON (Klocka, alltid PÅ): Ställ klockans påslagningstid till 00:00 och avstängningstid till 24:00.

Time of day clock, always OFF (Klocka, alltid AV): Ställ klockans påslagningstid till 00:00 och avstängningstid till 00:00.

Key click (Knappljud): Tryck på den här knappen för att aktivera eller avaktivera knappljud. Den här funktionen aktiverar ett ljud när en fysisk knapp trycks in. Standardinställningen är av.

Touch key click (Pekskärmsljud): Tryck på den här knappen för att aktivera eller avaktivera pekskrämsljud. Den här funktionen aktiverar ett ljud när en pekskrämsknapp trycks in. Standardinställningen är på.

Backlight level (Bakgrundbelysningens ljusstyrka): Tryck på knappen för att justera pekskrärmens ljusstyrka. Bakgrundsbelysningen kan justeras från 1 till 5, där 1 är den lägsta och 5 är den högsta

ljusintensiteten. En lägre nivå förlänger batteritiden. Standardinställningen är 5.

Dim backlight during game (Tona ned bakgrundsbelysningen under match): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där bakgrundsbelysningens nivå kan redigeras. Nivån kan justeras från 0 till 99, där 0 är det lägsta och 99 är det högsta värdet. Standardinställningen är 50%.

Dimming timeout after keypress (Tidsgräns för nedtoning efter knapptryckning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tidsgränsen för nedtoning av pekskärmen kan redigeras. Tiden kan redigeras i minuter från 0 till 99, där 0 avaktiverar nedtoningsfunktionen. Nedtoning förlänger batteriets livslängd. Standardinställningen är 0.

4. Service-menyn

Service-menyn kan öppnas från General setup-menyn (Allmänna inställningar). När du valt den här funktionen visas ett numeriskt tangentbord där ett servicelösenord måste anges.

Be återförsäljaren om servicelösenordet

Du navigerar i menyn via de fysiska knapparna och pekskärmen.

Import configuration (Importera konfiguration): Den här funktionen importerar konfigurationer som har sparats på ett USB-minne. Om du vill importera en sparad konfiguration sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen Import configuration (Importera konfiguration). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Importing configuration from USB drive.** (Importerar konfiguration från USB-minne.) Importen är klar när NAUCON-1000 återgår till Service-menyn.

Export configuration (Exportera konfiguration): Den här funktionen exporterar konfigurationer till ett USB-minne.

Om du vill exportera en konfiguration sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen Export configuration (Exportera konfiguration). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!)**

Exporting configuration to USB drive. (Exportera konfiguration till USB-minne.) Exporten är klar när NAUCON-1000 återgår till Service-menyn.

Time in use (Användningstid): Här visas hur många timmar som NAUCON-1000-enheten har använts.

Change service password (Ändra servicelösenord): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där servicelösenordet kan redigeras. Standardinställningen är 1166.

Import languages (Importera språk): Den här funktionen importerar nya språk till NAUCON-1000-enheten. Om du vill importera ett nytt språk sätter du in ett USB-minne med en kompatibel språkfil som tillhandahålls av Nautronic A/S och trycker på knappen Import language (Importera språk). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Importing languages from USB drive.** (Importerar språk från USB-minne.) Importen är klar när NAUCON-1000 återgår till Service-menyn.

Import logo from USB (Importera logotyp från USB): Den här funktionen importerar nya startlogotyper och minilogotyper. Om du vill importera en logotyp sätter du in ett USB-minne med logotyperna som tillhandahålls av Nautronic A/S och trycker på knappen Import logo (Importera logotyp). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Importing logo from USB drive.** (Importerar logotyp från USB-minne.) Importen är klar när NAUCON-1000 återgår till Service-menyn.

Logo requirements (Logotypkrav):

Startlogotyp - 320x240 pixlar 24-bitars. Filename (Filnamn): **logo.bmp**

Minilogotyp - 100x40 pixlar 24-bitars. Filename (Filnamn): **minilogo.bmp**

Combined team text display (Visa båda lagen samtidigt): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera visning av båda lagens text samtidigt. När den här funktionen är aktiverad visas både hemma- och bortalagets text samtidigt på samma display. Om funktionen är avaktiverad visas varje lags text på en egen display. Standardinställningen är på.

Team text display length (Längd på lagtext): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där lagtextens längd kan redigeras. Genom att redigera lagtextens längd kan du ange hur många tecken som ska visas av lagtexten. Det är möjligt att ställa in längden mellan 0-32. Standardinställningen är 20.

Left align guest team text (Vänsterjustera bortalagets text): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera vänsterjustering av bortalagets text. Om funktionen är aktiverad justeras texten åt vänster. Om funktionen är avaktiverad justeras texten åt höger. Standardinställningen är av.

Board middle section (Tavlans mittsektion): Tryck på den här knappen för att aktivera val av tavlans mittsektion. Om tavlans mittsektion aktiveras visas time-outens tid av siffrorna i mitten av resultattavlan. Om funktionen avaktiveras visas time-outens tid i speltidsklockan. Standardinställningen är på.

Use game horn for shot clock (Använd matchsignalhorn som skottklocka): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera användning av huvudresultattavlan som skottklockesignalhorn. Standardinställningen är av.

Show previous sets in (Visa föregående set i): Tryck på knappen för att välja mellan 3 möjliga ställen där de tidigare seten kan visas. Standardinställningen är Score (Poäng).

Score option (Poängalternativ): Om du väljer det här alternativet visas de föregående setpoängen i de övre spelarpoängen på sidoresultattavlorna.

No. option (Nummeralternativ): Om du väljer det här alternativet visas de föregående setpoängen i de övre spelarnumren på sidoresultattavlorna.

Main option (Huvudalternativ): Om du väljer det här alternativet visas de föregående setpoängen på huvudresultattavlan.

Merge 2*minor penalty (2+2=4) (Slå ihop 2*mindre utvisningar (2+2=4)): Tryck på den här knappen för att aktivera eller avaktivera summering av utvisningar. När den här funktionen är aktiverad summeras utvisningar istället för att visas separat. Standardinställningen är av.

Exempel: Om den här funktionen aktiveras och två stycken 2-minuters utvisningar utdelas, visas 4 (2+2=4), istället för 2 minuter följt av ytterligare 2 minuter.

Merge player number in player text display (slå ihop spelarnummer i spelartextvisningen):

Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera sammanslagning av spelarnummer i spelartextvisningen. Om den här funktionen aktiveras visas spelarnumret tillsammans med spelarens

namn. Om den avaktiveras visas endast spelarens namn. Standardinställningen är av.

Show player foul in middle section (Visa spelarfoul i mittsektionen): Tryck på den här knappen för att aktivera eller avaktivera visning av spelarfouls i mittsektionen. Om funktionen är aktiverad visas fouls i mittsektionen av resultattavlan. Om den är avaktiverad visas ingenting. Standardinställningen är på.

Time-out horn signal time (Tid för time-outsignal): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tiden för time-outsighalen kan redigeras. Här anger du hur många sekunder signalhornet ska ljuda. Det är möjligt att ställa in längden mellan 0-9 sekunder. Standardinställningen är 2.

Shot clock horn signal time (Tid för skottklockans signal): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tiden för skottklockans signal kan redigeras. Här anger du hur många sekunder signalhornet ska ljuda. Det är möjligt att ställa in längden mellan 0-9 sekunder. Standardinställningen är 2.

Game horn signal time (Tid för matchsignal): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tiden för matchsignal kan redigeras. Här anger du hur många sekunder huvudresultattavlans signalhorn ska ljuda. Det är möjligt att ställa in längden mellan 0-9 sekunder. Standardinställningen är 2.

Board zones setup (Konfiguration av tavelzoner): När du väljer det här alternativet visas en knappsats med värden mellan 10 och 69. Det här är adresser som väljs utifrån resultattavlans utrustning som måste fungera med NAUCON-1000-enheten. Se [Konfiguration av tavelzoner](#) i avsnitt 7 för en detaljerad beskrivning av hur dessa konfigureras på rätt sätt.

Wireless power (Trådlös effekt): Tryck på knappen för att välja mellan låg, hög och förstärkt. Genom att justera den här inställningen kan den trådlösa räckvidden för NAUCON-1000 justeras. **Förstärkningsläget används endast i testsyfte.** Standardinställningen är hög.

Basketball shot clock auto start (Automatisk start av basketskottklocka): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera start av skottklockan vid matchstart. Om den här funktionen aktiveras startar skottklockorna automatiskt vid matchstart. Om den är avaktiverad måste skottklockorna startas manuellt. Standardinställningen är på.

Basketball shot clock auto stop (Automatiskt stopp av basketskottklocka): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera stopp av skottklockan när en match stoppas. Om den här funktionen aktiveras stannar skottklockorna automatiskt när matchen stoppas. Om den är avaktiverad måste skottklockorna stoppas manuellt. Standardinställningen är på.

Basketball shot clock blank at reset (Nollställ basketskottklocka vid återställning): Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera nollställning av skottklockan vid återställning. Om den här funktionen aktiveras är skottklockan tom tills matchen startas. Om den är avaktiverad visar skottklockan 24 om den är inställd enligt 24-sekundersregeln. Standardinställningen är av.

Basketball time-out time (Time-outtid för basket): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för basket kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1 minut.

Handball time-out time (Time-outtid för handboll): När du valt det här alternativet visas ett

numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för handboll kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1 minut.

Floorball time-out time (Time-outtid för innebandy): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för innebandy kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 30 sekunder.

Futsal time-out time (Time-outtid för futsal): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för futsal kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1 minut och 30 sekunder.

Ice hockey time-out time (Time-outtid för ishockey): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för ishockey kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 30 sekunder.

Volleyball time-out time (Time-outtid för volleyboll): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för volleyboll kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 30 sekunder.

Volleyball tech time-out time (Teknisk time-outtid för volleyboll): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Den tekniska timeout-tiden för volleyboll kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1 minut.

Water polo time-out time (Time-outtid för vattenpolo): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för vattenpolo kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1 minut.

American football time-out time (Time-outtid för amerikansk fotboll): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där time-outtiden kan redigeras. Timeout-tiden för amerikansk fotboll kan ställas in mellan 0 och 16 minuter och 35 sekunder. Standardinställningen är 1:30 minuter.

Test-menyn: Den här funktionen används för att testa resultattavlan.

Test 1: När du väljer den här funktionen slås alla siffror och punkter på. Om textdisplayer är installerade visar de det följande:

- Hemmalagets textdisplay = Rad 0
- Båda lagens textvisning = Rad 0
- Båda lagens textdisplay = Rad 21
- Hemmalagets sidotavlas textdisplayer 1 till 20 = Rad 1 till 20
- Bortalagets sidotavlas textdisplayer 1 till 20 = Rad 22 till 41

Test 2: När du väljer den här funktionen räknar alla siffror från 0 till 9. Punkterna tänds och släcks nedifrån och upp. Textdisplayen fortsätter att visa radnummer.

Test 3: När du väljer den här funktionen tänds grupper av siffror i resultattavlan, uppifrån och ned. Textdisplayen fortsätter att visa radnummer.

Test handles (Testa handtag): Denna funktion används för att testa om ett handtag fungerar korrekt.

Test-sheet (Testark): När du trycker på en knapp på handtaget visas följande siffror i testhandtagsboxen.

- Start game time (Starta matchtid) = 1
- Stop game time (Stoppa matchtid) = 2
- Start/stop shot clock time (Starta/stoppa skottklocktid) = 3
- Reset shot clock time (Återställ skottklocktid) = 4

Upload font to text displays (Överför teckensnitt till textdisplayer): Den här funktionen överför nya teckensnitt i textdisplayer monterade i resultattavlorna.

Om du vill ladda upp nya teckensnitt gör du på följande sätt:

- Tryck på knappen Upload font to text display (Ladda upp teckensnitt till display)
- Flera X visas nu på varje textdisplay på resultattavlan
- När alla X:n har bleknat är uppladdningen klar

5. Extra-menyn

Extra-menyn kan nås från alla sporter genom att man trycker på den fysiska knappen Meny (Meny).

Tillgängliga alternativ i Extra-menyn:

Edit advertising (Redigera reklam): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera den reklam som visas i textdisplayerna. Se **Redigera reklam** i avsnitt 10 för en utförlig beskrivning.

Game log export to USB (Exportera spellogg till USB): Den här funktionen exporterar spelloggen till ett USB-minne. Om du vill exportera en spellogg sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen Export game log (Exportera spellogg). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Exporting game log to USB drive. (Exporterar spellogg till USB-minne.)**

Advertising (Reklam): Tryck på knappen för att visa eller dölja reklam i textdisplayen. Standardinställningen är att reklam döljs.

Team-lineup (Laguppställning): Tryck på knappen för att visa eller dölja laguppställningen i textdisplayen. Standardinställningen är att reklam döljs.

Import advertising (Importera reklam): Den här funktionen importerar reklam från ett USB-minne. Om du vill importera reklam sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen Import advertising (Importera reklam). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Importing advertising from USB drive. (Importerar reklam från USB-minne.)**

6. Select sport-menyn (Välj sport)

Den här menyn visas när du lämnar en match.

Följande alternativ är tillgängliga i menyn:

- Basketball (Basket) (se avsnitt 6.1)
- Tennis (se avsnitt 6.2)
- Handball (Handboll) (se avsnitt 6.3)
- Floorball (Innebandy) (se avsnitt 6.4)
- Volleyball (Volleyboll) (se avsnitt 6.5)
- Futsal (se avsnitt 6.6)
- Ice Hockey (Ishockey) (se avsnitt 6.7)
- Bandy (se avsnitt 6.8)
- Soccer (Fotboll) (se avsnitt 6.9)
- Side console (Sidokonsol) (se avsnitt 6.10)
- Mini hockey (Minihockey) (se avsnitt 6.11)
- American Football (Amerikansk fotboll) (se avsnitt 6.12)
- Boxing (Boxning) (se avsnitt 6.13)
- A-H Board (AH-tavla) (se avsnitt 6.14)
- Water polo (Vattenpolo) (se avsnitt 6.15)

6.1 Basket

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: När du väljer det här alternativet tilldelas laget en time-out.

Fouls: När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en foul till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om foulén måste tas tillbaka.

3-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 3 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om poängen måste tas tillbaka.

2-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 2 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om poängen måste tas tillbaka.

1-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 1 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om poängen måste tas tillbaka.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigerig måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

Ball pos. (Bollposition): Tryck på den här knappen för att växla till det lag som har bollen.

6.1.1 Basketinställningar:

Om du vill komma till basketinställningarna trycker du på den fysiska knappen Setup (Inställningar).

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Extend period time (Förlängningstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 02:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspautid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där halvtidspautiden kan redigeras. Halvtidspautiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är ned.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 20:00 minuter.

Shot clock time (Skottklockstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där skottklockstiden kan redigeras. Skottklockstiden kan ställas in mellan 00 och 99. Standardinställningen är 24 sekunder.

Shot clock short time (Kort skottklockstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där den korta skottklockstiden kan redigeras. Den korta skottklockstiden kan ställas in mellan 00 och 99. Standardinställningen är 14 sekunder.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

6.2 Tennis

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Spelarens namn: När du valt den här funktionen visas ett qwerty-tangentbord där spelarens namn kan anges. Upp till 32 tecken kan anges.

Games (Matcher): Tryck på knappen för att öka matchen med 1.

Sets (Set): Tryck på knappen för att starta nästa set.

Serve: Tryck på den här knappen för att växla till den spelare som servar.

Point (Poäng): Tryck på knappen för att ge 15 poäng till en spelare.

Next set (Nästa set): Tryck på knappen för att påbörja nästa set.

Tiebreak: Tryck på knappen för att ge ett tiebreak

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.3 Handboll

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en utvisning till en viss spelare eller laget. Tryck på Undo (Ångra) om foulén måste tas tillbaka.

Yellow card (Gult kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett gult kort till en viss spelare eller laget.

Red card (Rött kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett rött kort till en viss spelare eller laget.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Substitution (Byte): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att byta spelare från 1 till 18. Siffrorna ovanför den röda linjen är de aktiva spelarna, siffrorna nedanför är avbytarna.

Så här använder man bytesfunktionen:

- Välj två spelarnummer som ska bytas. Exempelvis spelare nummer 1 och 18.
- Tryck på nummer 1 så blir den knappen röd.
- Tryck på nummer 18 så blir den knappen grön.
- Spelare nummer 18 byter nu ut spelare nummer 1.
- Tryck på knappen Accept (Acceptera).

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.3.1 Handbollsinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 30:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspaustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där halvtidspaustiden kan redigeras. Halvtidspaustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Continuous period timer (Löpande periodtimer): Tryck på knappen för att välja om periodtiden ska börja om eller om den ska fortsätta räkna från den föregående perioden. Standardinställningen är av.

Exempel på löpande periodtimer: Om den här funktionen är aktiverad och den tidigare perioden är slut, börjar nästa period från 30 minuter och räknar upp till 60 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 0 minuter.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är på. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

6.4 Innebandy

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord med alternativ att tilldela en utvisning till en viss spelare. När du har valt det här alternativet visas ett fönster med spelarnumret och följande alternativ:

2 knappar med kortare utvisning 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2-minuters utvisning.

2 knappar med kortare utvisning 5: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5-minuters utvisning.

Misconduct 10 (Osportsligt uppträdande): Tryck på knappen för att ge spelaren en

10-minuters utvisning för osportsligt uppträdande.

2 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 2-minuters utvisning.

5 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5 + 2-minuters utvisning.

2 + 10: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 10-minuters utvisning.

Shot statistic (Skottstatistik): Tryck på knappen för att öka skottstatistiken med 1.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.4.1 Innebandyinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 20:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är typ. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

6.5 Volleyball

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Technical time-out (Teknisk time-out): Tryck på knappen för att tilldela en teknisk time-out till ett lag.

Substitution (Byte): Tryck på knappen för ett byte.

Point (Poäng): Tryck på knappen för att ge 1 poäng till ett lag.

Next set (Nästa set): Tryck på knappen för att påbörja nästa set.

Serve: Tryck på den här knappen för att växla mellan servande lag.

Correct-menyn (Korrigerar): Öppna Correct-menyn (Korrigerar) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigerar)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.5.1 Volleybollinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

6.6 Futsal

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): Tryck på knappen för att ge ett straff till ett lag. När ett straff ges ökas antalet lagfouls med 1.

Team fouls (Lagfouls): Tryck på knappen för att tilldela en foul till ett lag.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Correct-menyn (Korrigerar): Öppna Correct-menyn (Korrigerar) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigerar)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.6.1 Futsalinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 20:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspaus): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där halvtidspausen kan redigeras. Halvtidspausen kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Continuous period timer (Löpande periodtimer): Tryck på knappen för att välja om periodtiden ska börja om eller om den ska fortsätta räkna från den föregående perioden. Standardinställningen är av.

Exempel på löpande periodtimer: Om den här funktionen är aktiverad och den tidigare perioden är slut, börjar nästa period från 20 minuter och räknar upp till 40 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är av. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

6.7 Ishockey

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord med alternativ att tilldela en utvisning till en viss spelare. När du har valt det här alternativet visas ett fönster med spelarnumret och följande alternativ:

2 knappar med kortare utvisning 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2-minuters utvisning.

2 knappar med kortare utvisning 5: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5-minuters

utvisning.

Misconduct 10 (Osportsligt uppträdande): Tryck på knappen för att ge spelaren en 10-minuters utvisning för osportsligt uppträdande.

2 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 2-minuters utvisning.

5 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5 + 2-minuters utvisning.

2 + 10: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 10-minuters utvisning.

Shot statistic (Skottstatistik): Tryck på knappen för att öka skottstatistiken med 1.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Score (Poäng): När du valt den här funktionen visas ett numeriskt tangentbord där den målgörande spelarens nummer kan anges.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.7.1 Ishockeyinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 20:00 minuter.

Overtime period time (Tid för övertidsperiod): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tiden för övertidsperioden kan redigeras. Tiden för övertidsperioden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 01:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska

göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är typ. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

6.8 Bandy

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

White Card (Vitt kort): När du väljer det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord med alternativ att tilldela ett vitt kort till en viss spelare.

Blue Card (Blått kort): När du väljer det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord med alternativ att tilldela ett blått kort till en viss spelare.

Shot statistic (Skottstatistik): Tryck på knappen för att öka skottstatistiken med 1.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.8.1 Bandyinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 30:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska

göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är av. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

White card penalty time (Utvisningstid för vitt kort): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där utvisningstiden för vitt kort kan redigeras. Utvisningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 02:00 minuter.

Blue card penalty time (Utvisningstid för blått kort): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där utvisningstiden för blått kort kan redigeras. Utvisningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 04:00 minuter.

6.9 Fotboll

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Adjust timer (Justera timer): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där matchtiden kan redigeras. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Decrease period (Minska period): Tryck på knappen för att minska perioden med 1.

6.9.1 Fotbollsinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 30:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspaus): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där halvtidspausen kan redigeras. Halvtidspausen kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 10:00 minuter.

Continuous period timer (Löpande periodtimer): Tryck på knappen för att välja om periodtiden ska börja om eller om den ska fortsätta räkna från den föregående perioden. Standardinställningen är av.

Exempel på löpande periodtimer: Om den här funktionen är aktiverad och den tidigare perioden är slut, börjar nästa period från 30 minuter och räknar upp till 60 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller

ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

6.10 Sidokonsol

Med sidokonsolsfunktionen kan du ställa in NAUCON-1000 att fungera som en sekundär konsol. Den här funktionen används i basket där poängen kontrolleras av en andredomare.

Side console requirements (Sidokonsolskrav):

- Primär NAUCON-1000 med basket valt.
- Sekundär NAUCON-1000 inställd som sidokonsol.

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Fouls: När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en foul till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) om foulen måste tas tillbaka.

3-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 3 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) om 3-poängaren måste tas tillbaka.

2-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 2 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) om 2-poängaren måste tas tillbaka.

1-Point (3 poäng): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 1 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) om 1-poängaren måste tas tillbaka.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.11 Minihockey

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord med alternativ att tilldela en utvisning till en viss spelare. När du har valt det här alternativet visas ett fönster med spelarnumret och följande alternativ:

2 knappar med kortare utvisning 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2-minuters utvisning.

2 knappar med kortare utvisning 5: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5-minuters utvisning.

Misconduct 10 (Osportsligt uppträdande): Tryck på knappen för att ge spelaren en 10-minuters utvisning för osportsligt uppträdande.

2 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 2-minuters utvisning.

5 + 2: Tryck på knappen för att ge spelaren en 5 + 2-minuters utvisning.

2 + 10: Tryck på knappen för att ge spelaren en 2 + 10-minuters utvisning.

Shot statistic (Skottstatistik): Tryck på knappen för att öka skottstatistiken med 1.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.11.1 Minihockeyinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 20:00 minuter.

Auto stop interval time (Stoppa intervalltid automatiskt): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där intervalltiden som stoppas automatiskt kan redigeras. Tiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 1:30 minuter.

Overtime period time (Tid för övertidsperiod): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där tiden för övertidsperioden kan redigeras. Tiden för övertidsperioden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 05:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är upp.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 01:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är typ. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

6.12 Amerikansk fotboll

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Start line (Startlinje): När du valt den här funktionen visas ett numeriskt tangentbord där startlinjenumret kan anges.

Yards to go (Återstående yards): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan redigera antalet återstående yards.

Down: Tryck på knappen för att öka Down-värdet med 1.

Decrease down (Minska Down): Tryck på knappen för att minska Down-värdet med 1.

Quarter: Tryck på knappen för att öka Quarter-värdet med 1.

Lane: Tryck på den här knappen för att växla till det lag som har bollen.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.12.1 Amerikansk fotbollsinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Extend period time (Förlängningstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 15:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 02:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspaustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt

tangentbord där halvtidspaustiden kan redigeras. Halvtidspaustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 12:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är ned.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Shot clock time (Skottklockstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där skottklockstiden kan redigeras. Skottklockstiden kan ställas in mellan 00 och 99. Standardinställningen är 25 sekunder.

Shot clock short time (Kort skottklockstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där den korta skottklockstiden kan redigeras. Den korta skottklockstiden kan ställas in mellan 00 och 99. Standardinställningen är 0 sekunder.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

6.13 Boxning

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Spelarens namn: När du valt den här funktionen visas ett qwerty-tangentbord där spelarens namn kan anges. Upp till 32 tecken kan anges.

Knockout: Tryck på knappen för att öka antalet knockouts med 1.

Decrease knockdown (Minska knockout): Tryck på knappen för att minska antalet knockouts med 1.

Adjust timer (Justera timer): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där rondtiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 03:00 minuter.

Round (Rond): Tryck på knappen för att öka ronden med 1.

Decrease round (Minska rond): Tryck på knappen för att minska ronden med 1.

6.13.1 Boxningsinställningar

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 03:00 minuter.

Half-time break time (Halvtidspaustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där halvtidspaustiden kan redigeras. Halvtidspaustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 01:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är ned.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

6.14 A-H

Med den här funktionen kan NAUCON-1000-enheten visa olika matchresultat på en A-H-resultattavla.

A-H result (A-H-resultat): När du valt den här funktionen visas ett numeriskt tangentbord där en matchpoäng kan anges. A-H result (A-H-resultat) kan ställas in mellan 0-0 och 9-9.

6.15 Vattenpolo

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)

Time-out: Tryck på knappen för att tilldela en time-out till ett lag.

Penalty (Straff): Tryck på knappen för att ge ett straff till ett lag.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 1.

Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigering måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.

6.15.1 Vattenpoloinställningar

Edit home/guest team lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning): När den här funktionen valts visas ett fönster med alternativ för att redigera hemmalagets laguppställning. Se **Redigera laguppställningen** i avsnitt 11 för en utförlig beskrivning.

Period time (Periodtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där periodtiden kan redigeras. Periodtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 08:00 minuter.

Extended period time (Förlängning): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där du kan ange med hur mycket perioden ska förlängas. Förlängningstiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 03:00 minuter.

Break time (Paustid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där paustiden kan redigeras. Paustiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 02:00 minuter.

Count mode (Räkningsläge): Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är ned.

Pre time (Förtid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Förtiden kan ställas in mellan 00:00 och 99:59. Standardinställningen är 00:00 minuter.

Shot clock time (Skottklockstid): När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där skottklockstiden kan redigeras. Skottklockstiden kan ställas in mellan 00 och 99. Standardinställningen är 30 sekunder.

Automatic horn (Automatiskt signalhorn): Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är på.

Player number selection (Val av spelarnummer): Tryck på knappen för att välja om spelarvalet ska göras i en lista, genom att skriva in det eller stänga av funktionen. Standardinställningen är av. Se **Val av spelarnummer** i avsnitt 9 för en utförlig beskrivning.

7. Konfiguration av tavelzoner

Här beskrivs hur du konfigurerar en NAUCON-1000 om flera trådlösa resultattavlor placeras i samma arena.

7.1 Allmän beskrivning

Vad du behöver veta när du konfigurerar zonerna i en NAUCON-1000:

- Om flera trådlösa resultattavelsystem installeras i samma arena måste följande konfigureras:
 - Tavelzonsinställningar
 - Val av tavelzoner
 - Trådlösa kanaler
- Det går att ha upp till fyra oberoende resultattavelsystem, vardera med en NAUCON-1000-kontrollpanel i samma arena.
- Om mer än en resultattavla placeras i samma arena måste de ha unika adresser.
- När du konfigurerar tavelzonerna måste resultattavlorna vara påslagna, eftersom NAUCON-1000 sänder informationen till resultattavlorna.

7.2 Standardadresser för resultattavlor

Varje resultattaveltyp har en adress.

- **10-19: Adresserar huvudresultattavlor.** Standardinställningen är **11**.
- **20-29: Adresserar sidotavla Hemmalag/vänster sida.** Standardinställningen är **21**.
- **30-39: Adresserar sidotavlans Bortalag/höger sida.** Standardinställningen är **31**.
- **40-49: Adresserar skottklockor** . Standardinställningen är **41** och **42**, eftersom skottklockor kommer två och två.
- **50-59: Adresserar omklädningsrumsklockor.** Standardinställningen är **51**.

7.3 Kontrollera resultattavlans adress

Resultattavlans adress kan hittas på dess undersida vid sidan av strömkontakten. Den står skriven på en silverfärgad etikett, se bilden.



7.4 Konfiguration av tavelzoner

Tavelzonerna konfigureras med resultattavlornas adresser, som NAUCON-1000 sedan styr.

En zon är en grupp resultattavlor som styrs av samma NAUCON-1000.

Så här kommer du till konfigurationen av tavelzoner:

1. Avsluta och gå till Select sport-meny (Välj sport)
2. Öppna de allmänna inställningarna
3. Öppna Service-meny
4. När du uppmanas ange lösenord anger du 1166
5. Välj sidan 3
6. Öppna konfigurationen av tavelzoner

Varje zon har en färg.

- Zon 1 är **blå**
- Zon 2 är **grön**
- Zon 3 är **röd**
- Zon 4 är **gul**



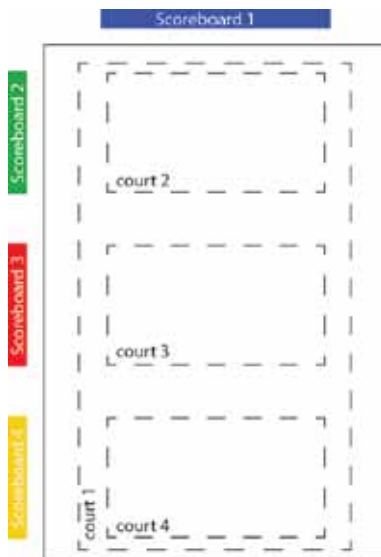
Skärmbilden för konfiguration av standardtavelzon.

7.5 Konfigurera en zon

Bilden till höger visar en arena med fyra oberoende huvudresultattavlor, vardera med en egen NAUCON-1000.

Om sidotavlorna och skottklockorna är en del av resultattavelsystemet läggs dessa adresser helt enkelt till i önskad zon.

- **Scoreboard 1** (Resultattavla 1) med adressen 11 konfigureras att fungera i zon 1 i på plan 1
- **Scoreboard 2** (Resultattavla 2) med adressen 12 konfigureras att fungera i zon 2 i på plan 1
- **Scoreboard 3** (Resultattavla 3) med adressen 13 konfigureras att fungera i zon 3 i på plan 1
- **Scoreboard 4** (Resultattavla 4) med adressen 14 konfigureras att fungera i zon 4 i på plan 1



7.5.1 Konfiguration av tavelzoner med fyra oberoende resultattavelsystem

Följande bilder visar exempel på hur de fyra NAUCON-1000-enheterna kan konfigureras för de fyra planerna.

Resultattavla 1



Resultattavla 2



Resultattavla 3



Resultattavla 4



7.5.2 Exempel på ett system med en resultattavla i en arena

Detta exempel visar ett typiskt resultattavelsystem styrt av en NAUCON-1000.

Resultattavelsystem i zon 1:

- 1 x Huvudresultattavla med adressen 11
- 1 x Sidotavla för hemmalag med adressen 21
- 1 x Sidotavla för bortalag med adressen 31
- 2 x Skottklocka med adresserna 41 och 42



7.5.3 Exempel på konfigurationer med två resultattavlor i en arena

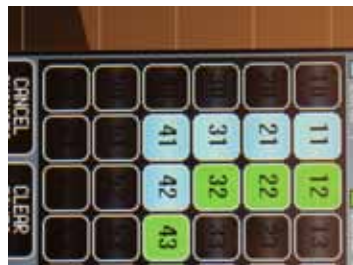
Detta exempel visar två resultattavelsystem styrda av en NAUCON-1000-enhet.

Resultattavelsystem i zon 1:

- 1 x Huvudresultattavla med adressen 11
- 1 x Sidotavla för hemmalag med adressen 21
- 1 x Sidotavla för bortalag med adressen 31
- 2 x Skottklocka med adresserna 41 och 42

Resultattavelsystem i zon 2:

- 1 x Huvudresultattavla med adressen 12
- 1 x Sidotavla för hemmalag med adressen 22
- 1 x Sidotavla för bortalag med adressen 32
- 2 x Skottklocka med adresserna 43 och 44



7.5.4 Överföra konfigurationen till resultattavlorna

Innan du överför informationen kontrollerar du att resultattavlorna är påslagna.

1. Tryck på Accept (Acceptera)
2. NAUCON-1000 överför nu konfigurationsinformationen för tavelzon till resultattavlorna
3. Informationen har överförts när NAUCON-1000-enheterna återgår till Service-menyn

Alla resultattavelsystem har nu konfigurerats att fungera i den valda zonen.

7.6 Val av tavelzon

I menyn för val av tavelzon väljer du vilken zon som NAUCON-1000 måste styra.

- Om alla zoner är påslagna kommer NAUCON-1000-enheten att styra alla resultattavelsystem som har konfigurerats
- Om till exempel zon 1 är vald styr NAUCON-1000-enheten bara resultattavelsystem i zon 1



Så här väljer du tavelzoner:

1. Avsluta och gå till Select sport-menyn (Välj sport)
2. Öppna de allmänna inställningarna
3. Öppna menyn för val av tavelzoner

7.7 Trådlösa kanaler

Om mer än ett resultattavelsystem har placeras i en arena måste alla NAUCON-1000-enheter konfigureras att kommunicera på sin egen trådlösa kanal.

Så här öppnar du menyn för inställning av trådlösa kanaler:

1. Avsluta och gå till Select sport-menyn (Välj sport)
2. Öppna de allmänna inställningarna
3. Tryck på knappen för val av trådlös kanal (1-4).



8. Tavelinformation

Tavelinformation kan nås från General setup-menyn (Allmänna inställningar). Här visas huvudresultattavlorna, sidoresultattavlor och skottklockor konfigurerade att fungera med NAUCON-1000-enheten. Varje resultattavla har en adress och denna adress visas i Board info-menyn (Tavelinformation).

Diagnostic-menyn (Diagnostik) kan öppnas från Board info-menyn (Tavelinformation). Se **Diagnostic-menyn (Diagnostik)** i avsnitt 8.1 för mer information.

8.1 Diagnostic-menyn (Diagnostik)

Du öppnar Diagnostic-menyn (Diagnostik) genom att trycka på önskad adressknapp i Board info-menyn (Tavelinfo), exempel 11 på displayen. NAUCON-1000 visar nu en diagnostikmeny där all information för resultattavlan är tillgänglig.



När menyn öppnas visas resultattavlornas adress på platsen för hemmalagets poäng och programvaruversionen på platsen för matchtid/klockslag.



Förklaring av Diagnostic-menyn (Diagnostik):

Text	Beskrivning
12V In	12 VAC-matning för NGMCB
12V Fuse	12 VDC-säkring F1
24V In	24 VAC-matning för NGMCB
24V Fuse	24 VDC-säkring F2
Naunet 24V	24 VDC för siffrorna
Naunet GND	Jord/GND för NGMCB
Extra 24V	NGP 24 V-matning. NGP:er är inte monterade i alla resultattavlor.
Extra Relay	Relä monterat i NGP. NGP:er är inte monterade i alla resultattavlor
DCF77	NG-DCF-mottagare. NCF77-mottagare är inte monterade i alla resultattavlor
DIP1	Dip-inställning för DIP1 i NGI-85
DIP2	Dip-inställning för DIP2 i NGI-85
DIP3	Dip-inställning för DIP3 i NGI-85
Diagnostic	Visar kontrollsumma för diagnostikinformation
Wireless Power	Trådlös effekt, som kan justeras mellan 0 och 17 för teständamål
Total retry count	Totalt antal omförsök att skicka paket till resultattavlan
Send packets	Antalet paket som har skickats från NAUCON-1000-enheten

Receive packets	Antalet paket som NAUCON-1000 har tagit emot från resultatavlan
Board receives	Antalet paket som NGMCB har tagit emot från NAUCON-1000-enheten
Packet loss	Tappade paket

8.2 Felsökningsguide

Den här felsökningsguiden beskriver hur Diagnostic-menyn (Diagnostik) kan användas.

Funktion	OK	Error	Fel
Relay 1	OK	Error	Fel i kabel eller signalhorn anslutet till J7.
Relay 2	OK	Error	Fel i kabel eller signalhorn anslutet till J8.
Relay 3	OK	Error	Fel i NG-Out eller LED-remsan ansluten till J9.
12V In	OK	Error	Ingen 12 VAC-matning.
12V Fuse	OK	Error	Säkringen F1 har löst ut.
24V In	OK	Error	Ingen 24 VAC-matning.
24V Fuse	OK	Error	Säkringen F2 har löst ut.
Naunet 24V	OK	Error	Säkringen F2 har löst ut.
Naunet GND	OK	Error	Möjlig kortslutning i utrustning ansluten till NGMCB.
Extra 24V	OK	Error	*Säkringen F2 har löst ut.
Extra Relay	OK	Error	*Ej tillgängligt
DCF77	OK	Error	**NG-DCF har dålig mottagning eller har inte installerats korrekt.

DIP1	Standardinställningen är 0-00000000.
DIP2	Standardinställningen är 0-00000000.
DIP3	Standardinställningen är 11 – 00001011

Diagnostic

Wireless Power

Visar kontrollsumma

0-17. Kan bara redigeras när testet startas

Tryck på knappen **Start test (Starta test)** och sedan på knappen **Reset test (Återställ test)** längst ned på skärmen för att påbörja testet av den trådlösa funktionen.

Beskrivning	OK	Error	Fel
Total retry count	0	Counting	Fel i kommunikation, se nedan
Send packets	***Counting	0	Om 0, kan det tyda på att radioenheten i NAUCON-1000 är trasig
Receive packets	***Counting	0	Om 0, kan det tyda på att radioenheten i NGMBC är trasig
Board receives	***Counting	0	Om 0, kan det tyda på att radioenheten i NAUCON-1000 är trasig
Packet loss	0	Counting	Tappade paket

* Visas bara på resultattavlor med monterade NGP:er.

** Visas bara på resultattavlor med monterad NG-DCF-modul.

***Bör visa unegfär samma värde.

9. Val av spelarnummer

Player number selection-menyn (Val av spelarnummer) nås från inställningarna för en sport, om den stöds för sporten. Den här funktionen anger om poängen eller straffet ska ges till en viss spelare eller hela laget.

Följande alternativ är tillgängliga:

List example (Lista): Om den här funktionen väljs får man välja spelaren genom att välja ett spelarnummer i en lista.

Type example (Skriv): Om den här funktionen väljs får man välja spelaren genom att skriva in spelarnumret.

Off example (Av): Om den här funktionen väljs ges poängen eller straffet till hela laget, och inte till en viss spelare.

10. Redigera reklam

Menyn för reklam kan nås från alla sporter, genom att man trycker på knappen Edit advertising (Redigera reklam) i extramenyn.

När du väljer det här alternativet visas ett komplett qwerty-tangentbord. Max. 1000 tecken kan anges. Reklamtexten visas i hemmalagets/bortalagets textdisplay.

11. Redigera hemma- och bortagalags laguppställningar

Menyn för hemmalagets och bortagalags laguppställning kan nås från alla sporter, genom att man trycker på knappen Edit home/guest team edit lineup (Redigera hemmalagets/bortalagets laguppställning) i sportinställningsmenyn.

När den här funktionen har valts visas ett fönster med alternativet att redigera lagets namn, spelarnas nummer och spelarnas namn.

Se **Funktioner för hemma- och bortagalags startuppställningar**, avsnitt 11.1 för ytterligare information.

11.1 Funktioner för hemma- och bortagalags startuppställningar

När du redigerar hemmalagets och bortagalags laguppställning är följande funktioner tillgängliga.

Team name (Lagets namn): Tryck på knapparna för att ändra lagets namn. När du valt den här funktionen visas ett tangentbord där lagets namn kan anges. Det går att ange upp till 32 tecken.

Player name (Spelarens namn): Tryck på knapparna för att ändra den specifika spelarens namn. När du valt den här funktionen visas ett tangentbord där spelarens namn kan anges. Det går att ange upp till 20 tecken.

Player numbers (Spelarnummer): Tryck på knapparna för att ändra det specifika spelarnumret. När du valt den här funktionen visas ett numeriskt tangentbord där spelarnumret namn kan anges. Det går att ange numren 0-99.

Default names & no (Standardnamn och -nr): Tryck på knappen för att återställa alla namn och nummer till standardvärdena.

USB import (USB-import): Den här funktionen importerar laguppställningstexter för hemmalag och bortagalag som har sparats på ett USB-minne.

Om du vill importera sparade laguppställningstexter för hemmalag och bortagalag sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen USB import (USB-import).

En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Importing team lineup from USB drive** (Importerar laguppställning från USB-minne). Importen är klar när NAUCON-1000 återgår till menyn.

USB export (USB-export): Den här funktionen exporterar redigerade laguppställningstexter för hemmalag och bortagalag till ett USB-minne.

Om du vill exportera laguppställningstexter för hemmalag och bortagalag sätter du in ett USB-minne och trycker på knappen USB export (USB-export). En skärmbild visas med följande text: **Please Wait!! (Vänta!!) Exporting team lineup from USB drive** (Exporterar laguppställning från USB-minne). Exporten är klar när NAUCON-1000 återgår till menyn.

12. Correct-menyn (Korrigera)

Den här menyn finns i alla sporter. När du öppnar den här menyn kan du korrigera den pågående matchen.

Exempel på Correct-menyn (Korrigera): Om en foul ges till fel spelare kan du i den här menyn annullera den.

13. Total återställning

Så här gör du en total återställning:

Varning! När en total återställning utförs går alla sparade konfigurationer förlorade och återställs till standardvärdena! Se [Exportera konfiguration](#) i avsnitt 4 i Service-menyn innan du fortsätter.

1. Börja med NAUCON-1000 avstängd
2. Håll ned knapparna **Game-reset** (Matchåterställning) och **Time-reset** (Tidåterställning)
3. Slå på NAUCON-1000-enheten
4. Skärmen visar följande text:
 - Nautronic – Naucon 1000
 - Version X.XX
 - IO-Port test passed (Test av IO-port lyckades)
 - Naunet test passed (Naunet-test lyckades)
 - **Total reset!!! (Total återställning!!!)**
 - Testing backup memory (Testar backupminne)
 - Initiating ram (Initierar internminne)
 - Initiating flash (Initierar flashminne)
5. Släpp knapparna **Game-reset** (Matchåterställning) och **Time-reset** (Tidåterställning)
6. Efter ungefär 1 minut startar NAUCON-1000-enheten med alla inställningar återställda till standardvärdena
7. Total återställning har utförts

14. Uppdatera NAUCON-1000-programvaran

Varning! När en programvaruuppdatering utförs går alla sparade konfigurationer förlorade och återställs till standardvärdena! Se [Exportera konfiguration](#) i avsnitt 4 i Service-menyn innan du fortsätter.

Så här uppdaterar du programvaran för NAUCON-1000:

1. Stäng av NAUCON-1000.
2. Montera nätaggregatet.
3. Håll ned knappen **Setup** (Konfigurera).
4. Stäng av NAUCON-1000.
5. Släpp upp knappen **Setup** (Konfigurera).
6. Skärmen visar följande text: **Bootloader started, insert USB drive (Bootloader startad, sätt i USB-enhet).**

7. Sätt in ett USB-minne med programvara som stöds av Nautronic A/S.
8. Skärmen visar följande text: **Disk found (Disk hittad)**.
9. Efter cirka 10-15 sekunder visas följande text på skärmen: **Please remove drive (Ta bort enheten)**.
10. Ta bort USB-minnet.
11. NAUCON-1000-enheten stängs nu av.
12. Programuppdateringen är klar.
13. När NAUCON-1000 slås på första gången efter en programvaruuppdatering tar det cirka 1 minut längre än vanligt.

15. Hur man kontrollerar programvaruversionen

Man kan kontrollera programvaruversionen för NAUCON-1000-enheten på två sätt.

Metod 1:

- Avsluta den aktuella sporten och gå till Select sport-menyn (Välj sport).
- Längst ned på den vänstra sidan av Select sport-menyn (Välj sport) visas programvaruversionen
- Exempel version 1.02

Metod 2:

- Se till att NAUCON-1000 är avstängd
- Slå på NAUCON-1000
- Vid start visas följande:
 - Nautronic – NAUCON-1000
 - Version X.XX. Visar programvaruversionen
 - IO-Port test passed (Test av IO-port lyckades)
 - Naunet test passed (Naunet-test lyckades)
 - Testing backup memory (Testar backupminne)
 - Initiating ram (Initierar interminne)
 - Initiating flash (Initierar flashminne)

16. Felsökning

NG12-resultattavlor – felsökning med servicelysdioder. Den här felsökningsguiden har tagits fram så att kunden kan felsöka med hjälp av de servicelysdioder som är monterade på NG08/NG12-generationens resultattavlor.

16.1 Hur man känner igen resultattavlor i NG08/NG12-generationen

Kontrollera om anslutningarna sitter på undersidan av resultattavlans.

16.2 Lysdioder, säkringar och kontakter



Resultattavlans nederdel

Lysdioderna indikerar följande när en resultattavla är OK:

- D1, D2, D3, D4 och D5 lyser med fast grönt sken.
- D6 blinkar rött.
- D7 blinkar gult.
- D8 blinkar rött, **men bara om en radiomodul är närvarande.**

16.3 Felsökning

D1, Main

Om D1-lampan är släckt:

Kontrollera säkring F3.

D2, 230 VAC-lysdiod

Om D2-lampan är släckt:

Kontrollera huvudströmmens anslutning.

D3, 12 VDC-signalhorn

Om D3-lampan är släckt:

Kontrollera säkring F1.

D4, 24 VDC-siffra

Om D4-lampan är släckt:

Kontrollera säkring F2.

D5, 24 VDC för NAUCON-1000

Om D5-lampan är släckt:

Ta bort alla kontakter anslutna till J2, J3 och J4. Om D5-lampan tänds kan det finnas en trasig krets i kablarna eller i NAUCON-1000.

D6, Datakommunikation

Om D6-lampan är släckt:

Inga data tas emot.

D7, Intern funktion

Om D7-lampan är släckt:

Interna enheter i resultattavlan kan vara skadade.

D8, Trådlös kommunikation

Om D8-lampan är släckt:

Inga radiosignaler tas emot. Kontrollera att NAUCON-1000 är påslagen.

Laddning

Vid laddning av NAUCON-1000-kontrollpanelen, anslut strömförsörjningen (artikelnr. 92050080).

17. Installation

Följande delar levereras med standardresultattavlor:

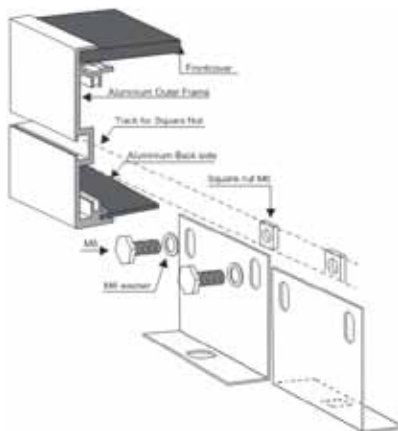
4 st.	Fästen
8 st.	Fyrkantsmuttrar
8 st.	Bultar
8 st.	Brickor
1 st.	230 V-kabel med kontakt

Placera de 4 fästena med nyckelhålen på väggen med en distans som motsvarar resultattavlans höjd och bredd. Placeringen av fästena är valfri, de kan placeras högst upp, längst ned, på höger eller vänster sidan eller en kombination av dessa.

Fästena kan monteras som en "extern" installation där en del av fästena kommer att synas eller som en "dold" installation där det mesta av fästena döljs av resultattavlans.

De medföljande fyrkantsmuttrarna skjuts in i skåran. Detta är möjligt från alla 4 hörnen av ramen.

Därefter lyfts resultattavlans upp och placeras mellan vinklarna (fästena) som stöder den medan fästena fästs i fyrkantsmuttrarna av de medföljande bultarna och brickorna.



Hela innehållet i den här användarhandboken kan komma att ändras.



NAUTRONIC SCOREBOARD SYSTEM

För support - besök www.nautronic.se!