



Hjälprea för matchklockan i Västergård Arena

Manöverenheten finns i en hård väska i kassaskåpet på Medialäktaren ovanför sargförrådet. Både dörren upp och själva kassaskåpet öppnas med nyckelbricka (ingen kod behövs) som de flesta ledare har.

- Öppna väskan ta ut manöverenheten, **skruva i antennen** som ska sitta i skumplasten.
- Sätt i kontakten för nätspänning. Du behöver en förlängningssladd, antingen separat eller finns det inne i "ljudlådan" som också står uppe i kassaskåpet.
- Manöverenheten ska starta, om frågan "Återställa" kommer upp. **Tryck NO** (=Nej)
- Fråga om Innebandy? **Svara YES**. Frågar den om annan sport svara **NO** tills den frågar innebandy.
- Fråga om Uppräkning? **Svara YES**. (Innebandy räknar upp tiden från 0, till skillnad mot basket och ishockey t ex).
- Fråga om Paustid? Tyvärr går inte 3 eller 5min paus att ställa in, fast ALLA ungdomsmatcher har det, så välj 10min eller 15 min och sen avbryt pausen när det gått 3 resp 5 min. Så svara YES på antingen 15min eller 10 min.
- **Ställ in matchtid!** Alla ungdomsmatcher 15min, junior 20 min och senior 20 min. Tryck **MATCH TIME** och sen 15(eller 20) och svara YES tills klockan står på 0:00.
- Vill du visa vanlig tid innan matchen, tryck på symbolen till höger som visar en urtavla och sen START(vanlig tid) eller STOP(matchtid).
- **Starta tiden med START.** (Du glömde väl inte ställa in matchtiden, den går inte att ändra under periodens gång. OM du ändå råkar ha 20min inställt, men ska spela en 15min period, kan du trycka på signalhornet till vänster efter 15min för att markera periodslut. Om de har ställt in 15min men ska spela 20min så blir det en paus vid 15min. Ställ in MATCH TIME 5min och spela de sista 5min. Sen kan du ställa om till 20min period i pausen).
- **Stanna klockan vid MÅL, UTVISNING, STRAFF** (OBS Utom Grön Nivå där klockan stannas varannan minut för spelarbyten), **och när domaren visar ett "T" med händerna**, vilket betyder just stanna tiden. Har man glömt att stanna tiden så kan man justera tiden genom knappen CHANGE; och sen ställ in den tid som domaren anser att det ska stå. Även Time-Out kan läggas till eller tas bort här.
- **Mål** kan när som helst **tryckas fram med +** eller minskas med -. Mål ska inte tryckas fram förrän tekningen efter målet är gjord. OBS på Grön och Blå Nivå ska mål inte visas på tavlan.
- **Utvisning**, tryck på Utvisningsknappen, hemmalag till vänster och bortalog till höger, skriv spelarens tröjnr och svara YES. OM det är 2+2min utvisning skriv "4" efter tröjnr, sen YES. Om utvisningen blev fel eller spelaren kommer in pga att motståndarna gjorde mål, tryck på knappen med **0 och en pil**. Vid 2+2min utvisning och måls görs under första 2min, nollas utvisningen och en 2min utvisning knappas in. Utvisningstiden räknas neråt.
- **Time-Out**. Tryck på time-out-knappen till vänster för hemmalag, till höger för bortalog. **Bekräfta med YES först när domaren blåser igång time-outen**. Då räknar klockan ner i 30 sekunder. Matchtiden syns inte under tiden. Har du tryckt YES för tidigt eller tryckt time-out för fel lag, tryck stopp och gör om – gör rätt.
- **När perioden är slut tryck inte!** Signalen ljuder och periodpausen räknas ner automatiskt. Om ni ska ha 3 eller 5min paus, tryck STOP, så nollställs tiden och nästa periodnummer kommer fram på tavlan. Skulle inte paustiden börja räkna ner, tryck START så borde signalen ljuda och paustiden räkna ner. Annars ta paustiden på annat sätt och tryck PERIOD och siffran på nästa period.
- Vid sammandrag är det inte 3 perioder. Då trycker man **NEW MATCH** när det är dags. Gäller ju förstås alltid när det är ny match. Periodtiden är samma som tidigare är inställt. Är du osäker, tryck MATCH TIME och YES.
- Fel som händer: Klockan på väggen slocknar, men räknar vidare på manöverenheten. Dra ur sladden ur manöverenheten, vänta till den slocknar och sätt i sladden igen. Svara **YES** på frågan om Återställa.... Annars ring en vän, tex Leo Lundgren 0706-692069.

Grön Nivå (P13, P14 och F13-15). 1x15min rullande tid ,men klockan stanna varannan minut för byten. Ej resultat, Ej time-out.

Blå Nivå (P11, P12 och F10-11). 2x15min rullande tid. Stanna klockan vid mål och domarens tecken. 3 min paus. Ej time-out. Ej resultat på tavla.

Röd Nivå (äldre än ovan). 3x15min rullande, 3 sista i **matchen** effektiv tid. 5min paus. Laguppställning i iBIS ska finnas 24h före match senast fredag kl 12:00, hemmalaget skriver ut protokollet. Resultat på tavlan. Resultat ska rapporteras i iBIS senast 5 min efter match, händelser senast ett dygn efter match.