

SVIF-CUPEN



by **eolus**

14-15 mars 2026

REGLER

- På plan får 5 spelare, varav en målvakt vistas. Max 12 spelare per match.
- Varje lag har möjlighet att använda *max 2 överåriga spelare på plan samtidigt* efter kontakt med cupansvariga i samband med anmälan.
OBS: Skall endast tillämpas om man ej har möjlighet att fylla laget med ordinarie åldersklass. Får inte användas för att ”toppa” laget.
- Flicklag har möjlighet att använda *max 2 pojkar* i laget efter kontakt med cupansvariga i samband med anmälan. Dock får endast EN pojke vara på planen. **OBS:** Skall endast tillämpas om man ej har möjlighet att fylla laget med flickor. Får inte användas för att ”toppa” laget, vilket tävlingsledningen kommer att bevaka.
- Vid underläge med 4 mål får ytterligare en spelare i det lag som ligger under komma in på planen.
- Varje match spelas om 1x12 minuter.
- Gräs-, grus- och inomhusskor är tillåtna.
- Det är INTE tillåtet att bära smycken eller andra vassa föremål.
Att tejpa fast smycken är inte ett tillräckligt skydd. Smycken och andra vassa föremål skall tas av innan match
- Flygande byten tillämpas. Spelare som byts in får inte beträda planen förrän den andre spelaren lämnat planen.
- Spel tillbaka till målvakt är tillåtet, målvakt får ta upp bollen med händerna.
- Ackumulerande frisparkar tillämpas ej.
- Hemmalaget börjar med boll.
- Målvakt får EJ kasta bollen direkt i mål.
- Målvakt får EJ göra utspark (efter att ha tagit upp bollen med händerna) över halva planen (om så är fallet blir det inkast till andra laget från mitten)
- Avstånd vid frispark = 5 meter
- Vi tillämpar regeln ”backa-hem-linjen” (mer information på plats)
- Bortalag tar på sig västar vid behov

ANMÄLAN ANKOMST

Görs minst 45 minuter före utsatt speltid i första match

