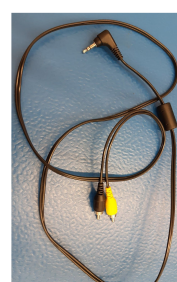


Lathund för sekretariat i Sköndalshallen

1. Ta fram bord med vadderade kanter och två stolar. Det finns i förrådet på idrottssalens kortsida närmast ingången. Ställ upp på sekretariatets plats.
2. Hämta nyckel till domarrummet i kafeterian.



3. Lås upp domarrummet med blippen. Öppna kassaskåpet med blippen på skåpets högra sida.
4. Ta ut grenkontakt, resultatdatorn med laddare. Om ni önskar ta även med mikrofon och laddare för Iphone om ni vill koppla in musik i högtalarsystemet.



5. Lämna tillbaka domarnyckeln i kafeterian. Hämta samtidigt ut domarväskan med analoga verktyg. Den står på golvet till höger i kafeterians förråd.



6. Sätt i grenkontakten i väggkontakten bakom sekretariatet. Koppla in resultatdatorn med laddaren i grenkontakten.
7. Sätt på on/off knappen på resultatdatorns högra sidan. Kontrollera att resultattavlan på väggen lyser.



8. Ställ in handboll som sportgren på resultatdatorn genom att först trycka ner båda master reset knapparna samtidigt. Använd bokstäverna, bläddra med E och F tills handboll visas i displayen, tryck G för att välja detta.



9. Kontrollera om tiden stämmer. För att ändra tiden tryck E, skriv in önskad tid per halvlek, tryck enter. Tryck A för att spara ut den valda tiden.



10. För att starta matchtiden tryck på grön startknapp. För att stoppa tiden tryck röd stoppknapp. Tryck reset för andra halvlek, sedan grön för startknapp.



11. Vid mål tryck först på plusknappen sedan följt av result, då syns resultatet på tavlan. Röd plusknapp för hemmalag, grön plusknapp för gästande lag. För att ta bort mål gör samma sak fast använd minusknapparna istället.



12. Vid utvisning, tryck direkt på röd stoppknapp, tiden stoppas. Läs texten på displayen, välj med bokstäverna. Välj C för hemmalag alternativt D för gästande lag. Tryck på grön startknapp för att starta tiden igen. Vid fler utvisningar gör på samma sätt.



13. För att starta ny match, börja om vid punkt 8.

14. Under tiden i sekretariatet håll kontakt med domarna, spegla deras beslut.