

Manual för Digitalt protokoll Basketshop Open

Hemmalag **Bortalag**

Registrerade spelare

KFUM Linköping 2

- ☐ 12. Anton Spanne
- ☐ 12. Martin Holt
- ☒ 24. Jesper Svensson

Add player

☐ KFUM Linköping 2 line-up OK

Game

KFUM Linköping 2 NOT OK!

KFUM Linköping 1 NOT OK!

Start game

KFUM Linköping 1

- ☐ 8. dddddd
- ☐ 12. aöööö
- ☐ 15. aaa
- ☐ 22. affff
- ☐ 78. KFUMs Andersson

Add player

☐ KFUM Linköping 1 line-up OK

För att ändra tröjfärg – klicka på laget och byt färg. Obs! Det går endast byta mellan de färger som laget har angett som sina tröjfärger (hemma/borta)

Godkänn spelare till laguppställningen för matchen

KFUM Linköping 2

☐	12. Anton Spanne	
☐	12. Martin Holt	
☒	24. Jesper Svensson	

Add player

☐ KFUM Linköping 2 line-up OK

Lägg till en spelare i laget (Add player)

Redigera spelare (namn eller nummer) tryck på denna symbol

Game

KFUM Linköping 2 NOT OK!

KFUM Linköping 1 NOT OK!

Start game

KFUM Linköping 1

☐	8. dddddd1	
☐	12. aöööö	
☐	15. aaa	
☐	22. affff	
☐	78. KFUMs Andersson	

Add player

☐ KFUM Linköping 1 line-up OK

Ändra tröjnummer på spelare: (denna dialogruta kommer upp på skärmen)

Start game 22. affff

Edit Anton Spanne Cancel

Shirt nr: 12

Save

Cancel

Lägg till en spelare (denna dialogruta kommer upp på skärmen)

Skriv in namn

Skriv in nummer

Födelsedatum (skriv in år och 0101 om ledaren inte vet)

Add player Cancel

Name:

Shirt nr:

Birthdate:

Save

Cancel

När lagen är klara ska lagledaren godkänna laguppställningen

☐ KFUM Linköping 2 line-up OK

☐ KFUM Linköping 1 line-up OK

När båda lagen godkänt ser vyn ut på detta sätt:

KFUM Linköping 2

12. Anton Spanne

12. Martin Holt

24. Jesper Svensson

Add player

KFUM Linköping 2 line-up OK

Game

KFUM Linköping 2 OK!

KFUM Linköping 1 OK!

Start game

KFUM Linköping 1

8. dddddd1

12. aööööö

15. aaa

22. affff

78. KFUMs Andersson

Add player

KFUM Linköping 1 line-up OK

Starta matchen genom att trycka på "Start Game"

Matchen är startad

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
■ ■ ■ ■ ■

12. Anton Spanne

12. Martin Holt

24. Jesper Svensson

Team leader
■ ■ ■ ■

Period 1

0 - 0

New period

Points
1 2 3

Foul
P T U D

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
■ ■ ■ ■ ■

8. dddddd1

12. aöööö

15. aaa

22. affff

78. KFUMs Andersson

Team leader
■ ■ ■ ■

Events

Period 1 started

För att registrera poäng, tryck först på antalet poäng och därefter på spelaren och vice versa

För att registrera foul, tryck först på typ av foul (P=personlig/vanlig foul, T=teknisk foul, U=Osportslig foul, D=Diskvalificerande foul) och därefter på spelaren och vice versa.

Poäng, personlig foul samt lagfoul ackumuleras automatiskt.

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
P P P P P

12. Anton Spanne	P				
12. Martin Holt	P				
24. Jesper Svensson					

Period 1

5 - 8

New period

Points

1

2

3

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
P P P P P

8. dddddd1					
12. aöööö	P				
15. aaa	P				
22. affff	P	P			
78. KFUMs Andersson					

Registrera Time out per lag

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
P P P P P

12. Anton Spanne	P				
12. Martin Holt	P				
24. Jesper Svensson					

Period 1

5 - 8

New period

Points

1

2

3

KFUM Linköping 1

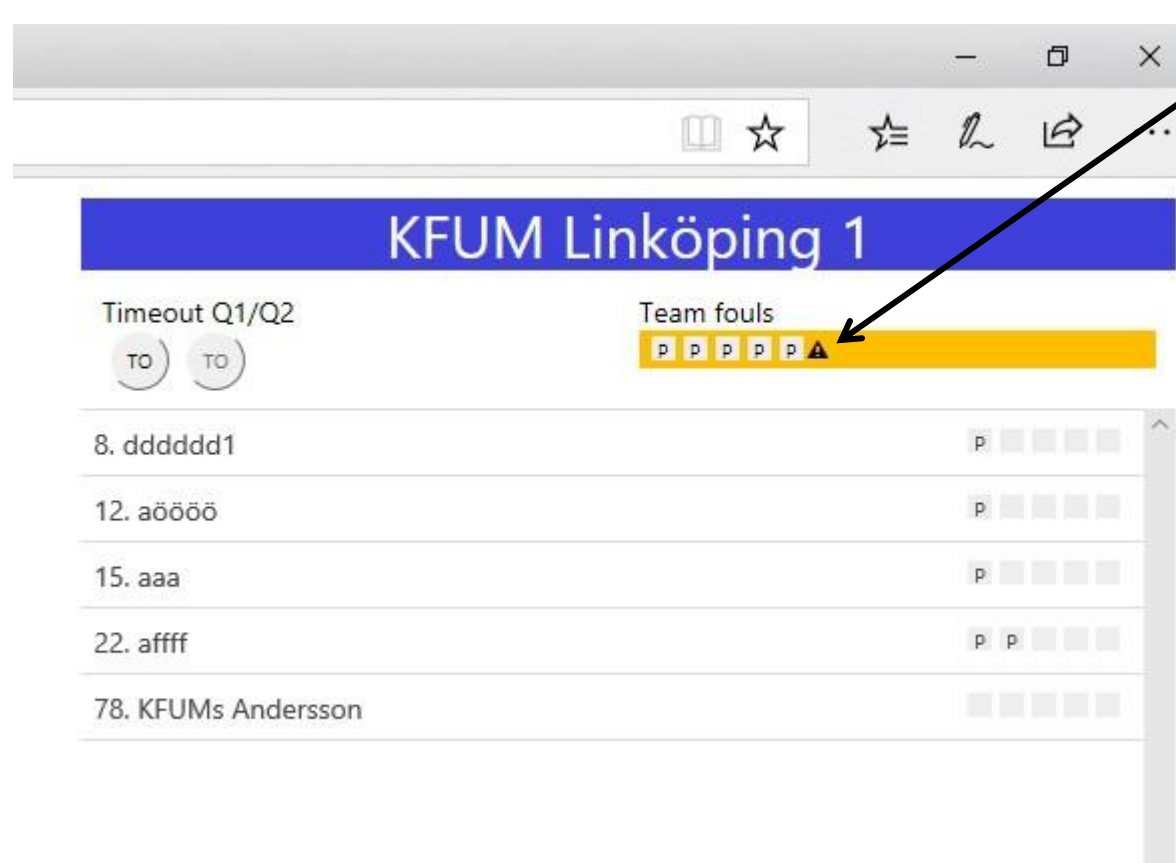
Timeout Q1/Q2
TO TO

Team fouls
P P P P P

8. dddddd1					
12. aöööö	P				
15. aaa	P				
22. affff	P	P			
78. KFUMs Andersson					

I första halvlek finns 2 time out rutor per lag och i andra halvled 3 time out rutor per lag

När ett lag får sin åttonde lagfoul och det är automatiskt straffkast kommer följande "varning" upp på lagfoulen



The screenshot shows a web browser window displaying the KFUM Linköping 1 game interface. At the top, there's a blue header with the text "KFUM Linköping 1". Below the header, there are two sections: "Timeout Q1/Q2" with two "TO" buttons, and "Team fouls" with a yellow bar containing six "P" icons and a warning triangle icon. An arrow points from the text above to the warning triangle icon. Below these sections is a list of players with their fouls:

Player	Fouls
8. dddddd1	P [] [] [] []
12. aöööö	P [] [] [] []
15. aaa	P [] [] [] []
22. affff	P P [] [] []
78. KFUMs Andersson	[] [] [] [] []

När ett lag har tagit samtliga time out man har rätt till i en halvlek



The screenshot shows a web browser window displaying the KFUM Linköping 2 game interface. At the top, there's a blue header with the text "KFUM Linköping 2". Below the header, there are two sections: "Timeout Q1/Q2" with two green "X" icons, and "Team fouls" with a bar containing three "P" icons and two empty squares. Below these sections is a list of players with their fouls:

Player	Fouls
12. Anton Spanne	P P [] [] []
12. Martin Holt	P [] [] [] []
24. Jesper Svensson	[] [] [] [] []

Avsluta period/ starta ny period:

KFUM Linköping 2

Timeout Q1/Q2

Team fouls

12. Anton Spanne

12. Martin Holt

24. Jesper Svensson

Period 1

5 - 8

New period

Points

1

2

3

KFUM Linköping 1

Timeout Q1/Q2

Team fouls

8. dddddd1

12. aöööö

15. aaa

22. affff

78. KFUMs Andersson

Denna ruta kommer då upp på skärmen

New period

Cancel

Start period 2

Välj då att starta ex period 2 eller tryck cancel om det var ett feltryck.

Lagfoul kommer att automatiskt återställas.

OM du trycker fel spelare eller fel antal poäng etc. kan du redigera eller ta bort händelsen.

Alla händelser hittar du längst ner på skärmen i ett flöde



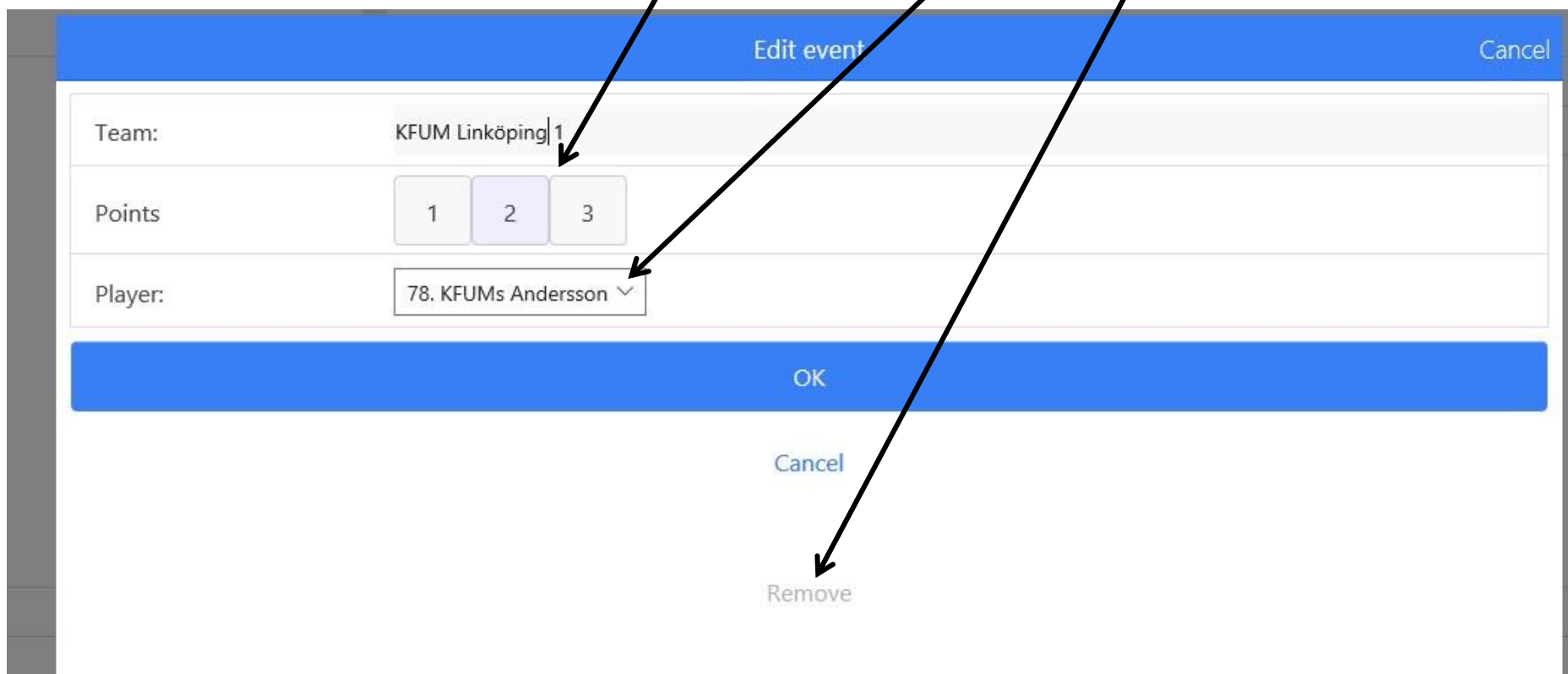
Edit	12. aöööö	KFUM Linköping 1	...
Edit	78. KFUMs Andersson	KFUM Linköping 1	...
Edit	24. Jesper Svensson	KFUM Linköping 2	...

Tyck på edit och följande ruta kommer upp:

Byt antal poäng

Byt spelare

Ta bort händelsen helt



Edit event Cancel

Team: KFUM Linköping 1

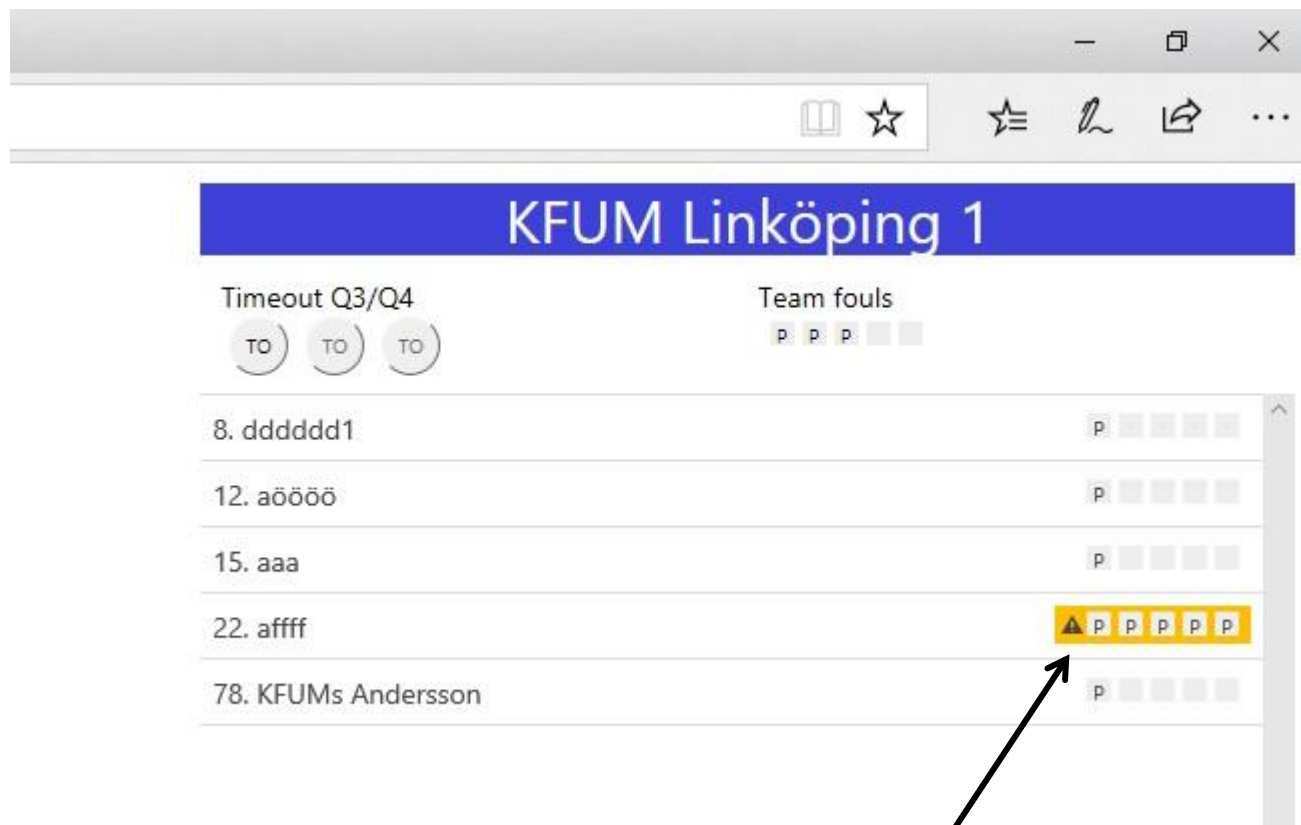
Points 1 2 3

Player: 78. KFUMs Andersson

OK

Cancel

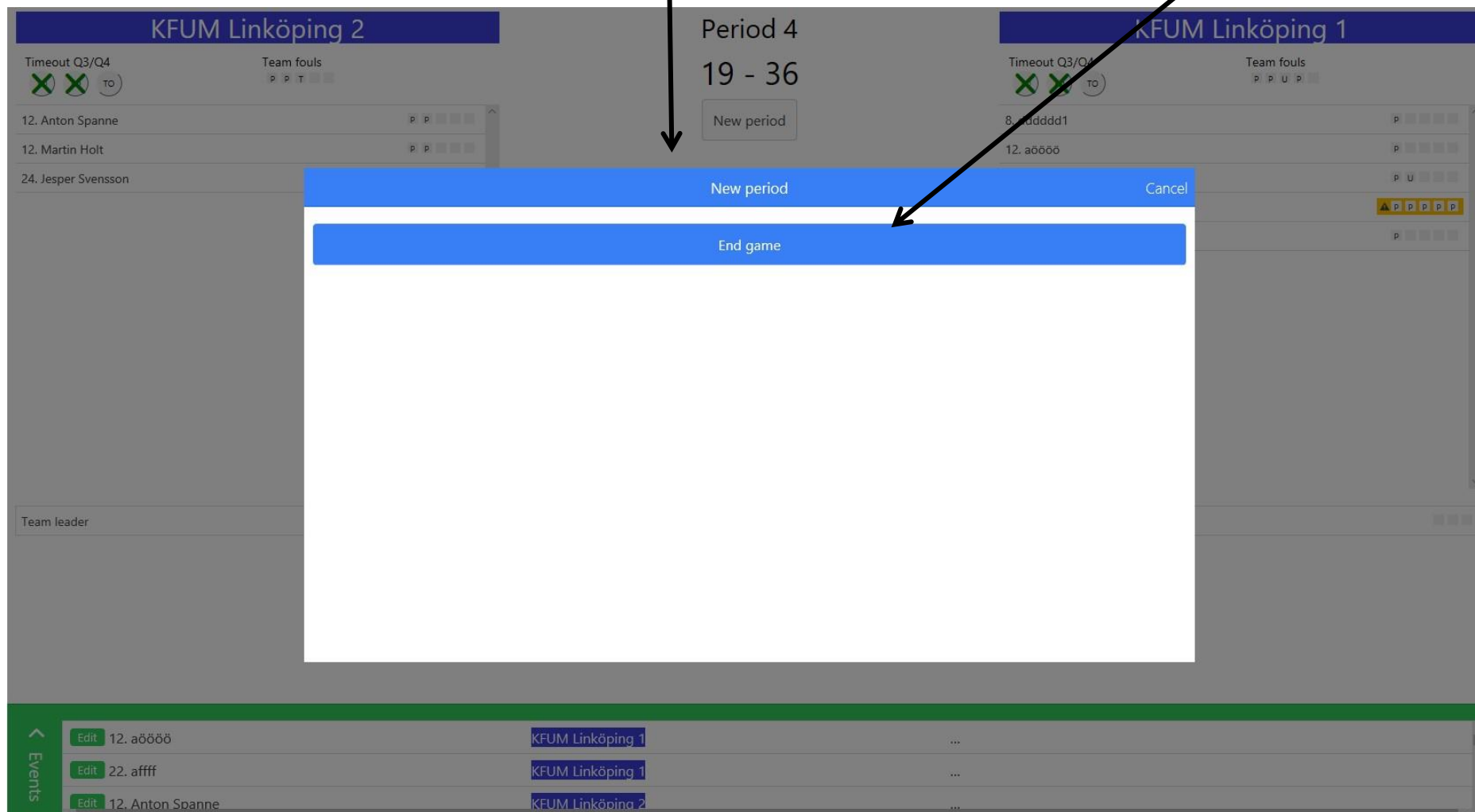
Remove



När en spelare får sin 5:e personliga foul och är utfoulad ser spelarens foulrad ut på detta sätt

När den fjärde perioden är slut och du trycker new period

Står det lika och det ska bli en förlängningsperiod trycker du "New Period". Ska man avslutas och är färdigspelad väljer du "End game"



När du tryckt "End game" ska domaren bekräfta/godkänna resultatet

KFUM Linköping 2		KFUM Linköping 1
	19 - 36	
	Points	
	1 2 3	
	Confirm result	
	☒ Referee confirms result	
	Save and finish game	

12. Anton Spanne

P P

12. Martin Holt

P P

24. Jesper Svensson

P P T

8. dddddd1

P

12. aöööö

P

15. aaa

P U

22. affff

A P P P P P

78. KFUMs Andersson

P

Därefter trycker du på "Save and finish game"