WARBERG IBF

INSTRUKTIONER MATCHSPEL

GRÖN-BLÅ-RÖD NIVÅ

SÄSONG 2025/2026

1. Tävlingsmatris

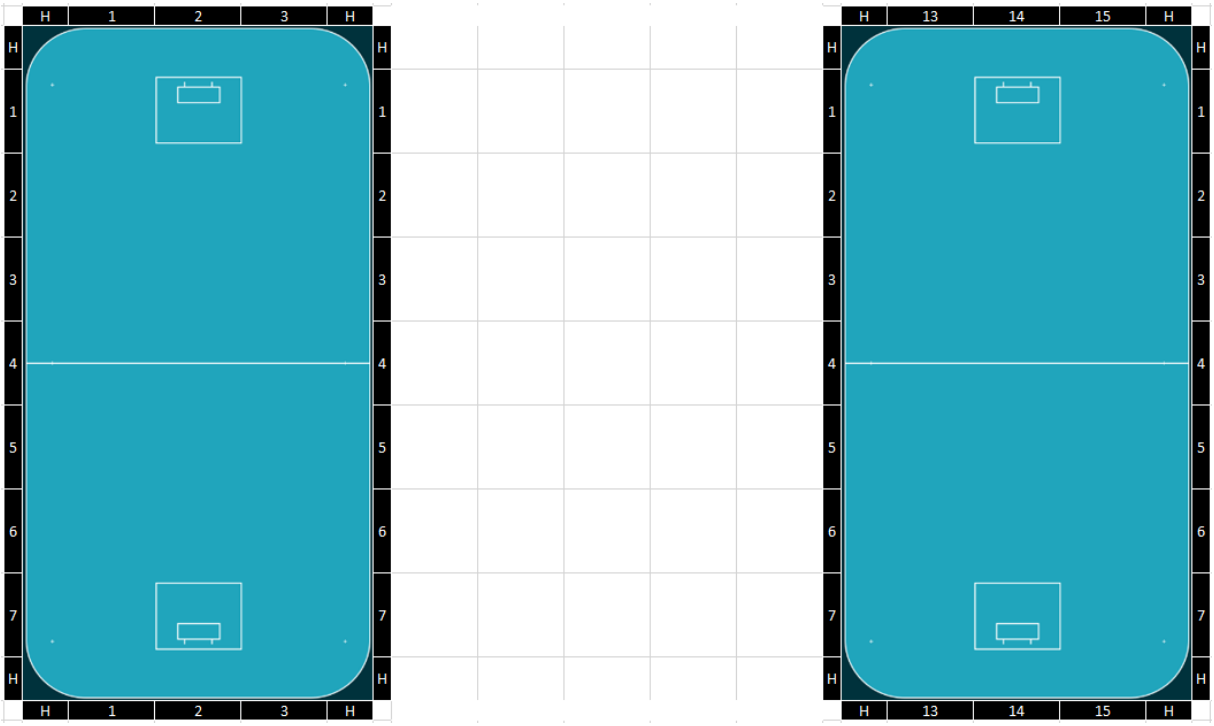
	GRÖN		
Nivå	Grön LÄTT utan MV	Grön LÄTT med MV	Grön Svår med MV
Antal spelare	3 mot 3	3 mot 3 + Målvakt	3 mot 3 + Målvakt
Speltid (rullande)	1x15min (2min intervall)	1x15min (2min intervall)	1x15min (2min intervall)
Speltid (effektiv)	Nej	Nej	Nej
Periodpaus	Nej	Nej	Nej
Timeout	Nej	Nej	Nej
Resultat på tavla	Nej	Nej	Nej
IBIS	Nej	Nej	Nej
Planstorlek	20x12m	20x12m	20x12m
Storlek mål	90x60cm	120x90cm	120x90cm
Målvaktsområde	2x1m	2x1m	2x1m

	BLÅ		
Nivå	Blå LÄTT	Blå MEDEL	Blå SVÅR
Antal spelare	4 mot 4 + Målvakt	4 mot 4 + Målvakt	4 mot 4 + Målvakt
Speltid (rullande)	2x15min	2x15min	3x15min
Speltid (effektiv)	Nej	Nej	Nej
Periodpaus	5min	5min	5min
Timeout	Ja	Ja	Ja
Resultat på tavla	Nej	Nej	Nej
IBIS	Slutresultat	Slutresultat	Slutresultat
Planstorlek	30x15m (36x18m)	30x15m (36x18m)	30x15m (36x18m)
Storlek mål	120x90cm	120x90cm	120x90cm
Målvaktsområde	2,5x1m	2,5x1m	2,5x1m

	Röd		
Nivå	Röd 2-10	Röd 1	
Antal spelare	5 mot 5 + Målvakt	5 mot 5 + Målvakt	
Speltid (rullande)	3x15min	3x20min	
Speltid (effektiv)	Sista 3min i 3:e per.	Sista 3min i 3:e per.	
Periodpaus	5min	5min	
Timeout	Ja	Ja	
Resultat på tavla	Ja	Ja	
IBIS	Liverapportering	Liverapportering	
Planstorlek	40x20m	40x20m	
Storlek mål	160x115cm	160x115cm	
Målvaktsområde	2,5x1m	2,5x1m	

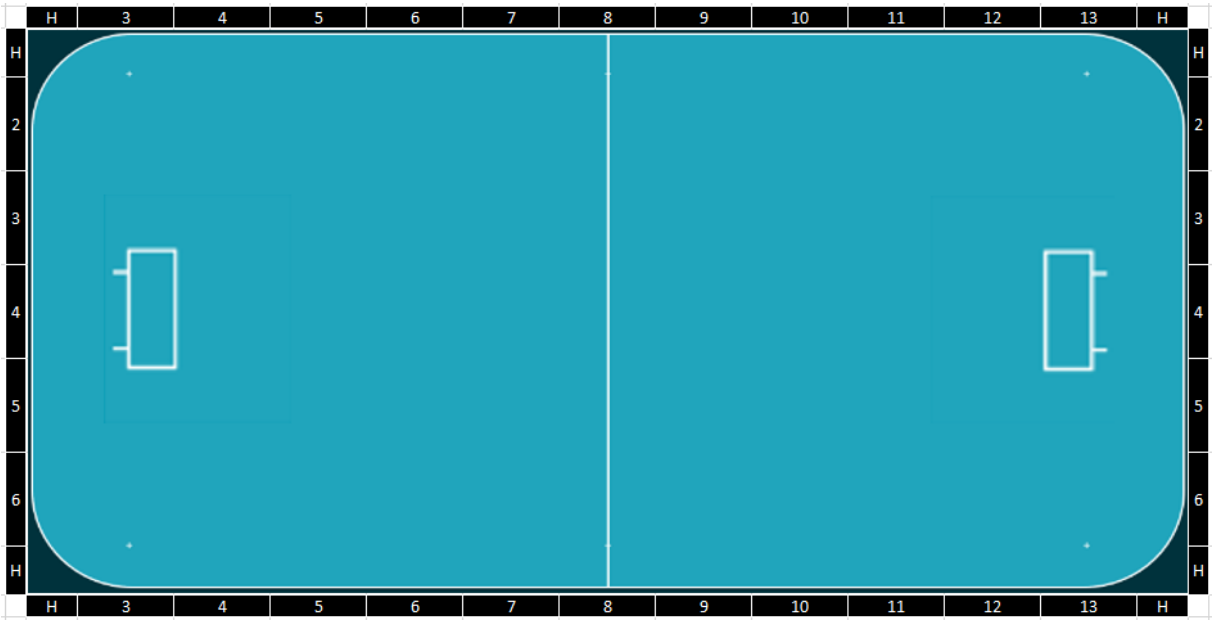
2. Planstorlekar

Grön nivå, 20x12m



- Planen delas med hjälp av sarghörn och sargdelar som finns på vagnen vid Stadaxplanen.

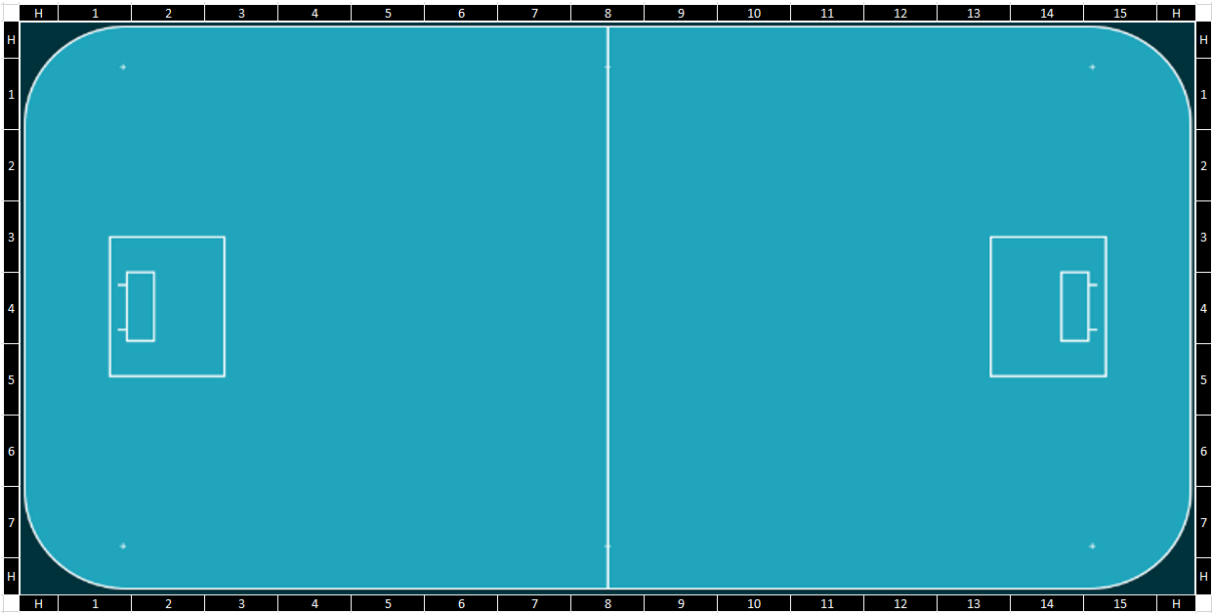
Blå nivå, Lätt och Medel, 30x15m



- Blå nivå indragen. (Sargbit 1, 2, 14 & 15 på långsida och 1 & 7 kortsida utgår)
- Målvaktsområde tejpas upp enligt angivna mått.

Rev. 2025-10-23 / Niklas Johansson

Blå nivå, Svår och Röd nivå 1-10, 40x20m



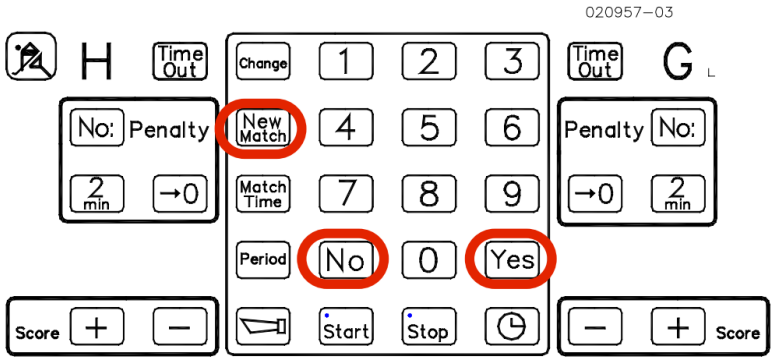
3. Utrustning

- Kontrollenhet för tid- och resultattavla finns i sargförråd vid Salmingplanen. Skall återlämnas efter matchens slut.
- Tejp för målvaktsområde samt tekningspunkter finns i sargförråd vid Salmingplanen. Tejp skall avlägsnas vid efter matchens slut.
- Domarkvittenser finns i sargförråd vid Salmingplanen.
- Matchprotokoll skall lämnas i brevlåda vid ingång till kansli efter matchens slut.

4. Matchklocka

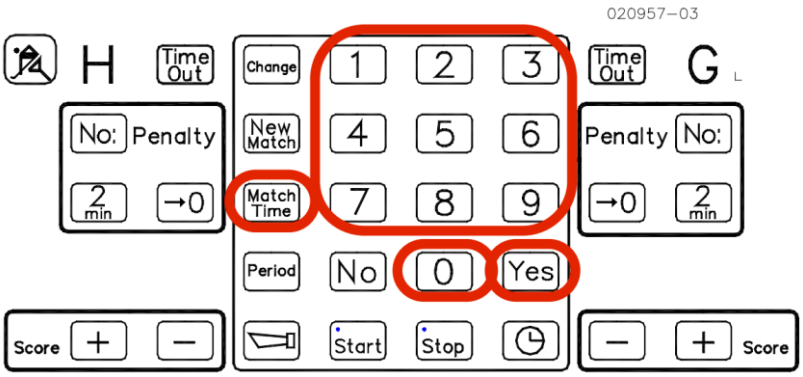
Sätta upp från grunden

När man startar igång matchklockan är det inte lätt att veta om det är rätt inställd så enklaste sättet att vara säker är att börja med att trycka på New Match och svara No för att sedan svara Yes. Matchklockan startar om och frågar vilken sport, svara No tills Innebandy dyker som sport då man svarar Yes. På frågan om Pausvilotid svarar No tills det står 10 minuter då svarar man Yes (pausvilotid går bara att ställa till 10 och 15 minuter), vill man avbryta pausvilotid för kortare paus finns instruktionen hur detta fungerar under rubriken Vid halvtidsvila / periodpaus - inför ny halvlek / period)



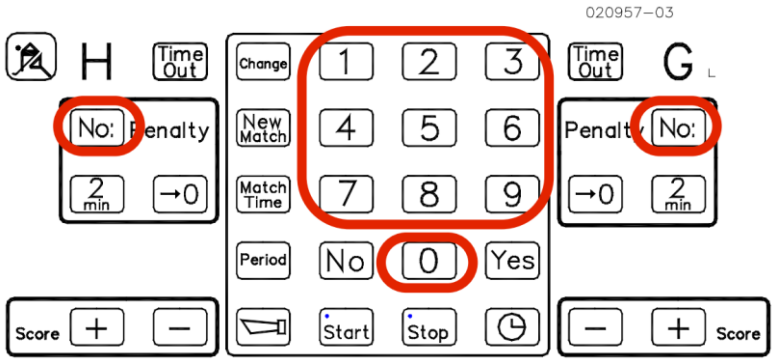
Kontrollera / ändra matchtid innan match

För att kontrollera och / eller ändra matchtid innan matchstart tryck på Match Time, mata sedan in rätt period / halvlekstid med 4 siffror, viktigt att det är 4 siffror, skulle rätt tid redan visas tryck på Yes och den tiden behålls. Korrigeringen kan behövas då de yngre lagen spelar 15 miunters halvlekar istället för de äldre lagens 20 minuters halvlekar / perioder. Tryck No tills det står Uppräkning/Nedräkning, tryck då Yes för uppräkning.



Korrigera matchtid under match

Kontrollera att tiden är stoppad. Tryck på Change och mata in rätt tid med 4 siffror, viktigt att det är 4 siffror. Om det finns utvisningstider måste No: tangent tryckas tills normalläget visas, utvisningstiderna justeras då automatiskt.



Tidtagning

Knapparna Start och Stop.

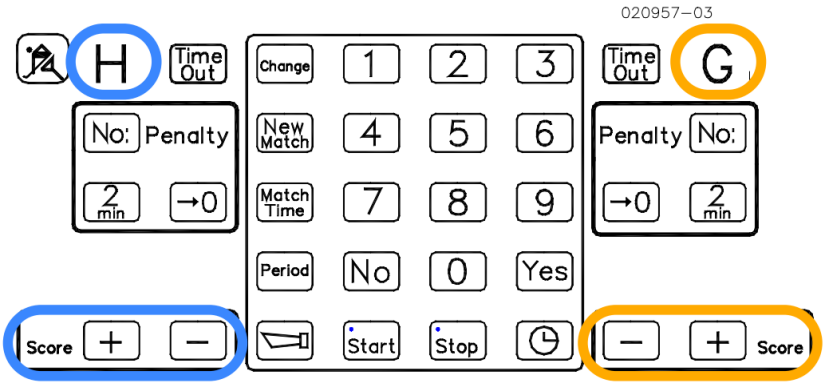
Vid periodpaus - inför ny period

När periodsignalen ljuder gör inget utan vänta, 15 sekunder efter periodslut startar 10 min pausnedräkning. När nedräkningen är avslutad, ändras periodsiffran och tidtagningen nollställs. Avbryta pausnedräkningen, dvs om pausvilan ska vara kortare än 10 min, tryck på knappen Stop, inget mer behöver göras då periodsiffran ändras och tidtagningen nollställs. Tryck på Start när domaren blåser igång.



Mål

Vid mål använd knappen + för hemma H respektive gästande lag G. Behövs rättning av mål använd - knappen för hemma H respektive gästande lag G.



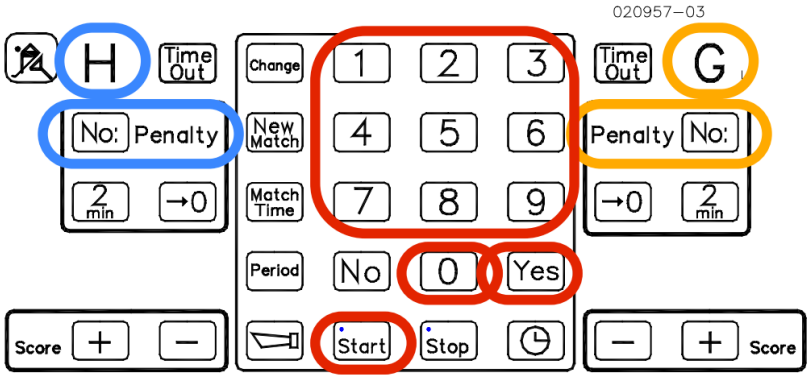
Timeout

När klockan är stoppad. Tryck på knappen Time Out för hemma H eller gästande G lag. Tryck på knappen Yes, nedräkningen startar. Eller tangent No, ingen time-out. Nedräkningen kan stoppas med Stop knappen. (Tänk på att inte trycka på Yes förrän domaren blåser igång time-outen).



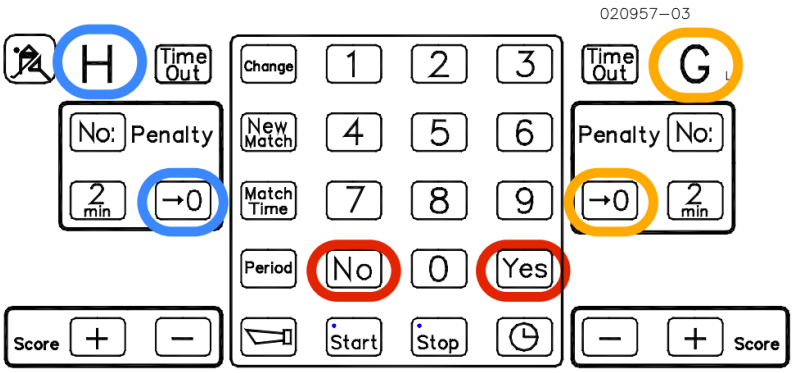
Mata in utvisning

När klockan är stoppad: Tryckknappen No: för hemma H respektive gästande G lag. Skriv in spelarnummer t.ex. 1 0 för spelare 10, tryck Yes, vid frågan om utvisningstid tryck Yes om det är en 2 minuters utvisning annars skriv in utvisningstiden med t.ex. 5 för 5 minuters utvisning. Behöver flera spelare från samma eller andra laget läggas, in upprepa de båda stegen ovan. Det är viktigt att ovan är klart innan tiden sätts igång igen annars kommer utvisningstiderna inte att starta. Det går att lägga till fler spelare än som visas på tavlan, deras utvisningstider kommer att vara vilande tills utvisad spelare på tavlan försvinner och de kommer upp på tavlan. Tryck på Startknappen när domaren blåser igång spelet.



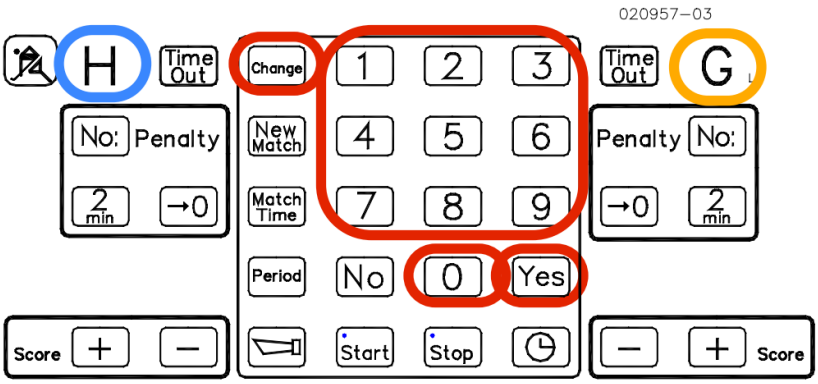
Ta bort utvisning

Kontrollera att tiden är stoppad. Tryck på ->0 knappen för hemma H respektive gästande G lag. Svara tryck No tills den utvisning som skall tas bort visas, tryck då Yes.



Korrigera utvisningstidtid eller spelarnummer

Kontrollera att tiden är stoppad. Tryck på Change och då visas utvisningstider upp. Tryck Yes för att gå vidare. Då kommer utvisningstider upp. Ändra siffra och/eller tiden. Tryck Yes för att bekräfta.



Utvisningskoder

Utvisning 2 min. (U2)
201 Otillåtet slag
202 Låsning av klubba
203 Lyftning av klubba
204 Otillåten spark
205 Hög spark
206 Hög klubba
207 Otillåten trängning
208 Hårt spel (ej U5)
209 Fasthållning
210 Obstruktion
211 Felaktigt avstånd
212 Liggande spel
213 Hands
214 Nick
215 Felaktigt byte
216 För många spelare på plan
217 Upprepade förseelser
218 Fördröjande av spelet
219 Protest mot domslut
220 Felaktigt beträdande av spelplan
221 Felaktig utrustning
222 Mätning av klubba
223 Felaktig numrering
224 Spel utan klubba

Utvisning 5 min. (U5)
501 Våldsamt slag
502 Farligt spel
503 Hakning
504 Hårt spel (ej U2)
505 Upprepade förseelser
506 Ej avlägsnat avslagna klubbdelar

Utvisning 2 min+ P10 min
101 Osportsligt uppträdande

Matchstraff (UM1, UM2, UM3)
301 Matchstraff 1
302 Matchstraff 2
303 Matchstraff 3

Timeout
401 Time Out

Straff
402 Straff

Match och hallbokning

För Hall och lokalbokningar gå in på www.boka.warbergic.se

1. Klicka på den aktuella dagen för ny bokning.
2. En dialogruta kommer upp för att göra en bokningsförfrågan.
3. Fyll i alla uppgifter och **tryck på lägg till** när allt är klart.
4. Förfrågan går till föreningens info-mail behandlas och bokas in senast vardagen efter den är inskickad. Vid akuta bokningar vänligen kontakta Jonathan Håkansson eller Niklas Johansson.

Matchflytt

Kom överens med motståndarna om ny matchtid.

Följ steg 1–4 ovan men var tydlig med att skriva in i dialogrutan, (övrigt), att det gäller en matchflytt och från vilken tid som den skall flyttas.

Ansökan om matchflytt görs sedan via Hallands Innebandyförbunds hemsida.

https://www.innebandy.se/halland/regler-och-direktiv/tavlingsarenden/matchandring-ansok-om-att-flytta-match/

Ansökan görs av respektive lag.

Fyll i alla uppgifter och tryck på skicka. En bekräftelse kommer till kansliets info-mail och det berörda lagens kontaktpersoner, (i IBIS), när allt är klart. Eventuella kostnader för matchflytt debiteras enskilt lags lagkassa. För att undvika kostnader skall matchflytt vara gjort före 1/10.

Domare

När vi erhållit en bekräftad matchflytt från Hallands Innebandyförbund så skickas denna vidare till domaransvarig, Sven-Gunnar Niklasson, för vidare behandling. Gäller endast matcher där föreningen tillsätter egna domare.