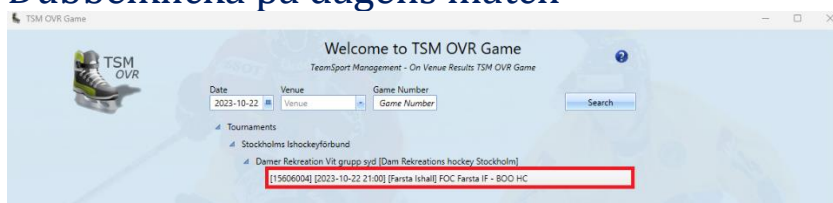


Före match

- Logga in
Dagens matcher du har tillgång till listas upp
 - Dubbelklicka på dagens match

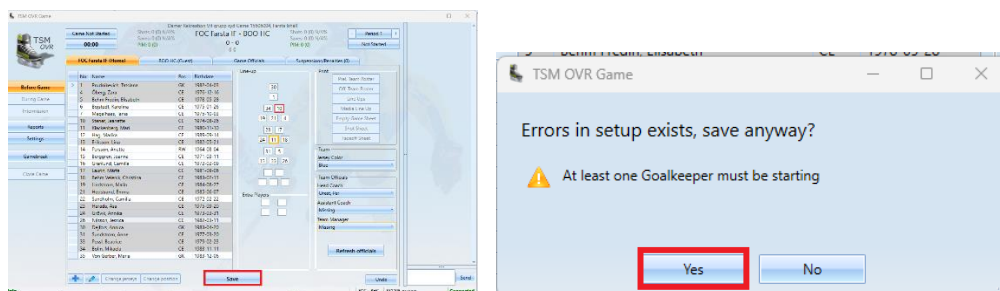


Om lagen/något av lagen inte skrivit under digitalt

- Klicka på Prel. Roster



- Nytt fönster öppnas
- Skriv ut
- Lämna till respektive lags tränare som uppdaterar
- Stäng alla fönster som öppnats
- När du får tillbaka den ifyllda preliminära Team Rostern läggs numren/spelarna in, en flik för varje lag.
 - För att byta tröjnummer på en spelare, högerklicka på numret vid namnet - du får upp "Edit jersey number", lägg in rätt nummer och klicka på OK.
 - Lägg till positioner genom att dubbelklicka på spelarna.
Lägg in Målvakterna i de två översta rutorna (har dem bara en målvakt, hoppa över ruta två). Sedan kan du lägga in resterande i nummerordning genom.
 - Högerklicka för att välja kapten (C) och ev. assisterande kapten (A).
 - Ange headcoach samt tröjfärg.
 - Spara och godkänn **utan** att välja startande målvakt



- Gör samma med bortalaget
- Klicka på "Off. Team Roster"



- Markera "Preview i fönstret som kommer upp, skriv ut 2 exemplar och stäng fönstret (1 ex till speakern)

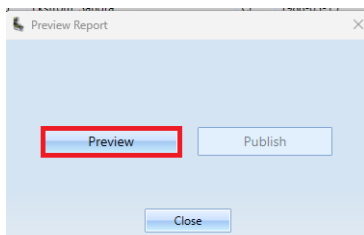


- Båda lagen är nu på samma sida och ska skrivas under av en ledare från varje lag. När det är gjort kan matchen börja spelas.

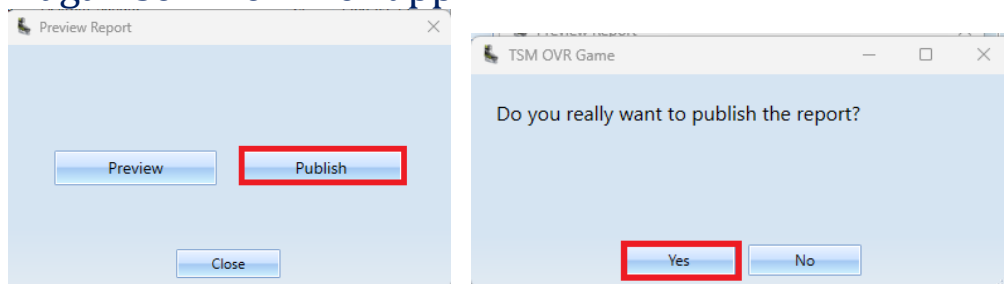
- Gå ännu en gång in på "Prel. Team Roster", markera startande målvakt genom att högerklicka på numret och trycka "Save".



- Gå tillbaka till "Off Team Roster", markera "Preview"



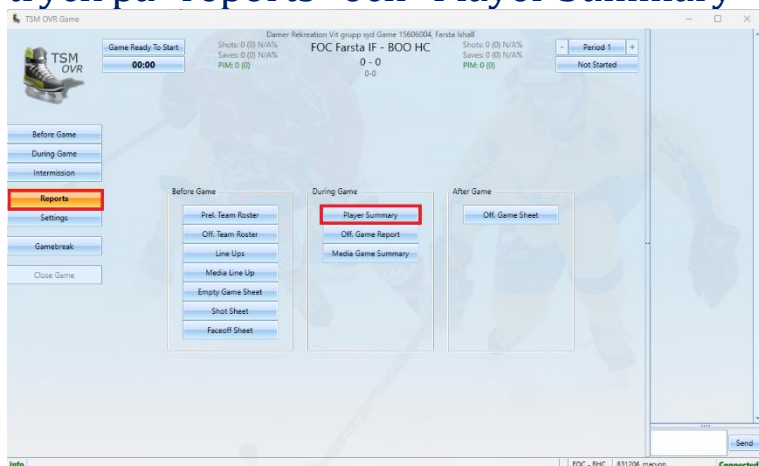
- Stäng fönstret och markera "Publish", svara YES på frågan som kommer upp.



- Matchen är nu klar att starta i systemet.

TIPS

För att skriva ut spelarlista i nummerordning, tryck på "reports" och "Player Summary"



Om lagen skrivit under digitalt

- Gör stegen ovan på denna sida:
 - Klicka på "Off. Team Roster"
 - Markera "Preview"
 - Stäng fönstret och markera "Publish", svara YES på frågan som kommer upp.

Period 1

- Klicka på “During Game”



- När lagen gör sig redo för att teka/starta matchen, ställ markören vid “Not Started”. Ändra till “In Progress”.



- Klicka på “Game In Progress”, välj tid (enligt spelklockan), klicka på “OK”. Detta markerar (i Swe Hockey appen) att matchen är igång.

- Uppdatera under matchens gång

- Goal - Mål



Välj lag. Lägg även till skytt samt ev assist.

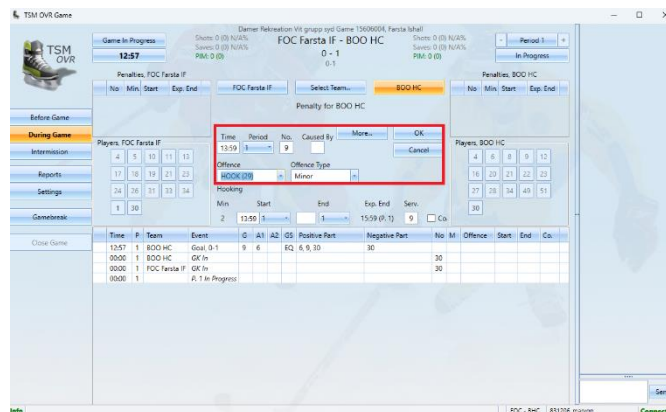


- Penalty - Utvisning

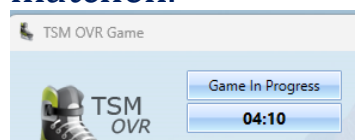


Välj lag. Lägg till spelare.





- P.shot - Straff
- Uppdatera klockan ibland om inget annat händer i matchen.



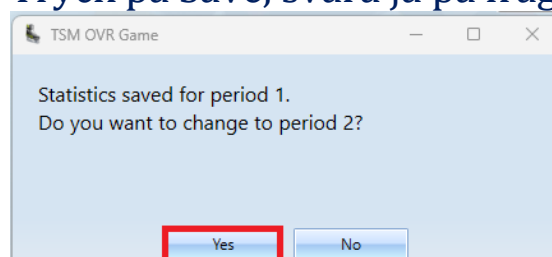
- När perioden är slut, ändra "In progress" (uppe i högra hörnet) till "Ended".



- Fyll i skottstatistik (SOG). Hur många skott stoppade vardera målvakt.
Vid målvaktsbyte mitt i, håll koll på skottstatistiken på respektive målvakt.



- Tryck på Save, svara ja på frågan som kommer upp



Period 2

- Ändra "Not Started" till "In Progress"



- Uppdatera ev. Målvaktsbyte (Goalie Substitutions)



- Uppdatera händelser enligt period 1

Efter matchens slut

- Klicka "Reports" (till vänster)
 - Klicka på Off Game Sheet (Under "After Game")
 - Skriv ut
- Klicka på "Game Ended" (uppe till vänster), ändra till "Final Score".
- Klicka på Close Game
 - Du loggas ut och matchen är sparad.
 - Går INTE att göra fler ändringar!!
- Ta med Matchprotokollet till domare som skriver på
- Lämna de påskrivna papprena (Off. Team Roster samt Game Sheet) i sekreteriatpärm i vårt förråd.