



Taggar och koder skogsvallen NFF

Ledarkod

Varje lag har en egen "ledarkod" med den kan man skapa egna engångskoder till egna laget och motståndarlaget. Skapa alltid samma kod till ert eget lag som kan användas på träning. Så ni har en egen "**lagkod**".

Vid träning är koden aktiv 60 min innan och efter bokningen, för matcher gäller 90 minuter innan och 60 minuter efter bokning.

Undvik att delge era spelare ledarkoden - använd lagkoden.

Anledningen till att vi valt att man ska använda tillfälliga koder är att öka säkerheten på anläggningen. Man kan lägga in obegränsat antal tillfälliga koder på ytterdörr och omklädningsrum .

Fördelar: En tillfällig kod gäller för dem aktiva med möjligheten till att ändra den inför varje tillfälle eller om den tillfälliga koden skulle läcka ut. Med en tillfällig kod finns även möjligheten att begränsa tillträdet till omklädningsrummen då den endast är aktiv i den kodläsaren som ledaren har skapat en tillfällig kod.

Nackdelar: Lagledaren måste vara först på plats och använder sin ledartagg för att ställa upp ytterdörrar och skapar en tillfällig kod på det omklädningsrummet som har tilldelats det laget, en tillfällig kod skapas inför varje tillfälle.

Ledartagg

Varje lag har en lagansvarig som kvitterat ut en ledartagg. Med taggen har man möjlighet att ställa upp/låsa upp ytterdörren vilket underlättar för spelare, ledare och publik under den tiden man har match/träning.

Ytterdörren kan låsas upp under 4 timmar i taget och därefter får man låsa upp den på nytt, timmarna ställs in från den tiden som ni ställer upp ytterdörren, ex. ställer ni upp dörren 12.04 så är den uppställd t.o.m. 16.04.

Vad vi som förening måste tänka på är att om vi endast skulle ha ett träningstillfälle/match under en dag och ni väljer att ställa upp dörren vid detta tillfälle så får ledaren se till att låsa dörren innan denne lämnar anläggningen. Detta för att undvika att obehöriga tar sig in i anläggningen och minska risken för skadegörelse och annan åverkan under obemannad tid.

Vid förlorad tagg får laget/ledaren kvittera ut en ny till en kostnad av 200kr

Journummer Tekniska förvaltningen: 0380-518097

SOS Alarm: 0380-10224

Tillfällig upplåsning av Ytterdörr

1. Gör en giltig passage så att dörren blir olåst med er **ledartagg**.
2. Tryck **X** för meny.
3. På skärmen visas **visa dörrmeny**.
4. Tryck **5** för att öppna menyn.
5. På skärmen visas **tillfälligt olåst**.
6. Tryck 5.
7. Tiden visas hur länge dörren är olåst, Tills vilket klockslag.
8. Utför steg 1-7 för att låsa dörren igen.

OBS! För att använda sina 4 timmar: Lås dörren och lås upp den igen.

Detta för att man ska få "sina" 4 timmar annars låses dörren igen efter att första personens 4 timmar har löpt ut.



Aktivera tillfällig kod ytterdörren

1. Gör en giltig passage så att dörren blir olåst med er **ledarkod**.
2. Tryck **X** för meny.
3. På skärmen visas **dörr meny**.
4. Tryck 5 för att öppna menyn.
5. På skärmen visas **tillfällig kod**.
6. Tryck **5** för att öppna menyn.
7. Ange en tillfällig kod (4 siffror). Avsluta med **#**.



På skärmen visas  med en blinkande bock, samt uppgift om vilket klockslag koden upphör att gälla. Efter några sekunder återgår skärmen till normalläge. För god säkerhet visas inga tecken på att en tillfällig kod gäller.

Kod till egna laget

Lägg in samma kod i ytterdörren som till omklädningsrummen.

Kod till motståndarlaget.

Lägg in samma kod i ytterdörren som till omklädningsrummen,
Delge koden till motståndarlaget när ni bjuder in laget till matchen.

Kod till omklädningsrum.

Se manual på dörren till omklädningsrummen.

Aktivera tillfällig kod

1. Gör en giltig passage så att dörren blir olåst med er ledarkod.
2. Tryck **X**
3. Ange en tillfällig kod (4 siffror). Avsluta med **X**.



Journummer

Tekniska förvaltningen: 0380-518097

SOS Alarm: 0380-10224