

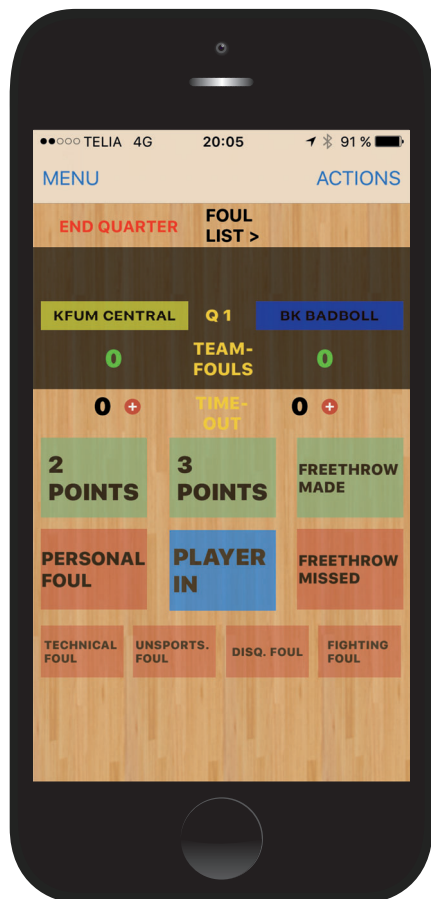
BASKETBALL SCORESHEET

DIGITALT MATCHPROTOKOLL

INSTRUKTION

iOS (iphone, ipad)





VÄLKOMMEN

Appen är framtagen för att på ett enkelt sätt ersätta matchprotokollet.

Vi har siktat på att i princip vem som helst med basala basketkunskaper ska kunna vara protokollförare utan direkt utbildning.

Appen har utvecklats sedan 2014 på initiativ av StBDF och sedan 2018 i SBBFs regi.

BOV är ett samarbete mellan Victor Sundquist (wasted potential prod) och Bengt Englund.

Kravspecifikation

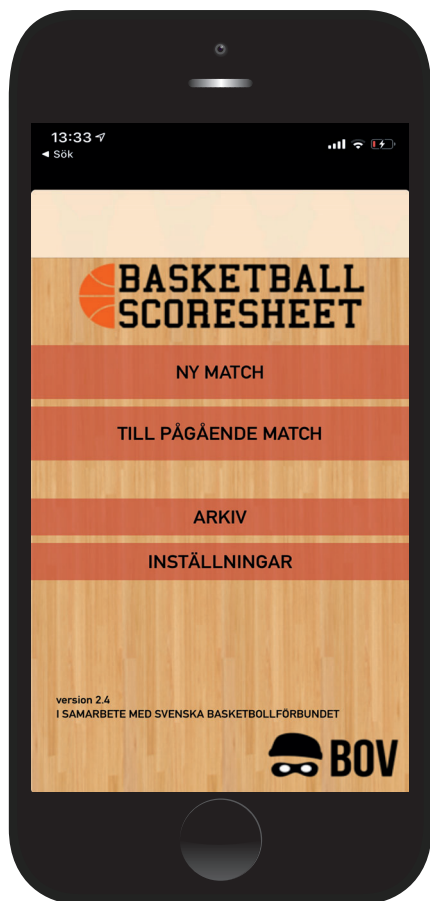
-  Iphone/ipad
-  Androidtelefon
-  Mailapp (iOS: enbart apples egna!) (med fungerande e-postadress)
-  Tillgång till internet (behövs efter match)

Ladda ner appen

Basketball scoresheet i app store eller motsvarande för android.

Den här instruktionen är för iOS-versionen av appen.

Dock är den i princip samma i androidversionen.



FÖRSTA SIDAN

NY MATCH

Starta ny match

TILL PÅGÅENDE MATCH

Tillbaks till pågående match

ARKIV

Här lagras samtliga matcher som körts på den enheten

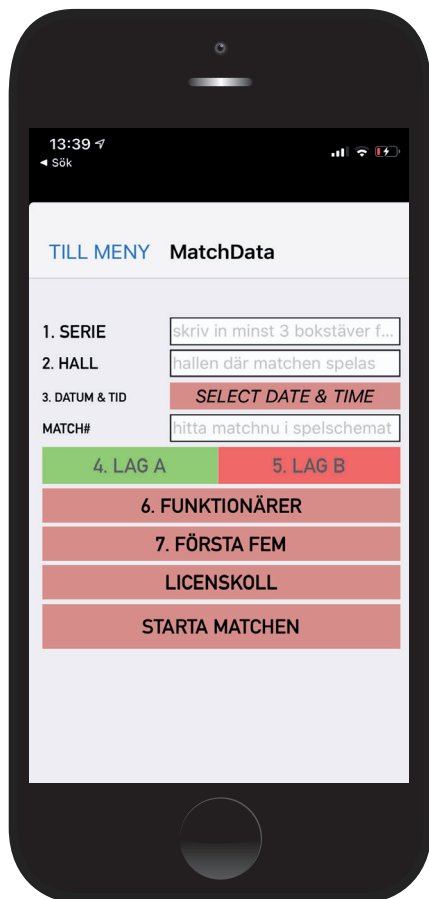
INSTÄLLNINGAR

1. Välj distrikt

(OBS! Måste göras innan första matchen, går att ändra i efterhand)

2. Ställ in standard e-postadress dit protokollet ska skickas.

(Distriktens protokollmailadress är förinlagd och behöver inte ställas in)



REGISTRERA MATCH

1. SERIE

Knappa in minst tre bokstäver, scrolla till rätt serie.

2. HALL

Hall där matchen spelas

3. DATUM & TID

Matchens datum och starttid.

MATCH#

Om ni har tillgång till match-numret fylls det i här.

4 o 5. LAG A & B

Registrera laguppställningarna. Glöm ej att markera lagkapten! (Appen gör samtliga namn till versaler automatiskt)

Skrivit fel namn eller nummer?

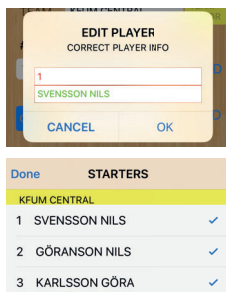
Tryck på spelaren. Redigera.

6. FUNKTIONÄRER

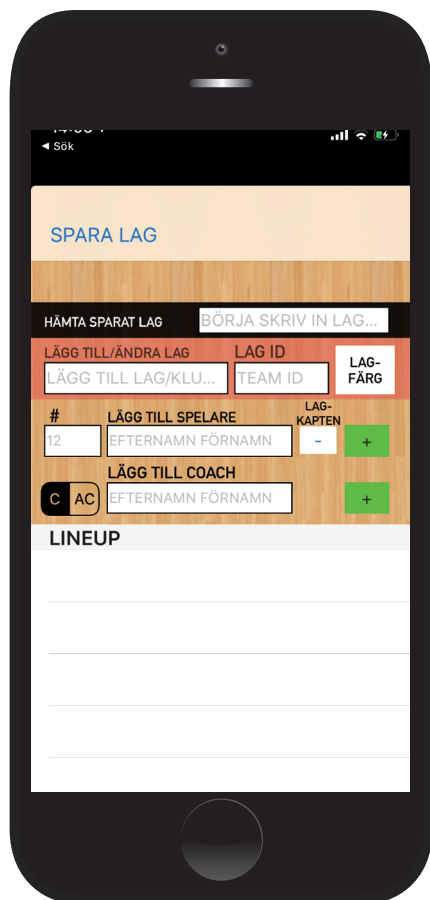
Fyll i domare och sek (måste fylla i åtminstone 1 domare)

7. FÖRSTA FEM & LICENSKOLL

Klicka för starters och vilka som har licens (licenskollen ska domaren göra. Ej nödvändig för att starta matchen)



När samtliga delar är ifyllda så blir START GAME grön och ni kan gå vidare.



REDIGERA SPELARE

Klicka på spelaren i LINEUP. Gör ändring.

TA BORT SPELARE

Swipea vänster.. välj delete.
(OBS! Spelaren tas bara bort i den här matchen. Dyker upp igen när du hämtar laget igen till nästa match)

LAGUPPSTÄLLNINGAR

HÄMTA SPARAT LAG

Sök efter sparade laguppställningar.
Knappa in minst tre bokstäver,
Samtliga inlagda lag
sparas automatiskt.

LÄGG TILL/ÄNDRA LAG

Klubb-/lagnamn

LAG ID

exempelvis F06

LAGFÄRG

välj färg för laget, förslagsvis färgen
på matchställen!

#

Spelarens nummer

LÄGG TILL SPELARE

Spelarens namn. Här kan du lägga
till spelare i laguppställningen
oavsett om det är ett nytt lag i appen
eller sparat lag.
OBS! Ni kan alltid uppdatera lagupp-
ställningen nästa match.

LAGKAPTEN

Måste finnas en lagkapten på laget
för att kunna gå vidare.
(OBS! Om ni behöver ändra lagkap-
ten så måste spelaren tas bort och
läggs till)

MATCHVYN

BACK TO MENU

Tar dig tillbaka till registrera matchvyn.

ACTIONS

Där kan du se, redigera, ta bort registrerade händelser.

FOULINFO

Se antal fouls och poäng.

AVSLUTA PERIOD

När perioden ska avslutas klickar man här, efter avslutad period går det ej att redigera tidigare händelser.

AVSLUTA MATCH

När matchen ska avslutas.
(Aktiveras efter 4 perioder och du måste avsluta perioden först)

RESULTATTAVLAN

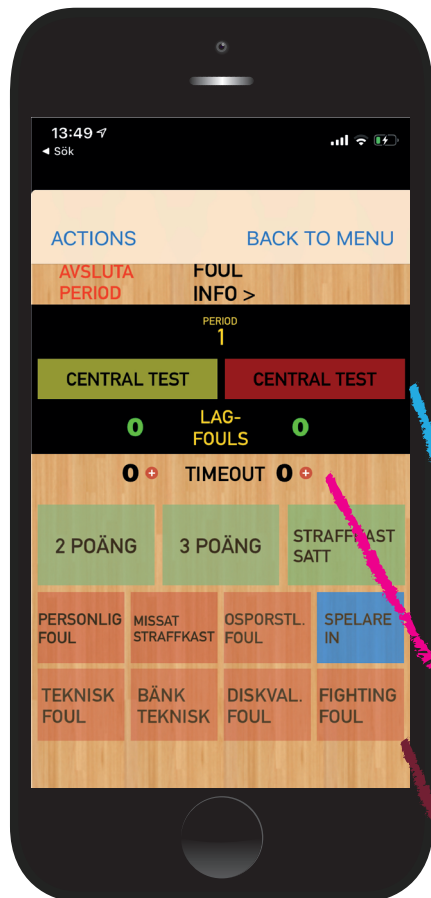
Poängställning, periodanvisning samt lagfouls visas här.

TIMEOUTS

Klicka på +:et för att registrera timeout på lag.

ACTION KNAPPAR

Tryck på händelsen ni vill registrera. Scrolla fram aktuellt nummer, tryck på OK. PLAYER IN = när spelare byts in.



CANCEL	TWOPOINT	OK
KFUM CENTRAL		BK BADBOLL
PLAYER		
1		
2	PLAYER	
2		1

0 + TIMEOUT 0 +			
2 POÄNG	3 POÄNG	STRAFFKAST SATT	
PERSONLIG FOUL	MISSAT STRAFFKAST	OSPORSTL. FOUL	SPELARE IN
TEKNISK FOUL	BÄNK TEKNISK	DISKVAL. FOUL	FIGHTING FOUL

Forts. MATCHVYN

2-, 3 POÄNG, STRAFFKAST SATT/MISSAT

Satta 2 och 3 poängsförsök. Straffkast satta och missade.

PERSONLIG FOUL

Den vanligaste foulen.

TEKNISK FOUL

Teknisk foul. Spelare, coach eller bänken (registrera på coachen).

OSPORTSLIG. FOUL

Osportslig foul.

DISKVAL. & FIGHTING FOUL

Diskvalificerand & slagsmålsfoul.

Om en spelare blir diskvalificerad eller utfoulad förviner den från rullistorna.

#3
KFUM CENTRAL
FIRST FOUL
1 TEAM FOUL

#1
KFUM CENTRAL
FIFTH FOUL

ACTIONS

Samtliga registrerade händelser kan man se under actions.

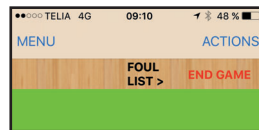
Klicka på händelsen så går det att ändra den. Swipe vänster så kan man ta bort händelse, borttagen händelse syns i protokoll och actionlist, men är överstruken.

●○○○ TELIA 4G 20:06 91 %			
BACK TO GAME			
Q1	EDIT		
	3P	#3	BK BADBO... >
	2P	#2	KFUM CE... >

OBS! Du kan endast ändra händelser i aktiv period.

AVSLUTA MATCHEN

END GAME
aktiveras när
quarter 4 är
avslutad.



ATTENDANCE
Publiksiffra kan fyllas i.

EXTRA E-MAILS

Om man vill skicka protokollet till
fler mailadresser än de som är
ifyllda i "set e-mail address".

REF CODE är en kod som domarna
får av sin domaransvarige, måste
fyllas i för att kunna avsluta match-
en. (två versaler och 3 siffror, ex
XX000)

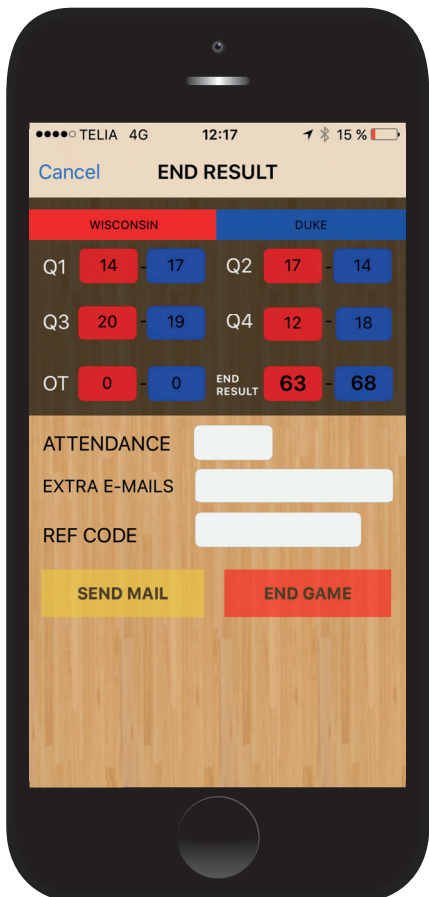
Protokollet skickas som PDF till de
mailadresser som är
registrerade eller ifyllda.

SUPPORT & FAQ

wastedpotential.se/
basketball-scoresheet/

Ni kan också skicka mail till:
victor@wastedpotential.se

Frågor och feedback,
vi försöker svara inom 24h.



GAMEPROTOCOL STOCKHOLM BASKET									
Team A: WISCONSIN					Team B: DUKE				
Competitor: Henrik Dahl...					Date & time: 2017-09-10 14:54				
					Area: Lucas 03 stadium				
TEAM A: WISCONSIN					ACTIONS				
Timeouts	First half: 2	Second half: 3	Overtime: 0		Q1	0:00	14:17	14:17	14:17
Team Name	Q1: 01-02-03-04	Q2: 05-06-07-08	Q3: 09-10-11-12	Q4: 13-14-15-16	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
#	Player name	Points	Reb.	Ass.	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
1	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
12	JACOB TRAVON	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
13	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
15	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
17	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
18	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
21	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
24	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
31	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
44	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
50	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
51	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
52	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
53	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
54	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
55	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
56	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
57	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
58	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
59	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
60	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
61	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
62	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
63	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
64	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
65	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
66	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
67	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
68	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
69	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
70	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
71	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
72	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
73	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
74	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
75	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
76	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
77	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
78	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
79	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
80	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
81	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
82	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
83	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
84	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
85	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
86	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
87	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
88	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
89	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
90	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
91	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
92	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
93	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
94	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
95	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
96	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
97	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
98	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
99	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17
100	JOHAN RUEL	1	0	1	0:00	14:17	14:17	14:17	14:17

Scores		Gameflow		References	
Q1	4 - 8	Nonstopper:		First referee:	Jon de la Cruz
Q2	10 - 17	Ask Nonstopper:		Second referee:	Jon de la Cruz
Q3	17 - 19	Nonstopper:		Third referee:	Jon de la Cruz
Q4	17 - 14	Nonstopper:		Timekeeper:	75000
Final	63 - 68	Winning team:	DUKE		
Notes					