

Sekretariatets Personal

- Tidtagare
- Sekreterare
- 24-sekunders tidtagare
- Minst en av dessa skall ha genomgått en av WBDF arrangerad utbildning och klarat krav på Licens.

Utrustning

Klockor

- Matchklocka
- Timeoutklocka
- 24-sek.klocka
- (Reservklocka, stoppur)

Resultat

- Resultattavla
- Matchprotokoll
- **Blå** och **röd** bläckpenna
- (Linjal, kladdpapper, räknare)

Signaler

- Sekreterarens (byte, timeout)
- Tidtagarens (periodsignal)
- 24-sek.tidtagarens

Foul

- Spelarfoulsskyltar (1-**5**)
- Lagfoulsräknare (1-**5**, 1/lag)
- Lagfoulsmarkering **röd**
(1 kon eller flagga per lag)

Övrigt

- Bollinnehavspil
- Bytesstolar [2 per lag]
- (Linjer för lagbänksområde)

Tidtagarens uppgifter

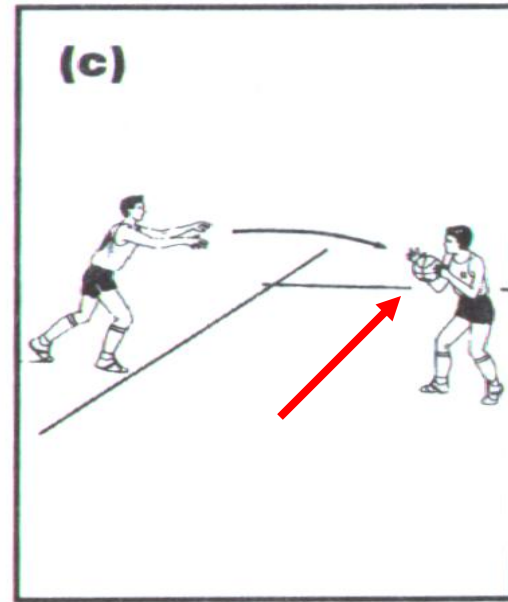
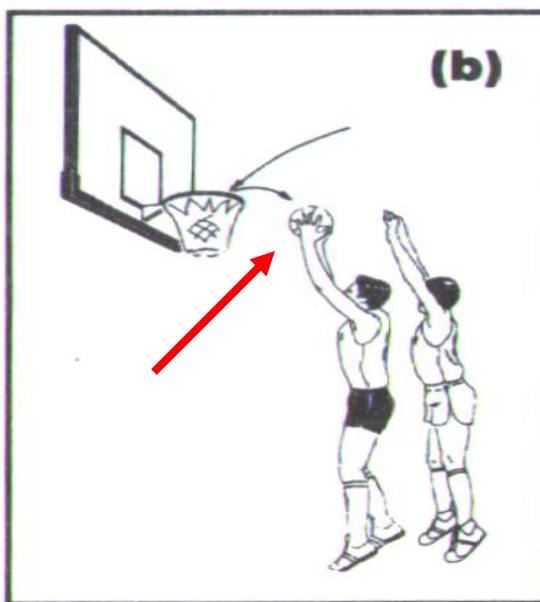
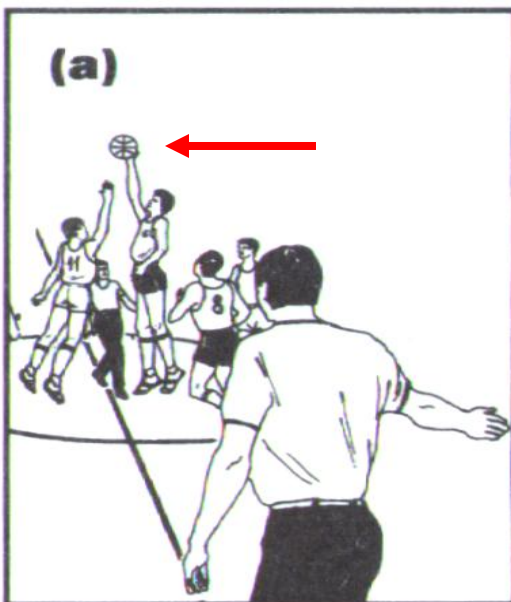
Tidtagaren skall ha en matchklocka samt ett stoppur och utföra följande uppgifter.

- Starta och stoppa klockan i enlighet med gällande regler.
- Ge signal när det gått 50 sek av time-outen.
- Se till att signal ljuder vid slut av varje spelperiod.
- Hjälpa sekreteraren vid behov.

Observera att tidtagarens signal förorsakar att bollen blir död och att matchklockan stoppas.

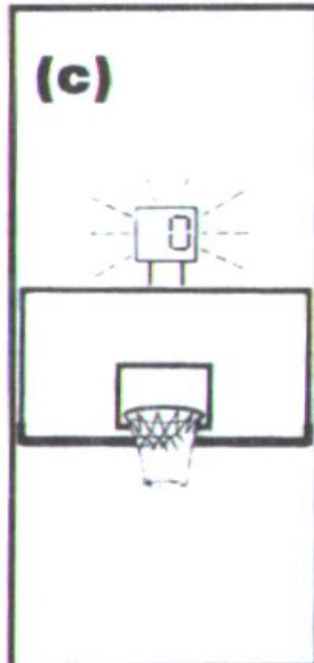
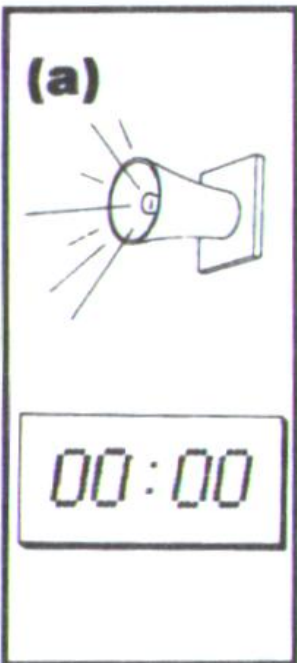
Matchklockan startas

- (a) **Uppkast:** En av hopparna **berör** bollen
- (b) **Missat straffkast:** Spelare inne på planen **berör** bollen
- (c) **Inkast:** Spelare inne på planen **berör** bollen



Matchklockan Stoppas

- (a) Slutsignal för spel- eller förlängningsperiod.
- (b) Domaravblåsning.
- (c) 24-sek.signal **tillsammans** med domaravblåsning.
- (d) Spelmål mot lag som begärt timeout.
- (e) Spelmål under de två (2) sista minuterna i period fyra (4).
- (e) Spelmål under de två (2) sista minuterna i en förlängning.



Tips till Tidtagaren

Hur räknar man ut vilken matchminut det är just nu?

Ett enkelt knep:

(Antal minuter en period är)
minus (-)
(minutsiffran som står på tavlan)

t.ex. På tavlan står 08:37
 ...vi är då i 2 (andra) minuten.
 Om det står 04:45
 ...vi är då i 6 (sjätte) minuten.

Dessa exempel gäller om det är tiominutersperioder!

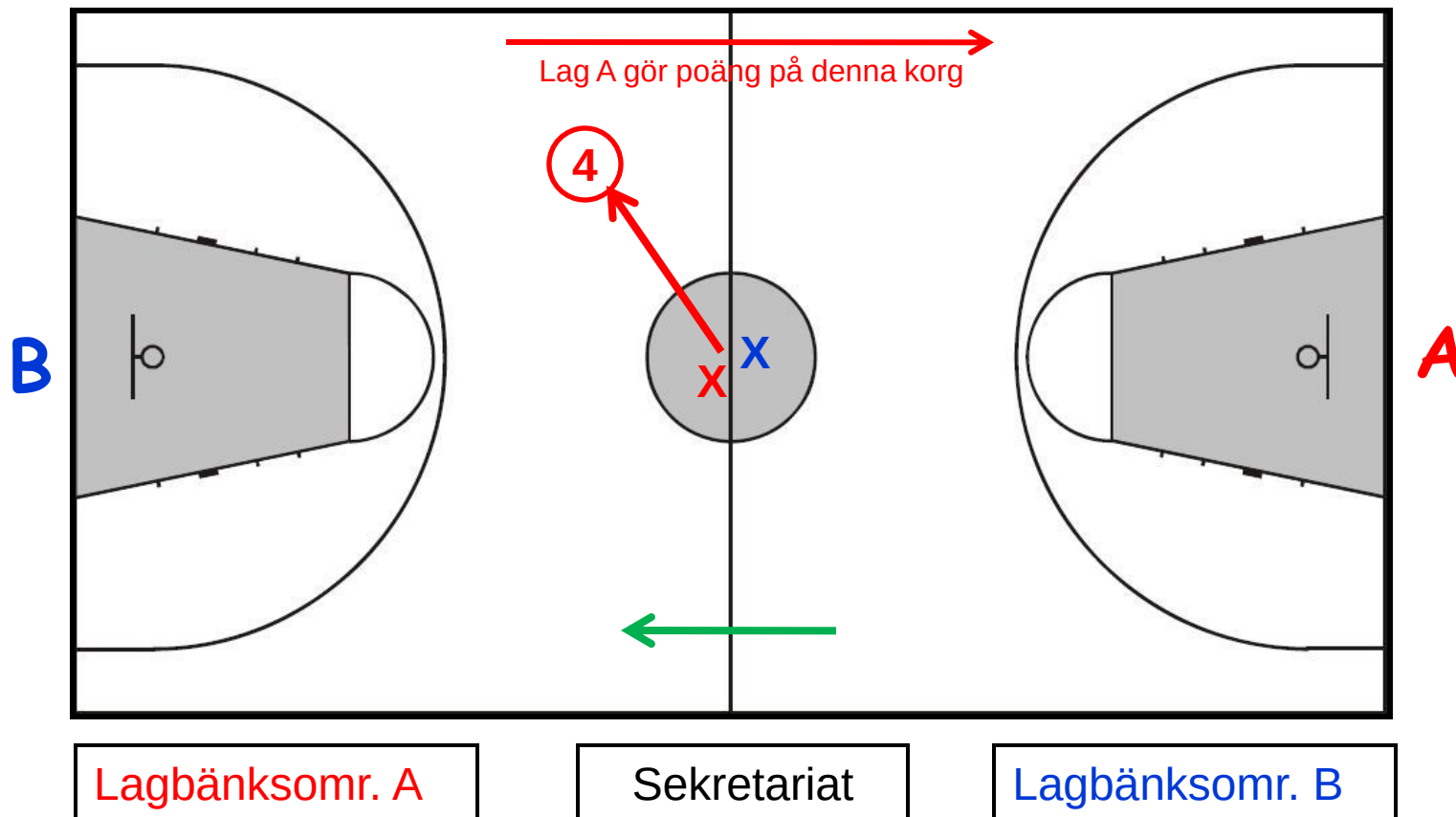
Sekreterarens uppgifter

- Föra ett protokoll med all matchfakta.
- Visa antalet Fouls som begåtts av varje spelare.
- Anteckna alla Fouls och meddela domarna när någon får sin 5:e.
- Sköta lagfoulsmarkeringarna.
- Meddela domarna när time-out är begärd, samt anteckna denna.
- Meddela spelarbyten.
- Sköta pilen.

Alternerande Bollinnehav (Pilen)

- En basketmatch startas endast med uppkast, vid samtliga andra tillfällen där det tidigare skulle vara ett uppkast har ersatts med ett "Alternerande bollinnehav", detta är en metod för att sätta bollen i spel med ett inkast istället för med ett uppkast.
- Vid alla uppkastsituationer skall lagen få inkast varannan gång. Inkastet skall göras bakom sidlinjen närmast den plats där uppkastsituationen inträffade.
- Det lag som **inte får Bollkontroll** vid uppkastet i matchens start skall tilldelas det första alternerande bollinnehavet.
- Pilen skall peka mot den korg, som det lag vilka har rätten till nästa tillfälle, spelar (gör poäng).
- När bollen kommit in på plan och någon av spelarna **berört** den, vänder ni på pilen.

Alternerande Bollinnehav (Pilen)



Lag A (Röda) vinner uppkastet och spelare nr 4 får matchens första Bollkontroll.

Hur vänder vi pilen?

Svar: Mot den korg Lag B anfaller

SBBF Laq A:

Lag B:



SBBF



- Tävling: _____ Datum: _____ Kl: _____

1:a domare: _____

Plats: _____

2:a domare: _____

3:e domare: _____

Lag A:

Time-outs:
 1:a halvlek
 2:a halvlek
 Förl. perioder

Lag foul
 ① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4
 ③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4

Poäng	Spelarens namn	Nr	Fouls					
			1	2	3	4	5	
Nej ☐ Ja								
Coach:								
Ass. Coach:								

LÖPANDE RESULTAT

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Lag B:

Time-outs:
 1:a halvlek
 2:a halvlek
 Förl. perioder

Lag foul</

Sidhuvudet och dess information



MATCHPROTOKOLL

SBBF Lag A: HÖGSBO BASKET

Match nr 0333665544 Publik Valfritt

Lag B: KVARNBY BASKET



SBBF

Tävling: DIV 2 HERRAR WESTRA

Datum: 120922

Kl: 16:00

1:a domare: ROMUALDAS BRAZAUSKAS

Plats: GOTHIA ARENA

2:a domare: CARL JUNGEBRAND

3:e domare: _____

- Skriv in all denna information.
- Viktigt med matchnummer.
- Publikcifra är valfri information.
- Låt ingen annan än sekreteraren skriva i protokollet.
- Skriv tydligt och med STORA BOKSTÄVER (VERSALER)

Spelarinformation

- Skriv in spelarnas hela för och efternamn.
- Skriv spelarnas nummer i följd, börja alltid med det lägsta.
- Anteckna vem som är kapten
- skriv in Coachernas namn.
- 10 minuter innan matchen skall starta så skall coacherna fylla i vilka 5 spelare som startar matchen, därefter skall coachen signera protokollet. Lag A börjar alltid.
- Kolla att de 5 spelare som coachen angett som starters är de som börjar, markera detta med en ring runt kryssset.
- För varje spelare som byts in så skall man markera detta med ett kryss.

Poäng		Spelarnas namn	Nr	Fouls				
				1	2	3	4	5
	Nej ☐	JOHANSSON, PER	4	⊗				
		NILSSON, INGEMAR	5	X				
		LARSSON, JONAS	6	⊗				
		CARLÉN, PER (K)	8	⊗				
		DUVBO, MIRZA	10					
	Ja ☐	PETTERSSON, RICHARD	11	X				
		PALM, MIKE	12					
		FORSBERG, JOAKIM	14	⊗				
		PETTERSSON, ROLF	15					
		ZANDÉN, JOHAN	16	X				
	Spelklar lista uppvisad?	SJÖBERG, SIMON	17	⊗				
		BERG, JAN	19	X				
		Coach: KARLSSON, ULF	UK					
		Ass. Coach: RAPP, ELIN						

Lag, Lagfoul & Time-Out

Lag A HÖGSBO BASKET

Time-outs

1:a halvlek	4	7	
2:a halvlek	2	10	=
Förl.perioder	=	=	=

Lag foul

①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4

Så här antecknar du fouls

Alla foul som innebär att straffkast skall skjutras, skall indikeras genom att skriva in rätt antal straffkast (1, 2 eller 3) i det nedre högra hörnet i foulrutan efter "P", "T", "U", "D" eller för coacher "C" eller "B".

Nr		Fouls				
		1	2	3	4	5
7	⊗	P ₃	P ₂	P	P	P ₁
8	X	T ₂				
9	X	U ₃ ³				
10	X	D ₂				

P = Personlig Foul
T = Teknisk Foul
U = Osportslig Foul
D = Diskvalificerande Foul.
F = Fighting Foul

Ser ni några fel i ovanstående protokoll ?

Foul på Coachen

Coachen kan få två olika typer av fouls

- C = om det är Coachen själv som gjort något, tex protesterat mot domslut.
- B = om det är någon i lagbänksområdet som gjort något.
- Om en Coach får två C - Tekniska fouls så är han diskvalificerad
- Om en Coach får två B - Tekniska fouls får han fortsätta att Coacha
- Om en Coach får tre Tekniska oavsett typ är han diskvalificerad.

Coach: KARLSSON, ULF	C ₂	B ₂	B ₂
Ass. Coach:			

Coach: KARLSSON, ULF	C ₂	C ₂	
Ass. Coach:			

Protokollet är uppdelat i fyra kolumner där hemmalag "A" respektive bortalag "B" har sina respektive kolumner förtryckta. Där skall spelarnummer och poäng markeras.

Kolumnen med tomma rutor används för att ange **nummer på spelare** som gör spelmål eller straffkastmål. I kolumner med förtryckta siffror anges lagens uppnådda poäng.

Sekreteraren skall notera varje lags gjorda poäng i kronologisk ordning genom att **markera uppnådda poäng** efter spelmål och straffkastmål i de förtryckta kolumnerna.

A	B	A	B
	1		41
5	2	13	42
	3		43
	4	4	44
	5		45
	6	5	46
	7		47
	8		48
	9		49
	10		50
	11		51
	12		52
	13		53
	14		54
	15		55
	16		56
	17		57
	18		58
	19		59
	20		60
	21		61

- * Spelare nummer 5 i lag A gör 2 första poäng.
- * Spelare nummer 13, 4 och 5 i lag B gör 2 poäng var.
- * Godkänt straffkastmål, 1 poäng, markeras med en "plump" över uppnådd poäng. Inga markeringar görs för missat straffkast. Spelarens nummer anges bredvid poängmarkeringen **för varje straffkastmål som resulterar.**
- * Nummer nr. 6 i lag får 2 straffkast men sätter bara det ena.
- * Spelare nr. 13 i lag A får 3 straffkast och sätter alla.
- * 3-poängare markeras med en ring runt spelarens nr. Spelare nr 13. i lag B sätter en trea.
- * När perioden är slut drar du ett vågrätt streck under den sist gjorda poängen. Sista poängen i varje period för båda lagen markeras med en ring runt poängsiffran. För sedan ned resultatet för lag A resp Lag B. och avsluta med ytterligare ett vågrätt streck.
- * Byt färg på pennan och fortsätt sedan andra perioden i samma kolumner som föregående perioder. För sedan ned resultatet på samma sätt...

	A	B		A	B
	1	1		41	41
5	2	2	13	42	42
6	3	3		43	43
13	4	4	4	44	44
13	5	5		45	45
13	6	6	5	46	46
4	7	7		47	47
	8	8		48	48
	9	9	13	49	49
5	10	10		50	50
4	11	11	6	51	51
4	12	12		52	52
4	13	13		53	53
	14	14	13	54	54
	15	15		55	55
	16	16		56	56
	17	17		57	57
	18	18		58	58
	19	19		59	59
	20	20		60	60
	21	21		61	61

Resultatrutan

Resultat: Period ①	A <u>12</u>	B <u>8</u>	②	A <u>8</u>	B <u>11</u>
	③ A <u>11</u>	B <u>11</u>	④	A <u>5</u>	B <u>9</u>
Förl. perioder	A _____			B _____	

- Här skriver du in de poäng som lagen gjort i respektive period.
- Eventuella förlängningar skriver du också här.

Skriv in era namn med Versaler

Sekreterare: ANNA SVENSSON

Tidtagare: PER ANDERSSON

24-sek. tidtagare: ZANDRA ANDREASSON

- Personalen i sekretariatet skriver in sina namn i protokollet bredvid respektive uppgift du haft under matchen.

Avsluta protokollet

Efter matchens slut skall sekreteraren efter ha ringat in sista uppnådda poängen i matchen för respektive lag dra ytterligare en tjock linje under den senast dragna .

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Räkna ut poängen

- I division 2 och 3 Herrar och Damer så skall ni som sekreterare räkna ut det antal poäng som varje spelare gjort i matchen. Detta kan göras efter att domarna signerat protokollet.

Poäng	Spelarnas namn	Nr	Fouls				
			1	2	3	4	5
4	JOHANSSON, PER	4	⊗				
—	NILSSON, INGEMAR	5	X				
18	LARSSON, JONAS	6	⊗				
7	CARLÉN, PER (K)	8	⊗				
2	DUVBO, MIRZA	10					
—	PETTERSSON, RICHARD	11	X				
15	PALM, MIKE	12					
1	FORSBERG, JOAKIM	14	⊗				
—	PETTERSSON, ROLF	15					
10	ZANDÉN, JOHAN	16	X				
5	SJÖBERG, SIMON	17	⊗				
—	BERG, JAN	19	X				
62	Coach: KARLSSON, ULF	UK					
	Ass. Coach: RAPP, ELIN						

Spärria alla tomma rutor

Time-outs		Team fouls	
7		Period ①	X X X X X
8	4 10	Period ②	X X X X X
		Period ③	X X X X X
		Period ④	X X X X X
		Extra periods	

License no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	4	X	P ₂				
002	JONES, M.	5	X	P ₂	P ₂	P ₂		
003	SMITH, E.	6	X	P ₂	U ₂	P ₂	P ₁	—
004	FRANK, Y.	7	X	T ₂	P ₂			
010	NANCE, L.	8	X	P ₂	P ₂	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	9	X	P ₂	P ₂			
014	WONG, P.	10						
015	RUSH, S.	11	X	P ₂	P ₂			
		12						
021	MARTINEZ, M.	13	X	P ₂	P ₂	P ₂	T _c	—
022	SANCHES, N.	14	X	P ₂	P ₂	P ₂	P ₂	U ₂
024	MANOS, K.	15	X	P ₂	D ₂			
Coach LOOR, A. <i>[Signature]</i>						C ₂	B ₂	—
Assistant Coach MONTA, B.								

Slutför protokollet genom att skriva in slutresultatet och segrande lagets namn.

Efter att andredomaren, och i förekommande fall tredjedomaren, undertecknat protokollet skall förstedomaren vara den siste som godkänner och undertecknar protokollet. Detta avslutar domarnas administrativa arbete i matchen .

Periodresultat: ① A <u>13</u> B <u>14</u> ② A <u>14</u> B <u>10</u> ③ A <u>5</u> B <u>7</u> ④ A <u>7</u> B <u>11</u> Förl. perioder A <u> </u> B <u> </u>	Slutresultat: Lag A: <u>39</u> Lag B: <u>42</u> Segrande lag: <u>KVARNBY BASKET</u>
Sekreterare: <u>ANNA SVENSSON</u> Ass. sekreterare: <u> </u> Tidtagare: <u>PER ANDERSSON</u> 24-sek. tidtagare: <u>ZANDRA ANDREASSON</u>	1:a domare: <u>R Brs</u> 2:a domare: <u>Linn L</u> 3:e domare: <u> </u> Lagkaptenens underskrift vid protest: <u> </u>

Ser ni några felaktigheter i
protokollet ovan ?

24-sekundersanläggning

- 24-sekundersanläggning skall vara separat manöverenhet för 24-sektidtagaren med en kraftig, automatisk signal som ljuder då 24-sekundersperioden är slut och displayen visar 0.
- 24-sekundersanläggningen skall kunna startas från 24 eller 14 sekunder.

24-Sekunderstidtagning

- Ett lag skall göra ett målskottförsök inom tjugofyra (24) sekunder.
- 24 sekunders tidtagning skall startas om:
 - En spelare får kontroll över en **boll i spel på spelplanen**,
 - **Vid ett inkast**, bollen berör eller berörs av någon spelare på spelplanen och det lag som gjort inkastet behåller kontroll över bollen,
- För att anses vara ett målskottförsök inom tjugofyra (24) sekunder måste följande villkor uppfyllas:
 - Bollen måste lämna skyttens hand/händer innan 24-sekunderssignalen ljuder, och
 - efter det att bollen lämnat skyttens hand/händer måste bollen beröra ringen eller gå i korgen.
- Observera att det endast är domarens signal som stoppar spelet när 24-klockan ljuder.

24-Sekunderstidtagning

Det blir nya 24 sek när...

- Bollen har **berört ringen** och ny Bollkontroll etablerats.
- När Bollkontrollen byts.
- När ett lag begått en Foul.
- När domaren blåser för spark och signalerar för nya 24.

Ingen ny 24 sekundersperiod skall räknas om motståndarlaget enbart berör bollen utan att ha kontroll.

24-Sekunderstidtagning (24 eller 14?)

- Om domaren av någon anledning **stoppa**r matchen:
 - På grund av en foul eller överträdelse (ej på grund av att bollen gått ut över en sidlinje) förorsakat av det lag som inte har kontroll över bollen.
 - På grund av annan händelse som beror på det lag som inte har kontroll över bollen.
 - På grund av annan händelse som ej kan hänföras till något lag,
skall bollen överlämnas till det lag som hade kontroll över bollen då matchen stoppades och:
- Om inkastet skall genomföras på **bakre planhalvan** skall 24-sekundersräkningen återställas till tjugofyra (24) sekunder.
- Om inkastet skall genomföras på **främre planhalvan** skall 24-sekundersräkningen handhas enligt följande:
 - Om det återstår fjorton (14) sekunder eller mer av 24-sekundersräkningen då matchen stoppades skall 24-sekundersräkningen fortsätta från den tidpunkt då matchen stoppades.
 - Om det återstår 13 sekunder eller mindre av 24-sekundersräkningen då matchen stoppades skall 24-sekundersräkningen återställas till fjorton (14) sekunder.

Bollkontroll

Ett lag har bollkontroll när...

- En spelare i laget håller eller dribblar bollen.
- När bollen passas mellan lagkamrater.



Ett lags bollkontroll upphör när.....

- Motståndarlaget får bollkontroll. (Håller eller dribblar.)
- När bollen lämnar skyttens hand vid ett skott.

WBDF Distriktsfunktionärsutbildning (1.0)

Mer kring det löpande resultatet

Oavsiktligt självmål noteras på motståndarnas lagkapten på planen.

Poäng som resulterar utan att bollen går genom korgen, till exempel vid goal-tending, noteras som om målet gjorts av spelaren som utförde målskottförsöket.

Så ofta som möjligt ska sekreteraren kontrollera resultatet mot resultattavlan.

Om dessa inte stämmer och protokollet är rätt ska resultattavlan genast rättas till.

Om osäkerhet uppstår, eller om något av lagen protesterar mot ändringen, ska domarna informeras så fort bollen blir död och matchklockan är stoppad.

Efter varje periods slut skall sekreteraren fylla i periodens gjorda poäng i matchprotokollets nedre vänstra hörn.

Om poäng noteras på fel lag eller annat fel uppstår i det löpande resultatet ska sekreteraren:

- Dra en linje över berörda rutor.
- Skriva in den rätta uppgiften.
- Meddela domaren felet och korrigeringen vid första lämpliga tillfälle enligt reglerna.

Om foul noterats på fel spelare, **Figur 6**, ska sekreteraren:

- Göra en notering så det framgår att den är felaktig
- Inte stryka över rutan eftersom spelaren kan göra en foul senare under matchen.
- Meddela domaren vid första lämpliga tillfälle enligt reglerna.
- Om spelaren inte gör ytterligare foul spärra rutan med ett sträck.

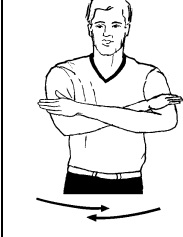
P	P	P		
---	---	--------------	--	--

Figur 6

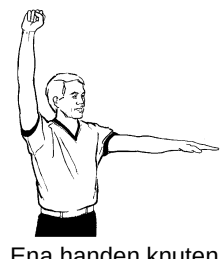
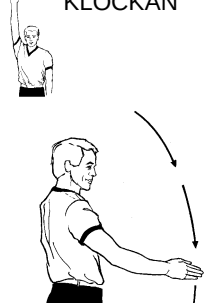
DOMARTECKEN

- Domartecknen i dessa regler är de enda officiella tecknen.
De ska användas av alla domare i samtliga matcher.
- Det är viktigt att även sekretariatspersonalen kan dessa tecken.

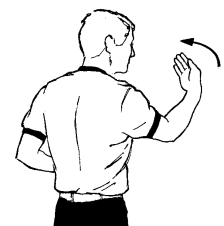
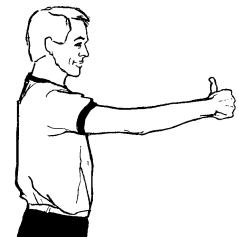
I. POÄNG

1 ETT POÄNG  Ett finger, vifta med handleden	2 TVÅ POÄNG  TVå fingrar, vifta med handleden	3 TREPOÄNGS-FÖRSÖK  Tre fingrar (utsträckta)	4 TRE POÄNG GODKÄNNES  Tre fingrar (utsträckta) på varje hand	5 MÅL RÄKNAS INTE  Saxrörelse med armarna framför kroppen
---	--	---	---	--

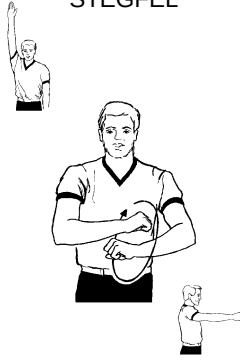
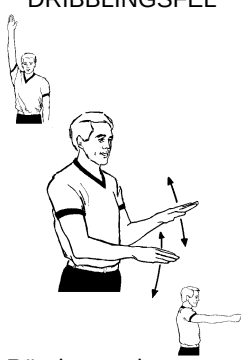
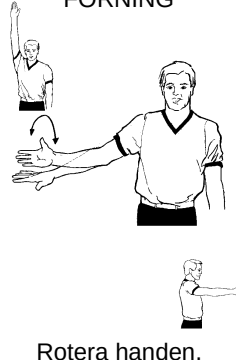
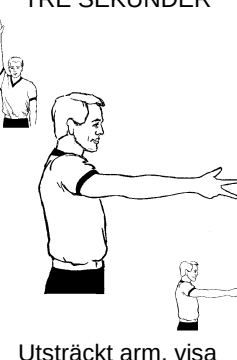
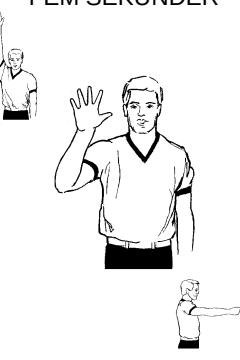
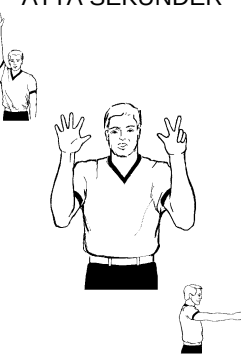
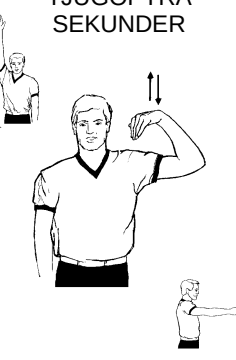
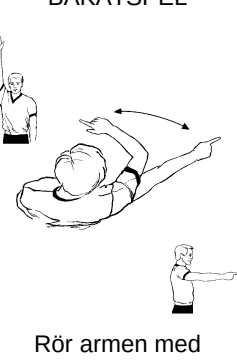
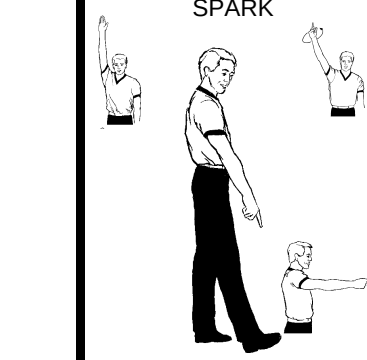
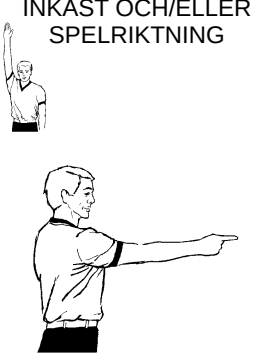
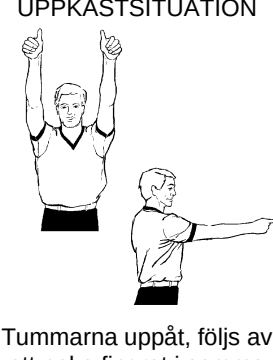
II. TIDSRELATERADE

6 STOPPA KLOCKAN (samtidig signal) ELLER STARTA INTE KLOCKAN  Öppen hand	7 STOPPA KLOCKAN FÖR FOUL  Ena handen knuten, andra med handflatan nedåt, peka på midjan	8 STARTA MATCH-KLOCKAN  Hackrörelse med handen	9 ÅTERSTÄLL 24-SEKUNDERS-KLOCKAN  Rotera handen med utsträckt finger
---	---	---	---

III. ADMINISTRATION

10 SPELARBYTE (samtidig signal)  Korslagda armar	11 GE TILLSTÅND ATT KOMMA IN  Öppen hand, vinka mot kroppen	12 BEGÄRD TIME-OUT (samtidig signal)  Forma T, visa fingret	13 KOMMUNIKATION MELLAN DOMARE OCH SEKRETARIATET  Tummen upp
---	--	--	---

IV. ÖVERTRÄDELSER

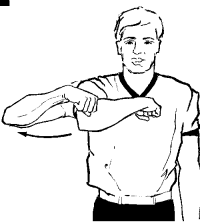
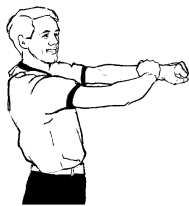
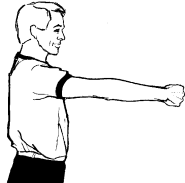
14 STEGFEL  Rulla knytnävarna	15 DRIBBLINGSFEL  Rörelse med armarna	16 FÖRNING  Rotera handen, halvt varv framåt	17 TRE SEKUNDER  Utsträckt arm, visa 3 fingrar
18 FEM SEKUNDER  Visa 5 fingrar	19 ÅTTA SEKUNDER  Visa 8 fingrar	20 TJUGOFYRA SEKUNDER  Fingrarna vidrör axeln	21 BAKÅTSPEL  Rör armen med utsträckt pekfinger
22 SPARK  Peka på foten	23 INKAST OCH/ELLER SPELRIKTNING  Peka med fingret längs sidlinjen	24 UPPKASTSITUATION  Tummarna uppåt, följs av att peka fingret i samma riktning som pilen för alternerande bollinnehav	

V. ADMINISTRATION AV FOUL TILL SEKRETARIATSBORDET (3 STEG).

STEG 1 - SPELARNUMMER

25 Nr. 4 	26 Nr. 5 	27 Nr. 6 	28 Nr. 7 
29 Nr. 8 	30 Nr. 9 	31 Nr. 10 	32 Nr. 11 
33 Nr. 12 	34 Nr. 13 	35 Nr. 14 	36 Nr. 15 

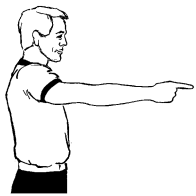
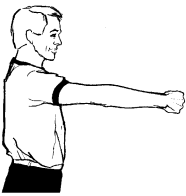
STEG 2 - TYP AV FOUL

37 FELAKTIG BERÖRING MED HANDEN   Slå på handleden	38 BLOCK (anfall eller försvar)   Händerna på höfterna	39 OTILLÅTEN ANVÄNDNING AV ARMBÅGARNA   Rör armbågen bakåt	40 FASTHÅLLNING   Fatta om handleden
41 KNUFF ELLER CHARGING UTAN BOLL   Visa knuff	42 CHARGING MED BOLLEN   Knytnävslag mot handflatan	43 AV LAGET SOM HAR BOLLKONTROLL   Peka med knytnäven mot felande lags korg	44 DUBBELFOUL  Saxrörelse med knutna händer
45 TEKNISK  Forma T, visa handflatan	46 OSPORTSLIG  Fatta handleden	47 DISKVALIFICERANDE  Knutna nävar	

STEG 3 - ANTAL TILLDELADE STRAFFKAST

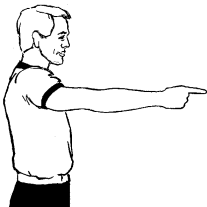
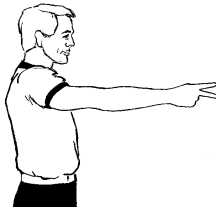
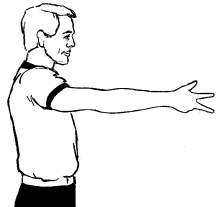
48 ETT STRAFFKAST  Håll upp 1 finger	49 TVÅ STRAFFKAST  Håll upp 2 fingrar	50 TRE STRAFFKAST  Håll upp 3 fingrar
---	--	---

ELLER

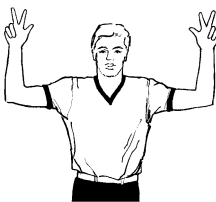
51  Peka med fingret längs sidlinjen	52 EFTER FOUL AV LAG MED BOLLKONTROLL  Peka med knuten näve längs sidlinjen
---	--

VI. STRAFFKASTADMINISTRATION (2 STEG)

STEG 1 - INNANFÖR STRAFFKASTOMRÅDET

53 ETT STRAFFKAST  1 finger horisontellt	54 TVÅ STRAFFKAST  2 fingrar horisontellt	55 TRE STRAFFKAST  3 fingrar horisontellt
---	--	---

STEG 2 - UTANFÖR STRAFFKASTOMRÅDET

56 ETT STRAFFKAST  Pekfingret	57 TVÅ STRAFFKAST  Fingrarna tillsammans	58 TRE STRAFFKAST  3 fingrar utsträckta på varje hand
--	---	---