

Instruktioner för Sekretariatet i Multihallen, Ljusterö (röd nivå)

När man kommer skall bänken med terminalen för sekretariatet samt musikanläggningen vara framtagen. Den brukar stå på samma sida som spelarna sitter; dvs mittemot läktaren. I golvet finns en lucka för att koppla in musiken till högtalarna och iPad för att styra ljuset och ljudet. Om detta inte är gjort eller man har några frågor så kan man höra med hallvärdarna i receptionen.

Inför matchen behöver man konfigurera inställningarna enligt följande:

Återställ all data genom att klicka på GAME RESET och acceptera att återställa speldata genom att klicka på den gröna knappen för ACCEPTERA på skärmen eller på OK nedanför.

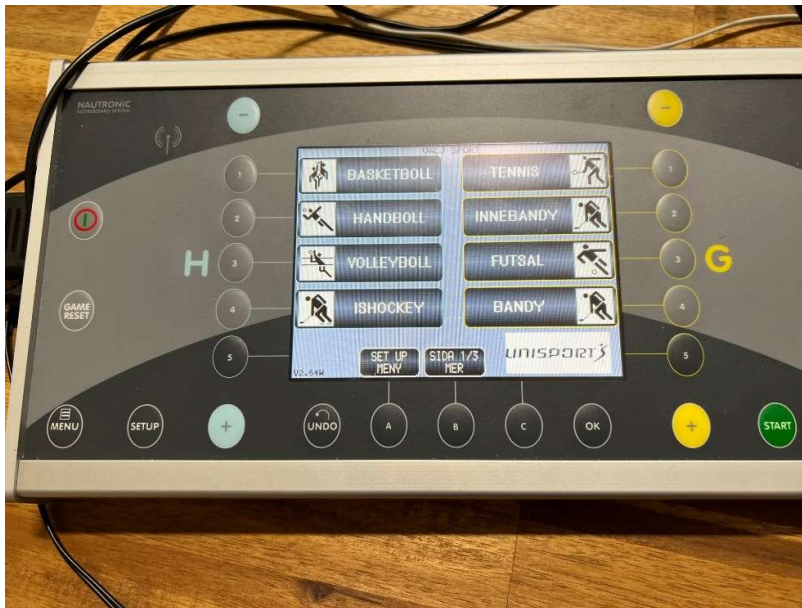


Tryck sedan på MENU.

Sen bekräftar man med att avsluta sport genom att klicka på AVSLUTA SPORT.



Välj SETUP och INNEBANDY (2).



Från Innebandy-menyn väljer man SETUP för att göra sina ändringar.



På SETUP-menyn för innebandy gör man följande ändringar genom att välja vad man vill ändra, ange det nya värdet enligt nedan och acceptera förändringar.

- PERIOD TID: 15:00
- PAUS TIME: 05:00 (om inget annat bestäms)
- RÄKNEMETOD: Uppåt (pil upp)
- AUTOMATISK SIGNAL: På

För att ändra namnet på lagen på visas på resultattavlan (hemmalag och/eller bortalag) måste man trycka på ÄNDRA HEMMALAGUPPSTÄLLNING respektive ÄNDRA BORTALAGUPPSTÄLLNING och där ändra namnet på laget.

Glöm inte att acceptera förändringar genom att klicka på ACCEPTERA FÖRÄNDRING på skärmen eller på OK-knappen.

Om man kommer bort sig kan man gå tillbaka till standardinställningar genom att klicka på STANDARD INSTÄLL.



På sidan 2 av SETUP-meny, som man når genom att klicka på SIDA 1/2 MER hittar man fler inställningar. Dessa skall ställas in enligt följande:

- SPELARNUMMER VAL: TYP (då syns spelarnumret på tavlan vid utvisning)
- VISA SIDOTAVLOR: PÅ (fungerade inte, men enligt hallvärd skall den vara på 😊)
- MAX SAMVERKANDE UTVISNINGAR: 2
- PERIODER: 3



När man är klar så skall det se ut så här



Under spelets gång

Vi kör med tre perioder på 15 minuter vardera och med rullande tid. Det betyder att vi stoppar klockan bara vid dessa tillfällen:

- Mål
- Utvisning
- Straff
- Time-out

Eller när domaren bestämmer att tiden skall stoppas (brukar göras med skarp vissling och tecken mot sekretariatet 😊).

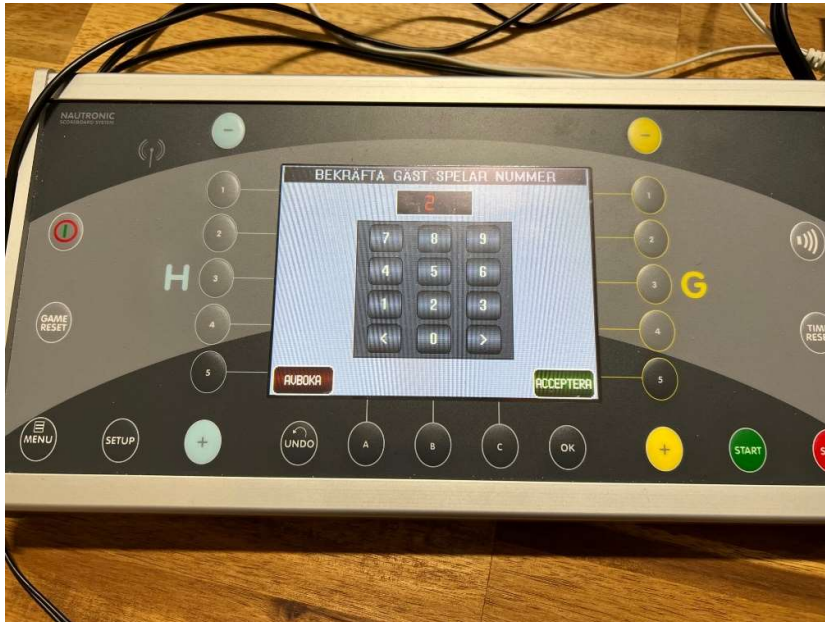
Dom sista tre minuter (från 12:00) på tredje perioden är det effektiv tid och då stoppar man klockan så fort spelet avbryts.

Knappar för start och stopp finns på nedre högra sidan. Börja alltid med att stoppa tiden vid ovanstående händelser!

Mål anges genom att trycka på +-knappen för hemma (blå) respektive gästande (gul) lag. Om man har gjort fel och behöver korrigera så använder man sig av –knappen istället.



UTVISNING anges genom att klicka på utvisnings-knappen och då kommer det upp en ny dialog där man anger numret på spelaren som är utvisad och ACCEPTERAR. I nästa dialog så anger man straffet och ACCEPTERAR. Notera att man anger om det gäller hemma eller gästlag i samband med att man anger straffet!



Då skall det komma upp på tavlan nummer och strafftiden, som sedan räknas ned när man startar tiden igen.

Om man har flera spelare som får utvisning så får man göra samma sak för respektive spelare. Varje lag kan max ha två spelare utvisade samtidigt. I nedanstående exempel så har man lagt upp för spelare nr 2 ett straff på 2*2 min för gästande lag. Om hemmalaget gör mål så kommer den första två minuten att försvinna per automatik när man registrerar målet och startar matchen igen.



TIME OUT begärs av respektive lag men det är domaren som säger till sekretariatet när det är dags att stoppa tiden. Varje lag har rätt till en time-out på 30 sekunder under matchen. Sekretariatet klickar på TIME OUT för antingen hemma eller gästande lag, och tiden kommer upp på tavlan och börjar räknas ned. Matchen startar sedan på uppmaning av domaren.



Sekretariatet har också ansvar att fyll i matchprotokollet med mål och matchhändelser som sedan lämnas i domaren.

Första steget är att få respektive lag att bekräfta matchtruppen, dvs att se till att rätt spelare är angivna i protokollet med rätt nummer samt ange vem är kapten och målvakt, och sedan signera protokollet. Det skall ske före matchstart.

[illegible]

Under match

Under matchen så för man in mål och utvisning under perioderna i högra spalten, enligt nedan. Domaren har ansvar att ange vem som gör mål och assist samt ange orsak till utvisning (kod).

I exemplet nedan så gör vi ett mål i första, dom gör mål i andra och i tredje får dom en utvisning pga Hårt spel i 2 min, och då gör vi ett andra mål.

Utskrivet: 2022-10-07 14:20

Matchprotokoll

Stockholms IBF

Tävling: Pantamera Flickor Röd Medelsvår Södra

Matchnummer: 150312007

Åkersberga IBF - Huddinge IBS (D)

2022-10-09 16:45 Österåkers Multiarena 1

Kod vid resultatrapportering: 5015

Publik:

Resultat: - 2-1

Periodresultat: 1-0, 0-1, 1-0

Skott: - (- , - , - , -) (-)

Matchstraff är utdömt:

Anmärkningsvärda förhållanden

Nr

Spelare

Född

1	M	Madeleine Anerud	2008 (14)
2		Sara Erlandsson	2008 (14)
4		Ella Bergman	2008 (14)
5		Alva Eklundh	2008 (14)
7		Elsa Palm	2008 (14)
8		Tova Lindblad	2008 (14)
9		Julia Glitterstam	2008 (14)
11	K	Ebba Larsson	2008 (14)
18		Thea Vikner	2008 (14)
19		Ingrid Åkerberg	2008 (14)
20		Zoeey Gyllenhammar	2008 (14)
21		Vilma Persson	2008 (14)
26		Ida Raneke	2008 (14)
41		Nicole Elverum	2008 (14)
69	M	Hannah Dittlau	2008 (14)

Nr

Spelare

Född

1	M	Kim Lithner	2008 (14)
2		Engla Lind	2008 (14)
3		Lovisa Skogfalt	2008 (14)
7		Meline Ovsepien	2008 (13)
9		Linnea Strandfeldt	2008 (14)
10		Vera Hjartström	2008 (14)
11		Embla Mirvall	2009 (13)
14		Olivia Bodin	2007 (14)
15		Ruth Mark	2008 (14)
17		Emelie Palo Edlund	2008 (14)
18		Moa Ghiselli Fristedt	2008 (14)
21	K	Tilde Eriksson	2008 (14)
22		Julia Palo Edlund	2006 (16)
98	M	Svea Johansson	2008 (14)

Nr

Ledare

Licens

Född

1	Andreas Jensen (GuJ, atTrod, MaB, GuU)	2025-00-30	1900 (42)
2			
3			
4			
5			

Underskrift protokoll

Godk/sign

Ledare hemmalag:

Ledare bortalag:

Domare 1: Sebastian Ericson

Domare 2: Jakob Iskander

Nr

Ledare

Licens

Född

1	Mata Johansson (GuU, GuU, IbB, MaB)	2024-06-30	1971 (51)
2	Kajsa Mark (GuU)	2023-06-30	1977 (44)
3	Johan Edlund (GuU, GuU, IbB, MaB)	2024-06-30	1972 (50)
4			
5			

Underskrift protokollförare:

Godk/sign

Per

Tid

Nr

Mål

Pass

Utv

Kod

1	12:42	H 2	1-0	H21		
2	08:49	B 4	1-1			
3	03:45	B 6			2	208
3	03:57	H 41	2-1	H 9		

Utv.koder: 101 Time out, 102 Straff, 201 Slag, 202 Låsn. av klubba, 203 Lyftn. av klubba, 204 Oömlåten spark, 205 Hög spark, 206 Hög klubba, 207 Oömlåten trängning, 208 Hårt spel 2min, 209 Fasthållning, 210 Obstruktion, 211 Fel. avstånd, 212 Liggande spel 213 Hands, 215 Felaktigt byte, 216 För många spelare på plan, 217 Uppprep förseelse, 218 Fördrojn. av spel, 219 Protest, 220 Felaktigt bett av plan, 221 Felaktig utrustn, 222 Kontroll av utrustn, 223 Felaktig kläddel, 224 Spel utan klubba, 225 E avlägnat avsl. klubbdeklar, 301 Osportsligt uppträd, 401 Värslöst spel m. klubba 2+2 min, 402 Haktning 2+2 min, 403 Kasta klubba mot boll 2+2 min, 404 Hårt spel 2+2 min, Tekniskt matchstraff: 611 Ej godk. klubbanskydd, 612 Ej upptagen i matchprot., Lindrigt matchstraff: 621 Fortsatt/upprepat osportsligt uppträd, 622 Slå sönder klubbansutrustn, 623 Värslöst fysiskt spel, 624 Handgärning, 625 Upprep. större lagstraff, 626 Åtgärdat utrustn. kontroll, 627 Sabotage av spelet, 628 Spel med trasigförstärkt klubba, 629 Delta i konfrontation fr byteszon/utv.bänk, Grovt matchstraff: 631 Slagsmål, 632 Brutal förseelse, 633 Missfirmelse, 634 Hoffullt uppträdande

Lagledare i resp lag ansvarar för att matchtrupp är korrekt i IBIS vid matchstart. Sekretariatet kontrollerar detta

Revisorer/rapportera på resultat.innebandy.se

Händelserapportera på ibis.innebandy.se

Efter match

Protokollet skrivs under av protokollförare och lämnas till domaren. Många tränare (inkl Adde 😊) vill fota av protokollet så det är bra att lägga fram det under tiden lagen går av plan.