

"TutHockey"

Ställa in klockan inför match

När displayen visar "Hockey"

Tryck

När displayen visar "U-Hockey"

Tryck

Displayen visar "45s N/J U-Hockey"

Tryck

Tryck tills att displayen visar "90 s"

Tryck

Displayen visar "Auto.stop N/J U-Hockey"

Tryck

Displayen visar "Matchtid"

Tryck in tid (med siffror) per period (normalt 15 min) Tryck flera ggr.

Displayen visar "Uppräkning N/J"

Tryck

Displayen visar "Period Max"

Tryck in antal (med siffror) perioder (normalt 2)

Starta matchen

Tryck

Starta ny period

Välj period (2 eller 3)

Tryck

Displayen visar "Återställa tid N/J"

Tryck

Tryck

Starta matchen

Tryck

Starta ny match (U-hockey)

Displayen visar "Ny match N/J"

Tryck

Tryck

Starta matchen

Tryck

När matcherna är slut

Displayen visar "Ny match N/J"

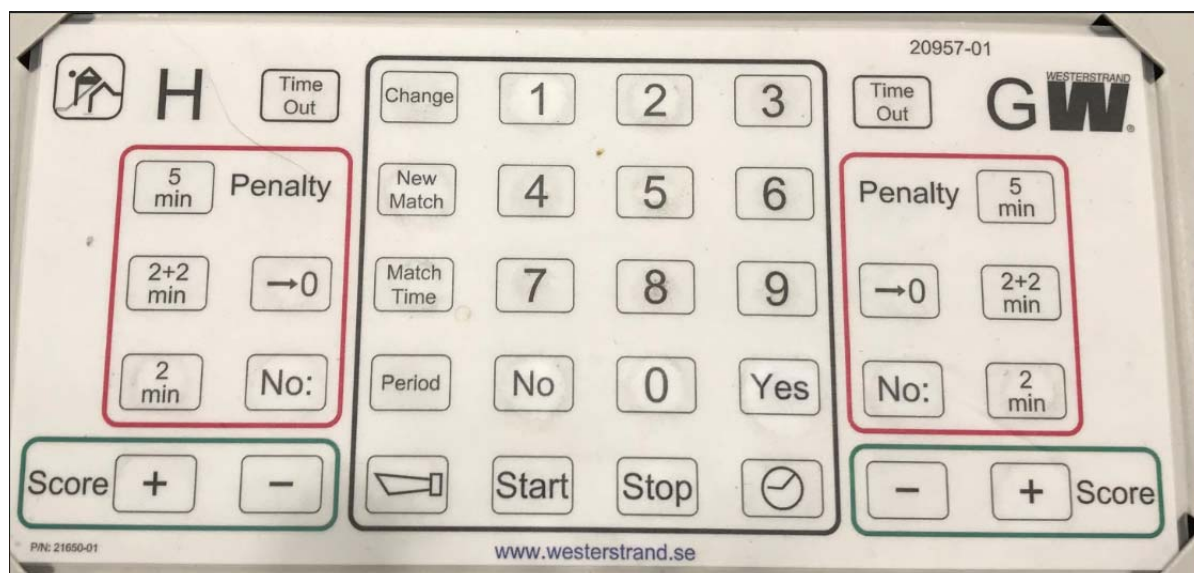
Tryck

Displayen visar "Avsluta N/J"

Tryck

Tryck

Klockan



Börja med att välja Hockey [Yes] alt [New match]

Pause 15 min [Yes]

Start & Stop på klockan efter domarens anvisning.

Utvisning:

För aktuellt lag Gäst alt Hemma välj [No:] ange spelarens nr [Yes]

Siffror ange 1 [Yes] för 1 minuts utvisning. Utvisningen visas nu på klockan och domaren kan släppa pucken.

Att fylla på med utvisningar, följ anvisningen ovan.

2 st utvisade visas på displayen samtidigt, de andra är avvaktande till dess att den första på displayen ramlat bort.

Vid mål! Nollställ utvisning. Om motståndarlaget gör mål så ska utvisning nollas och spelaren lämna båset. Välj [→ 0] välj vilken spelare som ska lämna båset [Yes]

Time out:

Ange vilket lag som begärt [time out] på displayen, time out varar i 30 sek, klockan räknar ner och avslutas med ett tut.

Ändra klockan alt utvisning:

[Change] hoppa vidare med Yes-knappen till aktuell plats som ska justeras. Tid, spelare, utvisning etc. När man gått igenom hela displayen så visas allt på tavlan igen. Matchen kan startas alt så kan man välja [Change] igen och göra ytterligare justeringar.

Ny Period

[Period] + [Stop]

Ändra speltid:

[Match Time] Ändra speltid till 15 minuter.

Ändra pausetid:

[Match Time] Ändra pausetiden till valfri antal minuter



Instruktion Ishockey

Tastaturlmall 20957-01
LED- BASIC

020957-01

	H	Time Out	Change	1	2	3	Time Out	G
5 min	Penalty	New Match	4	5	6	Penalty	5 min	
2+2 min	→0	Match Time	7	8	9	→0	2+2 min	
2 min	No:	Period	No	0	Yes	No:	2 min	
Score	+	Start	Stop	⌚	Score	-	+	

Igångsättning

- Slå på strömmen till grundtavlan.
- Fäst tastaturlmallen för ishockey på manöverenheten.
- Anslut manöverenheten i uttagsdosan.
- Om manöverhandtag för START / STOPP av tidtagningen används, jacka in det i start/stopp uttaget på baksidan av manöverenheten.

Detta bör du veta

Hemmalag = H.
Gästande lag = G.
Ok - Ja - gå vidare = Tangent YES.
Nej - Avbryt = Tangent NO.
Uppdatera resultattavlan = G.

Utvisning

Max fem utvisningar per lag kan matas in. Om tre spelare eller fler är utvisade, startar nedräkningen för 3:an först när tiden för 1:an eller 2:an gått ut.

Visas enligt följande:

I manöverenhetens display visas utvisningstider.

På grundtavlan med gul prick (1 st. per utvisning). Utvisningstider visas ej på grundtavlan. Om utvisningstavlorna finns, visas spelarnummer och utvisningstider på dessa.

WESTERSTRAND URFABRIK AB

Box 133
545 23 TÖREBODA

Tel. 0506 48000
Fax. 0506 48051

Internet: <http://www.westerstrand.se>
E-mail: info@westerstrand.se



Starta ishockeyprogrammet

- Om frågan ÅTERSTÄLLA DATA visas, tryck tangent NO.
- Tryck tangent NO tills displayen visar: ISHOCKEY.
- Tryck tangent YES.

I displayen visas nu frågan: PAUS 15 MIN N/J.

För 15 min pausnedräkning:

- Tangent YES.

För 18 min pausnedräkning:

- Tangent NO.
- Tangent YES.

1. Tidtagning

- Tangent START eller tangent STOP. eller med START/STOPP handtaget.
- För att ändra från uppräkning till nedräkning och vice versa (ej möjligt under pågående period), tryck på tangent MATCH TIME. Tryck YES för att acceptera periodlängd och svara sedan YES eller NO på nästkommande fråga gällande ned- eller uppräkning (beroende på aktuell inställning).
- Rätta felaktig tid, se punkt 10.

2. Mål

- Tangent SCORE + på handtag, för hemma eller gästande lag.

Rätta mål

- Tangent SCORE -, för hemma resp. gästande lag.

3. Skott på mål

System med hantag för skott på mål

Starta systemet genom att trycka på tangent SCORE +, för hemma eller gästande lag.

Matchuret visar 0 - 0 för skott

- Tangent + på handtag, för hemma eller gästande lag.

Rätta skott på mål

- Tangent - på handtag för hemma eller gästande lag.

4. Utvisning

Om endast grundtavlan finns:

- Tangent STOP
- Tangent 2 MIN, 2+2 MIN eller 5 MIN för hemma eller gästande lag.
- Tangent START

WESTERSTRAND URFABRIK AB

Box 133
545 23 TÖREBODA

Tel. 0506 48000
Fax. 0506 48051

Internet: <http://www.westerstrand.se>
E-mail: info@westerstrand.se



WESTERSTRAND SPORTSYSTEM

LED-BASIC ISHOCKEY

Dokument: 2715sv01.doc

Författare: JEH

Datum: 1 sep 2009

Sida: 3 of 5

Från program ver.

Om utvisningstavlor finns:

- Tangent STOP
- Tangent [No:] för hemma eller gästande lag.
- Skriv in spelarnummer (alltid 2 siffror).
- Tangent 2 MIN, 2+2 MIN eller 5 MIN för hemma eller gästande lag.
- Straffet 2 + 2 min matas in som Tangent [No:] och sedan spelarnumret. Knapp 2 min. Knapp [No:] och sedan spelarnumret igen och knapp 2 min
- Straffet 5 + 2 min matas in som Tangent [No:] och sedan spelarnumret. Knapp 5 min. Knapp [No:] och sedan spelarnumret igen och knapp 2 min
- Tangent START

1 MIN.

10 min straff:

- Tangent STOP
- Tangent [No:] för hemma eller gästande lag.
- Skriv in spelarnummer (alltid 2 siffror).
- Tangent 1 och 0 för 10 min.
- Straffet 10 + 2 min matas in som Tangent [No:] och sedan spelarnumret. Knapp 2 min. Knapp [No:] och sedan spelarnumret igen och knapp 1 och 0 för 10 min.
- Tangent START

På grundtavlan markeras detta straff med en röd punkt.

Radera strafftid:

- Tangent STOP
- Tangent ->0 för hemma eller gästande lag.
- Tangent NO tills önskad utvisningstid visas tryck då på tangent YES.
- Tangent START

5. Time-out

- Tangent TIME-OUT för hemma eller gästande lag. (Matchtiden behöver inte stoppas.)
- Tangent YES, nedräkningen startar. Eller tangent NO, ingen time-out. Nedräkningen kan stoppas med tangent STOP.

6. Ny period

Efter 1:a och 2:a periodens slut, (med 15 sek. fördröjning vid 15 min. paus) startar pausnedräkningen automatiskt. När nedräkningen är klar, ändras periodsiffran, och tidtagningen nollställs automatiskt.

- Tangent START för start av tidtagning i ny period.

Avbryt paustidtagning om pausen ska vara kortare än 15/18 min

- Tangent STOP
- Periodsiffran ändras, och tidtagningen nollställs automatiskt.
- Tangent START för start av tidtagning i ny period.

WESTERSTRAND URFABRIK AB

Box 133
545 23 TÖREBODA

Tel. 0506 48000
Fax. 0506 48051

Internet: <http://www.westerstrand.se>
E-mail: info@westerstrand.se



7. Sudden death

- Om ställningen i matchen är lika efter den tredje perioden kommer frågan "Matchtid" upp i displayen, en ny matchtid för period 4 kan nu matas in tryck sedan på YES. Nu kommer frågan "Uppräkning J/N", svara med YES om tiden skall räkna upp och NO om tiden skall räknas ned. Nästa fråga, "Paustid?", visas i displayen och paustiden kan matas in. Efter det att paustiden matats startar pausräkningen.

8. Manuell signal

- Tangent  och en signal ljuder ca. 3 sekunder.
- Om Stop/start handtaget är försett med knapp signal kan denna tryckas in för att få signal..

9. När matchen är slut

- Tangent NEW MATCH.
- Om ny match ska spelas:
- Tangent YES.
- Om INTE fler matcher ska spelas:
- Tangent NO.
 - Tangent YES.

10. Rätta felaktiga tider och spelarnummer

- Tangent STOP.
 - Tangent CHANGE.
- Om matchtid ska ändras:
- Skriv in rätt tid med sifvertangenterna. (alltid 4 siffror).
- Om utvisning finns inmatad:
- Tangent NO tills normalläget visas. Utvisningstiderna justeras automatiskt.
 - Tangent START för fortsatt tidtagning.
- Om utvisning ska ändras:
- Tangent NO tills aktuell utvisning visas.
 - Skriv in nytt spelarnummer med sifvertangenterna. (alltid 2 siffror).
 - Eller tangent YES för att acceptera aktuella siffror i displayen
 - Skriv in ny tid med sifvertangenterna. (alltid 4 siffror).
 - Eller tangent YES för att acceptera aktuella siffror i displayen
- Om fler utvisningar finns inmatade:
- Tangent NO tills normalläget visas.
 - Tangent START för fortsatt tidtagning.

11. Vid strömavbrott

- Manöverenhet.
- Tidtagningen stoppas och informationen står kvar i manöverenhetens display ca 2 min.
- När strömmen kommer tillbaka kommer frågan: ÅTERSTÄLLA DATA N/J?
- Tryck YES, så kommer all information att återställas.
- All information skickas till tavlan (tavlor) automatiskt..