



Stockholms
Innebandyförbund

VÄLKOMMEN TILL RÖD NIVÅ





TACK!

TACK FÖR ATT NI GÖR ETT FANTASTISKT ARBETE I HALLARNA. NI LEDARE, SPELARE, FÖRENINGAR, DOMARE OCH FÖRÄLDRAR ÄR OTROLIGT VIKTIGA FÖR ATT INNEBANDYN SKA VARA TRYGG OCH UTVECKLANDE.

"VÄLKOMMEN TILL RÖD" ÄR EN FOLDER SOM ÄR FRAMTAGEN FÖR ATT PÅ ETT ENKELT SÄTT FÅ EN ÖVERBLICK I VAD DET INNEBÄR ATT SPELA OCH LEDA PÅ RÖD NIVÅ.

HA FÖLJANDE FYRA PUNKTER SOM UTGÅNGSPUNKT FÖR ATT SKAPA ETT MOTIVERANDE KLIMAT:

- ALLA KAN LÄRA SIG
- ALLA KAN BLI BÄTTRE
- ALLA SKALL FÅ MÖJLIGHET ATT LÄRA I SIN EGEN TAKT
- ALLA KAN GÖRA MISSTAG

TILLSAMMANS SKAPAR VI EN TRYGG
OCH UTVECKLANDE IDROTSMILJÖ!



RÖD NIVÅ (12 -16 ÅR)

Matcherna spelas 6 mot 6 i 3x15 minuter med tre minuters effektiv speltid sista tre minuterna. En paus mellan perioderna ska vara fem (5) minuter.

Det finns tio (10) stycken pojk- respektive fem (5) stycken flick- serier att välja mellan. Tanken är att de yngre spelarna inleder på de lägre nivåerna och de äldre spelar på de högre nivåerna. Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå.

Stockholms Innebandyförbund placerar lagen på lämplig nivå baserat på spelarnas ålder och tidigare resultat i seriespel.

Det finns en åldersbegränsning på de Röda nivåerna där spelarna som äldst får vara födda år 2005.

Som ledare är det viktigt att ha läst seriedirektiven för Röd nivå.

[Länk till seriedirektiven](#)

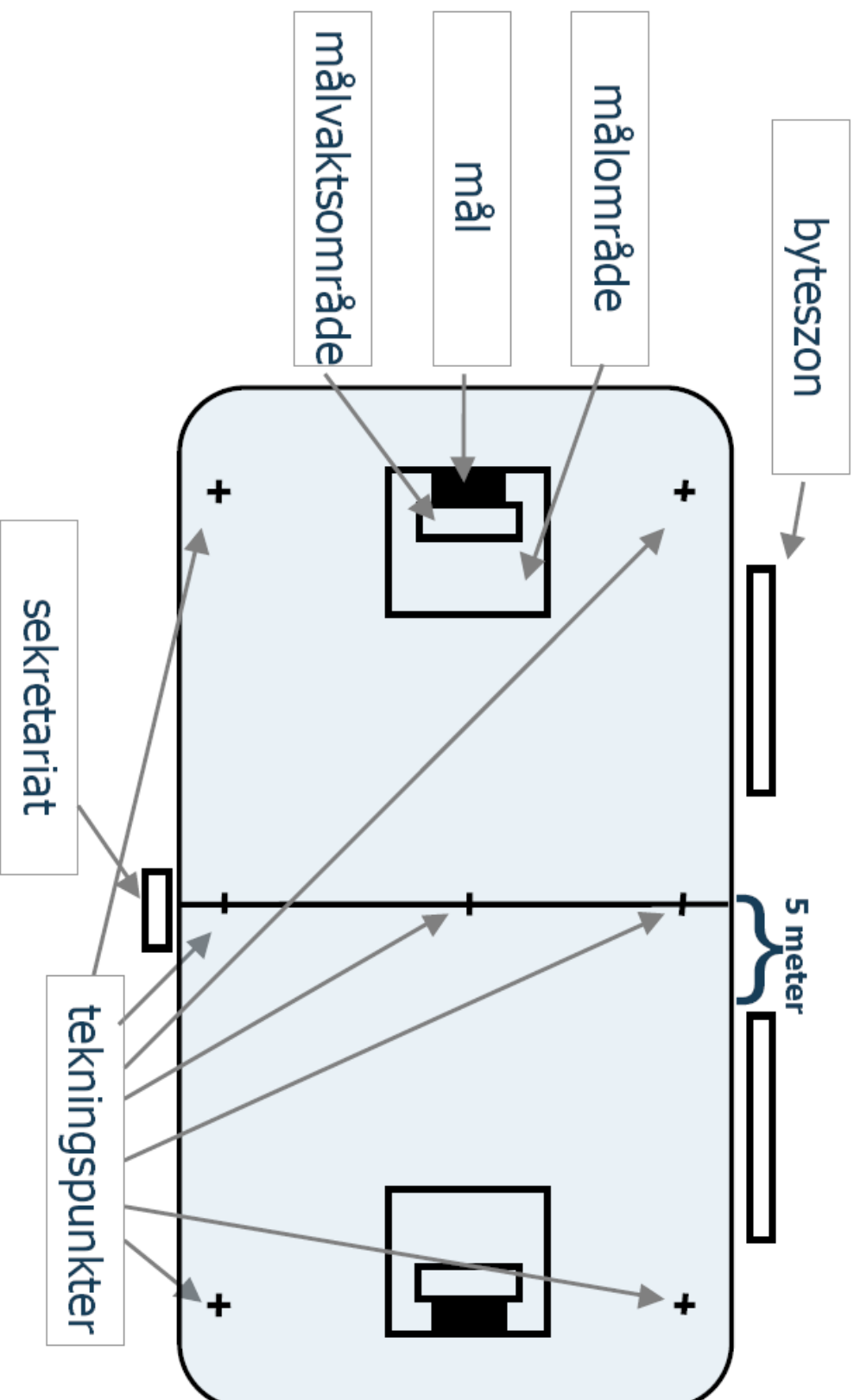
Pojkar - Mörkröd		2021-2022
Svår	16 år (födda 2005)	
Medelsvår	15-16 år (födda 2005-2006)	
Medel	15-16 år (födda 2005-2006)	
Medellätt	15-16 år (födda 2005-2006)	
Lätt	15 år (födda 2006)	
Pojkar- Ljusröd		2021-2022
Svår	14 år (födda 2007)	
Medelsvår	13-14 år (födda 2007-2008)	
Medel	13-14 år (födda 2007-2008)	
Medellätt	13-14 år (födda 2007-2008)	
Lätt	13 år (födda 2008)	

Flickor- Röd		2021-2022
Svår	15-16 år (födda 2005-2006)	
Medelsvår	14-16 år (födda 2005-2007)	
Medel	14-15 år (födda 2006-2007)	
Medellätt	13-14 år (födda 2007-2008)	
Lätt	13 år (födda 2008)	

Detta är rekommenderade åldrar från Stockholms Innebandyförbund.



spelplan





FÖRSÄKRINGAR OCH LICENSER

Via iBIS administreras och sköts försäkringar och licenser, ofta av föreningen, dock är det viktigt att ledarna i laget är noga med att meddela föreningen vilka spelare som finns i laget så att föreningen kan licensera dessa spelare. Så fort föreningen licenserar spelarna så är de försäkrade via Folksam.

En spelare får inte spela match administrerad av Stockholms Innebandyförbund om denne inte är licenserad.

[Mer om försäkringar](#)

RÅD OCH VÅRD FÖR IDROTSSKADOR

Råd och Vård för idrottsskador är en kostnadsfri tjänst som ingår i idrottsförsäkringen. Hit kan du som spelare, ledare eller anhörig i en förening ringa och få råd om hur skador kan undvikas.

Skulle du bedömas behöva mer än rådgivning ingår upp till två besök hos sjukgymnast och ett läkarbesök hos vårdgivare specialiserade på idrottsskador.

[Mer om råd och vård](#)

SERIESPEL

Seriespelet startar i slutet av september och slutar i slutet av mars, spelschemat släpps i början av september.

[Länk till spelschemat](#)

iBIS

Innebandyns administrationsverktyg heter iBIS och är där man alltid kan se det senaste schemat samt anger sin laguppställning inför match. Hemmalaget samt bortalaget registrerar laguppställningarna i iBIS. Vid vardagsmatcher skall det göras senast 24 timmar innan matchstart, vid matcher under helg senast 12.00 fredagen innan match. Det kan lätt göras via dator eller smartphone. Stockholms Innebandyförbund följer upp alla resultat som ligger till grund för eventuella nivåbyten.

Det är viktigt att du som ledare har fått inloggningsuppgifter till iBIS av din förening. Om du inte har fått detta vänligen kontakta din förening snarast.

[Mer om iBIS](#)

BYTE AV NIVÅ

Inom seriespelet är det möjligt fram till och med omgång fyra i varje serie att byta nivå. Det innebär att om man anmält sig till en för lätt alternativt svår serie så kan man få byta till en mer lämplig nivå. För att säkerställa att varje lag hamnar i en så givande miljö som möjligt finns denna möjlighet.

Vid behov kontakta Stockholms Innebandyförbund för dialog om ett byte blir nödvändigt.





WALK OVER

Walk Over (W.O.) är ett begrepp som betyder att det ena laget inte dyker upp till matchen. Det bör undvikas i största möjliga mån av respekt för motståndare samt domaren. Det kan även innebära en tävlingsavgift. Om det inte går att undvika en W.O. så skall det meddelas först och främst till Stockholms Innebandyförbund som därefter kontaktar motståndarna.

[Mer om W.O.](#)

MATCHFLYTAR

Matchflyttar måste göras om matchtiden inte passar laget, i dialog med motståndarna kommer man överens om en ny matchtid. Meddelar sedan Stockholms Innebandyförbund.

[Mer om matchändringar](#)

DOMARE

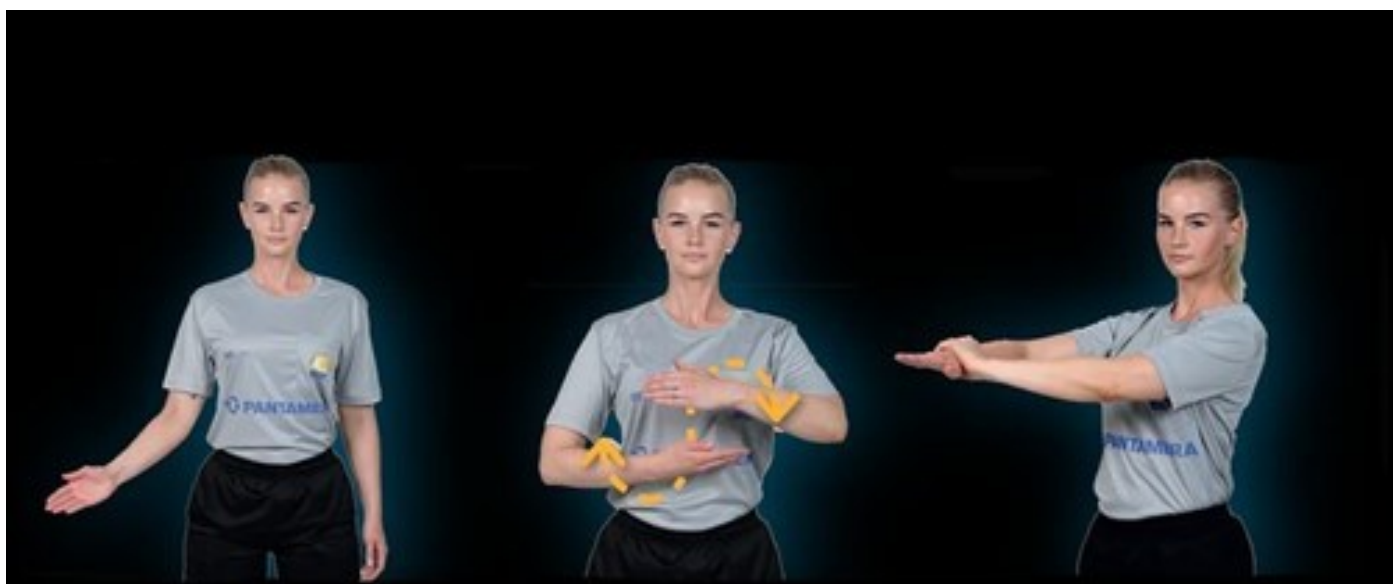
Domare tillsätts av Stockholms Innebandyförbund. Domararvoden betalas av Stockholms Innebandyförbund.

UTVISNING

Stockholms Innebandyförbund lägger stor vikt på att domarna på denna nivå leder och utbildar spelarna. Som spelare och ledare kan du tilldelas 2 eller 5 minuters utvisning eller matchstraff.

SKYDDSGLASÖGON

Skyddsglasögon tillhör spelarens utrustning och spelaren tilldelas utvisning om skyddsglasögonen inte är på.





DISPENSER

Generell dispens kan ges för Pojkar och Flickor födda 2004 att delta på Röd nivå. Dispensen gäller för en (1) överårig spelare per match och lag. När en spelare som deltagit under dispens på Röd återigen deltar på Svart nivå anses dispensen som förbrukad. Nyttjandet av den generella dispensen skall ske innan den 31 januari för att anses som giltig.

Ytterligare dispenser avseende Pojkar och Flickor födda 2004 för spel på Röd ska godkännas av Stockholms Innebandyförbunds tävlingskommitté, TK.

SPELARE FÖDDA 2008 I BLÅ SERIER

Det finns en generell dispens för två (2) stycken spelare som är födda 2008 att få delta i Blå Match. Dessa "överåriga" spelare får inte ha spelat på Röd och blir låsta till Blå resten av säsongen.

SPELARE FÖDDA 2006

LJUSRÖD (POJKAR)

Det finns en generell dispens för två (2) stycken spelare som är födda 2006 att få delta i Ljusröd match. Dessa "överåriga" spelare får inte ha spelat på Mörkröd och blir låsta till Ljusröd resten av säsongen. För övrigt är spelare födda 2006 hänvisade till spel i Mörkröda serier.

SPELARE FÖDDA 2007 ELLER SENARE MÖRKRÖD (POJKAR)

Lag på Mörkröd får ha spelare som är födda 2007 eller senare men den anmälda spelartruppen varje match får maximalt bestå av 50 % av spelare födda 2006 eller senare.

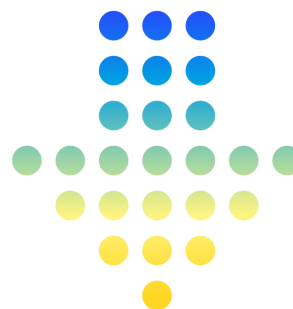
SPELARE FÖDDA 2007 OCH 2008

LJUSRÖD (POJKAR)

Lag på Ljusröd får ha spelare som är födda 2007 och 2008 men spelartruppen får maximalt bestå av 50 % av spelare födda 2007 och 2008 varje match.

RÖD (FLICKOR)

En spelare i åldersspannet 2005 - 2008 får endast flytta en (1) nivå neråt från den högsta nivån som spelaren deltagit i inom Röda segmentet.





REGLER FÖR FLYTT AV SPELARE MELLAN OLIKA NIVÅER (FLICKOR)

Om samma förening deltar med flera lag är det tillåtet att förflytta spelare mellan lagen och nivåerna enligt följande regler.

En spelare i åldersspannet 2005 - 2008 får endast flytta en (1) nivå neråt från den högsta nivån som spelaren deltagit i inom Röda segmentet.

Enskild spelare i åldersspannet 2005-2008 som bedöms att ha kompetens, fysik och sociala förutsättningar kan flytta obegränsat antal nivåer uppåt. Även till Svart nivå. Spelare som deltagit i match på Svart nivå (DJ/Senior), likställs med att ha spelat på Röd Svår nivå.

De olika nivåerna möter behovet där alla lag i åldern 2005-2008 ska kunna hitta sin nivå.

Det är ytterst viktigt att Medellätt och Lätt lämnas till lag som inte kommit så långt i sin utveckling eller som är nystartade.

Lag på Röd får dock ha spelare som är födda senare än 2008 men spelartruppen varje match får maximalt bestå av 50 % av dessa spelare födda 2009 eller 2010.

Det finns också en generell dispens för en (1) spelare som är född 2004 att få delta i Röd match. Spelar denna spelare på Svart igen så blir denna spelare låst till Svart. För övrigt är spelare födda 2004 hänvisade till spel i Svarta serier (DJ/Senior).

Om lag av något skäl vill undantas från någon del i dessa regler skall laget ansöka om dispens och tydligt motivera varför en sådan dispens ska godkännas.





REGLER FÖR FLYTT AV SPELARE MELLAN OLIKA NIVÅER (POJKAR)

LJUSRÖD

En spelare i åldersspannet 2007-2008 får endast flytta en (1) eller max två (2) nivåer neråt från den högsta nivån som spelaren deltagit i inom det Ljusröda segmentet.

Enskild spelare i åldersspannet 2007-2008 som bedöms att ha kompetens, fysik och sociala förutsättningar kan flytta obegränsat antal nivåer uppåt. Även till Mörkröd. Spelare som deltagit i match på Mörkröd, likställs med att ha spelat på Ljusröd Svår.

Lag med spelare som är födda år 2006-2007 ska spela på någon av de Ljusröda nivåerna och ska inte (utom i undantagsfall) spela på Blå. De fem olika Ljusröda nivåerna möter behovet där alla lag i åldern 2007-2008 ska kunna hitta sin nivå. Det är ytterst viktigt att Medellätt och Lätt lämnas till lag som inte kommit så långt i sin utveckling eller som är nystartade.

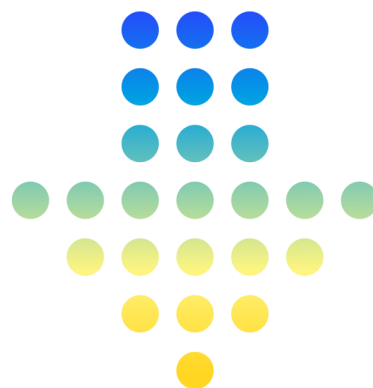
Lag på Ljusröd får dock ha spelare som är födda senare än 2008 men spelartruppen får maximalt bestå av 50 % av dessa spelare födda 2009 eller 2010 varje match.

Det finns också en generell dispens för två (2) stycken spelare som är födda 2006 att få delta i Ljusröd Match.

Överåriga spelare får inte ha spelat på Mörkröd och blir låsta till Ljusröd nivå resten av säsongen.

För övrigt är spelare födda 2006 hänvisade till spel i Mörkröd.

Om lag av något skäl vill undantas från någon del i dessa regler skall laget ansöka om dispens och tydligt motivera varför en sådan dispens ska godkännas.





REGLER FÖR FLYTT AV SPELARE MELLAN OLIKA NIVÅER (POJKAR)

MÖRKRÖD

En spelare i åldersspannet 2005-2006 får endast flytta en (1) eller max två (2) stycken nivåer neråt från den högsta nivån som spelaren deltagit i inom mörkröda segmentet.

Enskild spelare i åldersspannet 2005-2006 som bedöms att ha kompetens, fysik och sociala förutsättningar kan flytta obegränsat antal nivåer uppåt. Även till Svart. Spelare som deltagit i match på Svart (HJ/Senior), likställs med att ha spelat på Mörkröd Svår.

Lag med spelare som är födda år 2005-2006 ska spela på någon av de Mörkröda nivåerna och ska inte spela på Ljusröd.

De fem (5) olika Mörkröda nivåerna möter behovet där alla lag i åldern 2005-2006 ska kunna hitta sin nivå. Det är ytterst viktigt att Medellätt och Lätt lämnas till lag som inte kommit så långt i sin utveckling eller som är nystartade.

Lag på Mörkröd får ha spelare som är födda senare än 2006 men spelartruppen till match får maximalt bestå av 50 % av dessa spelare födda 2007 eller senare.

Det finns också en generell dispens för en (1) spelare som är född 2004 att få delta i Mörkröd match. Spelar spelaren på Svart igen så blir spelaren låst till Svart. För övrigt är spelare födda 2004 hänvisade till spel i Svart (HJ/Senior).

Om lag av något skäl vill undantas från någon del i dessa regler skall laget ansöka om dispens och tydligt motivera varför en sådan dispens ska godkännas.





UTBILDNING FÖR LEDARE

Som ledare på Grön, Blå, Röd och Svart nivå ska alla ledare i båset ha giltig ledarlicens och erhålls genom godkänd utbildning.

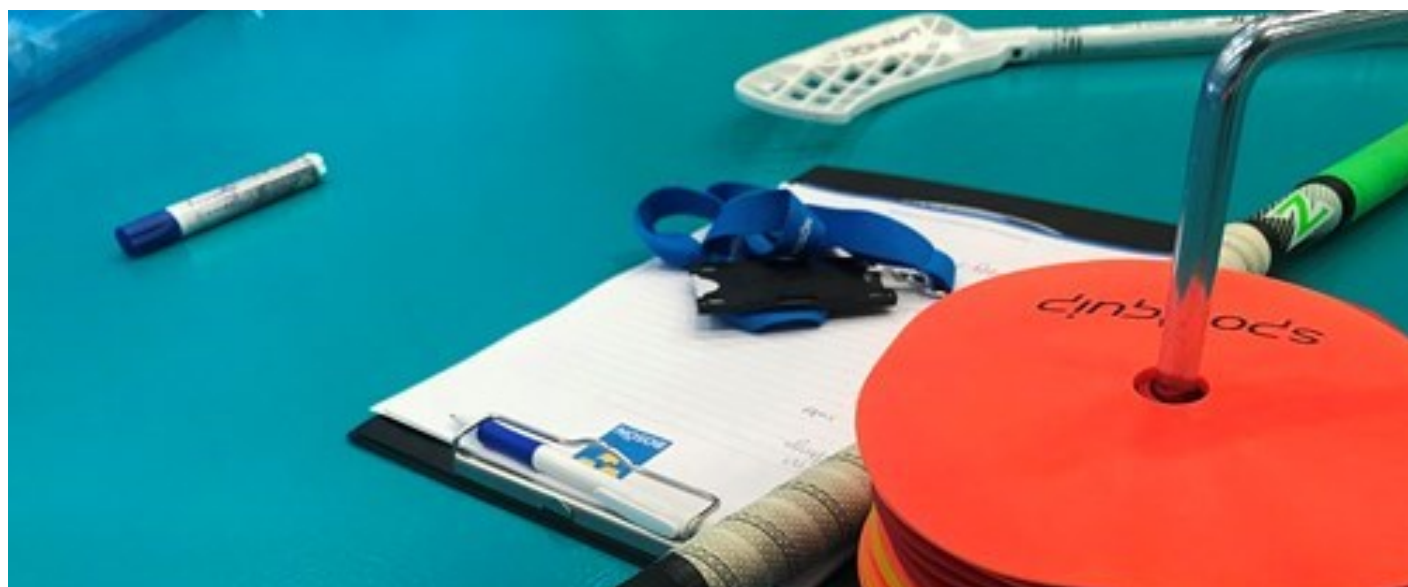
Svensk Innebandys utbildningsstruktur erbjuder olika utbildningar. Alla utbildningar är anpassade till just din nivå som ledare.

[Mer om utbildning](#)

GRUNDUTBILDNING ger dig en fördjupad kunskap om Svensk Innebandys Utvecklingsmodell. Det är ett krav att ha genomgått för att få stå i båset. Grundutbildningen är den första utbildningen du går oavsett vilken åldersgrupp du tränar på barn- och ungdomsnivå.

STEG 1

Steg 1 är en fördjupningsutbildning för barn och ungdomsledare. Utbildningsinnehållet ger en större och djupare insikt inom de områden som introducerades i Grundutbildningen. Exempelvis lärandemetoder, spelet innebandy, rörelseförståelse och träningsplanering. Steg 1 genomförs på grön, blå och röd nivå.





FÖRE, UNDER + EFTER MATCH

Du som ledare har vissa ansvarsområden. I första hand måste alla ledare i båset inneha en godkänd ledarlicens. Licensen utfärdas av Stockholms Innebandyförbund och tilldelas i samband med godkänd utbildning.

MATCHKALLELSE

I iBIS finns ett verktyg som heter matchkallelse. Det är ett verktyg som du lätt kan använda och bör använda innan match. Här skickar du information till kommande motståndarlag och en inbjudan till match.

Lathund för matchkallelse

FÖRE MATCH

- Kalla spelare till match.
- Registrera spelarna i iBIS.
- Ta med rätt material till matchen exempelvis matchkläder och bollar.
- Utse en samlingspunkt där laget kan samlas inför matchen i god tid innan matchstart.
- Hälsa på motståndare samt domarna innan tekning.

UNDER MATCH

- Uppmuntra spelarna oavsett vad som händer.
- Tänka på att alla spelare får spela lika mycket.
- Respektera domarens domslut.

EFTER MATCH

- Tacka motståndare, domaren och publiken för god match.
- Avrunda matchen med laget genom en samling, se till att alla spelare tar sig hem på ett tryggt sätt.
- Om ni är hemmalag har ni i uppgift att rapportera matchresultatet i iBIS.

