

Manual sälj & skanning

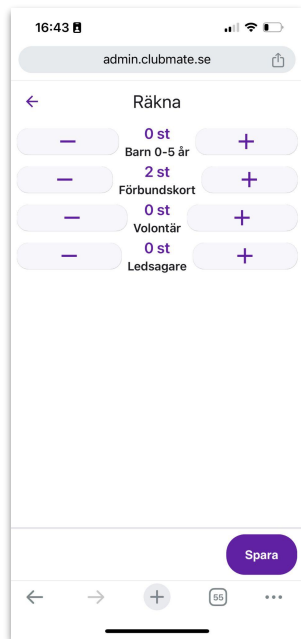
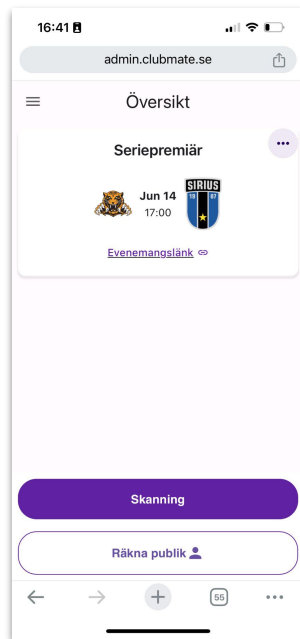
Hur man säljer och skannar med Clubmate

Förstasidan - skanna & räkna publik

På förstasidan (bilden till vänster) finns det två val **skanna** eller **räkna publik**

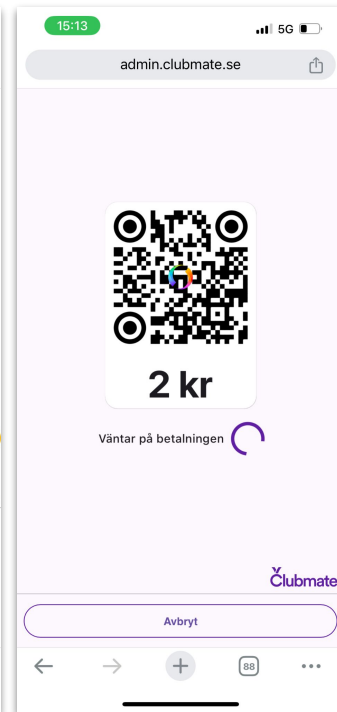
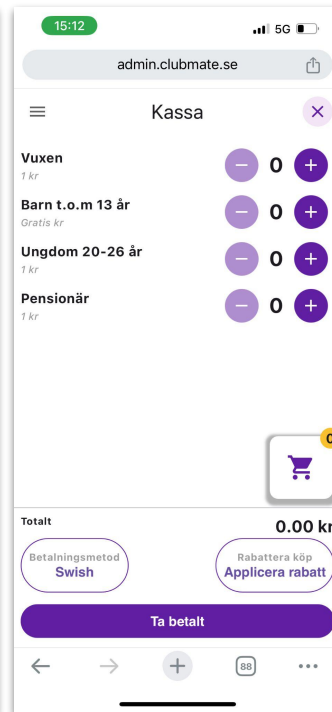
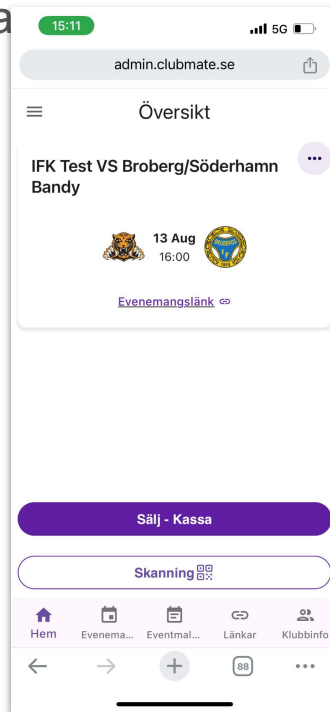
Skanning - som det låter är det här man skannar in personer

Räkna publik - räknar in personer som inte har någon biljett men ska inkluderas i publiksiffran. Ni väljer själva vilka olika kategorier det ska finnas.



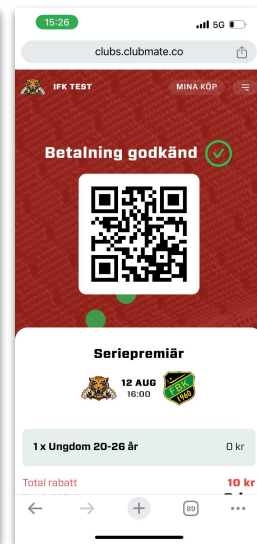
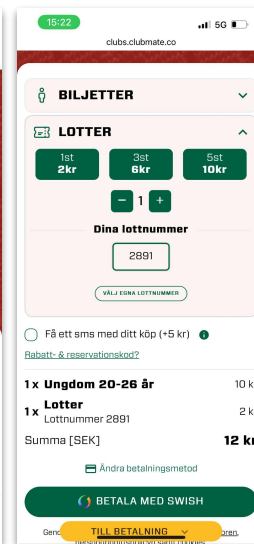
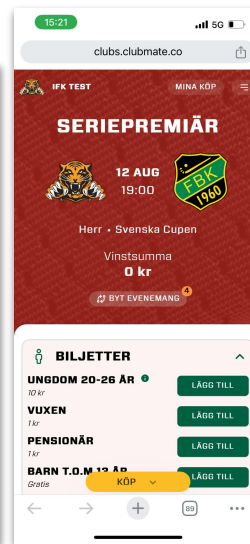
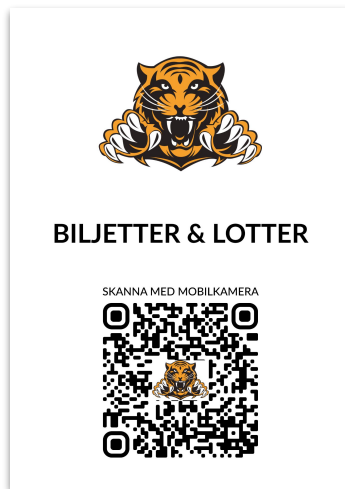
Sälja biljetter i dörren via appen

1. Klicka på “Sälja - Kassa” för att sälja biljetter.
2. Välj antalet biljetter och klicka på “Ta betalt”. Ni kan ta betalt via Swish eller Zettle.
3. Efter att ni klickat på ta betalt dyker en QR-kod upp som supportern skannar med Swishappen och betalningen registreras samtidigt som entrébiljetten säljs



Supportern köper biljetter själv

1. Skannar QR-koden och kommer till sidan för försäljning
2. Väljer vilka biljetter den vill köpa
3. Betalar med Swish utan att behöva fylla i en massa uppgifter
4. Betalningsbekräftelse: QR-koden visas upp på skärmen

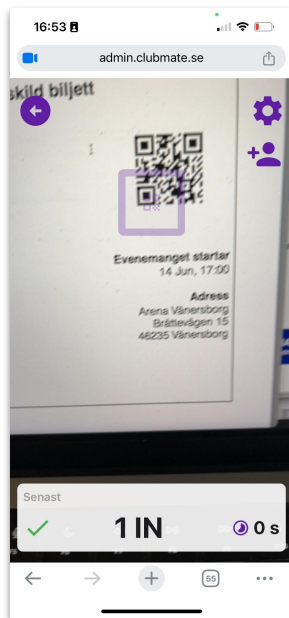


Godkänd enskild biljett & gruppbiljett

I alla köp av 2 eller fler biljetter finns det alltid en grupp QR-kod och individuella QR-koder. Skannar man grupp QR-koden kan man skanna in alla biljetter samtidigt.

Enskilt biljett

Biljetten blir inskannad utan några knapptryck när man håller kameran mot QR-koden



Gruppbiljett

Skannaren får upp en lista med biljetter som är kopplat till QR-koden.

Klicka på **“skanna in 2/2”** för att skanna in alla samtidigt.

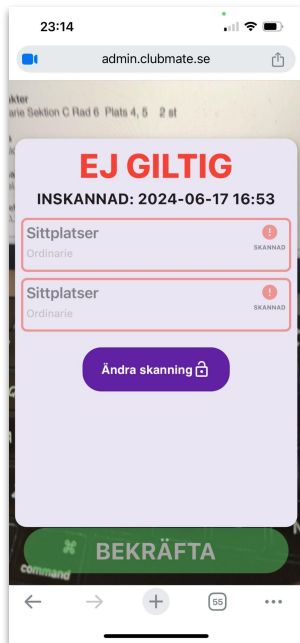
(Går att skanna in vissa biljetter och inte alla genom att avmarkera de man inte vill skanna in)



Nekad biljett & utskaning

Nekad biljett

Försöker man skanna biljetten igen får man upp denna bild.



Utskanning / Skanna ut

Klicka på **Ändra skanning** och klicka på de biljetter som man önskar skanna ut avslutat med **Spara**.

