

Funktionärsinformation - Längd

Upprop: 15 min innan start

Antal hopp: Tävlade har rätt att göra tre försök. Tävlade som är bland de åtta bästa efter tre omgångar har rätt att göra ytterligare tre försök. Vid åtta eller färre deltagare i tävlingen har samtliga rätt till sex försök oberoende av resultat efter tre omgångar. Vid stort antal deltagare kan arrangör besluta att alla deltagare istället ges fyra försök vardera (barn och ungdomstävling). Se PM vad som gäller.

Hoppzon/planka:

Hoppzon: används vid tävling för ungdom 13 år och yngre. Hoppzonen ska vara 1,0 meter lång och markeras på ansatsbanans fulla bredd med kritpulver eller motsvarande.

Planka: används vid tävling för ungdom 14 år och äldre. Plankinsatsen kan bestå av en 30 cm bred planka där de första 20 cm är vita och resterande 10 cm har en kontrasterande färg. Plankanten närmast hoppgröp kallas övertrampsplinje.

Protokoll: Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet senast 15 min före start. Om möjligt skall resultat matas in i det digitala systemet men manuellt protokoll skall alltid föras.

Alla hopp markeras i protokollet med:

Giltigt hopp = Skriv resultatet (t.ex. 3,56)

Ogiltigt hopp = X

Avstår hopp = -

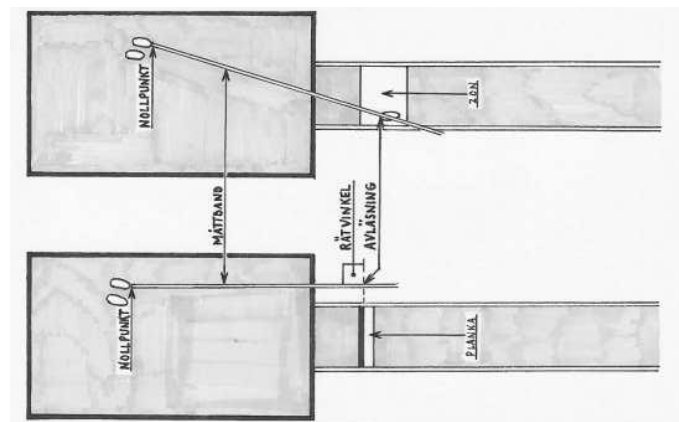
Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och placering noteras. Om två personer har samma resultat räknas det näst bästa resultatet osv. Om alla hopp är lika ska placering delas. Detta gäller även segern, tidigare system med skiljeförsök är avskaffat. Skriv in starttid och sluttid i protokollet. Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas till sekretariat/speaker för prisutdelning.

Hoppordning: Hoppordning fastställs av tävlingsledning genom lottning och gäller för hela tävlingen om ej annat anges. Om tävlade deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att fastställd hoppordning tillfälligt ändras inom en omgång. I efterföljande omgång ska försök göras i ordinarie hoppordning. Om tiden för försök tar slut innan tävlade hinner tillbaka räknas hoppet som ogiltigt.

Utförande: Hopparnas ansatsmärke ska placeras bredvid ansatsbanan, max två stycken. När hopparen uppmärksammas att det är klart att hoppa har den *1 minut* på sig att påbörja försöket. I händelse av två försök i följd av samme tävlade utsträcks tiden till *2 minuter*. Hopparen måste ha lämnat gropen för att få vit flagg.

Mätning:

Varje giltigt försök skall omedelbart mätas oavsett hur kort det är. Hoppets längd mäts från det märke i gropen (vilket inte behöver vara fötterna) som är närmast hopplankan (mätpunkten). Om det är osäkerhet kring vilken markering som är längst bak kontrollmäts båda alternativen. Måttbandets nollpunkt placeras vid mätpunkten i gropen och resultatet läses av vid övertrampslinjen och avrundas till närmast lägre hel centimeter. Vid hopp med planka dras måttbandet vinkelrätt från nedslagsmärket mot övertrampslinje, eller dess förlängning. Vid hoppzon dras måttbandet den kortaste vägen från nedslagsmärket till upphoppsmärket. Detta innebär att mätningen blir mer eller mindre "diagonal". Det är tillåtet att hoppa före hoppzonen men mätning sker då vinkelrätt till den kant av zon som ligger längst från gropen.



Vindmätare:

Vid tävling utomhus skall vindmätare användas. Vindmätaren ska placeras 20 meter före hopplankan inom 2 meter från ansatsbanan och 1,22 meter ovanför marken. Vinden mäts under 5 sekunder räknat från det ögonblick hopparen passerar ett märke 40 meter före övertrampslinjen. Vid kortare ansats startas vindmätaren när hopparen börjar sin ansats.

Ett hopp är ogiltigt om den tävlande

- Inte påbörjar sitt försök inom en minut efter att domaren signalerat att det är klart. Tävlände upplyses om att det är "15 sekunder kvar".
- I samband med upphoppet bryter det vertikala planet ovanför övertrampslinjen med foten eller skon. Det är placeringen av skons tåspets som bedöms.
- Gör upphopp helt vid sidan av plankan – oberoende av om det sker framför eller bakom den förlängda övertrampslinjen.
- Gör någon form av volt under ansats eller hopp.
- Hopp/nedslag vidrör marken utanför hoppgropen på en punkt som ligger närmare övertrampslinjen än det bakersta märket i gropen. Landning måste ske i grop.
- Lämnar gropen så att första fotkontakten utanför gropen är närmare övertrampslinjen än det bakersta märket i gropen.

För frågor om övriga regler kontakta din grenledare.

Funktionärroller: optimalt antal vid en grop är 7 funktionärer, vid större tävlingar 8-10 st.

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att all teknisk utrustning hanteras enligt tävlingsreglerna. Undertecknar protokollet.
- **Övertrampsdomare** (kan vara grenledaren) – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg. Läser av varje giltigt försök.
- **Grensekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Vindmätare** – Genomför vindmätning och protokollför samtliga uppmätta värden. Undertecknar efter avslutad tävling vindprotokoll.
- **Mätare** i gropen/ vid plankan. Mätare vid plankan kan också sköta övertrampsmarkering/nertramp i zon.
- **Krattare** – 2 st. Krattar från varsin sida. Sanden ska vara utjämnad i nivå med plankan och ansatsbana (inga högar)
- **Övrigt:** Hantering av upprop, Hantering av manuell resultattavla, Tidsvisare