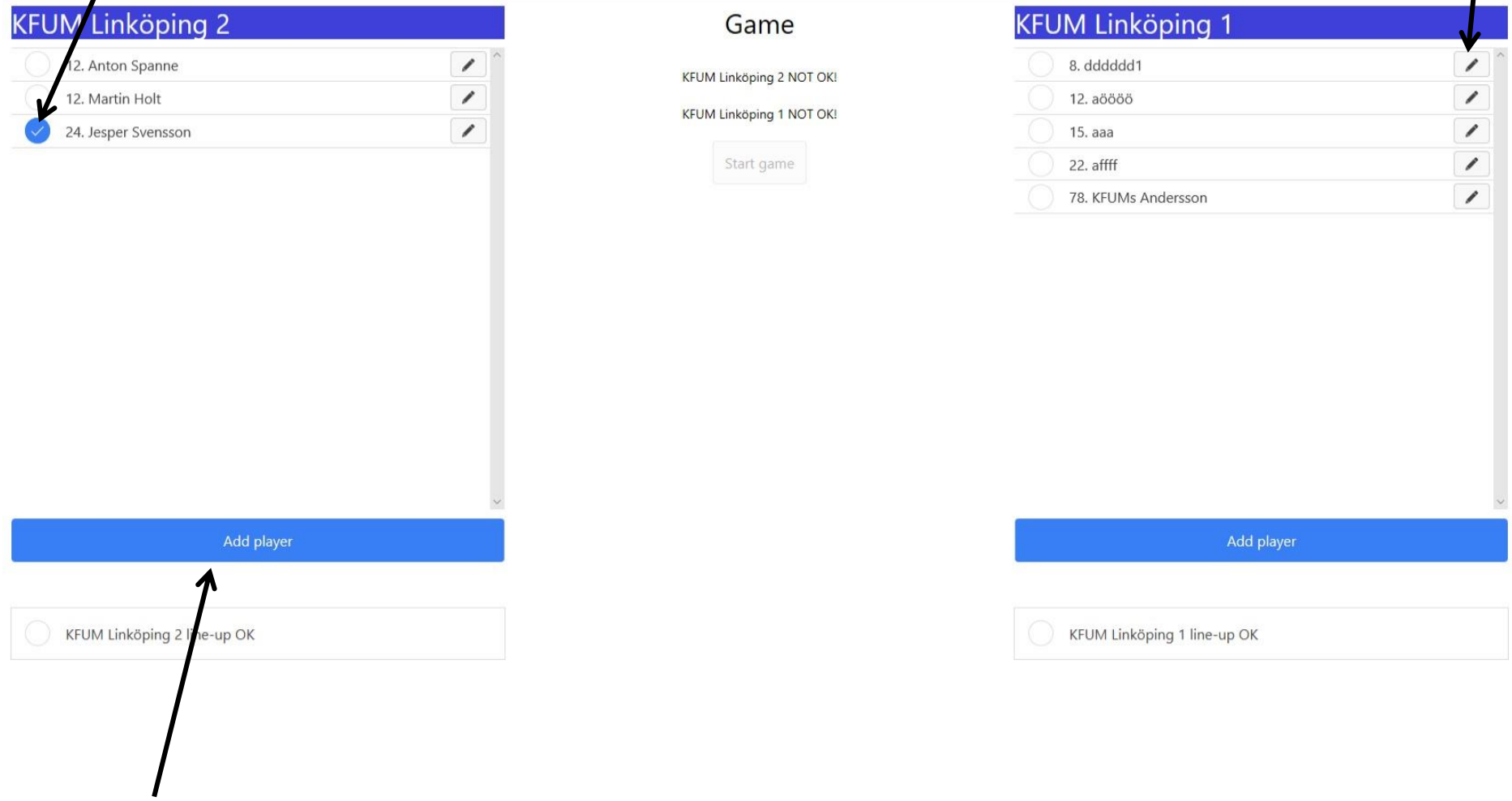
Manual för Digitalt protokoll Telge Open



För att ändra tröjfärg – klicka på laget och byt färg. Obs! Det går endast byta mellan de färger som laget har angett som sina tröjfärger (hemma/borta)

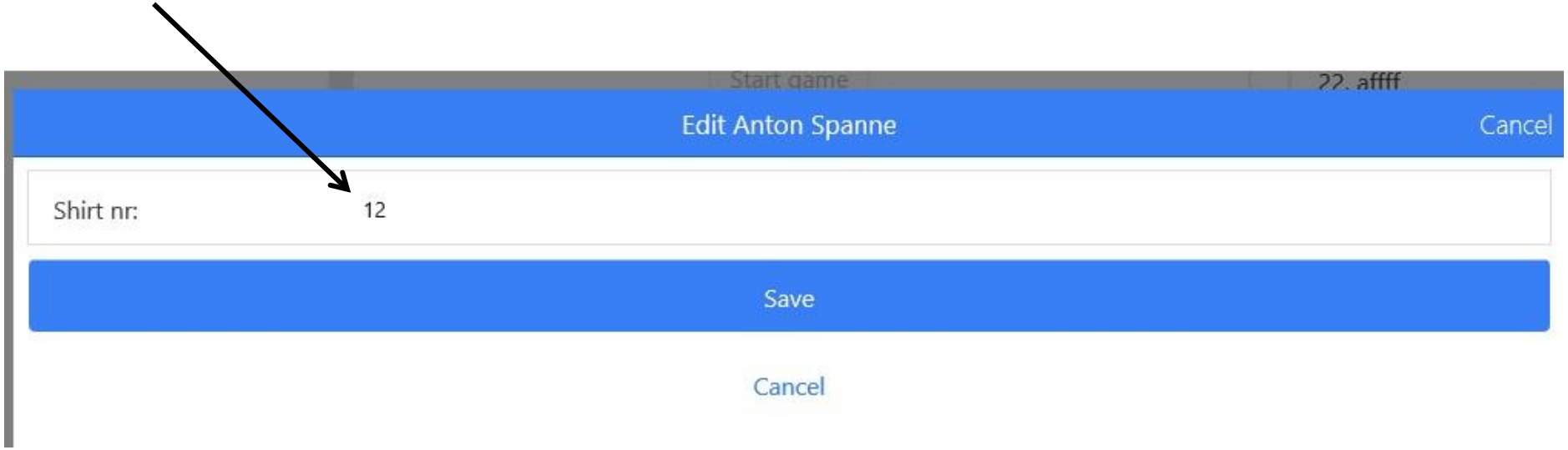
Godkänn spelare till laguppställningen för matchen

Redigera spelare (namn eller nummer) tryck på denna symbol



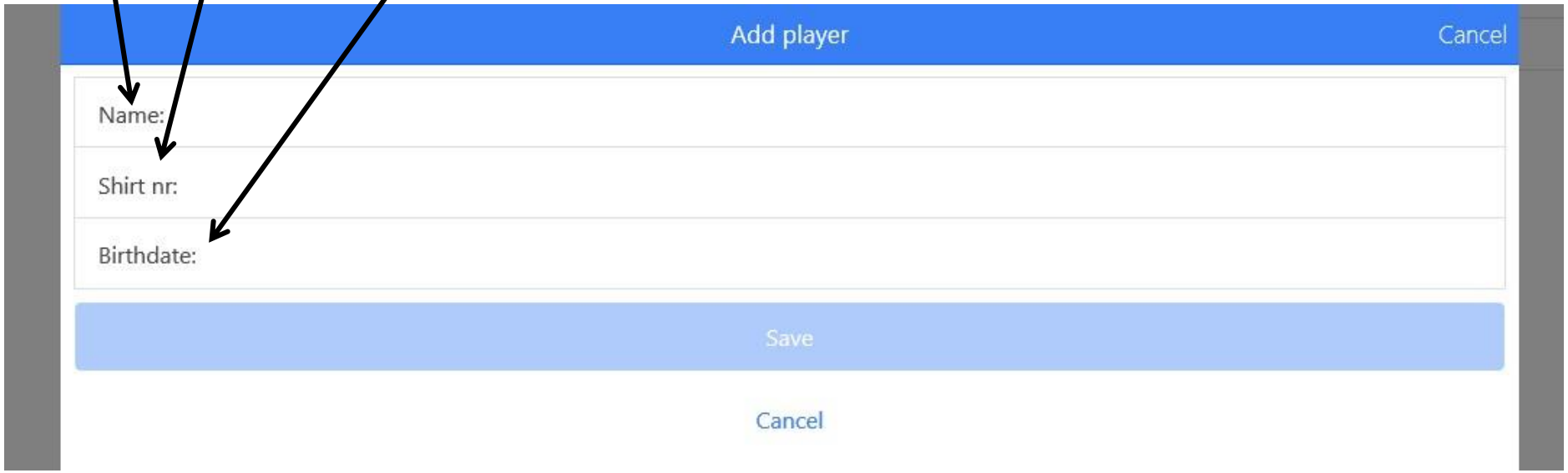
Lägg till en spelare i laget (Add player)

Ändra tröjnummer på spelare: (denna dialogruta kommer upp på skärmen)



Lägg till en spelare (denna dialogruta kommer upp på skärmen)

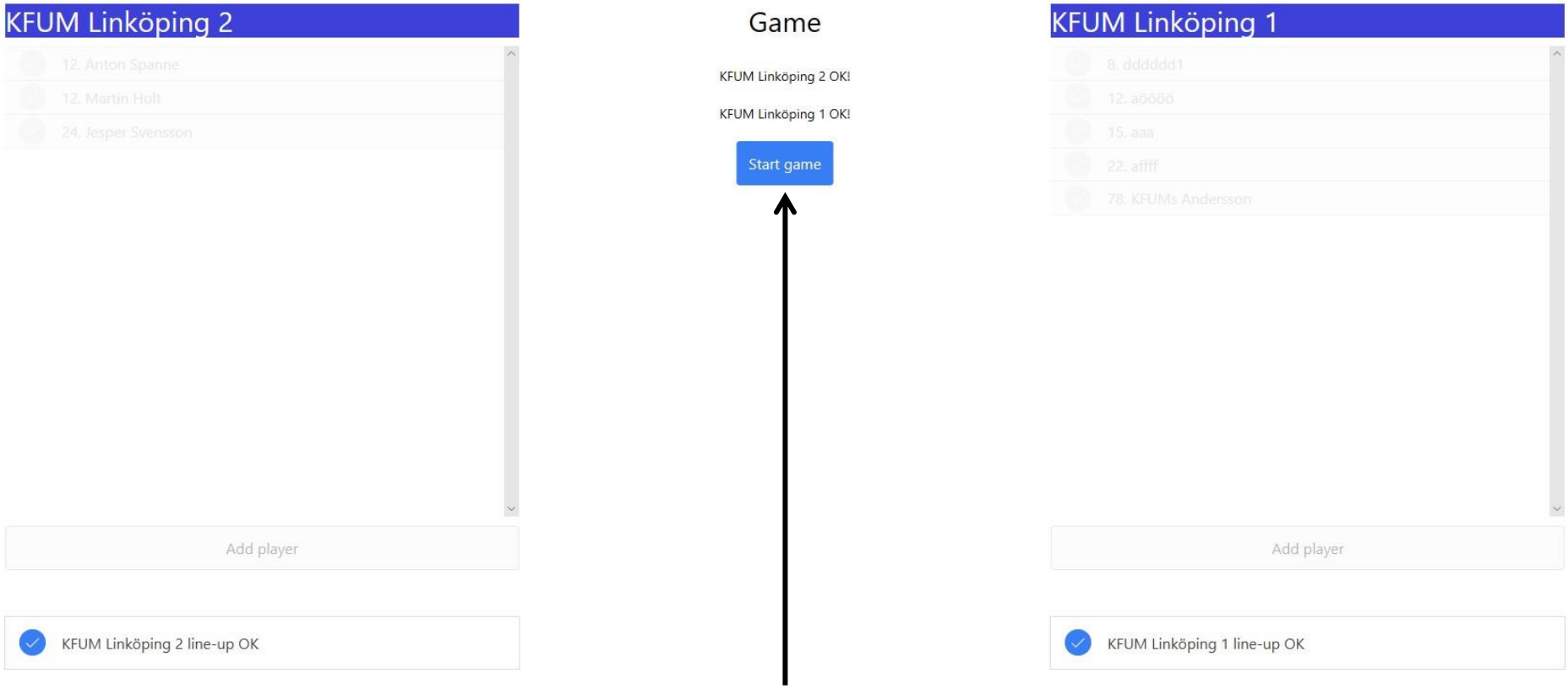
Skriv in namn **Skriv in nummer** **Födelsedatum (skriv in år och 0101 om ledaren inte vet)**



När lagen är klara ska lagledaren godkänna laguppställningen

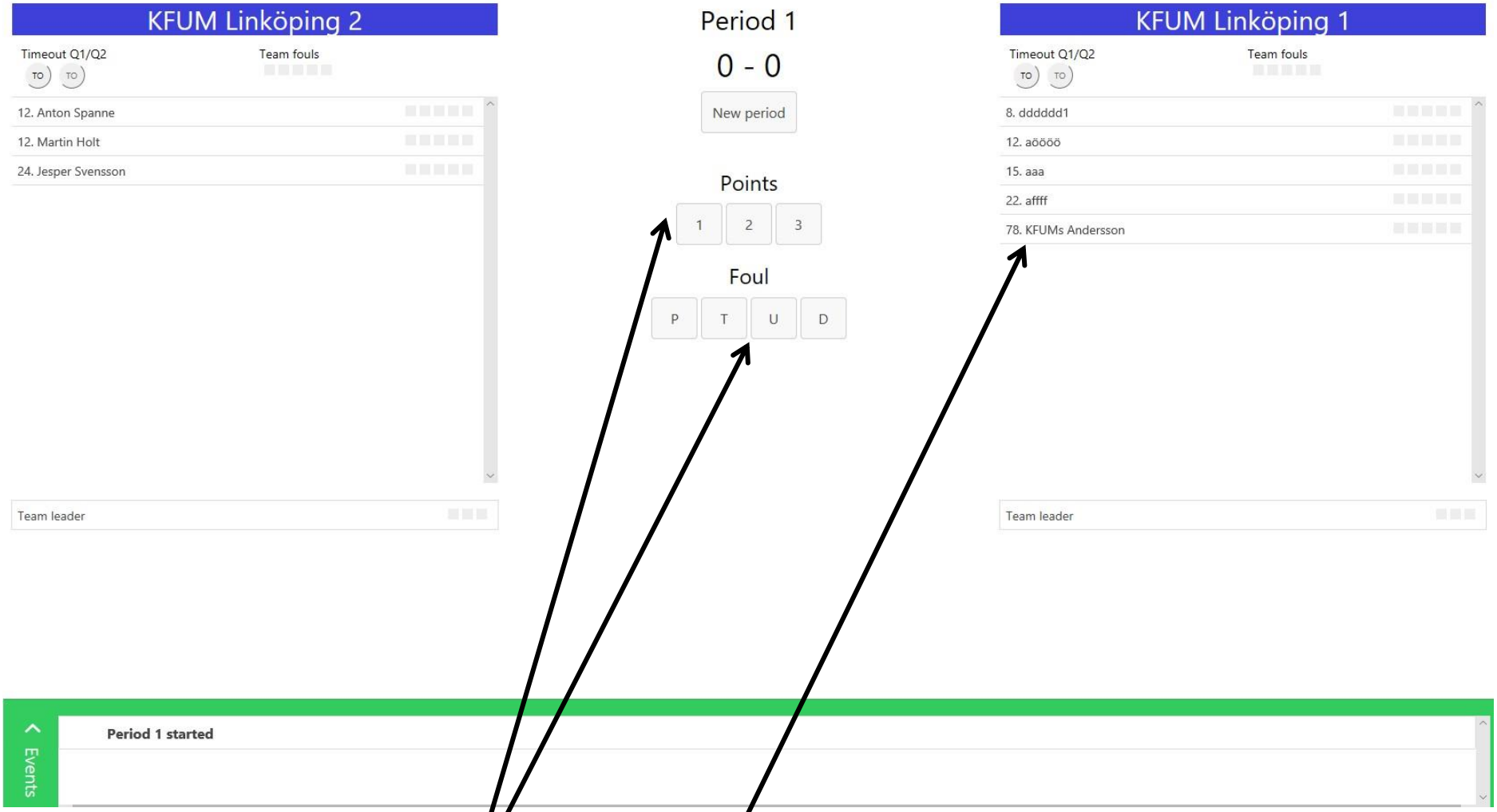


När båda lagen godkänt ser vyn ut på detta sätt:



Starta matchen genom att trycka på ”Start Game”

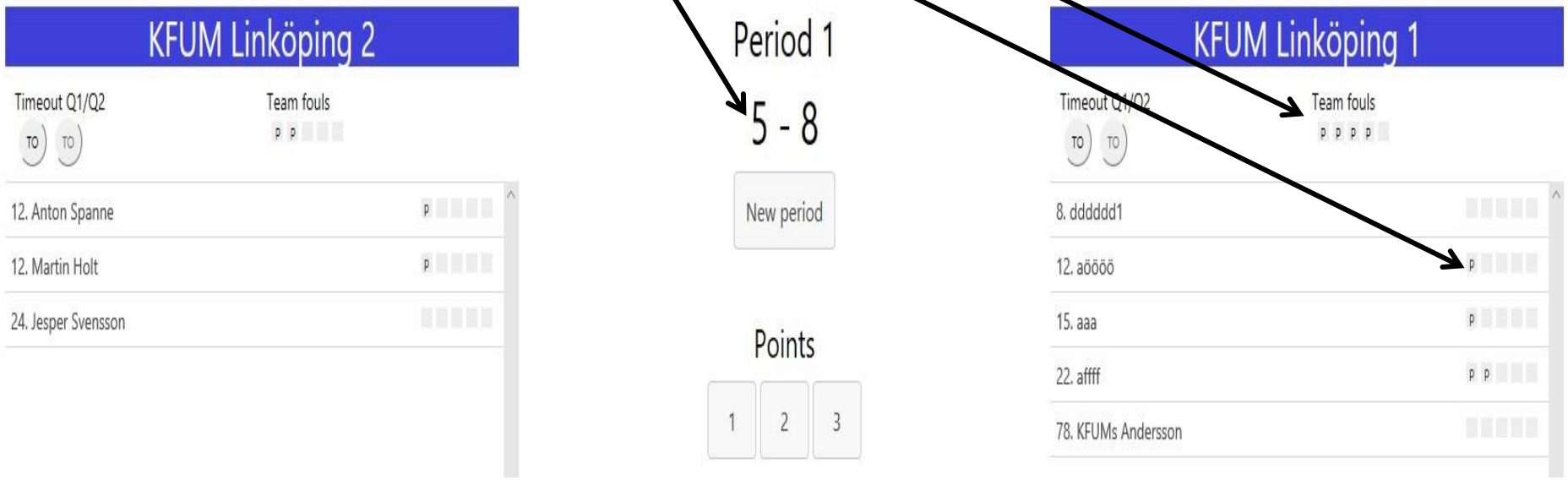
Matchen är startad



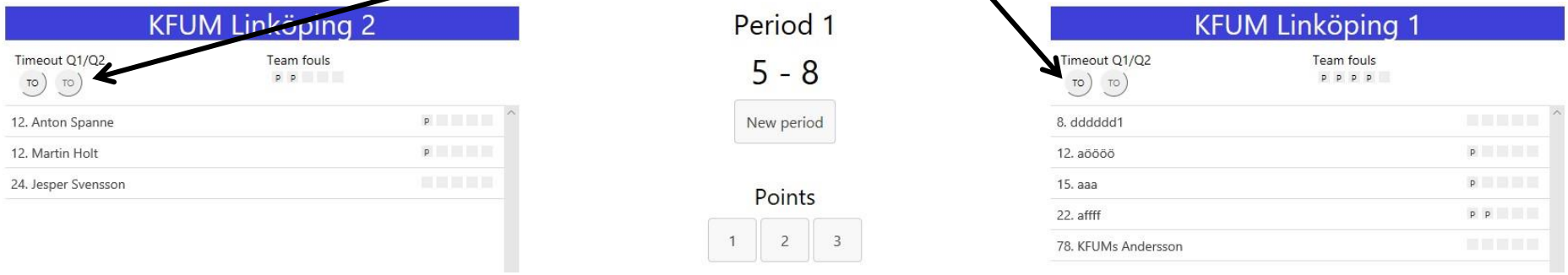
För att registrera poäng, tryck först på antalet poäng och därefter på spelaren och vice versa

För att registrera foul, tryck först på typ av foul (P=personlig/vanlig foul, T=teknisk foul, U=Osportslig foul, D=Diskvalificerande foul) och därefter på spelaren och vice versa.

Poäng, personlig foul samt lagfoul ackumuleras automatiskt.

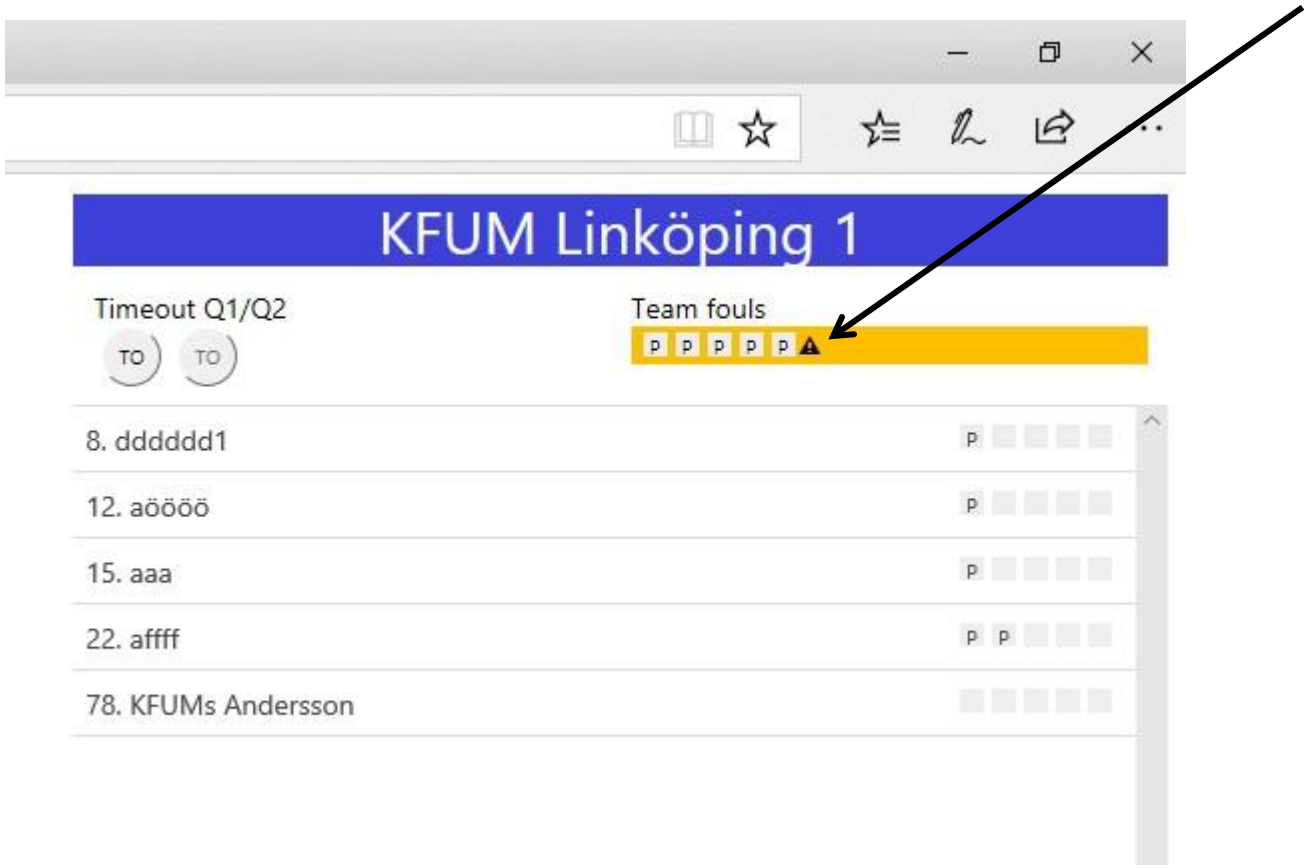


Registrera Time out per lag



I första halvlek finns 2 time out rutor per lag och i andra halvled 3 time out rutor per lag

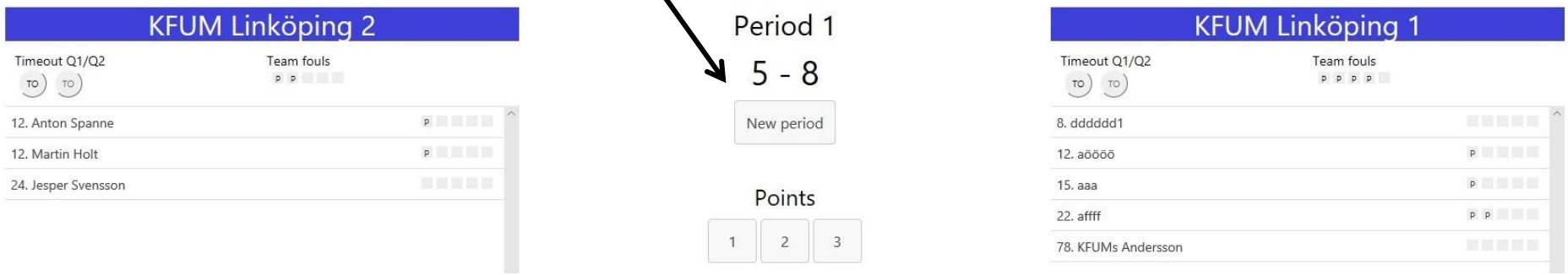
När ett lag får sin åttonde lagfoul och det är automatiskt straffkast kommer följande ”varning” upp på lagfoulen



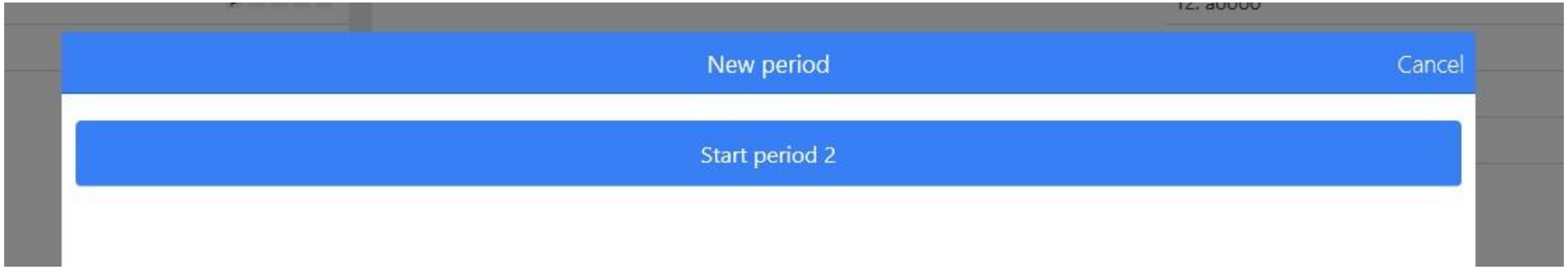
När ett lag har tagit samtliga time out man har rätt till i en halvlek



Avsluta period/ starta ny period:



Denna ruta kommer då upp på skärmen



Välj då att starta ex period 2 eller tryck cancel om det var ett feltryck.

Lagfoul kommer att automatiskt återställas.

OM du trycker fel spelare eller fel antal poäng etc. kan du redigera eller ta bort händelsen.

Alla händelser hittar du längst ner på skärmen i ett flöde

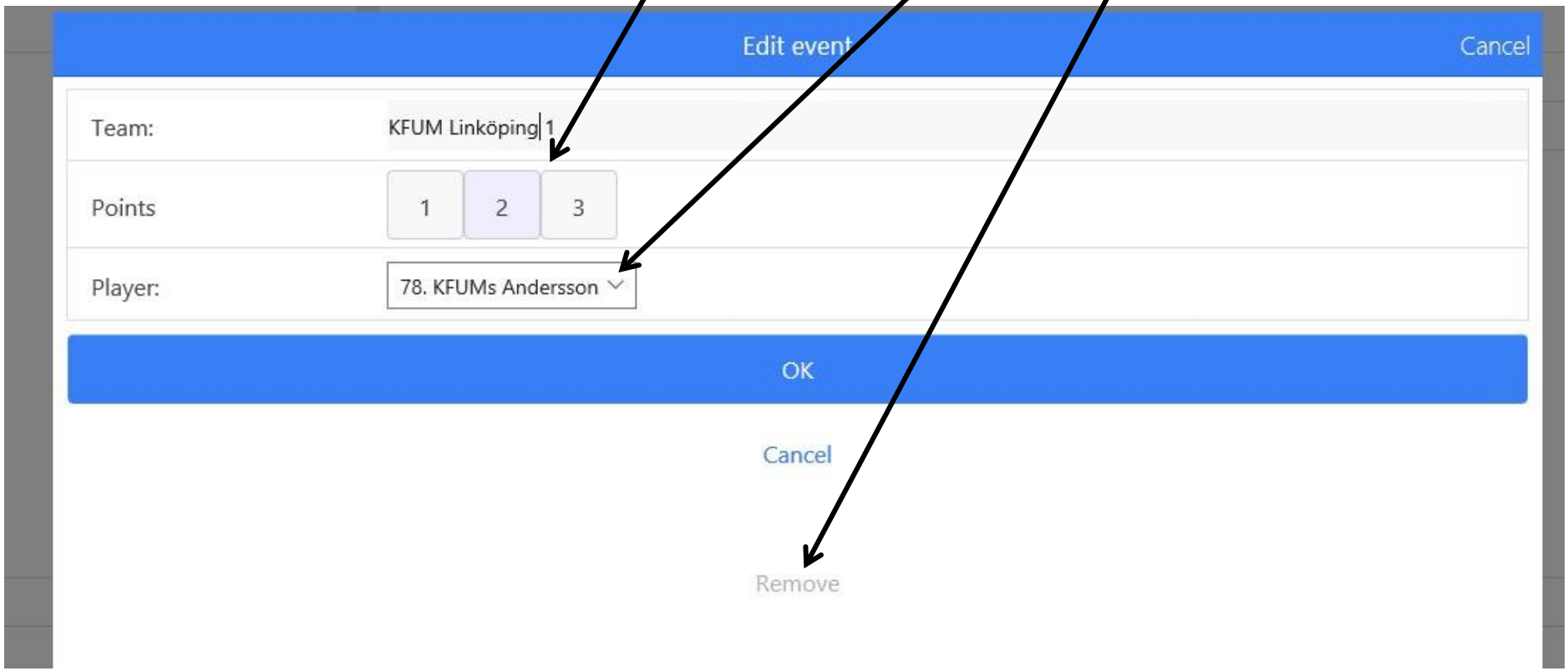


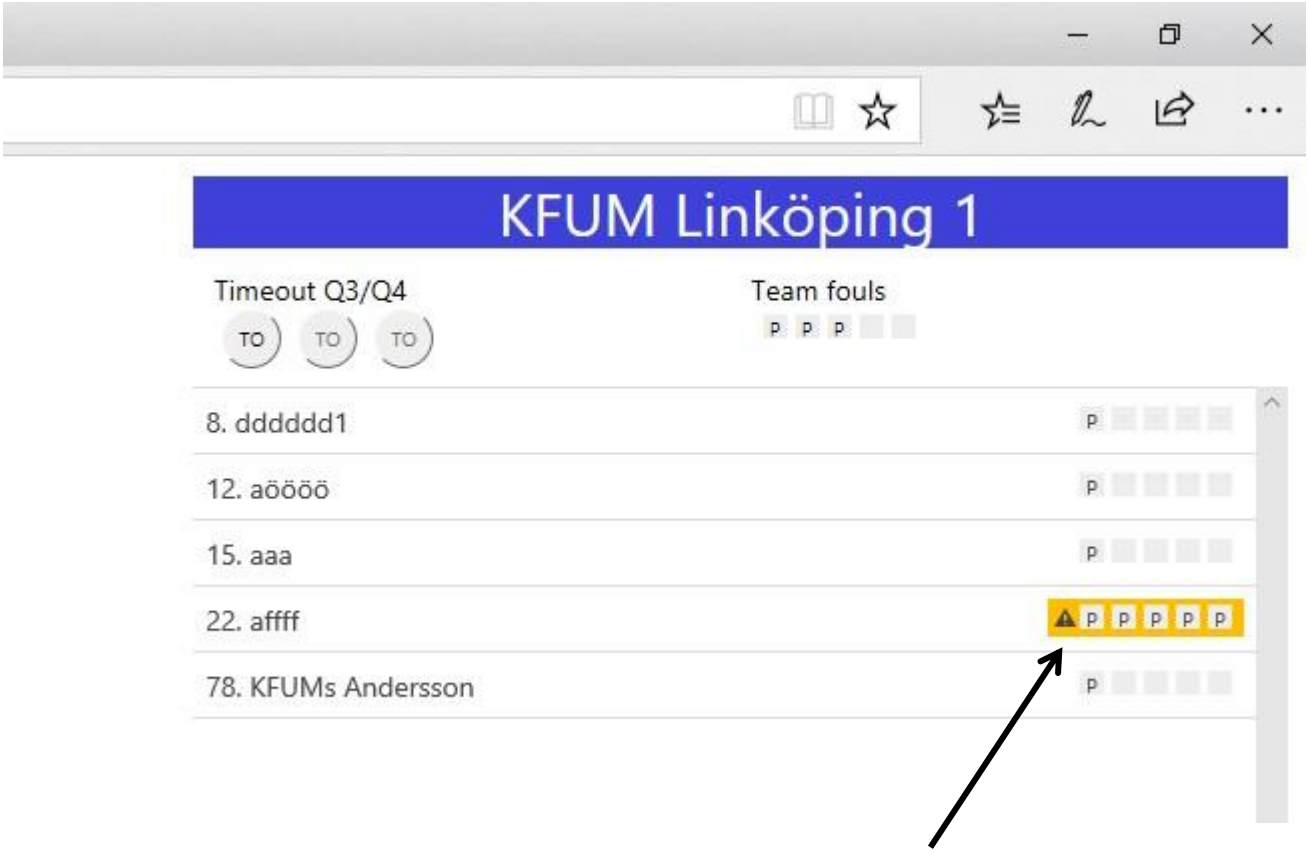
Tyck på edit och följande ruta kommer upp:

Byt antal poäng

Byt spelare

Ta bort händelsen helt

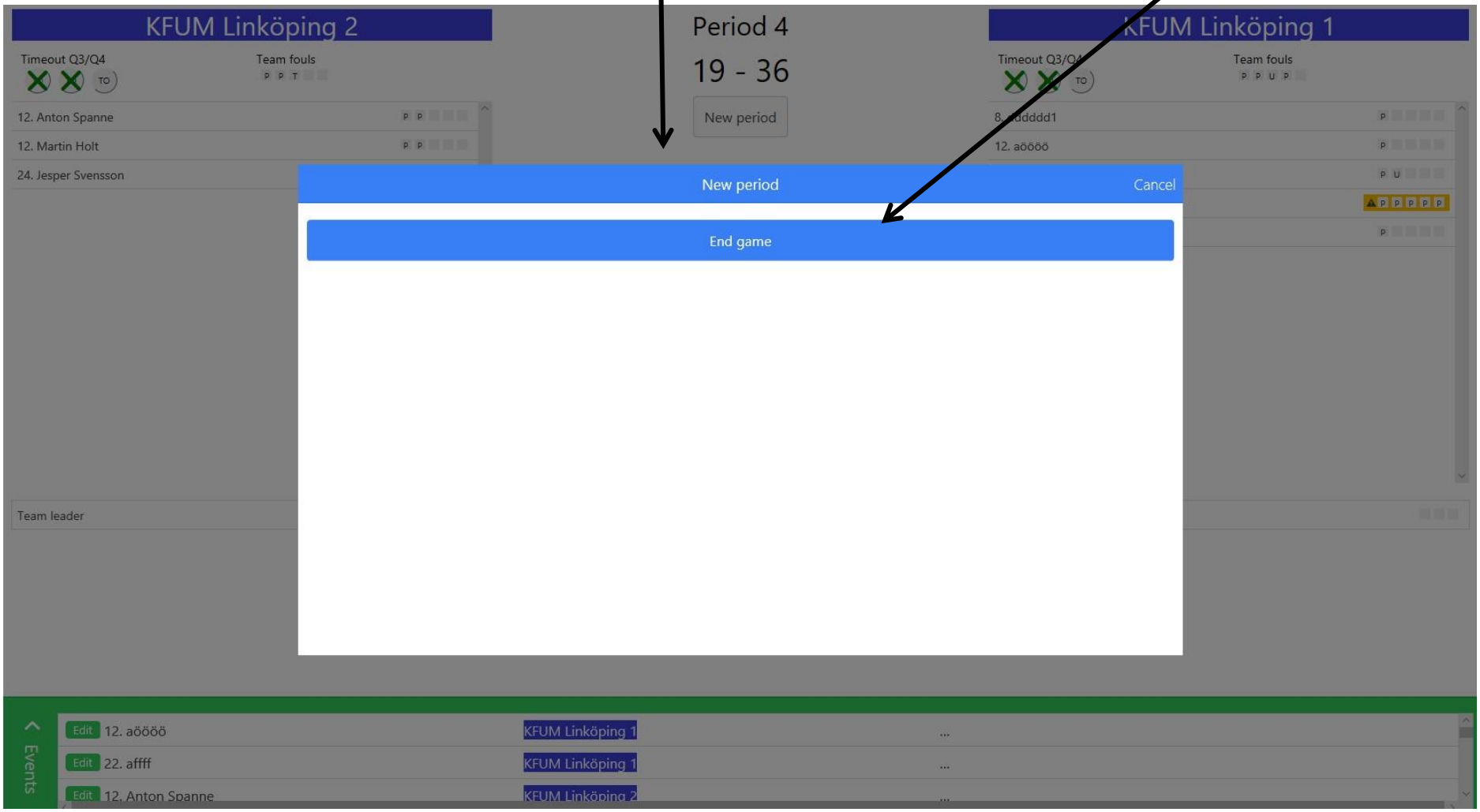




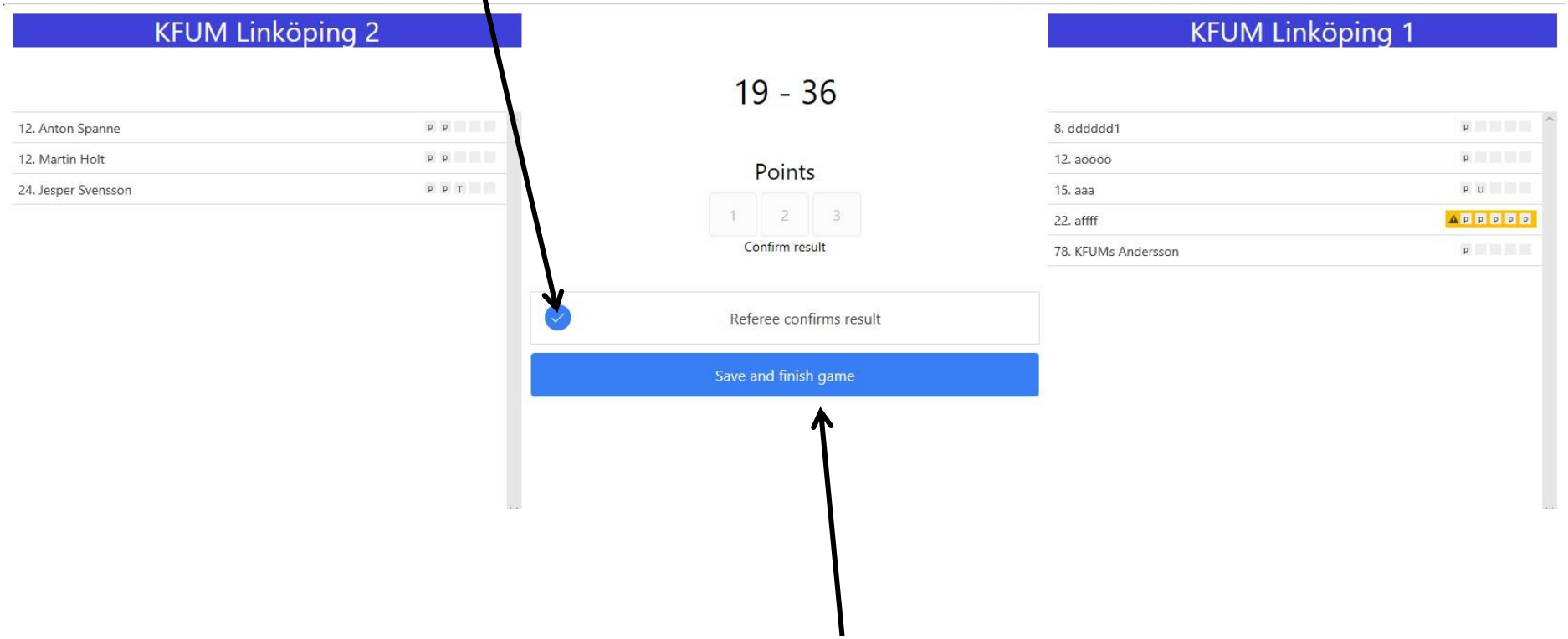
När en spelare får sin 5:e personliga foul och är utfoulad ser spelarens foulrad ut på detta sätt

När den fjärde perioden är slut och du trycker new period

Står det lika och det ska bli en förlängningsperiod trycker du ”New Period”. Ska man avslutas och är färdigspelad väljer du ”End game”



När du tryckt ”End game” ska domaren bekräfta/godkänna resultatet



Därefter trycker du på ”Save and finish game”