

MATCHKLOCKAN



NAUCON-1000

Användarmanual

I EDBOHALLEN

HUDDINGE

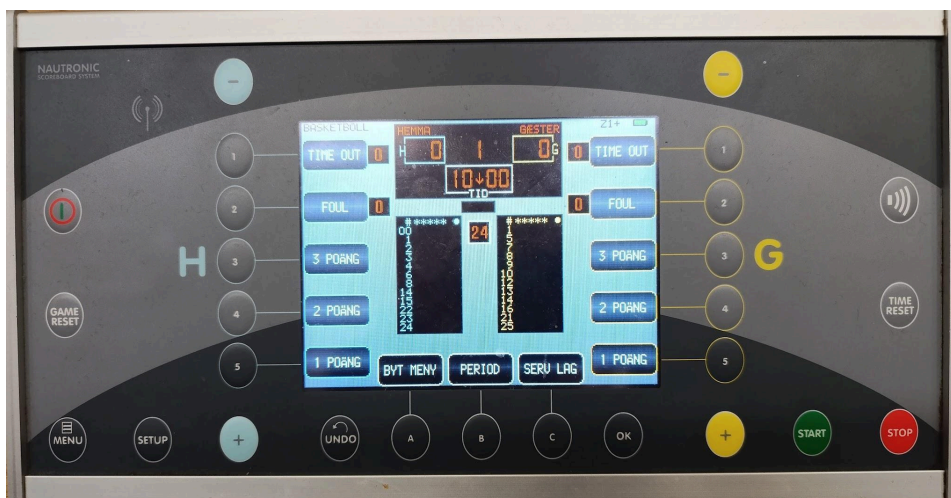
BASKETBALL

MATCHKLOCKAN

Innehåll

<i>Klockans knappar och funktioner</i>	3
<i>Inledning</i>	4
<i>Starta klockan</i>	5
<i>Laguppställning</i>	6
<i>Tidsinställning</i>	7
<i>Inställning skottklocka och perioder</i>	8
<i>Tiden</i>	9
<i>Poäng</i>	10
<i>Foul</i>	11
<i>Time Out</i>	12
<i>Justera</i>	13
<i>Avsluta och kontakter</i>	14

MATCHKLOCKAN



KLOCKANS KNAPPAR OCH FUNKTIONER

1. På/Av
 2. GAME RESET - matchåterställning
 3. MENU - Meny
 4. SETUP - konfiguration
 5. Manuellt signalhorn
 6. TIME RESET - tidsåterställning
 7. START - starta tiden
 8. STOP - stoppa tiden
 9. UNDO - ångra ändringar
 10. OK - acceptera ändringar
-
- A. Val av sport eller hemmalagsfunktioner, H-home/hemma
 - a. - dra bort poäng från hemmalaget
 - b. + lägga till poäng för hemmalaget
 - B. Bortalagsfunktioner, G-guest/gäst
 - a. - dra bort poäng från hemmalaget
 - b. + lägga till poäng för hemmalaget
 - C. Välj funktion (A-Byt meny), (B-Period) och (C- Serv lag)

MATCHKLOCKAN



INLEDNING

Med hjälp av klockan startar och stoppar vi tiden och registrerar händelser som visas på vår tavla. Klockan har en hel del funktioner men vår poängtavla har inte lika många möjligheter.

På tavlan visas tiden, spelarnummer, fouler, lagfoul och time out.

I det här häftet hittar du nödvändiga inställningar som behövs och vad som presenteras på vår tavla i Stuvstahallen:

- Poäng per lag
- Spelarnummer
- Personliga fouler (gula prickar efter spelarnummer)
- Poäng per spelare
- Periodtid
- Lagfouler (siffror under poäng)
- Time Out (röda prickar vid sidan av periodtid)

MATCHKLOCKAN

STARTA KLOCKAN

Det tar några en liten stund innan den kommer igång.

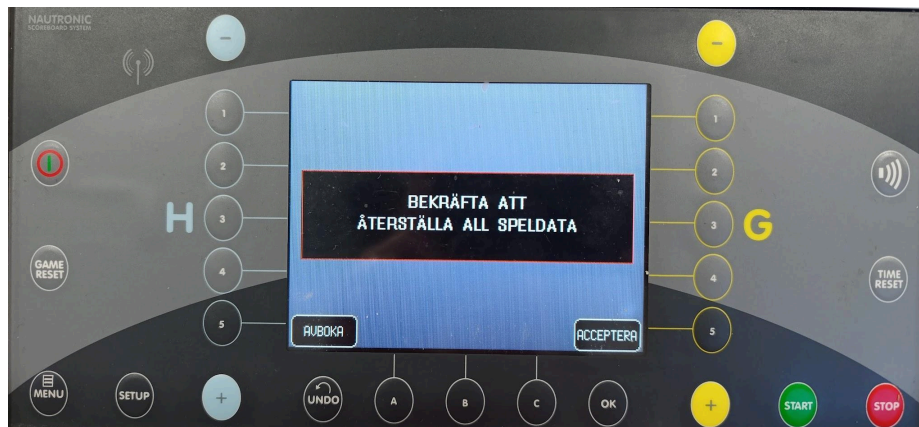
Längst uppe till vänster i skärmen så står det vilken sport tavlan är inställd på. Om det är något annat än basket så gör du så här:

- Tryck på MENU
- Tryck på AVSLUTA SPORT, (längst ner i höger hörna på displayen)
- Välj BASKETBOLL



GAME RESET

För att avsluta föregående match, klickar GAME RESET till vänster och sedan ACCEPTERA.



Tidigare resultat, fouler, Time outs mm nollställs och klockan är redo för nya inställningar.

MATCHKLOCKAN

LAGUPPSTÄLLNING

Tryck på SETUP



ÄNDRA LAGUPPSTÄLLNING

- Tryck på knappen bredvid eller på displayen
- Tryck på det ljusa fältet till vänster om "spelarnamn"
- Lägg in det lägsta numret först. Tex 4, 5, 6, 17, 33 osv
- Efter varje ändring tryck ACCEPTERA ÄNDRING
- Du kan endast lägga in 12 spelare

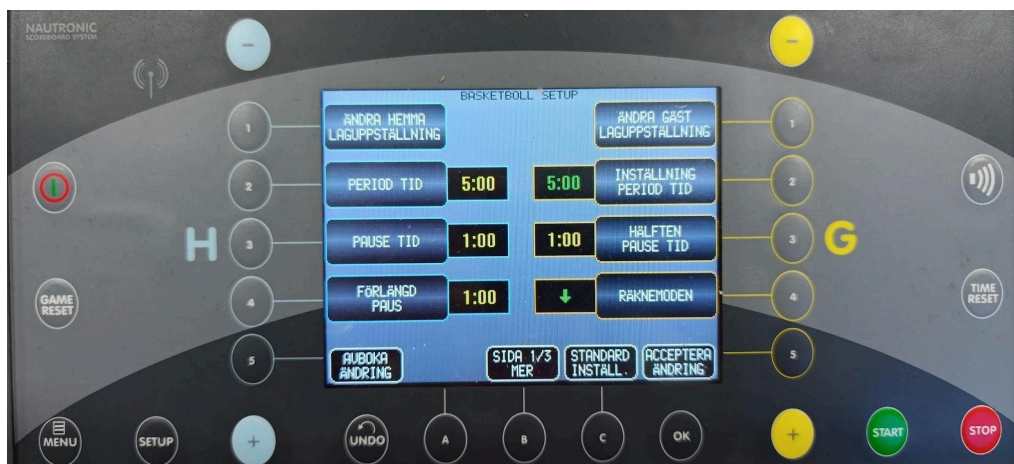
När ni har fyllt i alla spelarnummer så kan ni ev ha en eller flera rutor som inte används. Tryck då på sifterrutan och sedan på BLANK och ACCEPTERA ÄNDRING



När du är klar med både hemma och gästande lags laguppställning trycker du ACCEPTERA ÄNDRING igen och då kommer du till huvudsidan.

STANDARDNAMN OCH -NR: Tryck på knappen för att återställa alla namn och nummer till standard.

MATCHKLOCKAN



TIDSINSTÄLLNING

Alla ändringar ni gör måste avslutas med ACCEPTERA ÄNDRING

PERIOD TID

U8-U9	5:00 min
U10-U12	4:00 min
U13 -U14	8:00 min
U15 och äldre	10:00 min

Om fel tid är inställd så trycker du på PERIOD TID och ändrar till önskad tid. Bekräfta ändring genom att acceptera ändringen genom att trycka på OK nere i högra hörnet.

PAUSE TID bör stå på 1-2 minuter. Hör med domarna om du är osäker.

Paus tid är vilotiden mellan period 1-2 och period 3-4.

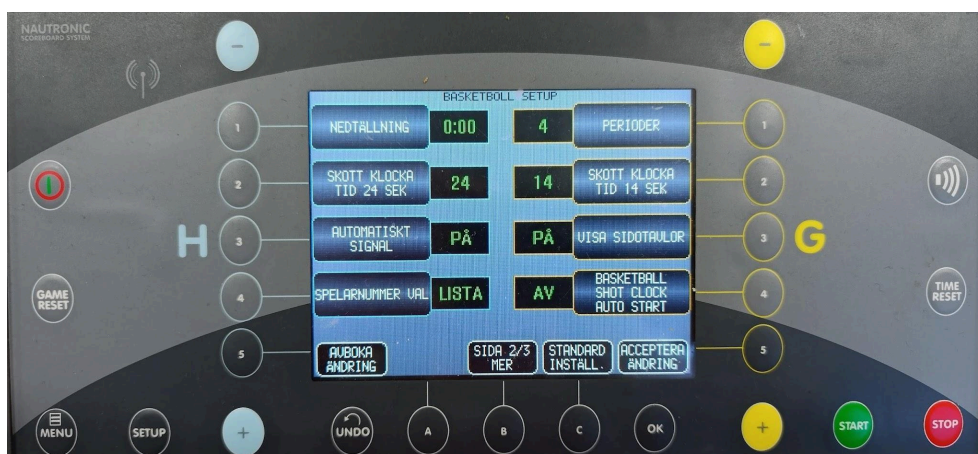
HÄLFTEN PAUSE TID, halvtids vilotid. Tiden ska vara på 5 minuter för U13-U14, 10 minuter för U15 och äldre och för seniorer 15 minuter.

Hör med domarna om du är osäker.

INSTÄLLNING PERIOD TID bör stå på 5 minuter. Det är tiden som går in vid ev. förlängning.

RÄKNEMETODEN Tryck på knappen för att välja om matchtiden ska räknas upp eller ned. Standardinställningen är ned. ↓

MATCHKLOCKAN



Inställningar för skottklockan gäller från U13 och uppåt.

NEDTÄLLNING

När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där förtiden kan redigeras. Standardinställningen är 20:00 minuter. (Används endast vid förbundsmatcher: Superettan Herr och Basketettan.)

SKOTTKLOCKA TID 24 SEK: När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där skottklockstiden kan redigeras. Standardinställningen är 24 sekunder.

AUTOMATISK SIGNAL: Tryck på knappen för att välja om signalhornet ska ljuda automatiskt eller om det ska kontrolleras manuellt. Standardinställningen är **på**.

SPELARNUMMER VAL: Lista

PERIODER

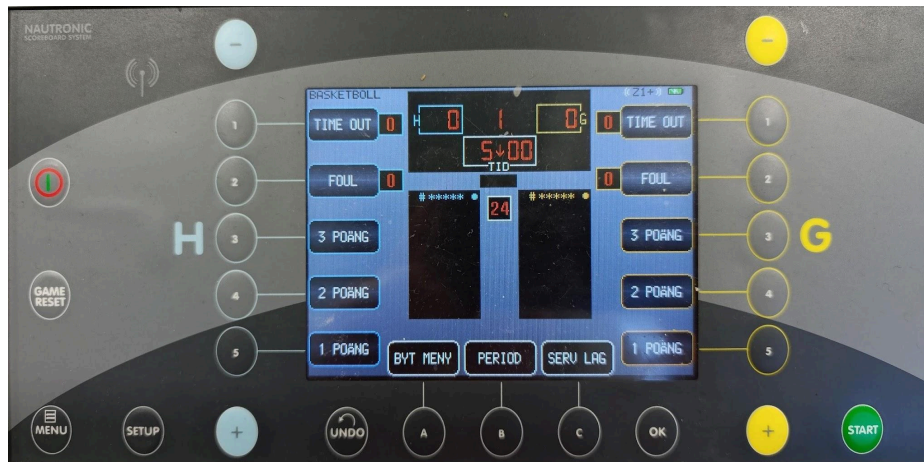
U8-U9	4 perioder
U10-U12	8 perioder
U13 och uppåt	4 perioder

SKOTTKLOCKA TID 14 SEK: När du valt det här alternativet visas ett numeriskt tangentbord där den korta skottklockstiden kan redigeras. Standardinställningen är 14 sekunder.

VISA SIDOTAVLORNA: På

BASKETBALL SHOT CLOCK AUTO START: Tryck på knappen för att aktivera eller avaktivera start av skottklockan vid matchstart. Om den här funktionen aktiveras startar skottklockorna automatiskt vid matchstart. Om den är avaktiverad måste skottklockorna startas manuellt. Standardinställningen är på.

MATCHKLOCKAN



Klockans display när alla inställningar är klara.

TIDEN

Det absolut viktigast är tiden; stoppa och starta klockan.

Allt annat förs i protokollet.

Tiden startas och stoppas med gröna respektive röda knappen nere i högra hörnet.

Paustid

För att periodtiden ska starta när en period är slut trycker ni på START-knappen. Då går paustiden igång och när paustiden är slut ger den ifrån sig en signal och klockan ställer om sig för nästa period. Lagfoulen är återställd, klockan ställer om sig till vald periodtid och periodnumret har ändrats.

KORTA AV PAUSTID

- Tryck på STOP
- Tryck på TIME RESET
- Bekräfta återställningen genom att trycka på ACCEPTERA



JUSTERA TID

Om du glömmer starta tiden eller stoppa tiden och domarna vill att ni justerar tiden.

- Tryck på "Byt meny"
- Tryck på "Justera tid"
- Knappa in den tiden domaren vill ha
- Bekräfta återställningen genom att trycka på ACCEPTERA

MATCHKLOCKAN

POÄNG

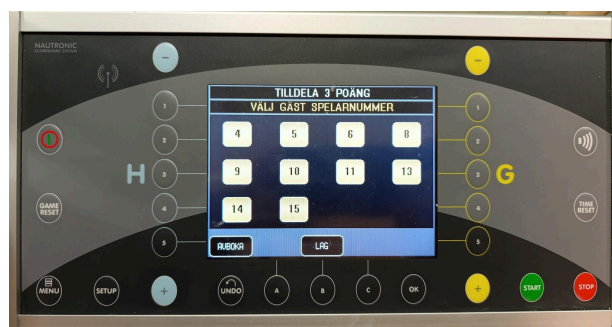
Poängen läggs ni till genom att trycka på + på respektive lag eller - om poängen hamnade på fel lag eller det blev för många poäng.

Det går också att använda poängknapparna 1, 2 och 3. Väljer ni detta alternativ behöver ni välja vilken spelare som gjort poängen.

3 poäng, 2 poäng, 1 poäng: När du väljer något av dessa alternativ visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela 3, 2 eller 1 poäng till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om poängen måste tas tillbaka.

Så här gör du:

- Klicka på poängen (1, 2, 3).
- Välj nummer på den spelare som gjorde poängen.
- Du kommer då tillbaka till huvudsidan.



Om poängen sattes på fel spelare/lag:

Har du inte gjort någon annan ändring efter denna åtgärd använd knappen UNDO. Senaste ändringen tas bort.

Har du hunnit registrera fler händelser efter den felaktiga poängen gör du så här:

- Tryck på *Byt meny*
- Tryck på ta bort poäng
- Välj spelaren som fått poängen
- Du kommer då tillbaka till huvudsidan.



Upprepa stegen i *Så här gör du* och sätt poängen på rätt spelare.

MATCHKLOCKAN

FOUL

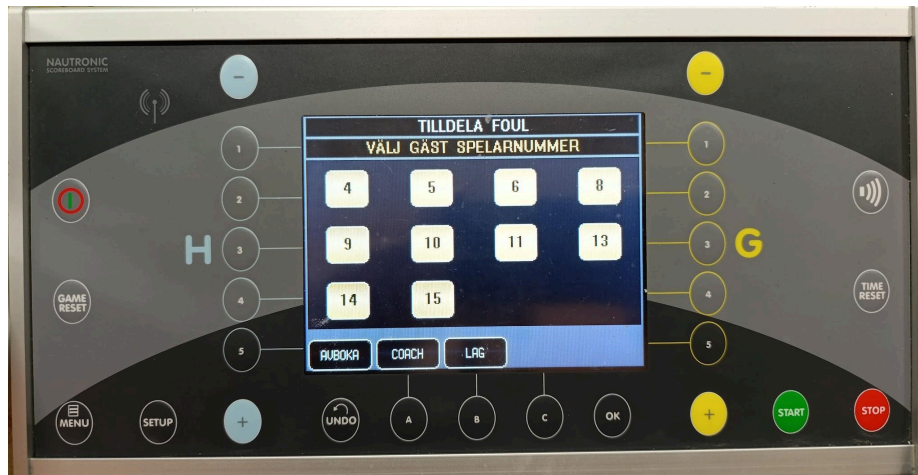
Fouls: När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en foul till en viss spelare eller laget. Tryck på Cancel (Avbryt) eller Undo (Ångra) om foulen måste tas tillbaka.

Så här gör du:

När en spelare får foul, så trycker ni på FOUL-knappen för det lag spelaren spelar i. På nästa sida väljer du numret på den spelare som fick foul.

När ni har valt spelarnummer så kommer ni tillbaka till huvudsidan igen.

Väljer ni fel spelare eller fel lag och kommer på det på en gång så kan ni använda UNDO-knappen.



OM ni kommer på det för sent så kan ni göra så här nästa gång det blir en avblåsning eller paus:

- Tryck på "Byt meny"
- Tryck på "Ta bort foul"
- Välj spelarnummer
- Du kommer då tillbaka till huvudsidan.



Tryck sedan på FOUL-knappen igen och klicka på det nummer som skulle ha foul.

MATCHKLOCKAN

TIME OUT

Time-out: När du väljer det här alternativet tilldelas laget en time-out.

När ett lag begär time out och domarna beviljar timeouten, då trycker ni på TIME OUT-knappen för det lag som har begärt den. När det återstår 10 sekunder av timeouten så hörs det en signal. När tiden, som är på en minut, har runnit ut så hörs det en ny signal.

Efter Timeouten återgår klockan till sin ursprungstid.

OM ni behöver ta bort en Time Out som tilldelats fel lag:

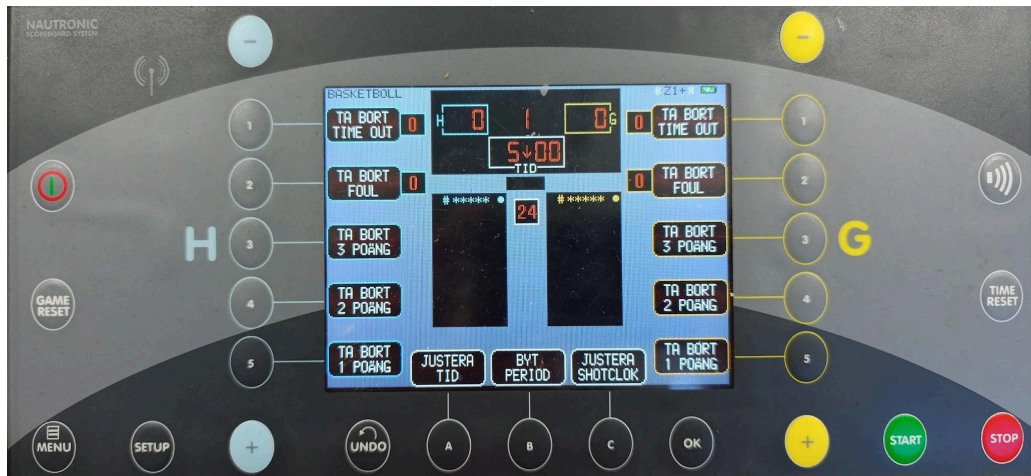
- Tryck på "Byt meny"
- Tryck på "Ta bort foul"
- Du kommer då tillbaka till huvudsidan.

Tryck sedan Time Out på det lag som skulle ha Time Out.

KORTA AV TIME OUT (görs endast då time out justerats på grund av ovan)

- Tryck på STOP
- Tryck på TIME RESET
- Bekräfta återställningen genom att trycka på ACCEPTERA

MATCHKLOCKAN



JUSTERA

För att justera en pågående match öppna BYT MENY.

När du öppnar den här menyn kan du korrigera den pågående matchen.

Exempel på JUSTERA:

- Ta bort Time Out
- Om en foul ges till fel spelare
- Om poäng ges till fel spelare
- Tiden behöver justeras
- Perioden behöver ändras
- Skottklockan behöver justeras

Beskrivning hur du justerar finns under respektive avsnitt.

Om det står fel period på tavlan, klicka på PERIOD i matchläge, perioden justeras uppåt. För att justera perioden nedåt välj Byt Meny-Byt period.

OBS! UNDO-knappen kan bara radera det senaste valet du gjorde. Behöver du göra fler ändringar, följ stegen under rätt alternativ. (Poäng eller foul)

Exempel: Du sätter foulen på fel lag.

- Tryck på UNDO
- Upprepa stegen för att sätta foul och välj rätt lag och nummer.

MATCHKLOCKAN

AVSLUTA

Tryck på På/AV-knappen högst upp till vänster.
Klicka på ACCEPTERA.



KOM IHÅG

Sekretariatet och domarna är ett team. Domarna hjälper till om det skulle bli fel. Bli det fel skriv på en lapp, när spelet är stoppat p g a exempelvis avblåsning, time out eller periodpaus, så säger du till domarna. Förklara att det blivit fel och rätta till felet.

Ibland blir det fel och det går i de allra flesta fall att rätta till.

Ju fler gånger du sitter i sekretariatet desto lättare kommer det att gå.