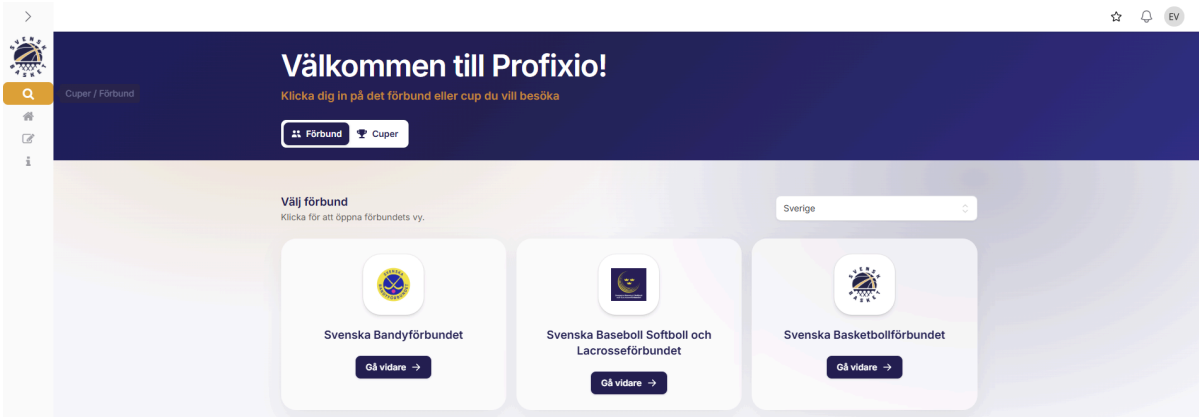
Manual Elektroniskt matchprotkoll



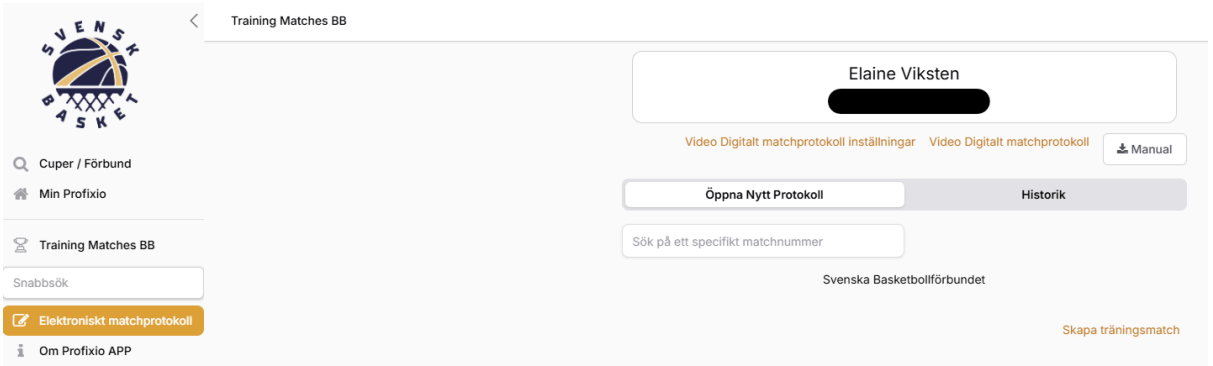
2026-11-20/Elaine Viksten

Logga in i appen (iOS/Android) eller på https://www.profixio.com/app/tournaments och se till att följa minst ett basketlag.

HITTA DITT LAG

- Öppna Profixio
- Logga in
- Gå till Cuper/Förbund
- Välj Svenska Basketbollförbundet
- Klicka på fliken Distrikt och välj Stockholm Basket
- Klicka på Tävlingar
- Leta upp serien ditt lag spelar i t ex Pojkar U14 (= P13), Flickor U13 (=F14)
- Leta upp KFUM Huddinge Basket (Kan finnas i flera nivåer i samma serie.)
- Klicka på stjärnan

När det är klart får du tillgång till det **ELEKTRONISKA MATCHPROTKOLLET**



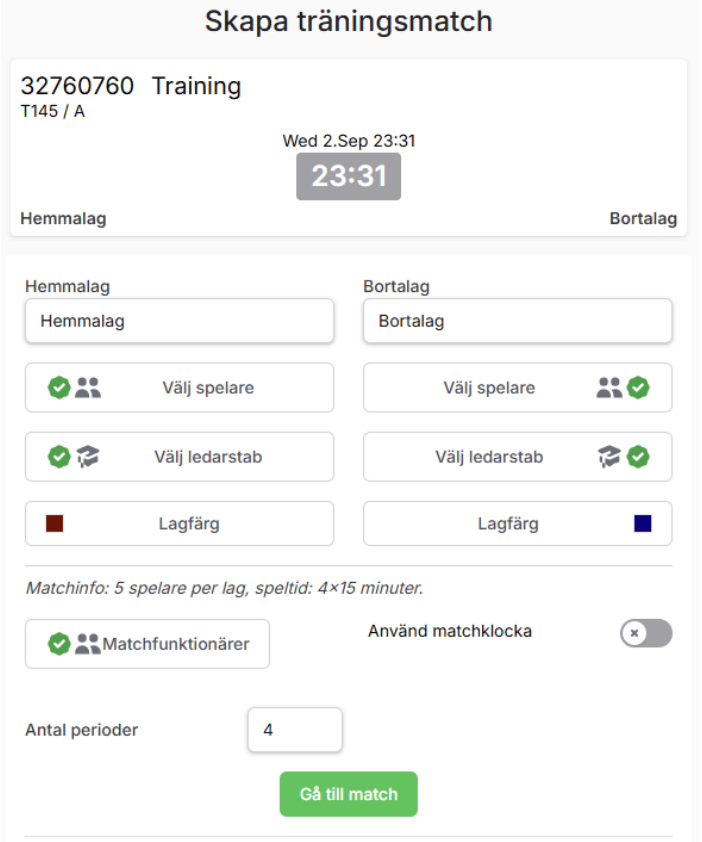
1. Klicka på Elektronisk matchprotokoll
2. Sök upp din match via matchnummer…
3. …eller välj bland dina favoritlags matcher
4. …eller skapa träningsmatch som du kan öva på
5. Under historik visas de matcher som du tidigare har fört protokoll i.

OBS: Se till att ha Wifi/4G-uppkoppling på din enhet

2026-11-20/Elaine Viksten

INNAN MATCHSTART
Lägg in grunddata

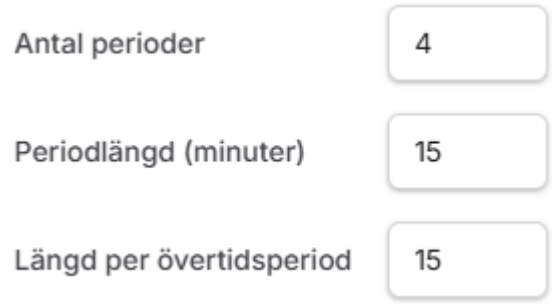
1. Välj spelare
2. Välj ledarstab
3. Lagfärg
4. Matchfunktionärer
5. Antal perioder



ÖVERKURS - Använd matchklocka

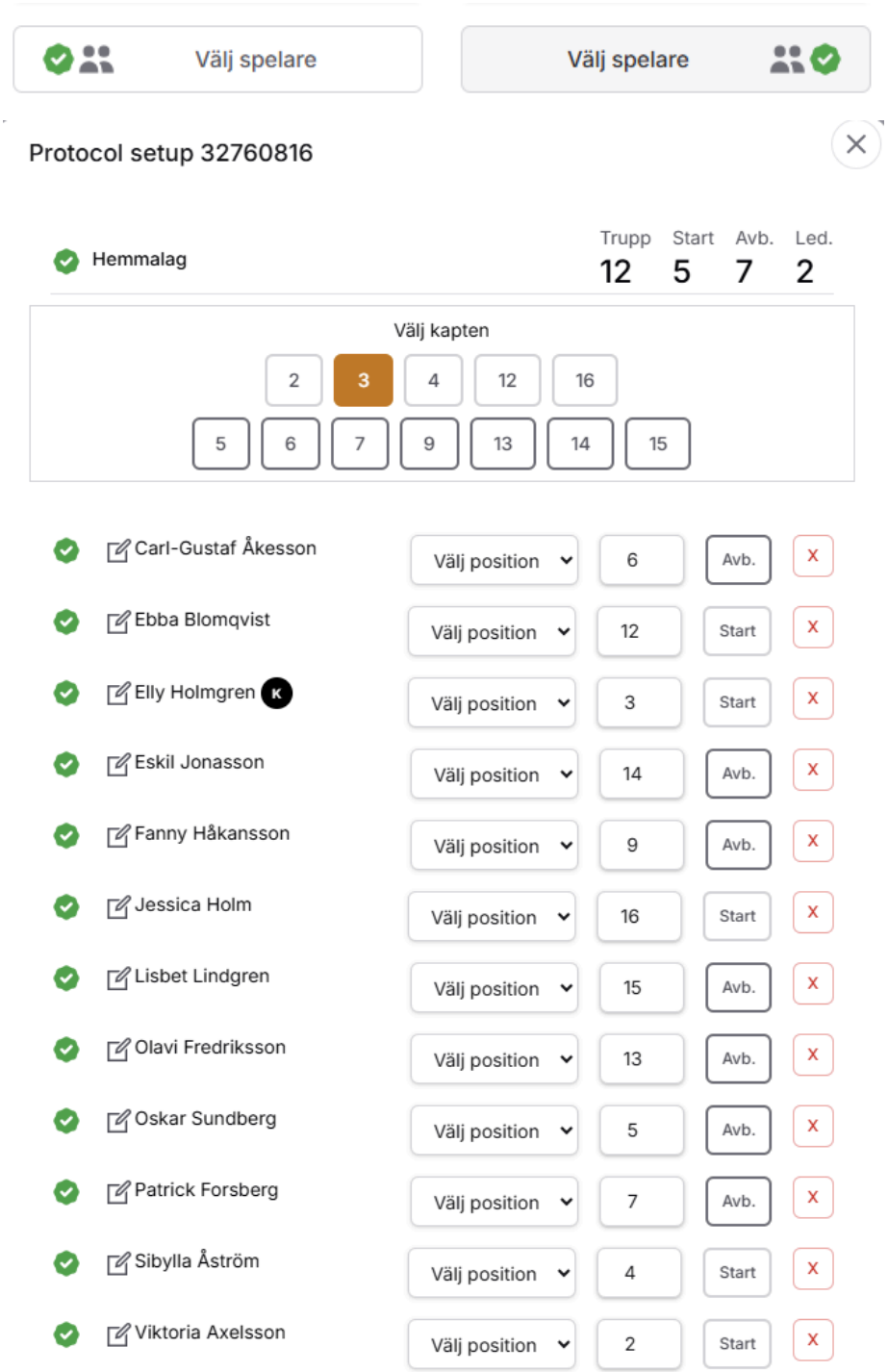
6. Matchklocka (en avancerad funktion som ej är obligatorisk). Aktiveras den måste tid för varje händelse registreras.
7. Periodlängd
8. Längd per övertidsperiod

2026-11-20/Elaine Viksten



VÄLJ SPELARE

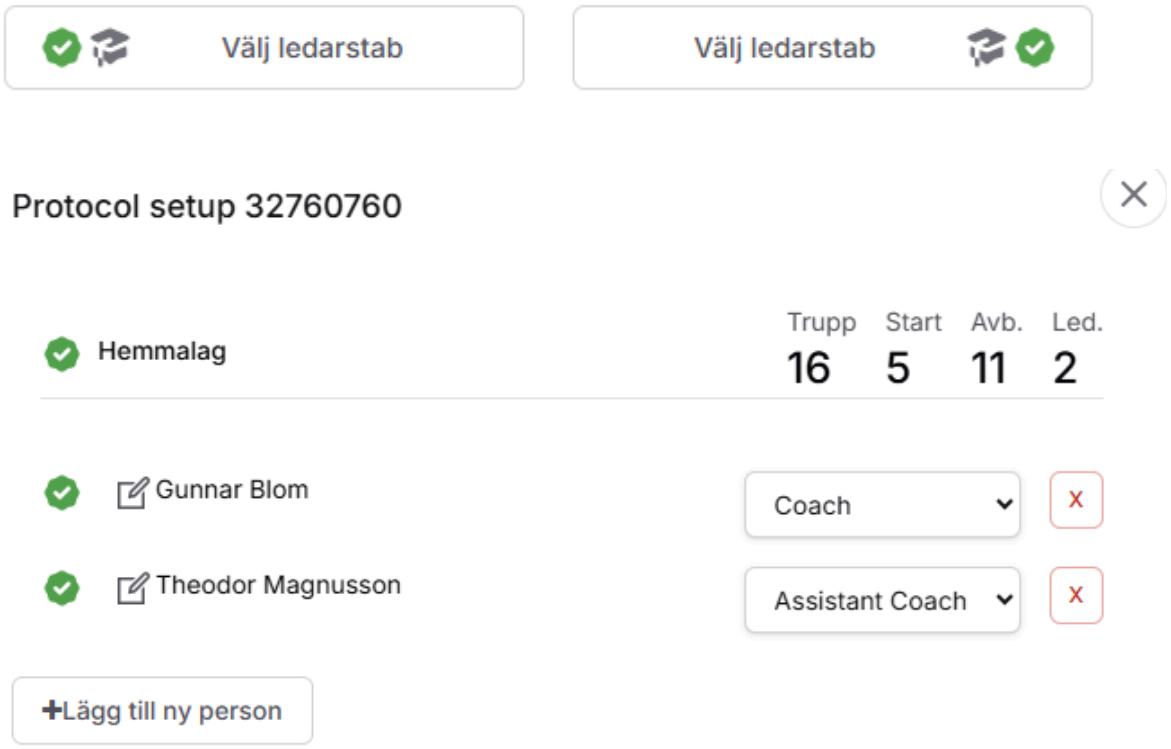
1. Klicka på Välj spelare
2. Uppdatera laguppställningen genom att ta bort de spelare som inte ska vara med.
3. Lägg till eller ändra tröjnummer om något inte stämmer.
4. Ange om spelaren startar matchen
5. Välj kapten genom att klicka på ett spelarnr
6. Klicka på krysset för att stänga sidan



VÄLJ LEDARSTAB

1. Klicka på ”Välj ledarstab”
2. Välj ledare som finns kopplade till laget…
3. ….eller lägg till en ny genom att skriva in namnet och klicka på ”Lägg till ny person”.
4. Klicka på krysset för att stänga fönstret

2026-11-20/Elaine Viksten

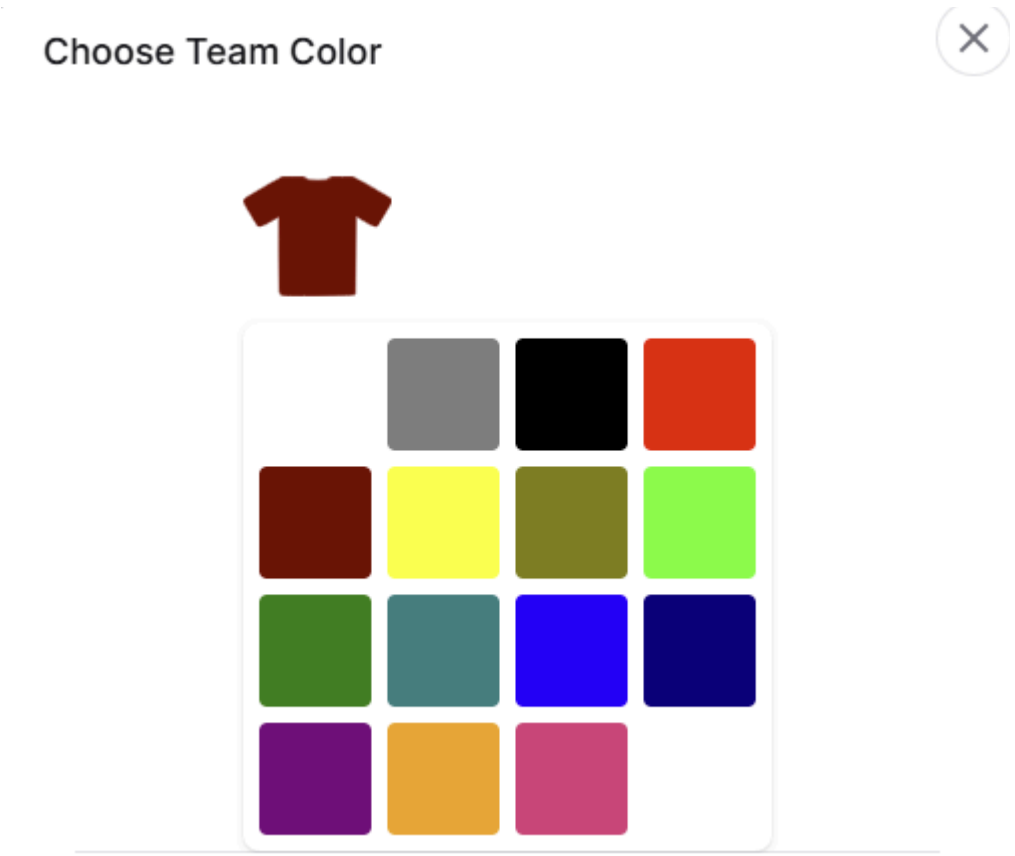


2026-11-20/Elaine Viksten

LÄGG TILL LAGFÄRG

1. Klicka på ”Lagfärg”
2. Välj tröjfärg

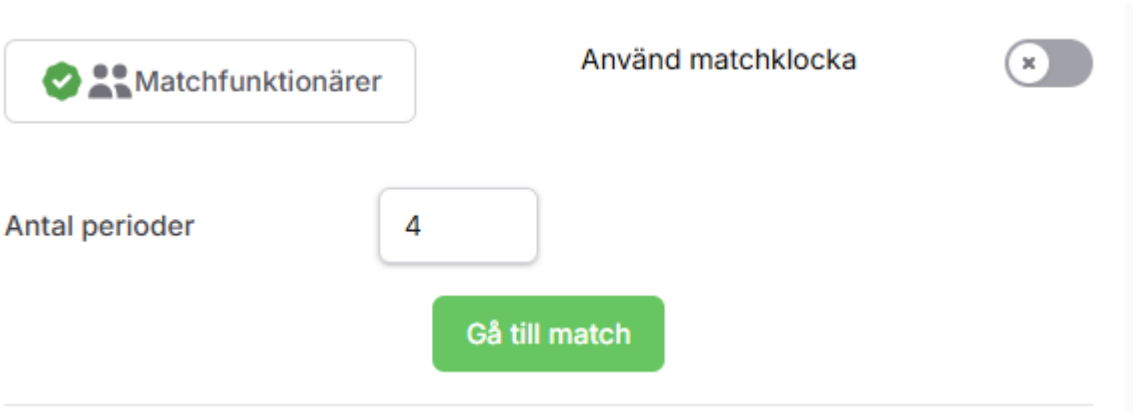




2026-11-20/Elaine Viksten

ANGE MATCHFUNKTIONÄRER

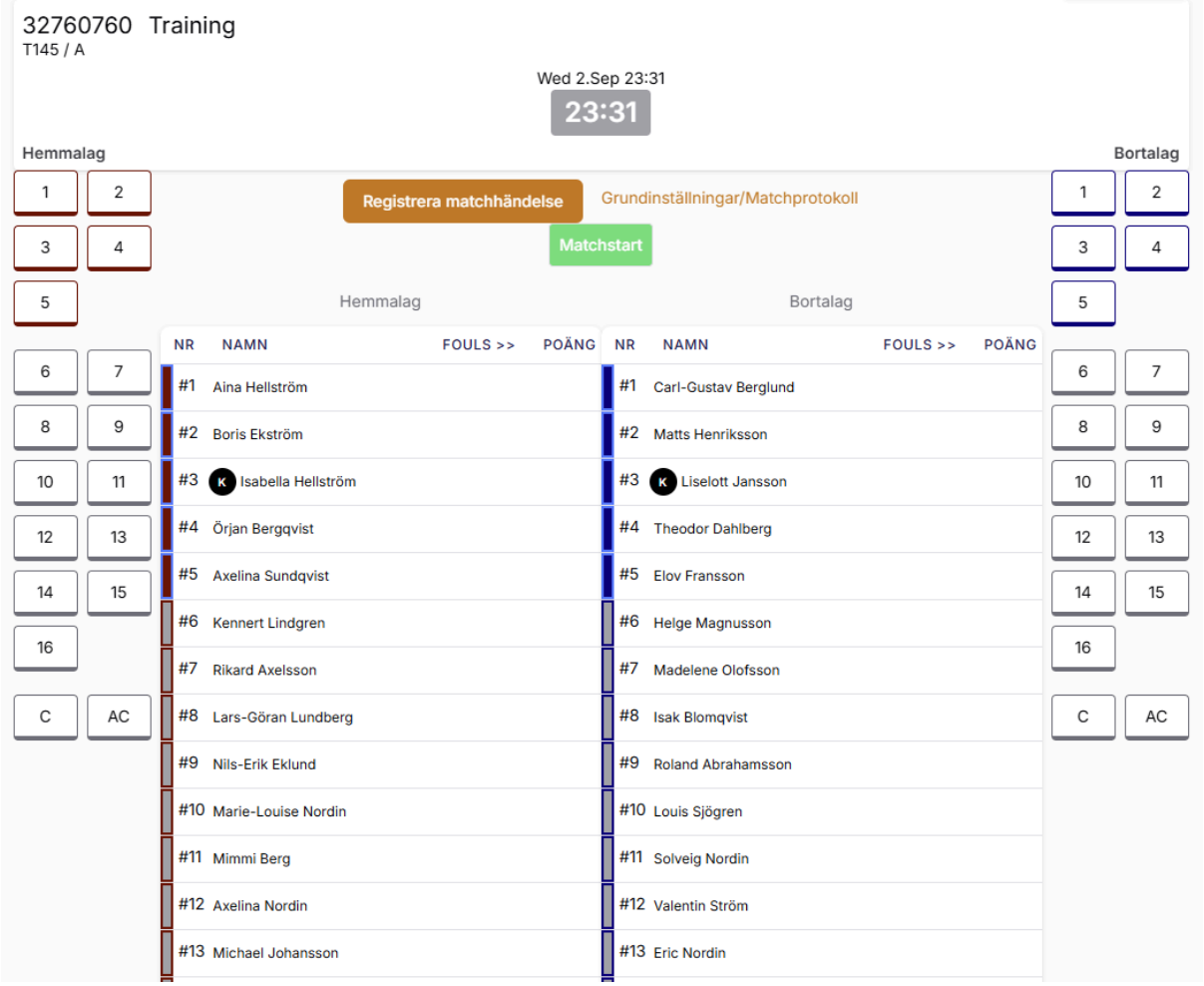
1. Klicka på ”Matchfunktionärer”
2. Välj din roll (ditt användarnamn visas ovanför rollerna)
3. Lägg eventuellt in övriga personer
4. Spara



Klicka på Gå till match

2026-11-20/Elaine Viksten

STARTA IGÅNG MATCHEN



REGISTRERA MATCHHÄNDELSE

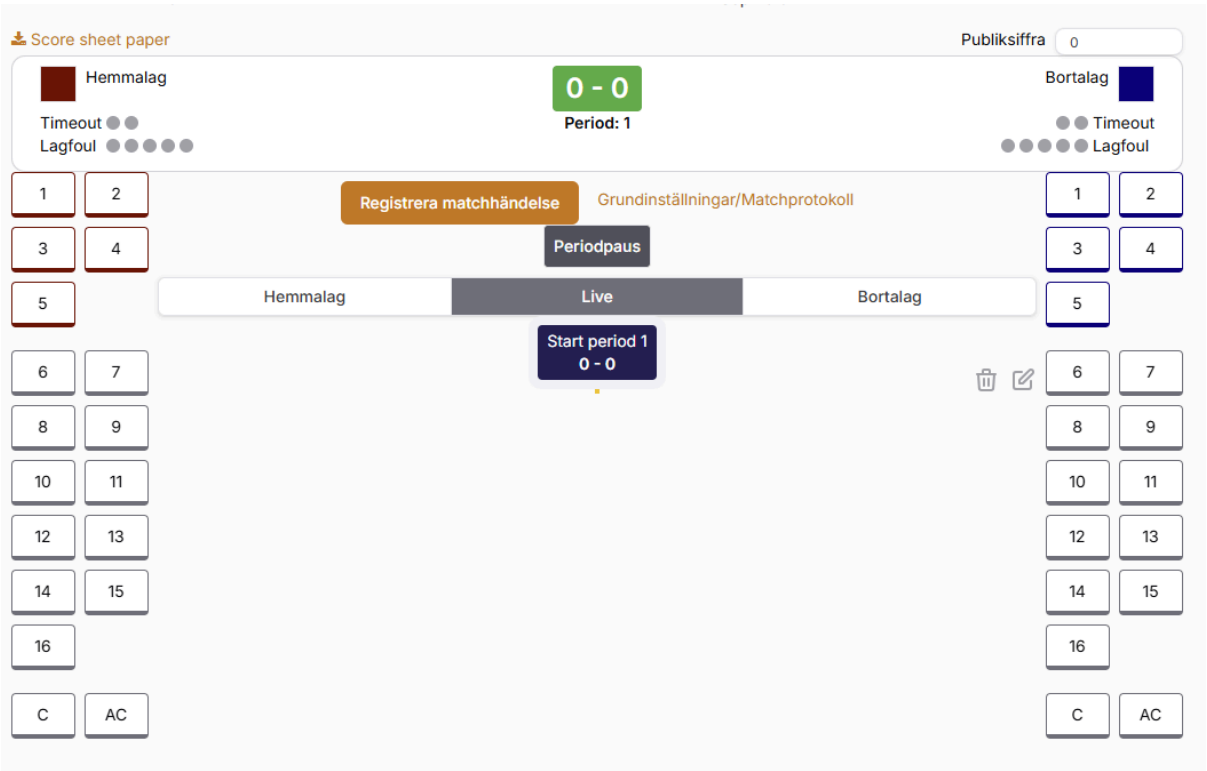
1. Klicka på Registrera matchhändelse för att starta igång matchen (eller registrera foul(s) innan matchen har påbörjats).
2. Vid eventuella fouls utfärdade innan matchstart, registreras de här.
3. Klicka på Matchstart.

2026-11-20/Elaine Viksten

UNDER MATCHEN
Det finns två sätt att registrera händelser.

Registrera händelse (alternativ 1)

1. Klicka på Registrera matchhändelse
2. Välj typ av händelse (3 poäng, 2 poäng, 1 poäng, Foul, Time Out, Laguppställning eller Periodpaus)
3. Välj lag
4. Välj spelare
5. Händelsen sparas och visas i matchflödet efter att du har valt spelare



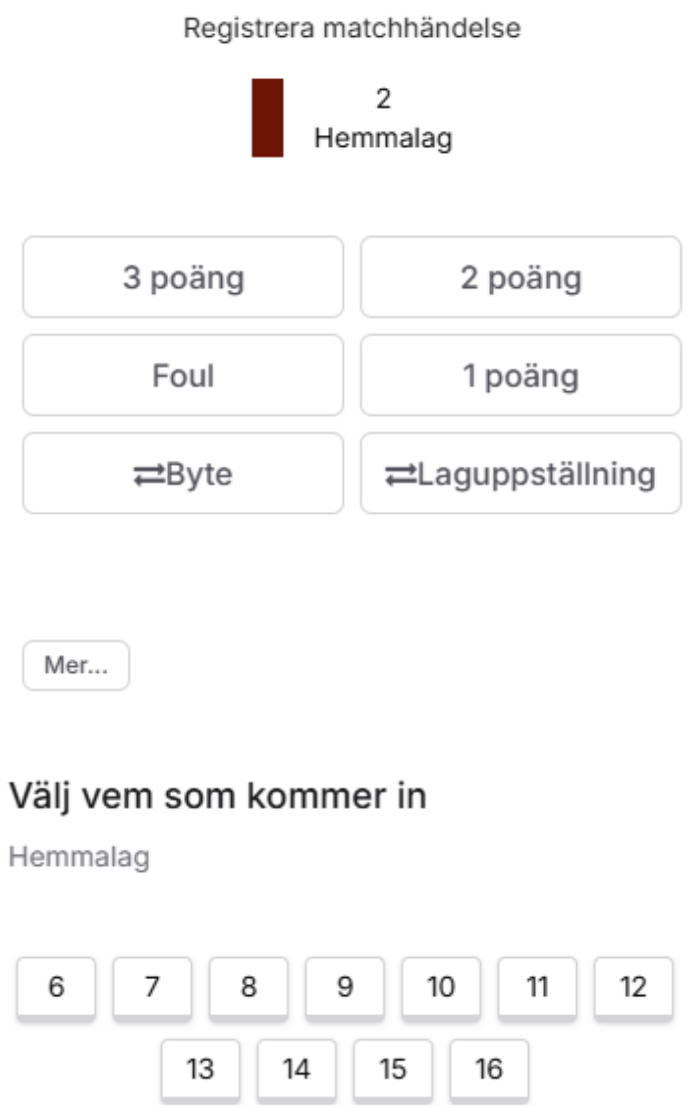


2026-11-20/Elaine Viksten

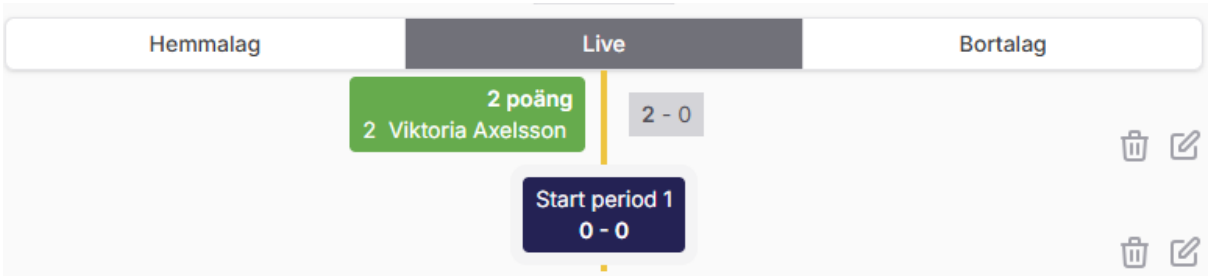
REGISTRERA HÄNDELSE GENOM ATT VÄLJA SPELARE FÖRST
(alternativ 2)

1. Klicka på en spelare
2. Välj typ av händelse, exempelvis byte
3. Vid byte: välj i nästa steg vem den valda spelaren ersättas av

Vid registrering av poäng sparas händelsen direkt vid val av antal poäng.



2026-11-20/Elaine Viksten

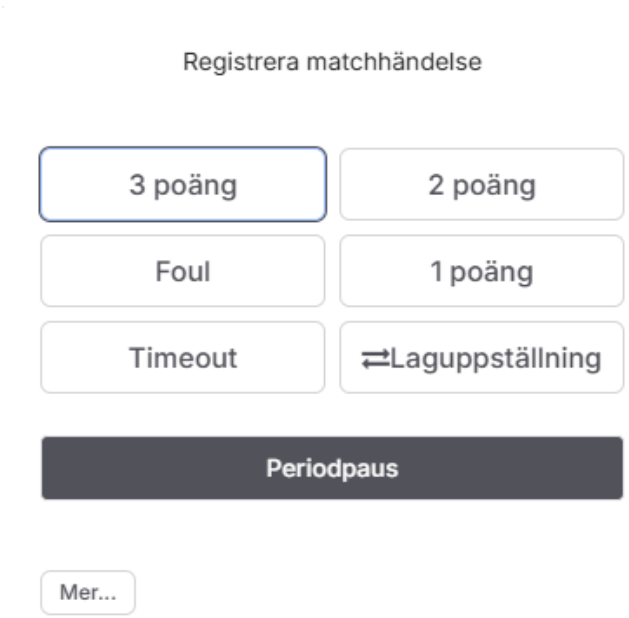


AVSLUTA/STARTA PERIOD OCH AVSLUTA MATCH

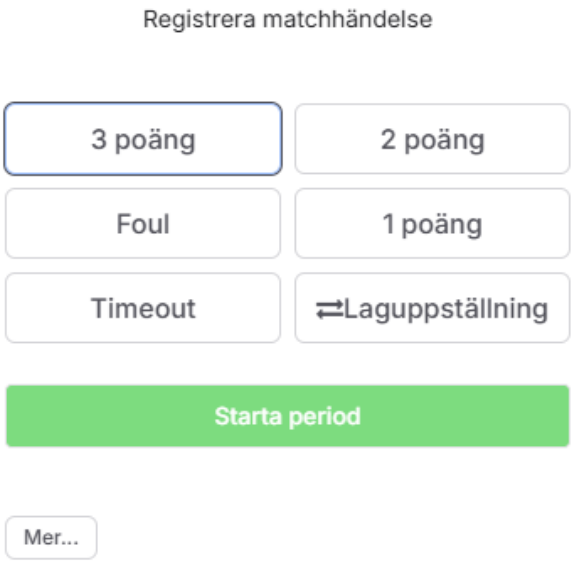
1. Klicka på registrera händelse
2. Välj periodpaus
3. Period-/halvtidspaus visas i matchflödet
4. Nästa period visas i matchinformationen
5. För att starta igång nästa period - klicka på Registrera händelse och Starta period.

ÖVERKURS (Detta gäller endast om ni valt att använda funktionen Matchklocka)

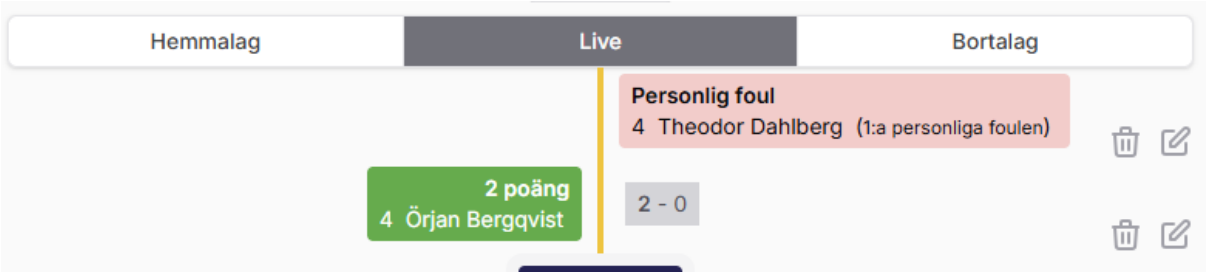
6. Kom ihåg att starta igång tiden i den nya perioden!



2026-11-20/Elaine Viksten



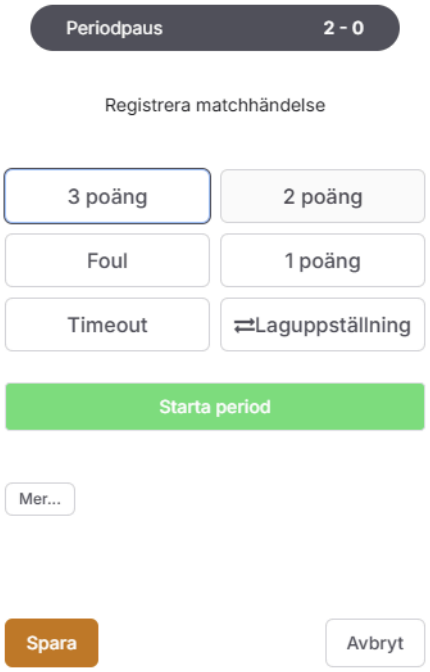
2026-11-20/Elaine Viksten



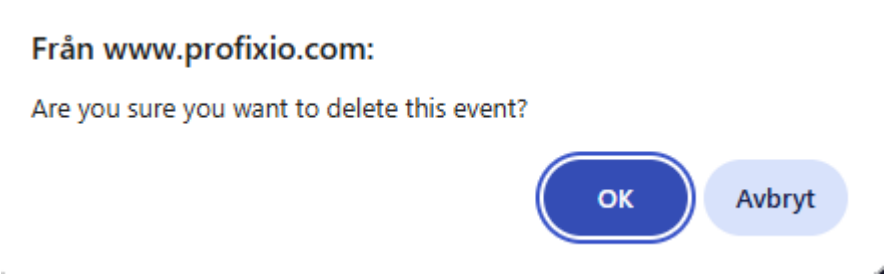
REDIGERA ELLER TA BORT HÄNDELSE

1. Klicka på redigera-ikonen för att redigera en händelse
2. Klicka på soptunnan för att ta bort en händelse

REDIGERA HÄNDELSE



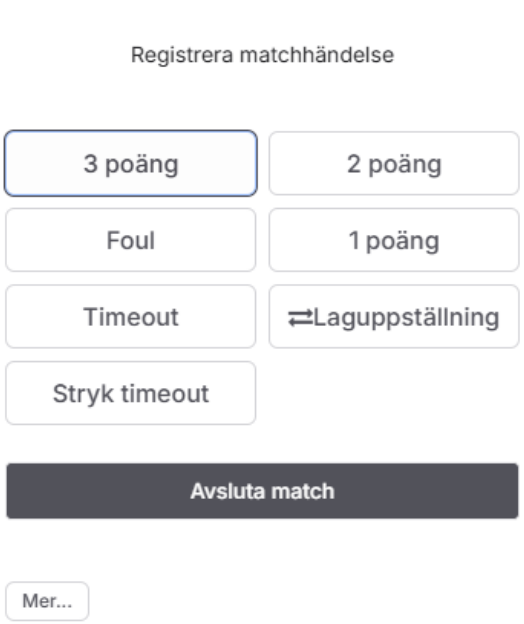
TA BORT HÄNDELSE

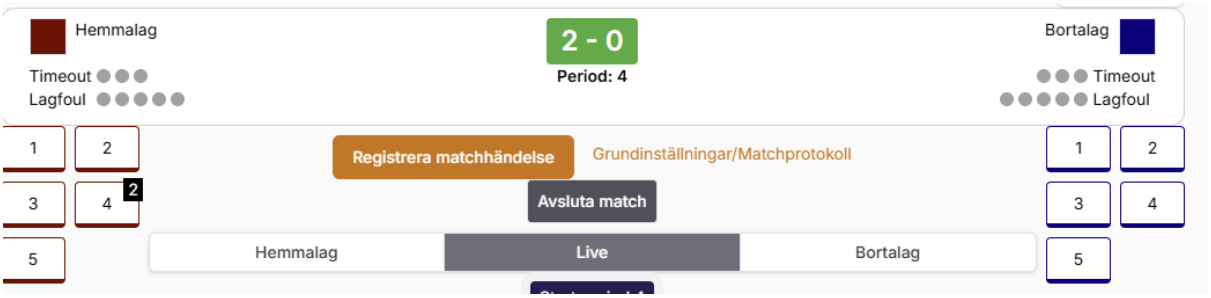


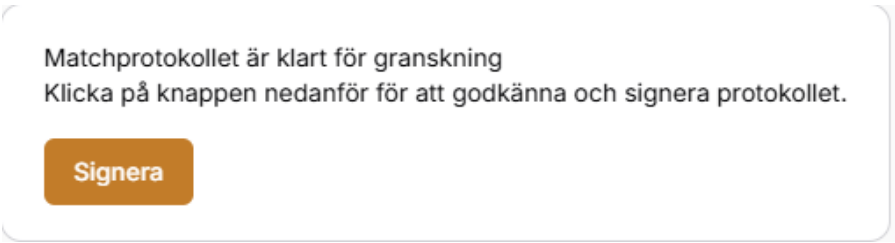
2026-11-20/Elaine Viksten

AVSLUTA MATCH

1. Klicka på Registrera händelse
2. Klicka på Avsluta match
3. Matchflödet uppdateras
4. Klicka Signera







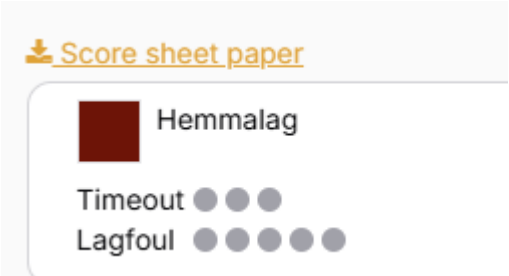
Matchen visas som färdigspelad men är ännu inte godkänd av domaren

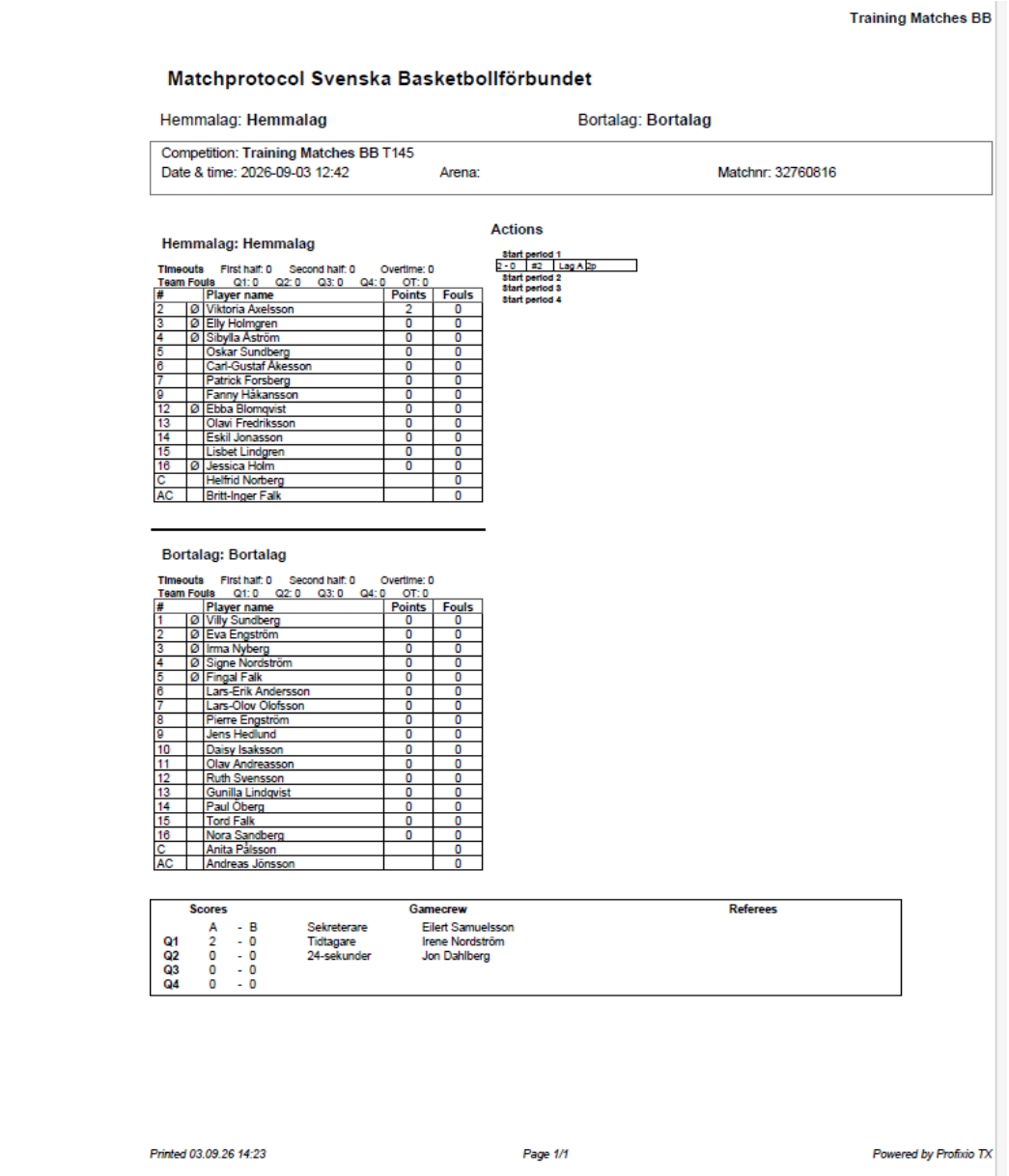
Domaren kontrollerar och godkänner protokollet via sin sida i Profixio App

2026-11-20/Elaine Viksten

MATCHPROTOKOLL SOM PDF

1. Klicka på Score sheet paper och en pdf öppnas i en ny flik.





Training Matches BB

Matchprotocol Svenska Basketbollförbundet

Hemmalag: **Hemmalag** Bortalag: **Bortalag**

Competition: **Training Matches BB T145**
Date & time: 2026-09-03 12:42 Arena: Matchnr: 32760816

Hemmalag: Hemmalag

Timeouts First half: 0 Second half: 0 Overtime: 0
Team Fouls Q1: 0 Q2: 0 Q3: 0 Q4: 0 OT: 0

#		Player name	Points	Fouls
2	Ø	Viktoria Axelsson	2	0
3	Ø	Elly Holmgren	0	0
4	Ø	Sibylla Åström	0	0
5		Oskar Sundberg	0	0
6		Carl-Gustaf Åkesson	0	0
7		Patrick Forsberg	0	0
9		Fanny Håkansson	0	0
12	Ø	Ebba Blomqvist	0	0
13		Olavi Fredriksson	0	0
14		Eskil Jonasson	0	0
15		Lisbet Lindgren	0	0
16	Ø	Jessica Holm	0	0
C		Helfrid Norberg		0
AC		Britt-Inger Falk		0

Actions

Start period 1
0 - 0 #2 Lag A 0p
Start period 2
Start period 3
Start period 4

Bortalag: Bortalag

Timeouts First half: 0 Second half: 0 Overtime: 0
Team Fouls Q1: 0 Q2: 0 Q3: 0 Q4: 0 OT: 0

#		Player name	Points	Fouls
1	Ø	Villy Sundberg	0	0
2	Ø	Eva Engström	0	0
3	Ø	Irma Nyberg	0	0
4	Ø	Signe Nordström	0	0
5	Ø	Fingal Falk	0	0
6		Lars-Erik Andersson	0	0
7		Lars-Olov Olofsson	0	0
8		Pierre Engström	0	0
9		Jens Hedlund	0	0
10		Daisy Isaksson	0	0
11		Olav Andreasson	0	0
12		Ruth Svensson	0	0
13		Gunilla Lindqvist	0	0
14		Paul Oberg	0	0
15		Tord Falk	0	0
16		Nora Sandberg	0	0
C		Anita Pålsson		0
AC		Andreas Jönsson		0

Scores			Gamecrew		Referees
	A	- B	Sekreterare	Eilert Samuelsson	
Q1	2	- 0	Tidtagare	Irene Nordström	
Q2	0	- 0	24-sekunder	Jon Dahlberg	
Q3	0	- 0			
Q4	0	- 0			

Printed 03.09.26 14:23 *Page 1/1* *Powered by Profixio TX*

2026-11-20/Elaine Viksten