

Längdhopp 1 (ingen hoppzon)

Material: Kratta, asfaltsskrapa, övertrampsplanka, måttband, stoppskylt, protokoll, protokollunderlägg, penna, stol, vit och röd flagga, funktionärsvästar, 1 funktionärsbord, 1 stol, resultattavla

Uppgifter: Grenledare fördelar uppgifterna och ansvarar för att regler följs

- sköta inhoppling
- prata ihop sig med vindmätaransvarig
- upprop 10 minuter innan utsatt starttid
- annonsera aktuell och nästkommande hoppare
- färdigställa gropan till en jämn yta i nivå med plankan inför varje hopp
- mäta hoppen och åskådliggöra resultatet för aktiva och publik
- åskådliggöra omgång och vem som hoppar på resultattavla för aktiva och publik
- dokumentera tävlingen i protokollet
- se till att sekretariatet får protokoll

Regler:

- från och med Flickor och Pojkar 14 och äldre används inte hoppzon
- spiklängd max 12 mm
- mätning sker från framkant på plankan i banans riktning fram till den markering i gropan som är närmast upphoppsplankan
- tre försök per hoppare, samt att de 8 bästa går vidare till en finalomgång med ytterligare tre försök
- som ogiltigt försök räknas om den tävlande:
 - enligt grenledaren tar oskäligt lång tid för sina förberedelser (inte startar ansatsen inom 1 minut efter gemensamt ok) – markera och tala om för deltagaren detta innan
 - vidrör marken bakom planet där upphoppsplankan tar slut - övertramp
- placering enligt:
 - längsta hopp vinner
 - vid lika längsta hopp, gäller det bästa andra hoppet, o.s.v.

Övrigt:

- Hopparna skjuter sanden bortåt i gropan vid varje landning, vid krattningen se därför till att kratta tillbaka sanden för att hålla en så jämn nivå med ansatsbanan som möjligt under hela tävlingen