

Längdhopp 2 (hoppzon)

Material: Kratta, asfaltsskrapa, övertrampsplanka med plastelina, krita för hoppzon, avmätt och tejpade hoppzon (1 m inklusive plankan), måttband, avstängt-kon, protokoll, protokollunderlägg, penna, stol, vit och röd flagga, funktionärsvästar, 1 funktionärsbord, 1 stol, resultattavla

Uppgifter: Grenledare fördelar uppgifterna och ansvarar för att regler följs

- sköta inhoppsning
- prata ihop sig med vindmätansvarig
- upprop 10 minuter innan utsatt starttid
- annonsera aktuell och nästkommande hoppare
- färdigställa gropen till en jämn yta i nivå med plankan inför varje hopp
- mäta hoppen från avstampsmarkeringen och åskådliggöra resultatet för aktiva och publik
- dokumentera tävlingen i protokollet
- se till att sekretariatet får protokoll

Regler:

- upp till och med Flickor och Pojkar 13 används hoppzon
- spiklängd max 12 mm
- mätning sker från tå-märket vid upphoppet inom hoppzonen och fram till den markering i gropen som är närmast upphoppsplankan, oavsett riktning
- tre försök per hoppare, samt att de 8 bästa (oavsett distrikt) går vidare till en finalomgång med ytterligare tre försök. **OBS!** I klasserna P/F 8, 9 och 10 år har samtliga fyra hopp!
- som ogiltigt försök räknas om den tävlande:
 - enligt grenledaren tar oskäligt lång tid för sina förberedelser (inte startar ansatsen inom 1 minut efter gemensamt OK) - markera och tala om för deltagaren detta innan
 - vidrör marken bakom planet där upphoppsplankan tar slut - övertramp
- placering enligt:
 - längsta hopp vinner
 - vid lika längsta hopp gäller det bästa andra hoppet, o.s.v.

Övrigt:

- Hopparna skjuter sanden bortåt i gropen vid varje landning, vid krattningen se därför till att kratta tillbaka sanden för att hålla en så jämn nivå med ansatsbanan som möjligt under hela tävlingen