

EMP.

Starta Emp.

Login =Användarnamn = Lösenord.

Klicka på Matchregistrering.

Välj ex. Matchdata m nat. Matchnr. Nästa.

Klicka. Hämta serie underlag.

Välj serie. Uppdatera matchlista. Nästa.

Välj vilken match.

Bocka i Ledare i ruta deltar.

Bocka i Spelare. Saknas någon spelare gå längst ned på laguppställningen.

Tryck på Skriv in spelare.

Nr. förnamn. Efternamn. Personnr.(10 siffror) OK.

Skriv in antal åskådare i ruta HALLKAPACITET. Ljungenhallen = 360

Fyll i namn på DOMARE. SEKRETERARE. TIDTAGARE. Ev DELEGAT.

NÄSTA.

ANSLUT ON LINE.

Klicka på Anpassa ---Inställningar.

För att kolla av halvtidens tid.OK.

Juniorer = 2 x 30 min

USM Juniorer = 2 x 25 min

USM A = 2 x 25 min

USM B = 2 x 20 min

Be ansvarig ledare kolla laguppställningen.(klicka MATCHPROTOKOL
---visa matchprotokol, sedan kryssa i ruta kvittering båda lag).

Vid lottning.

Högerklicka på det lag som börjar med boll.

VID MATCHSTART.

TRYCK START.

Bocka av spelare efterhand de är med ispelet.

VID MÅL.

Klicka spelarnr i det lag gjorde mål.

VID VARNING.

Klicka på GULT KORT.----spelarnr.

VID UTVISNING.

Klicka på UTVISNING. ---- spelarnr. (är detta en 2+2 min utvisning,

Nej el. ja) som regel nej. Klicka på nej.

VID RÖTT KORT.

Klicka på RÖTT KORT.-----spelarnr.

VID STRAFF.

Klicka på vilket lag som fick straff---vilken spelare----

Mål el Nej.

VID LAGTIMEOUT.

Klicka på lagtimeout----det lag som tog den.

VID HALVTID.

Innan du trycker Halvtid kolla om du behöver ändra något.

Så gör det. Om inte TRYCK HALVTID.

ANGE Publikisiffra---tryck Åskådare—ange antal. OK

2 HALVLEK

START.

VID fulltid.

Kolla om du behöver ändra något så gör det, om inte

Tryck FULL TID.

Klicka MATCHPROTOKOL---visa matchprotokol.

Domarna checkar av mål, varningar, utvisningar,

Halvtidsresultat,---Slutresultat.

Sedan kvitterar i rutan Domare, sedan kvitterar sekreteraren i rutan

Sekreterare.

Klicka bort protokol.

TRYCK MATCH OK.

Klicka Arkiv--- spara..



EMP, Elektroniskt Matchprotokoll är ungefär samma program som DigiMatch och som ersätter vanligt Match- och Arbetsprotokoll. Skillnaden är att EMP används av funktionärer och registrerar mål, bestraffningar, Lag-TO m.m. Det är alltså en del av programmet DigiMatch som används vid loggning av match där man registrerar de flesta händelserna under matchen som sedan bl.a. används i ett statistiskt syfte.

Berörd förening är skyldig att tillhandahålla en dator med acceptabel kapacitet och med programmet Digimatch installerad. Här är en beskrivning av programmet. Först kommer en lättare beskrivning om hur man använder EMP för att registrera en match. Längre ner kommer en mer utförlig beskrivning av programmet, samtliga menyer, förklaringar, tips & trix m.m.

OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden innan/när du registrerar en straff, bestraffning eller Lag-TO! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.



Starta EMP första gången, öppna programmet

Se till att datorn är ansluten till Internet via nätverkskabel eller till trådlös uppkoppling. Att vara ansluten med en nätverkskabel är det säkraste och mest stabila varianten.

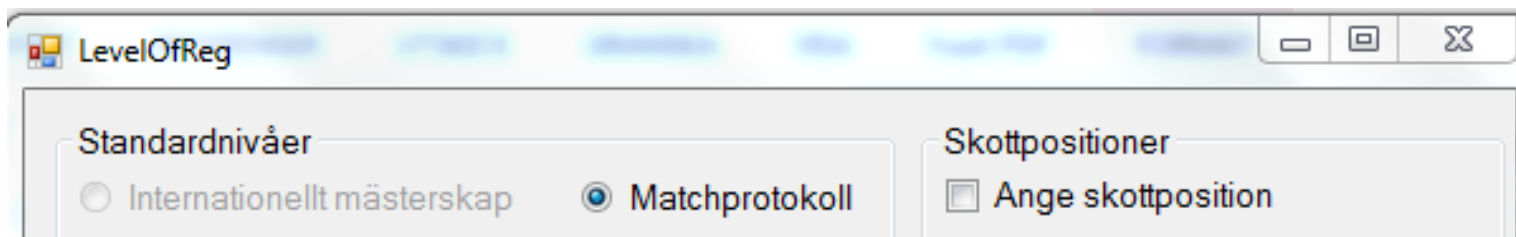
Så här ser genvägen till "DigiMatch" ut på skrivbordet. Dubbelklicka på den så startar programmet. Hittar du den inte där klickar du på **Start**-knappen längst ner till vänster på skärmen, klicka på den och **Alla program** så hittar du **DigiMatch**



Starta EMP första gången, öppna programmet

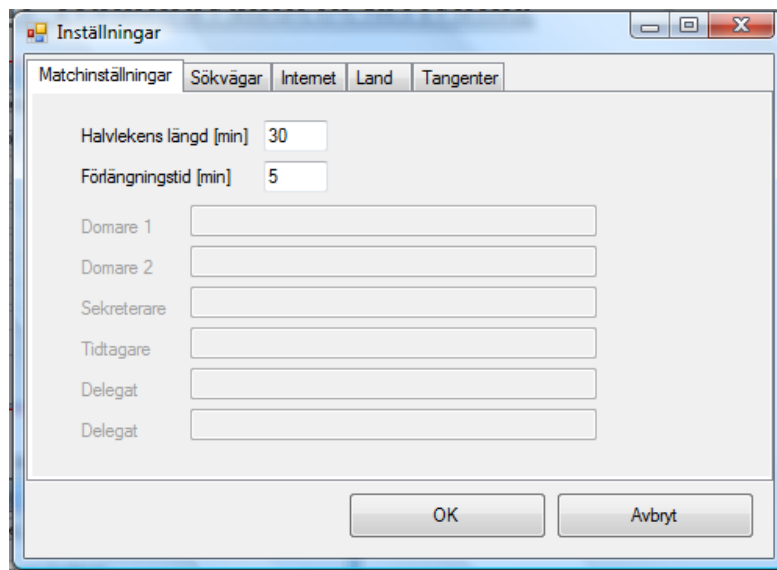


Klicka på **Inställningar/Registreringsnivå**



Välj **Matchprotokoll** och klicka på **Spara**

Starta EMP första gången, öppna programmet

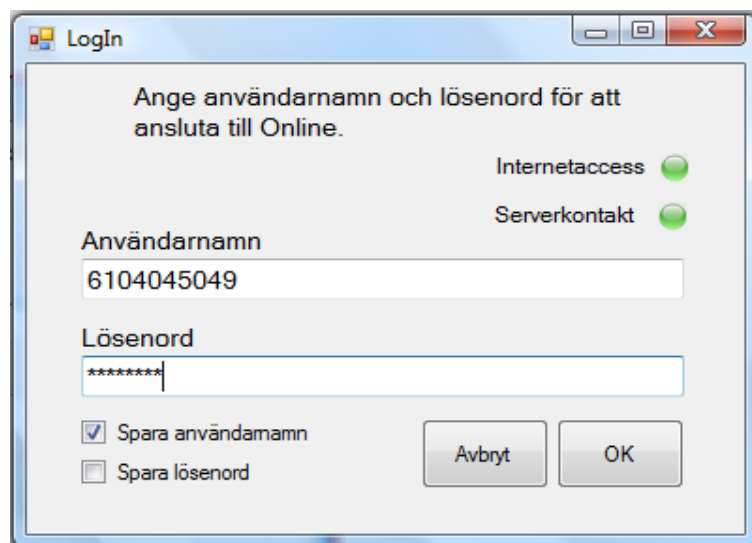


Klicka på **Inställningar/Programinställningar/Matchinställningar**

Här anger du **halvlekarnas längd** i minuter samt **förlängningstid** i minuter.

OBS! Ha för vana att ALLTID (!) titta här så att du har korrekt matchtid!! I de flesta seniorserier är halvlekens längd 30 minuter. Om du ska sitta i en match med eventuell förlängning så är den 5 minuter. Är du osäker – fråga domarna!

Starta EMP första gången, öppna programmet



The screenshot shows a 'LogIn' dialog box with the following elements:

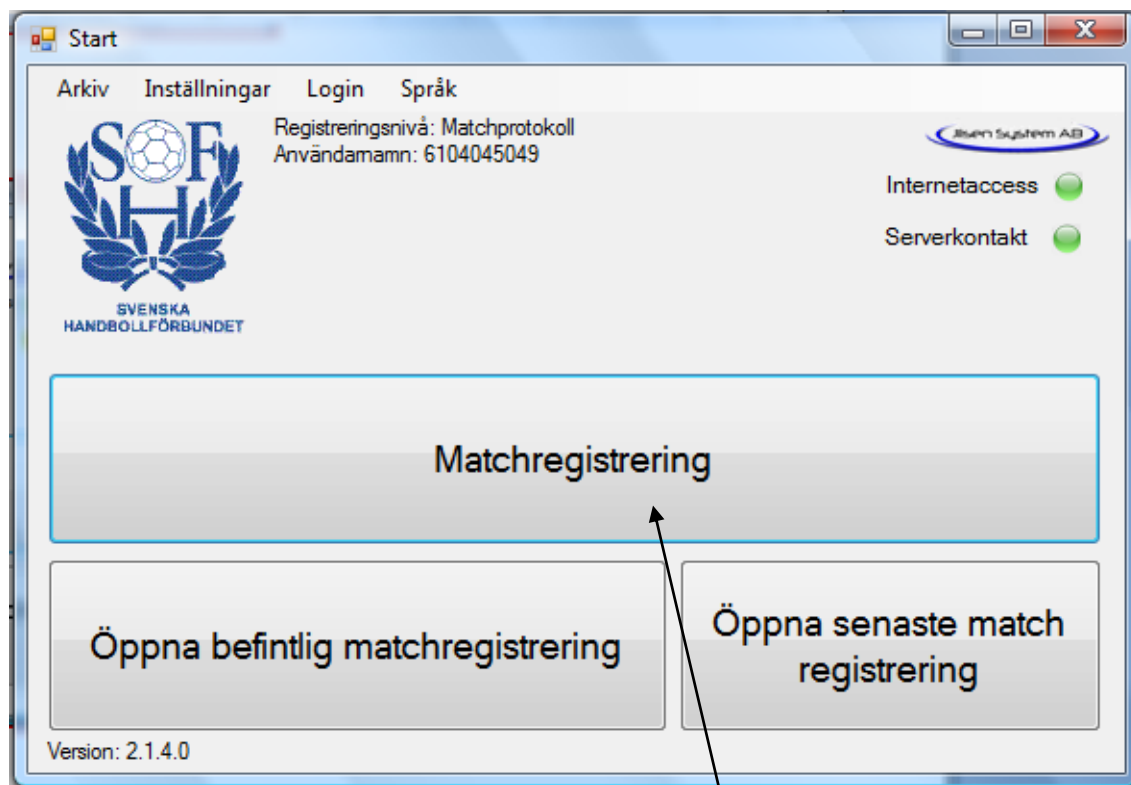
- Title bar: LogIn
- Instruction: Ange användarnamn och lösenord för att ansluta till Online.
- Status indicators: Internetaccess (green circle) and Serverkontakt (green circle).
- Fields: Användarnamn (6104045049) and Lösenord (masked with asterisks).
- Options: ☒ Spara användarnamn and ☐ Spara lösenord.
- Buttons: Avbryt and OK.

Klicka på **Login**

Här anger du ditt Användarnamn samt lösenord som du fått av Jilsén, Jilsys eller din förening.

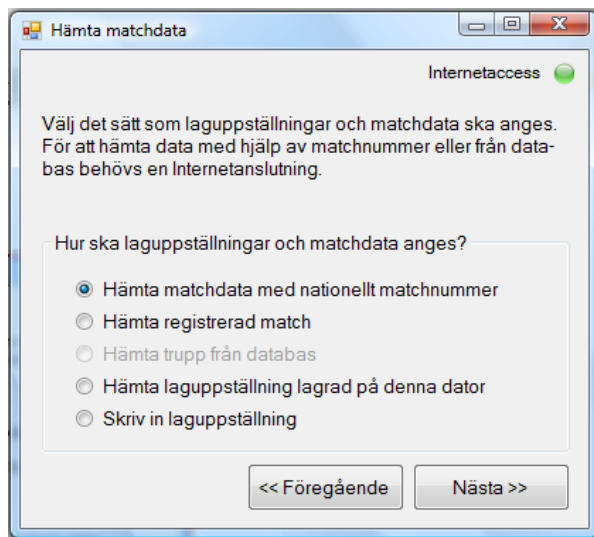
När Användarnamn och Lösenord stämmer och du har Internetuppkoppling ska det se ut så här och du är redo för att fortsätta. Notera de gröna markeringarna vid Internetaccess och Serverkontakt, du har alltså både fungerande internetuppkoppling och kontakt med SHF's server!

Starta EMP första gången, öppna programmet



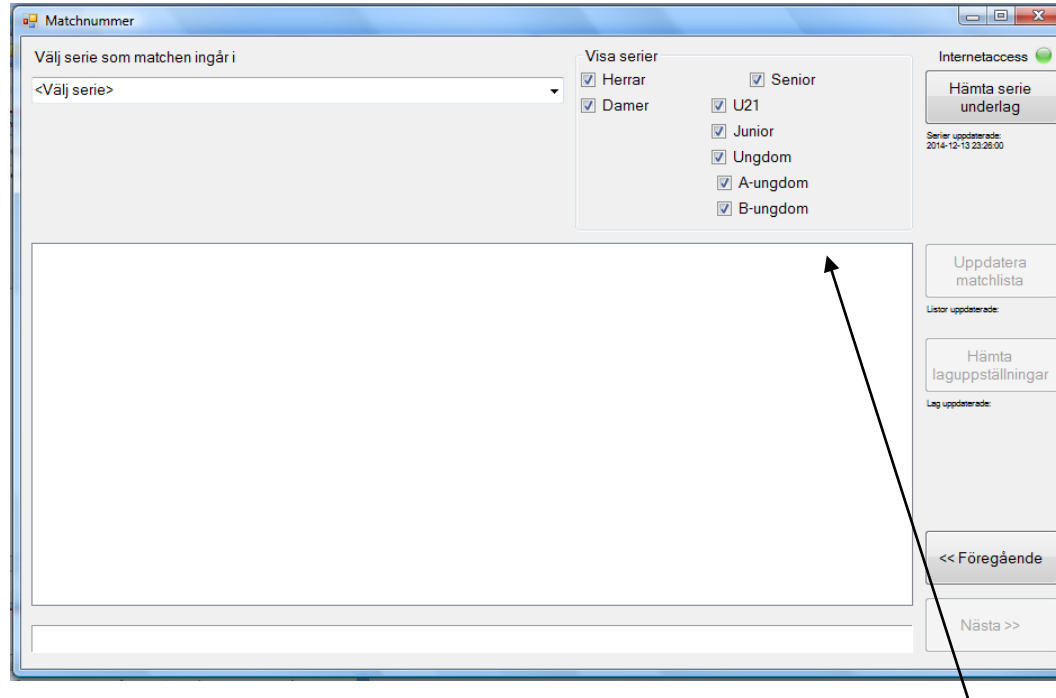
Klicka på **Matchregistrering**

Hur du förbereder en matchregistrering, hämtar matchdata



När du valt "Matchregistrering" hamnar du här. Det finns matcher och spelarlistor att hämta från SHF's server. En förutsättning är att föreningen har skickat in sina laguppställningar. Välj "Hämta matchdata med nationellt matchnummer". Du får då den info som just nu finns på SHF's centrala server, serier, matcher och lagens spelartrupper. Klicka på **Nästa >>**

Välj match, hitta matchnummer

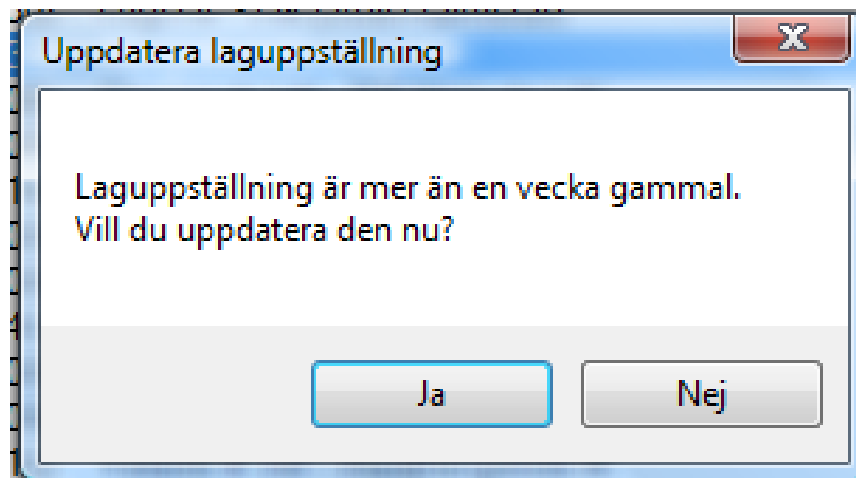
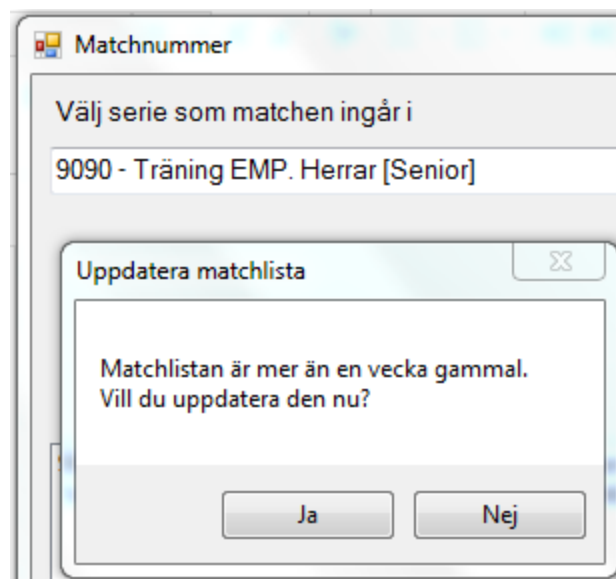


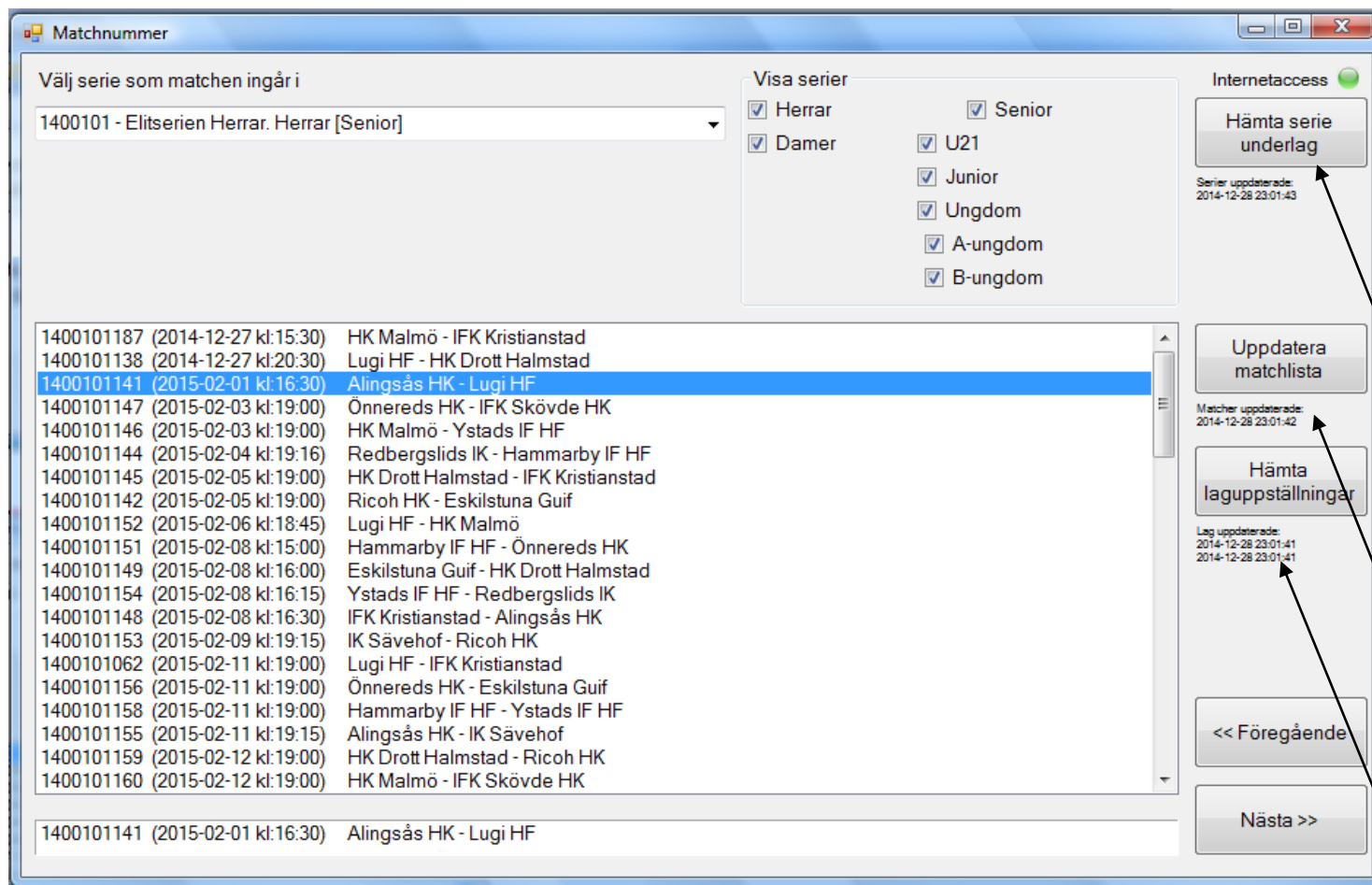
The screenshot shows a web application window titled "Matchnummer". It features a dropdown menu on the left labeled "Välj serie som matchen ingår i" with the text "<Välj serie>". To the right of this is a section titled "Visa serier" containing two columns of checkboxes. The first column has "Herrar" and "Damer" checked. The second column has "Senior", "U21", "Junior", "Ungdom", "A-ungdom", and "B-ungdom" checked. On the far right, there is an "Internetaccess" status indicator (green circle) and a "Hämta serie underlag" button. Below this is a timestamp: "Serier uppdaterade: 2014-12-13 23:28:00". Further down are buttons for "Uppdatera matchlista" and "Hämta laguppställningar", each followed by a "Laster uppdaterade:" label. At the bottom right are navigation buttons: "<< Föregående" and "Nästa >>". A large black arrow points from the bottom right towards the "Visa serier" checkbox area.

I menyn högst upp till vänster hittar ni alla serier och matcher som finns tillgängliga. För att slippa leta igenom samtliga serier, kan du enkelt filtrera vilka kategorier som ska visas genom att bocka i och ur rutorna i övre mitten av fönstret

Du bör få en fråga om att uppdatera Matchlistan när du hamnar på sidan ”Matchnummer” och du bör få en fråga om att uppdatera Laguppställning efter att du har markerat/valt match.

Ha för vana att **alltid** göra uppdateringar för ”Hämta serie underlag”, ”Uppdatera matchlista” och ”Hämta laguppställningar”.





Matchnummer

Välj serie som matchen ingår i

1400101 - Elitserien Herrar. Herrar [Senior]

Visa serier

☒ Herrar ☒ Senior

☒ Damer ☒ U21

☒ Junior

☒ Ungdom

☒ A-ungdom

☒ B-ungdom

Internetaccess 

Hämta serie underlag

Serier uppdaterade: 2014-12-28 23:01:43

Uppdatera matchlista

Matcher uppdaterade: 2014-12-28 23:01:42

Hämta laguppställningar

Lag uppdaterade: 2014-12-28 23:01:41
2014-12-28 23:01:41

<< Föregående

Nästa >>

1400101187	(2014-12-27 kl:15:30)	HK Malmö - IFK Kristianstad
1400101138	(2014-12-27 kl:20:30)	Lugi HF - HK Drott Halmstad
1400101141	(2015-02-01 kl:16:30)	Alingsås HK - Lugi HF
1400101147	(2015-02-03 kl:19:00)	Önnereds HK - IFK Skövde HK
1400101146	(2015-02-03 kl:19:00)	HK Malmö - Ystads IF HF
1400101144	(2015-02-04 kl:19:16)	Redbergslids IK - Hammarby IF HF
1400101145	(2015-02-05 kl:19:00)	HK Drott Halmstad - IFK Kristianstad
1400101142	(2015-02-05 kl:19:00)	Ricoh HK - Eskilstuna Guif
1400101152	(2015-02-06 kl:18:45)	Lugi HF - HK Malmö
1400101151	(2015-02-08 kl:15:00)	Hammarby IF HF - Önnereds HK
1400101149	(2015-02-08 kl:16:00)	Eskilstuna Guif - HK Drott Halmstad
1400101154	(2015-02-08 kl:16:15)	Ystads IF HF - Redbergslids IK
1400101148	(2015-02-08 kl:16:30)	IFK Kristianstad - Alingsås HK
1400101153	(2015-02-09 kl:19:15)	IK Sävehof - Ricoh HK
1400101062	(2015-02-11 kl:19:00)	Lugi HF - IFK Kristianstad
1400101156	(2015-02-11 kl:19:00)	Önnereds HK - Eskilstuna Guif
1400101158	(2015-02-11 kl:19:00)	Hammarby IF HF - Ystads IF HF
1400101155	(2015-02-11 kl:19:15)	Alingsås HK - IK Sävehof
1400101159	(2015-02-12 kl:19:00)	HK Drott Halmstad - Ricoh HK
1400101160	(2015-02-12 kl:19:00)	HK Malmö - IFK Skövde HK

1400101141 (2015-02-01 kl:16:30) Alingsås HK - Lugi HF

Under respektive dialogruta ser du när senaste uppdatering är genomförd.
Klicka på "Nästa >>"

Se alltid till att ha en dagsfärsk uppdatering. Vid USM är det viktigt att göra uppdatering inför **varje match!** Hellre en gång för mycket 😊

Laguppställningar, deltagarberättigade spelare

Du hamnar nu på sidan för "Laguppställningar". Fyll i följande;

1. **Deltar** för ledare och spelare i båda lagen, dv skapa laguppställningar

2. **Hallkapacitet** för hallen

3. **Kontrollera** att det är korrekt serie, matchnr, datum och tid

Laguppställningar

Skriv ut Certifiering

Alingsås HK - Lugi HF

Match nr: 1400101141. Datum: 2015-02-01

Antal valda spelare Alingsås HK: 14

Antal valda spelare Lugi HF: 14

Alingsås HK Lugi HF

Ledare:

	Rank	Deltar	Förnamn	Efternamn
	A	☐	Mikael	FRANZÉN
	B	☒	Dennis	SANDBERG
	C	☒	Kim	HERMANSSON
	D	☒	Lena	LINDQVIST

Spelare:

	Nr	Deltar	Förnamn	Efternamn	Spelar ID	Pos
	9	☐	Andreas	FLODMAN	9303143078	H6
	10	☒	Jesper	KONRADSSON	9406042177	M9
	11	☒	Fredrik	TEERN	8809285052	M9
	14	☒	Johan	FAGERLUND	8812094830	H9
	15	☐	Oliver	LÖFWENIUS	9601204317	V9
	17	☒	Pontus	JOHANSSON	9001110437	V9
	18	☐	Erik	ÖSTLING	9408074699	M6
	20	☒	Emil	FREND ÖFORS	9409133452	V6
	21	☒	Johan	NILSSON	9207092611	H9
	23	☒	Oscar	BERGENDAHL	9503086457	M6
	24	☒	Fredrik	LARSSON	8404145974	V9

Seriens namn
Elitserien Herrar

Hallkapacitet
2850

Matchdatum
2014-12-28

Matchtid
16:30

Matchnummer
1400101141

Kön
☒ Herrar ☐ Damer

Nivå
☐ Kval ☐ Slutspel
☐ USM J ☐ USMA
☐ USM B ☐ Cup
☒ Serie

Funktionärer

Domare 1
Knatte

Domare 2
Fnatte

Tidtagare
Piff

Sekreterare
Puff

Delegat
Tjatte

Delegat

<< Föregående Nästa >>

4. **Ange**

Domare

Tidtagare

Sekreterare

Delegat (eventuellt)

5. **Kontrollera**
spelarnr och ändra
vid behov

Matchregistrering, Matchregistreringsprotokollet

Matchregistrering

Arkiv Matchprotokoll Spelare Match OK Anslut till OnLine Registreringssätt **Klockenhet** Anpassa Aktivera straffavgörande Åskådare Radio


DigiMatch

Händelseknapparna
Internetaccess

Händelser
Mål, Varning, 2 minuter (utvisning), Rött kort, Straff (7 m-kast), och Lag-TimeOut.








Alingsås HK

Lugi HF

Laguppställningarna

Hemmalaget

Bortalaget

A. FRANZÉN Mikael
B. SANDBERG Dennis
C. HERMANSSON Kim
D. LINDQVIST Lena

A. RASMUSSEN Basti
B. ROGANOVIC Zoran
C. NILSSON Carina
D. BLOM Andreas

Tid	Mål	Lag	Action	Nr	Namn
*					

Matchreferatrutan
Alla händelser som du loggar

ONLINE ON

0-0

+

-

Matchtid

00.00

+

-

Start

Ändra tid

Tidsrutan
Hantera tiden, ser ställningen i matchen samt "Online-status"

Godkännande/signering av laguppställningarna

Matchprotokoll

☐ Alingsås HK ☐ Lugi HF ☐ Domare 1 / Domare 2 ☐ Sekreterare ☐ Delegat

SVENSKA HANDBOLLFÖRBUNDET *Protokoll*
tavling@handboll.rf.se

SERIE: Herrar ☒ Damer Match Nr. 1400 101 141

Nr. 1400101 Namn Elitserien Herrar Kval ☐ Slutspel ☐ USM J ☐ USM A ☐ USM B ☐ Cup ☐

Hemmalag: A Alingsås HK Bortalag: B Lugi HF Slutresultat: 0 0

Resultat	A	B	Resultat	A	B	Efter 1:a förlängning	A	B	Efter 2:a förlängning	A	B	Efter straffar Efter shoot-out	A	B
Halvtid	0	0	Fulldid	0	0		0	0		0	0		0	0

Spelort: Alingsås Arena: Estrad Alingsås Datum: 2014-12-28 Tid: 16:30

Lag	A	Namn på spelare och ledare	Ant. åskådare	Ant. åskådare
Time-Out				
1:a				
	Nr.	AHK	Deltagit	ID
	2	ENSTRÖM Marcus		870829
	3	TELLANDER Daniel		830706
2:a				
	4	WETTERBRANDT Pål		860303
	5	DARJ Max		910927
3:e				
	7	CLAAR Felix		970105
	10	KONRADSSON Jesper		940604
Ant. S-kast				
0				
Mål S-kast				
0				
	11	TEERN Fredrik		880928
	14	FAGERLUND Johan		881209
	16	AGGEFORS Mikael		850120
	17	JOHANSSON Pontus		900111
	20	FREND OFORS Emil		940913
	21	NILSSON Johan		920709
	23	BERGENDAHL Oscar		950308
	24	LARSSON Fredrik		840414

Ant. åskådare: 0 Hållkapacitet: 2850

Rapport följer: ☐ Ja ☒ Nej

Anmärkningar:

Klicka i menyraden (överst) på **Matchprotokoll** som innehåller **Visa matchprotokoll** här ser du hur matchprotokollet ser ut – i realtid dvs just nu!

Här **SKA** Lagansvarig i båda lagen klicka i dvs signera/godkänna sin laguppställning **innan** matchstart! Här **SKA** sedan sekreterare, domare och ev delegat klicka i **efter** matchen och därmed signera/godkänna protokollet!

Lagansvariga signerar **innan** matchstart!

Sekreterare, Domare och ev Delegat signerar **efter** matchen!

Matchprotokoll

☒ Alingsås HK ☒ Lugi HF ☒ Domare 1 / Domare 2 ☒ Sekreterare ☒ Delegat

SVENSKA HANDBOLLFÖRBUNDET *Protokoll*
tavling@handboll.rf.se

SERIE: Herrar ☒ Damer Match Nr. 1400 101 141

Nr. 1400101

Hantera/justera i laguppställning

Hantera spelare

Certifiering

Alingsås HK Lugi HF Ledare

	Nr	Förnamn	Efternamn	Spelar ID	Pos	Deltar	Aktiv
▶	1	Rickard	FRISK	9212031919	MV	☐	☐
	2	Marcus	ENSTRÖM	8708294932	H6	☒	☐
	3	Daniel	TELLANDER	8307060213	V6	☒	☐
	4	Pål	WETTERBRANDT	8603032437	H9	☒	☐
	5	Max	DARJ	9109272170	M6	☒	☐
	7	Felix	CLAAR	9701055734	M9	☒	☐
	9	Andreas	FLODMAN	9303143078	H6	☐	☐
	10	Jesper	KONRADSSON	9406042177	M9	☒	☐
	11	Fredrik	TEERN	8809285052	M9	☒	☐
	12	Erik	PETTERSSON	9705273713	MV	☐	☐
	14	Johan	FAGERLUND	8812094830	H9	☒	☐
	15	Oliver	LÖFWENIUS	9601204317	V9	☐	☐
	16	Mikael	AGGEFORS	8501200359	MV	☒	☐
	17	Pontus	JOHANSSON	9001110437	V9	☒	☐
	18	Erik	ÖSTLING	9408074699	M6	☐	☐
	20	Emil	FREND ÖFORS	9409133452	V6	☒	☐

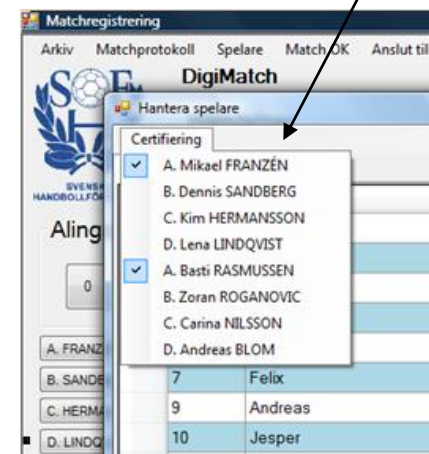
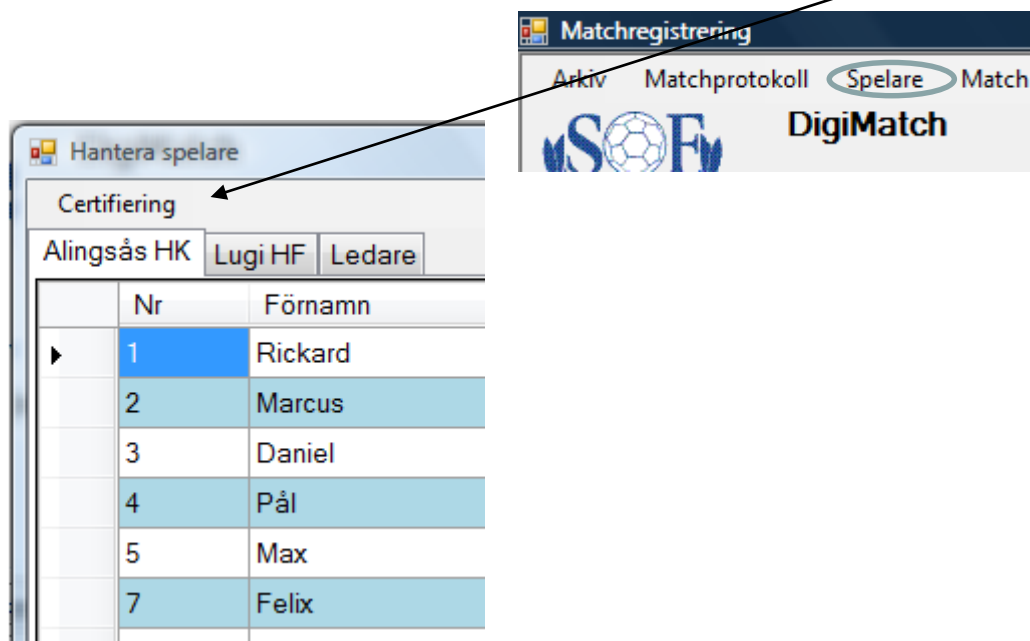
Lägg till spelare OK

Klicka i menyraden (överst) på **Spelare** som innehåller laguppställningarna. Här kan du hantera spelare och ledare, göra justeringar innan matchstart exvis lägga till/ta bort spelare eller ledare genom att klicka i/ur "Deltar". Det finns en flik för hemmalaget, en flik för bortalaget samt en flik för samtliga ledare. Du kan lägga till spelare genom att klicka på "Lägg till spelare" och fyll i informationen dvs spelarnr, för- och efternamn, samt spelarID som är det samma som födelsenr, klicka på "OK".

Tänk på – "Deltar" innebär att spelaren finns med i laguppställningen, "Aktiv" innebär att spelaren har varit inne på plan, dvs spelat!

Certifiering av ledare i USM

Gå in under ”Spelare” i Matchregistrering och vä-klicka på ”Certifiering” och välj den ledare som har visat sin tränarlegitimation genom att vä-klicka på namnet



Så här ser det ut i Matchprotokollet efteråt!

A	FRANZÉN Mikael	Leg.	✓
B	SANDBERG Dennis	Leg.	
C	HERMANSSON Kim	Leg.	
D	LINDQVIST Lena	Leg.	

A	RASMUSSEN Basti	Leg.	✓
B	ROGANOVIC Zoran	Leg.	
C	NILSSON Carina	Leg.	
D	BLOM Andreas	Leg.	

Ansluta matchen till Online

Klicka i menyraden (överst) på **Anslut till Online**.

Här kan du enkelt ansluta så att du är Online med SHF's server. Dubbelklicka på



Kontakt med server bekräftas med



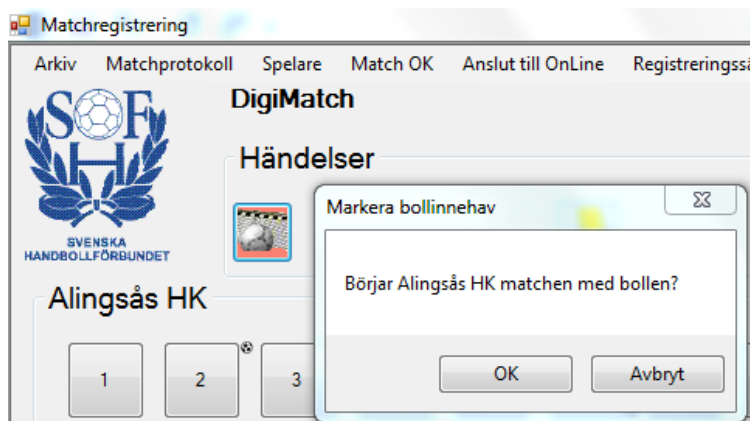
Att vara ansluten "Live Score" innebär att man kan följa resultatet bara man har tillgång till Internet, hela matchen igenom på SHF's hemsida.

<http://livescore.svenskhandboll.se/shfOnline/svescore.aspx>



Markera vilket lag som börjar med boll

Höger-klicka på det lagets namn, som ska börja med bollen i 1:a halvlek. Du får en dialogruta som vill att du bekräftar.



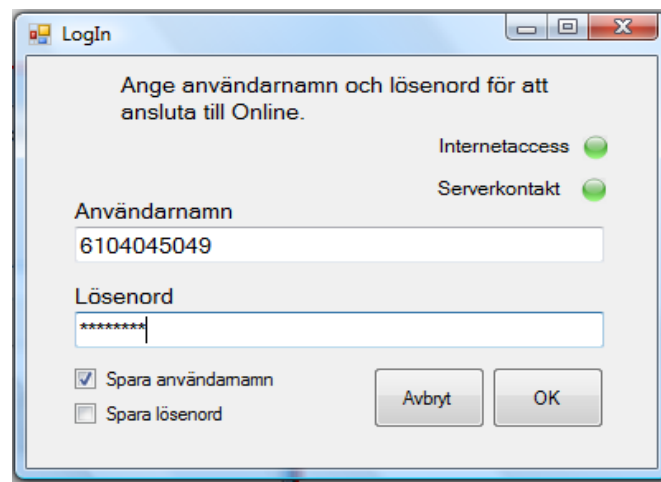
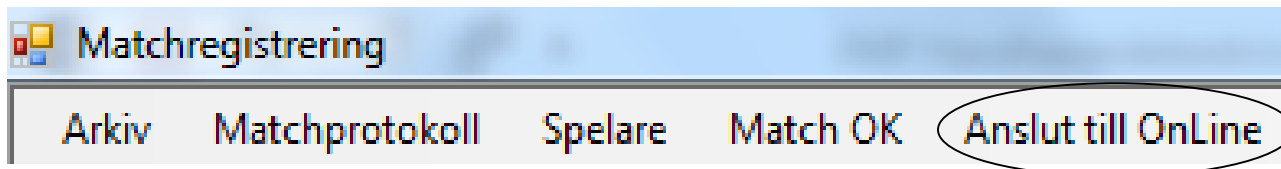
Ser ut så här efteråt.



Om du råkar klicka på fel lag är det inget problem, gör bara om så justeras det.

Ange användarnamn och lösenord strax innan matchstart

Om du inte har angett användarnamn och lösenord eller om det blivit felinskrivet kan du justera det i Matchrapporteringsprotokollet. Klicka på **Anslut till OnLine** i översta menyraden.



A screenshot of a "LogIn" dialog box. The title bar says "LogIn". The main text reads: "Ange användarnamn och lösenord för att ansluta till Online." There are two status indicators on the right: "Internetaccess" with a green circle and "Serverkontakt" with a green circle. Below these are two input fields: "Användarnamn" with the value "6104045049" and "Lösenord" with masked characters "*****". At the bottom, there are two checkboxes: "Spara användarnamn" (checked) and "Spara lösenord" (unchecked). To the right of the checkboxes are two buttons: "Avbryt" and "OK".

Att registrera matchen

Registrera mål

Händelsen "Mål" är förvald, klicka på spelarens nr så skrivs händelsen in i fönstret nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan.



Registrera varning

Markera ikonen för "Varning", klicka på spelarens nr så skrivs händelsen in i fönstret nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan.



OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden innan du registrerar en bestraffning! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Att registrera matchen

Registrera utvisning dvs "2 minuter"

Markera ikonen för "Utvisning" (2 minuter), klicka på spelarens nr så skrivs händelsen in i fönstret nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan. Klockan i EMP stoppas automatiskt, så den behöver du inte tänka på.



Du får en följdfråga

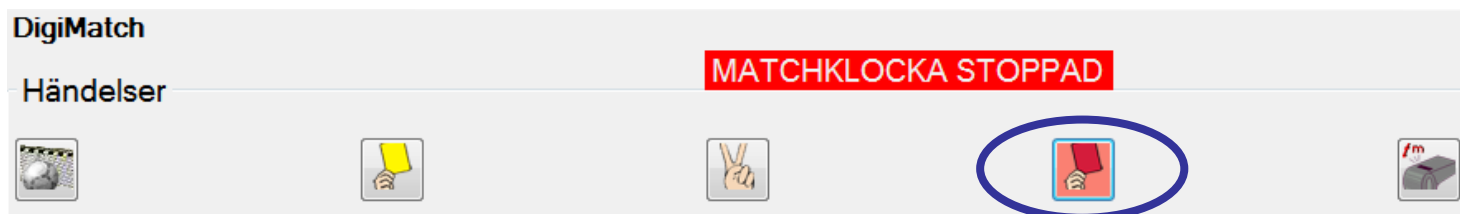
Är det en 2+2 utvisning?

OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden innan du registrerar en bestraffning! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Nej" innebär att spelaren får utvisning i 2 minuter, "Ja" betyder att spelaren får 2+2 minuter, dvs utvisning i sammanlagt 4 minuter.

Att registrera matchen

Registrera diskvalifikation dvs "Rött kort"



OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden innan du registrerar en bestraffning! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Markera ikonen för "diskvalifikation", klicka på spelarens nr så skrivs händelsen in i fönstret nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan. Klocka i EMP stoppas automatiskt, så det behöver du inte tänka på.

	EM	10-11	GUI	Match		Matchreferat...
	30.00	10-11		Halvtid		
	31.49		GUI	Rött, direkt	2	ÅKERMAN Rick...

Att registrera matchen

	LOTT	LOTT	LOTT	LOTT		LOTT
	30.00	10-11		Halvtid		
	31.49		GUI	Rött, direkt	2	ÅKERMAN Rick...

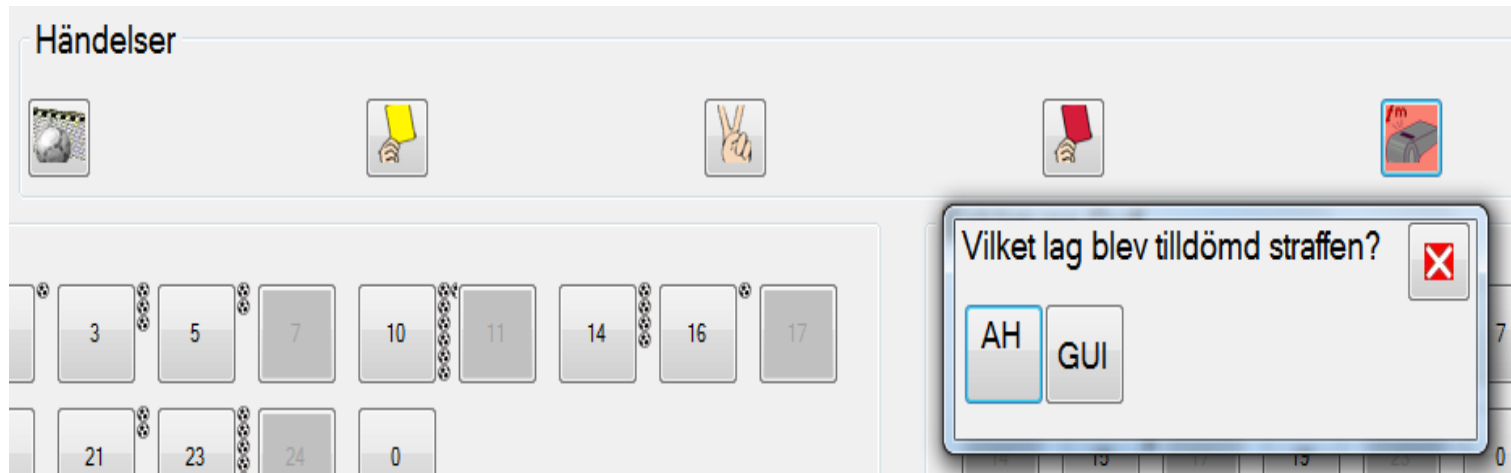
Det finns 3 olika "Rött kort" och det är "Rött kort" som följd av 3 st utvisningar på samma spelare i samma match, "Rött, direkt" och "Rött, rapport" dvs en diskvalifikation med Blått kort. Om du behöver justera det så gör du det genom att högerklicka på matchhändelsen som finns i Matchreferatrutan (kolumn Action).



Att registrera matchen

Registrera straff

Markera ikonen för straff ("7 m visselpipa"). Du får en dialogruta med frågan "Vilket lag blev tilldömd straffen?" Klicka på laget som fick straff.

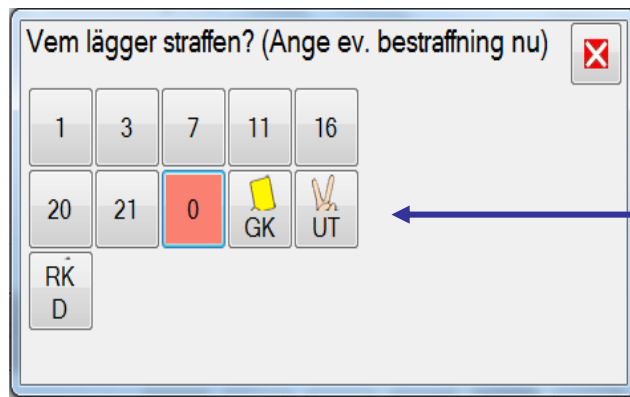


OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden när du registrerar en straff! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Du får nu ytterligare en dialogruta.....

Att registrera matchen

Du får nu ytterligare en dialogruta med frågan ”Vem lägger straffen?” samtidigt som du får spelarnr på samtliga spelare i laget som har blivit tilldömd straffen. Välj spelarnr på den som går fram för att lägga straffen.



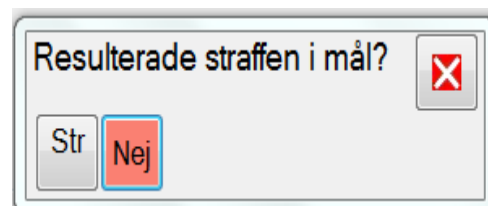
Vem lägger straffen? (Ange ev. bestraffning nu)

1	3	7	11	16
20	21	0	GK	UT
RK	D			

The dialog box contains a grid of buttons for selecting a player number. The button with the number '0' is highlighted in red. To the right of the grid are buttons for 'GK' (Goalkeeper) and 'UT' (Yellow card). Below the grid are buttons for 'RK' (Red card) and 'D' (Direct red card). A blue arrow points from the '0' button to the text box on the right.

Nu kan du även lägga en bestraffning för motståndarlaget. Välj bestraffning dvs ”Varning”, ”Utvisning” eller ”Rött, direkt” dvs diskvalifikation.

Du får nu ytterligare en dialogruta med frågan ”Resulterade straffen i mål” Svara ”Str” (Står ”Straffmål” om rutan är större och innebär ”Ja” eller ”Nej”)



Resulterade straffen i mål?

Str	Nej
-----	-----

The dialog box contains two buttons: 'Str' and 'Nej'. The 'Nej' button is highlighted in red.

Nu har händelsen skrivits in i fönstret nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan.

Att registrera matchen

Registrera bestraffning på ledare

Även ledare kan tilldelas varning, 2 minuter (utvisning) och rött kort. För att göra detta klickar du först på händelseknapp för bestraffningen och sedan på ledarens namn.

Du får en markering motsvarande tilldelad bestraffning vid ledarens namn samt en registrerad händelse i händelseloggen nere till vänster, dvs i Matchreferatrutan.

A. FRANTZÉN Mikael	z
B. SANDBERG Dennis	■
C. HERMANSSON Kim	■
D. LINDQVIST Lena	

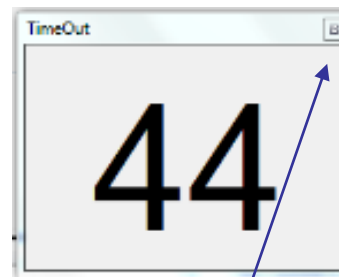
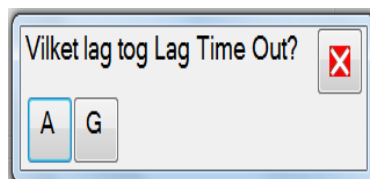
15.10		AHK	Varning	B	SANDBERG De...
18.32		AHK	Utvisning	A	FRANTZÉN Mik...
20.39		AHK	Rött kort	C	HERMANSSON ...

OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden innan du registrerar en bestraffning! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Att registrera matchen

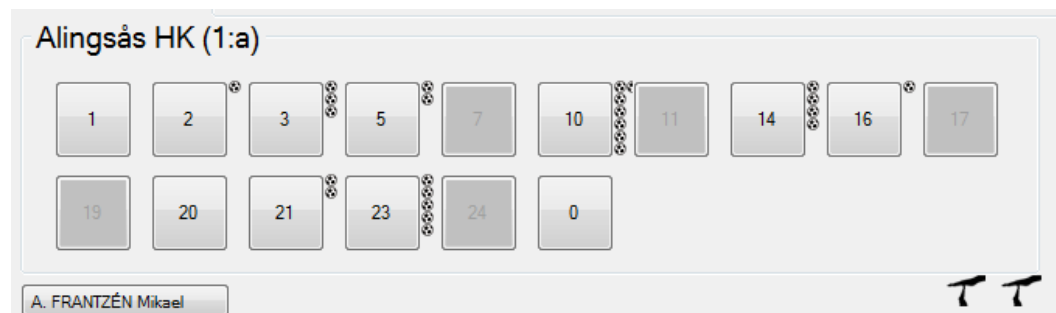
Registrera Lag-TimeOut

Klicka på ikonen för Lag-TimeOut  Välj lag som har begärt Lag-TimeOut



Lag-TimeOut-klockan startar på 60 sek och räknar sedan ner. Om du vill kan du stänga av den genom att klicka i X-et som är i övre, högra delen av dialogrutan.

Antalet Lag-TimeOut som respektive lag har tagit ses väl synligt till höger under lagets laguppställning i form av ett "T" för varje.



OBS! Tänk på att alltid korrigera tiden när du registrerar en Lag-TO! EMP är ju ett officiellt protokoll och vid protester tittar man i EMP och de händelser som är registrerade.

Att registrera matchen

Registrera halvtid och matchslut (fulltid)

Vid halvtid stoppas klockan automatiskt. Kontrollera ditt resultat mot resultattavlan. Klicka på ”Skriv halvtid” som dyker upp under klockan. Halvtidsresultatet visas sedan jämte matchresultatet.



ONLINE ON

Matchtid

10-11

30:00

Start Andra tid

Skriv halvtid



ONLINE ON

Resultat
Halvtid: 10-11

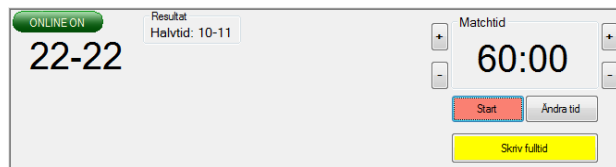
Matchtid

10-11

30:00

Start Andra tid

Vid matchslut stoppas klockan automatiskt. Kontrollera ditt resultat mot resultattavlan. Klicka på ”Skriv fulltid” som dyker upp under klockan. Slutresultatet visas sedan jämte matchresultatet.



ONLINE ON

Resultat
Halvtid: 10-11

Matchtid

22-22

60:00

Start Andra tid

Skriv fulltid



ONLINE ON

Resultat
Halvtid: 10-11
Full tid: 22-22

Matchtid

22-22

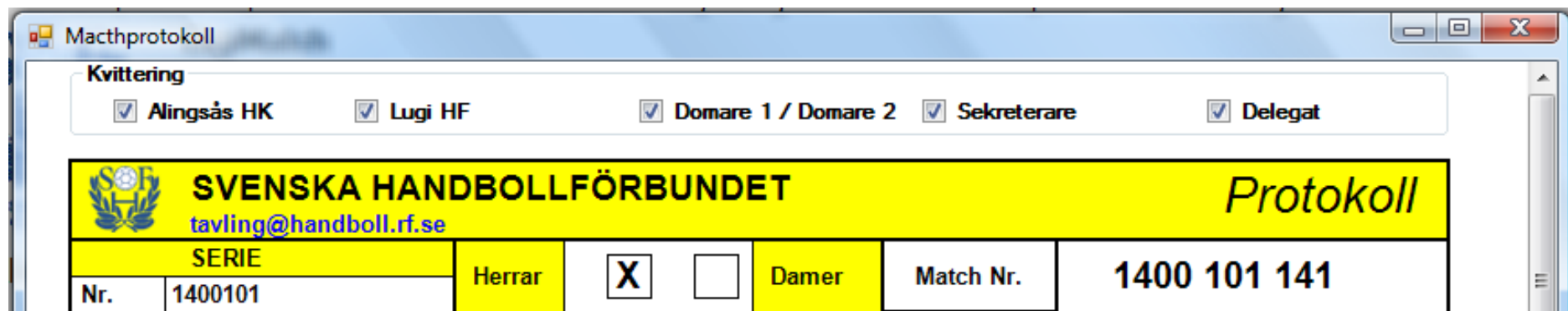
60:00

Start Andra tid

Att registrera matchen

När matchen är slut, avsluta protokollet

När matchen är slut kontrollerar du att protokollet ser korrekt ut, kontrollräkna antalet mål och bestraffningar. Ta god tid på dig. Hellre att **det tar tid och att protokollet blir korrekt!!** Godkänn/signera protokollet genom att klicka i "Sekreterare" och se sedan till att Domare och ev Delegat godkänner/signerar protokollet genom att klicka i respektive ruta.



The screenshot shows a web form titled "Matchprotokoll". At the top, under "Kvittering", there are four checked checkboxes: "Alingsås HK", "Lugi HF", "Domare 1 / Domare 2", and "Sekreterare". There is also an unchecked checkbox for "Delegat". Below this is a yellow header bar with the Svenska Handbollförbundet logo, the text "SVENSKA HANDBOLLFÖRBUNDET", the email "tavling@handboll.rf.se", and the word "Protokoll". Below the header is a table with match details.

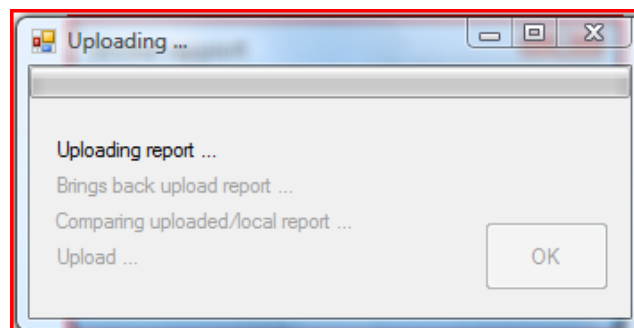
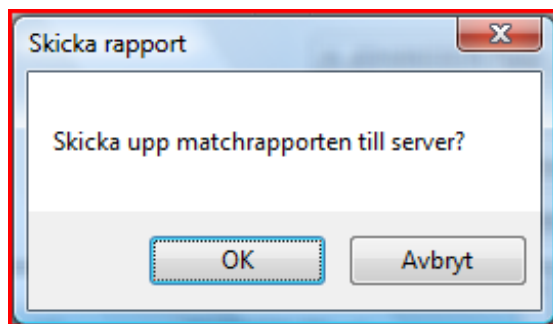
SERIE		Herrar		Damer	Match Nr.	
Nr.	1400101		☒	☐		1400 101 141

Sänd iväg protokollet till SHF's server

Klicka i menyraden (överst) på "Arkiv/Spara", sedan på **"Match OK"**



och sänd iväg protokollet till SHF's server! Se så att du får en markerad "OK"



För att kontrollera kan du gå in på SHF's hemsida www.svenskhandboll.se under Handbollsligan eller SHE och väljer "Serier & Resultat", klicka på "Välj division" och hitta Administrerande förbund (det distrikt matchen spelas i) klicka på "OK", samt därefter "Välj serie" och "OK", leta upp önskad match. Tänk på att det kan ta en stund innan Arbets- och Matchprotokoll finns.

Stänga ner/avsluta programmet



Klicka i menyraden (överst) på Arkiv, välj ”Avsluta program”

Sist men inte minst....

ge dig själv en positiv känsla för att du nu kan använda EMP!!

