



Sök bland våra artiklar ...

Alla samlingar > Cup Manager Admin-appen > Resultatrapportering >  
Liverapportering i Adminappen

# Liverapportering i Adminappen



Skrivet av Max Martinsson

Uppdaterad för mer än en vecka sedan

Du kan liverapportera resultat och händelser via vår app Cup Manager Admin. För att detta ska fungera måste vi först aktivera liverapportering för din turnering. Det kostar 389 kr per spelplan. Kontakta oss för aktivering på [support@cupmanager.net](mailto:support@cupmanager.net)

Här är instruktioner för den generella inmatningen, men det finns även snart sportspecifikt stöd för basket, innebandy, fotboll, handboll m.m.

Först av allt måste du [installera adminappen](#) och logga in med hjälp av en kod som du [skapar i Cup Manager](#).

## Före match

När du sedan klickar på en match i adminappen kommer du till startvyn:

Sävehof, IK 1

☐ Confirm Sävehof, IK 1 line-up

Players

☒ 12. Player 1

☒ 34. Player 3

☒ 78. Player 2

Add player

Game setup

Match nr: 27052406  
Field: Kontoret  
Time: 08:35  
Group: Boys10 Grupp A

Confirm the line-up of both teams by selecting the players that will participate in the game.  
It is also possible to add new players  
You need to confirm the line-up for both teams in order to press Start game.

Start game

Switch home-away team

Täby 3

☐ Confirm Täby 3 line-up

Players

☒ 12. Player One

☒ 13. Player Two

☐ 18. Player Three

Add player

På sidorna ser du laguppställningarna för hemma- och bortalagen. Markera de spelare som ska vara med och spela i matchen för respektive lag. Du kan klicka på Add player för att lägga till fler spelare i lagen.

Bekräfta (eller låt lagledarna bekräfta) laguppställningen genom att klicka i respektive Confirm-kryssruta.

Sävehof, IK 1

☒ Confirm Sävehof, IK 1 line-up 1

Players

☐ 12. Player 1

☐ 34. Player 3

☐ 78. Player 2

Add player

Game setup

Match nr: 27052406  
Field: Kontoret  
Time: 08:35  
Group: Boys10 Grupp A

Confirm the line-up of both teams by selecting the players that will participate in the game.  
It is also possible to add new players  
You need to confirm the line-up for both teams in order to press Start game.

Start game 3

Switch home-away team

Täby 3

☒ Confirm Täby 3 line-up 2

Players

☐ 12. Player One

☐ 13. Player Two

☐ 18. Player Three

Add player

Klicka sedan på Start game.

## Under match

Nu kommer du till själva huvudvyn för rapporteringen. Här ser du laguppställningarna på varsin sida som tidigare. I mitten finns en eller flera knappar för att rapportera händelser beroende på sport. I detta exemplet finns bara Mål-knappen.

The screenshot shows the live reporting interface for a match between Sävehof, IK 1 (red) and Täby 3 (blue). The score is 0 - 0 in Period 1. On the left, the lineup for Sävehof, IK 1 includes 12. Player 1, 34. Player 3, 78. Player 2, and an Unknown player. On the right, the lineup for Täby 3 includes 12. Player One, 13. Player Two, and an Unknown player. In the center, there is a 'New period' button and a 'Score' section with a 'Make goal' button highlighted by a red rectangle.

För att göra mål, klicka på Make goal-knappen och sedan klicka på en spelare.

This screenshot shows the interface after clicking the 'Make goal' button. The 'Make goal' button is now disabled, and a new 'Choose a scorer' button has appeared below it. The '12. Player 1' option in the left team's lineup is highlighted with a red box.

Det går lika bra att göra tvärtom, först klicka på en spelare och sen Make goal-knappen.

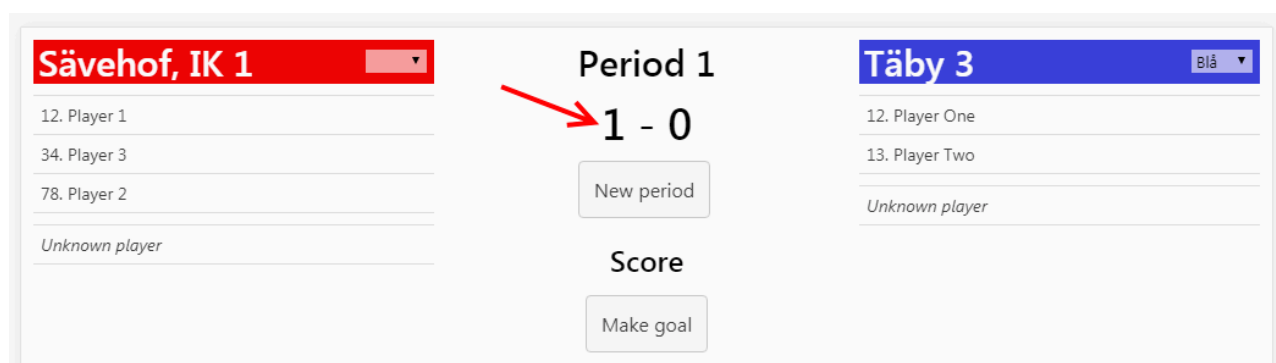
This screenshot shows the interface after clicking a player (78. Player 2) and then the 'Make goal' button. The 'Make goal' button is disabled, and a new 'Choose an assist' button has appeared below it. The '78. Player 2' option in the left team's lineup is highlighted with a red box. Below the 'Choose an assist' button, there is a 'No assist' button.

När du klickat på både "Make goal" och en spelare ser du att det markerats i mitten av skärmen.

Nu får du chans att också välja en spelare som gjorde assist.

Klicka antingen på en spelare, eller på "No assist" för att inte rapportera assist.

Så fort du gör det rapporteras målet in, och resultatet uppdateras både här och på webben och i apparna.



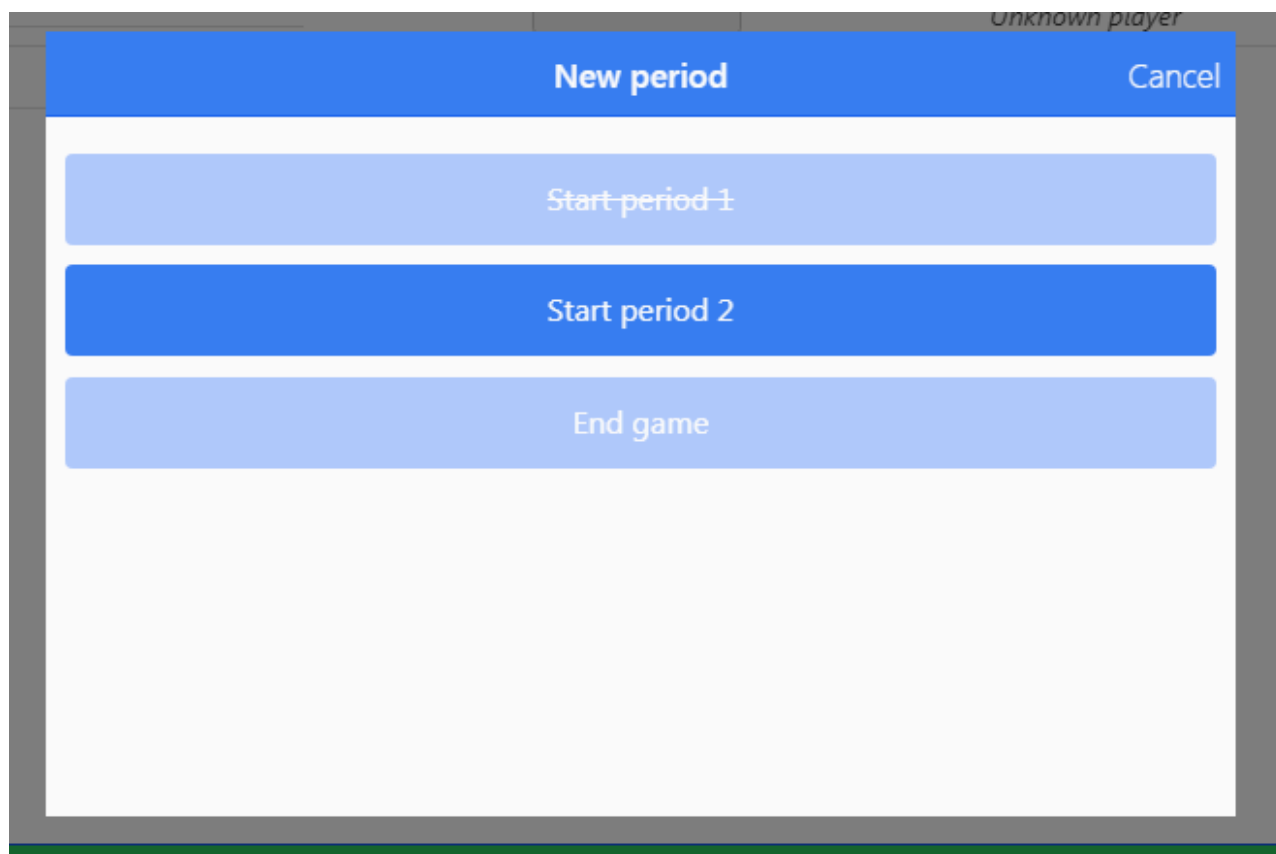
The screenshot shows the Cup Manager Admin app interface for a live match. On the left, the home team is "Sävahof, IK 1" (red header) with players: 12. Player 1, 34. Player 3, 78. Player 2, and Unknown player. On the right, the away team is "Täby 3" (blue header) with players: 12. Player One, 13. Player Two, and Unknown player. In the center, the score is "1 - 0" under "Period 1". A red arrow points to the score. Below the score are buttons for "New period" and "Make goal".

Så enkelt är det.

Baserat på sport kommer det att finnas fler knappar i mitten. För basket finns t.ex. 3 olika mål-knappar samt olika typer av fouls. Andra sporter har motsvarande funktionalitet.

## Avsluta match / ny period

Genom att klicka på "New period" får du upp en ruta där du antingen kan starta en ny period eller avsluta matchen.



The screenshot shows a modal dialog box titled "New period" with a "Cancel" button in the top right corner. The dialog contains three large buttons: "Start period 1" (light blue), "Start period 2" (dark blue), and "End game" (light blue).

När ni spelat igenom perioderna och du klickar på End game, så kommer du till sista vyn där man bekräftar resultatet.

**Sävehof, IK 1** Blå

12. Player 1  
34. Player 3  
78. Player 2  
Unknown player

**Confirm result**

**1 - 0**

**Score**

Make goal

☐ Referee confirms result

Save and finish game

**Täby 3** Blå

12. Player One  
13. Player Two  
Unknown player

Här kan du på samma sätt rapportera mål om du vill korrigera det. Det går även att redigera/ta bort mål och händelser i den gröna historikvyn i botten av skärmen (ej i bild ovan).

Efter att du kontrollerat resultatet, klickar du i "Referee confirms result" och sen "Save and finish game".

Då avslutas matchen och resultatet rapporteras som färdigt.

Fick du svar på din fråga?



