



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

KLOCKA

	GRUPPSPEL	
	FRA och PRA (09/10)	Övriga klasser
MATCHTID	2x20 minuter	2x15 minuter
PERIODPAUS	2 minuter	2 minuter
KLOCKAN STOPPAS VID	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout är inte tillåtet	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout är inte tillåtet
EFFEKTIV TID	Används inte i gruppspel	Används inte i gruppspel

	KVARTS- & SEMIFINAL SAMT B-FINALER	
	FRA och PRA (09/10)	Övriga klasser
MATCHTID	2x20 minuter	2x15 minuter
PERIODPAUS	2 minuter	2 minuter
KLOCKAN STOPPAS VID	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout (30 sekunder)	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout (30 sekunder)
EFFEKTIV TID	Under den sista minuten av sista perioden är det EFFEKTIV tid. Då ska klockan stoppas vid alla spelavbrott.	Under den sista minuten av sista perioden är det EFFEKTIV tid. Då ska klockan stoppas vid alla spelavbrott.
PRISUTDELNING	Protokollföraren och den som har skött klockan hjälper till att dela ut pokaler och medaljer, eventuellt kommer det spelare från Hagundas dam- och herrlag som ska sköter själva utdelningen. Se separat instruktion nedan.	

	A-FINALER	
	FRA och PRA (09/10)	Övriga klasser
MATCHTID	2x20 minuter	2x20 minuter
PERIODPAUS	2 minuter	2 minuter
KLOCKAN STOPPAS VID	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout (30 sekunder)	▸ Mål ▸ Utvisning ▸ Om domaren säger att tiden ska stoppas ▸ Timeout (30 sekunder)
EFFEKTIV TID	Under de sista TVÅ minuterna av sista perioden är det EFFEKTIV tid. Då ska klockan stoppas vid alla spelavbrott.	Under de sista TVÅ minuterna av sista perioden är det EFFEKTIV tid. Då ska klockan stoppas vid alla spelavbrott.
PRISUTDELNING	Protokollföraren och den som har skött klockan hjälper till att dela ut pokaler och medaljer, eventuellt kommer det spelare från Hagundas dam- och herrlag som ska sköter själva utdelningen. Se separat instruktion nedan.	



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

PROTOKOLL & RESULTAT

PROTOKOLL		
	VID MÅL & UTVISNINGAR	EXEMPEL
VID MÅL	Notera period, tid, aktuell ställning, samt nummer på målskytt och passningsläggare. Om det är en spelare i hemmalaget som gör mål skriver ni H framför numret Om det är en spelare i bortalaget skriver ni B framför numret	Hemmalaget gör 2-1 efter 07.51 i första perioden. Målskytt är nr.11 och passning nr.14 <i>Ni skriver i protokollet: Period 1, 07.51, 2-1, mål H11, assist H14</i>
LIVE-RAPPORTERING	Varje mål som görs ska även liverapporteras i Cup Managers app för liverapportering	

RESULTAT OCH WEBBSÄNDNING IFU		
För att sändningen av matcherna ska fungera är det viktigt att vi startar matchen i appen CupManager Admin. Resultatet liverapporteras i appen under matchen för att det ska synas i webbsändningarna.		
LADDA NER APPEN	Ladda ner appen Cup Manager Admin	
LOGGA IN	Logga in i appen med en kod som ni får från Anders Öman eller Erik Jällrud.	
DAGENS MATCHER	I appen får ni upp alla matcher i er hall under den aktuella speldagen. Se separat manual för hur du startar, pausar och rapporterar händelser. Finns också på nätet här Liverapportering i Adminappen Cup Manager Support Matcherna under kommande speldagar syns inte förrän det blir en ny dag.	Avsluta pågående match innan ni väljer nästa match, MEN VÄNTA MED ATT AVSLUTA MATCHEN tills spelarna tackat/lämnat planen match eftersom det finns en fördröjning på 138 sekunder och webbsändningen annars avslutas innan matchen är slut.
LIVE-RAPPORTERING	Varje mål som görs ska liverapporteras i Cup Managers app för liverapportering	

VID PRISUTDELNINGAR	
SE SEPARAT INSTRUKTION NEDAN	Protokollföraren och den som har skött klockan hjälper till att dela ut pokaler och medaljer, men det kommer eventuellt spelare från Hagundas dam- och herrlag som sköter själva utdelningen.



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

MUSIK OCH SPEAKER

MUSIK	
Använd spellistan som heter "The sounds of Floorball" av Johan Good på Spotify	
SPELA MUSIK VID	▸ Uppvärmningen ▸ När det blir mål ▸ Under pausen Ni får gärna spela vid andra kortare speluppehåll också, som t.ex vid utvisningar.
TEKNIK	▸ Ta med en telefon, surfplatta eller dator som ansluts till högtalaranläggningen i hallen. Det kommer finnas en sladd som kan kopplas mellan telefon och högtalarsystem på plats, men ta för säkerhets skull med en egen om ni har. Sladden du tar med måste ha 2x RCA hane (en röd och en svart hane) för att kunna kopplas till systemet.
IPHONE = ADAPTER BEHÖVS	Om ni har en iphone måste ni ha en adapter , eftersom sladden som går från telefon till mixerbord är en Androidsladd.

SPEAKER		
	VID MÅL & UTVISNINGAR	EXEMPEL
VID MÅL	Säg tid, period, vilket lag som gjorde mål, ställning, målskytt och passningsläggare.	"5 minuter och 20 sekunder in i den första perioden gör Hagunda IF 1-0 genom nummer 6 Elsa Eriksson, assisterad av nummer 7 Andrea Andersson"
VID UTVISNING	Säg tid, person som utvisas + lag, hur länge de utvisas samt varför.	"7 minuter och 14 sekunder in i den andra perioden utvisas nummer 10 i Bele Barkarby 2 minuter för obstruktion"
VID PRIS-UTDELNING	Se separat instruktion nedan	
TEKNIK	Om det är första matchen för dagen måste mikrofonen hämtas ut vid servicecenter	



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

HALLVÄRD

	HALLVÄRD
	Använd spellistan som heter "The sounds of Floorball" av Johan Good på Spotify
INNAN DAGENS FÖRSTA MATCH	Hämta kasse med bollar vid cupinformationen
VID FINALER	▶ Innan matchen – hämta priser vid cupinformationen och ställ upp vid sekretariatet. ▶ Vid prisutdelningen – ta kort på prisutdelningen och vinnarlaget med din mobilkamera. OBS! Gå ned på planen och ta bilderna.
SERVICE OCH ORDNING	Du är ansiktet utåt för Hagundacupen som evenemang och Hagunda som förening. ▶ Gå runt vid läktarna och svara på frågor, hjälp publik och spelare att hitta rätt med mera. ▶ Håll rent och snyggt vid hallen. Gå gärna ett varv mellan matcher och plocka uppenbart skräp. ▶ Under matchen ska du finnas nära sargen och vid behov hjälpa till att ställa i ordning sargen och den far iväg vid närmaste kamp. ▶ Eventuellt får du en walkietalkie, via den får du information från cupadministrationen. Annars hittar du ansvariga vid informationen om någon fråga skulle uppstå. ▶ Om publik betar sig på ett olämpligt sätt bör ni säga till.
TÄNK PÅ	Om några vill lira med klubba och boll ovanför läktaren, så får detta endast göras mellan matcherna och i periodpauserna. Allt som sägs bakom kameran hörs i sändningen. (Gäller Life, Jälla och Kvarngärdet)



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

WEBBSÄNDNING LIFE, JÄLLA, KVARNGÄRDET

SOLIDSPORT BROADCASTER	
LADDA NER APPEN	Logga in i appen Solidsport Broadcaster
LOGGA IN	Email: hagunda@solidsport.com Lösenord: allsports
1. VÄLJ RÄTT MATCH	Hitta rätt match i listan. Kontrollera både starttid och lagen på planen. Tänk på att turneringen kan vara försenad, dubbelkolla så rätt lag är på planen.
2. BEKRÄFTA RÄTT MATCH	Klicka på välj och bekräfta att det är denna match du ska filma. Om starttiden är nådd börjar sändningen direkt. Annars räknar den ner till matchstart. Skulle matchen börja tidigare klickar du på "starta nu".
3. FOKUSERA PÅ ATT FILMA	▶ Starta klockan till scoreboarden. ▶ Byt period i sändningen. <i>Klocka och period hittar du i nederkant.</i> ▶ Fyll i poängen. <i>Poängen är plus/minus i kanterna för vardera lagen.</i>
4. AVSLUTA	När du är HELT säker på att hela matchen är slut klickar du på "avsluta". <i>Tänk på att matcher kan ha förlängning osv som ska filmas.</i> Du bekräftar sedan detta med ja.
5. VÄLJ NÄSTA MATCH	Börja om från punkt två.



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

FAQ: WEBBSÄNDNING LIFE, JÄLLA, KVARNGÄRDET

Hur gör man om det blir väldigt försenat i matchschemat? Ska man bara stoppa sändningen efter att den dragit igång automatiskt?	Sändningstiden på matcherna ligger som 45 minuter, vilket betyder att så länge det inte är förseningar som överskrider 45 minuter så är det bara att köra på som vanligt. Det kan dock vara bra att skriva i kommentarerna på de kommande matcherna att det är förseningar, så att tittarna har koll. Om det skulle bli förseningar som är längre än 45 minuter så måste ni kontakta Solidsport, för då måste de förlänga sändningstiden på nästkommande match. Annars kommer den försvinna ur listan på kommande matcher i broadcasterappen. Kontaktuppgifter ska finnas i info-disken.
Kommer man automatiskt tillbaka till matchschemat efter att man tryckt "End Broadcast"?	Ja, när du avslutar en match med end broadcast kommer du tillbaka till matchlistan.
Räcker det att trycka "Highlight" direkt efter varje mål, eller behöver man göra någon mer tryckning? Hur långt tillbaka startar Highlighten? Hur många sekunder har man på sig att trycka?	När du trycker på highlight som skapas ett videoklipp som är 15 sekunder (10 sekunder bakåt och 5 sekunder efter du trycker). Så där kan man klicka efter mål eller andra snygga sekvenser som har skett.
Finns det någon "jour" som jag kan kontakta vid problem?	Kontakta Solidsport som har en jourtelefon på kvällar och helger: 08-462 62 30.



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

A-FINALER ARRANGEMANG OCH PRISUTDELNING

INFÖR MATCHEN	
HALLVÄRD	▶ Hämta pokaler och medaljer i informationen och ställ upp i sekretariatet. ▶ Stäm av med lagen om finalarrangemanget och se till att de ställer upp sig i korridoren efter uppvärmningen. ▶ Stäm av med domarna om finalarrangemanget.
SPEAKER	▶ Välkomna publiken till finalen i klass XX. ▶ Ta först in bortalaget och läs upp spelarnas och tränarnas namn. ▶ Ta sen in hemmalaget och läs upp spelarnas och tränarnas namn. ▶ Presentera domarna. ▶ Här ska det vara två minuter till tekning. Klass FRA och PRA: Om tid finns, lineup
LAGEN	Ställer upp sig i korridoren efter uppvärmning Tågar in och ställer sig på led på sin sida av mittlinjen, vinkar till publiken.

PRISUTDELNING		
Lagen ställer upp mitt på planen och tittar mot publiken. Funktionärerna ställer sig inne på planen, strax innanför sargen. En har guldpokal + guldmedaljer, en har silverpokal + silvermedaljer. Hallvärderna tar kort		
HALLVÄRD	▶ Gå ner på planen och ta bilder på prisutdelningen (med mobilkamera) ▶ Skicka bilder till Anders Öman (070-6170969) med information om klass och lag. ▶ Om tid finns så ta en lagbild efteråt.	
	SILVERMEDALJÖRER	GULDMEDALJÖRER
SPEAKER	Börja med silvermedaljörer ▶ "Silvermedaljörer i Hagundacupens klass XXX år 2024 är XXX" Exempel: "Silvermedaljörer i Hagundacupens klass Flickor röd A år 2025 är Danderyds SK" ▶ "Vi hälsar lagkaptenen XXX (om ni vet namnet på lagkaptenen) välkommen fram att ta emot pokalen"	Därefter guldmedaljörer ▶ "Vinnare och guldmedaljörer i Hagundacupens klass XXX år 2025 är XXX" Exempel "Guldmedaljörer i Hagundacupens klass Flickor röd A år 2024 är Åkersberga IBF") Därefter delas guldmedaljerna ut till spelarna. När alla spelare har fått medaljer så säger ni: ▶ "Vi hälsar lagkaptenen XXX (om ni vet namnet på lagkaptenen) välkommen fram att ta emot pokalen"
PROTOKOLL/ KLOCKA SAMT DAM/HERR	Då går lagkaptenen fram och tar emot silverpokalen. Därefter sätter ni medaljerna runt halsarna på silvermedaljörerna som står uppställda. Om tid finns, ta en lagbild på silvermedaljörer efter prisutdelningen.	Först sätter ni guldmedaljerna runt halsarna på guldmedaljörerna som står uppställda. Därefter går lagkaptenen fram och tar emot guldpokalen och höjer den. Det sista som händer ska vara att lagkaptenen höjer bucklan.



INSTRUKTIONER FUNKTIONÄRER

B-FINALER ARRANGEMANG OCH PRISUTDELNING

INFÖR MATCHEN

HALLVÄRD	► Hämta pokaler i informationen och ställ upp i sekretariatet.
-----------------	--

PRISUTTDELNING

Lagen ställer upp mitt på planen och tittar mot publiken.
Funktionärerna ställer sig inne på planen, strax innanför sargen. Hallvärden tar kort

HALLVÄRD	► Gå ner på planen och ta bilder på prisutdelningen (med mobilkamera) ► Skicka bilder till Anders Öman (070-6170969) med information om klass och lag. ► Om tid finns så ta en lagbild efteråt.
-----------------	---

FÖRLORANDE LAG

VINNANDE LAG

SPEAKER	Börja med silvermedaljörer ► "Vi får börja med att ge en stor applåd till XXX som kom på andra plats i B-slutspelet för XXX" ► Exempel: "Vi får börja med att ge en stor applåd till Alunda IBK som kom på andra plats i B-slutspelet för Pojkar röd B"	Därefter guldmedaljörer ► "Vinnare i Hagundacupens B-slutspel för XXX år 2022 är XXX" ► Exempel: "Vinnarna i Hagundacupens B-slutspel för Pojkar röd D är Hagunda IF" ► "Vi hälsar lagkaptenen XXX (om ni vet namnet på lagkaptenen) välkommen fram att ta emot pokalen"
PROTOKOLL/ KLOCKA SAMT DAM/HERR		Därefter går lagkaptenen fram och tar emot guldpokalen och höjer den. Det sista som händer ska vara att lagkaptenen höjer bucklan.