

SVENSK HOCKEY.TV



BAKGRUND OCH FAKTA



Svensk Hockey TV AB & svenskhockey.tv

Svensk Hockey TV AB bildades våren 2020 och ägs av Svenska ishockeyförbundet och drivs tillsammans med Sportway AB. SHTV driver videotjänsten svenskhockey.tv.

svenskhockey.tv är ett samarbete med LiveArena Broadcast AB (mjukvara & utveckling) och Qlosr (installation & support).

Tjänsten är en viktig pusselbit i svensk hockeys vision om att bli *Sveriges mest engagerande idrott.*

- Tillgängliggöra ALLA hockeymatcher digitalt för ALLA.
- Ökat engagemang
- Öka intresset för sporten
- Generera fler utövare
- Öka spelarsäkerheten
- Skapa nya möjligheter för utbildning och analys
- Nya intäkter till klubbarna och förbundet



Broadcast Arena

- En helautomatiserad produktionslösning baserad på den allra senaste AI-tekniken.
- Fast installation av kamera och dator i arenorna
- Integrerat mot Stats.swehockey.se vilket ger aktuell information som scoreboard, laguppställningar, målgörare, statistik etc. i grafisk form under pågående sändning.

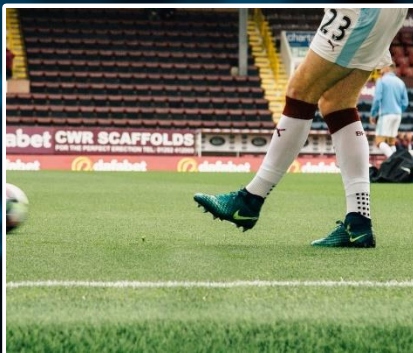
Broadcast Arena

- AI based, fully automated production for ice hockey
- Software for player **Safety** and player **Development**



Live Game Production

- Live games
- Key highlights
- Game archives



Situation Room

- Players Safety
- Education
- Disciplinary Matters

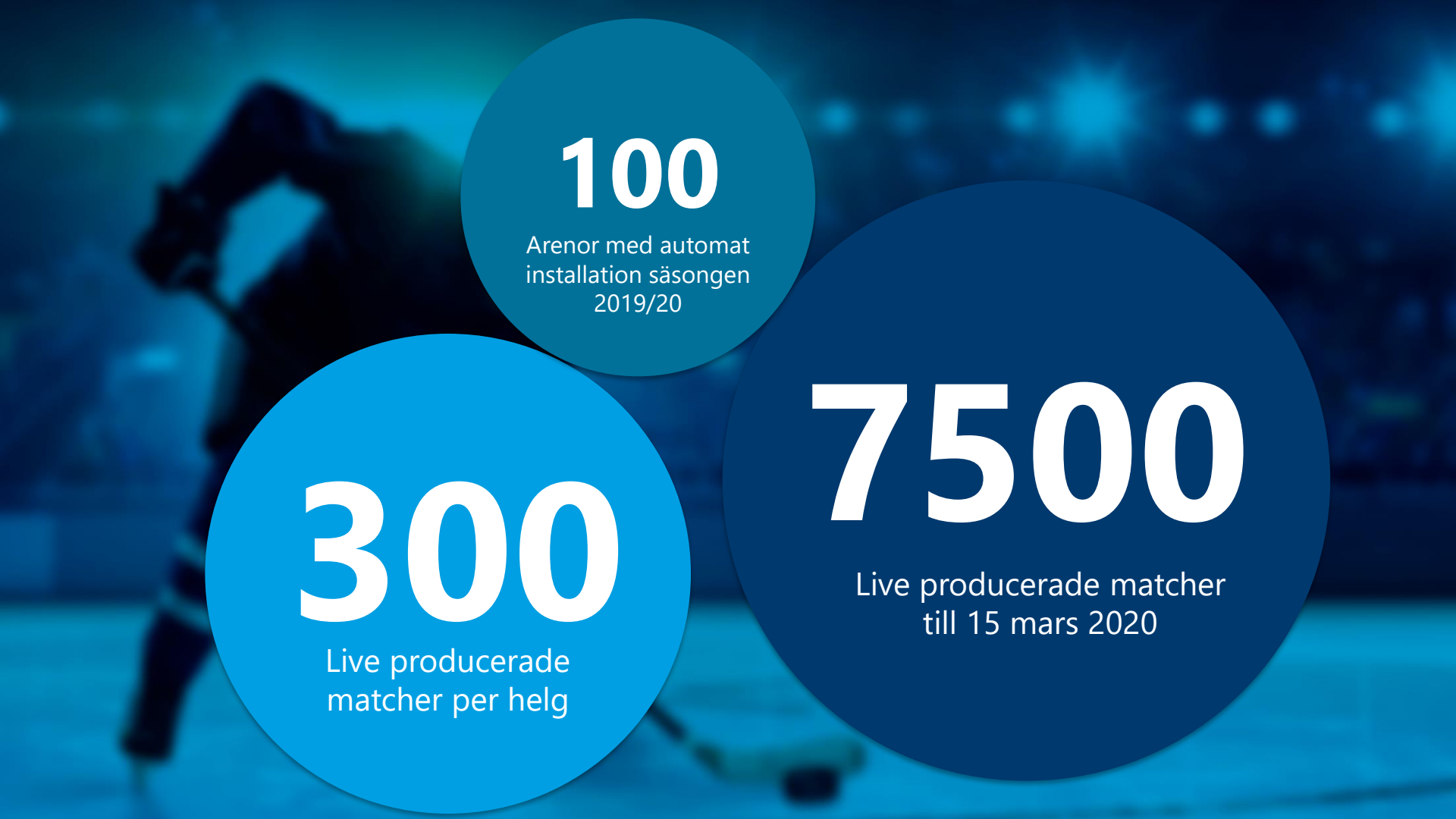


Player Development

- Virtual practices, tips and techniques
- Team Account - Video Coaching
- Player Account



SVENSKHOCKEY.TV
NU OCH FRAMÅT



100

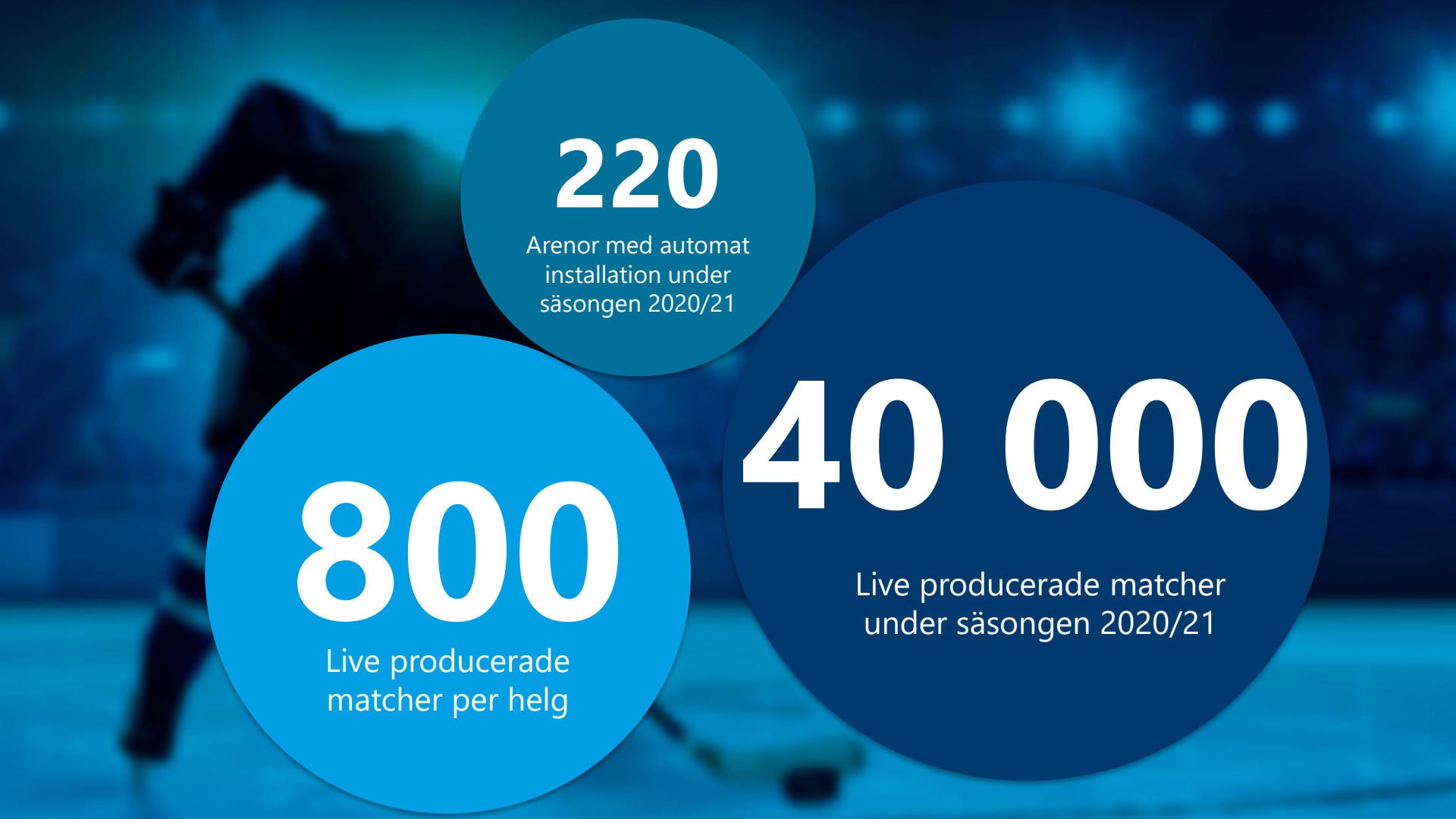
Arenor med automat
installation säsongen
2019/20

300

Live producerade
matcher per helg

7500

Live producerade matcher
till 15 mars 2020



220

Arenor med automat
installation under
säsongen 2020/21

800

Live producerade
matcher per helg

40 000

Live producerade matcher
under säsongen 2020/21

100 installationer gjorda

- Alla SHL hallar
- Alla Hockeyallsvenskan hallar
- Alla J20 Elit
- Ca 20st HockeyEttan hallar
- 100 hallar med stor ungdomsverksamhet

100

Befintliga hallar med
AI utrustning
installerad

Nästa steg - 120 nya hallar

- 62 hallar under sommaren, inför säsongstart 2020/21
- Ytterligare 58 hallar under säsongen

120

120 nya hallar med AI
produktion

Säsongen 2020/2021

- Alla SHL hallar
- Alla Hockeyallsvenskan hallar
- Alla J20 SuperElit hallar
- Alla HockeyEttan hallar
- Alla Damettan hallar
- Alla HockeyTvåan hallar
- 43/100 HockeyTrean hallar
- 220 hallar med stor ungdomsverksamhet



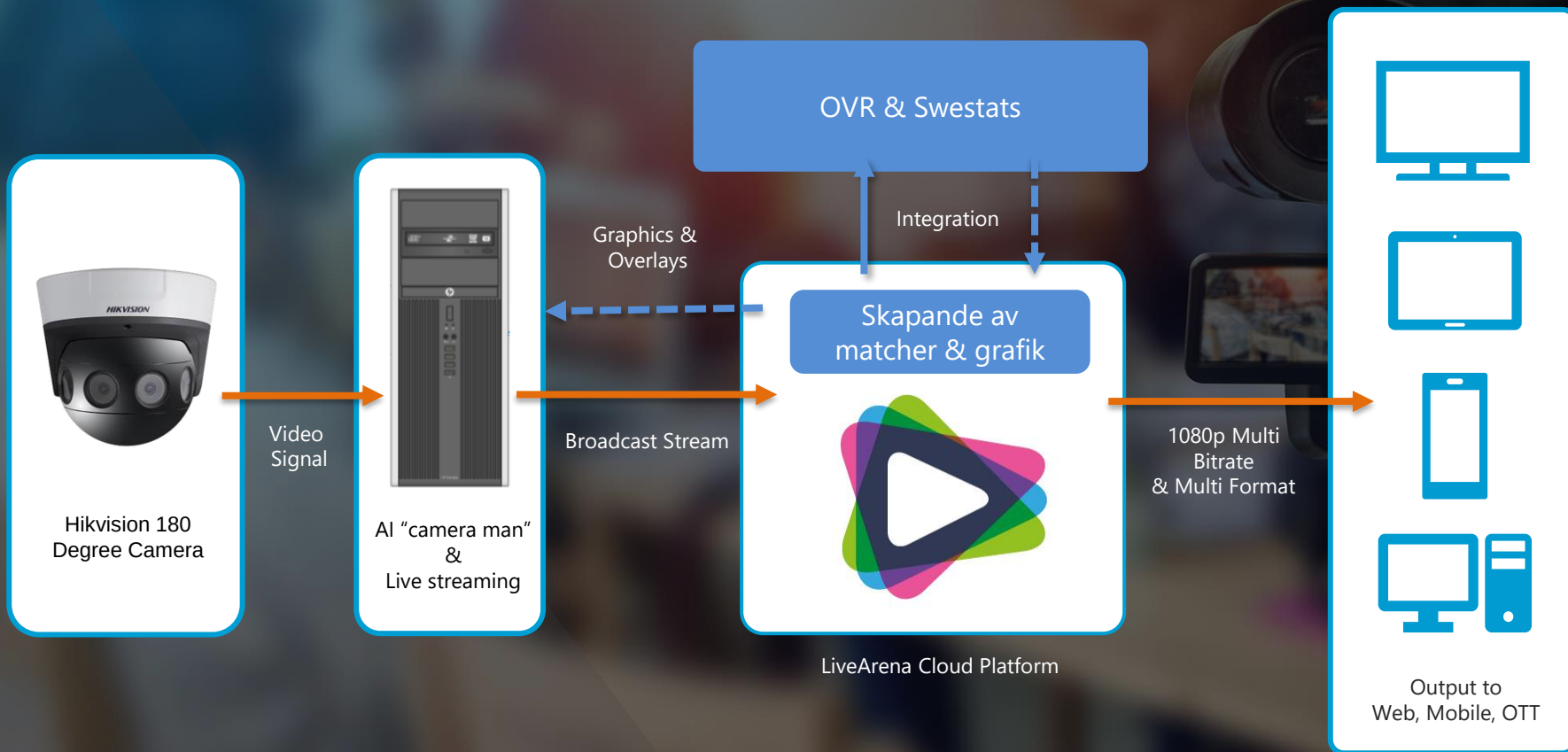
220

Totalt 220
hallar med AI
Produktion

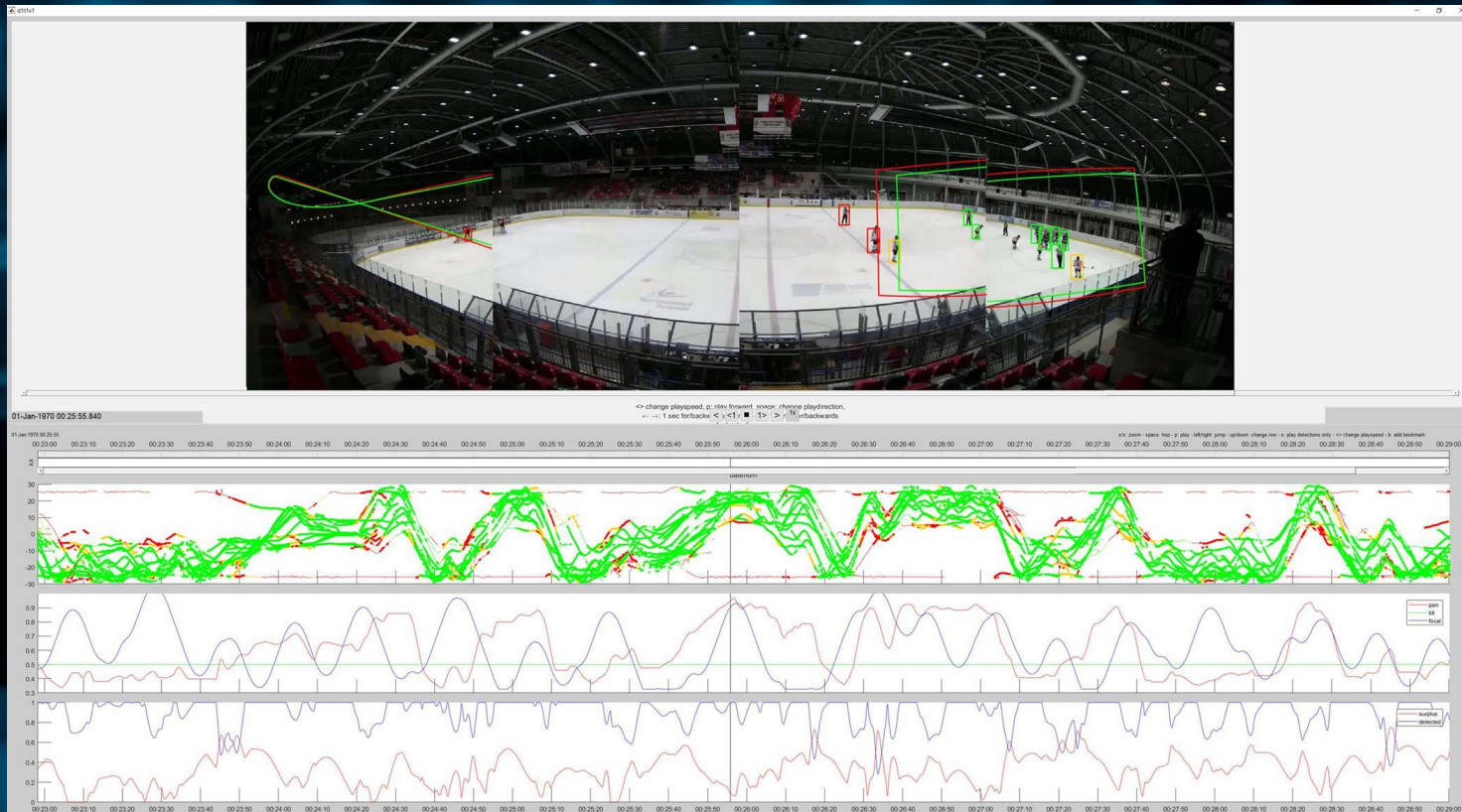
A silhouette of a hockey player from behind, wearing a helmet and holding a hockey stick. The player's jersey has the number 19 on the back. The background is a dark blue gradient with bokeh light effects.

AUTOMATISERAD PRODUKTION

Workflow



Player, object and behavioral detection





Single cam production



FRÖ

0 - 1

LIF



10:50

P1

SVENSK
HOCKEY.TV

0 - 1 80 Emil Heineman

Assist 75 Gabriel Olsson, 92 Elias Dynell



7

VIDEO SPELARE

Plattformsstruktur

Top Channel
(Svenska Ishockeyförbundet)



Sub channels level 1:
(Liga t.ex J20 super elit)

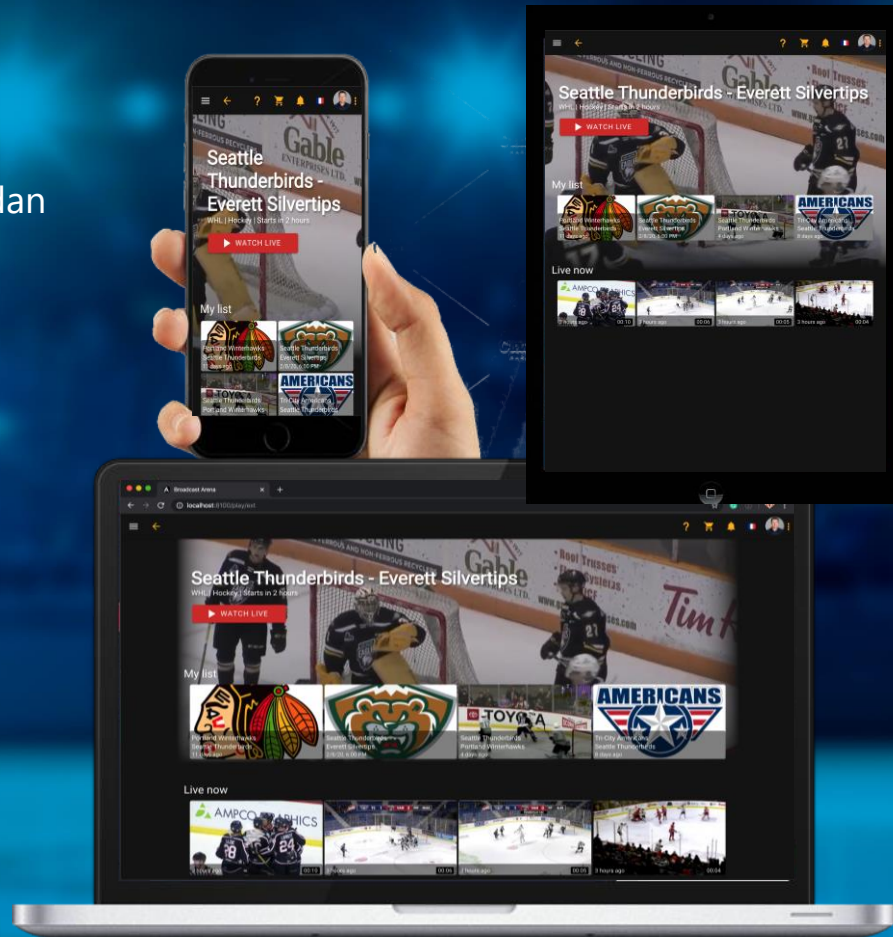


Sub channels level 2:
(Klubbar)



Ny videospelare

- Separat play site eller embeddad i den egna hemsidan
- Tillgänglig på multipla plattformar
 - Internet browser (datorer och laptops)
 - Apps (smart phones och plattor)
- Användarvänlig design (UI design)
- Administrerar användarkonton och evenemang
- Betalningslösning
- Push notifiering vid matchstart
- Se upp till 4 matcher samtidigt



A hockey player in a red jersey with the number 19 on the back, wearing a helmet and holding a hockey stick, stands with their back to the camera. The background is a dark arena with bright, out-of-focus lights. A diagonal blue and black graphic element crosses the image.

19

SITUATION ROOM - PLAYERS SAFETY

Situation Room

1. Situation Room

Search manually for a critical situation and pan/tilt/zoom control with a joystick to take a closer look at a region of interest on the field.



2. Virtual Situation Room

Phase two is an AI-based "virtual producer" that automatically generates a clip of critical sequences to a "Virtual Situation Room". Situation Room with automatic incident detection



Select game and toggle through suspected critical situations



Virtual Director Server with recorded Ice Hockey matches

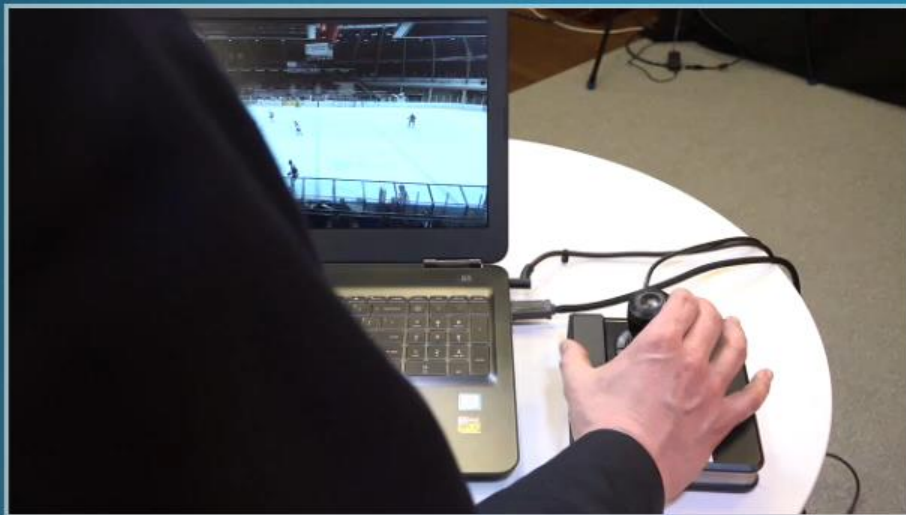


Automatic tagging of detected incidents



PanoVu Camera

Manual situation room





TEAM & PLAYER DEVELOPMENT

Video coaching

Team account

- Tag game events live or afterwards
- Get statistics live, during game, on the bench or in the period break
- Enhanced statistics to measure and evaluate player performance – Corsi, Fenwick etc.
- Connect stats and videos to player and team accounts
- Player can watch videos of shifts and game highlights.
- Draw and give feedback direct in videos
- Available on mobile and desktop

The screenshot displays a video coaching interface for ice hockey. It features a live video stream of a game on the left, with a blue arrow pointing to it from the label "Video from live video stream or other sources". To the right of the video is a tactical diagram of the ice rink, with a blue arrow pointing to it from the label "Where events appears on ice". Below the video, there are statistics for "Goals and Face offs" and "Shots", with a blue arrow pointing to the "Shots" section from the label "Reg. events". At the bottom left, there is a "Lineup" section with a grid of player numbers, with a blue arrow pointing to it from the label "Players on ice". At the bottom right, there is a list of "Reg. events" with a blue arrow pointing to it from the label "Reg. events". The interface also includes a "Goalie saves & rebounds" section with a blue arrow pointing to it from the label "Goalie saves & rebounds".

Video from live video stream or other sources

Where events appears on ice

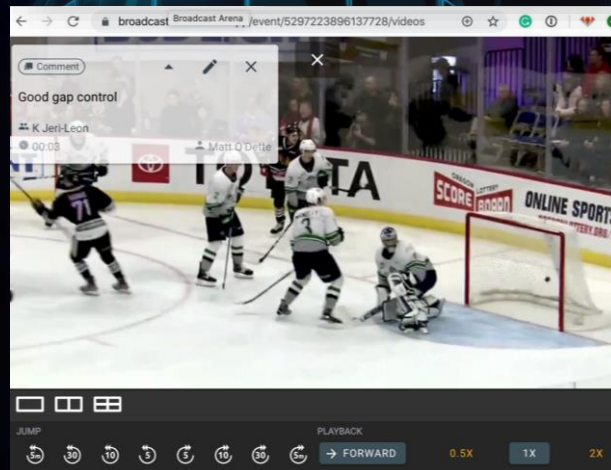
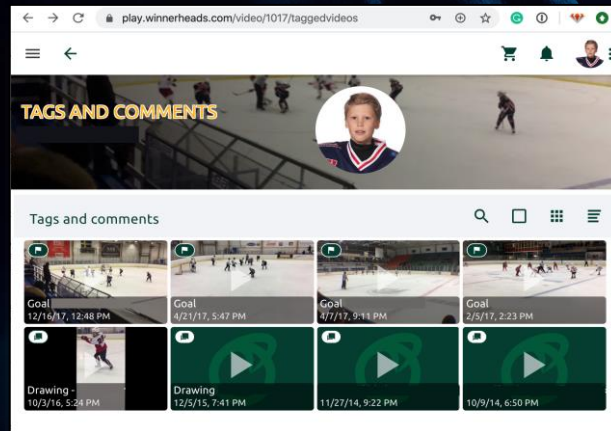
Goalie saves & rebounds

Reg. events

Players on ice

Player account

- Individuell feedback från video coachen
- Individuella videos och spelarlistor
- Personligt arkiv och CV
- Dela innehåll med följare av sitt konto



Tjänster – översikt

Broadcast Arena Services

Basic Services

AI-produktion

Helt automatiserad liveproduktion av hockeymatcher

Playsite – video portal och mobil app

Se matcher live och on demand

Automatisk grafik/ statistik

Integration mot förbundets statistiksystem och matchsekretariatet

Distribution och lagring i molnet

Integration mot Microsoft Azure för distribution och lagring

Spelarsäkerhet – Situation Rom

Möjlighet att granska alla situationer i efterhand

Add-On Services – **Production**

Produktions App

För manuell produktion av BCA matcher
(För de hallar som ännu inte har AI –
släpps i september 2020)

Low Latency

Distribution av matcherna med minimal
fördröjning tex för live tagging och
spelbolag (släpps i sept/okt 2020)

Coach Pro

Win/Mac desktop program för
nedladdning and editering av BCA
Produktioner (Både matcher och
träningar)

Multicam Production

(Under utveckling)

Ådd-On Services – **Team Account**

(Videocoaching/ taggning – alla lag i klubben)

Video analytics

Game statistics

Player accounts

Add-On Service – **Player Account**

(Individuella spelare/ aktiva)

Playlists

Connected to Team
Account

Personal Archive

Video feedback from BCA
Team Account Coach

Video Profile page/CV

Share clips in social
media

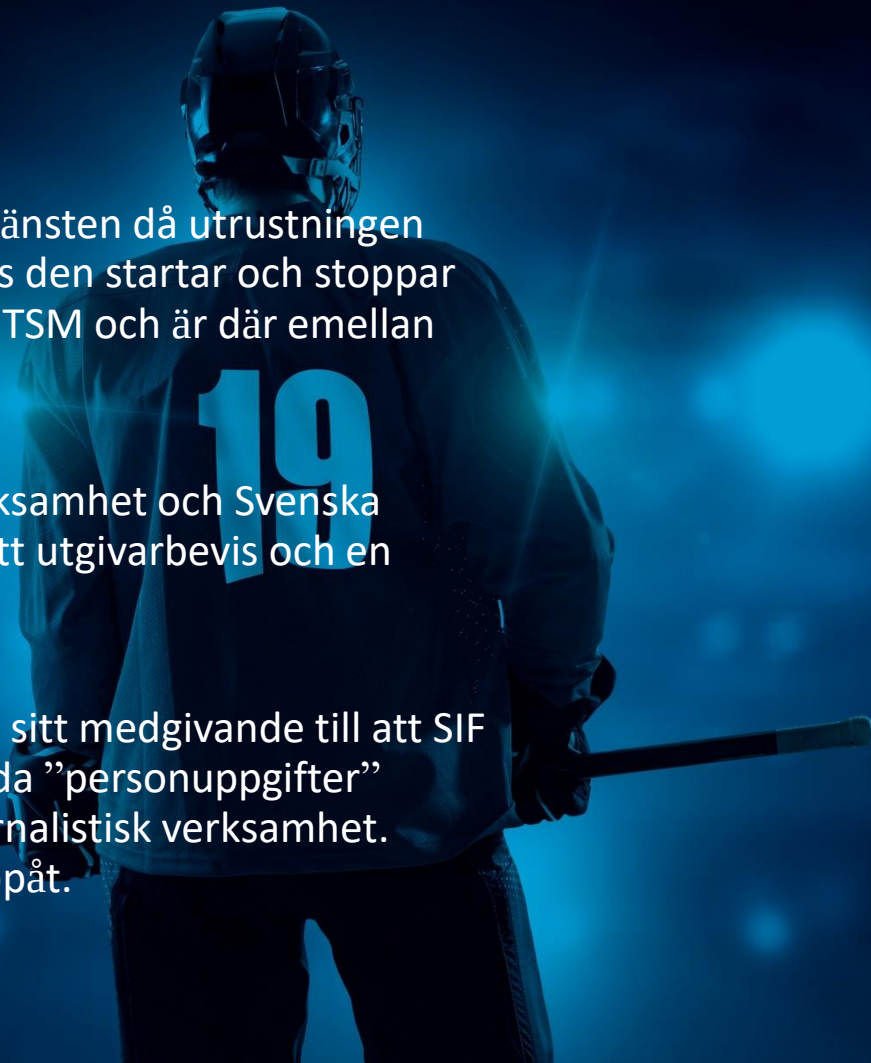
See BCA Team
Account games

My goals/ highlights

Tag BCA games

GDPR

- **Övervakning** – detta är inte applicerbart på tjänsten då utrustningen inkl kameran bara är på och visar matcher, dvs den startar och stoppar beroende på matchschemat som synkas med TSM och är där emellan avslagen
- **GDPR** – tjänsten faller under journalistisk verksamhet och Svenska Ishockeyförbundet och svensk hockey.tv har ett utgivarbevis och en ansvarig utgivare
- **Personskydd** – en licensierad spelare har gett sitt medgivande till att SIF och dess regioner/district/klubbar kan använda ”personuppgifter” inklusive bild/video till olika ändamål, bla journalistisk verksamhet. Tjänsten visar bara matcher från U12 och uppåt.



Ekonomi

- Inga kostnader för klubben (förutom ev internetuppkoppling)
- Klubben får 200 kr inkl moms (160 ex moms) per sålt årskort där köparen har valt klubben som "favoritklubb"
- Vid cuper och träningsmatcher finns möjlighet att skapa en PPV lösning där klubben behåller 70% av nettointäkterna, dvs efter avdrag för moms betal/supportkostnader (ca 10%) och eventuella andra produktionskostnader.
- Det kommer under säsongen 2020/21 ges möjlighet att koppla lokala sponsorer till klubbens matcher, där klubben även här behåller 70% av nettointäkterna.

Klubbens ansvar

- Allokera en plats där vi kan installer kameran
- En säker plats att ställa datorn
- Strömkälla i närheten av datorn
- Internetuppkoppling via kabel i rimlig närhet till datorn (min 15 Mbit)
- Marknadsföra tjänsten via klubbens analoga och digitala kanaler



Nästa steg

- Skicka intresseanmälan till nedan email adresser:
 - hockey@sportway.com
 - daniel.franck@sportway.com
 - shtv@qlosr.se
- Svara på en enkät som mailas ut av vår installation och support partner Qloser (shtv@qlosr.se)
 - Var kan vi ställa kamera och dator
 - Var kan vi hämta ström
 - Var kan vi hitta internet
 - Dialog med kommunen
 - Kontaktdetaljer
- Skriva på ett avtal med Svensk Hockey TV AB som reglerar den finansiella strukturen och rättigheter och skyldigheter