
Välkomna till OVR-utbildning!
STOCKHOLMS ISHOCKEY FÖRBUND

OVR – Online Venue Results

Förbundets system för dokumentation av seriespel/matcher (protokoll)

- Laguppställningar
- Händelser
- Statistik
- Bestraffningar

Dokumentation som sparas fysiskt (föreningens kansli)

- Underskrivna laguppställningar (underskrift av coacher, före match)
- Underskrivet Game Sheet (underskrift av domare, efter match*)
- Tidigare sparades detta som ett fysiskt matchprotokoll med alla underskrifter

* Före match för OVR lighter

OVR – Online Venue Results

OVR Lighter

U9-U11, Flickor B, C. Endast lägga in laguppställning, öppna och stänga matchen. Inga resultat

U12, Flickor A. *Som ovan med tillägg att lägga in utvisningar/matchstraff.** Inga resultat

*** Oklart i nuläget hur detta kommer att lösas (senaste budet: ”blankett vid sidan av OVR”)**

OVR Light

U13-U16, Damjunior, J18/J20 div 1 och lägre, Senior div 2 och lägre

OVR

J18/J20 Regional (f d Elit), Senior div 1 och högre. Tillägg till OVR Light: Vem som sköt/Tekningsstatistik/Plus minus

OVR lighter – Arbetsgång

Före match

- Öppna matchen
- Skriv ut rosters
- Lägg in laguppställningar
- Skriv ut laguppställningar
- Underskrifter från coacher
- Publicera laguppställningar
- Skriv ut matchprotokollet (**Empty Game Sheet** för OVR lighter)
- Underskrift från domare
- Publicera matchprokollet
- Stäng matchen

OVR – Arbetsgång

Före match

- Öppna matchen
- Skriv ut rosters
- Lägg in laguppställningar
- Skriv ut laguppställningar
- Underskrifter från coacher
- Publicera laguppställningar

Under match (endast OVR light och OVR)

- *Registrera händelser*
- *Registrera skottstatistik (i pausen*)

Efter match *(före match i OVR lighter)*

- *Registrera sista periodens skottstatistik (endast OVR light och OVR)*
- *Registrera individuell statistik (skott, tekningar, +/-) (endast OVR)*
- Skriv ut matchprotokollet (Official Game Sheet/Empty Game Sheet för OVR lighter)
- Underskrift från domare
- Publicera matchprokollet
- Stäng matchen

Komma igång

- Logga in
- Öppna rätt match

Innan matchstart

Att behärska:

- Lägga till spelare och ledare från prel. roster
- Byta spelarnummer
- Lägga till saknade spelare
- Markera kaptener och starting goalie (ej nödvändgt i lighter)
- Ändra domare (vid behov)

- OVR lighter
  - ”Starta” matchen
  - ”Avsluta” matchen
  - Registrera noll skott på mål
  - Skriva ut Empty Game Sheet för underskrift av domaren
  - Stänga matchen

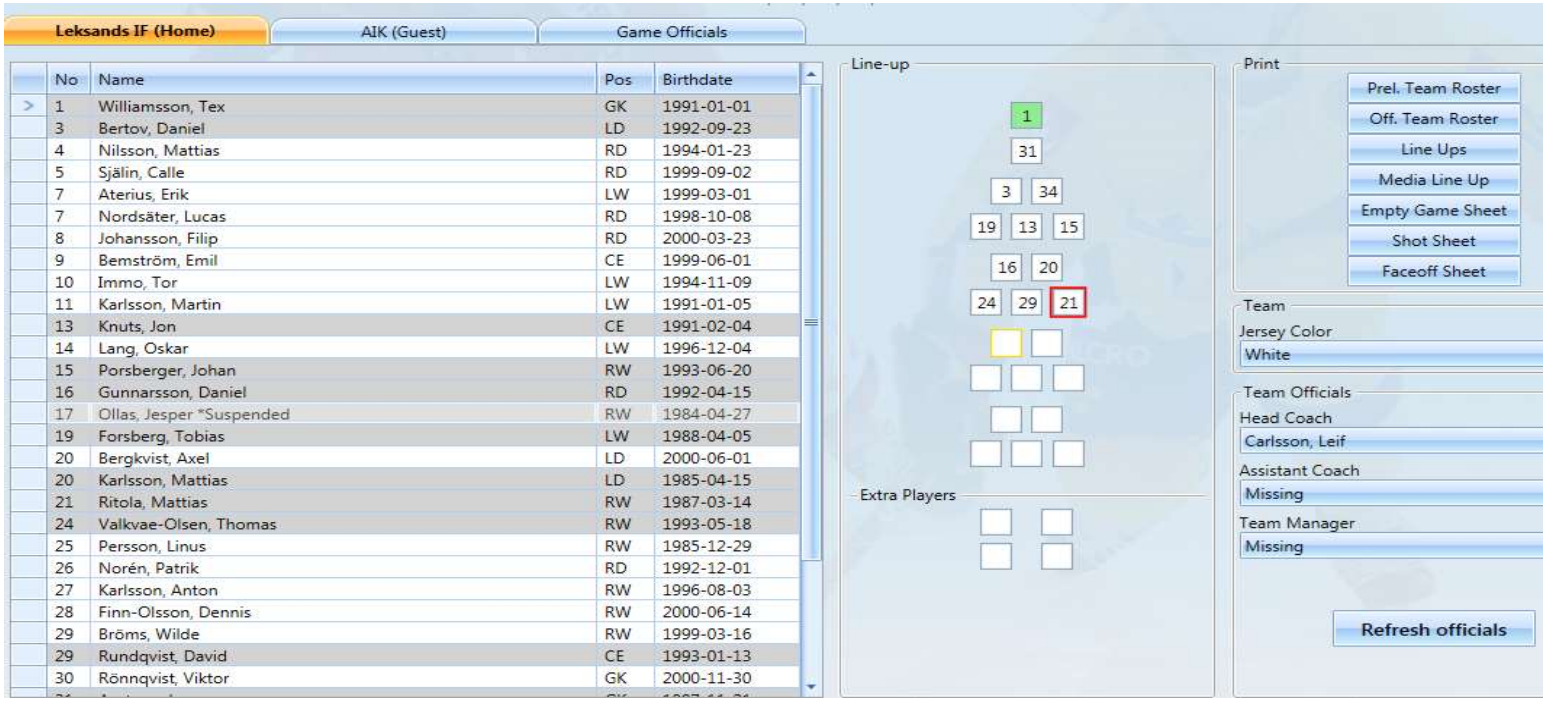
Förbered dokument innan match – Prel Team Roster

- Skriv ut Prel Team Roster – till lagen för att fylla i matchens laguppställning



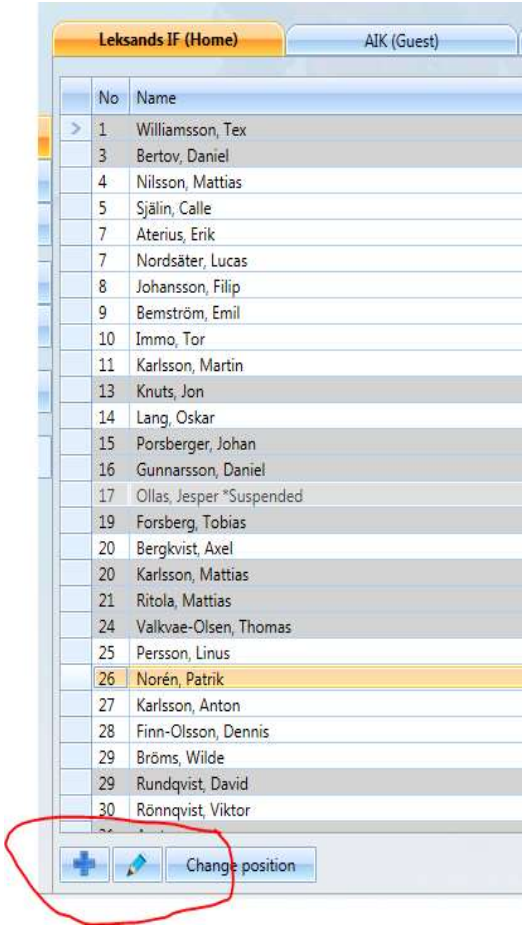
Lägg in laguppställningarna för bägge lagen

- Fyll i spelarnummer i ”Line-up”-rutorna enligt ifyllda ”Prel. Rosters” från lagen
- Lägg in coacher
- Markera lagkaptener och assisterande genom att högerklicka på uppställning och välja ”Captain” eller ”Assisting Captain” (ej krav i lighter)



Lägga till saknade spelare

Lägga till spelare som inte finns med i listan på laget.
Använd + knappen enligt bild till höger. Skriv in minst 3 första bokstäverna på efternamn.
Markera den spelare som ska läggas till och



Ändra spelarnummer

Har någon spelare fel nummer så ändra nummer genom att högerklicka på spelaren och ändra därefter spelarnummer

Game Officials fliken– Här ser ni vilka domare som är bokade för matchen – ev. ändringar kan ske – ändra vid behov



Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

- Skriv ut Official Team Roster – för underskrift av respektive lag samt markering av starting goalie (OBS. Endast ”Preview” Publicera inte!)



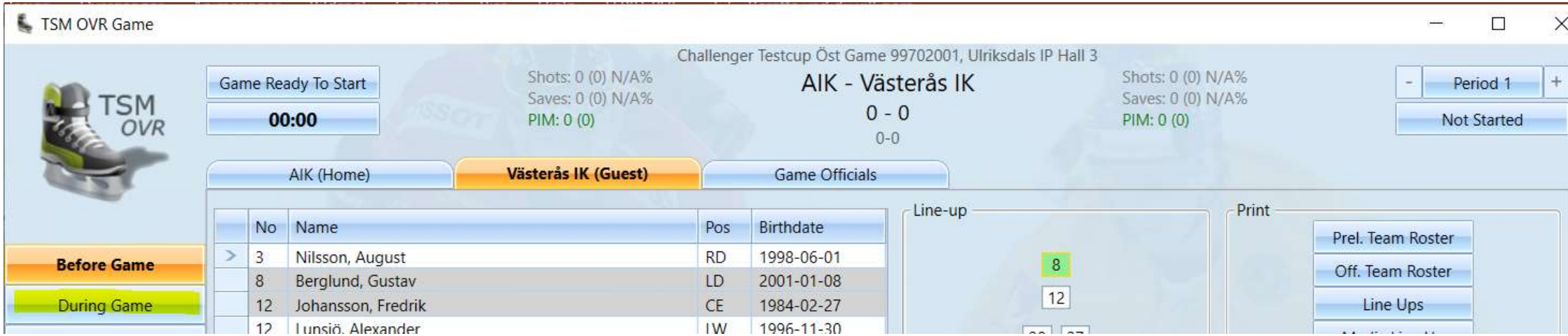
Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

- När lagen har godkänt (skrivit under) uppdatera i OVR med vilken mv som startar genom att högerklicka på den målvakt som startar och välj ”Starting” (ej krav i lighter)
- Kontrollera att rätt domare är upplagda (ändra om något är fel)
- Publicera sedan rapporten och skriv ut kopior till lagen och domarna



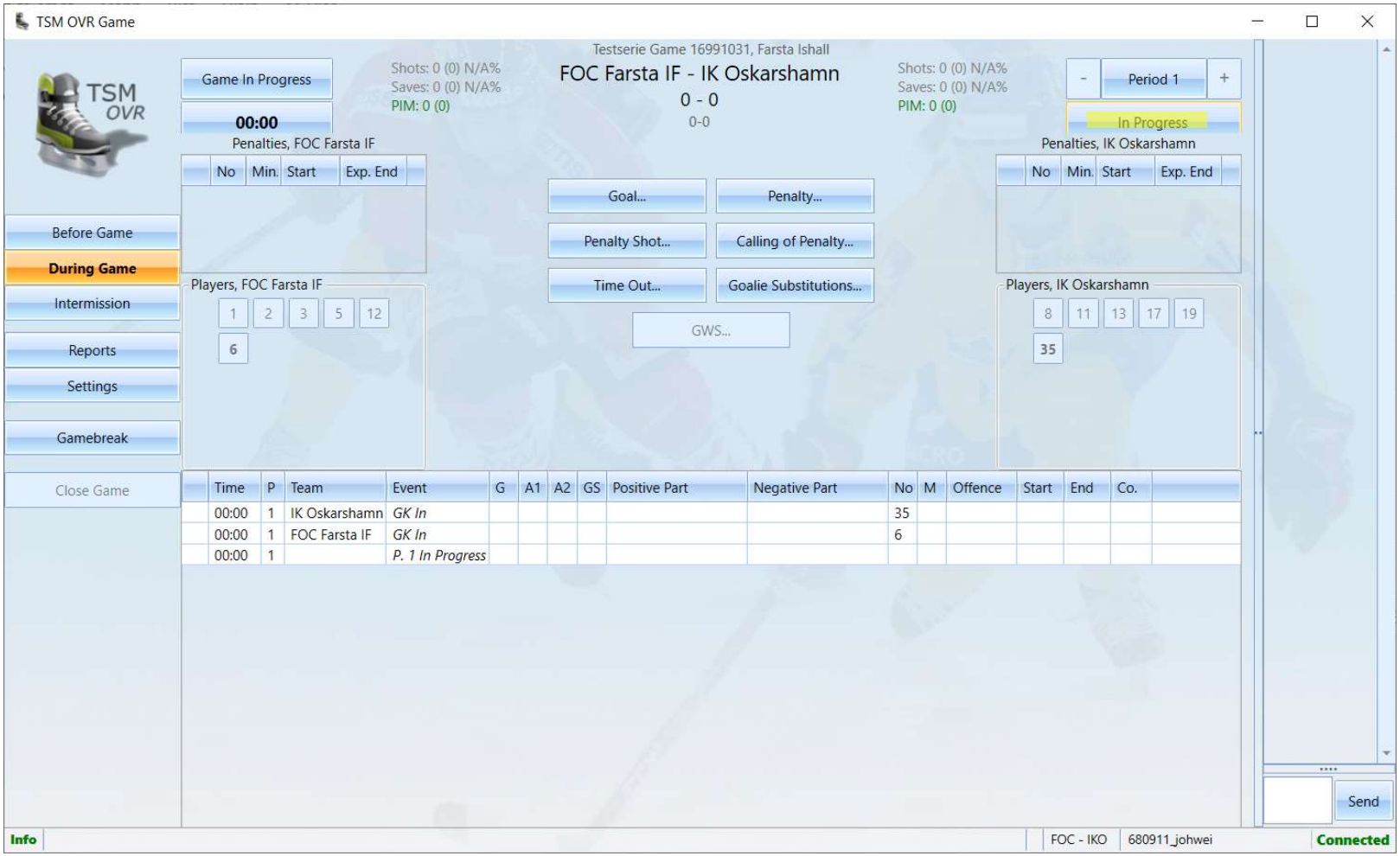
Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

När allt är klart är ”During game” markerat så man kan öppna matchen



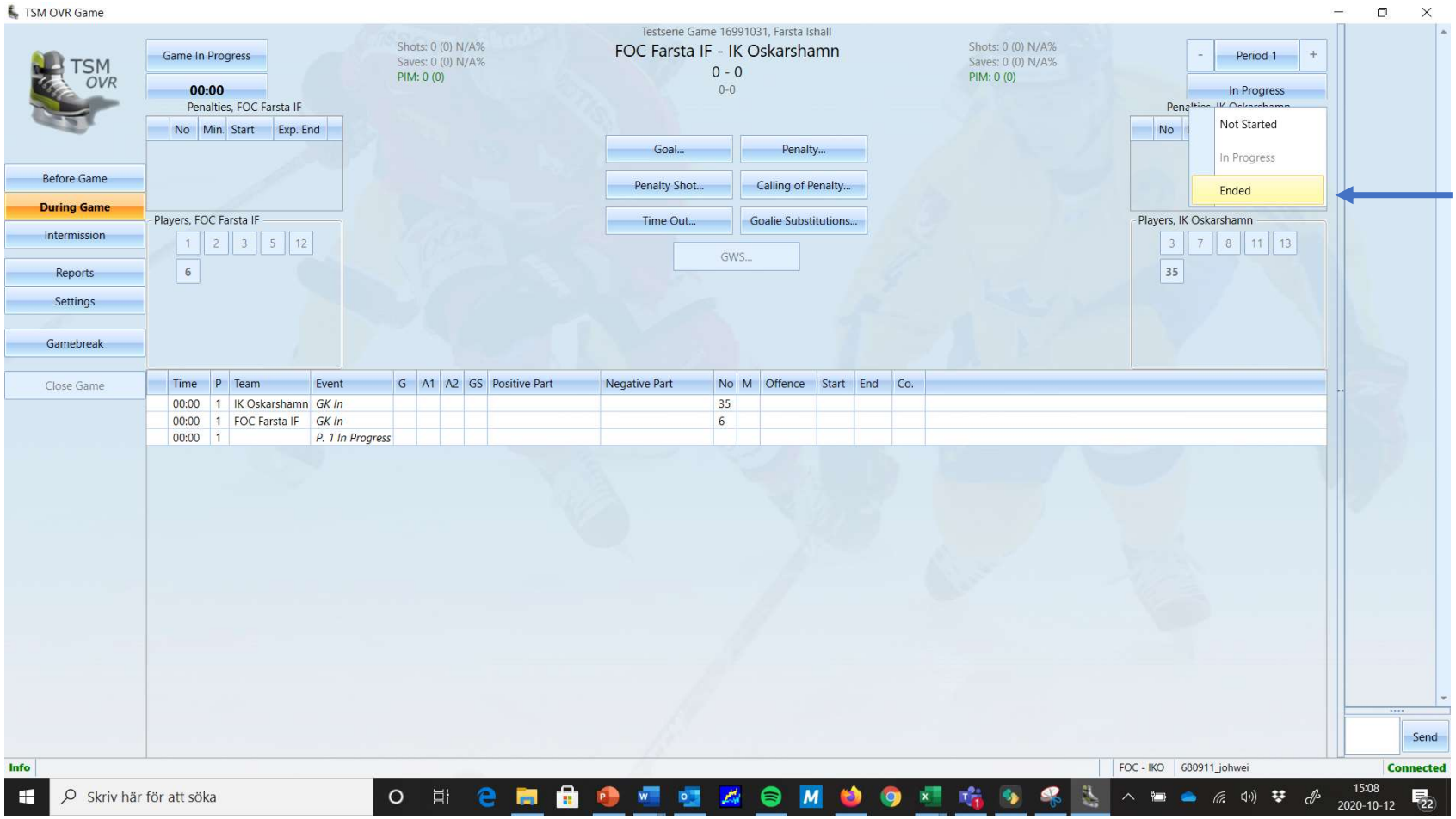
OVR lighter (före match)

Starta matchen (Välj ”In Progress” under Period 1)



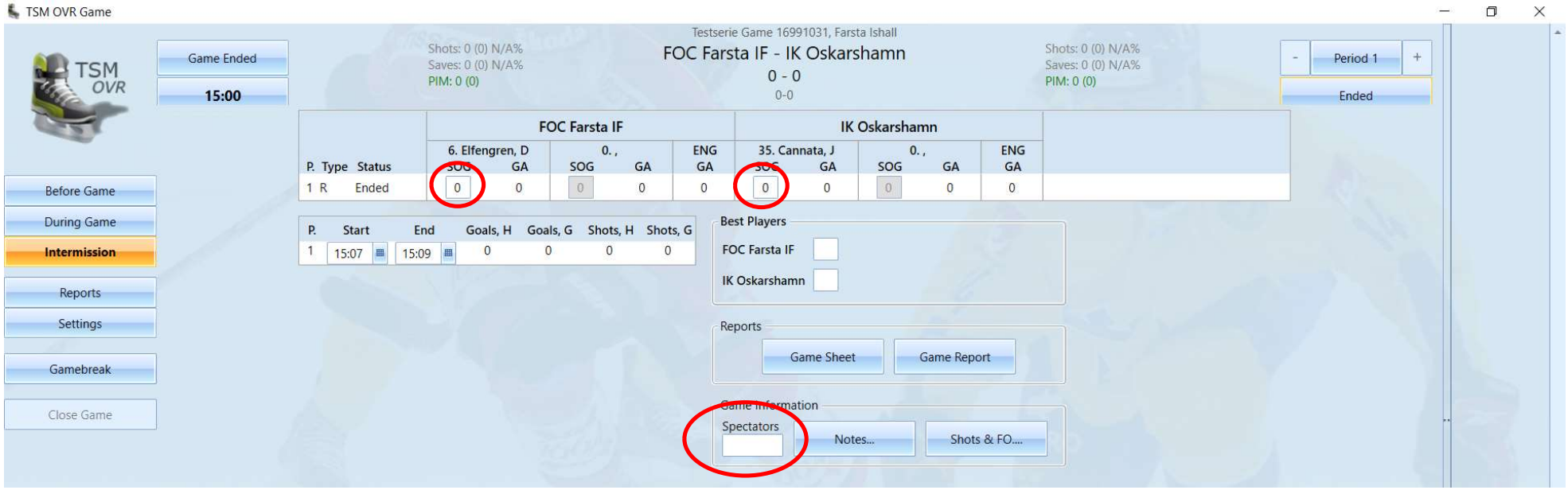
OVR lighter (före match)

Avsluta matchen (Välj ”In Progress” under Period 1)



OVR lighter (före match)

Fyll i noll (0) skott på bägge målvakterna och publikantal
(behövs bara om man angivit ”Starting Goalies”)
Gå sedan till ”Reports”



OVR lighter (före match)

1. Skriv ut ”Empty Game Sheet”
2. Underskrift av domaren
3. Ändra sedan till ”Final Score”
4. Avsluta därefter programmet



OVR lighter (efter match)

Underskrivna **Official Team Roster** (coacher) och **Game Sheet** (domare) lämnas i kansliets brevlåda

Alternativt endast Official Team Roster men då också med domarens underskrift på den (se förbundets lathund som tyvää skiljer sig från informationen på förbundets hemsida)

Länkar

Förbundets sida om TSM/OVR: https://www.stockholmhockey.se/Tavling/TSMochOVR/

Nedladdning programvara (endast PC): https://adm.swehockey.se/ (Kräver inlogg)

Föreningens hemsida: https://www.svenskalag.se/lvhc/dokument#folder=56332