
Välkomna till OVR-utbildning!
STOCKHOLMS ISHOCKEY FÖRBUND

OVR – Online Venue Results

Förbundets system för dokumentation av seriespel/matcher (protokoll)

- Laguppställningar
- Händelser
- Statistik
- Bestraffningar

Dokumentation som sparas fysiskt (föreningens kansli)

- Underskrivna laguppställningar (underskrift av coacher, före match)
- Underskrivet Game Sheet (underskrift av domare, efter match*)
- Tidigare sparades detta som ett fysiskt matchprotokoll med alla underskrifter

* Före match för OVR lighter

OVR – Online Venue Results

OVR Lighter

U9-U11, Flickor B, C. Endast lägga in laguppställning, öppna och stänga matchen. Inga resultat

U12, Flickor A. *Som ovan med tillägg att lägga in utvisningar/matchstraff.** Inga resultat

*** Oklart i nuläget hur detta kommer att lösas (senaste budet: ”blankett vid sidan av OVR”)**

OVR Light

U13-U16, Damjunior, J18/J20 div 1 och lägre, Senior div 2 och lägre

OVR

J18/J20 Regional (f d Elit), Senior div 1 och högre. Tillägg till OVR Light: Vem som sköt/Tekningsstatistik/Plus minus

OVR – Arbetsgång

Före match

- Öppna matchen
- Skriv ut rosters
- Lägg in laguppställningar
- Skriv ut laguppställningar
- Underskrifter från coacher
- Publicera laguppställningar

Under match (endast OVR light och OVR)

- *Registrera händelser*
- *Registrera skottstatistik (i pausen*)

Efter match *(före match i OVR lighter)*

- *Registrera sista periodens skottstatistik (endast OVR light och OVR)*
- *Registrera individuell statistik (skott, tekningar, +/-) (endast OVR)*
- Skriv ut matchprotokollet (Official Game Sheet/Empty Game Sheet för OVR lighter)
- Underskrift från domare
- Publicera matchprokollet
- Stäng matchen

Komma igång

- Logga in
- Öppna rätt match

Innan matchstart

Att behärska:

- Lägga till spelare och ledare från prel. roster
- Byta spelarnummer
- Lägga till saknade spelare
- Markera kaptener och starting goalie (ej nödvändgt i lighter)
- Ändra domare (vid behov)

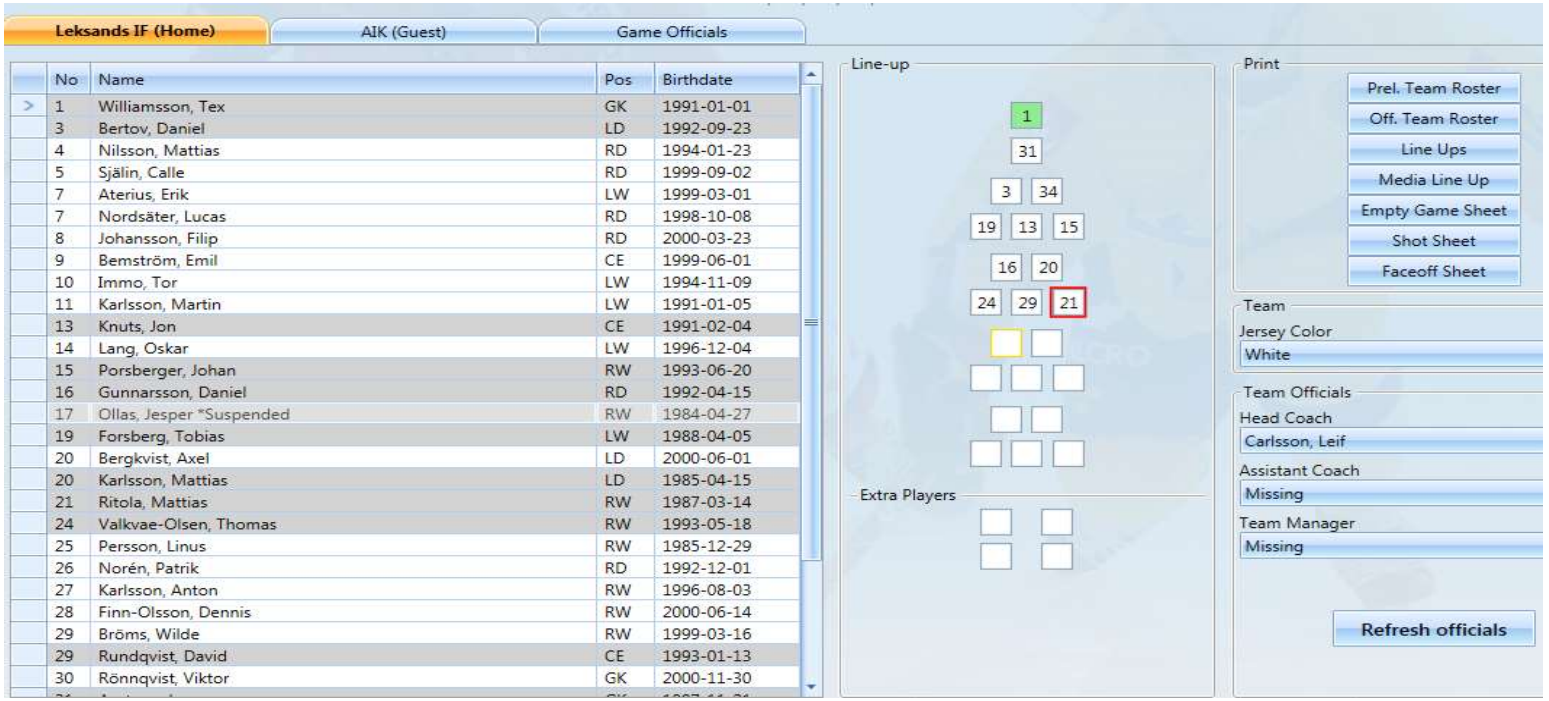
Förbered dokument innan match – Prel Team Roster

- Skriv ut Prel Team Roster – till lagen för att fylla i matchens laguppställning



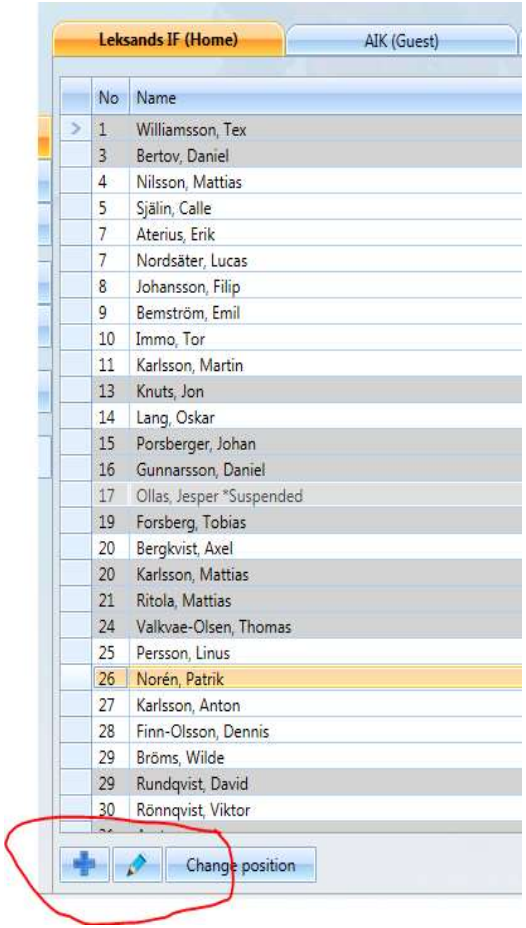
Lägg in laguppställningarna för bägge lagen

- Fyll i spelarnummer i ”Line-up”-rutorna enligt ifyllda ”Prel. Rosters” från lagen
- Lägg in coacher
- Markera lagkaptener och assisterande genom att högerklicka på uppställning och välja ”Captain” eller ”Assisting Captain” (ej krav i lighter)



Lägga till saknade spelare

Lägga till spelare som inte finns med i listan på laget.
Använd + knappen enligt bild till höger. Skriv in minst 3 första bokstäverna på efternamn.
Markera den spelare som ska läggas till och



Ändra spelarnummer

Har någon spelare fel nummer så ändra nummer genom att högerklicka på spelaren och ändra därefter spelarnummer

Game Officials fliken– Här ser ni vilka domare som är bokade för matchen – ev. ändringar kan ske – ändra vid behov



Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

- Skriv ut Official Team Roster – för underskrift av respektive lag samt markering av starting goalie (OBS. Endast ”Preview” Publicera inte!)



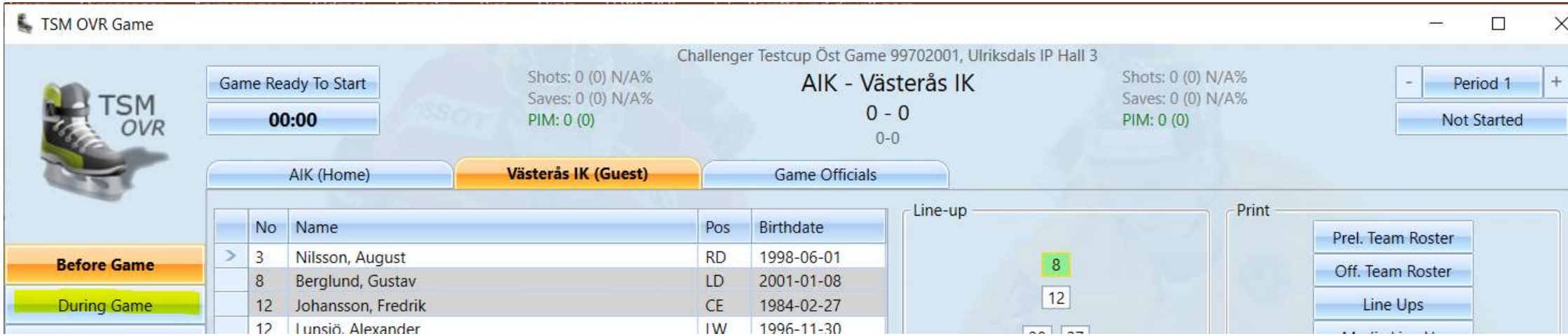
Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

- När lagen har godkänt (skrivit under) uppdatera i OVR med vilken mv som startar genom att högerklicka på den målvakt som startar och välj ”Starting” (ej krav i lighter)
- Kontrollera att rätt domare är upplagda (ändra om något är fel)
- Publicera sedan rapporten och skriv ut kopior till lagen och domarna



Förbered dokument innan match – Off. Team Roster

När allt är klart är ”During game” markerat så man kan öppna matchen



Förbered dokument innan match – till sekretariatet

- Förbered dokument till båsfunktionärerna
- Laguppställning (Official Team Roster och/eller Shot Sheet = spelare i nummerordning uppskattas av speaker)
- *FO & Shot Sheet – (Endast OVR)*



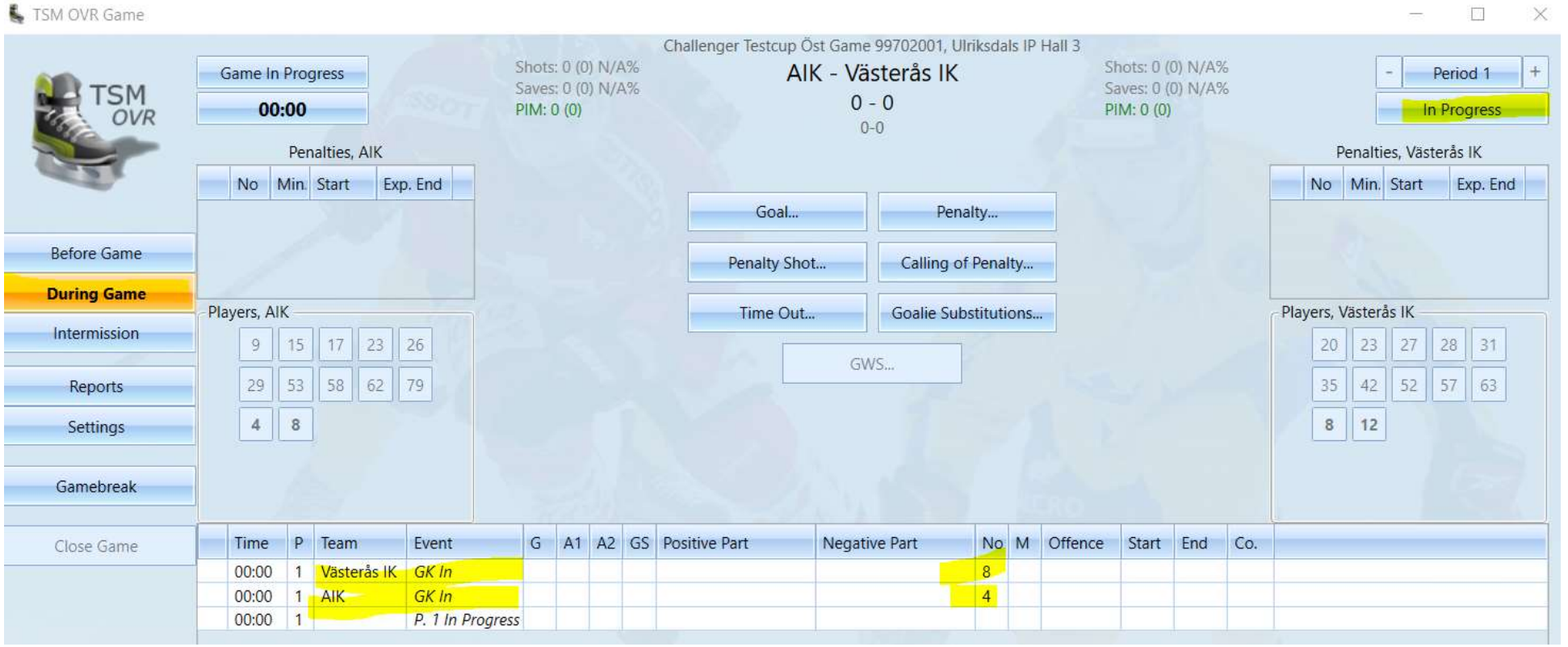
Under match

Att behärska:

- Registrera händelser
  - Game time
  - Mål
  - Utvisningar
  - Kvittade utvisningar
  - Avbryta utvisning
  - Straffslag
  - Byte av målvakt
  - GK out
  - Time-out
  - Overtime
  - Game winning shots
- Göra rättelser om det blivit fel
- Registrera skott

During game

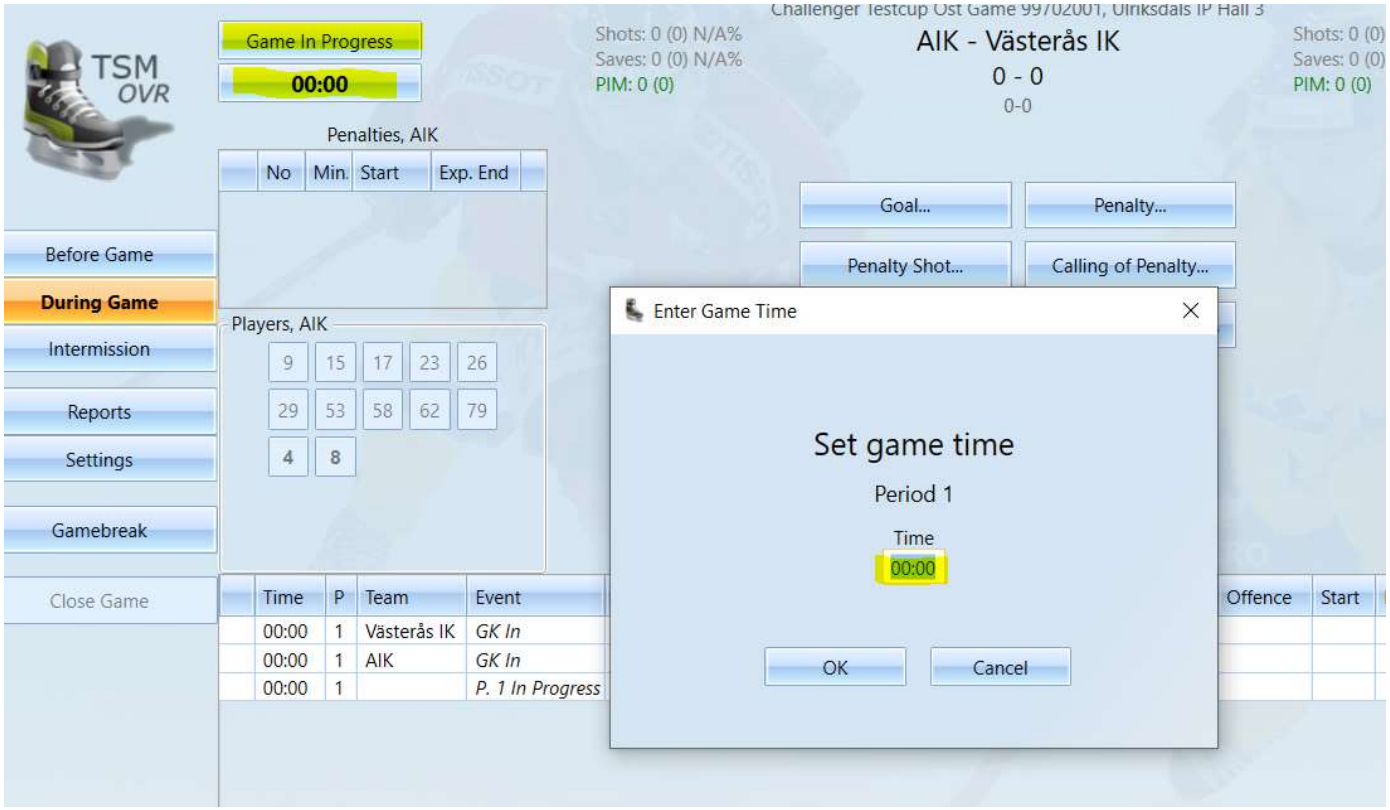
- Starta matchen genom att välja ”In progress”



Matchen nu startad ”In Progress” markera samma knapp när du vill avsluta perioden
Verifiera att startande MV Nr. Stämmer – ändra vid behov
Uppdatera tiden under Game in Progress – klicka på tiden och uppdatera under match
Registrera händelser under match



Uppdatera matchtid



Registrera händelser

- Grundregel: registrera alla händelser i tur och ordning (då blir det rätt)
  - Notera alla händelser på papper innan du lägger in dem (för att kunna rätta fel)
  - ”Is i magen”

- Har något ändå blivit fel, dubbeklicka på händelsen för att redigera/ändra den
  - Kontrollera att det inte får till följd att något annat blir fel

- Blir det för rörigt
  - Radera alla händelser från den ”felaktiga och framåt” och lägg därefter in dem på nytt

Mål, Utvisning, Straffslag,
Time out, Byte av målvakt

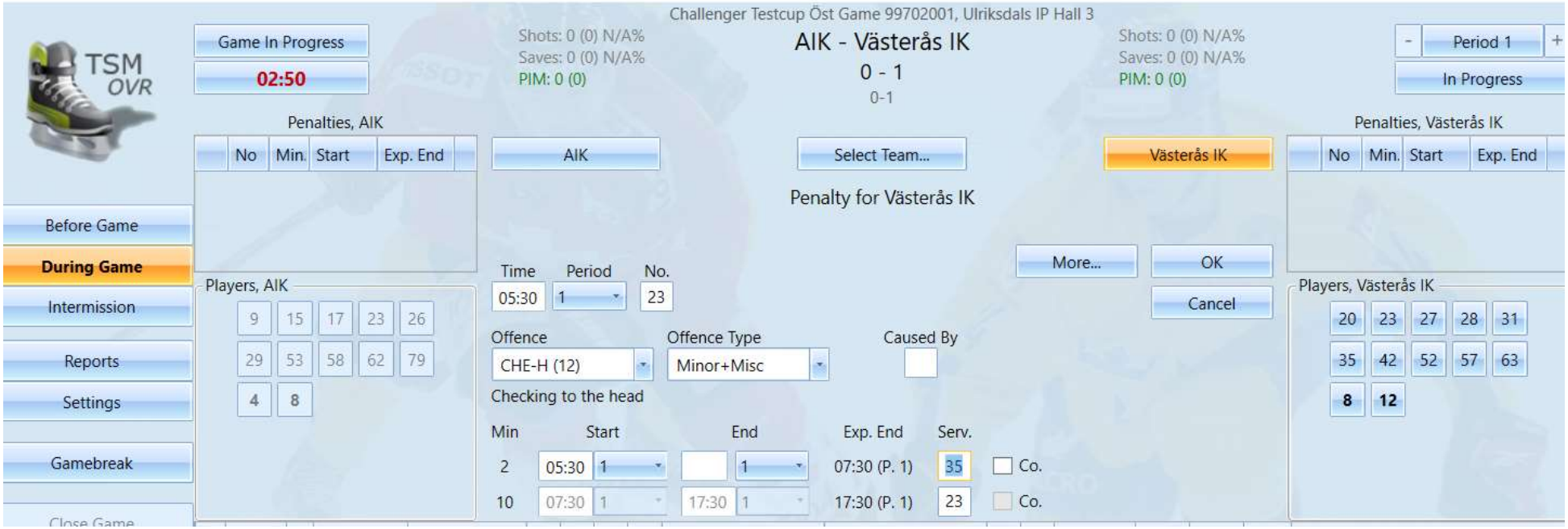


Mål


Challenger Testcup Öst Game 99702001, Ulriksdals IP Hall 3
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 0 (0)
AIK - Västerås IK
0 - 0
0-0
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 0 (0)
Goal...
Penalty...
Penalty Shot...
Calling of Penalty...
Time Out...
Goalie Substitutions...
GWS...
TSM OVR Game
Challenger Testcup Öst Game 99702001, Ulriksdals IP Hall 3
TSM OVR
Game In Progress
01:00
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 0 (0)
AIK - Västerås IK
0 - 0
0-0
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 0 (0)
Period 1
In Progress
Penalties, AIK
No
Min.
Start
Exp. End
AIK
Select Team...
Västerås IK
Penalties, Västerås IK
No
Min.
Start
Exp. End
Goal for Västerås IK
Before Game
During Game
Intermission
Reports
Settings
Gamebreak
Players, AIK
9 15 17 23 26
29 53 58 62 79
4 8
Time
02:50
Period
1
G
20
A1
23
A2
52
GS
EQ
ENG
AWD
Calling of Penalty
Positive Participation
8 20 23 52
Negative Participation
4
OGK
4
OK
Cancel
Players, Västerås IK
20 23 27 28 31
35 42 52 57 63
8 12

Utvisning

Nr 23 utvisad för ”Checking to the head”. Straffet är 2 min + 10 min personligt. 2 minutersutvisningen sitts av av nr 35 som skrivs in under ”Serv”. Detta för att om AIK gör mål blir man fulltaliga igen men nr 23 ska sitta ytterligare 10 min.



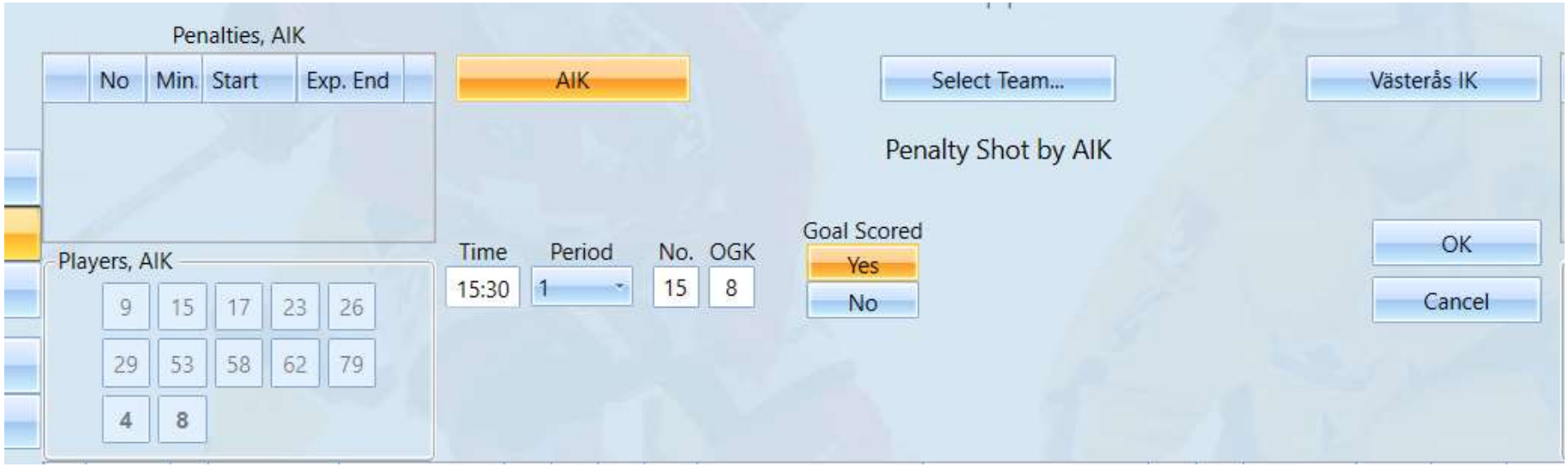
I OVR ser det ut så här:

	Time	P	Team	Event	G	A1	A2	GS	Positive Part	Negative Part	No	M	Offence	Start	End	Co.
▬	05:30	1	Västerås IK	Penalty							23	2	CHE-H	05:30		
▬	05:30	1	Västerås IK	Penalty							23	10	CHE-H	07:30	17:30	
	02:50	1	Västerås IK	Goal, 0-1	20	23	52	EQ	8, 20, 23, 52	4						
	00:00	1	Västerås IK	*GK In*							8					
	00:00	1	AIK	*GK In*							4					
	00:00	1		*P. 1 In Progress*												

Om det blir mål ändras tiden

	Time	P	Team	Event	G	A1	A2	GS	Positive Part	Negative Part	No	M	Offence	Start	End	Co.
	06:30	1	AIK	Goal, 1-1	17	23		PP1	4, 17, 23	8						
▬	05:30	1	Västerås IK	Penalty							23	2	CHE-H	05:30	06:30	
▬	05:30	1	Västerås IK	Penalty							23	10	CHE-H	06:30	16:30	
	02:50	1	Västerås IK	Goal, 0-1	20	23	52	EQ	8, 20, 23, 52	4						
	00:00	1	Västerås IK	*GK In*							8					
	00:00	1	AIK	*GK In*							4					

Straffslag – Penalty shot



Timeout

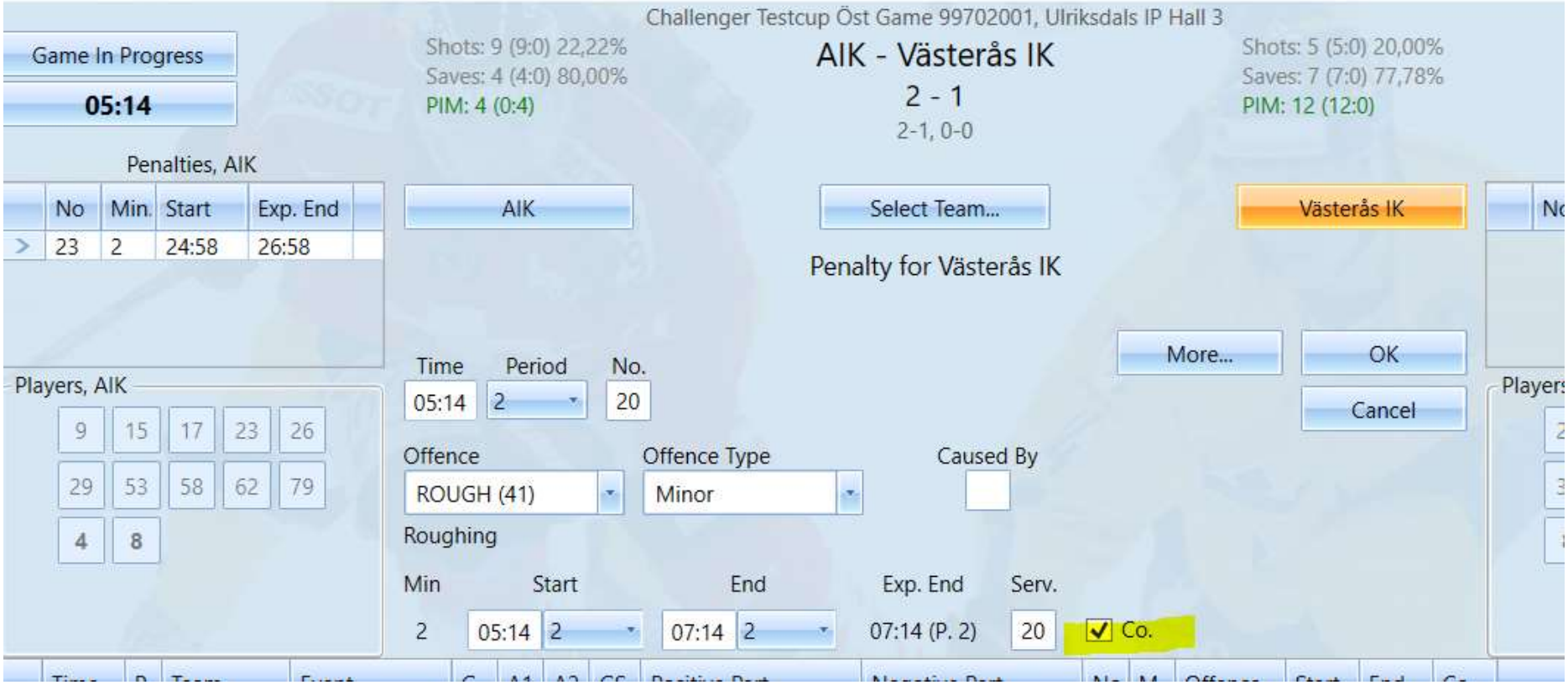

Challenger Testcup Öst Game 99702001, Ulriksdals IP Hall 3
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 0 (0)
AIK - Västerås IK
2 - 1
2-1
Shots: 0 (0) N/A%
Saves: 0 (0) N/A%
PIM: 12 (12)
AIK
Select Team...
Västerås IK
Timeout initiated by Västerås IK
Time
Period
18:30
1
OK
Cancel

Byte av målvakt – Goalie substitutions



Dubbelutvisning - kvittad

Lägg in utvisningen för AIK, markera Co-rutan. Tryck på ”More” – lägg in Västerås utvisning och markera Co-rutan



Kvittad utvisning – så här ser det ut

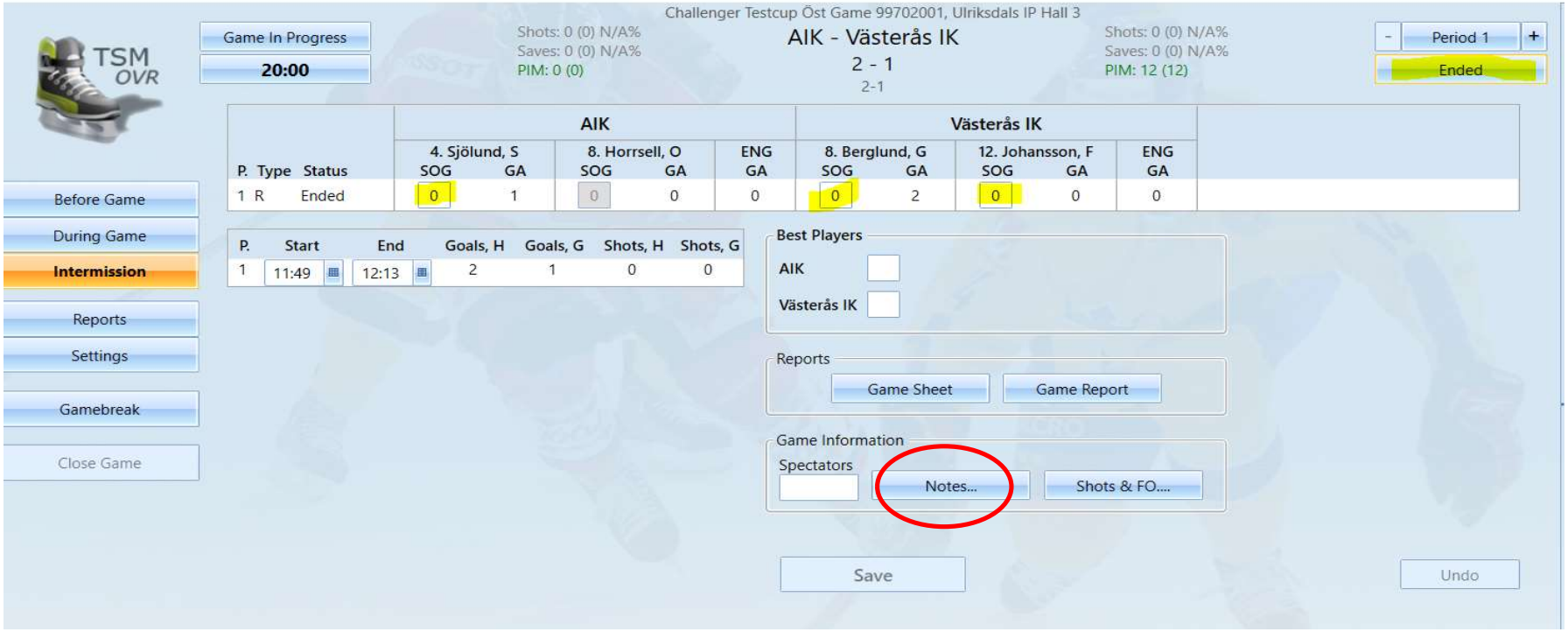
Time	P	Team	Event	G	A1	A2	GS	Positive Part	Negative Part	No	M	Offence	Start	End	Co.
25:14	2	Västerås IK	Penalty							20	2	ROUGH	25:14	27:14	X
25:14	2	AIK	Penalty							17	2	ROUGH	25:14	27:14	X
24:58	2	AIK	Penalty							23	2	TRIP	24:58		
20:00	2		*P. 2 In Progress*												

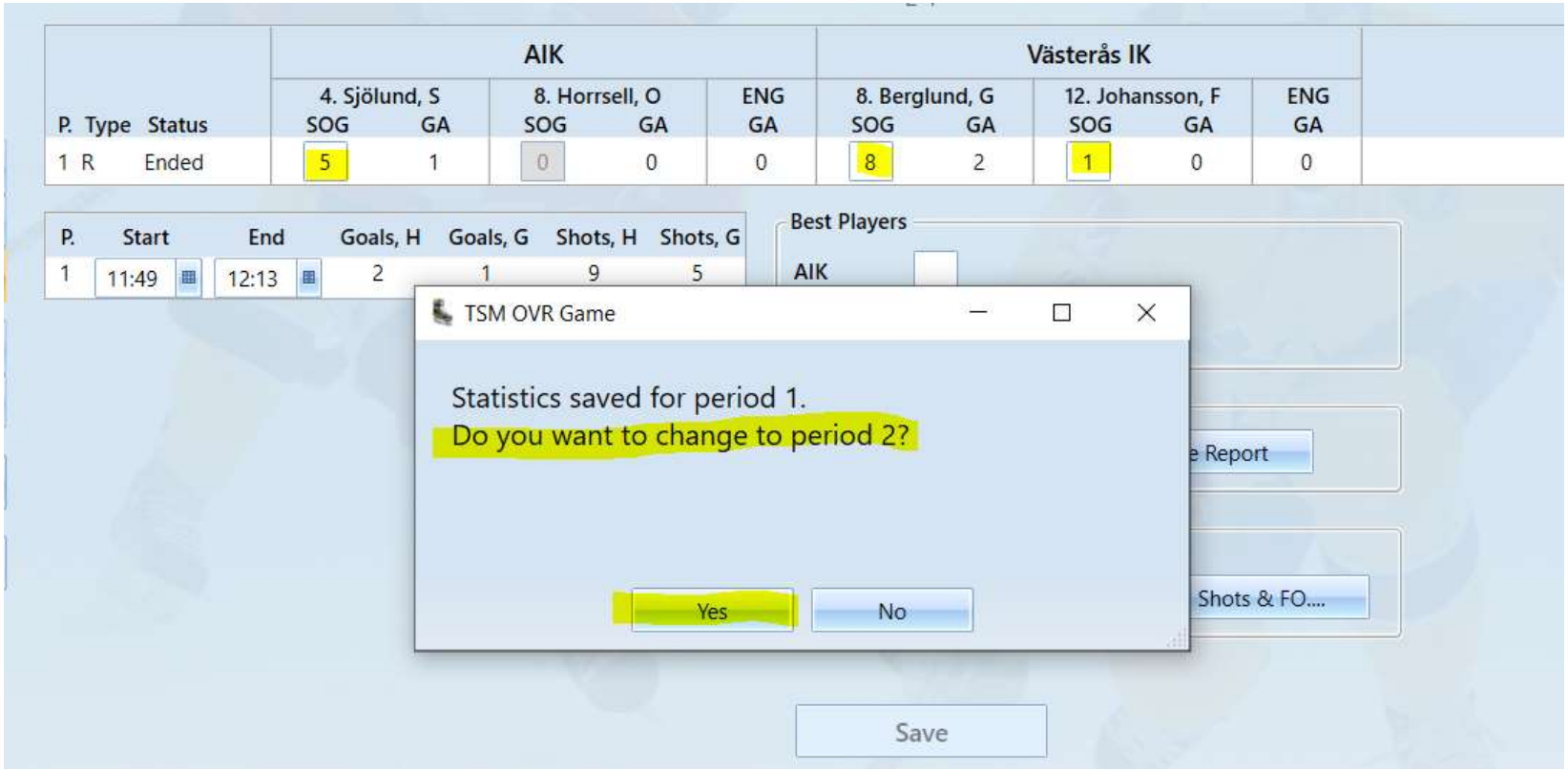
Mål av Västerås 7:05. AIKs första utvisning är slut och systemet lägger automatiskt in sluttiden

Time	P	Team	Event	G	A1	A2	GS	Positive Part	Negative Part	No	M	Offence	Start	End	Co.
27:05	2	Västerås IK	Goal, 2-2	35			EQ	12, 35	4						
25:14	2	Västerås IK	Penalty							20	2	ROUGH	25:14	27:14	X
25:14	2	AIK	Penalty							17	2	ROUGH	25:14	27:14	X
24:58	2	AIK	Penalty							23	2	TRIP	24:58	26:58	

Periodslut

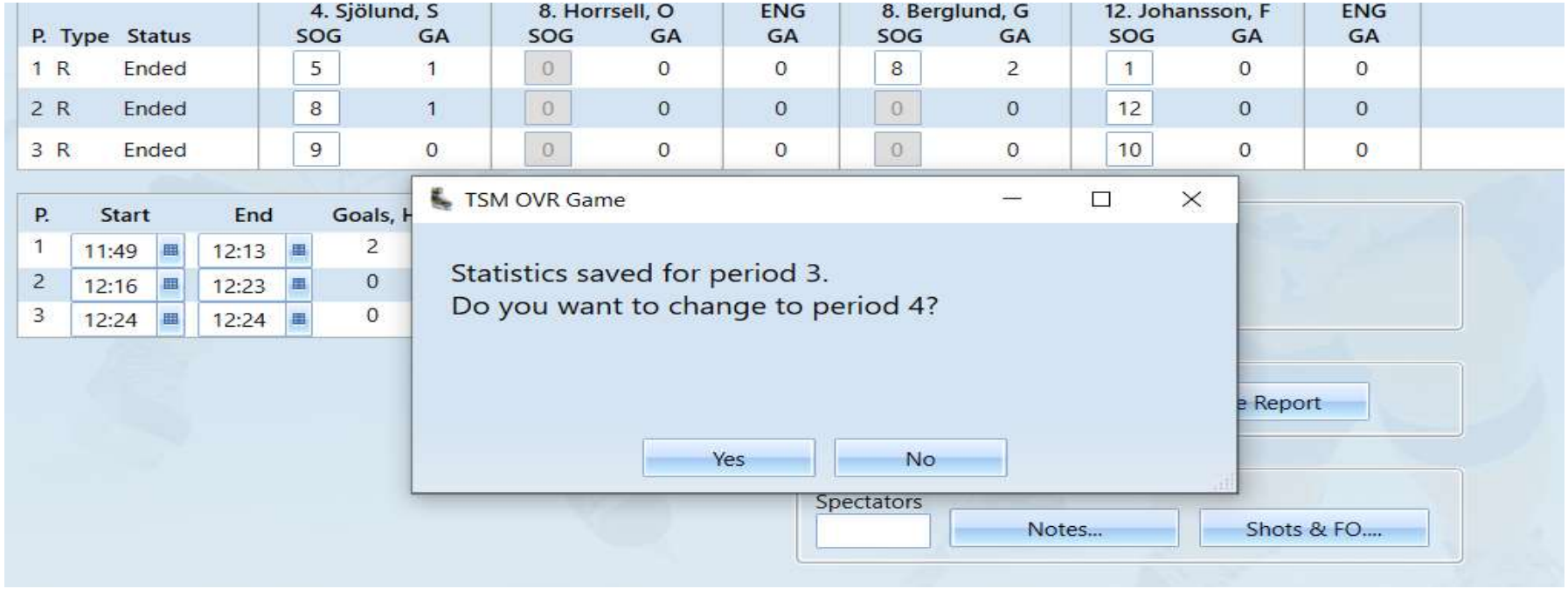
Ändra till ”Ended” under Period 1. Då kommer man till denna ”Intermission” – fyll i skotten på respektive målvakt. OBS! Här har Västerås bytt mv = lägg in respektive skott på rätt mv
Lägg in antalet åskådare
”Notes” kan användas för att rapportera större händelser (större skada, ambulans etc.)




AIK
Västerås IK
P. Type Status
4. Sjölund, S SOG GA
8. Horrsell, O SOG GA
ENG GA
8. Berglund, G SOG GA
12. Johansson, F SOG GA
ENG GA
1 R Ended
5 1 0 0 0 8 2 1 0 0
P. Start End Goals, H Goals, G Shots, H Shots, G
1 11:49 12:13 2 1 9 5
Best Players
AIK
TSM OVR Game
Statistics saved for period 1.
Do you want to change to period 2?
Yes
No
Report
Shots & FO....
Save

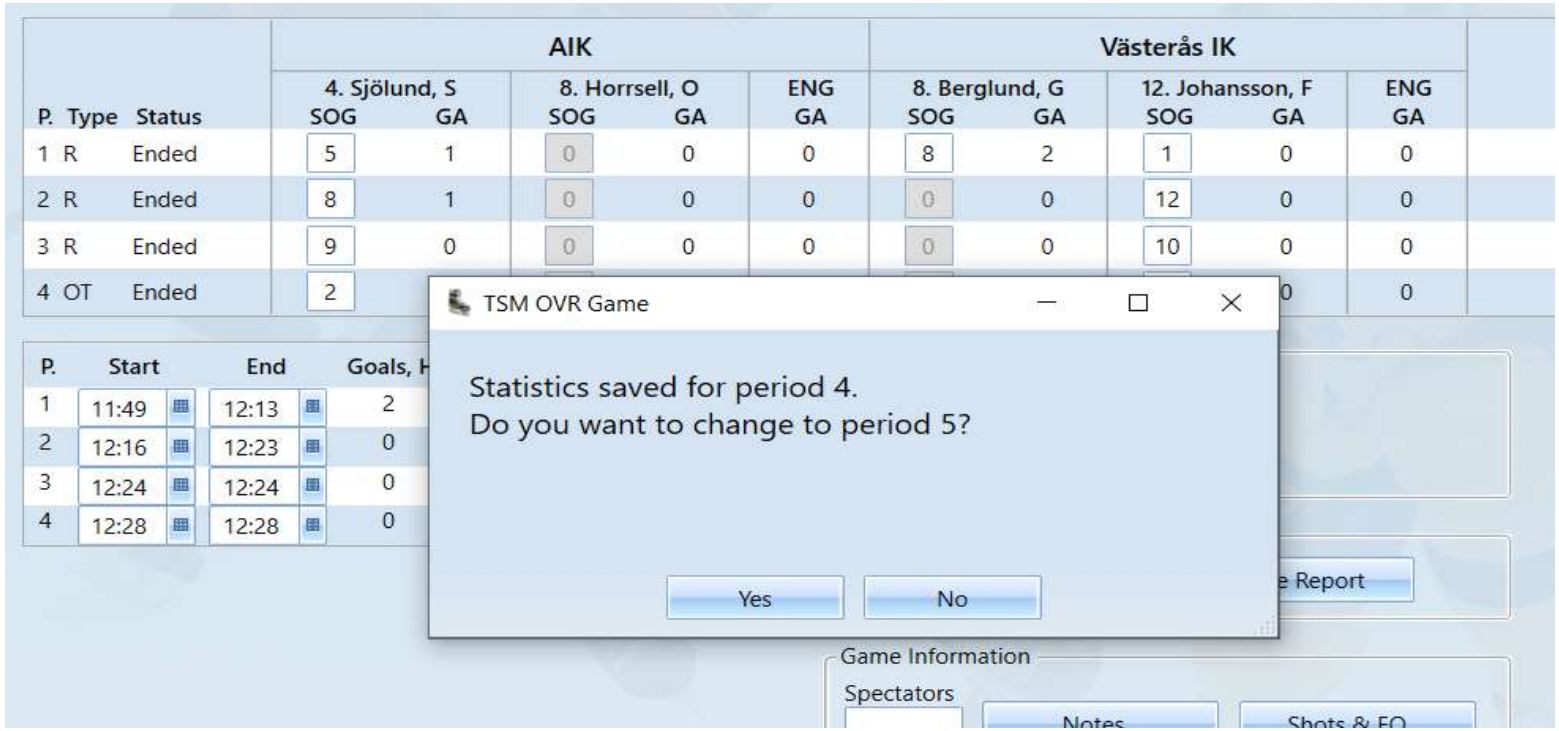
OT – Overtime (om man har det)

- Period 3 är slut och när man lagt in periodens målvaktsstatistik.
- Har man Overtime är det lika med period 4



GWS – Game Winning Shot

Game Winning Shot = period 5



GWS


Challenger Testcup Öst Game 99702001, Ulriksdals IP Hall 3
Game In Progress
00:00
Shots: 32 (9:12:10:1:0) 6,25%
Saves: 22 (4:7:9:2:0) 91,67%
PIM: 4 (0:4:0:0:0)
AIK - Västerås IK
2 - 2
2-1, 0-1, 0-0, 0-0, 0-0
Shots: 24 (5:8:9:2:0) 8,33%
Saves: 30 (7:12:10:1:0) 93,75%
PIM: 14 (12:2:0:0:0)
- Period 5 (GWS) +
In Progress
Penalties, AIK
No Min. Start Exp. End
Penalties, Västerås IK
No Min. Start Exp. End
Goal...
Penalty...
Penalty Shot...
Calling of Penalty...
Time Out...
Goalie Substitutions...
GWS...
Players, AIK
9 15 17 23 26
29 53 58 62 79
4 8
Players, Västerås IK
20 23 27 28 31
35 42 52 57 63
8 12

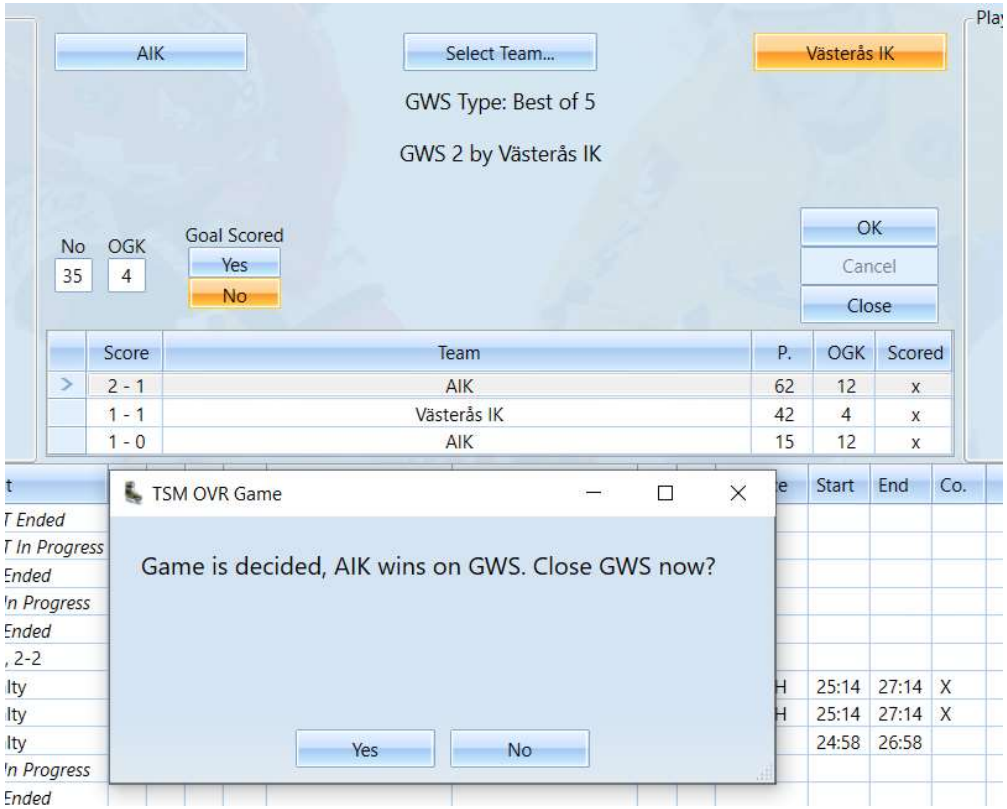
GWS – bäst av 5
Markera laget som lägger straff
Kolla att det är rätt mv som ligger inne, ändra annars till rätt nr
Goal Scored? Yes eller No



Systemet ändrar automatiskt till nästa lag som ska lägga straffen



GWS

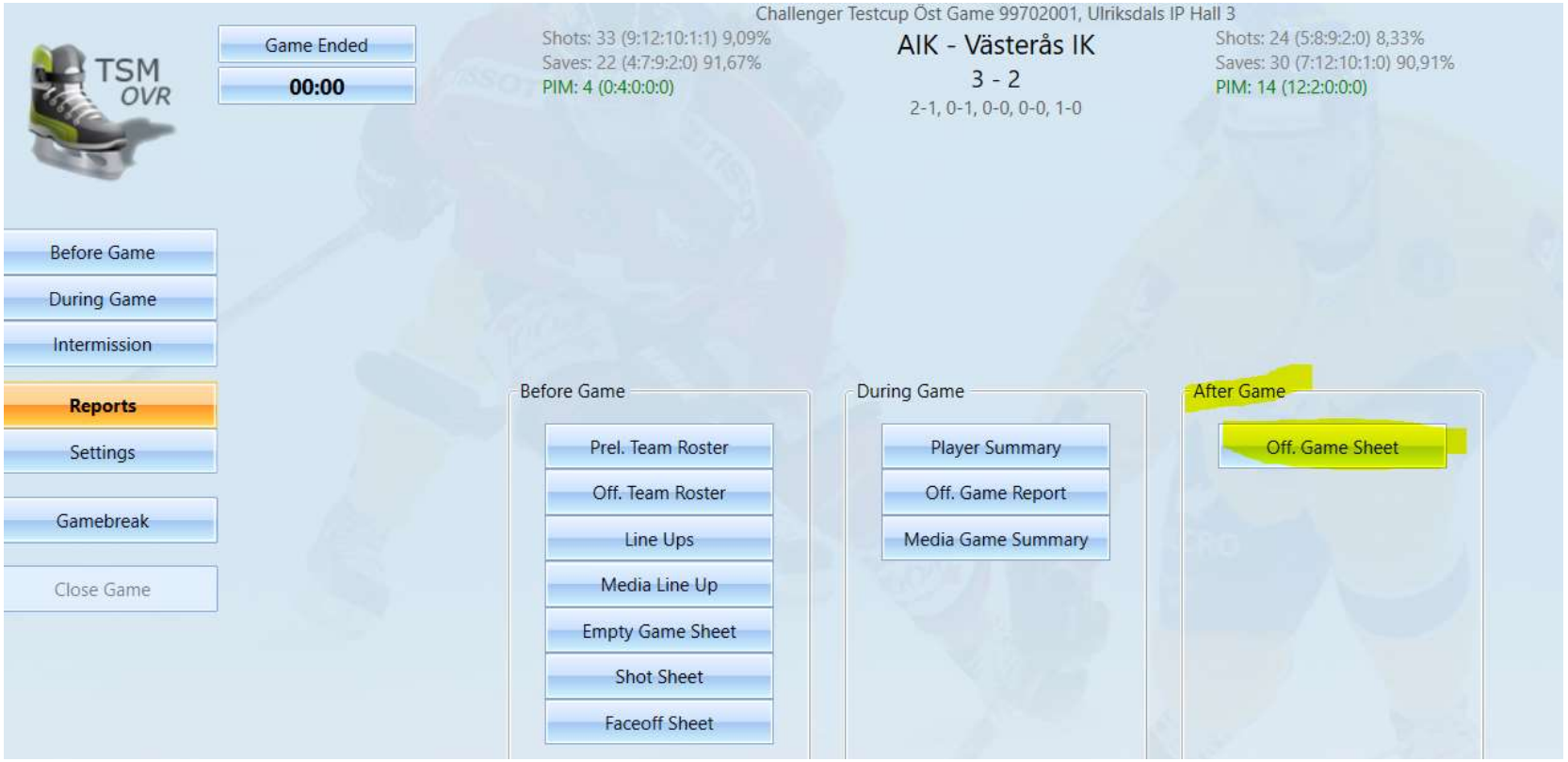

AIK
Select Team...
Västerås IK
GWS Type: Best of 5
GWS 2 by Västerås IK
No
OGK
35
4
Goal Scored
Yes
No
OK
Cancel
Close
Score
Team
P.
OGK
Scored
2 - 1
AIK
62
12
x
1 - 1
Västerås IK
42
4
x
1 - 0
AIK
15
12
x
Start
End
Co.
T Ended
T In Progress
Ended
In Progress
Ended
, 2-2
lty
lty
lty
In Progress
Ended
25:14
27:14
X
25:14
27:14
X
24:58
26:58
TSM OVR Game
Game is decided, AIK wins on GWS. Close GWS now?
Yes
No

Efter match

Att behärska:

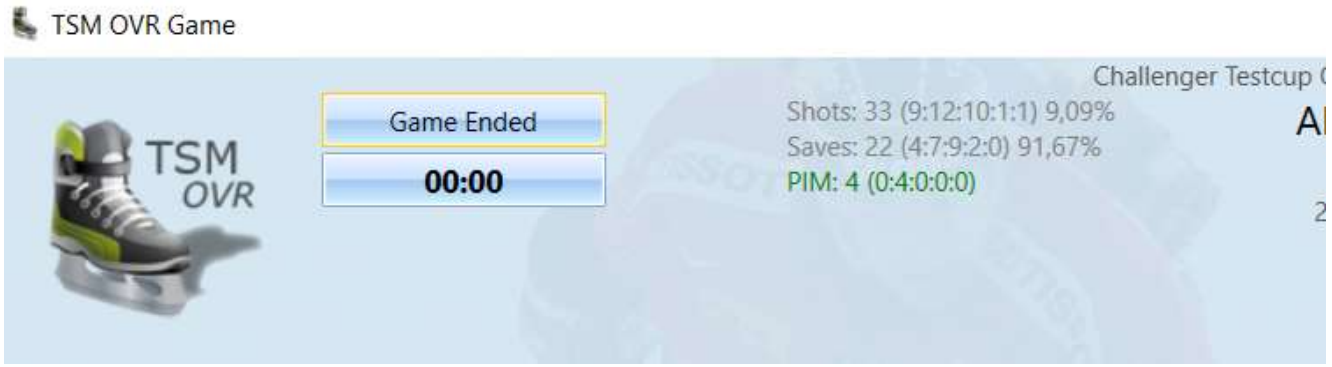
- Utskrift Official Game Sheet/
- Publicera rapporter
- Stänga matchen

När matchen är slut gå till ”Reports” och skriv ut ”Off. Game Sheet”
Domaren ska skriva under innan man kan avsluta matchen (för OVR ska ”Shot sheet” och ”Faceoff Sheet” fyllas i)
Om domaren har godkänt och skrivit under – ändra matchen till ”Final score”



Final score

Ändra till ”Final score” där det nu står ”Game ended”



Länkar

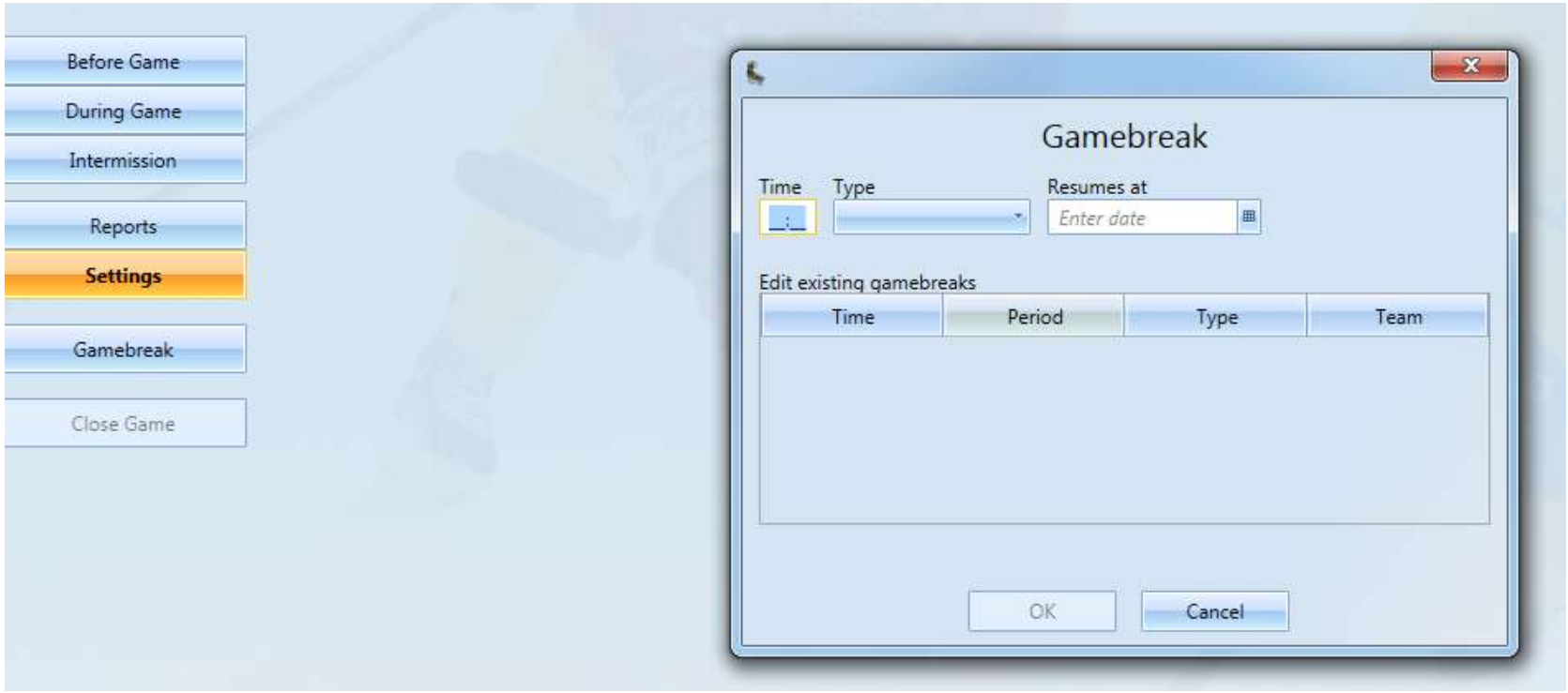
Förbundets sida om TSM/OVR: https://www.stockholmhockey.se/Tavling/TSMochOVR/

Nedladdning programvara (endast PC): https://adm.swehockey.se/ (Kräver inlogg)

Föreningens hemsida: https://www.svenskalag.se/lvhc/dokument#folder=56332

Appendix

Before Game – Fylls i innan match start
During Game – Rapportering/Protokoll under match
Intermission – Mellan perioderna och efter match, MV statistik etc
Reports – Rapporter för utskrift
Settings
Gamebreak – Används om man behöver informera om fördröjning av matchstart , broken ice etc.



Reports – alla utskrifter på en plats

