



# Tävlingsföreskrifter

## Stuvsta Indoor Cup 2025

### Klasser

I turneringen deltar pojkar och flickor födda 2011–2016.

### Laguppställning

Laguppställning fylls i elektroniskt genom att använda inloggningsuppgifter som varje lag har fått vid anmälan eller lämnas på plats vid ankomst, innan första matchen. Detta gäller för samtliga klasser med slutspel. Tillkommer nya spelare under cupen måste man lämna/komplettera en ny laguppställning. Denna skall innehålla namn på samtliga spelare samt deras tröjnummer och födelseår.

### Ankomst

Lagen skall vara på plats senast 15 minuter innan utsatt tid för matchstart. Är inte det ena laget på plats och det saknas giltig ursäkt tilldöms det andra laget vid närvaro seger med 3-0. Se till att ni är i tid, meddela tävlingsledningen om ni skulle vara försenade. Är domaren inte på plats 30 minuter innan matchstart meddela tävlingsledningen för tillsättning av en ny domare. Vid behov skall bortalaget byta matchtröjor eller bära västar om båda lagen har liknande tröjor som går att förväxla under spelet. Detta skall göras i god tid innan matchstart så att matchen börjar på utsatt tid. Västar finns vid sekretariatet.

### Spelform

**Gruppspel** för spelare födda 2013 – 2016. Inga resultat eller tabeller publiceras.

**Gruppspel & Slutspel** för spelare födda 2011-2012

### Tabellplacering

Lagens placering bestäms av antalet uppnådda poäng. Tre poäng för seger och en poäng för oavgjort. Vid lika poäng avgör i tur och ordning

1. Målskillnad
2. Flest gjorda mål
3. Inbördes möte (målskillnad-gjorda mål)
4. Lottning



## **Spelplan**

Turneringen kan spelas i olika hallar. Som spelplan räknas handbollsplanens begränsningslinjer. För P/F 2016 kommer sarg att användas.

## **Antal spelare**

Inga begränsningar på antalet deltagare per lag som totalt deltar under turneringen men medaljerna är begränsade till max 12 spelare per lag. Samtliga klasser spelar med 5 spelare på plan samtidigt varav en ska vara målvakt.

## **Bollen**

Boll avsedd för futsal, s k futsalboll storlek 4 används i samtliga klasser och matcher.

## **Spelarnas utrustning**

Skor för innebruk ska användas. Dessa får ej ha dubbar och/eller sulor som färgar golvet. Benskydd är obligatoriskt i samtliga klasser. Spelare som bryter mot detta utvisas två minuter. Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor skall bortalaget byta tröjor eller använda västar. Västar finns vid sekretariatet.

## **Speltid**

Speltiden är 1x16 minuter i samtliga matcher. Rullande klocka gäller, klocktavlan används eller domarens klocka, det är bara fyra minuters paus mellan matcherna. Blir någon spelare skadat uppmanas ledaren efter domarens signal att ta ut spelaren från planen snabbast möjligt. Tiden stoppas bara om något allvarligt inträffar och på domarens uppmaning.

## **Representation**

En spelare kan bara representera ett lag per klass. Dispens från detta ges i undantagsfall, t.ex. om ett lag skulle ha många skadade spelare så att de inte kan starta matchen med 5 spelare.

## **Dispenser**

Gäller vid uppvisande av godkänd dispens från förbundet och då gäller bara en överårig spelare. Förbundets godkända dispens ska skickas till cuparrangören senast den 1:a Januari. Om man saknar dispens från förbundet får man ta kontakt med tävlingsledningen senast 1:a Januari.

## **WO**

Om ett lag uteblir till match eller inte uppnår lägsta antalet spelare (3st) vinner det närvarande laget med 3-0. En avgift om 1200:- tas ut om ett lag inte meddelar sitt återbud före sina matcher.

## **Protest**

Protest mot domslut skall inlämnas skriftligt i grupp-spelet senast 30 minuter efter matchslut (15 minuter i slutspelet) till tävlingssekretariatet, protestavgift 500 kr, återfås om protesten går igenom.



## Spelregler

1. Hemmalaget gör avspark vid matchens början. Vid avspark får bollen spelas i valfri riktning. Mål får göras direkt på avspark, dock inte självmål.
2. Samtliga frisparkar är direkta. Om "Indirekt" förseelse begås i straffområdet ska frisparken läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks och spelas som en Direkt frispark.
3. Avstånd vid avspark, frispark, sidlinjespark och hörnspark är 5 meter.
4. Fyra-sekundersregeln, tillämpas inte i klasserna P/F 2015. Sidlinjespark, målvaktsutkast, hörna och frispark ska läggas inom 4 sekunder från det att utförande spelare fått kontroll på bollen. Om så inte sker gäller: Sidlinjespark - sidlinjesparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats. Målvaktsutkast - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från den närmaste platsen på straffområdeslinjen där förseelsen begicks. Hörna - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från samma plats som hörnsparken skulle utförts. Frispark - frisparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.
5. Inspark ersätts med målvaktsutkast. Målvakten ska sätta igång spelet med händerna och bollen är i spel först när den passerat ut ur straffområdet. Målvakten får ej spela bollen till sig själv, bestraffningen för det är frispark. Målvakten får kasta bollen över hela planen, dock aldrig direkt i motståndarnas mål. Om så sker ska spelet återupptas med målvaktsutkast till motståndarlaget. När målvakten spelar bollen efter räddning, alltså när den fortfarande är i spel, gäller samma sak som ovan med den skillnaden att denne då även får använda fötterna samt att bollen inte behöver lämna straffområdet innan den spelas av någon annan.
6. Avsiktligt hemåt spel med fot då målvakten vidrör bollen med händerna är otillåtet, **undantag för klassen P/F 2016**. Besträffningen är direkt frispark till motståndarlaget, frisparken ska läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.
7. Straffspark slås från handbollsstraffpunkten (7 meter). Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför den streckade niometerslinjen och bakom bollen.
8. Hörnspark slås från den förlängda mållinjen i utmärkt område.
9. Inkast ersätts av sidlinjespark då bollen passerar sidlinjen. Mål får ej göras direkt på sidlinjespark. Om bollen sparkas i mål utan att vidröra någon spelare återupptas spelet med målvaktsutkast till motståndarlaget. **I P/F 2016 är spel mot vägg/sarg tillåtet. Inspark tillämpas då bollen hamnar på, eller vidrörs av något som befinner sig på läktaren, bakom skyddsmattor eller dylikt utmed sid linjen och ska utföras vid den platsen där detta ägde**
10. Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det icke felande laget sidlinjespark. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.



11. Varningsberättigad förseelse ersätts med två minuters utvisning. 2 minuter efter utvisningen får spelaren återinträda i spelet igen. Den varnade spelaren SKA uppehålla sig vid angivet område under utvisningstiden och får INTE uppehålla sig vid det egna lagets spelarbänk. Det drabbade laget får ej släppa in annan spelare vid tidens slut, om inte korrekt utfört byte genomförs.

Ansvarig för tidtagning och registrering av varningar, samt information till felande spelare är matchdomaren med viss assistans av sekretariatet. Om ett lag får så många spelare varnade, så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. Ofta "fryses" den sista 2-minuters varningen tills den föregående varnade spelare har kommit in men det beror på hur mycket tid är kvar på matchen. Är det inte möjligt att tillämpa detta så förlorar, med 0-3, laget som har endast två spelare på planen. På detta sätt premieras fairplay före vårdslöst spel.

Om målvakten gör sig skyldig till varningsberättigad förseelse ska dennes lag spela med en man mindre i två minuter och målvakten får stå kvar. Målvakten noteras för varningen och ska visas rött kort vid en ev. andra varningsberättigad förseelse. Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås".

12. Vid rött kort utvisas spelaren för resten av matchen. Den utvisade spelaren får inte återinträda i spelet. Spelaren får inte heller uppehålla sig vid spelarbänkarna efter utvisningen.

2 minuter efter utvisningen FÅR en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren.

Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås". Om ett lag får så många spelare utvisade så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. En spelare som visats rött kort blir automatiskt avstängd nästa match i samma klass.

Tävlingsledningen kan besluta om fler matchers avstängning och/eller avstängning från vidare spel i årets turnering. Anmälan för grov förseelse avseende grovt utvisad spelare insändes till Stockholms Fotbollförbund för ytterligare bedömning.

13. Vid s.k. Frilägesutvisning/Målchansutvisning utdelas rött kort till den felande spelaren. En spelare som visats rött kort blir automatiskt avstängd nästa match i samma klass. 2 minuter efter utvisningen FÅR en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren.

14. Byte av spelare får ske inom bytesområdet när som helst under matchen. Inträdet får **ej ske förrän** den spelare som ska bytas ut lämnat spelplanen helt. Om en spelare träder in på planen för tidigt, utvisas denne två minuter för det felaktiga bytet (varning), däremot kan inte straff mot denna regel utdömas när det är avbrott i spelet. Målvaktsbyte får endast göras under spelavbrott och efter domarens medgivande.

15. Glidacklingar är inte tillåtet, oavsett om han/hon träffar en motspelare eller inte. Glidackling innebär att en spelare försöker bryta eller ta bollen från en motståndare som har den inom spelhåll genom att gå omkull, kasta sig eller glida mot/med bollen och spelaren. Bestraffningen för detta är frispark och i förekommande fall straffspark. Det är däremot tillåtet att gå omkull, kasta sig eller glida för att spela en boll som ej är under kontroll av en annan spelare. **Skuldertackling** är inte tillåten.

16. Speltid är 1x16 minuter rullande klocka. När tiden är slut så är matchen slut även om domare hann blåsa frispark innan slutsignalen. Det enda undantaget är om domaren blåste straffspark innan slutsignalen då får straffen slås.