



Rutin

Veo-kamera

Rutin

Veo-kamera

1. Bakgrund

Linero IF har en automatisk sportkamera, Veo Cam 3, från Veo Technologies. Förutom att matcher och träningar kan filmas med kameran, så sker AI-analyser av filmen som t ex gör att filmen följer bollen och att statistik redovisas. Dessutom kan matchen analyseras och enskilda filmklipp kan skapas etc.

Användningen av Veo är enkel. Dock behöver denna rutin läsas innan en första användning av systemet.

2. Syfte

Syftet med denna rutin är att säkerställa att klubbens Veo-kamera används på ett säkert, enhetligt och effektivt sätt för inspelning, analys och delning av matcher och träningar.

3. Sammanfattning

- Ta hand om kameran. Den och abonnemanget kostar föreningen mycket pengar per år.
- När det blåser mycket behöver stativhöjden justeras men dessutom måste stativet säkras med sandsäckar och/eller säkerhetslinor.
- Sätt kameran på laddning direkt efter användning. Troligen används den till fler matcher under dagen, och den behöver laddas efter varje match!
- Se till att uppladdningen av filmen påbörjas direkt när den tas in i klubbstugan. Hör annars med materialansvarig.
- Materialansvarig är för närvarande föreningens fotbollsutvecklare.
- Seniorlagen har förstatjing, U19-lagen andra tjing.
- Vi filmer enbart hemmamatcher. Seniorlag och U19-lag får ta med kameran till bortamatcher.
- Vi delar inte filmer med delningslänkar. Vi delar enbart matcher/träningar till personer med Veo-konton.
- Skapa konton till er spelare så att de kan se matcherna själva.
- Analysera era matcher och träningar med hjälp av de features som vi har i vårt abonnemang, men hitta även era egna vägar till den effektiv videoanalys.
- Dela med er av era erfarenheter utav Veo-användandet!



4. Vem kan använda kameran

Linero IF kan i Veos webbapplikation skapa upp till tio olika *teams* där filmer sparas.

Om ett lag vill börja filma träningar/matcher kontaktas materialansvarig.

Kameran får inte lämna Linero IP förutom om kameran ska användas av föreningens senior eller U19-lag.

Seniorlagens användning är prioriterad. Match går före träning. Det lag som spelar på högst nivå i seriespelet har förtur.

Juniorlagens (U19 = F19 och P19) användning har nästa högsta prioritet. Match går före träning. Det lag som spelar på högst nivå i seriespelet har förtur.

Barn- och ungdomslag kan också använda kameran. Match går före träning. Högst ålder prioriteras.

5. Ansvar

Materialansvarig

Ansvarar för:

- Underhåll.
- Uppdatering av programvara.
- Hantering av abonnemang och användarkonton.

För närvarande föreningens fobollsutvecklare materialansvarig för Veo-systemet.

Tränare/Ledare för lagen

Ansvarar för:

- Korrekt montering, användning, förvaring och laddning.
- Att inspelning startas och avslutas korrekt.
- Att material laddas upp efter aktivitet.
- Att personuppgifter hanteras enligt klubbens riktlinjer.

Lagadministratör för respektive lag

Ansvarar för:

- Tilldelning av behörigheter.
- Att tilldela sina spelare medlemskap till Veo-teamet.



Rutin

Veo-kamera

- Hantering av externa delningslänkar.

6. Utrustning

Följande utrustning och programvaror finns

- Veo Cam 3
- Stativ, ett större (hemmamatcher) och ett mindre (bortamatcher)
- Laddare
- Mobilapp
- Webb sida för administration av teams, medlemskap, filmer, statistik, abonnemang mm
- Transportväska
- Sandsäckar
- Säkerhetslinor

Kontrollera före varje användning att utrustningen är hel och fungerande.

7. Filmning

Montering av kamera

Placering

Kameran ska:

- Placeras vid mittlinjen.
- Vara riktad mot spelplanen .
- Ge full överblick över hela planen.
- Inte blockeras av publik, avbytarbås eller utrustning.

Rekommenderad höjd

- Så högt som möjligt.

Stativ

Kontrollera att:

- Stativet står stabilt.
- Alla låsningar är åtdragna.
- Underlaget är jämnt .

Vid kraftig vind ska extra försiktighet vidtas.

- Använd sandsäckar och/eller säkerhetslinor.



Rutin

Veo-kamera

Uppkoppling och start

Anslutning

1. Starta kameran.
2. Öppna Veo-appen.
3. Anslut till kameran enligt instruktion i appen.
4. Kontrollera batterinivå.
5. Kontrollera lagringskapacitet.

Kontroll före inspelning

Verifiera att:

- Kameran är korrekt riktad.
- Hela spelplanen syns.
- Inspelningsläget är aktiverat.

Start av inspelning

- Starta inspelningen minst 5 minuter före avspark.
- Kontrollera i appen att inspelningen verkligen har startat.
- Låt inspelningen fortgå till minst 5 minuter efter slutsignal.

Under match

Undvik att:

- Flytta kameran.
- Justera kameravinkel utan särskild anledning.
- Stänga av appen under kritiska moment.

Vid tekniska problem:

- Dokumentera händelsen.
- Informera materialansvarig.

Avslut efter match

Stoppa inspelning

1. Stoppa inspelningen via appen.
2. Namnge matchen och det lag som har spelat. Standard är: Linero IF – Motståndarelagets namn. Välj det team matchen tillhör.
3. Kontrollera att inspelningen sparats lokalt.
4. Stäng av kameran.

Demontering

- Ta ned kameran försiktigt.



Rutin

Veo-kamera

- Fäll ihop stativet.
- Kontrollera att ingen utrustning lämnas kvar.

Uppladdning och lagring

Uppladdning

Så snart som möjligt efter match:

1. Anslut kameran till stabilt Wi-Fi. Kameran behöver då vara på.
2. Starta uppladdning till Veo-plattformen. Detta sker automatiskt i klubbstugan.

6. Delning till spelare och ledare

Behörigheter

Endast materialansvarig och utsedda lagadministratörer får:

- Bjuda in användare, d v s spelare och andra tränare/ledare
- Ändra behörigheter

Delning

Matcher kan delas till:

- Spelare
- Tränare/ledare
- Motståndares spelare och tränare/ledares

Enbart via:

- Veo-plattformens individuella användarkonton
- Delningslänkar får inte användas.

7. Stöldskydd

Kameran ska:

- Hållas under uppsikt vid uppställning
- Förvaras inlåst i klubbstugan när den inte används

8. Transport

- Transportera alltid kameran i skyddsväska.
- Undvik stötar och slag.
- Utsätt inte utrustningen för extrema temperaturer.



Rutin

Veo-kamera

9. Incidentrapportering

Följande ska rapporteras omgående till materialansvarig:

- Stöld
- Skadegörelse
- Tappad kamera
- Misslyckad inspelning
- Förlorat material
- Misstänkt dataintrång eller obehörig åtkomst

Lund 2026-06-19

David Gustavsson
Fotbollsutvecklare Linero IF