

Halörhallen

Instruktion ljus



Halörhallen är utrustad med en avancerad ljusanläggning som enkelt kan styras med en mobiltelefon. Förutom ljusanläggning behöver man befinna sig antingen vid ingången till hallen på vänster eller högersida eller upp bredvid läktaren där DJ brukar sitta för att kunna släcka ljuset i hallen.

1. Börja med att ladda ner appen: **Cuety Remote**
2. Koppla upp mot nätverket **Cuety** med lösenordet: **Hollviken08**
3. Starta appen **Cuety Remote**
4. Tryck på knappen för Inställningar ner till höger och välj nätverket.
5. De relevanta inställningarna finns på "sidorna" 6-8 i appen, bläddra med pilar längst ner.
6. Vissa inställningar kräver att man trycker på knappen "Release" uppe till vänster = om något inte stängs av så tryck på Release och sedan på knappen för ljuset igen.
7. Släck ner hallen – finns olika nivåer – sitter på båda sidor ingången samt uppe vid DJ-båset.
Går bra att köra ljus även med 100 % men blir mer effektivt om man släcker ner.
8. Starta ljusinställningen genom att trycka på önskad knapp.
9. Stänga av ljusinställningen genom att trycka på vald knapp igen.



Nedan visas de olika sidorna med knappar och funktioner:
(om knappen inte står = ingen funktion)

Sida	Knapp	Funktion
6	Strobe	Håll intryckt så blinker det på båda planhalvorna
7	Stay center	Används vid tekning och lyser upp mittcirkeln
	Loading	Ljuscirklar runt mittcirkeln – används precis före tekning.
	Move white	Vita ljuscirklar som snurrar runt
	Move Orange	Oranga ljuscirklar som snurrar runt
	Pre 1	Lugn ljusslinga under exempelvis uppvärmning eller paus
	Pre 2	Lite snabbare ljusslinga under exempelvis uppvärmning eller paus
	Pre 3	Snabb ljusslinga under exempelvis uppvärmning eller paus
	Pre 4	Snabbare ljusslinga under exempelvis uppvärmning eller paus
8	Prelineup	Stor cirkel där spelarna skall stå inför line up.
	Pulse FX#	Indre blinkande cirkel där spelarna skall stå inför line up
	Lineup #	Line-up – varje position blinker – tryck flera gånger för att flytta blinkandet
	Samling	Lyser på Höllvikens hemma mål där spelarna samlas där inför matchstart
	Goal L	Blinkar på målet till vänster dvs nära omklädningsrummen
	Goal R	Blinkar på målet till höger dvs nära cafeteria
	Huraa	Stora cirklar som snurrar i hela hallen

Halörhallen

Instruktion ljus



Ljusanläggningen kan användas vid olika situationer för att förstärka upplevelse för spelare och publik.

Den som sköter ljuset måste vara i samspel med såväl musikansvarig som speaker.

Nedan följer ett par exempel på slingor:

Samling vid Höllvikens mål (hemmalag)

1. Släck ner hallen till önskad mörkaandel
2. Tryck sida 8, Samling

Line-up

1. Släck ner hallen till önskad mörkandel
2. Tryck sida 8, Pulse FX# för att visa spelarna var de skall stå.
3. När lineup börjar trycksida 8, prelineup för att få stor cirkel på alla spelarna.
4. Tryck Release sida 8, Pulse FX# för att stänga av det lilla blinkandet
5. När speakern läser upp spelarnas namn Tryck sida 8, Lineup # i ordningen – en för varje position
 - a. Målvakt
 - b. Vänsterback
 - c. Högerback
 - d. Högermitt
 - e. Center/Spets
 - f. Vänstermitt
6. Tryck Release sida 8, Lineup# för att släcka blinkandet

Matchstart

1. Släck ner hallen till önskad mörkandel
2. Tryck sida 7, Loading för att visa att det snart är dags för tekning
3. När spelarna är redo att teka tryck sida 7, Stay center
4. Efter tekning tryck 7, Stay center för att släcka.
5. Tänd upp hallen

Mål på sidan mot omklädningsrummen

1. Släck ner hallen till önskad mörkandel
2. Tryck sida 8, Goal L för att blinka på målet
3. Tryck sida 8, Huraa för ljusshow.
4. Släck genom att trycka på respektive knapp

Mål på sidan mot cafeterian

1. Släck ner hallen till önskad mörkandel
2. Tryck sida 8, Goal R för att blinka på målet
3. Tryck sida 8, Huraa för ljusshow.
4. Släck genom att trycka på respektive knapp

