

Spelregler Arvika Cup 7-manna

Speltid

2 x 15 minuter.

Slantsingling sker inför avspark. Vinnande laget får börja med bollen. Byte av planhalva i halvlek.

Utrustning

Vid lika tröjfärg byter det lag som står som bortalag, alternativt tar på sig västar.

Spelarna måste ha på sig:

- Tröja
- Byxor
- Strumpor
- Benskydd
- Skor

Alla typer av smycken är förbjudet och måste tas bort. Undantag gäller för nytagna håll, dessa måste tejpas över.

Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Grundregeln är att varning och utvisning inte bör tillämpas. Domaren ska alltid i första hand prata med en spelare som har gjort ett regelbrott vilket kan ge en varning eller utvisning. Ledaren har ansvar att byta ut spelaren för att kunna prata med spelaren i lugn och ro. Om varken spelaren eller ledaren tar vara på denna möjlighet har domaren rätt att dela ut en varning eller visa ut spelaren. En utvisad spelare får ersättas med en annan spelare.

Vid (eventuell) utvisning kontaktar planfunktionären domaransvarig som kommer till platsen. Utvisad spelare står automatiskt över nästa match. Vid grövre förseelse kan avstängning komma att förlängas.

Övrigt

Spelare får göra om inkast tills det utförs korrekt (båda fötterna i marken och kasta bollen med båda händerna bakom huvudet).

När bollen passerat mållinjen sätts spelet igång genom att målvakten rullar eller kastar ut bollen. Målvakten får även lägga ner bollen till sig själv och slå en passning med fötterna. Inga utsparkar.

När målvakten har bollen i händerna ska det andra laget backa till retreatlinjen och stanna där tills bollen återigen är i spel. Står en spelare från motståndarlaget närmare än retreatlinjen uppmanar domaren spelaren att backa, men spelet får sättas igång ändå. Om motspelaren rör sig mot bollen och stör spelet stoppar domaren spelet och låter målvakten sätta igång spelet igen.

Vid underläge med 4 mål eller fler får laget som ligger under sätta in en extra spelare tills ställningen är lika igen.