

Sportmanual INNEBANDY

För LED och Elektromekaniska resultattavlor



Uppstart

- A. Slå på strömmen till grundtavlan.
- B. Fäst tastaturmallen för vald sport på manöverenheten. Beroende på vilka funktioner som beställts så kan tastaturen se annorlunda ut mot den på bilderna i den här manualen.
- C. Om manöverhandtag för START / STOPP av tidtagningen, och/eller 24-SEK REGEL används, jacka in det i uttaget på baksidan av manöverenheten märkt "Start/Stop" respektive "24/35 sek".
- D. Anslut manöverenheten i uttagsdosan.
- E. Om information från en tidigare match finns sparad kommer texten "ÅTERSTÄLL DATA?" visas. Tryck [No].
- F. Välj sport genom att trycka [No] upprepade gånger tills rätt sport visas. Tryck på [Y]

Generell information

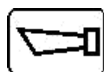
Gemensamt för alla sporter

H = Hemmalag

G = Bortalag. Tryck för att uppdatera resultattavlan

Yes = Acceptera / Ja / Fortsätt

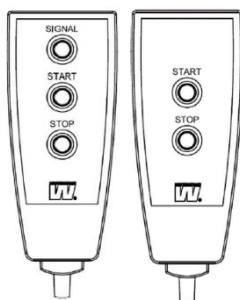
No = Nej / Avbryt

 = Manuell signal. Sirenen ljuder i ca. 3 sekunder.

 = Realtidsinställningar. Följande val kan göras:

- = [Start] Visar realtiden på tavlan. Om automatisk realtid är inaktiverad blankas tavlan.
- = [Stop] Tar bort realtiden från tavlan och visar matchinformation.
- = [Yes] Ställ in realtiden och aktivera automatisk visning av realtid.
- = [0] Inaktivera automatisk visning av realtid.
- = Automatisk visning av realtid innebär att tavlan släcker ner matchinformationen och börjar visa realtid några sekunder efter att manöverapparaten kopplas ur.

New Match = Starta ny match eller avsluta. Tryck på knapp [New Match]. Om en ny match skall spelas, tryck [Yes]. För att avsluta, tryck [No]. Du kan sedan välja en ny sport.



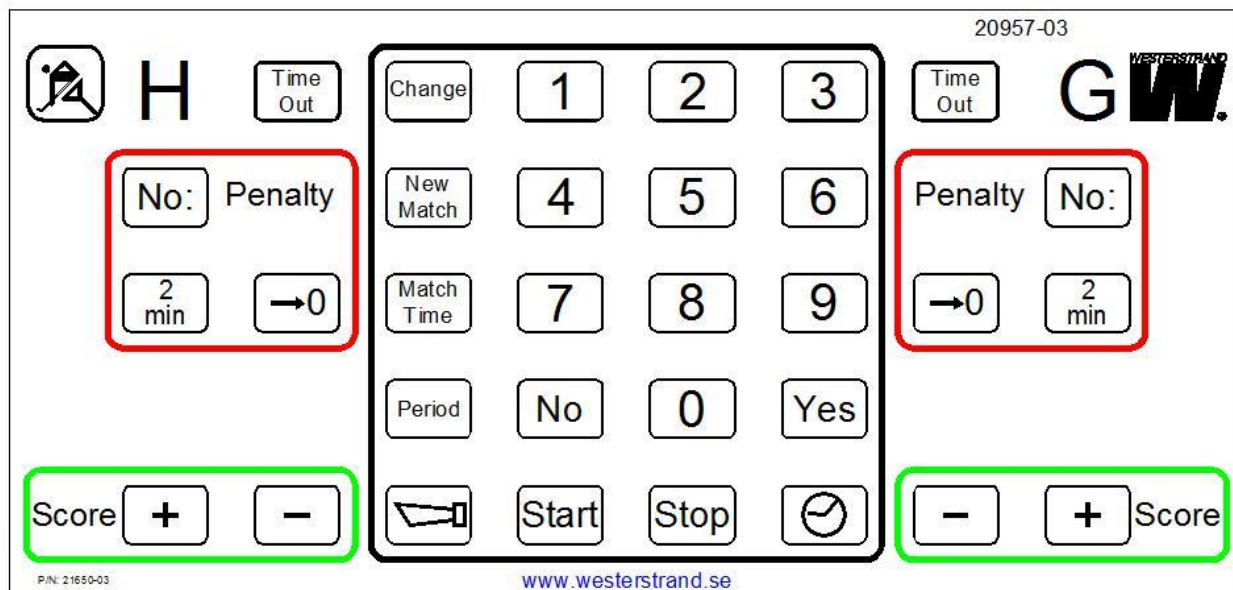
Som option finns handtag för start, stopp och manuell signal och handtag för enbart start och stopp.

Tryck på START för att starta matchklockan.

Tryck på STOP för att stoppa matchklockan.

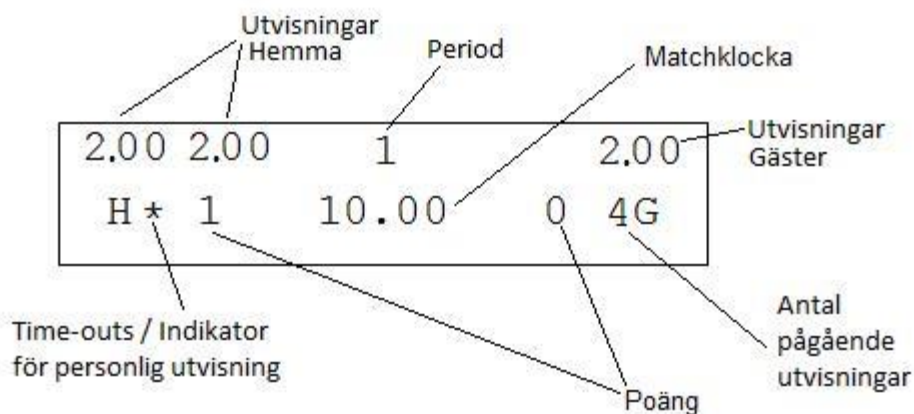
Tryck på SIGNAL för manuell signal. Sirenen kommer att ljuda under ca 3 sekunder.

Innebandy



(Tastaturmall som fästs på manöverenheten)

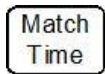
Displayöversikt



Uppstart

När innebandy startas måste paustiden väljas. Föreslagen tid är 15 minuter. Tryck [No] för att växla mellan 15 minuter, 12 minuter och "XX", som gör att en manuell paustid kan matas in. Acceptera med [Yes].

Tidtagning



Klockan startas och stoppas med knapparna [Start] och [Stop] eller genom att använda START/STOP-handtaget.

För att ändra periodtiden och/eller räkningsriktning, tryck [Match Time]. Ange ny periodtid och acceptera med [Yes].

Matchtid 10:00.0

Välj sedan räkningsriktning. Tryck [No] för att växla mellan nedräkning och uppräkning och tryck sedan [Yes] för att acceptera.

Matchtid 10:00.0
Nedräkning N/J?

Tid och räkningsriktning återställs till standardinställningar då sporten avslutas.

Poäng

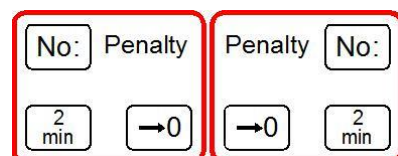


Poäng läggs till med [Score]-knapparna.

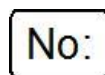
Använd -knappen för att lägga till poäng för hem- eller bortalag.

Använd -knappen för att ta bort poäng.

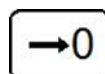
Utvisning



Tryck på [2 min]-knappen för att starta en 2-minuters utvisning. Flera utvisningar kan matas in samtidigt. Tryck på [Start] för att starta utvisningarna.



Tryck på [No:] -knappen för att lägga till en personlig utvisning eller en utvisning med annan längd än 2 minuter. Mata in spelarnummer och tryck på [Yes]. Ange sedan utvisningens längd antingen genom att trycka på [2 min]-knappen eller valfri siffra. Flera utvisningar kan anges samtidigt. Tryck på [Start] för att starta nedräkningen.



Tryck på [0]-knappen för att ta bort en utvisning. Tryck på [No]-knappen tills önskad utvisning visas och tryck sedan [Yes] för att bekräfta borttagningen.

Ny Period

 Femton sekunder efter periodslut startas pausnedräkningen automatiskt. När nedräkningen är avslutad ändras periodsiffran och matchtiden återställs till noll. Tryck på [Stop] om pausnedräkningen skall avbrytas.

För att manuellt starta en ny period, tryck på knappen [Period]. Ange period-nummer och acceptera med [Yes]. Frågan ”Återställa tid” visas. Tryck [Yes] för att återställa tiden till noll. Tryck [No] för att fortsätta utan att ändra tiden.

Time-out

 Använd [Time Out]-knapparna för att starta en time-out för antingen hemma- eller bortalaget. Matchklockan behöver inte stoppas. Acceptera med [Yes]. En nedräkning kommer att startas.

Nedräkningen kan stoppas med [Stop]-knappen. I displayen på manöverapparaten kommer asterisker att visas, en för varje time-out (*, **)

Korrigerig av tider

 För att korrigera matchklockan eller utvisningar eller för att korrigera antal time-outs, tryck på knappen [Change]. Detta kan endast göras när matchklockan är stoppad.

Matchtiden visas. Ange den korrekta tiden med det numeriska tangentbordet och acceptera med [Yes].

Nu visas pågående utvisningar i tur och ordning. För att automatiskt justera utvisningarna efter matchklockan, tryck [No] för att stega förbi dem. För att manuellt ändra en utvisningstid, tryck [No] tills den utvisning som skall ändras visas. Ange spelarnummer och acceptera med [Yes]. Ange sedan utvisningstiden och acceptera med [Yes].

Nu visas texten ”Time-out –H/G?”. Tryck på [Time Out]-knappen för ett lag för att ta bort en time-out eller tryck [No] för att avsluta.