

Ideellt arbete i Södertörns Simsällskap- grundpelaren som gör att vi står stadigt

Södertörns simsällskap är med sina närmare 3000 medlemmar en av Sveriges största simföreningar. Varje år arrangerar vi, själva eller tillsammans med andra föreningar, mellan 5 till 10 tävlingar för våra barn, ungdomar och mastersimmare. Tävlingarna arrangeras oftast tillsammans med Stockholms eller Svenska simförbundet. Exempel på dessa tävlingar är distriktsmästerskap, Sum-sim reg, Vårsimiaden och UGP. Andra tävlingar arrangerar vi i egen regi exempelvis klubbmästerskap, Sjöströms Knatte, Swim-Run samt Södertörnaren. Till alla dessa arrangemang krävs en hel del ideellt arbete, för två-dagars tävlingar som arrangeras med förbundet uppgår arbetstimmar till ungefär 700 arbetstimmar per tävling och för egna arrangemang på två dagar krävs ytterligare närmare 100 arbetstimmar till. Totalt på ett år landar vi på omkring 4500 ideellt arbetade timmar. Delar vi dessa timmar på alla barn i tävlingsverksamheten landar det på ungefär 20 h ideellt arbete per aktivt barn och år.

Roller som behövs för att en tävling ska gå att genomföra är följande: tävlingskommitté, sekretariat, tävlingsfunktionärer, distriktsfunktionärer, tävlingsledning, hjälpredor samt på- och avriggningspersonal.

Tävlingskommitténs främsta uppgift är att planera tävlingen som skall genomföras. Kommittén består av (tillsammans med sportchefen):

1 tävlingsansvarig från styrelsen som har kontakt med sportchefen om tävlingsplanering, beställning av utrustning, medaljer samt övrig info kring tävlingar.

1-2 ansvariga för sammankallande av funktionärer till tävlingen för bemanning.

1 ansvarig för sekretariat

1 ansvarig för bemanning av hjälpredor och info för av- och påriggning

1 ansvarig för funktionärsutbildningar tillsammans med sportchefen

Funktionärer, utbildade av en sk KLÄRK, står som tävlingsfunktionärer (vändningskontrollanter och tidtagare) samt distriktsfunktionärer (vändningskontrollantledare och bandomare). Utbildningen är på ungefär 5 timmar totalt där 3 timmar är teori och 2 timmar praktisk genomgång vid bassängkanten, därefter går man två stycken praktikpass på sanktionerade tävlingar. På varje tävling bemannar man med 2 tävlingsfunktionärer per bana samt 4 stycken distriktsfunktionärer per pass runtom bassängen. I bästa fall har man även 1-2 reserver för avbyte under varje tävlingspass. Detta betyder att det krävs mellan 22-24 utbildade funktionärer till varje tävlingspass. Att utbilda sig till tävlingsfunktionär är en fantastisk möjlighet för den som inte är insatt i simsporten att få en snabbkurs i simningens spännande värld. Att stå som tävlingsfunktionär är ett väldigt bra första steg in i det ideella arbetet.

Sekretariatet håller i tekniken som krävs för att tävlingen ska flyta på. I sekretariatet körs de datasystem som sätter ihop heatlistor och tidsplan för tävlingen samt som överför alla registrerade tider till bland annat Tempus Open. Sekretariatet är utbildade i två olika system som rullar i bakgrunden av varje tävling, WinGrodan 2.0 samt programmet ICControl. I sekretariatet finns även speaker som guidar simmare och publik genom tävlingar, det finns även kurser för utbildning inom detta. Till sekretariatet krävs mellan 3-5 personer per pass.

Tävlingsledningen består av tävlingsledare, biträdande tävlingsledare samt starter. I de flesta fall tillhandahåller Stockholms Simförbund med dessa ideella krafter men arrangerar vi egna tävlingar behöver vi bemanna dessa poster. Tävlingsledningen är de personer som tillsammans med sekretariatet ser till att tävlingen startar och fortgår.

Hjälpredor under tävlingen har många spridda men roliga uppgifter. De är på plats och hjälper till med allt från kopiering av heatlistor, fixa kaffe, fixa med funktionärs- och tränarfika, se till att funktionärerna får enklare energipåfyllning under passen, sätta upp heat- och resultatlistor. Man ser

egentligen till att bistå sekretariatet, funktionärer och tävlingsledning med diverse mindre uppgifter som gör att tävlingen går ihop.

På- och avriggning gäller främst dagen innan tävling samt kvällen efter sista tävlingspass. I denna uppgift hjälper man arrangemangsgruppen samt de i sekretariatet att ställa i ordning/testa utrustningen för tävlingen. I denna uppgift handlar det mycket om att bära ut utrustning, bygga ihop enklare konstruktioner, lägga i linor och se till att vattennivån hålls hög i bassängen som tävlingen ska genomföras i.