



Policy i Uppsala HK

Policy för toppning och nivåanpassning inom barn- och ungdomsverksamheten



Toppning

Med toppning menar vi ledares agerande inför och under matchsituationer. Definitionen på toppning är att ledare i matchsituationer ensidigt utnyttjar det bästa laget, d v s endast låter de bästa spela för att uppnå kortsiktiga resultat och därmed inte låter alla vara med alternativt låter vissa spelare vara med endast i begränsad omfattning.

- Toppning är inte tillåten inom Uppsala HK's barn- och ungdomsverksamhet, med undantag för vissa specifika tillfällen (se andra och tredje punkten). Klubbens målsättning är att individ och lag utvecklas kombinerat med lagets resultat. Detta innebär att fasta lag inte är tillåtet, d v s att vid återkommande tillfällen ha samma laguppställning i cuper och seriespel.
- Vid spel i USM är det tillåtet med toppning för juniorer och A-ungdom (U16). Motivet till det är att klubben har uttalat resultatmål för USM i dessa åldrar. Målsättningen för juniorer är att spela steg 5, dvs finalspel, och spelare från äldre A-ungdom får plockas in vid behov för att klubben ska kunna ställa upp med bästa möjliga spelartrupp. Målsättningen för A-ungdom (U16) är att spela steg 4. Det är tillåtet att ta ut bästa laget i varje steg med spelare från den egna truppen. Spelare från äldre B-ungdom (U14) får endast plockas in om truppen saknar egna spelare p g a skador/sjukdom.
- Om ett lag blir inbjuden till en inbjudningscup förväntas normalt en specifik uttagning av laget för att prestera på topp. Antalet inbjudningscuper ett lag åker på bör vara färre än antalet övriga cuper per säsong.

Nivåanpassning

Med nivåanpassning menar vi ledares planering under säsong och vid kallelse till matcher. Definitionen på nivåanpassning är att välja nivå på träning och matchande som stämmer överens med spelarens mognads- och utvecklingsnivå.

- Vid träning kan nivåanpassning ske genom att ledare genomför övningar med olika svårighetsgrad eller samma övning med olika grader av progression. Viktigt är dock att ledare ger lika stor uppmärksamhet till alla spelare, oavsett nivå, så att spelarna utvecklas utifrån sina respektive förutsättningar. Ledarnas långsiktiga mål ska vara att höja nivån på samtliga spelare, oavsett startnivå.
- Vid matcher kan ledare välja att ta ut ett lag som motsvarar kvaliteten på motståndet, med målsättning att uppnå mentalt och fysiskt tuffa och jämna matcher. Nivåanpassning i matchsammanhang kräver att ledare har god kännedom om lagen de möter, annars tappar



lätt nivåanpassningen sitt syfte att alla spelare ska få chans att utvecklas till bra handbollsspelare. För barn och ungdomar är matcherna en viktig del i utvecklingen. Alla spelare ska därför erbjudas möjlighet att spela matcher och alla som är uttagna till en match ska få speltid.

Allmänt om kallelser

Kallelser ska alltid i första hand gå till samtliga spelare i det egna laget. Om behov uppstår kan spelare lånas in från samma åldersklass eller yngre från något av klubbens övriga lag. Frågan om inlån av spelare från andra lag ska alltid hanteras av respektive lags ledare. Först därefter kan förfrågan diskuteras med spelare och/eller förälder.

Kallelser kan ske på olika sätt. Vissa lag kallar samtliga spelare till match och gör därefter laguttagning, beroende på hur många som anmäler sig. Andra lag riktar kallelser till specifika spelare vid varje match, dvs en tänkt laguttagning görs innan kallelse skickas. Vilket sätt ledarna väljer spelar ingen roll, så länge alla spelare ges möjlighet att delta i matcher.

Seriespel

I barn- och ungdomsverksamheten är seriespel en viktig del av träningen och det är för spelarnas vidareutveckling dessa matcher finns.

- Ledare ska försöka planera säsongen så att spelare normalt inte deltar i mer än ett sammandrag/matchtillfälle per vecka.
- Ledare ska försöka planera kallelser till matcher så att inte för många spelare deltar i samma match, för att de som spelar ska få ordentligt med speltid.
- En förutsättning för att bli kallad/uttagen till match är att spelaren kommer på träningar med viss regelbundenhet. För lag som tränar mer än en gång i veckan bör spelaren vara där i snitt minst en gång i veckan. Med utgångspunkt från det ska sedan spelare i laget bli kallade/uttagna ungefär lika många gånger sett över hela säsongen. För lag som endast tränar en gång i veckan (barnlag) är det viktigt att alla får chans att spela match oavsett träningsnärvaro.

Cuper

Cuper åker vi på för att utveckla lagsammanhållningen, för att möta andra lag och spela fler matcher. Cuper är till för lagets utveckling, det bygger lagsammanhållning och skapar glädje och minnen för livet. Alla i laget ska erbjudas att följa med, även de med låg träningsnärvaro. Låg träningsnärvaro kan till viss nivå påverka den totala speltiden för en spelare om laget är så stort så att spelare måste stå



över. Det är viktigt att ledare är transparenta med hur de avser hantera speltid i förhållande till närvaro, innan anmälan görs.

Om truppen är så stor att flera lag kan anmälas till en cup så ska spelare fördelas för att skapa så jämna lag som möjligt (alltså inte internt nivåanpassade lag).

Inbjudningscuper ses som ett undantag och där förväntas normalt en specifik uttagning av laget för att prestera på topp. Även i dessa fall är det viktigt att ledare är öppna med hur kallelser/uttagningar görs.

USM

Klubben ser USM som den första tävlingsformen där resultatmål finns för junior och A-ungdom (U16).

- För **Junior** är ambitionen att ta sig till steg 5. Toppning är tillåten i varje enskilt steg och spelare från äldre A-ungdom kan engageras.
- För **A-ungdom** är ambitionen att ta sig till steg 4. Det är fullt tillåtet att ta ut "Bästa laget i varje steg", men spelarna ska plockas från den egna truppen och spelare från äldre B-ungdom ska endast engageras i undantagsfall.
- För **B-ungdom** har klubben inte angett något resultatmål. Samtliga spelare i truppen ska ges möjlighet att spela i minst ett steg. Då USM alltid ger minst två steg är det upp till ledare att se över underlag för att anpassa uttagningarna.