Lathund för Pool-spel

Sekretariatet skall bestå av två personer. En person sköter matchprotokollet och en person sköter tiden.

Sekretariatet skall finnas på plats senast 30 minuter innan utsatt matchstart.

Följande utrustning ska finnas i sekretariatet i varje match:

- Matchur (sekretariat)
- Penna
- Matchprotokoll
- Extra bollar

Hemmalagets tränare ska förse sekretariatet med matchprotokoll samt domarkvittens

Starta och ställ in sekretariatet till innebandy:

Är sekretariatet inställd till innebandy kan 1 + 2 skippas

1 – välj Meny, avsluta sport (acceptera ändring = OK, i höger hörn)

2 – Välj sport: Innebandy (acceptera ändring = OK, i höger hörn)

3 – välj ”set up”

4 – Välj Period tid (ange de minuter matchen ska vara, använd +/-).
acceptera ändring = OK, i höger hörn.

5 – Välj Funktionen Paus under periodtiden och ange 5 minuter. När 1:a halvlek är slut och tiden per automatik stoppat trycker man igen på START och de 5 minuter sätts igång. Efter 5 minuter låter hornet igen och man trycker START för att sätta igång nästa halvlek.
(OM barnen är redo att sätta igång innan paustiden är över kan man välja STOP, ”reset time” + acceptera, då nollställer man paustiden och kan börja på nästa halvlek).

Vid matchstart har man ögonkontakt med domaren i varje sarg och på domarens signal börjar matchen. Tryck på START då.

Vid varje 1,5 minut trycker ni kort på hornet som för lagen indikerar att de ska ha ett byte av spelare och låter tiden rulla vidare.
Om det besluts att spelarna ska ha ”effektiv tid” trycker man på STOP samtidigt som man trycker på hornet och sen START igen när domaren sätter igång spelet.

Matchuret räknar själv tiden och hornet låter når tiden för matchen har gått.

Efter varje avslutad match väljer man ”Game Reset” + acceptera
Man kallar till match vid att använda hornet.





Detta är steg 1 + 2, är Innebandy redan inställd som sport hoppar ni över dessa steg

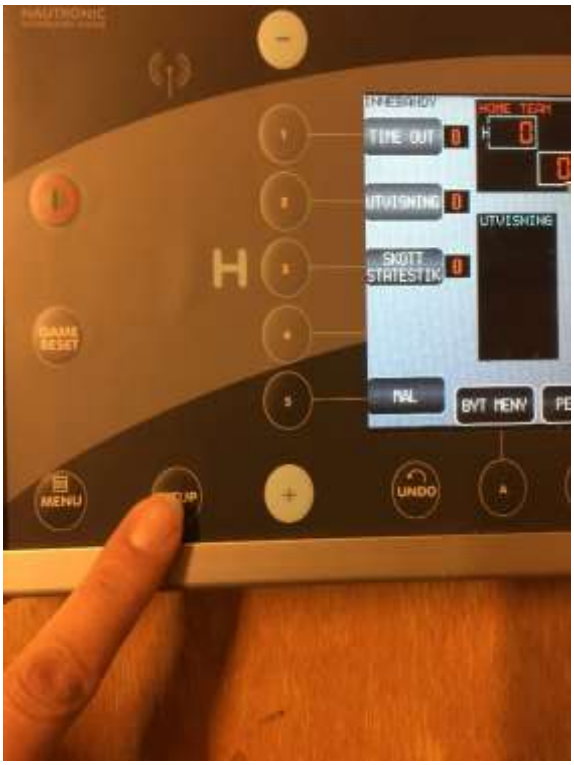


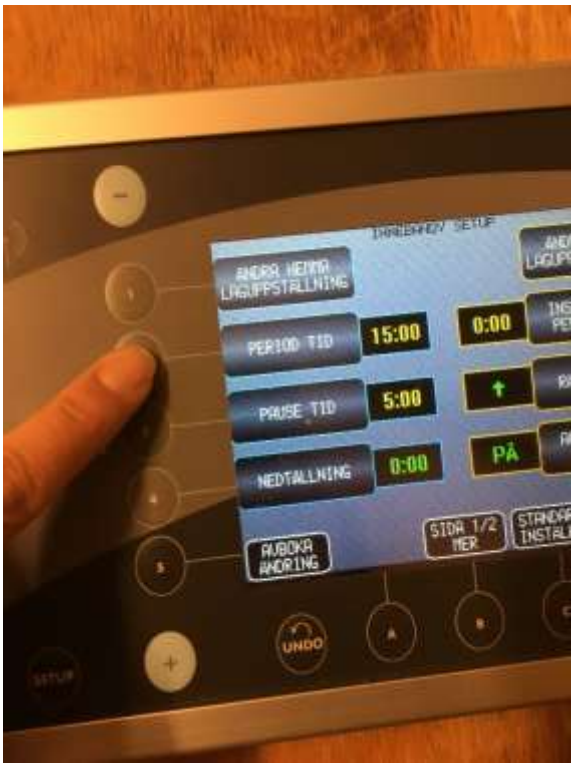


När Innebandy är vald eller om matchuret ser ut såhär från början följ stegen

De gråa respektive gula +/- används normalt till att ange mål (men det ska ni inte när det är tvår sargar igång).

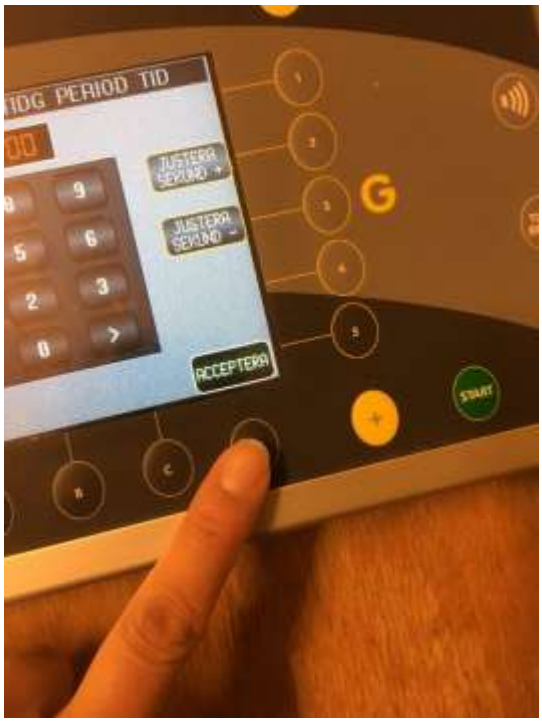
Steg 3 + 4 – välj Set up + inställning av tiden för period





Här kontrollerar man (på sidan två) att antalet perioder stämmer. Spelarnummer ska stå somTYP





Välj antal minuter vid att använda +/- . Acceptera ändringarna



START, STOP, HORN!

Vill ni testa att klockan går tryck då START, stanna sedan tiden på STOP och välj ”Time reset” så är ni match klara

Övrigt:

Använd STOP på domarens signal och START när domaren sätter igång spelet igen

Vid utvisning trycker man på utvisning, slår in nr på spelaren som utvisas, väljer Minor 2 (eller Minor 5) samt acceptera (tiden börjar ticka när man trycker på START)

Om motståndaren gör mål under utvisningstiden kommer spelaren på banan igen och resterande utvisningstid annulleras genom att stoppa tiden, lägg till mål – då kommer det upp en ruta ”spelare 1 2 min”, tryck på tillhörande knapp. Starta tiden igen på domarens signal.

Vid time out stannas först tiden, domaren signalerar och, på domarens signal trycker man på time out, tiden går per automatik och hornet låter när tiden har gått. Time out tiden är 30 sekunder.

Sista 3 minuterna spelas som effektiv tid och tiden stannas varje gång domaren blåser.