Lathund för Pool-spel

Sekretariatet skall bestå av två personer. En person sköter matchprotokollet och en person sköter tiden.

Sekretariatet skall finnas på plats senast 30 minuter innan utsatt matchstart.

Följande utrustning ska finnas i sekretariatet i varje match:

- Matchur (sekretariat)
- Penna
- Matchprotokoll
- Extra bollar

Starta och ställ in sekretariatet till innebandy:

Är sekretariatet inställd till innebandy kan 1 + 2 skippas

1 – välj Meny, avsluta sport (acceptera ändring = OK, i höger hörn)

2 – Välj sport: Innebandy (acceptera ändring = OK, i höger hörn)

3 – välj ”set up”

4 – Välj Period tid (ange de minuter matchen ska vara, använd +/-).
acceptera ändring = OK, i höger hörn.

5 – Funktionen Paus använder ni inte denna gång då ni startar matchen enligt angivna tider.

Vid matchstart har man ögonkontakt med domaren i varje sarg och på domarens signal börjar matchen. Tryck på START då.

Vid varje 1,5 minut trycker ni kort på hornet som för lagen indikerar att de ska ha ett byte av spelare och låter tiden rulla vidare.
Om det besluts att spelarna ska ha ”effektiv tid” trycker man på STOP samtidigt som man trycker på hornet och sen START igen när domaren sätter igång spelet.

Matchuret räknar själv tiden och hornet låter når tiden för matchen har gått.

Efter varje avslutad match väljer man ”Game Reset” + acceptera
Man kallar till match vid att använda hornet.





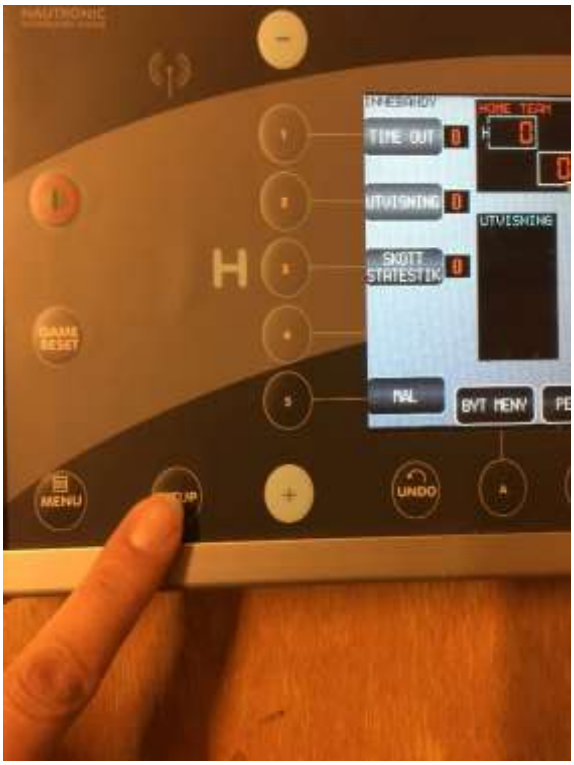
Detta är steg 1 + 2, är Innebandy redan inställd som sport hoppar ni över dessa steg

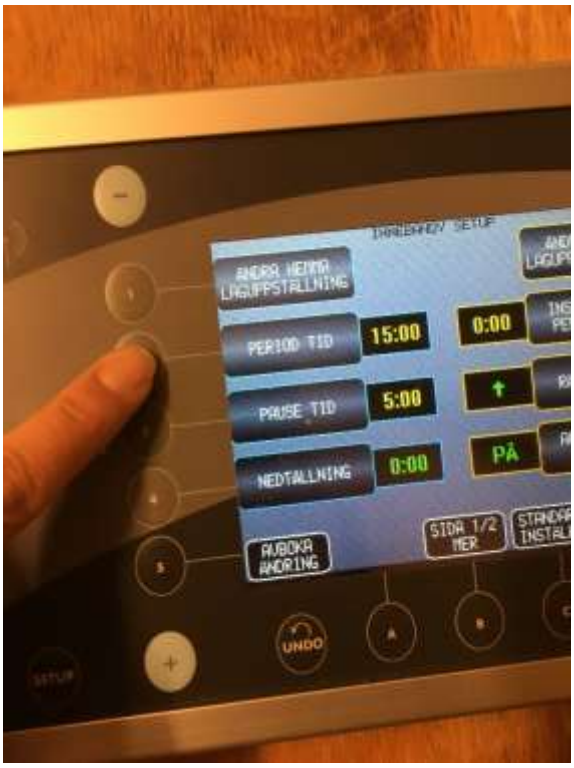




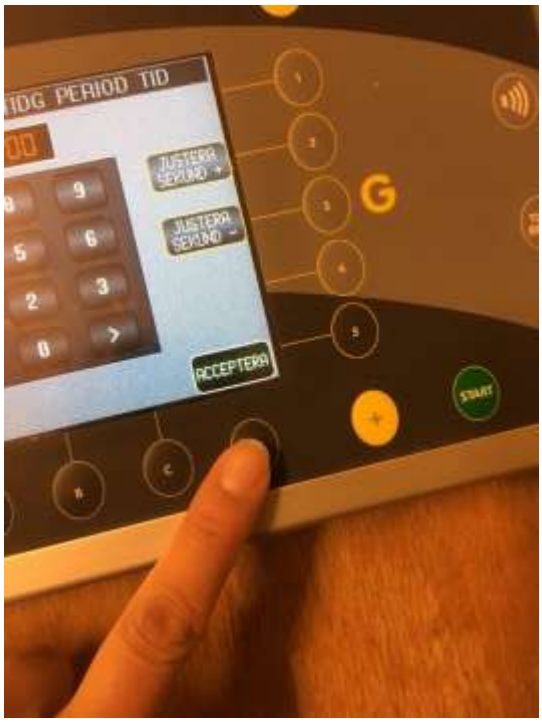
När Innebandy är vald eller om matchuret ser ut såhär från början följ stegen

De gråa respektive gula +/- används normalt till att ange mål men det ska ni inte då det är tvår sargar igång.









Välj antal minuter vid att använda +/- . Acceptera ändringarna



START, STOP, HORN!

Vill ni testa att klockan går tryck då START, stanna sedan tiden på STOP och välj ”Time reset” så är ni match klara

När matchen är färdig väljer man att trycka ”Game reset” – finns under av/på-knappen