

Speaker - stöttning/manus

Hälsa lagen välkomna.

“Vi hälsar lag X och lag Y välkomna till Griffel Arena (+ något mer?)

Inspring: Sker ca 5 minuter innan matchstart

Vi välkomnar (namn på laget) in på plan (bortalag först)

(Uppbyggnad med musik till hemmalaget som springer in sist)

Här säger man något peppande som taggar igång hemmalaget i samband med hemmajingeln spelas (black and yellow av wiz khalifa).

Presentera laguppställningarna när lagen sprungit in (presentera spelarna i bortalaget innan hemmalaget), exempelvis nr 5, Rasmus Andersson. (Se till så ni fått laguppställningen för lagen innan matchen). Dessa finns även inlagda i profixio. Presentera slutligen ledarna på bänken.

Välkomna domarna, exempelvis “Vi vill även välkomna domare X och Y, lycka till i matchen”

Under matchen:

Redogör målgörare i båda lagen, exempelvis “Mål för nr 8, Axel Andersson” - Detta görs vid varje mål, går det snabbt och ni inte hinner med alla mål är det inte hela världen om ni missar något. Som speaker har man också viss frihet i att “krydda” till tillställningen med pepp till publik och olika sätt att prata i micken när spelare gör mål eller målvakt räddar, till exempel. Var inte rädd för att dra på lite med volymen vid mål för hemmalag.

Efter matchen (endast USM):

Be lagen ställa upp för matchens spelare (ska se till att fixa matchens lirare, säger till när detta är löst).

Tränarna väljer ut matchens spelare i varje lag. De berättar för dig som speaker vem som fick den och efter matchen berättar du vem som blev matchens spelare.

Berätta vem som fick den, låt sekret ge gåva till spelaren. Ditt uppdrag är enbart att säga vem som fick den.

Tacka spelarna, domarna och publiken för en bra match.
Exempelvis “ Vi vill tacka Växjö och Sävehof för en välspelad match, vi vill tacka domarna för ett bra jobb och vi vill tacka publiken för ert stöd till våra lag.

Berätta när nästa match spelas och att kiosken är öppen.